TALES OF LEGENDIA
FINAL MANIACS
テイルズ オブ レジェンディア　ファイナルマニアックス

TALES OF LEGENDIA
FINAL MANIACS

CONTENTS

本書の使い方 P4

SYSTEM
システム P7

◆『テイルズ オブ レジェンディア』の遊び方 P8
ゲームを構成するふたつのシナリオ P8
マップの歩き方 P9
タウンやダンジョンの施設・仕掛け P10
さまざまなアイテム..P16
◆ 戦闘に関する知識 P17
戦闘発生の仕組み..P17
戦闘終了と戦闘結果 P18
キャラクターの能力 P20
爪術の習得と我流奥義 P22
戦闘時の基本アクション P24
命中・回避判定とダメージ計算式 P27
モンスター特有の行動とモンスターのみの能力....P28
注意が必要な体型や特性を持つモンスター....P30
浮かせ技、ダウン技、投げ技 P32
状態異常と状態変化..P34
戦闘開始位置と作戦設定 P35
◆ キャラクターデータ P36
セネル・クーリッジ P37
ウィル・レイナード P46
クロエ・ヴァレンス P51
ノーマ・ビアッティ P58
モーゼス・シャンドル..P63
ジェイ P68
グリューネ P74
シャーリィ・フェンネス P77
◆ 実戦で役立つ知識..P80
やっかいな敵と行動への対処法 P80
目的に合わせたパーティ編成..........................P82
クライマックスモード活用法 P83
通常技、特技、奥義の連携とコンボ P84
具体的なコンボパターン..P86
種族別コンボパターン..P90
◆ 2周目以降のプレイ P94
グレードショップと引き継ぎ情報....................P94

MAIN SCENARIO
メインシナリオ P95

マップ攻略ページの見方 P96
遺跡船フィールドマップ P98
◆ 第1章　シャーリィを追って........................P100
階段滝 P102
灯台の街ウェルテス P104
灯台の街ウェルテス～霧の山脈....................P106
街外れの小屋..P107
霧の山脈 P108
霧の山脈～山賊のアジト P110
山賊のアジト..P111
山賊のアジト～水晶の森 P114
水晶の森 P115
水晶の森～秘密の地下道 P117
秘密の地下道..P118
山間の桟道 P122
◆ 第2章　届かぬ手..P124
灯台の街ウェルテス P126
崖下～内海港..P128
内海港 P129
列岩地帯 P130
モフモフ族の村 P132
モフモフ族の村～毛細水道........................P134
毛細水道 P135
◆ 第3章　運命の再会..P138
毛細水道～巨大風穴..P140
巨大風穴 P141
雪花の遺跡 P145
帰らずの森..P148
◆ 第4章　動乱の大地..P152
帰らずの森～マウリッツの庵........................P154
マウリッツの庵 P155
マウリッツの庵～人食い遺跡 P157
人食い遺跡 P158
庵の裏山 P161
マウリッツの庵～前線基地 P162
前線基地 P163
艦橋前平原 P168
救護テント P173
艦橋 P174
◆ 第5章　覚醒..P182
灯台の街ウェルテス P184
灯台の街ウェルテス～水の民の里................P186
水の民の里..P187
水の民の里～隠し砦 P189
眺めのいい場所..P190
隠し砦 P191
隠し砦～望海の祭壇 P194
望海の祭壇..P195
◆ 第6章　打ち捨てられた地で........................P198
灯台の街ウェルテス P200

静の大地……P202
火のモニュメント……P204
海岸……P206
氷のモニュメント……P208
雷のモニュメント……P210
地のモニュメント……P212
ジオグリフエリア……P214
昇降装置……P215
◆ 第7章　輝ける青……P216
灯台の街ウェルテス……P218
蜃気楼の宮殿……P220
光跡翼……P228

CHARACTER QUEST
キャラクタークエスト　P235

遺跡船フィールドマップ……P236
キャラクタークエストの手引き……P238
◆ 序奏……P240
灯台の街ウェルテス……P242
崖下……P246
崖下～灯台の街ウェルテス……P247
内海港……P248
灯台の街ウェルテス……P249
階段滝……P250
クイズ小屋……P252
◆ ウィル編　約束の花……P254
巨大風穴……P256
静の大地……P259
ジオグリフエリア……P261
雷のモニュメント……P262
毛細水道……P264
◆ ノーマ編　夢の行方……P268
人食い遺跡……P270
氷のモニュメント……P274
水晶の森……P276
◆ 間奏……P278
水の民の里……P280
◆ クロエ編　帰りたい場所……P282
隠し砦……P284
地のモニュメント……P287
火のモニュメント……P289
灯台の街ウェルテス……P291
帰らずの森……P292
◆ モーゼス編　決意の咆哮……P296
灯台の街ウェルテス～霧の山脈……P298
霧の山脈……P299
列岩地帯……P301
山賊のアジト……P303
◆ ジェイ編　守るもの、守られるもの……P306
秘密の地下道……P308
山間の桟道……P312
モフモフ族の村……P314
雪花の遺跡……P316
蜃気楼の宮殿……P319
◆ グリューネ編　誕生……P326
艦橋……P328
望海の祭壇……P334
光跡翼……P337
望海の祭壇……P344
時の揺り籠……P345

SUB EVENT
サブイベント　P349

ワンダーパン職人への道……P350
シーナのピアノ……P356
似顔絵職人……P356
伝説のカポエラッコ……P357
愛すべきバカップル……P357
ソーサラースキャナー……P358
合成屋……P362
闘技場……P366
称号入手……P372
宝箱チェックリスト……P378
クイズ小屋のクイズ爺さん……P381
フリースキット……P384
◆ おまけデータ……P387
戦闘勝利時の演出……P387
ナムコボイス……P392

DATA
データ　P393

◆ コレクター図鑑……P394
アイテムインデックス……P423
◆ モンスター図鑑……P427
モンスター分布図……P520
モンスターインデックス……P522

EXTRA
エクストラ　P525

◆ キャラクター紹介……P526
◆ 設定資料集……P548
◆ 人名・用語辞典……P566

コラム

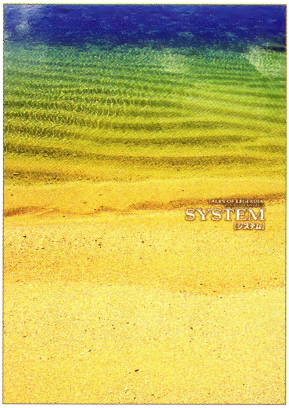
我流奥義と上級呪文のセリフ1……P45
我流奥義と上級呪文のセリフ2……P57
我流奥義と上級呪文のセリフ3……P62
ルーンボトルによるアイテム変化……P156
海岸線の移り変わり……P207

本書の使い方

本書はシステム、メインシナリオ、キャラクタークエスト、サブイベント、データ、エクストラの6パートで構成されている。スムーズに使いこなせるよう、まず初めにここを一読して各パートの内容を理解し、それから自分の目的に合ったページを引いていこう。

1 詳細なゲームシステムを知りたい

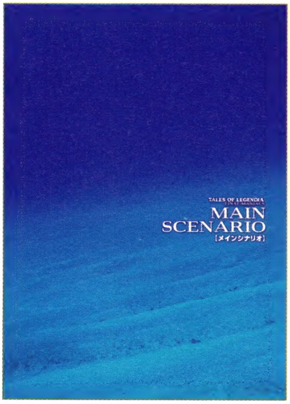
→P7～94　◆システム



基本的な遊び方から始まり、8人の主人公の能力&爪術データ解説、そして実戦的なコンボ解説と、ステップアップしながらゲームシステムを学べる。コンボ解説では、全種族に対して999ヒットを達成する方法も掲載している。

2 メインシナリオで行き詰まったら

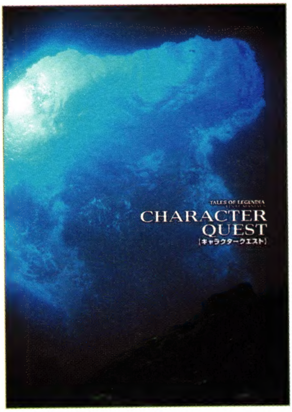
→P95～234　◆メインシナリオ



7章からなるゲーム前半部分の攻略ページ。最初のページで、やるべきことをまとめたフローチャートを、以降のページからマップ付きの攻略を章ごとに掲載している。まず、攻略ページの詳しい見方を96～97ページで確認しておこう。

3 キャラクタークエストを手際よく進めるために

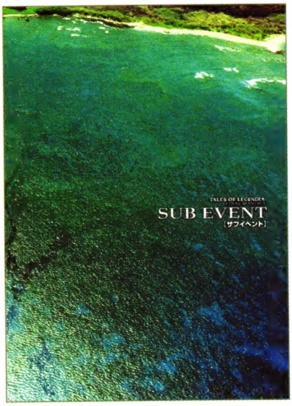
→P235～348 ◆キャラクタークエスト



メインストーリーでともに戦い抜いてきた仲間が主人公となる、ゲーム後半部分の攻略ページ。紙面の構成はメインシナリオと同じだが、いくつかの新要素や特徴が加わるので、238ページを読んで確認しておくといいだろう。

4 サブイベントを完全制覇する

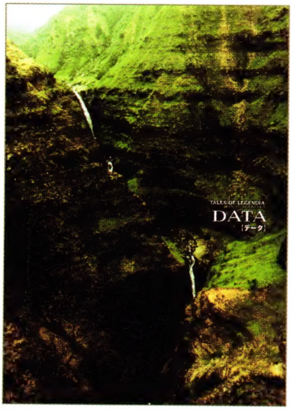
→P349～392 ◆サブイベント



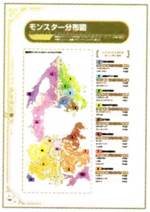
ウェルテスの民家での、称号、パン、クイズ小屋など、ゲームクリアには直接関係のないサブイベントを紹介・攻略しているページ。また、スキットや戦闘終了時のセリフといった、キャラクターの音声に関するデータも掲載している。

5 すべてのアイテムと敵のデータを知る

→P393～524 ◆データ

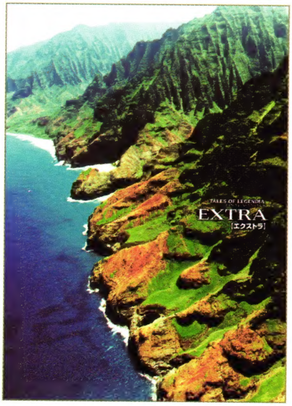


コレクター図鑑に登録される道具、武器、体防具、頭防具、装飾品、食材、貴重品、パン、スカルプチャの全データと、モンスター図鑑を掲載。モンスター図鑑では、ゲームの進行順に敵のパラメーターや使用する技能をすべて網羅している。

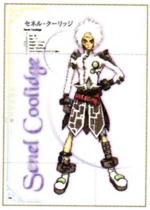


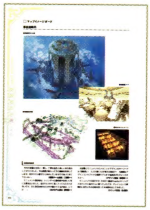
6 『レジェンディア』の世界を知りたい

→P525～575 ◆エクストラ



８人の主人公とその他のキャラクターおよび、ゲーム中に登場するあらゆる用語について解説。さらに施設、ダンジョン、敵などの設定イラストを交え、『テイルズ オブ レジェンディア』の世界を構成する要素を紹介している。





TALES OF LEGENDIA
FINAL MANIACS

SYSTEM
【システム】

『テイルズ オブ レジェンディア』の遊び方

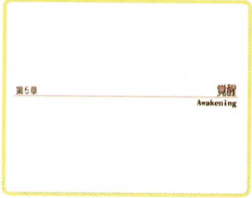
SYSTEM

ここではゲーム全体の流れや移動時の操作、施設の利用方法を解説していく。基本的なことで迷ったときに参考にしよう。

ゲームを構成するふたつのシナリオ

SYSTEM

本作のシナリオは、全7章からなるメインシナリオ(以下MS)と8つのエピソードからなるキャラクタークエスト(以下CQ)のふたつで構成されていて、MSをクリアするとCQをプレイできる仕組みとなっている。現在のプレイでどの程度シナリオが進んでいるのかを確認したい場合は、下図のフローチャートを見て判断しよう。



⬅各章の開始時にはタイトルが挿入される。1日1章、という風に区切ってプレイしてもいいだろう。

メインシナリオ(MS)

- ゲームスタート
- 第1章　シャーリィを追って　→P100
- 第2章　届かぬ手　→P124
- 第3章　運命の再会　→P138
- 第4章　動乱の大地　→P152
- 第5章　覚醒　→P182
- 第6章　打ち捨てられた地で　→P198
- 第7章　輝ける青　→P216
- メインシナリオエンディング

キャラクタークエスト(CQ)

- キャラクタークエストスタート
- 序奏　→P240
- ウィル編　約束の花　→P254
- ノーマ編　夢の行方　→P268
- 間奏　→P278
- クロエ編　帰りたい場所　→P282
- モーゼス編　決意の咆哮　→P296
- ジェイ編　守るもの、守られるもの　→P306
- グリューネ編　誕生　→P326
- キャラクタークエストエンディング

マップの歩き方

SYSTEM

タウンとダンジョン

灯台の街ウェルテス（→P104）や水の民の里（→P187）はタウンマップに分類される。タウンマップではイベント以外の戦闘が発生せず、ショップや行商人からアイテムを購入したり、宿屋で休憩することができる。階段滝（→P102）や霧の山脈（→P108）などはダンジョンマップと呼ばれる。これらのダンジョンマップでは、ランダム戦闘やイベント戦闘（→P17）が数多く発生するのが最大の特徴。ちなみに、タウンおよびダンジョンでは、十字キーで移動する際にL3ボタンで歩きとダッシュの切り替えが可能。左スティックの場合は強く倒すとダッシュ移動になる。

←タウンには多くの住人がいる。近づいて◎ボタンを押せば会話できるので、情報収集に役立てよう。

➡ダンジョンには敵の出現率が高くなるカオティックゾーン（→P14）もある。十分に気をつけよう。

フィールドマップ

フィールドマップは各地に点在するタウンやダンジョンを結ぶ屋外マップのことで、ダンジョンと同様にランダム戦闘が発生する。フィールドマップでは右スティックまたはL1、R1ボタンで視点を変更することが可能。移動中に表示される方向確認用の時計盤と周囲を表わすミニマップは、STARTボタンで表示のオンオフ切り替えができる。ちなみに、フィールドマップでの十字キー移動は歩きで固定されているため、素早く移動したい場合は左スティックを使うといい。なお、静の大地（→P202）は特殊なフィールドマップで、視点を変更することができない。

←ミニマップにはタウンやダンジョンが白点、次の目的地が赤点で表示される。目印に利用しよう。

➡タウンやダンジョンに近づくとマップ名が表示される。中に入りたい場合は◎ボタンを押そう。

簡単Q&A **Q：フィールドで迷ってしまうのですが。**

フィールドマップでR3ボタンを押すと表示されるワールドマップには、現在地が人型マーク、次の目的地が赤い光点で示される。迷ったときはこのふたつを目印にしよう。また方角は東西南北ではなく、時刻になぞらえて"街から9時の方向"という具合に表現されることにも注意が必要だ。

方向は自分を中心に考えよう

←方角は写真のように時計の文字盤でイメージしよう。"9時方向"ならば左へ進めということだ。

A：R3ボタンでワールドマップを確認しましょう。

タウンやダンジョンの施設・仕掛け

SYSTEM

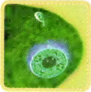
回復ポイントとセーブポイント

ゲームを進めていくうえで頻繁にお世話になるのが回復ポイントとセーブポイント。回復ポイントは青い円形の光で表示され、重なった状態で◎ボタンを押すとHP、TPおよびすべての状態異常が完全に回復する。セーブポイントは青い円形の魔法陣で、重なった状態で◎ボタンを押すか、メニュー画面からセーブコマンドを選ぶことでメモリーカードにデータをセーブすることができる。

タウンマップの中には、ベッドや敷物を調べることで回復ポイントと同じ効果が得られる場所がある。また、灯台の街ウェルテスにのみ、一泊100ガルドの宿屋が存在する。

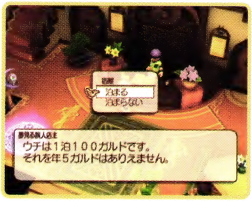
回復ポイント

⬅主にダンジョンに設置されていて、セーブポイントと隣接していることが多い。何度でも利用可能なので、くり返し戦闘したい場合に便利。



セーブポイント

⬅ダンジョンではイベント戦闘場所の直前にあることが多く、目印代わりになる。ちなみにフィールドマップではどこでもセーブが可能だ。

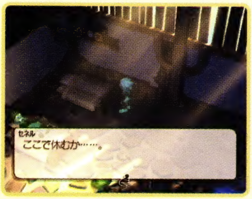


⬅何人泊まっても100ガルドと良心的な宿屋。セリフが変化することもあるのでたまには泊まろう。

簡単Q&A　Q：タダで回復できるところを教えて！

MSにおいては無料の休憩施設や回復ポイントがシナリオの進行順に沿って各地に配置されている。右に休憩施設と回復ポイントの一覧をまとめたので、近くを移動する際に活用してほしい。回復ポイント一覧では付近にセーブポイントがあるかどうかも併記してある。

休憩施設を利用する場合、味方全員の幸運が変動する(→P21)ことに注意が必要だ。たとえ幸運が0でもデメリットはほとんどないが、味方全員の幸運が高い状態にあるのにわざわざ下げる必要はない。味方の幸運を変動させたくない場合は、回復ポイントと味方の回復呪文およびアイテムのみを利用してHPやTPの回復を行なうようにしよう。



⬅調べることができるベッドでは休憩が可能。幸運にこだわらないなら利用しよう。

◆無料の休憩施設

場所	休憩方法
街外れの小屋	ベッドを調べる
マウリッツの庵：仮眠室	ベッドを調べる
巨大風穴：地底湖のほとり	コッポに話しかける
モフモフ族の村	ごろごろ亭店主に話しかける
前線基地	ケイジに話しかける
艦橋前平原	ダイミュラーに話しかける
救護テント	ベッドを調べる
水の民の里：休憩所	ベッドを調べる
静の大地：海岸	シートを調べる
船首の小屋	ベッドを調べる
左舷の小屋	ベッドを調べる
右舷の小屋	ベッドを調べる
船尾の小屋	ベッドを調べる
セネルの家	ベッドを調べる

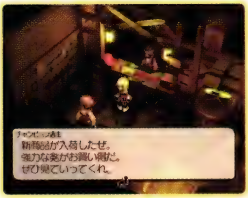
◆回復ポイント

場所	セーブ
階段滝：ウェルテス付近	×
秘密の地下道：モフモフ族の村の跡地	○
列岩地帯：中盤	○
毛細水道：最深部の手前	○
毛細水道：隠し部屋の手前	○
帰らずの森：最深部手前	○
帰らずの森：中盤	×
庵の裏山：スタート地点	×
艦橋：第3階層入口	○
蜃気楼の宮殿：宮殿入口	○
蜃気楼の宮殿：玉座の手前	○
光跡翼：最深部への入口	○
光跡翼：最深部手前	○

A：各地の施設を上手に利用してください。

ショップ・行商人

武器、防具、道具といった区分ごとに専門のショップが存在するのは、灯台の街ウェルテスとモフモフ族の村(→P132)のみ。この2ヵ所にあるショップにはシナリオが進むと新商品が入荷することがあり、こまめに足を運ぶと冒険を楽に進めることができる。品物の入荷タイミングと品ぞろえについては95ページ以降のシナリオ攻略を参照してほしい。行商人は水の民の里や各地のダンジョンにいて、武器防具や道具をまとめて扱っているのが特徴だ。なお、ショップで買える品物は、いずれかのショップまたは行商人に半額で下取りしてもらうことができる。不要になった武器防具やアイテムは売ってお金に換えてしまおう。



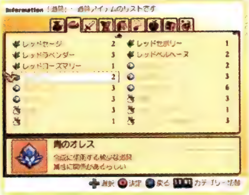
←新商品は章の変わり目によく入荷する。店主に話しかけるとそれらしいセリフを言うので注意しよう。

➡水の民の里にいる「はにかむ行商人」は、行商人の中で唯一商品が変わる。見逃しがちなので要注意。

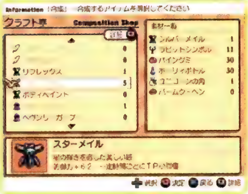
合成屋

道具屋に隣接している合成屋は、CQになってから利用できるようになる一風変わった施設。合成品の原材料を集めてくれば、料金なしでアイテム合成を行なってくれる。ただし、一部のアイテムはシナリオを進めないとリストに現われない。詳細は合成データ(→P362)を見てほしい。

アイテムを合成するためには、合成屋で見られるリストのアイテムをひとつずつ用意すればいい。合成品の中には全素材をショップで購入できるものもあるので、有効だと思えるアイテムは複数合成してもらおう。ただし「セフィラ」のように全編を通してひとつしか入手できず、合成以外のイベントにも関係する素材もあるので注意が必要だ。



←合成専用のアイテムには数量限定のものが多い。必要のない合成で浪費しないように気をつけよう。



➡TP回復効果のある「スターメイル」や「スタークローク」はショップで全素材がそろうわりに高性能。

簡単Q&A　Q：合成素材って足りるんでしょうか？

結論から言うと、すべてのアイテムをひとつずつ合成できるだけのアイテムは必ず入手できるので、合成可能になったアイテムはすぐに作ってしまって大丈夫だ。同じ合成品を複数作る場合は、「反物」や「伽羅」など入手数に制限のあるアイテムが足りるかどうか、よく計算してから作ることを心がけよう。

←コレクター図鑑を埋めたいならすべてのアイテムをひとつは作る必要がある。

A：全種類最低ひとつは作れます。

パン屋とパン焼き窯

パンを作るために必要な食材の組み合わせが記されたレシピを入手すると、各地にあるパン焼き窯でパンを作成できるようになる。パン焼き窯のある場所のうち、灯台の街ウェルテスにあるパン屋は食材屋が隣接していて非常に使いやすい。パン屋でパンを作り、さらに食材を買い込んでから冒険へ出発すると、旅先でもパンが作れて便利だ。各レシピの具体的な入手方法についてはワンダーパン職人への道(→P350)を参照してほしい。なお、パンは種類を問わず一度に10個まで所持が可能。また、特定のイベント後(→P350)は最大数が30個に拡張される。

⬅レシピはワンダーパン職人のミミーが関連するイベントで入手できる。各地に潜む彼女を捜そう。

パン作成の手順

❶レシピを入手する
レシピはイベントで入手するのが基本。ほかにも特定のパンを数回作ることで閃くものがある。

▼

❷食材を入手する
食材はショップや行商人から入手する。宝箱や敵から入手する貴重な食材もいくつか存在する。

▼

❸パン屋かパン焼き窯で作成
レシピに記された食材を所持してパン屋の主人に頼むかパン焼き窯を調べると、パンが作れる。

パン焼き窯のある場所

- 灯台の街ウェルテス：パン屋
- 灯台の街ウェルテス：ウィルの家
- 灯台の街ウェルテス：セネルの家
- モフモフ族の村：モフモフ3兄弟の家
- 巨大風穴：工房
- 水の民の里：休憩所

簡単Q&A　Q：パンの値段ってけっこう高くないですか？

レシピを選べば超お買い得！

パンの中には材料費330ガルドでHPとTPを70％も回復できる「クロワッサン」のように、かなりお得なレシピもある。右にシナリオ進行に合わせたオススメレシピを紹介しているので、どれを作るか迷ったときの参考にしよう。なお、パンは移動中にしか使用できないため、回復アイテムが不必要になるわけではない。

状況限定のパンに注意

戦闘不能を回復する「ヘルシーバーガー」、「マフィン」、「チョコチップマフィン」、「バームクーヘン」と、戦闘不能以外の状態異常を回復する「ロングドーナツ」を作る場合は注意が必要。これらのパンは使用条件の関係で一度に何個も食べるのは難しく、作り過ぎるとほかのパンが持てなくなりがちだ。これらのパンは作り過ぎないように気をつけよう。

シナリオ進行に合わせたオススメレシピ

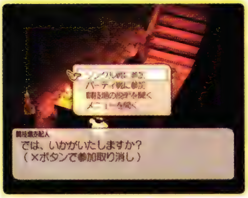
シナリオ進行	レシピ	効果	参照
第1章～	ハムサンド	TP15％回復	→P352
第2章～	ホットドッグ	HP15％、TP15％回復	→P353
第3章～	チーズドッグ	HP30％、TP25％回復	→P353
第5章～	チョココロネ	TP70％回復	→P353
第7章～	アップルパイ	HP60％、TP50％回復	→P354
序奏～	クロワッサン	HP70％、TP70％回復	→P354

⬅消費しにくいパンは最高でも5個前後を目安にし、ほかのパンを多めに作ろう。

A：グミよりもお得ですよ！　ガンガン作って食べましょう。

闘技場

闘技場はCQになってから利用できる施設のひとつ。参加料を支払って大会に参加し、3連続で勝ち抜くことで賞金および賞品を得ることができる。開始まえと終了後にHPとTPを完全に回復してくれるので気軽に挑戦してみよう。各大会の詳細は闘技場攻略(→P366)を参照してほしい。



←大会にはひとりで勝ち抜くシングル戦と、味方と協力して勝ち抜くパーティ戦が用意されている。

宝箱と背景のアイテム

遺跡船の各地にある宝箱は、正面に立って◎ボタンを押すことで、中身を入手することが可能だ。宝箱には赤と青の2種類があり、赤い宝箱にはグミやボトルなどの消費アイテムが、青い宝箱には装備品が入っている。所持品がいっぱいで蓋が閉じてしまった場合は、対象のアイテムを14個以下にしてから再び調べればOKだ。

タウンマップでは背景を調べることでアイテムを入手できる場所がある。これらのアイテムは宝箱とは異なり、近づいても調べるかどうかのメッセージが表示されない。確実に入手したい場合は◎ボタンを連打しながら背景を調べよう。

赤い宝箱

青い宝箱

←背景のアイテムは宝箱には含まれず、ノーマの称号(→P374)とは無関係。余裕があれば取ろう。

ソーサラースキャナー

CQで「ソーサラースキャナー」を入手すると、L2ボタンで周囲の地面をスキャンすることが可能になる。スキャンした場所にアイテムがあれば入手でき、レアモンスターがいた場合は戦闘になる。アイテムとレアモンスターの場所はソーサラースキャナーのページ(→P358)を参照。

←スキャンして発見できるアイテムは全部で18個。ノーマの称号にも関係するのでぜひ見つけ出そう。

簡単Q&A　Q：取り逃した宝箱ってあとから取れるんですか？

宝箱はMSからCQになる際に再配置されるので、MSをクリアするまえに一度宝箱をチェックし直したほうが確実。また右にまとめた3カ所のマップはMSをある程度進めると入れなくなる。宝箱の取り逃がしがないようにマップをチェックしながら攻略していこう。

◆シナリオが進むと入れなくなる場所

場所	参照
秘密の地下道(一部分)	→P118
山間の桟道	→P122
前線基地	→P163

A：一度しか入れない場所もあるので取り逃しには気をつけましょう。

ダクトを使った移動

ダンジョンやフィールドには2点間を一瞬で移動することができる、ダクトと呼ばれる移動装置がある。フィールドマップのダクトは最初未起動状態で、プレイヤーが近づくことで起動状態にできる。フィールドマップでは灯台の街ウェルテス周辺のダクトが起点となっていて、街周辺のダクトから各ダンジョンの起動済みダクトへ、各ダンジョンの起動済みダクトから街周辺のダクトへ一瞬で移動できる。街以外のダクト間で移動することはできず、別のダンジョンへ行く場合は街周辺のダクトを経由しなければならない。ダンジョンのダクトは同じダンジョン内を結ぶもので、フィールドマップのダクトとは無関係だ。

未起動のダクト

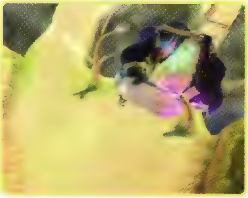
起動済みのダクト

⬅灯台の街ウェルテス周辺のダクトを調べると行き先の一覧が表示され、好きな場所へ移動できる。

カオティックゾーン

ダンジョン内の各所に存在する紫色のドームは"カオティックゾーン"と呼ばれる危険地帯。カオティックゾーン内では通常よりも戦闘発生の確率が高くなり、基本的に50%の確率で"ヌシ"と呼ばれる通常より強力なモンスターが出現する。カオティックゾーンは、ゾーン内で発生した戦闘に勝利すれば消滅する。ただし戦闘から逃げた場合はカオティックゾーンが残ったままとなる。

カオティックゾーンは危険度の高い場所だが、その先に貴重品が入っている宝箱が配置されていたり、カオティックゾーンを抜けることで近道できる場合が多い。味方に余力がある場合は積極的に飛び込んでみるといいだろう。



⬅道に覆い被さる紫色のドームがカオティックゾーン。貴重品が欲しいなら勇気を持って飛び込もう。

➡ヌシモンスターは2体までしか出現しない。コンボに自信があるなら経験値稼ぎに利用するのもいい。

簡単Q&A　Q：列岩地帯と艦橋のダクトはないのでしょうか？

CQではダクトでの移動が中心になるため、直接のダクトが存在しない列岩地帯と艦橋へ行く際に迷いがち。この2ヵ所へもっとも近いのは"内海の対岸"のダクトで、ダクトを出てから3時方向へ少し進めば列岩地帯へ、橋を渡って6時方向へ進めば艦橋へ行くことができる。あとで迷わないように覚えておこう。

⬅ダクトの移動リストをいくら探しても列岩地帯と艦橋は見つからないので注意。

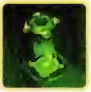
A：列岩地帯と艦橋へは"内海の対岸"のダクトを使いましょう。

SYSTEM　TALES OF LEGENDIA

パズルブース

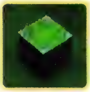
ダンジョン内にある緑色のダクトは"パズルブース"と呼ばれる特殊な空間に通じている。パズルブースでは、配置されているブロックを押し引きして出口用ダクトへの道を作り、ダクトを調べることでダンジョン内の別の場所へ戻ることができる。ダクトが未起動状態の場合は、パズルブース内でのみ使える「ソーサラーリング」の光線をすべてのスイッチに当てて、ダクトを起動状態にしなければならない。どうしても解けない場合は、START ボタンで呼び出せるメニューから"あきらめる"を選ぶことで、仲間にパズルを解いてもらうことが可能だ。なお一度クリアするかあきらめたパズルブースは消滅し、緑色のダクトは通常と同じく2点間を結ぶ赤いダクトに変化する。

⬅「ソーサラーリング」はパズルブース専用アイテム。スイッチがある場所では必ず入手できる。



パズルブースダクト

⬅緑色のダクトで、ダンジョン内のものを調べると対応するパズルブースへ、パズルブース内のものを調べるとダンジョンへと飛ばされる。

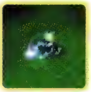


ブロック

⬅◎ボタンで掴んでいるあいだ上下左右へ移動させられるブロック。メニューで「最初からやり直す」を選べば初期配置へ戻せる。

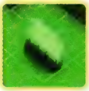
柱

⬅通路を塞ぐように設置されている柱で、プレイヤーは通り抜け不可。また「ソーサラーリング」の光線も柱に阻まれてしまう。



ソーサラーリング

⬅スイッチを起動するためのアイテムで、R2 ボタンで向いている方向へ直進する光線を発射できる。光線の射程は無限。



反射板

⬅「ソーサラーリング」の光線を入射角と同じ角度で反射する板。パズルブースによっては反射板が動いていることもある。

スイッチ

⬅パズルブースの出口であるダクトを起動するためのスイッチ。「ソーサラーリング」の光線を当てることでスイッチが反応する。

フリースキット

戦闘やイベントで特定の条件(→P378)を満たすと、マップ上で仲間と会話ができるフリースキットが発生することがある。フリースキットが発生すると画面右上にタイトルが表示され、SELECT ボタンを押せばそのスキットを見ることができる。

⬅フリースキットは次の戦闘が発生したり、街に戻ると消えることが多い。発生したらすぐに見よう。

簡単Q&A　Q：パズルブースって全部解かないとダメですか？

パズルブースはMSとCQで別々に用意されていて、その両方に関係するセネルの称号(→P372)が存在する。称号を入手するためにはパズルブースで一度でもギブアップしないことが条件となるので、称号が欲しいなら全部自力で解く必要がある。逆に称号がいらない場合は仲間に任せてしまって問題ない。

⬅関連称号を入手済みで2周目以降のプレイをしているなら自力で解く必要はない。

A：自力で解かないと入手できない称号があります。

さまざまなアイテム

SYSTEM

ゲーム中に登場するアイテムは下で紹介している8つの区分に分けられていて、それぞれ主な用途が決まっている。区分ごとの用途を覚えておき、新たなアイテムを入手したときにすぐ実戦で活かせるようにしておこう。各アイテムの詳細についてはコレクター図鑑(→P394)を参照してほしい。ちなみにアイテム覧の"新規"には、アイテムの入手順に16個までさかのぼって表示される。

⬅アイテムのアイコンを見ればどの区分に属するかひと目で分かるように、ここで学んでおこう。

アイテムの区分と主な用途

道具
⬅HPとTPを回復するグミ、戦闘中に効果を発揮するボトルなどの消費アイテムと、合成で使用する特殊なアイテムが道具として扱われる。

武器
⬅攻撃力をアップさせる装備品で、リストや剣など8つの系統がある。各キャラクターの武器系統はキャラクターデータ(→P36)を参照。

体
⬅防御力をアップさせる装備品のうち、体に装備する鎧やクロークが属する。頭の装備品に比べて防御力が高いものが多い。

頭
⬅防御力をアップさせる装備品のうち、頭に装備する兜やサークレットが属する。防御力は低めだが特殊効果のあるものが多い。

装飾品
⬅さまざまな効果を発揮するアクセサリー。ふたつまで装備可能だが、HPおよびTP回復、TP消費軽減、詠唱速度上昇の効果は重複しない。

食材
⬅パンを作る際に使用する食材アイテム。単体では効果を発揮しないので、レシピに合わせた食材をむだなく購入することが重要。

貴重品
⬅イベントで必ず入手するアイテムで、主にシナリオを進める際に自動的に使用される。一部のものは合成屋でも使用する。

スカルプチャ
⬅敵から入手するアイテムで、呪文を使用するために必要(→P22)となる。このアイテムのみ、1種につき最大9999個まで所持できる。

簡単Q&A　Q:アイテムって15個しか持てないんですか?

スカルプチャを除くアイテムの最大所持数は1種類につき15個まで。グミのようにすぐ消費できるものは最大数所持していても問題ないが、使用条件が限定されている「ライフボトル」と「パナシーアボトル」、各種食材に関しては所持数に余裕を持たせておきたい。なぜなら、所持数の制限によって前述した3種のアイテムが入っている宝箱を開けられなかった場合、宝箱を開けるためだけに最寄りの施設に戻ったり、わざと戦闘不能になるなどの手間がかかるからだ。宝箱をすべて開けた状態にすることで得られるノーマの称号(→P374)を入手する際には特に気をつけよう。

⬅宝箱のためだけにダンジョンへ戻るのはイヤなもの。所持数には気をつけよう。

限界まで持たないほうがいい物

- ライフボトル
- パナシーアボトル
- 食材

A:はい。使いにくいアイテムは持ち過ぎないことも大切です。

戦闘に関する知識

BATTLE

シナリオを進めていくうえで戦闘は避けられない重要な要素のひとつ。ここで知識を身につけ、これからの冒険を有利に導こう。

戦闘発生の仕組み

BATTLE

ランダム戦闘

フィールドやダンジョンの移動中に発生するのがランダム戦闘で、ダッシュ移動時はフィールドで約10秒、ダンジョンで約12.5秒ごとに1回の間隔で発生する。歩きの場合はこの間隔が2倍になる。戦闘発生率の高い場所やランダム要素もあるため、この時間は目安と考えよう。

戦闘発生時、敵味方のパーティレベル差が右の式によって算出され、逃走時間(→P18)の判定に利用される。パーティレベル差が関係する称号(→P372)もあるので、覚えておこう。

⬅「ホーリィボトル」使用時は発生間隔が2倍、「ダークボトル」使用時は発生間隔が4分の1になる。

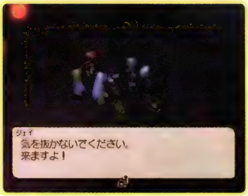
戦闘開始時のパーティレベル差の求め方

パーティレベル差※＝戦闘に参加した味方の最大レベル－敵パーティの平均レベル

※最小値は－5、最大値は＋5とする

イベント戦闘

シナリオ上必ず発生する戦闘をイベント戦闘、イベント戦闘で出現する敵をボスと呼び、イベント戦闘からは逃げられない。ちなみにスキャンで出現するレアモンスターおよびアフロ・メンとの戦闘は、イベントではないが逃げられない。



⬅イベント戦闘が起きる場所はシナリオごとに決まっている。準備を整えてから挑戦しよう。

簡単Q&A　Q：戦闘難易度って何が変わるんですか？

戦闘難易度が影響するのは敵のHPと攻撃力で、行動パターンや落とすアイテム、経験値などは同じままだ。戦闘難易度は戦闘中以外ならばいつでも変更可能なので、敵が強いと感じたときや、逆に歯ごたえがないと感じたときは気軽に変えてみるといい。

難易度による能力変化

能力	簡単	普通	難しい
HP	0.8倍	基準値	1.25倍
攻撃力	0.8倍	基準値	1.25倍

A：敵のHPと攻撃力が変化します。得られる経験値などは変わりません。

戦闘終了と戦闘結果

BATTLE

戦闘からの逃走

ランダム戦闘では、▲ボタンで呼び出せる戦闘メニューから"逃走"を選ぶことで、確実に敵から逃げられる。ただし、逃走までには右の式で求められる時間が必要になる。

逃走までに必要な時間の求め方

逃走時間※＝0.1×(100－戦闘開始時のパーティレベル差×10)

※単位は秒。最大15秒、最小5秒

勝利と敗北

敵全員のHPを0にすると勝利となり、味方全員のHPが0、または味方全員が石化状態になると敗北となる。イベント戦闘では敗北後に表示されるメニューから"もう一度挑戦する"を選ぶことで、その戦闘の最初から再挑戦できる。

←勝利すると戦闘結果画面に変わる。STARTボタンで入手アイテムやグレードの確認も可能。

アイテム、スカルプチャ、ガルド

敵を倒すと個別の基本値に右の修正値を加えた確率で、特定のアイテムおよび呪文を使うために必要(→P22)なスカルプチャが得られる。

ガルドは倒した敵の所持額合計に、右で紹介している「セフィラ」および「ブルーセフィラ」の倍率を加えたものが入手金額となる。なお、このふたつは戦闘開始まえでなければ装備できない。

アイテム・スカルプチャ入手率の変化

- ダメージを与えるごとに「ダメージ÷敵の最大HP×100」ずつ入手率が増加
- ダメージを与えないと30分の1秒ごとに0.8%ずつ入手率が減少

※入手率の増加はアイテムが最大20%、スカルプチャが最大40%まで

入手ガルドに影響するアイテム

- セフィラ＝入手ガルド1.5倍
- ブルーセフィラ＝入手ガルド2倍

経験値の入手

倒した敵から得られる経験値は、倒した敵の基本経験値とコンボ(→P84)によって得られるボーナス経験値があり、味方のレベルが高くなるとどちらの経験値も最大で48%減少する。なお、味方のうち戦闘不参加者の獲得経験値は戦闘参加者の95%、仲間になっていないまたは離脱中のキャラクターの獲得経験値は90%となる。獲得経験値が1未満の場合、経験値は0として扱われる。

経験値に影響するアイテム

- ダークシール＝経験値1.5倍
- デモンズシール＝経験値2倍

グレードショップ修正

- 「経験値2倍」を購入している場合、基本・ボーナスともに経験値2倍
- 「経験値半分」を購入している場合、基本・ボーナスともに経験値0.5倍
- 「コンボ命」を購入している場合、基本経験値は1。ボーナス経験値5倍

基本経験値の求め方

基本経験値※＝倒した敵の経験値合計×レベル差修正

※小数点以下は切り捨て

レベル差修正で使用するパーティレベル差の求め方

パーティレベル差＝
{戦闘に参加した味方の最大レベル×(味方の参加人数＋9)÷10}－{敵の最大レベル×(敵の参加人数＋9)÷10}

レベル差修正の求め方

レベル差修正＝{100－(パーティレベル差※×4)}÷100

※パーティレベル差が1未満の場合は0、12以上の場合は12とする

ボーナス経験値の求め方

ボーナス経験値※＝
(倒した敵の経験値合計×最大ヒット数÷100＋最大ヒット数)×レベル差修正

※小数点以下は切り捨て

グレードの獲得

グレードとは、戦闘中の行動に応じて与えられるポイントのこと。グレードにはプラス要素とマイナス要素があり、それぞれ下表にまとめた行動によって加算され、戦闘終了時にプラス要素とマイナス要素を合計した値が最終的な獲得グレードになる。なお、項目ひとつ当たりの最大値はプラスもマイナスも2.00となっている。

獲得したグレードは蓄積されていき、2周目以降のプレイから累積ポイントをグレードショップ(→P94)で利用することができる。ちなみに、その時点での累積ポイントをグレードショップ以外で確認することはできない。

←獲得グレードの内訳は戦闘勝利画面で確認できる。マイナスにならないよう原因をしっかり把握しよう。

←グレードの最大累積値は9999.99。一度に使える最大値は450なので、ここまでためる意味はない。

獲得グレードの内訳

グレードのプラス要因	
連続攻撃を行なった	5ヒットごとに+0.02※1
敵の弱点をつく属性の攻撃を行なった	0.02×攻撃回数
敵の攻撃を防御した	0.01×防御回数
敵の攻撃を特殊防御で防御した	0.02×防御回数
戦闘終了時にHPが満タンだった	0.25×対象人数
戦闘終了時にTPが満タンだった	0.25×対象人数
10秒以内に戦闘を終了させた	0.50×戦闘参加人数
クライマックスを発動させた	0.50×発動回数
クライマックスコンボを発動させた	0.50×発動回数

グレードのマイナス要因	
攻撃を受けた	−0.01×攻撃された回数※2
敵の連続攻撃を受けた	5ヒットごとに−0.10※1
敵が耐性を持つ属性の攻撃を行なった	−0.05×攻撃回数
敵に吸収される属性の攻撃を行なった	−0.10×攻撃回数
アイテムを使った	−0.05×使用回数
戦闘終了時に状態異常のキャラクターがいた	−0.50×状態異常の人数
戦闘不能になった	−0.50×戦闘不能回数※3
操作キャラクターが戦闘不能になった	−1.00×戦闘不能回数※3

※1:ヒット数が途切れた場合は0から再カウントする。攻撃が複数対象に同時にヒットした場合は個別に計算
※2:受けたダメージ値に関係なく、攻撃されたキャラクターがのけぞった場合に「攻撃を受けた」と判定される
※3:「リバースドール」、「レジュームリング」で復活した場合は戦闘不能と見なされない

簡単Q&A　Q:グレードがなかなかプラスにならないのですが。

マイナス要因のうちもっとも条件を満たしてしまいがちなのが、敵が耐性を持つ属性での攻撃。一度倒した敵の情報はR1ボタンですぐに確認できるので、味方の装備や使用技が敵の耐性に当たる場合はすぐに変更しよう。

プラス要因のうち、簡単に条件を満たせてポイントも大きいのがHPを満タンに保つもの。ノーマが味方全員のHPを回復する「リザレクション」を習得したら、戦闘終了直前に毎回使用するように心がけよう。現在の累積グレードに不安が残る場合は、右で紹介している場所で450ポイント以上グレードを稼いでからCQをクリアするようにしよう。

オススメのグレード稼ぎ場所

メインシナリオ　階段滝

出現敵が弱く、味方のレベルが高ければ簡単に10秒以内で勝てるうえ、HPとTPを満タンに保ちやすい。

キャラクタークエスト　蜃気楼の宮殿

宮殿内部は海属性が弱点の敵が多く出現するため、海属性の武器や呪文で攻撃するだけでグレードが稼げる。

←一定時間ごとにHPを回復する効果のある装備品もグレード稼ぎに役立つ。

A:HPを満タンに保ちつつ、敵の弱点を突きましょう。

キャラクターの能力

BATTLE

HPとTP

HPはキャラクターの耐久力で、HPが0になってしまうと一切の行動ができない戦闘不能状態となり、復活するまで戦闘に参加しても経験値が得られなくなる。TPは特殊攻撃である爪術(→P22)を使用する際に消費するポイントで、右表のように一定時間および戦闘終了時に回復する。なお、モンスターはTPを消費しないため、待っていても爪術や特殊攻撃を使わなくなることはない。

1秒あたりのTP自動回復量

・セネル、クロエ、ジェイ：最大TPの0.42%
・モーゼス：最大TPの0.21%
・ウィル、ノーマ、グリューネ、シャーリィ：最大TPの0.315%

戦闘終了時のTP自動回復量

・最大TPの10%。ただし最低でも12回復

攻撃力、防御力、知性

攻撃力と防御力は武器や素手による攻撃のダメージ量を、知性は爪術の1種である呪文のダメージ量を決定する能力だ。どの能力もキャラクター本来のものに装備品の能力を上乗せすることが可能なので、効果の高い装備品を手に入れたら積極的に交換していくといい。

⬅防御力が高まれば敵から受けるダメージが0になる。逆もまたしかりなので、武器の強化も忘れずに。

命中と回避

命中は武器や素手による攻撃が敵に命中するかどうかの確率(→P27)に関係し、その数値が高いほど命中率が高くなる。回避が高くなると、キャラクターが何も行動していない場合に自動でガード(→P25)する確率が高くなる。なお、呪文攻撃は相手の回避に関係なく必ず命中する。

⬅武器の中には命中率を上げるものもある。敵によくガードされる場合はこれらの武器を活用しよう。

簡単Q&A　Q：防具って結局どれを選べばいいんですか？

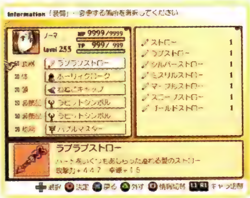
シナリオが進むと味方の防御力よりも敵の攻撃力が極端に高くなる傾向にあるため、CQの終盤では防御力が10〜20違う程度では受けるダメージをさほど減らせない。強敵との戦闘では防御力で劣っても、"一定時間毎にHP回復"や"物理攻撃のダメージ30%減"などの特殊能力が付加された防具を選んだほうがいい。

⬅たとえば「リフレックス」の場合、装備中は物理ダメージを30%もカットしてくれる。

A：強敵相手の戦闘では特殊能力を重視して選びましょう。

幸運

幸運はランダム戦闘の発生率とクリティカル発生率に関係する能力。だが、影響は微々たるものなので、あまり気にしなくても問題はない。幸運の値は宿屋や休憩施設で休むたびに、現在値からプラスマイナス15の幅で変動する。



←幸運を意図的に高い値にしたい場合は、幸運が上がる装備を着けたまま宿屋などで休憩してみよう。

攻撃属性と属性耐性

攻撃には属性が設定されているものがあり、相手がその属性に対して耐性を持っている場合は与えるダメージが減少し、逆にその属性が弱点であった場合は与えるダメージが増加する。属性には火、氷、雷、地、海、呪の6つがあり、火に強い敵は氷に弱いという具合に、一部の例外を除いて右図のような相反関係が存在する。なお、攻撃属性を持たない通常攻撃（→P24）や爪術でも、装備中の武器に属性がある場合はそれが付加されることに気をつけよう。ただし、呪文が武器の属性に影響されることは一切ない。

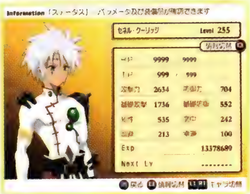
モンスターの中には特定の属性を吸収するものもいる。もしも吸収される属性で攻撃した場合、敵ごとの吸収割合に応じてHPを回復されてしまう。耐性よりもさらにやっかいなので、モンスター図鑑（→P427）で吸収属性を持つ敵を事前にチェックしておくといいだろう。

属性の種類と相反関係

←戦闘中に R1 ボタンを押すと見られる情報画面では敵の耐性・吸収属性が赤、弱点が青で示される。

経験値とレベルアップ

プレイヤーキャラクターは一定の経験値がたまるごとにレベルアップし、幸運以外の能力が上昇していく。各能力はレベルごとに基本値が決まっていて、それに各キャラクターの修正倍率をかけたものが最終的な能力値となる。



←レベルの上限は255。じつに1千万以上の経験値を必要とするため、ここまで育てることは難しい。

パラメーター基本値の求め方

基本値＝A×キャラクターレベル＋B

A値およびB値

能力	A値	B値
最大HP	52.528	147.47
最大TP	6.7833	60
基礎攻撃	5.5767	24.9
基礎防御	1.9056	16
知性	2.4667	40
命中	0.39	94
回避	0.39	94

キャラクターごとのパラメーター上昇倍率

キャラクター	最大HP	最大TP	基礎攻撃	基礎防御	知性	命中	回避
セネル	1.1	1	1.2	1.1	0.8	1.2	1.1
ウィル	1.05	1.1	1	1.05	1.2	0.9	1
クロエ	0.95	1	1	1	1	1	1.1
ノーマ	0.8	1.2	0.8	1	1	0.8	1
モーゼス	1.1	0.9	1.1	1.05	0.8	1	1
ジェイ	1	1	1.1	1	1.1	1.1	1.1
グリューネ	1	1.1	0.8	1	1.1	1	1
シャーリィ	1	1.1	1	1	1	1	1

爪術の習得と我流奥義

BATTLE

アーツ系とブレス系

爪術にはアーツ系とブレス系の2タイプがあり、キャラクターによって右のようにタイプがハッキリ分かれている。アーツ系は武器や素手による攻撃を得意とし、使用する技を特技、奥義、我流奥義と呼ぶ。ブレス系の爪術はすべて呪文と呼び、知性によって威力が決まるのが特徴だ。

アーツ系のキャラクター

セネル、クロエ、モーゼス、ジェイ

ブレス系のキャラクター

ウィル、ノーマ、グリューネ、シャーリィ

特技の習得

アーツ系爪術の基本はレベルアップによって習得する特技で、奥義と我流奥義は特技を使い込むことによって習得する。習得する特技とレベルはキャラクターごとに決まっているので、キャラクターデータ(→P36)で詳細を確認しよう。

⬅特技を習得すると戦闘終了画面に表示される。次の戦闘から積極的に使っていくといい。

極意の会得と奥義の習得

奥義を習得するためには、奥義の元となる特技の熟練度を上げて"極意"を会得する必要がある。熟練度は同じ特技を使用するたびに1ずつ上がり、熟練度が50に達するとその特技の極意を会得できる。なお極意は奥義にも存在し、我流奥義(→P23)を作成する際に必要となる。

奥義習得例

特技	特技
魔神拳を50回使用	幻竜拳を50回使用

↓

ふたつの極意を会得

↓

奥義

魔神幻竜拳を習得

呪文書の習得とスカルプチャ

ブレス系の爪術は、レベルアップによって呪文書を習得し、その呪文書に記されたスカルプチャを敵から入手することで使用可能になる。たとえばウィルの「ストーンブラスト」の場合、呪文書のほかにエッグベアのスカルプチャが15個、ピヨピヨのスカルプチャが23個必要になる。

呪文が使用可能になるまでの流れ

❶レベルアップによって呪文を習得

▼

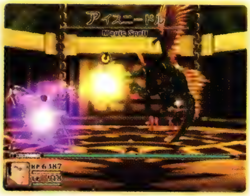
❷呪文書に記されたスカルプチャを入手

▼

❸スカルプチャが集まると呪文が使用可能に

呪文の区分と無敵時間

呪文は効果量と用途によって初級、中級、上級の攻撃呪文と補助、回復呪文に大別される。また使用時に画面が暗転するかどうかの違いがあり、画面が暗転しない呪文は、発動の光が見えてから約1秒間完全に無敵状態となる。



⬅敵の攻撃タイミングに合わせて画面が暗転しない呪文を使用すれば、一方的に攻撃することも可能。

我流奥義の作成

我流奥義はアーツ系の特技および奥義の極意を3つ組み合わせて作る特殊な爪術で、基本ダメージが低い分、特定の種族(→P29)に対して絶大な効果を持つように設定されている。

我流奥義は主極意1と主極意2に設定した特技の組み合わせで技の内容を決め、副極意に設定した特技·奥義によって追加効果を決定する。主極意1となる特技はオレンジ色のアイコンで、主極意2となる特技は青色のアイコンで表わされていて、同型アイコンの技でなければ組み合わせられない。また、副極意に設定できる特技·奥義は緑色のアイコンで表わされる。なお、我流奥義の追加効果によって起こるマイナスの状態変化(→P34)量は一律10となっている。

我流奥義に関係するアイコン

我流奥義の作成例

セネルの「凶鬼落追撃+攻撃低下」を作成する場合

主極意1 軽岩砕落撃 + 主極意2 噴竜撃 + 副極意 追撃掌

主極意1+主極意2 → 「凶鬼落追撃」を構成

副極意 → 追加効果の「攻撃低下」を付加

簡単Q&A　Q:我流奥義のダメージって低くありませんか?

我流奥義は特定種族以外には与えるダメージが極端に低く、セネルの我流奥義にいたっては対応する種族以外に使用することすらできない。その分特定の種族に与えるダメージには目を見張るものがあるので、本書で出現する敵を事前に調べておけば、対応する我流奥義を作成する価値は十分にある。

我流奥義にはさまざまな追加効果を付加できることも利点のひとつ。毒や火だるまなどの大ダメージを与えられる効果、爪術封印や属性耐性低下などの味方を有利にする効果は非常に有効なので、特定の種族以外にも積極的に我流奥義を使っていくことをオススメする。

←特定種族に有効な武器を併用すれば、与えるダメージが最大で19.5倍にもなる。

A:有効な種族を確認しましょう。追加効果狙いに絞るのも手です。

戦闘時の基本アクション

BATTLE

操作モード

戦闘中の操作モードにはすべてをプレイヤーが操作する"マニュアル"、すべてをCPUが操作する" オート"、一部をCPUに任せる"セミオート"がある。セミオートには専用の動作が多いので右にまとめた特徴も一読してほしい。なお、本書の操作はマニュアルを基準としている。

セミオートの特徴

- 攻撃時の間合い調整、通常攻撃の種類選択、攻撃時の向きの補正をCPUが行なう
- ◎ボタンを押したままで通常攻撃を出し続けることが可能
- 敵に密着すると自動的にパッシングスルーを行なう

通常攻撃

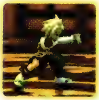
◎ボタンでくり出す攻撃を"通常攻撃"と呼び、方向キーまたは左スティックと◎ボタンの組み合わせで4種類の攻撃を出すことが可能になっている。具体的には、上方向と◎ボタンで上段攻撃、左右方向もしくはニュートラルと◎ボタンで中段攻撃、下方向と◎ボタンで下段攻撃。また、上方向入れっぱなしでキャラクターがジャンプしてから◎ボタンを押せばジャンプ攻撃となる。

8人のキャラクターのうち、セネル、クロエ、ジェイ、シャーリィは通常攻撃を3連続で、モーゼスは2連続で出すことが可能で、1発目を下段、2発目を上段というふうに攻撃方向を自由に組み合わせられる。なお、ウィル、ノーマ、グリューネは単発でしか出せない。

通常攻撃の例

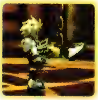
上段攻撃

←上方向への攻撃範囲に優れていて、空を飛ぶ敵に当てやすい。その反面、体の小さい敵にはまったく当たらないことも多い。



中段攻撃

←攻撃範囲はさほど広くないものの攻撃スピードに優れ、また前方へ踏み込みながら出す攻撃が多いため連続攻撃に向いている。



下段攻撃

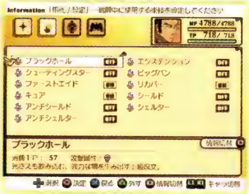
←下方向への攻撃範囲が広く体の小さい敵に有効だが、空を飛ぶ敵には無力。その場での攻撃が多く、接近したくない場合にも役立つ。

ジャンプ攻撃

←ジャンプ後に◎ボタンを素早く押せば高い位置を、遅めに押せば低い位置を攻撃できる。ただしあまりに低い位置だと攻撃が出ない。

爪術の使用

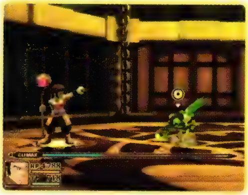
✕ボタンと方向キーまたは左スティックの組み合わせで、あらかじめセットしておいた4種類の爪術を出せる。また L2 、 R2 ボタンには操作キャラクターの爪術だけでなく、味方の爪術をセットして任意に使用させることも可能だ。



←オート操作の場合、爪術ごとに使用させるかどうかを設定できる。状況に合わせて切り替えよう。

呪文詠唱時の操作

ブレス系キャラクターを操作している場合、呪文の詠唱中に左スティックを素早く回すことで詠唱時間を最大で半分まで短縮できる。また✕ボタンを押し続けることで、ボタンを放すまで呪文が発動待機状態になる。詠唱中または発動待機中に■ボタンで呪文を中断することも可能だ。



←詠唱速度が上がると操作キャラクターの腕の動きが速くなる。左スティックで円を描くように回そう。

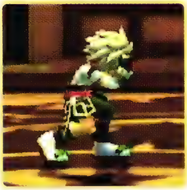
ガードと特殊移動

何も行動していないときに■ボタンを押すと、ボタンを押し続けているあいだその場でガードをする。ガード中は武器や素手による攻撃のダメージを85％も軽減できるが、呪文によるダメージは軽減できない。また、ガード中に間断なく攻撃を続けられると"ガードブレイク"が発生し、約1秒間操作不能になるうえ、ガードブレイク中に攻撃されると回避することができない。

ガード中に下方向へ入力すると、約2秒間緑色のバリアを展開する特殊ガードになる。特殊ガード中はすべてのダメージを85％軽減でき、ガードブレイクも発生しないが、バリア消滅後に一瞬だけ移動もガードもできない無防備な状態になる。なお、ガード中に自分の背中方向へ入力するとバックステップで移動できる。バックステップは向きを変えずに移動できるのが特徴で、方向キーを入力しているあいだは連続で出せる。

何も行動していないときに下方向へ入力すると自動的に前方へ一定距離移動する。これをパッシングスルーと呼び、パッシングスルー中は敵をすり抜けることが可能。ただし、パッシングスルー中は敵の攻撃を回避することができず、移動後にもわずかな硬直時間がある。

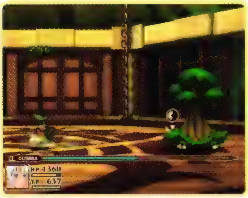
ガード



特殊ガード

バックステップ

パッシングスルー



受け身

←攻撃を受けて倒されたとき、地面に着くまでに◉ボタンを押すと受け身が取れる。

アイテムの使用

戦闘メニューから"アイテム"を選ぶことで、任意の味方にアイテムを使わせることが可能。ただし戦闘中に使用できるのは、HPやTPを回復するグミおよび補助効果のあるボトルと「エリクシール」、「スペクタクルズ」、「オールディバイド」のみ。また、アイテムを使用してから約2秒が経過するまで、次のアイテムを使用することはできない。

←アイテムが使用できない状況ではコマンドに×印がつく。メニューを閉じてしばらく待とう。

情報確認とターゲット変更

戦闘中に R1 ボタンを押すと、操作キャラクターが現在ターゲットとしている敵の情報が表示される。ターゲットは左右で対象を変更でき、また方向キーの上下で味方をターゲットにすることも可能。味方に回復や補助の呪文を使用させる場合、情報画面でターゲットを変更しておくと確実にそのキャラクターに使ってくれる。

←情報画面が表示されているあいだは戦闘が止まっている。作戦を練りたいときも利用しよう。

クライマックスモード

戦闘画面の下部に"CLIMAX"と表示されているゲージを"クライマックスゲージ"という。このゲージは敵にダメージを与えるか味方がダメージを受けることでたまっていき、ゲージが画面右端の100%に達すると L1 ボタンで"クライマックスモード"を発動できる。クライマックスモード中はゲージが徐々に減少していくが、ゲージが0になるまでの12秒間は味方のみ一方的に行動できる。なお、「クライマックスボトル」を使うとひとつにつき10%ゲージがたまる。

クライマックスゲージは敵の攻撃を受けると効率よくたまる。ゲージを消費したあとの戦闘ではわざと敵の攻撃を受けてゲージをためよう。ちなみに第6章の碑版を配置するイベント後から、クライマックスモード中に限り味方全員の攻撃力、防御力、命中、知性が10%上昇する。

クライマックスモードの特徴

- 発動と同時に敵の行動はすべて中断される
- 発動と同時に味方が戦闘不能を除く状態異常から回復する
- 敵は地上で無防備な状態になり、攻撃を当てても動かない
- 約12秒でゲージが0になり、効果が解除される
- 効果が解除されるとヒット数が途切れ、残っている敵はダウンする
- クライマックスモード中に敵を全滅させた場合、残りゲージは持ち越し

⬅クライマックスモード中は攻撃を回避されることがないため、大ダメージを与えることが可能だ。

クライマックスコンボ

クライマックスモード中に再度 L1 ボタンを押すと"クライマックスコンボ"が発動する。クライマックスコンボを発動するとクライマックスゲージが0になる代わりに、ゲージの残量に応じて右下表のダメージを与えることが可能だ。敵の最大HPが多いほど与えるダメージが増すので、HPの非常に高いCQのボス相手に使用するのが効果的。逆にランダム戦闘に出現するHPの低い敵に使ってもほとんど効果は得られない。なお、最後の一撃は必ず操作キャラクターになるが、キャラクターによるダメージ差はない。

クライマックスコンボの特徴

- 味方4人が戦闘不能または石化状態でない場合に発動可能
- 発動と同時に味方の行動はすべて中断され、専用の攻撃に移行する
- 与えるダメージはゲージの残量に比例する
- 攻撃終了時に残っていた敵はダウンする
- 攻撃終了後、クライマックスゲージは必ず0になる

クライマックスコンボのダメージ値

ゲージ残量100〜75%	敵の最大HPの20%分ダメージを与える
ゲージ残量74〜50%	敵の最大HPの15%分ダメージを与える
ゲージ残量49〜25%	敵の最大HPの10%分ダメージを与える
ゲージ残量24〜1%	敵の最大HPの5%分ダメージを与える

クライマックスコンボ例

命中・回避判定とダメージ計算式

BATTLE

命中率と回避の判定

武器や素手による攻撃は、攻撃側の命中と防御側の回避を使って右の式から求められる確率で命中する。外れた場合は回避されたことになり、防御側が行動していない状態ならば自動的にガードする。防御側が攻撃中、特殊移動中だった場合は命中率に関係なく攻撃が当たる。

命中率の求め方

命中率※＝基礎命中値×命中補正値×ランダム値

- 基礎命中値※＝攻撃側の命中値－防御側の回避値＋80
- 命中補正値＝(100＋攻撃側の命中補正値－防御側の回避補正値)÷100
- ランダム値＝0.95～1.05

※最小値0、最大値100とする

ダメージ計算式

武器や素手による"物理攻撃"と呪文による"呪文攻撃"ではダメージ計算式が下のように異なり、物理攻撃は攻撃力が高いほど、呪文攻撃は知性が高いほどダメージが大きくなる。また、物理攻撃は右の式で求められる確率で"クリティカル"が発生し、ダメージが1.5倍になる。

クリティカル率の求め方

クリティカル率＝
1＋基本値＋(攻撃側の幸運－防御側の幸運)÷20＋ランダム値

- 基本値＝味方は一律20＋装備品補正値。敵は一律10
- モンスターの幸運は一律70
- ランダム値＝0～3

ダメージ計算式

物理攻撃の基本ダメージ＝A攻撃力÷2－D防御力

呪文攻撃の基本ダメージ＝A知性－D知性÷8

A＝攻撃側、D＝防御側を表わす、基本ダメージに以下の補正を乗算したものが最終ダメージとなる

物理攻撃と呪文攻撃の両方に適用される補正

補正内容	計算式	備考
技補正	A技攻撃力÷100	使用する技ごとの攻撃力による補正。攻撃力700の「万物神追撃」ならば技補正は×7。通常攻撃の補正は×1
状態変化補正	{100＋(A攻撃力変化値－D防御力変化値)}÷100	各種ボトルや補助呪文による補正。呪文の場合は攻撃・防御の変化値に知性を当てはめる。物理攻撃で攻撃側に「チアリング」、防御側に「アンチシールド」がかかっている場合、状態変化補正は×1.2
属性補正(耐性・弱点)	{100－(D属性防御値＋D属性無効値)}÷100	"D属性防御値"は「シャーマンドレス」などの属性耐性を持つ装備品による補正値、またはモンスターの耐性値。"D属性無効値"とは「レジストリング」などの属性ダメージ減少効果を持つ装飾品による補正値。耐性属性と弱点属性を同時に与えた場合、それぞれの補正値を合計したものが最終的な補正値となる
属性補正(吸収)	{100－(100＋D属性吸収値＋D属性防御値)}÷100	防御側が吸収する属性攻撃を行なった場合、耐性・弱点の属性補正は行なわない。吸収の属性補正によってダメージがマイナス値になった場合は、防御側のHPがダメージの数値分回復する
ガード補正	ガード成功時のみ×0.15	呪文の場合は特殊ガードに成功した場合
全ダメージ無効補正	「ペルシャブーツ」装備時のみ×0.5	「ペルシャブーツ」を装備しているキャラクターのみの補正
オールディバイド補正	「オールディバイド」使用時のみ×0.5	「オールディバイド」の使用後から戦闘が終了するまでの補正
ランダム補正	0.95～1.05のあいだでランダムな値を乗算	すべてのダメージに必ずかかるランダム補正

物理攻撃のみに適用される補正

補正内容	計算式	備考
種族補正	A武器種族補正値×A技種族補正値	「カイザーギアス」など種族補正のある武器、「霧神禊追撃」など種族補正のある我流奥義を使用した場合の補正
物理無効補正	(100－D物理無効補正値)÷100	「リフレックス」や「フォースリング」などの物理ダメージ減少効果のある装備品による補正
クリティカル補正	クリティカル発生時のみ×1.5	クリティカルが発生した物理攻撃のみにかかる補正

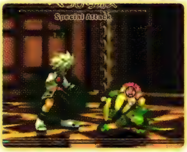
モンスター特有の行動とモンスターのみの能力

BATTLE

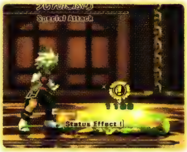
コーションシグナル

戦闘中にモンスターの頭上に表示される"！"マークを"コーションシグナル"と呼ぶ。コーションシグナルはモンスターが特別な行動の予備動作に入ったことを示すもので、赤色のシグナルが強力な攻撃や呪文を、黄色のシグナルが連携攻撃や補助呪文などの行動を表わす。シグナルが見えたらガードで様子を見るのが無難だ。

危険な攻撃



特殊行動



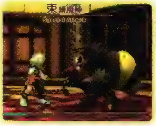
FOE（フィールド オブ エフェクト）

FOEはモンスターが自分を中心に展開する円形のフィールドのことで、FOEの範囲内に入るとさまざまな状態異常や状態変化（→P34）を継続的に受け続けることになる。FOEの効果は原則としてフィールドの外に出ると1秒後に回復するが、毒、石化、爪術封印の3種については効果が残り、さらに戦闘終了後も回復しない。

FOEには右写真のように3段階のレベルがあり、レベルごとに及ぼす影響が決められている。ただしディノワーム族が使用する「ドロドロ魔陣」のみ毒、麻痺、攻撃力／防御力／移動速度低下と複数の効果が混在しているため注意が必要だ。

FOEレベル1（黄）

←効果は毒、麻痺、爪術封印、攻撃力低下、防御力低下、知性低下、命中低下のいずれか。毒と爪術封印はFOE外へ出ても回復しない。



FOEレベル2（赤）

←効果は火だるま、凍結、束縛、移動速度低下、詠唱速度低下、属性耐性低下のいずれか。行動不能になる凍結と束縛が非常に危険。

FOEレベル3（黒）

←効果は石化と恐慌のどちらか。あまりお目にかからないFOEだが、味方の全滅につながる石化効果には特に注意しなければならない。

モンスターの重量

モンスターには超軽量級から超重量級まで5段階の重量設定があり、主にセネルの投げ技（→P32）に関係している。投げ技は技ごとに重量制限があるため、技の選択時には注意が必要だ。また重量が特殊級の敵は、専用の我流奥義か「万物神追撃」でなければ投げられない。

←敵の情報画面で表示される"Weight"の覧が重量。投げ技を選択する際の基準にしよう。

鋼体

敵の中には、ある程度攻撃を受けるまでひるまない"鋼体"の特性を持つものがいる。鋼体を破るには攻撃が素早くかつ回数の多い爪術、たとえば「驟雨魔神剣」や「フレイムカッター」が有効だ。なお鋼体とは関係なく、すべての敵は攻撃動作中にダメージを受けてもひるまない。

←鋼体はひるまないだけで、攻撃されればダメージはしっかり受ける。恐れずに攻撃をたたみかけよう。

モンスターの種族

すべてのモンスターは種族ごとに分類されていて、重量、気絶のしやすさ、鋼体の強弱、基本的な特徴が下表のように決まっている。ただし、イベント戦闘に出現するモンスターは特別な能力を持ち合わせていることが多いため、下表はあくまで目安として考えてほしい。なお、出現数が1体のみで、ほかに類似のないネルフェスおよびシュヴァルツはこの表から除外している。

種族ごとの特徴

種族名	重量	気絶耐久値	鋼体	特徴
ヴァルト族	超重量級	気絶しない	強	ボスとしてのみ登場。強い鋼体があり、力任せの攻撃が得意
エッグベア族	重量級	並	―	猛スピードの「突進」が得意。「いねむり」でHPを回復することもある
エル族	軽量級	並	―	知性が高く、後方から攻撃、補助、回復など多彩な呪文を使用する
エレメント族	超軽量級	高い	―	空中を漂う不定形のモンスター。属性攻撃とFOEを多用する
エレンギ族	軽量級	並	―	状態異常や状態変化を引き起こす胞子を飛ばしてくる。攻撃呪文も使用する
オートマタ族	特殊級	気絶しない	弱	滄我の力に反応して動く大型ロボット。後列まで届くレーザービームを放つ
ガスト族	重量級	並	―	滄我の力によって生み出されるモンスター。噛みつきとブレス系爪術を使う
ガルドシャーク族	中量級	並	―	空中を浮遊する蛇のようなモンスター。FOEとブレス系爪術を多用する
ガルフ族	重量級	並	―	牙による噛みつきを行なう。突進で相手をすり抜ける噛みつきが危険
グランゲート族	特殊級	気絶しない	強	HPと攻撃力が高い。巨体で押し潰す「覇王の鉄槌」は一撃でガードブレイクする
ゲルウレスシールド族	中量級	気絶しない	―	小型の盾を思わせるモンスターで、移動距離の長い体当たりが非常にやっかい
ゲルウレスソード族	中量級	並	―	剣のような形をしていて、突きのような動作でくり返し体当たりをしてくる
シーゲート族	特殊級	気絶しない	弱	地中を潜って移動する。ガード不能の攻撃や強力な攻撃呪文を使用する強敵
ジェントルメン族	重量級	並	―	フィールドマップにしか棲息しない。ストレッチに見せかけた変則的な攻撃が得意
タコエッグ族	超軽量級	並	―	タコそっくりだが凶暴な魔物。爪術封印や恐慌を引き起こす危険なFOEを使う
ダンダラチュラ族	超重量級	気絶しない	―	束縛効果のある「包囲網」やFOEを使うクモ。拘束時間の長い「吸い取り」を使う
ディーバ族	重量級	並	―	攻撃範囲は狭いが、「石姫の瞳」やFOEで相手を石化させる危険なモンスター
ディノワーム族	特殊級	気絶しない	強	HPが高く、複数の状態異常効果を持つ「ドロドロ魔陣」を使用する
ドダイガメ族	超重量級	気絶しない	弱	甲羅に閉じこもっているあいだは物理攻撃を無効化する。威力の高い頭突きも怖い
ドラゴン族	特殊級	気絶しない	弱	非常にリーチが長く、一撃で気絶させる「神速の牙」や、空中からのブレス攻撃を使う
人族	中量級	並	―	ヴァーツラフ軍の兵士や忍者など。個体によってさまざまな技を使いこなす
ピヨピヨ族	超軽量級	並	―	体が非常に小さい。垂直に跳び上がってから斜め前方へ急降下攻撃をしてくる
ピヨピヨヘッド族	中量級	低い	―	相手の頭上に飛行移動して、斜め下へ衝撃波や「フェザーストーム」を放ってくる
ヒルアングラー族	特殊級	気絶しない	弱	あんこうの姿をしているが陸生のモンスター。移動が素早く飛び道具も使う難敵
フィンクス族	中量級	低い	―	後方の相手を狙う性質がある。高い位置を飛行移動するため攻撃を当てにくい
ホッパー族	軽量級	並	―	「へっぴりガス」や「最後っ屁」を放出する。「死んだふり」でHPを回復することも
ホパフライ族	軽量級	低い	―	蛾のようなモンスター。空中を移動しながら毒効果のある「へっぴり吐息」を多用する
マンドレイク族	重量級	並	強	まったく移動せず攻撃呪文を多用する。呪文詠唱中のみ強い鋼体がつく
ミニオートマタ族	中量級	並	―	「カカシ」とも呼ばれる小型ロボット。相手を貫通するレーザー攻撃を行なう
ミミックベッド族	特殊級	気絶しない	―	ベッドに擬態して獲物を捕らえるモンスター。さまざまなFOEを使用する
メガント族	特殊級	並	―	武器を持ちリーチが長い。前後を素早く攻撃する「おおあばれ」が強力
リザードマン族	軽量級	並	―	短剣で斬りつけてくる。連続攻撃「トカゲ乱舞」をくり出すものもいる
リトルベア族	超軽量級	並	―	攻撃方法は突進のみだが、体が小さく下段攻撃以外は当てにくい

注意が必要な体型や特性を持つモンスター
BATTLE

攻撃全般が当たりにくい種族

モンスターは下の種族対比図で示しているように、種族ごとに体型と大きさが決まっている。攻撃が当たる場所は見た目どおりに設定されているので、たとえば体の小さい敵に対して上段攻撃をしても、まず空振りに終わってしまう。右にまとめた体が極端に小さい敵、飛んでいる敵、浮いている敵には攻撃全般が当たりにくいので、対峙した際は使用する技に気を配ろう。

体の小さい敵には下段攻撃や「魔神拳」に代表される地を這う飛び道具が有効だ。逆に飛んでいる敵、浮いている敵には下段攻撃や「魔神拳」が当たらないので、ジャンプ攻撃や「噴竜撃」、「虎牙破斬」といった対空に適した技か、上空にまで攻撃判定のある呪文で対処しよう。

⬅体の小さい敵に対して有効なコンボもあるが、慣れないうちは下段攻撃をくり返すほうが無難だ。

体が極端に小さく攻撃を当てにくい種族

- タコエッグ族
- リトルベア族
- ピヨピヨ族

飛んでいるため攻撃を当てにくい種族

- ピヨピヨヘッド族
- ホパフライ族
- フィンクス族

浮いているため攻撃を当てにくい種族

- エレメント族
- ピヨピヨヘッド族
- ガスト族
- フィンクス族
- ガルドシャーク族
- ホパフライ族
- ゲルウレスシールド族

⬅飛んでいる敵に攻撃を当ててのけ反らせると地上へ降りてくるので、まずジャンプ攻撃で先制しよう。

種族対比図

特定の技が当たりにくい種族

右にまとめた種族に対しては突進しながら攻撃する「幻竜拳」や「爆竜拳」などのいわゆる"突進技"がきちんと当たりにくいという特徴がある。意図しない位置に操作キャラクターが移動してしまって混乱することのないよう、これらの種族に対しての対処法を覚えておきたい。

突進技が突き抜けやすい種族に対しては、突進技自体を使用しないか、離れた位置から攻撃の先端部分を当てるように技を出すといい。突進技がやや突き抜けやすい種族に対しては、味方同士で挟み込んだり、壁に密着していて敵の背後に余裕がない状態で突進技を出すと、技の途中で敵を突き抜けてしまう。敵の背後に余裕があれば突進技でも問題なく当たるので、技を出すまえに周囲の状況をよく確認しよう。また敵を手前に引き寄せる「輪舞旋風」や「迅羽」で強引に背後を空けて突進技へ連携させる方法も有効だ。

突進技が突き抜けやすい種族

- エレメント族
- ガスト族
- ガルドシャーク族
- ゲルウレスシールド族
- ゲルウレスソード族
- ジェントルメン族
- タコエッグ族
- ピヨピヨ族
- ピヨピヨヘッド族
- フィンクス族
- ホパフライ族
- リトルベア族

突進技がやや突き抜けやすい種族

- エル族
- エレンギ族
- ディーバ族
- 人族
- ホッパー族
- ミニオートマタ族
- リザードマン族

←体の横幅が狭い種族に対して近距離から突進技を使うと突き抜けてしまう。間合いを考えて使おう。

←突進技がやや突き抜けやすい種族に対しては、画面中央へ向けて突進技を出すと確実に当たる。

浮かせ技、ダウン技、投げ技

BATTLE

浮かせ技

「臥竜砕」や「ファイアストーム」などの、地上の相手に当てるとその相手が空中に浮く技を"浮かせ技"という。浮かせ技で空中に浮いた敵が地面に着くまえに攻撃を当てると、攻撃の種類に関係なくその敵は再び空中へ浮く。

⬅浮かせ技によって浮いた敵は着地まで攻撃を回避できないため、浮かせ続けている限りコンボが続く。

ダウン技とダウン状態

「爆撃掌」や「ブラックホール」などの、当たった敵が地面に倒れてしばらくのあいだ動かなくなる技を"ダウン技"、ダウン技を受けて倒れている状態を"ダウン状態"という。なお、ディノゴードンおよび球状に変形しているネルフェスは絶対にダウンしない特性を持っている。

ダウン状態は2秒間で、そのあいだは一切行動できない代わりにFOE以外の攻撃をすべて受け付けない。また、ダウン状態から通常状態へ戻る途中に受けた攻撃のダメージは必ず0になる。ちなみに、ダウンしている相手の体はパッシングスルーを使わなくともすり抜けられる。

⬅ダウン技は投げ技に連携させなければ価値が半減する。爪術をセットする際は必ず組み合わせよう。

➡起き上がる途中の敵に攻撃してもダメージは0。起き上がったことを確認してから攻撃しよう。

投げ技と巻き込み

セネルの爪術で説明文に「投げ」が含まれている技が"投げ技"。投げ技はダウン状態の敵にのみ決まり、敵の重量によって写真のように軌道が異なる。また敵を叩きつけた際、矢印の先端付近にいる敵を巻き込んでダウンさせられる。

⬅このぐらい離れていても投げてくれる。逆に、敵に密着し過ぎていると投げられないことが多い。

重量別投げ技モーション一覧

超軽量級

⬆敵を投げ上げ、バレーのスパイクの要領で斜め前方の地面に叩きつける。

軽量級

⬆掴んだまま前方宙返りをし、その勢いをもって前方の地面に叩きつける。

中量級

⬆敵を掴んで振り回し背後の地面に叩きつける。味方側へ敵を投げないよう注意。

重量級

⬆敵を抱え上げて前方に叩きつける。重量級の敵は体が大きく巻き込みやすい。

超重量級

⬆抱えた状態でジャンプし、背後の地面に叩きつけたあとで勢いよく踏みつける。

特殊級：オートマタ族

⬆高く放り上げて背後の地面に落とす。味方との位置関係に気をつけよう。

特殊級：グランゲート族

⬆口から体内に飛び込んでダメージを与える。巻き込みは発生しない。

特殊級：シーゲート族

⬆グランゲート族とほぼ同じ。シーゲート族は単独で出現するため巻き込みはない。

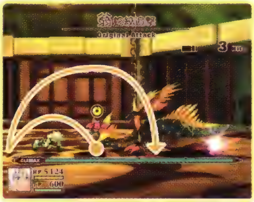
特殊級：シュヴァルツ

⬆中量級の投げ技と同じ動作。シュヴァルツは単独出現のため巻き込みはない。

特殊級：ディノワーム族

⬆口から飛び込んでダメージを与えたあと飛び出す。巻き込みは発生しない。

特殊級：ドラゴン族



⬆背後、前方の順に2回叩きつける。ドラゴン族は体が大きいため巻き込みやすい。

特殊級：ネルフェス

⬆背後、前方の順に2回叩きつける。ネルフェスは単独出現のため巻き込みはない。

特殊級：ヒルアングラー族

⬆口から体内に飛び込みダメージを与えて飛び出す。巻き込みは発生しない。

特殊級：ミミックベッド族

⬆オートマタ族と同じ要領で背後へ投げ飛ばす。やはり味方の位置に注意が必要。

特殊級：メガント族

⬆超重量級と同じ動作。空中から叩きつけたあとに踏みつけ、敵の頭側に着地する。

状態異常と状態変化

BATTLE

状態異常

特定の攻撃によって付加される毒や麻痺などの、キャラクター能力に関係しない不利な効果を"状態異常"という。ほとんどの状態異常は一定時間経過または戦闘終了で治るが、毒、爪術封印、石化、戦闘不能の4種は治療するまで効果が続く。前述の4種については早めに「リカバー」や「パナシーアボトル」で治療しよう。

⬅すべての状態異常に対して予防用の装飾品がある。敵の使用技に合わせた装備を用意しておこう。

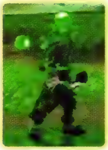
状態変化

特定の攻撃やアイテムによって、攻撃力や防御力などキャラクターの能力に修正がかかることを"状態変化"と呼ぶ。状態変化にはプラス効果とマイナス効果があり、それぞれ赤の上向き矢印、青の下向き矢印で表わされる。マイナス効果でも状態異常ほど致命的ではないが、「シェルボトル」以外の予防手段がなく防ぎにくい。

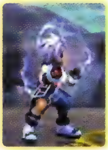
⬅「アンチシェルター」のように敵全体の状態を変化させる呪文もある。地味だがその効果は侮れない。

状態異常と状態変化一覧

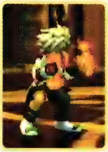
気絶
⬅3秒間無防備な状態になる。いずれかの方向入力を素早くくり返すと時間を短縮できる。



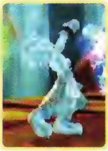
毒
⬅5秒ごとに最大HPの5%のダメージを受ける。ただしHPが0になることはない。



麻痺
⬅麻痺の効果中は攻撃行動を途中で中断されることがある。10秒で回復する。



火だるま
⬅火だるまになってから5秒ごとに最大HPの10%のダメージを受ける。10秒で回復する。

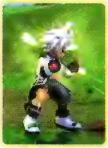


凍結
⬅3秒間行動不能になり、攻撃を回避できなくなる。さらに防御補正がマイナス10される。

石化
⬅行動不能になる代わりにダメージを受けない。戦闘参加者全員が石化するとゲームオーバー。

束縛
⬅3秒間行動不能になり、攻撃を回避できなくなる。気絶と違って時間短縮はできない。

爪術封印
⬅爪術が一切使えなくなる。敵が爪術封印状態になると特殊行動を起こさなくなる。



恐慌
⬅通常攻撃と爪術が出せなくなり、さらに左右の操作が反転する。10秒で回復する。

即死(戦闘不能)
⬅HPとTPが0になり行動不能となる。HP残量に関わらずこの状態になることを即死という。

状態変化(+)
⬅何らかの能力が上昇している状態。効果と効果時間は使用技やアイテムによって異なる。

状態変化(−)
⬅何らかの能力が低下している状態。アイテムの効果は1分、技による効果は30秒で回復。

戦闘開始時の位置と作戦設定

BATTLE

戦闘開始時の位置

戦闘開始時の位置をあらかじめ決めておくと、戦闘発生直後の行動で大きなアドバンテージを取ることができる。"Rear"側にすると敵より離れた位置から、"Front"側にすると敵に近い位置から戦闘を開始できるので、接近戦の得意なアーツ系は"Front"側に、接近戦の苦手なブレス系は"Rear"側に設定しておくのが基本だ。参加メンバーや状況別の設定については、目的に合わせたパーティ編成(→P82)を参照してほしい。

作戦設定と号令

作戦には間合い、攻守バランス、TP消費、ターゲットの4項目があり、仲間キャラクターはそれぞれの設定に従って右にまとめたような内容の行動を取る。作戦はキャラクターごとに設定が可能で、一度設定した作戦は戦闘参加メンバーを入れ替えても記憶されている。操作キャラクターの作戦設定も可能だが、操作モードがマニュアルまたはセミオートの場合は影響せず、オート操作の場合のみ作戦が使用される。なお、戦闘中に作戦設定を変更し、その戦闘でゲームオーバーになった場合、設定は戦闘まえの状態に戻る。

号令は戦闘中にのみ発動できる作戦設定の一種で、全員の作戦を一時的に右表のように変更する。号令は作戦設定が変わるだけで使用爪術の設定はそのままなので、たとえば"今は耐えろ"の号令を出しても、味方のHPに余裕があるうちは防御より攻撃を優先することに注意しよう。味方に徹底して防御させたい場合は、回復と補助以外の爪術を使用不可にするほうが確実だといえる。ちなみに、現在の号令を解除したいときは"いつもどおり戦え"の号令を出せばOKだ。

⬅味方の回復呪文の使用タイミングが遅いと感じたら、攻守バランスをDEF寄りにしてみよう。

位置の設定

⬅敵から遠い　　敵に近い➡

バックアタック

⬅開始直後に味方の左側に敵がいるとバックアタックとなり、通常より危険度が増す。

作戦設定の内容

間合い	NEAR側にするほど敵に近づき、FAR側にするほど敵から離れた位置に移動する
攻守バランス	アーツ系はATK側にするほど自ら接近して攻撃し、DEF側にするほど迎撃を重視する。ブレス系はDEF側にするほどHPおよび状態異常の回復を優先する
TP消費	MAXにするとTPが尽きるまで消費し、MINに近づくほどTPを残すようになる。MINにするとTPをまったく消費しなくなる
ターゲット	"同じ敵"はリーダーと同じ敵を、"違う敵"はリーダーと違う敵を優先的に狙う。"まかせる"は各キャラクターが独自にターゲットを選択する

号令の内容

突撃しろ!(集中攻撃)	ターゲットが"同じ敵"、攻守バランスがATK側最大、TP消費がMAXになる。間合いはセネル、クロエ、ジェイがNEAR寄り、モーゼスが中間、ウィル、ノーマ、グリューネ、シャーリィがFAR寄りになる
突撃しろ!(分散攻撃)	ターゲットについてセネルは"同じ敵"、クロエ、モーゼス、ジェイは"違う敵"、ウィル、ノーマ、グリューネ、シャーリィは"まかせる"になる。ターゲット以外の設定は集中攻撃と同じ
今は耐えろ!	ターゲットが"まかせる"、攻守バランスがDEF側最大、TP消費がMAXになる。間合いはセネル、クロエ、ジェイが中間寄り、ウィル、ノーマ、グリューネ、シャーリィがFAR寄りになる

⬅ありがちなのが号令の解除し忘れ。画面右上に拡声器マークが出ていたら号令が出ている証拠だ。

キャラクターデータ

CHARACTER DATA

ここからはプレイヤーが操作可能な8人のキャラクターの基本的な能力と、習得する爪術についてのデータを紹介していく。

基本能力データの見方

❶キャラクターの基礎能力

各キャラクターの爪術タイプ(→P22)、使用武器、HPとTPの成長率に関するデータ。詳細は以下を参照、参考としてレベル255での能力値も紹介している。

TYPE:習得・使用できる爪術タイプ。アーツ系は特技、奥義、我流奥義を、ブレス系は呪文を習得・使用できる。
ARMS:装備可能な武器の種類。
HP成長率:レベルアップにともなって上昇するHPの割合。並のキャラクターを基準として高い、やや高い、やや低い、低いの5段階に分類している。
TP成長率:レベルアップにともなって上昇するTPの割合。並のキャラクターを基準として高い、やや高い、やや低い、低いの5段階に分類している。

❷戦闘中のコスチューム

戦闘中に見られるコスチューム。正装と着ぐるみ姿は、グレードショップ(→P94)で購入した場合に見られる。

❸キャラクター解説

通常攻撃のモーションとレベルアップで習得可能な爪術リスト、キャラクターごとの特徴を解説している。

爪術データの見方

❶爪術名

爪術の名称と特技、奥義、我流奥義、呪文の区分。回復呪文は移動中にも使用可能。特技と奥義のアイコンは、我流奥義で使用する際の組み合わせ(→P23)に関係する。

❷習得条件／必要極意

特技と呪文は習得レベル、奥義と我流奥義は習得または作成に必要な極意。必要極意のカッコ内は、その極意を会得できる最低レベルを表わす。

❸我流奥義／有効種族／スカルプチャ

特技と奥義は我流奥義作成時の役割、我流奥義はとくに効果のある種族とダメージ倍率のデータ、呪文は使用に必要となるスカルプチャの種族名と必要個数を表わす。

❹使用時のデータ

その爪術を使用する際に基準となるデータ。"暗"と"詠唱"は呪文のみのデータとなる。詳細は以下を参照。なお、データは各キャラクターの爪術画面の並び順に掲載している。

TP:使用時に消費されるTP値。
攻撃力:1ヒット当たりの攻撃力。ダメージ計算式で(→P27)で使用する。
属性:技固有の攻撃属性。属性がなしの場合、呪文を除き装備している武器の属性に影響される。
HIT:敵に命中した際の最大ヒット数。
浮:この覧が"○"の場合、命中すると敵を空中に浮かせる効果(→P32)があることを表わす。
倒:この覧が"○"の場合、命中すると敵をダウン状態(→P32)にすることを表わす。
暗:呪文のみのデータ。この覧が"○"の場合、呪文の発動直前から効果終了まで画面が暗転する演出が入る。呪文発動時の無敵時間(→P22)に関係している。
詠唱:呪文のみのデータ。詠唱開始から発動までに必要な時間で、術者の足元に光が見えた瞬間から画面上に爪術名が表示されるまでの時間(本書調べ)を掲載している。

❺解説

爪術の効果や特徴について解説している。

Senel Coolidge

セネル・クーリッジ

TYPE	アーツ系
ARMS	リスト
HP成長率	高い
TP成長率	並

レベル255のパラメータ

攻撃力	防御力	知性	命中	回避
1736	552	535	232	213

〈通常〉

〈正装〉

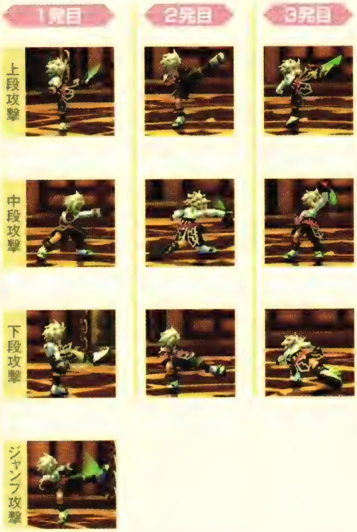
〈着ぐるみ〉

パワーとスピードに優れた格闘ファイター

パンチと蹴りを主体に戦うセネルはリーチこそ短いものの、攻撃スピードがほかの味方と比べて圧倒的に速く、接近戦での爆発力はすさまじい。さらに地を這う飛び道具の「魔神拳」や空中から敵へ襲いかかる「鳳凰天駆」を覚えるため、遠距離戦もさほど苦にしない。また、ダウン状態の敵を投げられる"投げ技"を覚えるのは味方の中でもセネルだけだ。

⬅投げはセネルの専売特許。味方の攻撃をうまくフォローしよう。

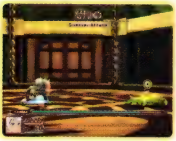
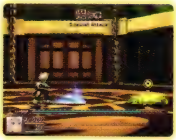
◆ 通常攻撃モーション



◆ レベルで習得する爪術

分類	技名	習得レベル	TP	属性
	魔神拳	最初から習得	4	なし
	幻竜拳	レベル2	4	なし
	迫撃掌	レベル4	5	なし
	軽岩砕落撃	レベル6	6	なし
	噴竜撃	レベル11	8	なし
	鷹爪脚	レベル15	9	なし
	煉岩崩落撃	レベル17	10	なし
	剛招来	レベル19	11	なし
	飛燕連脚	レベル23	13	なし
	礫岩迫落撃	レベル25	13	なし
	連牙弾	レベル27	14	なし
	輪舞旋風	レベル31	16	なし
	巨岩裂落撃	レベル33	17	なし
	魔神拳・双牙	レベル35	17	なし
	臥竜砕	レベル39	19	なし
	嶽岩絶落撃	レベル42	20	なし
	爆竜拳	レベル44	21	なし
	獅子戦吼	レベル49	23	なし
	爆牙弾	レベル59	27	なし
	鳳凰天駆	レベル69	31	火
	万物神追撃	レベル99	40	なし

特技 魔神拳 マジンケン

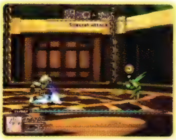
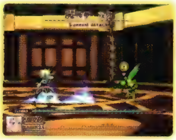



習得条件	最初から習得	我流奥義	副極意：なし

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
4	129	なし	1	—	—

左手から放たれた衝撃波が地面に沿って画面端まで飛んでいく。攻撃前後の隙が少なく使いやすい技だが、通常攻撃からキャンセル（→P84）で出しても連続ヒットしない。

特技 魔神拳・双牙 マジンケン　ソウカ

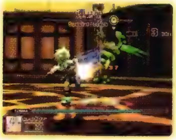
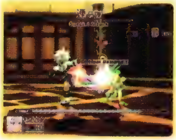



習得条件	レベル35	我流奥義	主極意2

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
17	133	なし	2	—	—

左右の手で連続して「魔神拳」を放つ。1発当たりの威力が若干高くなっているものの、やはり通常攻撃からは連続ヒットしない。前進しながら放つので敵との間合いに注意。

特技 連牙弾 レンカタン

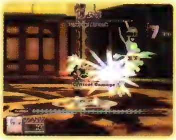



習得条件	レベル27	我流奥義	主極意2

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
14	39	なし	6	○	—

左足での6連続蹴り。攻撃間隔が短く隙も少ない優秀な技だが、浮かせ技のためコンボには使いにくい。ほとんど浮かないグランゲート族やシーゲート族相手のコンボで使おう。

特技 爆牙弾 ハクカタン

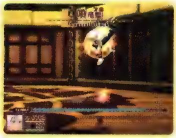


習得条件	レベル59	我流奥義	主極意2

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
27	30	なし	12	—	○

「連牙弾」の動作で何度も蹴り、強烈な回し蹴りでダウンさせる。ヒット数が多く鋼体を持つ敵に対して有効だが、ダウンさせてしまうため奥義にはつながらないのが欠点。

特技 噴竜撃 フンリュウゲキ

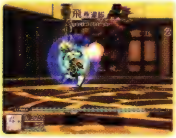
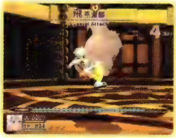


習得条件	レベル11	我流奥義	主極意2

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
8	85	なし	2	○	—

ジャンプアッパーで敵を浮かせ、空中で蹴り飛ばす。体が小さい敵や空中の敵にも当てやすく、低レベルのうちはお世話になる。奥義につなげるなら「爆撃掌」がオススメ。

特技 飛燕連脚 ヒエンレンキャク

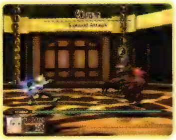



習得条件	レベル23	我流奥義	副極意：火だるま

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
13	54	なし	4	○	—

前方へ跳び上がって4連続蹴りを放つ。体の大きい敵以外には通常攻撃から連続ヒットしないことが多い。飛行中の敵を地上へ叩き落としたあとに使っていこう。

特技　幻竜拳 ゲンリュウケン



習得条件	レベル2	我流奥義	主極意2

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
4	133	なし	1	—	—

ダッシュしながらの右ストレート。突進スピードが速過ぎて、密着して出すと敵を突き抜けてしまうことが多い。移動も兼ねた攻撃として中間距離から使っていこう。

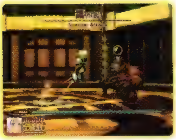
特技　爆竜拳 バクリュウケン

習得条件	レベル44	我流奥義	主極意2

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
21	50	なし	6	—	—

最初のダッシュ右ストレートが当たると、連続して左右のパンチをお見舞いする。敵ののけぞり時間が長いため、ここからさまざまな奥義が連続ヒットする優秀な技。

特技　鷹爪脚 ヨウソウキャク

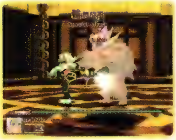
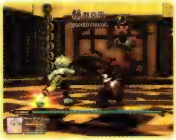


習得条件	レベル15	我流奥義	副極意：毒

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
9	62	なし	2	—	—

敵の頭上へジャンプして左右の蹴りを浴びせ、蹴りの反動を利用して後方へ着地する。FOEを飛び越えて攻撃したり、空中の敵を踏み台にしたりとトリッキーな動きが可能。

特技　輪舞旋風 ロンドセンプウ

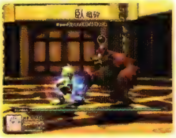



習得条件	レベル31	我流奥義	副極意：麻痺

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
16	125	なし	2	—	—

後ろ回し蹴りで敵をからめとり、自分のほうへ引き寄せる特殊な蹴り技。「爆撃掌」や「砕臥爆竜拳」、「竜凰天駆」につなげることで多くの敵を気絶させることが可能。

特技　臥竜砕 ガリュウサイ



習得条件	レベル39	我流奥義	主極意2

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
19	281	なし	1	○	—

踏み込みながらの強烈なアッパー。敵を高く浮かせるため、「迫撃剛招来」や「魔神拳・竜牙」といった攻撃まえの隙が大きい技につなげても比較的安全に出すことができる。

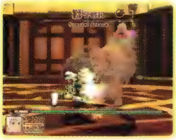
特技　迫撃掌 ハクゲキショウ

習得条件	レベル4	我流奥義	副極意：攻撃低下

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
5	71	なし	2	—	○

右ストレートでひるませ、殴り倒してダウンさせる。1発目をキャンセルすると敵をダウンさせずに奥義を出すことが可能。「神竜撃」や「輪舞噴竜連撃」への連携がオススメだ。

特技 獅子戦吼 シシセンコウ

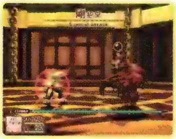


習得条件	レベル49	我流奥義	主極意2

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
23	161	なし	2	—	○

頭突きでひるませた敵に獅子の闘気を浴びせてダウンさせる。頭突きのリーチが短くヒルアングラー族にきちんと当たらないなど欠点もあるが、闘気部分の攻撃範囲は魅力的。

特技 剛招来 コウショウライ

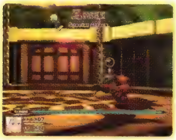
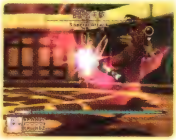


習得条件	レベル19	我流奥義	主極意2

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
11	—	なし	—	—	—

体内から力を呼び覚まし、30秒間自身の攻撃修正をプラス10する。セネルの攻撃力と敵の防御力の差が大きいほど効果が大きくなるため、高レベルになると真価を発揮する。

特技 鳳凰天駆 ホウオウテンク

習得条件	レベル69	我流奥義	主極意2

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
31	401	火	1	○	○

垂直ジャンプから斜め前方に炎をまとった飛び蹴りをくり出しダウンさせる。炎属性に弱い敵には滅法強い。移動距離が大きいため逃げながら攻撃したい場合も役立つ。

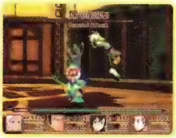
特技 軽岩砕落撃 ケイガンサイラクゲキ

習得条件	レベル6	我流奥義	主極意1

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
6	150	なし	2	—	○

超軽量級の敵を投げられる投げ技。敵を頭上に投げ上げ、斜め前方の地面に叩きつける。超軽量級の敵はさほど多くないので、極意を会得する場合は空振りをくり返すといい。

特技 煉岩崩落撃 レンガンホウラクゲキ



習得条件	レベル17	我流奥義	主極意1

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
10	386	なし	1	—	○

軽量級以下の敵を投げられる投げ技。敵を掴んだまま前方宙返りして叩きつける。「軽岩砕落撃」の2倍以上攻撃力があるので、超軽量級の敵を投げる場合もこちらを使おう。

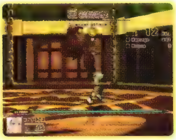
特技 礫岩迫落撃 レキガンハクラクゲキ

習得条件	レベル25	我流奥義	主極意1

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
13	450	なし	1	—	○

中量級以下の敵を投げられる投げ技。掴んだ敵を振り回して背後の地面に叩きつけるため、前方へ投げたい場合は位置を入れ替えてから敵を掴むようにしよう。

特技　巨岩裂落撃 キョガンレツラクケキ

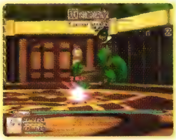
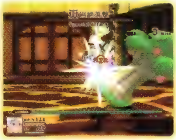


習得条件	レベル33	我流奥義	主極意1

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
17	514	なし	1	—	○

重量級以下の敵を投げられる投げ技。敵を抱え上げて前方へ叩きつける。動作が短く敵を巻き込みやすいので、巻き込まれてダウンした敵を次々に投げていくといい。

特技　嶽岩絶落撃 カクカンセツラクケキ

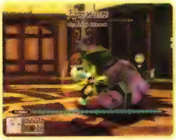
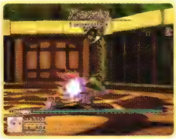



習得条件	レベル42	我流奥義	主極意1

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
20	294	なし	2	—	○

超重量級以下の敵を投げられる投げ技。空中から地面へ敵を投げつけ、その上に乗って蹴る。敵が重量級以下だとヒット数が1になるため「巨岩裂落撃」より威力が落ちる。

特技　万物神追撃 バンブツシンツイゲキ

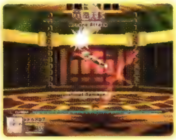



習得条件	レベル99	我流奥義	副極意:なし

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
40	700	なし	本文参照	—	○

本来我流奥義でしか投げられない特殊級の敵も含め、すべての敵に対応する投げ技。ヒット数はそれぞれの投げ技と同じになる。レベル99で覚えるだけあり非常に強力。

奥義　竜凰天駆 リュウオウテンク



必要極意	鳳凰天駆(69) 臥竜砕(39)	我流奥義	副極意:即死

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
39	260	火	2	○	○

「臥竜砕」で敵を高く浮かせて「鳳凰天駆」で追撃する。「臥竜砕」部分が当たらないと追撃が出ないため、「鳳凰天駆」のように移動も兼ねて使うことはできない。

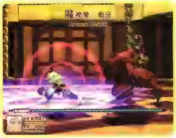
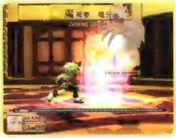
奥義　神竜撃 シンリュウゲキ

必要極意	噴竜撃(11) 迫撃掌(4)	我流奥義	副極意:火だるま

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
10	115	なし	2	○	—

重い突きで敵をひるませ、渾身のアッパーで敵を浮かせる。攻撃後の隙はやや大きいが、序盤から使える奥義の中ではクセが少なく威力も高い。積極的に使っていこう。

奥義　魔神拳・竜牙 マジンケン リュウガ

必要極意	魔神拳(1) 魔神拳・双牙(35)	我流奥義	副極意:なし

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
22	117	なし	3	○	—

前方広範囲に空中高くまで衝撃波を放つ奥義。攻撃までに時間がかかるためコンボには向いていないが、飛んでいる敵に強い。敵が向かってくるところに早めに出しておこう。

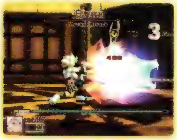
奥義 爆撃掌 バクゲキショウ

必要極意	魔神拳(1) 迫撃掌(4)	我流奥義	副極意:防御低下

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
7	98	なし	2	○	○

1発目の左アッパーでのけぞらせ、入魂の右ストレートでダウンさせる。敵が高く浮いていたり離れ過ぎていると2発目が出ず、敵を長時間のけぞらせる性質がある。

奥義 迫撃戦吼 ハクゲキセンコウ



必要極意	迫撃掌(4) 獅子戦吼(49)	我流奥義	副極意:火だるま

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
29	140	なし	3	—	○

強烈な突きから連続で「獅子戦吼」を叩き込む奥義。頭突き部分の当たりにくさは相変わらず。「爆竜拳」や「臥竜砕」から連続ヒットさせると大ダメージを与えられる。

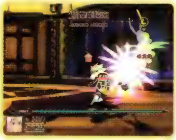
奥義 連牙飛燕脚 レンカヒエンキャク

必要極意	飛燕連脚(23) 連牙弾(27)	我流奥義	副極意:麻痺

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
18	21	なし	15	—	—

蹴りの回数が大幅に増加した「連牙弾」のパワーアップ版。攻撃回数が多くコンボに向いているが、ヒット数が増えてくると攻撃間隔の長い後半部分でコンボが途切れてしまう。

奥義 迫撃剛招来 ハクゲキコウショウライ

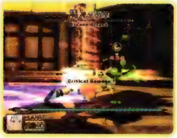
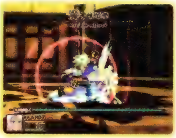


必要極意	剛招来(19) 迫撃掌(4)	我流奥義	副極意:攻撃低下

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
14	135	なし	2	—	○

「剛招来」で攻撃修正をプラス10してから「迫撃掌」をくり出す。「剛招来」部分が無防備なため邪魔されやすいが、攻撃を止められても「剛招来」の効果が残るのが救い。

奥義 魔神幻竜拳 マシンゲンリュウケン

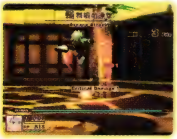
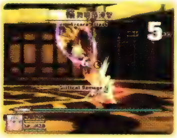



必要極意	魔神拳(1) 幻竜拳(2)	我流奥義	副極意:命中低下

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
6	93	なし	2	—	—

「幻竜拳」で動きを止めて「魔神拳」を放つ。1発目が敵を長時間のけぞらせるうえに気絶させやすいため、敵と密着して1発目だけ当たるように出すとコンボに使える。

奥義 輪舞噴竜連撃 ロンドフンリュウレンゲキ

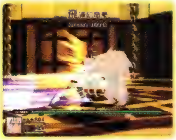
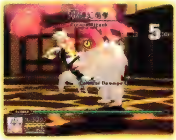



必要極意	輪舞旋風(31) 噴竜撃(11)	我流奥義	副極意:防御低下

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
20	66	なし	5	○	—

「輪舞旋風」で引き寄せた敵を「噴竜撃」で浮かせて、急降下キックで追撃する。体の大きい敵以外には急降下キックが安定して当たらないため、若干使いにくい。

奥義 飛連幻竜拳 ヒレンゲンリュウケン

必要極意	飛燕連脚(23) 幻竜拳(2)	我流奥義	副極意：命中低下

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
16	58	なし	5	―	―

「幻竜拳」で間合いを詰めて強化版の「飛燕連脚」を出す奥義。1発目と2発目のあいだにある隙を味方の攻撃でカバーすることにより、さまざまなコンボに利用できる。

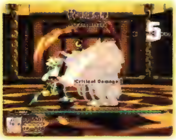
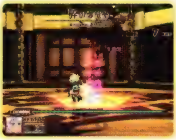
奥義 輪舞爆牙弾 ロンドバクガダン

必要極意	爆牙弾(59) 輪舞旋風(31)	我流奥義	副極意：恐慌

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
34	34	なし	14	―	○

「輪舞旋風」で引き寄せた直後に「爆牙弾」を叩き込む。ガードの堅い敵に対して「連牙飛燕脚」や「爆竜拳」から連続で出せば、ほぼ確実にガードを崩すことができる。

奥義 砕臥爆竜拳 サイガバクリュウケン

必要極意	爆竜拳(44) 臥竜砕(39)	我流奥義	副極意：恐慌

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
27	56	なし	7	○	―

連続パンチから「臥竜砕」でフィニッシュするラッシュ攻撃。攻撃スピードに優れ、「爆竜拳」から連続で出すことで大半の敵の呪文詠唱を止めることが可能。

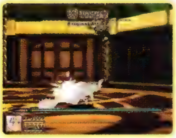
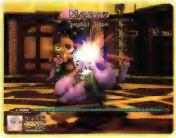
我流奥義 筒魔冥追撃 トウマメイツイゲキ

必要極意	軽岩砕落撃(6) 幻竜拳(2)	有効種族	ディノワーム族： 基本ダメージ×10

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
40	50	なし	2	―	○

ディノワーム族のみ投げられる投げ技。MSの秘密の地下道で作成できればボス戦で役立つ。なお、MSの列岩地帯に出現するディノゴードンはダウンしないため投げられない。

我流奥義 凶鬼落追撃 キョウキラクツイゲキ

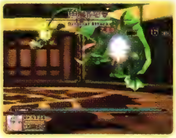



必要極意	軽岩砕落撃(6) 噴竜撃(11)	有効種族	メガント族： 基本ダメージ×10

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
40	50	なし	2	―	○

メガント族のみ投げられる投げ技。メガント族はよく出現するので使うチャンスは多いが、コンボを決めやすいメガント族をダウンさせるかどうかは悩むところ。

我流奥義 魚鱗削追撃 ギョリンサクツイゲキ

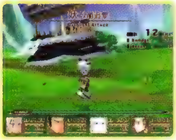


必要極意	煉岩崩落撃(17) 剛招来(19)	有効種族	ヒルアングラー族： 基本ダメージ×10

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
40	20	なし	5	―	○

ヒルアングラー族のみ投げられる投げ技。ヒット数が多く追加効果を発動させやすいため、毒や火だるまの追加効果を付加しておけばHPをごっそり奪うことが可能。

我流奥義 妖臥崩追撃 ヨウカホウツイゲキ



必要極意	有効種族
礫岩迫落撃(25) 剛招来(19)	ミミックベッド族: 基本ダメージ×10

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
40	100	なし	1	ー	○

ミミックベッド族のみ投げられる投げ技。威力は高いのだが、抱え上げた敵を大きく後方へ投げ飛ばすため、呪文詠唱中の味方のほうへ投げたりしないように気をつけよう。

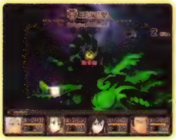
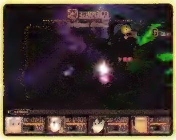
我流奥義 翁蛇絞追撃 オウシャコウツイゲキ

必要極意	有効種族
巨岩裂落撃(33) 連牙弾(27)	ドラゴン族: 基本ダメージ×10

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
40	50	なし	2	ー	○

ドラゴン族のみ投げられる投げ技。まず自分の背後に叩きつけ、折り返して前方へ投げ飛ばす。ドラゴン族は体が多きく巻き込みに期待できるため、積極的に使っていこう。

我流奥義 尊王獄追撃 ソンノウコクツイゲキ

必要極意	有効種族
巨岩裂落撃(33) 魔神拳・双牙(35)	シーゲート族: 基本ダメージ×10

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
40	20	なし	5	ー	○

シーゲート族のみ投げられる投げ技。攻撃回数が多く追加効果を発生させやすいのはいいのだが、シーゲート族はイベント戦闘のみの敵なので使用チャンスそのものが少ない。

我流奥義 覇王迅追撃 ハオウジンツイゲキ

必要極意	有効種族
嶽岩絶落撃(42) 臥竜砕(39)	グランゲート族: 基本ダメージ×10

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
40	25	なし	4	ー	○

グランゲート族のみ投げられる投げ技。追加効果をうまく使えばHPの多いグランゲート族も効率よく倒すことができる。「竜凰天駆」の追加効果である即死を活用しよう。

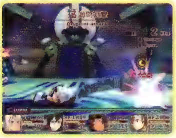
我流奥義 偶機散追撃 グウキサンツイゲキ

必要極意	有効種族
嶽岩絶落撃(42) 爆竜拳(44)	オートマタ族: 基本ダメージ×10

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
40	100	なし	1	ー	○

オートマタ族のみ投げられる投げ技。ミミックベッド族に有効な「妖臥崩追撃」と同じ軌道で後方へ投げるため、味方と反対側から投げて遠ざけるようにするといい。

我流奥義 猛海閃追撃 モウカイセンツイゲキ



必要極意	有効種族
嶽岩絶落撃(42) 獅子戦吼(49)	ネルフェス: 基本ダメージ×15

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
40	50	なし	2	ー	○

ネルフェスのみ投げられる投げ技で、MSの最後でしか使えないものの強力。なお、この技と「霧神褉追撃」には攻撃低下、防御低下、命中低下以外の追加効果が付加されない。

我流奥義 霧神禊追撃 ムシンケイツイゲキ

必要極意	嶽岩絶落撃(42) 鳳凰天駆(69)	有効種族	シュヴァルツ： 基本ダメージ×15

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
40	100	なし	1	―	○

シュヴァルツのみ投げられる投げ技。シュヴァルツに種族補正のある「カイザーギアス」を装備してこの技を使うと、ダメージがじつに19.5倍にもなる。ぜひ活用してほしい。

我流奥義の組み合わせ早見表

CHARACTER DATA

セネルの我流奥義はほかのキャラクターに比べて対応種族が多く威力も高い。追加効果も強力なものが揃っている。だが、有効な種族以外に使用できないため、出現する敵に合わせて事前に作成しておかないと役に立たないのが欠点だ。なお、我流奥義の追加効果は基本的に30%の確率で、即死のみ10%の確率で発動する。

⬅対シーゲート、ネルフェス、シュヴァルツ用の我流奥義は少ない使用チャンスを逃さないように。

我流奥義の組み合わせ

我流奥義	主極意1	主極意2	有効種族
筒魔冥追撃	軽岩砕落撃(6)	幻竜拳(2)	ディノワーム族
凶鬼落追撃	軽岩砕落撃(6)	噴竜撃(11)	メガント族
魚鱗削追撃	煉岩崩落撃(17)	剛招来(19)	ヒルアングラー族
妖臥崩追撃	礫岩迫落撃(25)	剛招来(19)	ミミックベッド族
翁蛇絞追撃	巨岩裂落撃(33)	連牙弾(26)	ドラゴン族
尊王獄追撃	巨岩裂落撃(33)	魔神拳・双牙(35)	シーゲート族
覇王迅追撃	嶽岩絶落撃(42)	臥竜砕(39)	グランゲート族
偶機散追撃	嶽岩絶落撃(42)	爆竜拳(44)	オートマタ族
猛海閃追撃	嶽岩絶落撃(42)	獅子戦吼(49)	ネルフェス
霧神禊追撃	嶽岩絶落撃(42)	鳳凰天駆(69)	シュヴァルツ

※カッコ内は極意を会得できる最低レベル

副極意による追加効果

追加効果	副極意
なし	魔神拳(1)、魔神拳・竜牙(35)、万物神追撃(99)
攻撃低下	追撃掌(4)、追撃剛招来(19)
防御低下	爆撃掌(4)、輪舞噴竜連撃(31)
命中低下	魔神幻竜拳(2)、飛連幻竜拳(23)
火だるま	神竜撃(11)、飛燕連脚(23)、追撃戦吼(49)
毒	鷹爪脚(15)、爆牙弾(59)
麻痺	連牙飛燕脚(26)、輪舞旋風(31)
恐慌	砕臥爆竜拳(44)、輪舞爆牙弾(59)
即死	竜凰天駆(69)

COLUMN 我流奥義と上級呪文のセリフ1

ここでは我流奥義と上級呪文を使用する際のセリフを紹介していく。モーゼスとジェイのセリフは57ページ、上級呪文のセリフは62ページに掲載しているのでそちらもチェックしてほしい。なお、62ページの一覧にないグリューネおよびシャーリィの上級呪文には詠唱時のセリフが存在しない。

セネル我流奥義

我流奥義	セリフ
筒魔冥追撃	逃がすかよ!
凶鬼落追撃	行くぞ!
魚鱗削追撃	おりゃあっ!
妖臥崩追撃	ふんっ!
翁蛇絞追撃	うおりゃあああっ!!
尊王獄追撃	はあああああああああ
覇王迅追撃	いっけえええええっ!
偶機散追撃	砕け散れえっ!!
猛海閃追撃	やってやる!
霧神禊追撃	まだ終わらせない!

クロエ我流奥義

我流奥義	セリフ
鱗人閃邀撃	終わりにするぞ!
凶罷裂邀撃	決める!
餓狼舞邀撃	逃がすか!
妖剣影邀撃	はああっ!!
鬼亀迅邀撃	受けよ!
石姫風邀撃	斬る!

Will Raynerd

ウィル・レイナード

TYPE	ブレス系
ARMS	ハンマー
HP成長率	やや高い
TP成長率	やや高い

レベル255のパラメータ

攻撃力	防御力	知性	命中	回避
1447	527	803	174	193

〈通常〉　〈正装〉　〈着ぐるみ〉

攻撃・回復・補助をそつなくこなす万能タイプの爪術士

ウィルは攻撃呪文からHPや状態異常の回復呪文、能力値を変化させる補助呪文まで幅広い爪術を使いこなす。とくにウィルだけが使える「リカバー」にはお世話になることも多いだろう。知性が非常に高く、HP成長率と防御力もアーツ系に見劣りしないため、味方の中では群を抜いて打たれ強いのも魅力的。

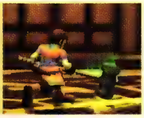
⬅ウィルはもっとも多くの呪文を覚える。使い方を工夫しよう。

◆ 通常攻撃モーション

1発目

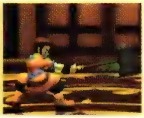
上段攻撃

中段攻撃

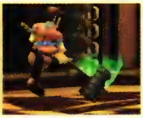


1発目

下段攻撃



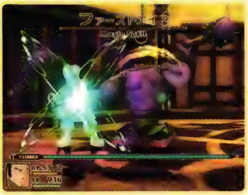
ジャンプ攻撃



◆ レベルで習得する爪術

分類	技名	習得レベル	TP	属性
	ライトニング	最初から習得	7	雷
	ファーストエイド	最初から習得	7	なし
	ストーンブラスト	レベル5	9	地
	ファイアボール	レベル8	12	火
	アンチシールド	レベル11	15	なし
	アイスニードル	レベル14	17	氷
	リカバー	レベル17	20	なし
	シールド	レベル20	23	なし
	スプレッド	レベル23	25	海
	フリーズランサー	レベル26	28	氷
	フレイムカッター	レベル29	31	火
	サンダーブレード	レベル32	33	雷
	インディグネイション	レベル35	36	雷
	キュア	レベル38	39	なし
	アイシクルボルト	レベル41	42	氷
	アンチシェルター	レベル44	44	なし
	シェルター	レベル47	47	なし
	イラプション	レベル50	50	火
	インブレイスエンド	レベル54	53	氷
	ブラックホール	レベル58	57	呪
	エクステンション	レベル62	60	なし
	シューティングスター	レベル66	64	氷
	ビッグバン	レベル70	68	火

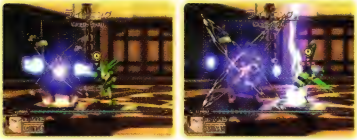
PICK UP!



無敵でピンチを脱出

⬅ピンチのときは無敵時間のある「ファーストエイド」で回復だ。

初級呪文 ライトニング

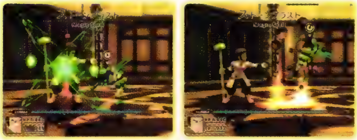


習得条件	最初から習得	スカル	ー
		プチャ	ー

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒	暗	詠唱
7	155	雷	1	ー	ー	ー	2.6秒

ターゲットの頭上から直線的に稲妻を落とす。攻撃スピードが速く空中の敵にも安定して当たるのだが、一瞬で攻撃が終わってしまうため足止めには向いていない。

初級呪文 ストーンブラスト

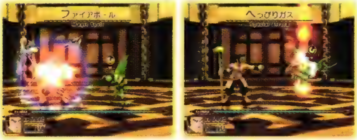


習得条件	レベル5	スカル	エッグベア(15)
		プチャ	ピヨピヨ(23)

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒	暗	詠唱
9	188	地	1	ー	ー	ー	2.6秒

ターゲットの足元から石つぶてを噴出させてぶつける。「ライトニング」よりも発生がやや遅く、横の範囲も狭いため信頼性に欠ける。空中の敵に当たらないのも痛いところ。

初級呪文 ファイアボール

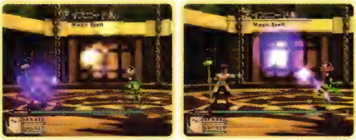


習得条件	レベル8	スカル	リザードマン(69)
		プチャ	ピヨピヨヘッド(61)

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒	暗	詠唱
12	75	火	3	ー	ー	ー	2.6秒

ターゲットの頭上から火炎の弾を3発降らせる攻撃呪文。威力はあまりないが速射性に優れ、暗転で画面が止まることもないため味方のコンボを援護するのに適している。

初級呪文 アイスニードル

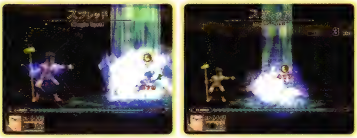


習得条件	レベル14	スカル	エル(183)
		プチャ	エレメント(114)

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒	暗	詠唱
17	100	氷	3	ー	ー	ー	2.6秒

ターゲット前方の水分を氷の針に変えて、3発連続で撃ち出す。「ファイアボール」と同じくコンボを援護するのに適しているので、敵の弱点属性に合わせて使い分けよう。

中級呪文 スプレッド



習得条件	レベル23	スカル	リザードマン(428)
		プチャ	ゲルウレスソード(117)

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒	暗	詠唱
25	103	海	4	ー	○	○	4.3秒

ターゲットの頭上から超高速の水流を降らせてダウンさせる。敵に使用された場合、技名表示まえにガードしていれば、技名表示後に方向キー下連打で特殊ガードが間に合う。

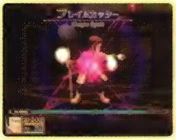
中級呪文 フリーズランサー

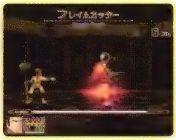
習得条件	レベル26	スカル	メガント(523)
		プチャ	フィンクス(226)

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒	暗	詠唱
28	75	氷	6	ー	ー	○	4.3秒

ターゲット前方の水分を6発の氷槍に変えて撃ち出す「アイスニードル」の強化版。氷槍はゆるやかに敵を追尾するが、スピードの速い敵は追い切れないことが多い。

中級呪文　フレイムカッター



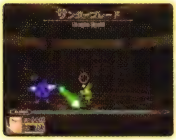


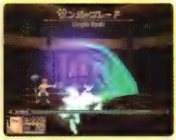
習得条件	スカルプチャ
レベル29	エッグベア(435) ゲルウレスシールド(134)

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒	暗	詠唱
31	81	火	6	―	―	○	4.3秒

ターゲットに直接炎の刃を重ねて切り刻む。攻撃発生までが非常に早く使いやすい。ただし敵の高度に関係なく地上付近に刃が発生するため、飛行する敵には当たりにくい。

中級呪文　サンダーブレード



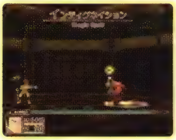
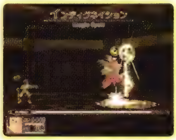


習得条件	スカルプチャ
レベル32	ガルフ(672) ディーバ(150)

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒	暗	詠唱
33	525	雷	1	―	―	○	4.3秒

ターゲットの前方に雷の刃を発生させて半円を描くように切り裂く。攻撃範囲は広いものの、1ヒットしかしないわりに攻撃時間が長く、敵の接近を許しやすいのが難点。

上級呪文　インディグネイション

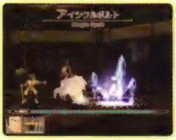
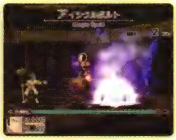



習得条件	スカルプチャ
レベル35	ミミックベッド(265) タコエッグ(445)

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒	暗	詠唱
36	563	雷	1	―	○	○	6.2秒

ターゲットを中心とする魔法陣に激しい雷を呼び寄せ、打ち据えてダウンさせる。攻撃範囲が狭くよけられやすいうえに、1ヒットしかしないため鋼体を持つ敵には使いにくい。

上級呪文　アイシクルボルト

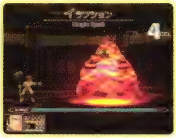



習得条件	スカルプチャ
レベル41	フィンクス(899) ドラゴン(400)

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒	暗	詠唱
42	213	氷	3	―	―	○	6.2秒

ターゲットの頭上から炸裂する氷塊を落とし、さらに雷で追撃する。攻撃発生までに時間がかかるためよけられずに3ヒットすることはまれ。ちなみに雷部分も氷属性だ。

上級呪文　イラプション

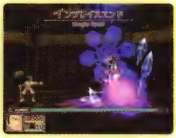


習得条件	スカルプチャ
レベル50	オートマタ(239) ヒルアングラー(1375)

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒	暗	詠唱
50	188	火	4	○	―	○	6.2秒

ターゲットの足元に灼熱のマグマを呼び寄せ噴出させる。ウィルが覚える上級攻撃呪文の中では「ブラックホール」と並んで攻撃発生が早く、非常に使いやすい。

上級呪文　インブレイスエンド

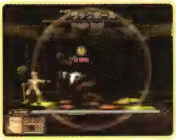
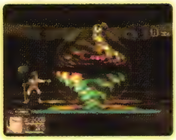


習得条件	スカルプチャ
レベル54	ホッパー(800) ミミックベッド(868)

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒	暗	詠唱
53	160	氷	5	―	―	○	6.2秒

ターゲットの頭上から巨大な氷塊を5つ降らせる。使用感覚は「アイシクルボルト」と似ている。敵が浮かずダウンもしないため、上級呪文としてはコンボに組み込みやすい。

上級呪文 ブラックホール

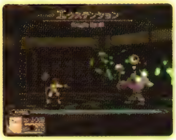
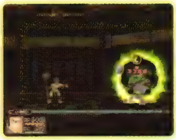



習得条件	スカルプチャ
レベル58	ディーバ(1133) ホッパー(1053)

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒	暗	詠唱
57	107	呪	8	○	○	○	6.2秒

ターゲットを中心とする一定範囲に強力な闇を生み出し、ダメージを与えてダウンさせる。攻撃発生の早さ、範囲、ヒット数に優れ、敵を近づけたくない場合に役立つ。

上級呪文 エクステンション

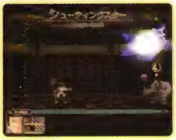
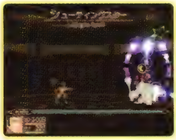



習得条件	スカルプチャ
レベル62	ドダイガメ(1461) マンドレイク(850)

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒	暗	詠唱
60	900	なし	1	—	—	○	6.2秒

ターゲットを中心に対属性を衝突させ、ダメージを与えたうえに10%の確率で即死させる。攻撃発生が非常に遅く、味方がターゲットを足止めしておかないとまず当たらない。

上級呪文 シューティングスター

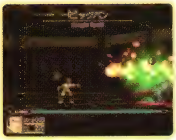
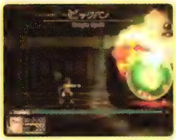



習得条件	スカルプチャ
レベル66	ガルフ(929) リザードマン(1128)

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒	暗	詠唱
64	86	氷	11	—	—	○	6.2秒

ターゲットの頭上から無数の流星を呼び寄せ叩きつける。流星は3方向から降り注ぐが、中心の流星以外には攻撃判定がなく見た目より範囲が狭い。コンボの援護に使おう。

上級呪文 ビッグバン

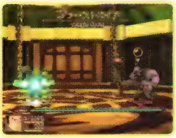
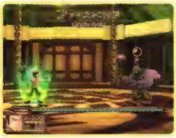



習得条件	スカルプチャ
レベル70	メガント(2205) グランゲート(1097)

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒	暗	詠唱
68	1000	火	1	○	—	○	6.2秒

ターゲットを中心に巨大な爆発を引き起こす。1ヒットしかしないため「サンダーブレード」と同じく技後の隙に敵の接近を許しやすいものの、攻撃範囲と威力に優れる。

回復呪文 ファーストエイド

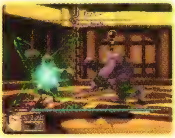
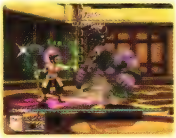



習得条件	スカルプチャ
最初から習得	— —

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒	暗	詠唱
7	—	なし	—	—	—	—	2.6秒

味方ひとりのHPを最大値の30%回復する。回復量はさほど多くないが、詠唱時間が短く発動時に無敵時間があるため、混戦時は同系統の「キュア」よりも使い勝手がいい。

回復呪文 リカバー

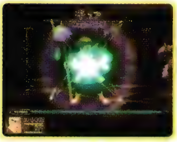
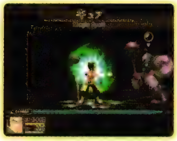



習得条件	スカルプチャ
レベル17	ピヨピヨ(169) エレンギ(193)

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒	暗	詠唱
20	—	なし	—	—	—	—	2.6秒

味方ひとりの戦闘不能を除く状態異常および状態変化を治療する。この呪文はウィル専用なので、爪術封印を使う敵がいる場合は、ウィルに「シールチェック」を装備させよう。

回復呪文　キュア

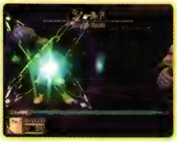



習得条件	レベル38	スカルプチャ	エッグベア(499) ドラゴン(245)

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒	暗	詠唱
39	―	なし	―	―	―	○	4.3秒

味方ひとりのHPを完全回復する。敵の前衛を味方がきっちりブロックすれば、この呪文がある限りまず戦闘不能者は出ない。状況によって「ファーストエイド」と使い分けよう。

補助呪文　シールド

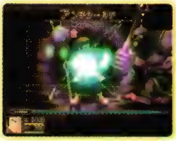


習得条件	レベル20	スカルプチャ	リザードマン(212) ホッパー(49)

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒	暗	詠唱
23	―	なし	―	―	―	○	2.8秒

味方ひとりの防御修正を30秒間プラス10する。敵の攻撃修正を下げるノーマの「ブーイング」と併用すればダメージを2割減少させられるので、なるべくセットで使おう

補助呪文　アンチシールド

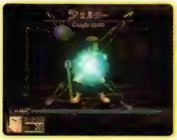
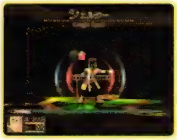


習得条件	レベル11	スカルプチャ	リトルベア(46) タコエッグ(188)

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒	暗	詠唱
15	―	なし	―	―	―	○	2.8秒

敵1体の防御修正を30秒間マイナス10する。味方の攻撃修正と併用することで効果が増すので、セネルの「剛招来」やノーマの「チアリング」と組み合わせて使うといい。

補助呪文　シェルター

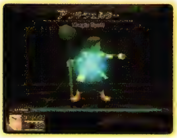



習得条件	レベル47	スカルプチャ	ガルフ(672) ヒルアングラー(800)

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒	暗	詠唱
47	―	なし	―	―	―	○	4.3秒

味方全員の防御修正を30秒間プラス10する「シールド」の強化呪文。詠唱時間はやや長くなっているが、イベント戦闘で開始直後に使用する分には問題なく使える。

補助呪文　アンチシェルター



習得条件	レベル44	スカルプチャ	ガスト(700) ミニオートマタ(600)

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒	暗	詠唱
44	―	なし	―	―	―	○	4.3秒

敵全体の防御修正を30秒間マイナス10する。「アンチシールド」よりも詠唱時間が長いため、単体の敵が多いイベント戦闘では「アンチシールド」のほうが有効だ。

Chloe Valens

クロエ・ヴァレンス

TYPE	アーツ系
ARMS	剣
HP成長率	やや低い
TP成長率	並

レベル255のパラメータ

攻撃力	防御力	知性	命中	回避
1447	502	669	193	213

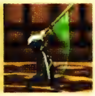
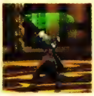
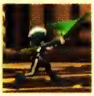
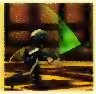
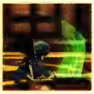
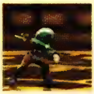
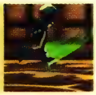
〈通常〉　〈正装〉　〈着ぐるみ〉

圧倒的な手数で敵を圧倒する神速の剣士

剣を武器とするクロエはリーチが長く、連続突きを主体とするヒット数の多い爪術を数多く習得するため、味方のやや後方から援護させると非常に強い。とくに味方と協力してコンボを決める際には欠かせないパートナーとなるだろう。ただしHP成長率と防御力がブレス系並みに低く、オート操作の場合は残りHPに気をつけていないと戦闘不能になりやすい。

⬅「驟雨魔神剣」はゲーム序盤から終盤まで使えるコンボの友。

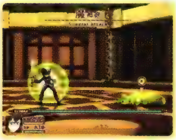
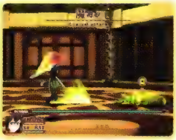
◆ 通常攻撃モーション

	1発目	2発目	3発目
上段攻撃			
中段攻撃			
下段攻撃			
ジャンプ攻撃			

◆ レベルで習得する爪術

分類	技名	習得レベル	TP	属性
	魔神剣	最初から習得	5	なし
	散沙雨	最初から習得	5	なし
	虎牙破斬	レベル8	7	なし
	疾風閃	レベル12	8	なし
	空裂斬	レベル16	10	なし
	昇舞	レベル20	11	なし
	絢舞	レベル24	13	なし
	月影刃	レベル28	15	なし
	幻晶剣	レベル32	16	なし
	柔招来	レベル36	18	なし
	迅羽	レベル40	19	なし
	秋沙雨	レベル44	21	なし
	神風閃	レベル48	23	なし
	魔神剣・双牙	レベル58	27	なし
	襲爪雷斬	レベル68	31	雷

特技　魔神剣 マジンケン

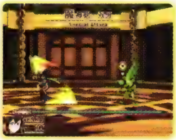
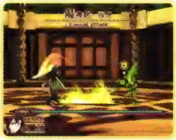



習得条件	最初から習得	我流奥義	副極意:なし

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
5	137	なし	1	—	—

地面に沿って画面端まで飛ぶ衝撃波を放つ技で、特性はセネルの「魔神拳」とほぼ同じ。通常攻撃の3発目を下段にしてキャンセルで出すと、間合いが近ければ連続ヒットする。

特技　魔神剣・双牙 マジンケン ソウガ

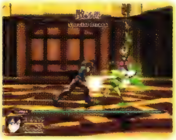



習得条件	レベル58	我流奥義	副極意:防御低下

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
27	179	なし	2	—	—

2連続で「魔神剣」を放つ。習得レベルに見合った攻撃力を持ち、通常攻撃3発から「魔神剣・双牙」、「紫電月影刃」と連携させることで大ダメージを与えることが可能。

特技　散沙雨 チリササメ

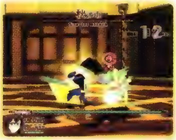


習得条件	最初から習得	我流奥義	主極意2

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
5	27	なし	5	—	—

その場で素早い5連続突きを出す。この技をもとにする奥義には「驟雨魔神剣」や「霧沙雨」など使いやすいものが多いので、クロエが仲間になったらすぐに極意を会得しよう。

特技　秋沙雨 アキササメ

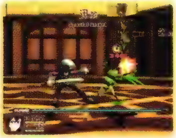


習得条件	レベル44	我流奥義	主極意2

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
21	25	なし	12	○	—

素早い連続突きのあとに強打で敵をひるませる「散沙雨」のパワーアップ版。技後の隙は大きいが敵を長時間のけぞらせるため、味方との協力コンボに適している。

特技　迅羽 ジンウ

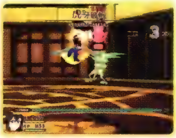


習得条件	レベル40	我流奥義	主極意1

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
19	143	なし	2	—	—

敵をくし刺しにして手前に引き寄せる。通常攻撃で離れた敵を引き寄せるため、次の奥義が当たりやすい。「虎牙空裂斬」へつなげれば敵を気絶させることも可能。

特技　虎牙破斬 コガハサン

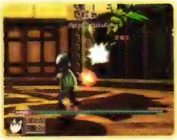


習得条件	レベル8	我流奥義	主極意2

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
7	52	なし	3	○	—

ジャンプ斬りで敵を浮かせつつ飛び上がり、空中で蹴ってから強打で叩き落とす。空中の敵に当てやすい反面、地上の敵を跳び越してしまいやすいという欠点もある。

特技　昇舞 ショウブ

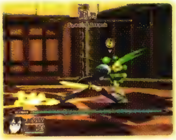


習得条件	レベル20	我流奥義	主極意2

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
11	103	なし	2	○	―

ダッシュで懐へ潜り込み、投げ上げる剣に巻き込み敵を浮かせる。凍結状態の敵に当てるとかなり高く浮かせられるため、「昇舞」2回から通常攻撃～というコンボも可能。

特技　絢舞 ケンブ



習得条件	レベル24	我流奥義	主極意1

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
13	221	なし	1	―	○

短距離ダッシュで間合いを詰め、強打で敵をダウンさせる。威力は高いがクロエ自身はダウン状態の敵を攻撃できないので、セネルの投げ技と組み合わせて使おう。

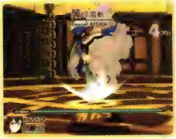
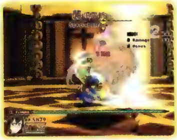
特技　空裂斬 クウレツザン

習得条件	レベル16	我流奥義	主極意1

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
10	38	なし	4	―	―

地面に刺した剣を支点に敵を蹴り、斬り下ろしでフィニッシュする。体の小さい敵には当たりにくいものの、気絶耐久値を大きく減らすため、体の大きい敵には効果が高い。

特技　襲爪雷斬 シュウソウライザン

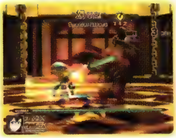



習得条件	レベル68	我流奥義	副極意：凍結

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
31	50	雷	8	○	―

斬撃と蹴り技を流れるように叩き込み、雷を呼び寄せ打ち据える。威力が高く隙も少ないのだが、最後の雷部分が安定して連続ヒットしないためコンボには向いていない。

特技　幻晶剣 ケンショウケン

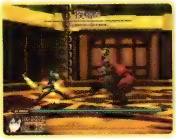


習得条件	レベル32	我流奥義	主極意1

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
16	42	なし	5	―	―

回転しながら斬りつける技。近距離ならば通常攻撃から連続ヒットし、間合いが詰まるためつぎの攻撃もつながりやすい。攻撃後の隙が大きいので必ず奥義でキャンセルしよう。

特技　疾風閃 シップウセン

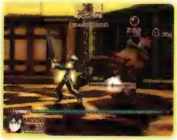


習得条件	レベル12	我流奥義	主極意1

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
8	173	なし	1	―	―

ダッシュしながら突きをお見舞いする、セネルの「幻竜拳」とよく似た技。攻撃発生が早く隙も小さいため、コンボにこだわらないなら、この技を連発しているだけでもかなり強力。

特技 神風閃 シンフウセン



習得条件	レベル48	我流奥義	主極意1

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
23	63	なし	5	—	—

「疾風閃」で接近しそのまま連続で斬る。攻撃発生が早くほとんどの奥義が連続ヒットするうえ、敵の気絶耐久値を大きく減らすため、非常に使い勝手のいい技だ。

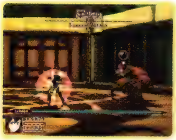
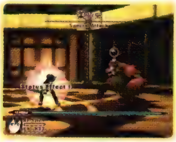
特技 月影刃 ケツエイシン

習得条件	レベル28	我流奥義	主極意2

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
15	237	なし	1	—	—

敵の体に深く剣を突き立て、引き抜く技。剣を引き抜いているあいだは隙だらけのため、味方のフォローがないと反撃を受けやすいのが欠点。その分1発の威力はかなり高い。

特技 柔招来 ジュウショウライ

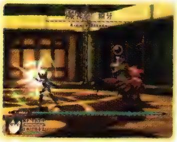
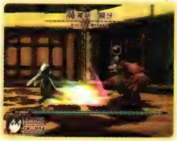



習得条件	レベル36	我流奥義	主極意2

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
18	—	なし	—	—	—

集中力を高めて自身の命中補正を30秒間プラス10する。「絢舞」や「月影刃」といった単発で威力のある技を確実に当てたい場合、さきに使っておくといいだろう。

奥義 魔神剣・瞬牙 マシンケン シュンガ

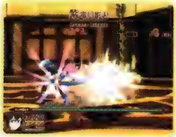



必要極意	魔神剣・双牙(58) 魔神剣(1)	我流奥義	副極意:束縛

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
34	465	なし	1	—	—

威力を極限まで高めた「魔神剣」を放つ。飛び道具の中ではもっとも威力が高く、後方からこの技を連発するだけで非常に強力。消費TPが多いことに気をつけよう。

奥義 紫電月影刃 シデンケツエイシン

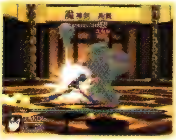
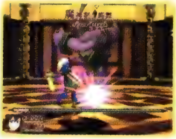


必要極意	襲爪雷斬(68) 月影刃(28)	我流奥義	副極意:恐慌

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
39	129	雷	4	—	○

連続攻撃から雷をまとわせた刃を突き立てダウンさせる。ほとんどの特技から連続ヒットし威力も高いので、敵をダウンさせたほうが安全な闘技場のシングル戦で活躍する。

奥義 魔神剣・絢舞 マシンケン ケンブ

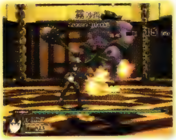



必要極意	絢舞(24) 魔神剣(1)	我流奥義	副極意:攻撃低下

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
17	148	なし	2	—	○

タックルでひるませた敵に強打をお見舞いしてダウンさせる「絢舞」の強化技。「空裂斬」や「神風閃」から連続ヒットさせると敵が気絶するため使い勝手は抜群だ。

奥義 霧沙雨 キリサザメ

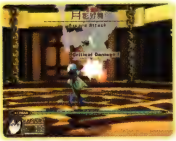
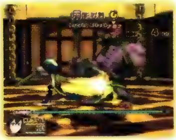


必要極意	秋沙雨(44) 散沙雨(1)	我流奥義	副極意:束縛

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
27	25	なし	16	○	―

「散沙雨」から「秋沙雨」を連続で出す連続突きの最高峰。短時間で簡単にヒット数を稼げるが、最後の一撃で敵を吹き飛ばしてしまうため、コンボに使う場合は注意が必要。

奥義 月影昇舞 ケツエイショウブ

必要極意	昇舞(20) 月影刃(28)	我流奥義	副極意:束縛

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
19	79	なし	4	○	―

3ヒットする強化版「昇舞」で敵を浮かせ、落ちてきたところに「月影刃」を決める。「月影刃」と同じく攻撃後の隙が大きいため、味方でうまくカバーしてあげよう。

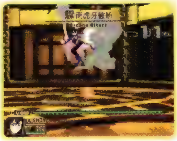
奥義 驟雨魔神剣 シュウウマシンケン

必要極意	散沙雨(1) 魔神剣(1)	我流奥義	副極意:攻撃低下

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
6	16	なし	12	―	―

高速の11連突きから衝撃波を放つ奥義。攻撃力には期待できないが、消費TPが少なく隙が小さいためコンボにうってつけ。衝撃波を連続ヒットさせるため敵に密着して使おう。

奥義 驟雨虎牙破斬 シュウウコガハサン

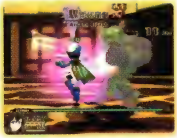


必要極意	散沙雨(1) 虎牙破斬(8)	我流奥義	副極意:防御低下

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
9	17	なし	12	○	―

「散沙雨」をもとにした奥義のひとつで、最後に「虎牙破斬」を出す。「驟雨魔神剣」に比べて若干威力は高いが、敵を飛び越えてしまうことがあるため、やや使いにくい。

奥義 驟雨幻晶剣 シュウウゲンショウケン



必要極意	散沙雨(1) 幻晶剣(32)	我流奥義	副極意:防御低下

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
21	28	なし	11	―	―

「散沙雨」をもとにした奥義のひとつで、「幻晶剣」でフィニッシュする。「驟雨虎牙破斬」よりも攻撃後の隙が大きくなったが、その分威力は増している。

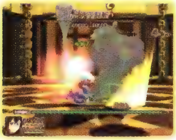
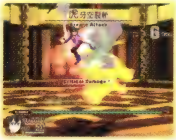
奥義 迅羽空裂斬 ジンウクウレツザン

必要極意	迅羽(40) 空裂斬(16)	我流奥義	副極意:命中低下

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
25	54	なし	6	―	―

「迅羽」で敵を引き寄せ「空裂斬」につなげる奥義。引き寄せ効果と隙の小ささからコンボに向き威力も高い。だが攻撃間隔の問題で、350ヒット前後でコンボが途切れやすい。

奥義　虎牙空裂斬　コガクウレツザン

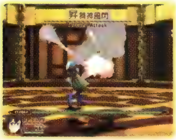



必要極意	空裂斬(16) 虎牙破斬(8)	我流奥義	副極意：命中低下

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
13	32	なし	7	○	―

「空裂斬」から「虎牙破斬」を連続でくり出す奥義。体の小さい種族にはクリーンヒットしにくいものの、気絶耐久値を大きく減らすため体の大きい種族には効果が高い。

奥義　昇舞神風閃　ショウブジンプウセン

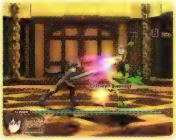


必要極意	神風閃(48) 昇舞(20)	我流奥義	副極意：凍結

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
29	52	なし	8	○	―

「昇舞」で敵を浮かせて落ちてくるところに「神風閃」を叩き込む。「昇舞」の部分で味方の攻撃が重なると敵の浮き方が変わるため、1対1以外ではヒット数が安定しない。

我流奥義　鱗人閃激撃　リンジンセンゲキ



必要極意	疾風閃(12) 散沙雨(1)	有効種族	リザードマン族： 基本ダメージ×6

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
40	8	なし	13	―	○

構え中に攻撃を受けるとカウンターの斬り上げから連続突きを決め、ダッシュ突きでダウンさせる。攻撃回数が多く追加効果を発動させやすいので、有効種族以外にも効果が高い。

我流奥義　凶罷裂激撃　キョウヒレツゲキ

必要極意	空裂斬(16) 虎牙破斬(8)	有効種族	エッグベア族： 基本ダメージ×6

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
40	12	なし	8	○	○

構え中に攻撃を受けるとカウンターの斬り上げから「虎牙空裂斬」をくり出す。技の性質は「虎牙空裂斬」とほぼ同じだが、最後の1撃が当たると敵をダウンさせる。

我流奥義　餓狼舞激撃　ガロウブゲキ

必要極意	絢舞(24) 昇舞(20)	有効種族	ガルフ族：基本ダメージ×6

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
40	26	なし	4	○	○

構え中に攻撃を受けるとカウンターの斬り上げから「昇舞」、「絢舞」と連続でくり出しダウンさせる。攻撃回数が少なく追加効果は発動しにくいものの、威力は高い。

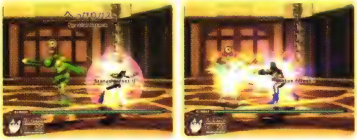
我流奥義　妖剣影激撃　ヨウケンエイゲキ

必要極意	幻晶剣(32) 月影刃(28)	有効種族	ゲルウレスソード族： 基本ダメージ×6

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
40	12	なし	7	―	―

構え中に攻撃を受けると斬りつけながら敵の背後へ回り込み、「月影刃」から「幻晶剣」への連携を叩き込む。敵がダウンしないため、ほかの我流奥義に比べてリスクが高い。

我流奥義　鬼亀迅激撃 キキシンヨウケキ

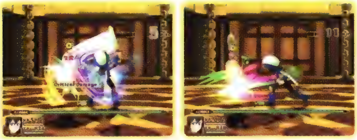


必要極意	迅羽(40) 柔招来(36)	有効種族	ドダイガメ族: 基本ダメージ×6

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
40	26	なし	4	—	○

構え中に攻撃を受けると斬りつけながら敵の背後へ回り込み、「柔招来」の発動後に「迅羽」を決めてダウンさせる。敵が複数いると「柔招来」中に攻撃されやすいのが難点。

我流奥義　石姫風激撃 セッキフウヨウケキ



必要極意	神風閃(48) 秋沙雨(44)	有効種族	ディーバ族: 基本ダメージ×6

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
40	6	なし	19	—	○

構え中に攻撃を受けるとダッシュ斬りで背後へ回り込み、連続攻撃でダウンさせる。攻撃時間が長く、追加効果の発動タイミングが早いと技の終了まえに効果が切れることも。

我流奥義の組み合わせ早見表

CHARACTER DATA

クロエの我流奥義は、発動すると約3秒間構えを取り、そこに攻撃を受けると瞬時に反撃を加える。攻撃回数が多いものに凍結や束縛の追加効果を付加すると、高確率で敵の自由を奪えるため非常に強力だ。なお、構え中から反撃の出始めまでは、物理攻撃を受けてもダメージは0でのけぞることもない。だが、敵の攻撃間隔が短いと反撃の途中で技を潰されることもある。

←単発攻撃なら無効化して反撃できる。ちなみに呪文に対しても反撃可能だがダメージは普通に受ける。

我流奥義の組み合わせ

我流奥義	主極意1	主極意2	有効種族
鱗人閃激撃	疾風閃(12)	散沙雨(1)	リザードマン族
凶罷裂激撃	空裂斬(16)	虎牙破斬(8)	エッグベア族
餓狼舞激撃	絢舞(24)	昇舞(20)	ガルフ族
妖剣影激撃	幻晶剣(32)	月影刃(28)	ゲルウレスソード族
鬼亀迅激撃	迅羽(40)	柔招来(36)	ドダイガメ族
石姫風激撃	神風閃(48)	秋沙雨(44)	ディーバ族

※カッコ内は極意を会得できる最低レベル

副極意による追加効果

追加効果	副極意
なし	魔神剣(1)
攻撃低下	驟雨魔神剣(1)、魔神剣・絢舞(24)
防御低下	驟雨虎牙破斬(8)、驟雨幻晶剣(32)、魔神剣・双牙(58)
命中低下	虎牙空裂斬(16)、迅羽空裂斬(40)
恐慌	紫電月影刃(68)
束縛	月影昇舞(28)、霧沙雨(44)、魔神剣・瞬牙(58)
凍結	昇舞神風閃(48)、襲爪雷斬(68)

COLUMN　我流奥義と上級呪文のセリフ2

モーゼス我流奥義

我流奥義	セリフ
術士龍猛射	ほ〜れ、ぶっとべえ!
怪鳥翼猛射	死にたくなけりゃあ、逃げてみい!
動茸穿猛射	こいつは何人にも止められん!
源塊嵐猛射	ワレの根性、ためしちゃる!
奇卵凰猛射	ぶち抜いちゃるっ!
翼猫烈猛射	本番はこっからじゃ!

ジェイ我流奥義

我流奥義	セリフ
偽神落殺劇	舞え、散れ!
跳蟲噴殺劇	焔のアギト!
幻影走殺劇	逃がしませんよ!
蜘蛛蹴殺劇	消えてください!
妖盾爆殺劇	ぼくの姿を追えますか?
魔神封殺劇	受け継がれし、至高の極意、今、ここに!

Norma Biatty

ノーマ・ビアッティ

TYPE	ブレス系
ARMS	ストロー
HP成長率	低い
TP成長率	高い

レベル255のパラメータ

攻撃力	防御力	知性	命中	回避
1158	502	669	155	193

〈通常〉

〈正装〉

〈着ぐるみ〉

豊富なTPと多彩な攻撃呪文で敵を翻弄するトレジャーハンター

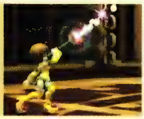
ノーマはウィルと並んで攻撃呪文の種類が多く、さまざまな敵に対応できる。味方全員のHPを回復する「リザレクション」と戦闘不能を回復する「レイズデッド」を習得するため、回復役としても優秀だ。だが、当たった敵を浮かせる攻撃呪文が多く、味方のコンボを邪魔してしまいやすいという欠点もある。

⬅「リザレクション」は味方の生命線。ボス戦では多用しよう。

◆ 通常攻撃モーション

1発目

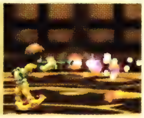
上段攻撃



中段攻撃

1発目

下段攻撃



ジャンプ攻撃

◆ レベルで習得する爪術

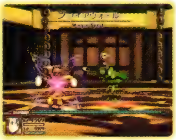
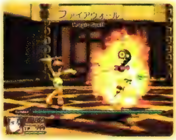
分類	技名	習得レベル	TP	属性
	グレイブ	最初から習得	9	地
	ファイアウォール	レベル5	12	火
	アイスウォール	レベル11	15	氷
	ブーイング	レベル14	18	なし
	チアリング	レベル17	20	なし
	ヴォルトアロー	レベル20	23	雷
	サイレンス	レベル23	26	なし
	リザレクション	レベル26	28	なし
	ファイアストーム	レベル29	31	火
	レイズデッド	レベル32	34	なし
	ダークフォース	レベル35	37	呪
	ブーイングダンス	レベル38	39	なし
	ローリングストーン	レベル41	42	地
	ブリザード	レベル44	45	氷
	チアダンス	レベル47	47	なし
	レイ	レベル50	50	海
	グランドダッシャー	レベル54	54	地
	ブラックホール	レベル58	57	呪
	トラクタービーム	レベル62	61	なし
	エンシェントノヴァ	レベル66	64	火
	メテオスォーム	レベル70	68	火

PICKUP!

ジャンプ攻撃を使え

⬅ノーマの通常攻撃では、隙の小さいジャンプ攻撃がオススメだ。

初級呪文 ファイアウォール

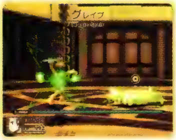
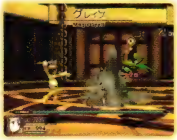



習得条件	レベル5	スカルプチャ	ガルフ(30) タコエッグ(50)

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒	暗	詠唱
12	232	火	1	○	—	—	2.6秒

ターゲットの足元から炎の壁を発生させる。2番目に習得する呪文としては攻撃力が高く、序盤ではこれと「アイスウォール」を敵によって使い分けるのが基本となる。

初級呪文 グレイブ

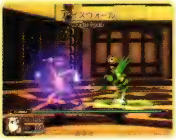
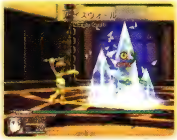



習得条件	最初から習得	スカルプチャ	— —

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒	暗	詠唱
9	97	地	2	○	—	—	2.6秒

ターゲットの足元から岩の塊を発生させてぶつける呪文。威力は心許ないが気絶耐久値を減らしやすく、味方の攻撃とタイミングを合わせれば狙って気絶させることも可能。

初級呪文 アイスウォール

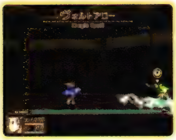
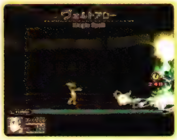



習得条件	レベル11	スカルプチャ	エッグベア(90) エレンギ(63)

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒	暗	詠唱
15	135	氷	2	○	—	—	2.6秒

「ファイアウォール」と対になる呪文で、ターゲットの足元から氷の塊を発生させる。この呪文と「ファイアウォール」、「グレイブ」は空を飛ぶ敵に当たりにくいのが欠点。

中級呪文 ヴォルトアロー

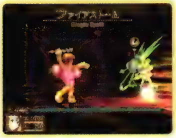
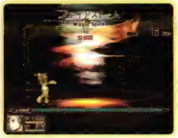



習得条件	レベル20	スカルプチャ	メガント(254) ダンダラチュラ(34)

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒	暗	詠唱
23	96	雷	4	○	—	○	4.3秒

ターゲット周辺の広い範囲を稲妻が貫く使いやすい呪文。呪文書の習得は早いのだが、ダンダラチュラのスカルプチャが序盤では手に入らないため、使える時期はやや遅め。

中級呪文 ファイアストーム

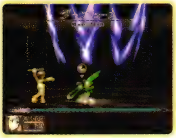



習得条件	レベル29	スカルプチャ	ガルフ(672) ドダイガメ(121)

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒	暗	詠唱
31	71	火	7	○	—	○	4.3秒

ターゲットの足元から炎の嵐を巻き起こし、周囲の敵もろとも空中へ舞い上げる。攻撃発生が非常に早く、敵を浮かせるため反撃も受けにくい。これを使う敵には要注意だ。

中級呪文 ダークフォース

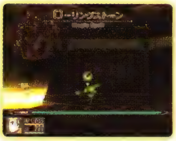
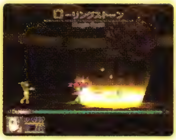


習得条件	レベル35	スカルプチャ	フィンクス(596) ホバフライ(91)

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒	暗	詠唱
37	285	呪	2	○	—	○	4.3秒

ターゲットを中心に闇の空間を作り出し、ダメージを与えて大きく吹き飛ばす。術者の向いているほうに敵を吹き飛ばすため、背を向けて使うとみずからピンチを招いてしまう。

中級呪文 ローリングストーン

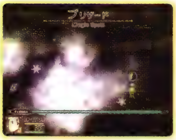
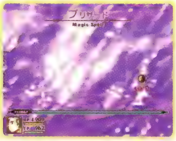



習得条件	レベル41	スカルプチャ	ゲルウレスシールド(343) ディーバ(516)

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒	暗	詠唱
42	644	地	1	―	○	○	4.3秒

巨石が敵を押し潰しダウンさせる。巨石は術者の背後から現われ、画面上を3回バウンドして反対側へ消える。ターゲットに近いほうの端から巨石を呼び出せるようにしよう。

上級呪文 ブリザード

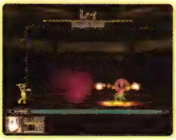



習得条件	レベル44	スカルプチャ	ドダイガメ(1138) マンドレイク(349)

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒	暗	詠唱
45	114	氷	6	―	―	○	6.2秒

画面全体を強烈な吹雪が襲う。攻撃発生までに時間がかかるものの、敵を選ばず確実に当たるのが魅力。術者の向いているほうに敵を押すので、背中を向けて使わないように。

上級呪文 レイ

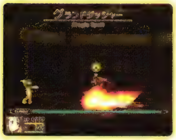
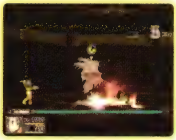


習得条件	レベル50	スカルプチャ	リザードマン(862) マンドレイク(530)

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒	暗	詠唱
50	108	海	7	―	―	○	6.2秒

ターゲットとその左右に熱光線をばらまく呪文。熱光線ごとに攻撃判定が独立しているため、体の小さい敵には当たりにくい。グランゲート族やシーゲート族を狙おう。

上級呪文 グランドダッシャー

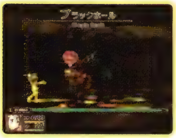
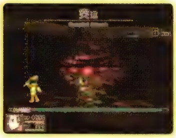



習得条件	レベル54	スカルプチャ	ガスト(1000) エレメント(743)

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒	暗	詠唱
54	161	地	5	○	○	○	6.2秒

ターゲットの足元から噴出する衝撃波でダウンさせる。空中の敵にはほぼ当たらない。敵に使われた場合特殊ガードをしても最後の1発が当たるので、ダッシュジャンプで逃げよう。

上級呪文 ブラックホール

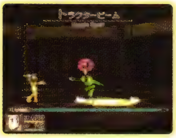
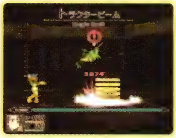



習得条件	レベル58	スカルプチャ	エレンギ(580) ピヨピヨヘッド(677)

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒	暗	詠唱
57	107	呪	8	―	○	○	6.2秒

ターゲットを中心に強力な闇を生み出しダメージを与える呪文。爪術自体の性能はウィルのものと変わらない。攻撃回数が多いため鋼体を持つ敵にも有効なのがうれしい。

上級呪文 トラクタービーム

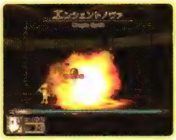



習得条件	レベル62	スカルプチャ	ヒルアングラー(765) ガルドシャーク(565)

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒	暗	詠唱
61	907	なし	1	○	○	○	6.2秒

ターゲットの足元から噴出する衝撃波で突き上げダウンさせる、「グランドダッシャー」とよく似た呪文。威力は高いが、空を飛ぶ敵、高い位置に浮いている敵には無力。

上級呪文　エンシェントノヴァ

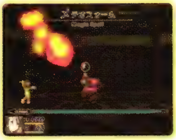
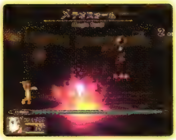


習得条件	スカルプチャ
レベル66	エレンギ(601) マンドレイク(1014)

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒	暗	詠唱
64	957	火	1	―	○	○	6.2秒

ターゲットの頭上から古の炎を呼び出し、周囲の敵を焼き尽くす。ウィルの「ビッグバン」と似ているが、こちらは敵をダウンさせるため反撃を受けることは少ない。

上級呪文　メテオスォーム

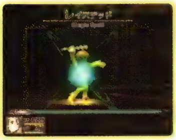
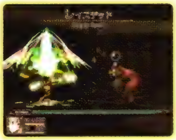



習得条件	スカルプチャ
レベル70	エレンギ(1048) ドラゴン(1618)

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒	暗	詠唱
68	168	火	6	○	○	○	6.2秒

ターゲット周辺に6発の小隕石を降らせる呪文で、1発ごとにダウン効果がある。攻撃時間が長いため、敵に使われた場合は下手に受け身を取ると連続で食らうことに注意。

回復呪文　レイズデッド

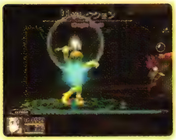
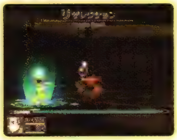



習得条件	スカルプチャ
レベル32	ダンダラチュラ(143) タコエッグ(332)

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒	暗	詠唱
34	―	なし	―	―	―	○	6.2秒

味方ひとりを戦闘不能から復活させ、HPを最大値の25%まで回復する。戦闘不能でない味方に使用すると「ファーストエイド」と同じくHPを最大値の30%回復する。

回復呪文　リザレクション

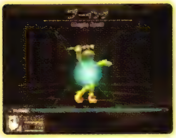
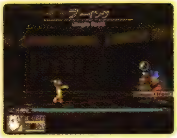



習得条件	スカルプチャ
レベル26	リザードマン(418) ゲルウレスソード(37)

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒	暗	詠唱
28	―	なし	―	―	―	○	4.3秒

味方全員のHPをそれぞれの最大値の30%ずつ回復する。ノーマの作戦で攻守バランスをDEF最大にして、この呪文を使用可能にしておけば、味方の損害が確実に減るだろう。

補助呪文　ブーイング

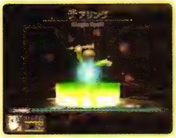



習得条件	スカルプチャ
レベル14	エッグベア(144) タコエッグ(218)

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒	暗	詠唱
18	―	なし	―	―	―	○	2.8秒

敵1体の攻撃修正を30秒間マイナス10する。長期戦になりがちなイベント戦闘で味方の生存率アップに役立つ呪文だが、一部のボスには効果が発揮されにくいことがある。

補助呪文　チアリング

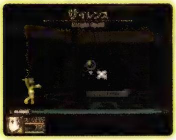
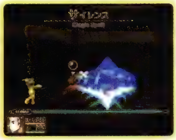


習得条件	スカルプチャ
レベル17	ドダイガメ(94) タコエッグ(304)

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒	暗	詠唱
20	―	なし	―	―	―	○	2.8秒

味方ひとりの攻撃修正を30秒間プラス10する。ウィルの「アンチシールド」を併用することで与えるダメージが1.2倍になるため、ウィルとのコンビで使うことが望ましい。

補助呪文 サイレンス

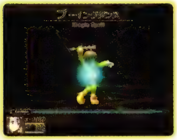
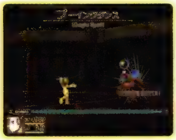



習得条件	レベル23	スカルプチャ	エル(447) ピヨピヨヘッド(101)

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒	暗	詠唱
26	—	なし	—	—	—	○	2.8秒

敵1体の爪術を30秒間封印する。ブレス系爪術だけでなくエッグベア族の「突進」やメガント族の「おおあばれ」など、物理ダメージの特殊攻撃も封じるため、地味だが役に立つ。

補助呪文 ブーイングダンス

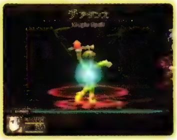
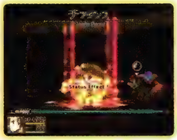



習得条件	レベル38	スカルプチャ	ホッパー(312) エレメント(519)

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒	暗	詠唱
39	—	なし	—	—	—	○	4.3秒

敵全体の攻撃修正を30秒間マイナス10する。敵の数が多いランダム戦闘で、開始直後に使用したい。敵が単体のイベント戦闘では、詠唱時間の短い「ブーイング」を使おう。

補助呪文 チアダンス

習得条件	レベル47	スカルプチャ	メガント(1607) リザードマン(860)

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒	暗	詠唱
47	—	なし	—	—	—	○	4.3秒

味方全体の攻撃修正を30秒間プラス10する。味方の物理攻撃力が高いほど効果のある呪文なので、パーティ編制でノーマ以外の3人をアーツ系にした場合は積極的に使おう。

COLUMN

我流奥義と上級呪文のセリフ3

上級呪文 ※カッコ内はセリフのあるキャラクター

上級呪文	セリフ
イラプション(ウィル)	深き地に宿りし灼熱の魔手よ。辛苦の暇を待たずして、すべてを焼き尽くせ!
ビッグバン(ウィル)	元始にて万物の生たる燐光。汝が力、我に示せ! 轟け!
エンシェントノヴァ(ノーマ)	吼えよ! 古の炎。不浄の生命を灰燼へといざなえ!
メテオスォーム(ウィル)	幾星霜の時を翔ける星空の旅人よ。天理の下に終焉をもたらせ!
インブレイスエンド	静寂の森に眠りし氷姫よ。かのものに手向けの抱擁を!
ブリザード(ノーマ)	荒ぶる氷雪の乙女よ! 疾風の調べに乗り、舞い散れ!
ブリザード(シャーリィ)	白きに染められし、凍結なる世界。安らかなる幕引きを与えん!
シューティングスター(ウィル)	神速を極めし、煌々たる流転者よ。天より舞い降り、浄化の雨となれ!
シューティングスター(シャーリィ)	漆黒の空に光差す箒星よ。旅路の果てに、我の地を選べ!
インディグネイション(ウィル)	天翔ける閃光の道標よ。汝が咆哮により、万障を薙ぎ払え!
アイシクルボルト(ウィル)	愚者には無慈悲なる白銀の棺を。凍れる魂を、雷光の槍にて貫け!
グランドダッシャー(ノーマ)	悠遠を支えし、偉大なる王よ。地にひれ伏す愚かな贄を食らい尽くせ!
レイ(ノーマ、グリューネ)	澄み渡る明光よ。罪深きものに、壮麗たる裁きを降らせよ!
メイルシュトローム(グリューネ)	蒼き地上の覇者よ。旋渦となりて、厄を飲み込め!
ゴッドプレス(グリューネ)	小さき子よ。滅びの本懐を遂げるか。天界の審判、ここに呼び覚まさん。
タイダルウェーブ(シャーリィ)	蒼き海よ。汝が代行者と認めるならば、我に汝の声、聞かせん!
ブラックホール(ウィル、ノーマ、グリューネ)	無光なる最果ての渦。永遠の安息へ導け!
ネガティブブレード(グリューネ)	虚空を曲げし、揺らぎある檻よ、開放への楔を打ち込め。
エクステンション(ウィル)	狭間の淵に生まれし、等価なる理。殲滅の力となり、砕け!
トラクタービーム(ノーマ)	蒼穹を夢見るものよ。偽りの翼で羽ばたき、大地の恩恵を知れ!
トラクタービーム(シャーリィ)	水天の境を見失いし、業深きものよ。我が罰を示さん!

Moses Sandor

モーゼス・シャンドル

TYPE	アーツ系
ARMS	投げ槍
HP成長率	高い
TP成長率	低い

レベル255のパラメータ

攻撃力	防御力	知性	命中	回避
1592	527	535	193	193

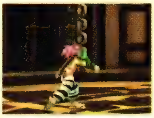
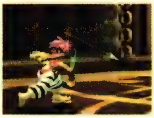
〈通常〉　〈正装〉　〈着ぐるみ〉

一撃必殺の投げ槍で獲物を仕留める狩人

投げ槍を武器とするモーゼスは攻撃の頻度が低く、接近戦やコンボは苦手。その代わりブレス系と比肩する攻撃範囲を誇り、中間距離から遠距離で持ち味を最大限に発揮する。通常攻撃の軌道にクセがあるので、自分で操作する場合は右図を参考に間合いを把握しよう。爪術はすべて敵を貫通する性質があり、うまく使えば敵の詠唱を邪魔することも簡単だ。

◆通常攻撃の軌道

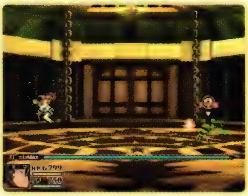
◆通常攻撃モーション

	1発目	2発目
ジャンプ攻撃（頂点から）		
上段攻撃		
中段攻撃		
下段攻撃		

◆レベルで習得する爪術

分類	技名	習得レベル	TP	属性
	狼破	最初から習得	9	なし
	鷲羽	レベル19	11	なし
	穿孔	レベル24	13	なし
	孤心	レベル29	15	なし
	連破	レベル34	17	なし
	嵐陣	レベル39	19	なし
	震天	レベル44	21	なし
	烈空	レベル54	25	なし
	虎砲	レベル63	29	なし

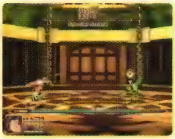
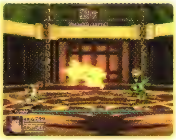
PICK UP!



連射可能なジャンプ攻撃

⬅通常攻撃では2連射できて前進しないジャンプ攻撃が強い。

特技　狼破 ロウハ

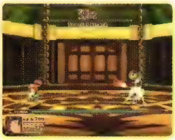
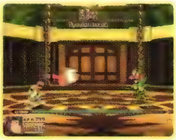



習得条件　最初から習得　　我流奥義　主極意1

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
9	181	なし	1	―	―

中段攻撃の軌道で狼の闘気をまとった槍を投げる。通常攻撃からキャンセルで出す場合、通常攻撃による前進も考慮しないと敵との間合いが近くなり過ぎることに注意。

特技　連破 レンハ

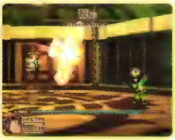
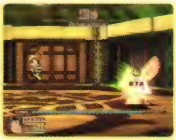



習得条件　レベル34　　我流奥義　主極意2

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
17	131	なし	2	―	―

中段攻撃の軌道で槍を2連射する。その場を動かずに2連射するため、通常攻撃よりも狙いがつけやすい。TPに余裕があれば通常攻撃の代わりに使ってもいいだろう。

特技　鷲羽 ワシュウ

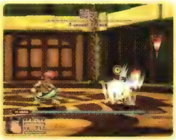



習得条件　レベル19　　我流奥義　主極意2

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
11	201	なし	1	―	―

垂直ジャンプして、斜め前方に鷲の闘気をまとった槍を投げつける。消費TPが少なく、間合いを把握すれば体が小さい敵にも当てやすいため、レベルが低いうちは役に立つ。

特技　震天 シンテン

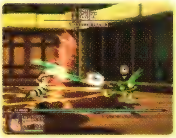
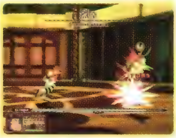


習得条件　レベル44　　我流奥義　主極意2

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
21	75	なし	4	―	―

上空に投げた槍が4つに分裂して、ターゲットの周囲に降りそそぐ。槍を投げる際に大きく前進するので、敵に背を向けて出すことで距離を取りながら攻撃できる。

特技　烈空 レックウ

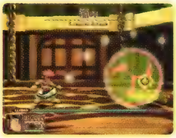
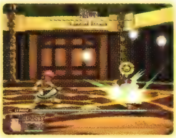



習得条件　レベル54　　我流奥義　主極意1

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
25	341	なし	1	―	○

力を込めた槍の一撃で敵をダウンさせる。飛距離が中段攻撃と下段攻撃の間ぐらいとかなり短いので、単発攻撃ではダウンしない鋼体を持つ敵には使用を控えたほうがいい。

特技　嵐陣 ランシン

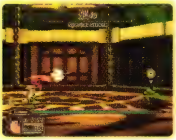
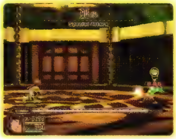



習得条件　レベル39　　我流奥義　主極意1

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
19	40	なし	7	―	―

上空に投げた槍がターゲットを取り囲むように7つに分裂して降りそそぐ。発動までに時間がかかるものの、攻撃間隔が短くよけられにくいうえに気絶耐久値を大きく減らす。

特技　孤心 コシン

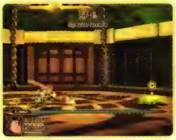
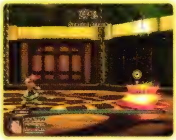



習得条件	レベル29	我流奥義	主極意1

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
15	241	なし	1	―	―

中段攻撃の軌道で敵を長時間のけぞらせる槍を投げつける。地味ながら貫通能力とのけぞりの長さは特筆もので、前衛から連発すれば敵の呪文詠唱をことごとく止めてくれる。

特技　穿孔 センコウ

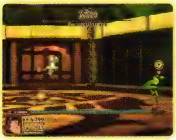
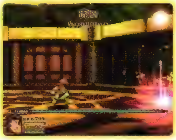



習得条件	レベル24	我流奥義	主極意1

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
13	221	なし	1	○	―

地面に投げつけた槍がターゲットの真下から垂直に飛び出し、空中に浮かせる技。敵の位置をサーチして高速の槍が飛び出すため当てやすい。威力も高い優秀な技。

特技　虎砲 コホウ

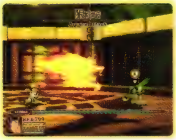
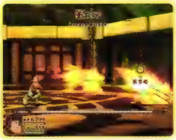



習得条件	レベル63	我流奥義	主極意2

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
29	377	なし	1	―	○

蹴り上げた槍が巨大化して、ターゲットを真上から一直線に貫きダウンさせる。槍が降ってくるまでに時間がかかり、攻撃判定も狭くよけられやすいが、威力は非常に高い。

奥義　狼王破 ロウオウハ

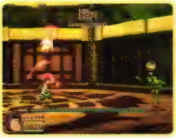



必要極意	虎砲(63) 狼破(1)	我流奥義	副極意:知力低下

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
14	68	なし	4	―	―

「狼破」を4連続でくり出す奥義。見た目の派手さに比べて威力のほうは低めだが、消費TPが少なく習得レベルに達するころには連発できる。通常攻撃の代わりに使っていこう。

奥義　裂天 レッテン

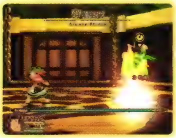
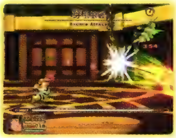


必要極意	震天(44) 連破(34)	我流奥義	副極意:なし

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
17	25	なし	12	―	―

「震天」を3連続でくり出し、ターゲットの周囲に12本の槍を降りそそがせる。体の大きい敵に対して、味方のコンボを補助する目的で使わせると効果的。

奥義　穿孔狼破 センコウロウハ

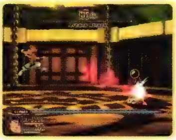



必要極意	狼破(1) 穿孔(24)	我流奥義	副極意:詠唱低下

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
22	115	なし	3	○	―

狼の闘気をまとった「穿孔」でターゲットを浮かせ、「狼破」でダウンさせる。1発目の地面に向けて投げる槍にも攻撃判定があり、体の大きい敵に密着して出すと3ヒットする。

奥義 戒心 カイシン

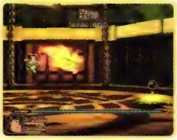
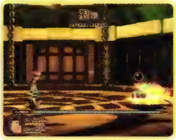


必要極意	我流奥義
孤心(29) 連破(34)	副極意：命中低下

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
24	123	なし	3	―	―

垂直ジャンプからジャンプ攻撃の軌道で槍を3連射する。空中にいる時間が長いため隙は大きいものの、打点が高く空を飛んでいる敵にも当てやすい。

奥義 狼羽 ロウウ

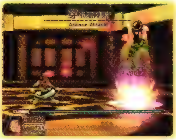
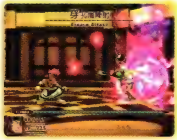



必要極意	我流奥義
狼破(1) 鷲羽(19)	副極意：爪術封印

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
27	395	なし	1	―	―

垂直ジャンプから斜め前方に「狼破」を打ち下ろす奥義。レベル19で習得可能なわりに威力は「虎砲」をも凌ぐ。消費TPが大きいので、強敵相手のイベント戦闘で使おう。

奥義 穿孔嵐陣射 センコウランジンシャ

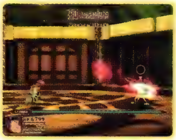
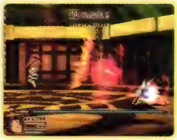



必要極意	我流奥義
嵐陣(39) 穿孔(24)	副極意：知力低下

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
29	53	なし	8	○	―

狼の闘気をまとった「穿孔」で敵を浮かせて「嵐陣」でトドメを刺す。1発目と2発目が連続ヒットしない欠点はあるが、1発目で敵を浮かせるため命中率は高い。

奥義 孤心烈空射 コシンレックウシャ

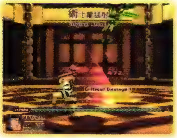
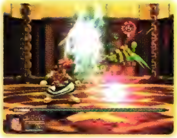



必要極意	我流奥義
烈空(54) 孤心(29)	副極意：命中低下

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
36	163	なし	3	―	○

「孤心」で敵の動きを止め、垂直ジャンプから槍を2連射する。3発の槍は連続ヒットしないものの、空中から投げる槍の2発目が当たると敵をダウンさせることが可能。

我流奥義 術士龍猛射 シュツシリュウモウシャ

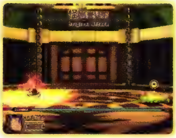
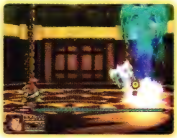



必要極意	有効種族
狼破(1) 鷲羽(19)	エル族：基本ダメージ×6

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
40	100	なし	2	―	○

地面に槍を撃ち込むと、ターゲットの真下から白竜の闘気が吹き上がりダウンさせる。なお、我流奥義の出だしで地面に撃ち込む槍にはすべて攻撃判定がある。

我流奥義 怪鳥翼猛射 カイチョウヨクモウシャ

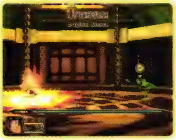
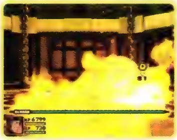



必要極意	有効種族
孤心(29) 鷲羽(19)	ピヨピヨヘッド族：基本ダメージ×6

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
40	100	なし	4	―	○

地面に槍を撃ち込むと、ターゲットの真下から隼の闘気が吹き上がりダウンさせる。ピヨピヨヘッド族に種族補正のある「ピヨスピア」を装備していると絶大な効果を発揮する。

我流奥義 動茸穿猛射 ドウジョウセンモウシャ

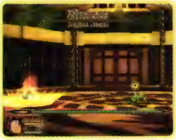



必要極意	穿孔(24) 連破(34)	有効種族	エレンギ族:基本ダメージ×6

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
40	25	なし	4	―	○

地面に槍を撃ち込むと、ターゲットの真下から虎の闘気が襲いかかりダウンさせる。闘気はモーゼスの向いているほうに飛ぶので、敵の数が多い方向に合わせて技を出そう。

我流奥義 源塊嵐猛射 ゲンカイランモウシャ

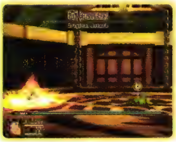
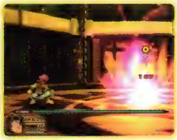


必要極意	嵐陣(39) 連破(34)	有効種族	エレメント族:基本ダメージ×6

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
40	33	なし	3	―	○

地面に槍を撃ち込むと、ターゲットの真下から真上および左右へ狼の闘気が吹き出しダウンさせる。攻撃範囲が非常に広く、敵をダウンさせて時間を稼ぎたい場合に便利。

我流奥義 奇卵凰猛射 キランオウモウシャ

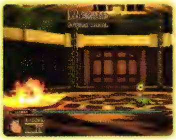



必要極意	烈空(54) 震天(44)	有効種族	タコエッグ族:基本ダメージ×6

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
40	33	なし	3	―	○

地面に槍を撃ち込むと、ターゲットの真下から鳳凰の闘気が吹き出しダウンさせる。タコエッグ族はブレス系の爪術を使うので、爪術封印の追加効果を付加するといい。

我流奥義 翼猫烈猛射 ヨクヒョウレツモウシャ



必要極意	烈空(54) 虎砲(63)	有効種族	フィンクス族:基本ダメージ×6

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
40	25	なし	4	―	○

地面に槍を撃ち込むと、ターゲットの真下から神竜の闘気が3つ吹き出しダウンさせる。フィンクス族はダウンさせるとやっかいなので付加効果狙いでなければ使用を控えよう。

我流奥義の組み合わせ早見表
CHARACTER DATA

モーゼスの我流奥義はターゲットをサーチするため当てやすい。また「術士龍猛射」以外の我流奥義を横幅のあるグランゲート族やヒルアングラー族に対して使うと、複数の闘気が同時ヒットして数値以上のダメージを与えることがある。モーゼスを操作するならば使いこなそう。

我流奥義の組み合わせ

我流奥義	主極意1	主極意2	有効種族
術士龍猛射	狼破(1)	鷲羽(19)	エル族
怪鳥翼猛射	孤心(29)	鷲羽(19)	ピヨピヨヘッド族
動茸穿猛射	穿孔(24)	連破(34)	エレンギ族
源塊嵐猛射	嵐陣(39)	連破(34)	エレメント族
奇卵凰猛射	烈空(54)	震天(44)	タコエッグ族
翼猫烈猛射	烈空(54)	虎砲(63)	フィンクス族

※カッコ内は極意を会得できる最低レベル

副極意による追加効果

追加効果	副極意
なし	裂天(44)
知力低下	穿孔嵐陣射(39)、狼王破(63)
命中低下	戒心(34)、孤心烈空射(54)
詠唱低下	穿孔狼破(24)
爪術封印	狼羽(19)

Jay

ジェイ

TYPE	アーツ系
ARMS	忍刀
HP成長率	並
TP成長率	並

レベル255のパラメータ

攻撃力	防御力	知性	命中	回避
1592	502	736	213	213

〈通常〉

〈正装〉

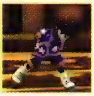
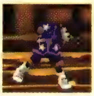
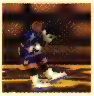
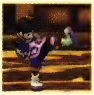
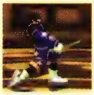
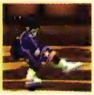
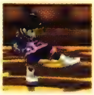
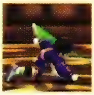
〈着ぐるみ〉

変幻自在の攻撃で敵を惑わす忍術マスター

ジェイは地中からエネルギーを噴出させる「焔」や敵をすり抜けながら攻撃する「闇走破」などのトリッキーな技が得意。接近戦での扱いはやや難しいが、「苦無」や「翔翼」のおかげで遠距離戦も得意なため、プレイヤー次第でどんな戦い方もできる。ジャンプ攻撃があまり高い位置に届かず「飯綱落とし」を習得するまで対空能力に乏しいのが欠点。

←我流奥義で属性耐性を低下させられるのも、ジェイの特徴。

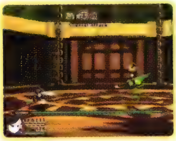
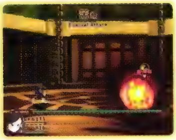
◆ 通常攻撃モーション

	1発目	2発目	3発目
上段攻撃			
中段攻撃			
下段攻撃			
ジャンプ攻撃			

◆ レベルで習得する爪術

分類	技名	習得レベル	TP	属性
	苦無	最初から習得	13	なし
	焔	レベル24	13	火
	氷樹	レベル27	14	氷
	鏡殺	レベル30	15	なし
	闇走破	レベル33	17	呪
	土乱	レベル36	18	地
	雷電	レベル39	19	雷
	影縫い	レベル42	20	呪
	浮雲	レベル45	21	なし
	風雅	レベル49	23	なし
	翔翼	レベル53	25	なし
	飯綱落とし	レベル57	26	なし
	鈴鳴	レベル67	30	なし

特技　苦無 クナイ

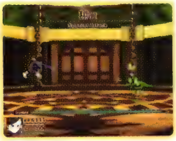
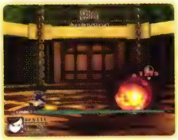



習得条件	最初から習得	我流奥義	主極意1

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
13	221	なし	1	―	―

着弾すると爆発する忍刀を直線的に投げる。隙が小さく連発可能で威力も高いといいことずくめの技。爆発にまぎれて確認しにくいが、投げる忍刀は装備に合わせて変化する。

特技　翔翼 ショウヨク

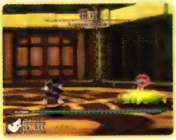
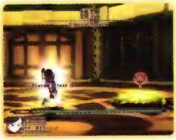



習得条件	レベル53	我流奥義	副極意：氷耐低下

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
25	337	なし	1	―	―

垂直ジャンプから斜め前方に「苦無」を投げる。横方向への射程が短くなった分、威力が1.5倍ほどに増している。空中から投げるため空を飛ぶ敵にも当てやすい。

特技　鏡殺 キョウサツ

習得条件	レベル30	我流奥義	主極意1

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
15	―	なし	―	―	―

秘術で脚力を上昇させ、30秒間移動速度を10%増しにする。移動速度を上昇させる装飾品「ジェットブーツ」を併用すると、画面の端から端まで4秒とかからず移動できる。

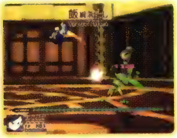
特技　闇走破 アンソウハ

習得条件	レベル33	我流奥義	主極意2

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
17	172	呪	1	―	―

無音で駆け抜け攻撃する。近距離から出すと敵をすり抜けつつ攻撃可能。攻撃判定が最大で3回出現する可能性があり、攻撃力以上のダメージを与えることもある優秀な技。

特技　飯綱落とし イツナオトシ

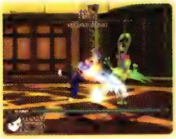


習得条件	レベル57	我流奥義	主極意1

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
26	353	なし	1	―	―

敵の頭上に飛び乗り、踏みつけながら跳び離れる。敵の背後から出すと、自分の向きはそのままで敵と位置を入れ替えながら着地する。「闇走破」のあとに使うとおもしろい。

特技　鈴鳴 リンメイ

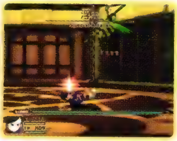


習得条件	レベル67	我流奥義	副極意：海耐低下

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
30	33	なし	12	―	―

地面を支点に連続回転蹴りを放つ。攻撃回数は多いが攻撃判定が前後に出現するため、体の小さい敵にはきちんと当たらず隙が大きい。体の大きい敵に対してのみ使おう。

特技 浮雲 ウキグモ

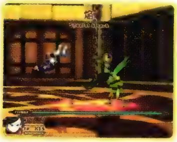
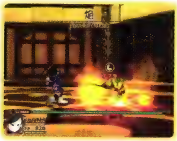


習得条件	レベル45	我流奥義	主極意1

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
21	305	なし	1	○	○

敵の足元に滑り込み、蹴りで浮かせて落下後にダウンさせる。敵に当たった場合は、ガードされていてもジェイがラッコのものまねをする。隙が大きく大道芸的な意味合いが強い。

特技 焔 ホムラ

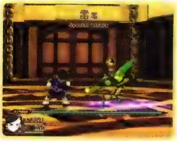



習得条件	レベル24	我流奥義	主極意2

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
13	221	火	1	—	—

地面に忍刀を突き刺し、忍刀を振り上げるとともに爆炎を呼び寄せる。忍刀を振り上げるまでは無防備になるが、忍刀を突き刺したあとに攻撃を受けても爆炎は出現する。

特技 雷電 ライテン

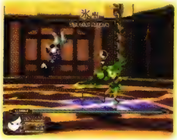


習得条件	レベル39	我流奥義	副極意:雷耐低下

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
19	281	雷	1	—	—

地面から雷を呼び寄せる「焔」の雷属性版。このタイプの技は忍刀を突き刺したあとに後方宙返りで距離を取るため、敵のリーチが短い場合は攻撃をよけつつ罠を設置できる。

特技 氷樹 ヒョウシュ

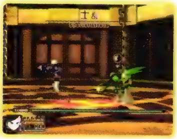


習得条件	レベル27	我流奥義	主極意2

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
14	233	氷	1	—	—

地面から氷を呼び寄せる「焔」の氷属性版。このタイプの技は攻撃発動までに時間がかかるため、敵の移動を先読みして早めに出しておくのがうまく当てるコツだ。

特技 土乱 トラン

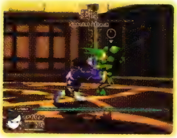
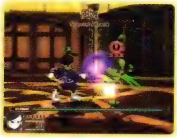


習得条件	レベル36	我流奥義	主極意2

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
18	269	地	1	—	—

地面から岩を呼び寄せる「焔」の地属性版。一見呪文のようにも見えるが物理ダメージだ。威力が高いので、我流奥義でターゲットの属性耐性を下げると大幅に効果が上がる。

特技 風雅 フウガ

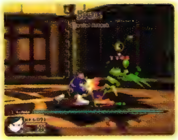



習得条件	レベル49	我流奥義	主極意2

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
23	64	なし	5	—	—

眼前にかまいたちを呼び寄せ敵を切り刻む。かまいたちが出るまで若干隙があるものの、攻撃判定が消えるまえに行動可能になるため、通常攻撃を連続ヒットさせることが可能。

特技 影縫い カゲヌイ

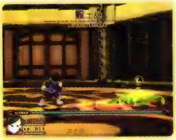
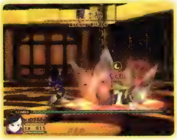


習得条件	レベル42	我流奥義	主極意2

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
20	293	呪	1	—	—

敵の影を地面に縫いつけ、30%の確率で束縛状態にする。通常攻撃から連続ヒットすると気絶させることも可能。連続ヒットを狙う場合は通常攻撃の3発目を中段攻撃にしよう。

奥義 朧土乱 オホロトラン

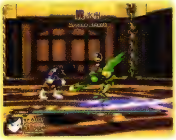



必要極意	土乱(36) 鏡殺(30)	我流奥義	副極意:地耐低下

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
17	148	地	2	—	—

呼び出す岩の数が増加している「土乱」の強化版。2ヒットすればダメージは「土乱」より若干高くなるが、消費TPが1しか違わないこともあり、使い分ける意味はあまりない。

奥義 朧氷樹 オホロヒョウジュ

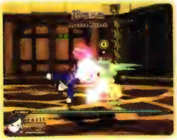
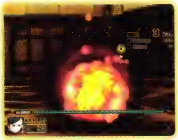


必要極意	鏡殺(30) 氷樹(27)	我流奥義	副極意:氷耐低下

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
20	163	氷	2	○	—

呼び出す氷が巨大化している「氷樹」の強化版。「朧土乱」と違い、こちらは2ヒットすれば「氷樹」よりもはっきりとダメージが高くなる。TPに余裕があれば使っていこう。

奥義 鈴鳴苦無 リンメイクナイ

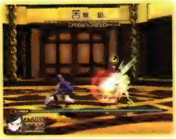
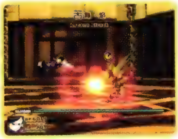



必要極意	鈴鳴(67) 苦無(1)	我流奥義	副極意:火耐低下

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
21	28	なし	13	—	—

「鈴鳴」の最後に「苦無」を投げる奥義。「鈴鳴」の弱点がそのまま当てはまるため、体の小さい敵には効果が期待できない。「苦無」部分もダメージはかなり低め。

奥義 苦無・焔 クナイ　ホムラ

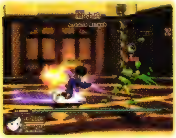
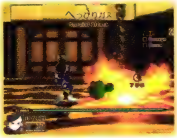



必要極意	苦無(1) 焔(24)	我流奥義	副極意:火耐低下

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
23	178	火	2	—	—

その場で「苦無」を投げてから目の前に「焔」を仕掛ける。それぞれの技を単体で使用してもあまり時間が変わらないので、威力を求めるなら別々に使うほうがいい。

奥義 闇走焔 アンソウホムラ

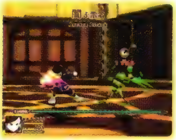
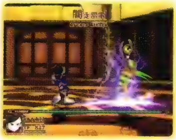



必要極意	闇走破(33) 焔(24)	我流奥義	副極意:呪耐低下

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
24	185	火	2	—	—

「闇走破」から連続で「焔」を仕掛ける奥義。「闇走破」部分で敵をすり抜けてしまうと「焔」が当たらないので、「闇走破」の先端が敵に届くぐらいの間合いで使うこと。

奥義 闇走雷電 アンソウライテン

必要極意	雷電(39) 闇走破(33)	我流奥義	副極意:雷耐低下

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
26	193	雷	2	—	—

「闇走破」から「雷電」につなげる奥義。属性と攻撃力以外は「闇走焔」の性質と変わらない。欠点も同じなので、「闇走破」部分の先端が当たる位置をしっかり覚えよう。

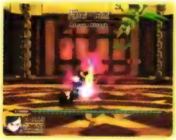
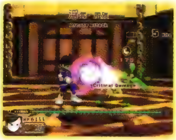
奥義 影走破 カゲソウハ

必要極意	影縫い(42) 闇走破(33)	我流奥義	副極意:呪耐低下

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
29	210	呪	2	—	—

「影縫い」から「闇走破」につなげる奥義。「闇走破」部分の当たり方によっては攻撃力の4倍近いダメージを叩き出すこともあり、呪属性が弱点の敵にはかなり有効。

奥義 浮雲・風雅 ウキグモ フウカ

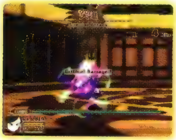
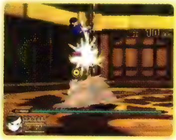



必要極意	風雅(49) 浮雲(45)	我流奥義	副極意:なし

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
38	46	なし	11	○	—

「浮雲」で敵を打ち上げ、その隙に攻撃回数の増えた「風雅」を仕掛ける。「浮雲」部分が当たらないと「風雅」は出さない。また1発目と2発目は連続ヒットしない。

我流奥義 偽神落殺劇 ギシンラクサツゲキ

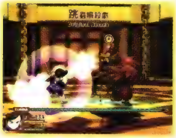
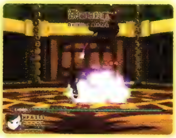



必要極意	苦無(1) 氷樹(27)	有効種族	人族:基本ダメージ×6

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
40	6	なし	9	○	○

「浮雲」で敵を打ち上げ、何度も蹴り飛ばしたあと踏みつけてダウンさせる。1発目がきちんと当たれば安定して連続ヒットするため、追加効果を発動させたい場合に便利。

我流奥義 跳蟲噴殺劇 チョウチュウフンサツゲキ

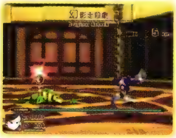



必要極意	鏡殺(30) 焔(24)	有効種族	ホッパー族、ホパフライ族:基本ダメージ×6

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
40	100	なし	1	○	—

「焔」や「氷樹」と同じ要領で、地面に刺した忍刀を振り上げると同時に神秘的なエネルギーを噴出させる。攻撃範囲は広いので、敵の移動を予測して早めに出しておこう。

我流奥義 幻影走殺劇 ゲンエイソウサツゲキ

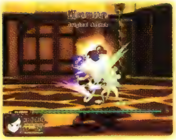
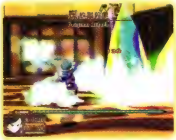


必要極意	鏡殺(30) 闇走破(33)	有効種族	ガスト族:基本ダメージ×6

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
40	8	なし	5	—	○

「影縫い」で動きを止め、すれ違いながら4回斬ってダウンさせる。すべてヒットすると敵を気絶させることが可能で、750ヒット前後まではこの技だけでコンボを続けられる。

我流奥義　蜘蛛蹴殺劇 チシュシュウサツゲキ

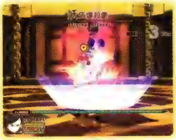
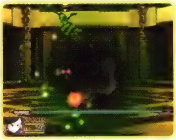



必要極意	苦無(1) 土乱(36)	有効種族	ダンダラチュラ族： 基本ダメージ×6

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
40	34	なし	3	○	○

頭突きで敵をひるませてから地面に忍刀を刺し、神秘的なエネルギーを呼び出して浮かせたのち、落下してきたところを蹴ってダウンさせる。威力は高いが連続ヒットしない。

我流奥義　妖盾爆殺劇 ヨウシュンハクサツゲキ

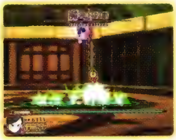



必要極意	浮雲(45) 影縫い(42)	有効種族	ゲルウレスシールド族： 基本ダメージ×6

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
40	12	なし	9	○	○

すれ違いざまに斬りつけたのち敵を踏み台に飛び上がり、空中から爆弾を投げつけ爆風の中でトドメを刺す。動きの素早いゲルウレスシールド族には当てにくいのが難点。

我流奥義　魔神封殺劇 マジンフウサツゲキ



必要極意	飯綱落とし(57) 風雅(49)	有効種族	ヴァルト族：基本ダメージ×6

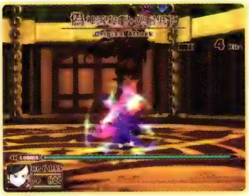
TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒
40	10	なし	16	—	○

強化版の「風雅」で敵を切り刻み、頭上に飛び上がって6本の忍刀を投げつけ、ダウンさせる。攻撃発生までに時間がかかるので、「闇走破」で敵の背後を取ってから使おう。

我流奥義の組み合わせ早見表

CHARACTER DATA

ジェイの我流奥義は付加効果で敵の属性耐性を下げることができるのが大きなポイント。ジェイの武器と爪術にはほとんど属性があるので、戦闘開始直後に我流奥義を使うことで大きなアドバンテージを得られる。確実に追加効果を発動させたい場合は、攻撃回数の多い「偽神落殺劇」か「魔神封殺劇」を使うといいだろう。



←ジェイの爪術のうち高威力のものは呪属性が多い。敵の耐性にもよるが、まず最初に呪耐性を下げたい。

我流奥義の組み合わせ

我流奥義	主極意1	主極意2	有効種族
偽神落殺劇	苦無(1)	氷樹(27)	人族
跳蟲噴殺劇	鏡殺(30)	焔(24)	ホッパー族、ホバフライ族
幻影走殺劇	鏡殺(30)	闇走破(33)	ガスト族
蜘蛛蹴殺劇	苦無(1)	土乱(36)	ダンダラチュラ族
妖盾爆殺劇	浮雲(45)	影縫い(42)	ゲルウレスシールド族
魔神封殺劇	飯綱落とし(57)	風雅(49)	ヴァルト族

※カッコ内は極意を会得できる最低レベル

副極意による追加効果

追加効果	副極意
なし	浮雲・風雅(49)
火耐低下	苦無・焔(24)、鈴鳴苦無(67)
氷耐低下	朧氷樹(30)、翔翼(53)
雷耐低下	雷電(39)、闇走雷電(39)
地耐低下	朧土乱(36)
海耐低下	鈴鳴(67)
呪耐低下	闇走焔(33)、影走破(42)

Grune

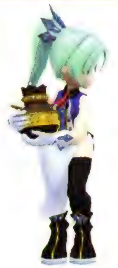
グリューネ

TYPE	ブレス系
ARMS	壺
HP成長率	並
TP成長率	やや高い

レベル255のパラメータ

攻撃力	防御力	知性	命中	回避
1158	502	736	193	193

〈通常〉


〈正装〉

〈着ぐるみ〉

海と呪の呪文に特化した攻撃専門のお姉さん

グリューネが習得する呪文は中級と上級の攻撃呪文のみで、画面暗転がないうえ小回りの効く呪文はひとつもない。基本的に接近戦はせず、味方の後方から呪文の援護に徹しよう。ただし、ジャンプ攻撃以外の通常攻撃は隙が小さく、無理をしなければ十分戦える。1対1の状況では通常攻撃も選択肢に入れておこう。

習得する呪文は海属性と呪属性がほとんどだが、どちらにも優秀な呪文があるためほかの属性はあまり気にする必要がない。海属性では「アクアレイザー」と「メイルシュトローム」が、呪属性では「ブラッディハウリング」と「ブラックホール」が攻撃発生の早さ、攻撃判定ともに優れている。海属性のふたつは敵を浮かせてしまうため、コンボの邪魔になりそうなら「ブリリアントランス」を使おう。

←通常攻撃では空中の敵を攻撃しにくい。素直に呪文を使おう。

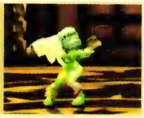
←使用呪文に悩んだらとりあえず「ブラッディハウリング」。

◆ 通常攻撃モーション

1発目

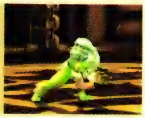
上段攻撃

中段攻撃

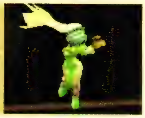


1発目

下段攻撃



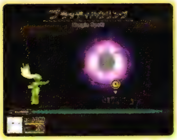
ジャンプ攻撃



◆ レベルで習得する爪術

分類	技名	習得レベル	TP	属性
	ブラッディハウリング	最初から習得	37	呪
	アクアレイザー	レベル39	40	海
	アブソリュート	レベル42	43	氷
	ブリリアントランス	レベル45	45	海
	イラプション	レベル48	50	火
	デモンズランス	レベル51	51	呪
	ネガティブブレード	レベル55	54	呪
	レイ	レベル59	50	海
	ブラックホール	レベル63	57	呪
	メイルシュトローム	レベル67	65	海
	ゴッドプレス	レベル71	69	海

中級呪文　ブラッディハウリング

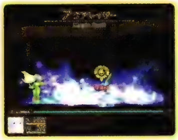


習得条件	最初から習得	スカルプチャ	ー ー

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒	暗	詠唱
37	97	呪	6	ー	ー	○	4.3秒

ターゲットを中心に暗き呪いの咆哮を呼び出しダメージを与える。攻撃発生が早く体の小さい敵にも当たり、コンボの邪魔にもならないという絶対的な使いやすさを誇る呪文。

中級呪文　アクアレイザー

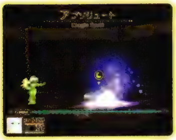
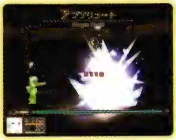


習得条件	レベル39	スカルプチャ	エル(1097) ドダイガメ(652)

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒	暗	詠唱
40	308	海	2	○	ー	○	4.3秒

ターゲットに向けて高圧の水流を放つ呪文。攻撃時間が短く攻撃力が高いため、連発した場合の時間当たりのダメージは上級呪文を凌ぐ。飛行する敵には当たりにくいのが欠点。

中級呪文　アブソリュート

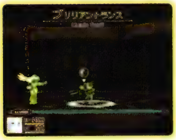
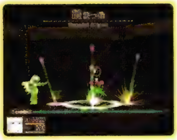



習得条件	レベル42	スカルプチャ	エッグベア(742) ピヨピヨヘッド(534)

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒	暗	詠唱
43	653	氷	1	ー	ー	○	4.3秒

ターゲットを中心に氷塊を発生させて、静かなる氷の世界に葬る。グリューネが習得する唯一の氷属性呪文。使用感覚はウィルの「アイシクルボルト」に近い。

上級呪文　ブリリアントランス

習得条件	レベル45	スカルプチャ	シーゲート(45) ドラゴン(828)

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒	暗	詠唱
45	138	海	5	ー	ー	○	6.2秒

ターゲットを中心とする一定範囲を5本の槍でくし刺しにする。槍ごとに攻撃判定があるため、すべての槍が当たる体の大きい敵でなければ期待どおりのダメージを与えられない。

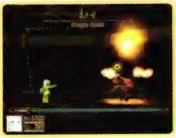
上級呪文　イラプション

習得条件	レベル48	スカルプチャ	フィンクス(968) オートマタ(250)

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒	暗	詠唱
50	188	火	4	○	ー	○	6.2秒

ターゲットの真下から灼熱のマグマを噴出させる、グリューネ唯一の火属性呪文。爪術自体の性能と使い勝手はウィルが習得するものとまったく変わらない。

上級呪文　レイ

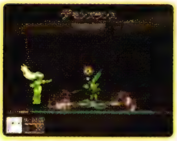
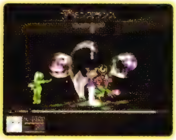


習得条件	レベル59	スカルプチャ	リトルベア(242) タコエッグ(819)

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒	暗	詠唱
50	108	海	7	ー	ー	○	6.2秒

ターゲットを中心に熱光線でなぎ払う。爪術自体の性能はノーマが習得するものと変わらない。グリューネはほかに使いやすい海属性呪文があるので、出番は少ないだろう。

上級呪文 デモンズランス

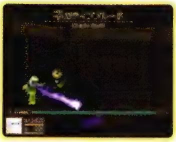
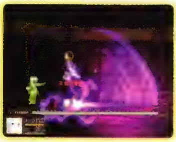



習得条件	レベル51	スカルプチャ	ダンダラチュラ(507) ゲルウレスソード(508)

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒	暗	詠唱
51	765	呪	1	—	—	○	6.2秒

ターゲットを巨大な暗黒の槍で貫きダメージを与える。槍の出現が非常に遅く、移動している敵にはまず当たらない。威力は高いので味方が足止めしている敵を狙おう。

上級呪文 ネガティブブレード

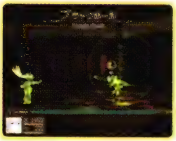
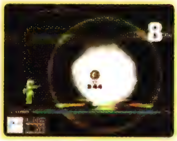



習得条件	レベル55	スカルプチャ	ピヨピヨ(312) ドラゴン(900)

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒	暗	詠唱
54	815	呪	1	—	—	○	6.2秒

ウィルが習得する「サンダーブレード」の呪属性版で、暗黒の刃でターゲット周辺を切り裂く。攻撃範囲に優れているが攻撃前後の隙が大きく、混戦ではやや使いにくい。

上級呪文 ブラックホール

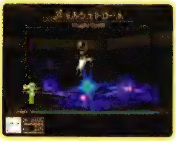
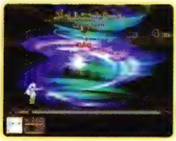



習得条件	レベル63	スカルプチャ	ガルフ(879) グランゲート(845)

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒	暗	詠唱
57	107	呪	8	—	○	○	6.2秒

ターゲットを中心に光さえも飲み込む強力な闇を生み出す。ウィル、ノーマの同名呪文と性質は変わらない。敵をダウンさせることを除けば使い勝手のいい呪文。

上級呪文 メイルシュトローム

習得条件	レベル67	スカルプチャ	エル(2262) ホッパー(1074)

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒	暗	詠唱
65	97	海	10	○	○	○	6.2秒

ターゲットを中心にすべてを飲み込む大渦を生み出し、敵を上空へ舞上げる。攻撃発生の早さと攻撃回数の多さから鋼体を持つ敵に強く、海属性に弱いCQのボスに特に有効。

上級呪文 ゴッドプレス

習得条件	レベル71	スカルプチャ	ジェントルメン(500) ヴァルト(750)

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒	暗	詠唱
69	1015	海	1	—	○	○	6.2秒

天界の審判を呼び起こし、神の腕がターゲット周辺の敵をまとめて押し潰す。腕の出現までにグリューネが攻撃されて行動可能になった場合は通常攻撃で追撃しよう。

Shirley Fennes

シャーリィ・フェンネス

TYPE	ブレス系
ARMS	羽ペン
HP成長率	並
TP成長率	やや高い

レベル255のパラメータ

攻撃力	防御力	知性	命中	回避
1447	502	669	193	193

〈通常〉

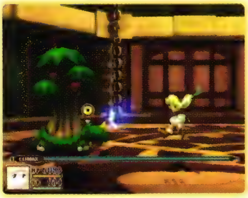
〈正装〉

〈着ぐるみ〉

強力な古代呪文で味方を助ける滄我の代行者

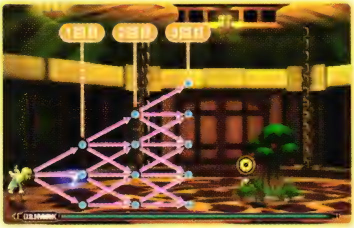
シャーリィが習得する呪文は頭に"古代"のつく特別な呪文で、攻撃呪文はすべて同名のものより攻撃力が高い。ただし、初級呪文の「ファイアボール」でもTPを52も消費するため、レベルが低いうちは消費TPを軽減する「エメラルドリング」か「フェアリィリング」を装備させないとあっという間にTPが尽きてしまう。初級呪文はあまり連発せず、時間によるTPの自動回復を期待して詠唱時間の長い上級呪文を適度に織り交ぜていこう。

シャーリィの通常攻撃はみずからのテルクェスを飛ばす一種の飛び道具。ジャンプ攻撃を除いて最初に飛ばした位置から2回、前方へ移動させることが可能で、移動させるごとに攻撃判定が発生する。テルクェスを飛ばせる具体的な位置は右の軌道図を参照してほしい。



⬅ジャンプ攻撃は隙が小さい。接近戦ではこれを使って立ち回ろう。

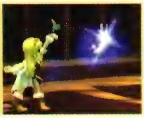
◆ 通常攻撃の軌道



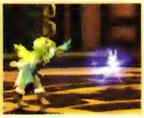
◆ 通常攻撃モーション

1発目

上段攻撃

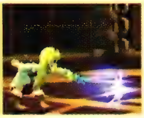


中段攻撃



1発目

下段攻撃

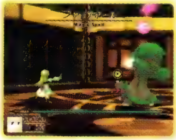


ジャンプ攻撃

◆ レベルで習得する爪術

分類	技名	習得レベル	TP	属性
	ファイアボール	最初から習得	52	火
	キュア	最初から習得	39	なし
	チアリング	レベル52	20	なし
	アイスウォール	レベル55	54	氷
	インディグネイション	レベル58	57	雷
	グランドダッシャー	レベル61	60	地
	ブリザード	レベル64	63	氷
	シェルター	レベル67	47	なし
	シューティングスター	レベル70	68	氷
	トラクタービーム	レベル73	71	なし
	タイダルウェーブ	レベル76	73	海

古代初級呪文　ファイアボール

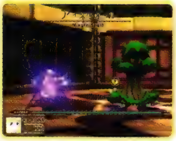
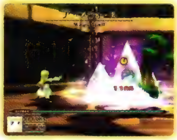


習得条件	最初から習得	スカルプチャ	―

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒	暗	詠唱
52	260	3	火	―	―	―	2.6秒

ターゲットの頭上から3発の火炎弾を降らせてダメージを与える。初級呪文のわりに中級呪文並の攻撃力があり、詠唱時間の短さもあってダメージ効率が抜群にいい。

古代初級呪文　アイスウォール

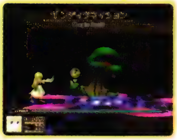
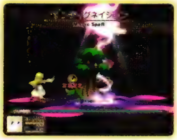



習得条件	レベル55	スカルプチャ	ディーバ(1001) ダンダラチュラ(1092)

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒	暗	詠唱
54	409	2	氷	―	―	―	2.6秒

ターゲットの足元から氷の塊を発生させる。地上の敵に対してのダメージ効率は「ファイアボール」をも凌ぐ強烈な呪文。空を飛ぶ敵には当たらないので使い分けが重要。

古代上級呪文　インディグネイション

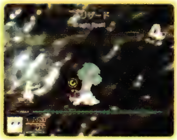



習得条件	レベル58	スカルプチャ	ドラゴン(975) ガルドシャーク(397)

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒	暗	詠唱
57	854	1	雷	―	○	○	6.2秒

ターゲットを中心とする魔法陣の中心に激しい雷を呼び寄せ、当たった敵をダウンさせる。ウィルのものと違って花びらのような演出が入るが、攻撃範囲の狭さは相変わらず。

古代上級呪文　ブリザード

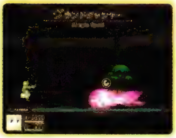
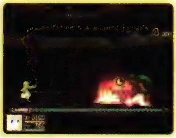


習得条件	レベル64	スカルプチャ	リザードマン(921) エレンギ(581)

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒	暗	詠唱
63	155	6	氷	―	―	○	6.2秒

強烈な吹雪で画面全体を攻撃する便利な呪文。体の小さい敵が多数出現する場所では、ノーマとシャーリィを同時に参加させて「ブリザード」を交互に詠唱させるといい。

古代上級呪文　グランドダッシャー

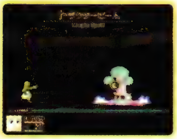
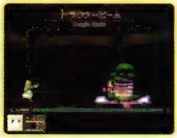



習得条件	レベル61	スカルプチャ	エル(2003) フィンクス(1106)

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒	暗	詠唱
60	178	5	地	○	○	○	6.2秒

大地を割って噴出する衝撃波でターゲット周辺の敵をダウンさせる。攻撃力以外では、地割れがピンク色になっているところがノーマの同名呪文と異なっている。

古代上級呪文　トラクタービーム

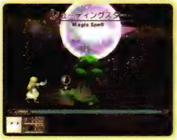



習得条件	レベル73	スカルプチャ	ガルフ(1227) ヒルアングラー(1000)

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒	暗	詠唱
71	1042	1	なし	○	○	○	6.2秒

ターゲットの足元から噴出した衝撃波がターゲットを浮かせてダウンさせる。威力は高いが、ノーマのそれと同じで地上または地上すれすれにいる敵にしか効果がない。

古代上級呪文 シューティングスター

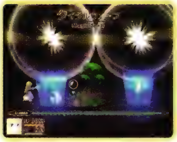
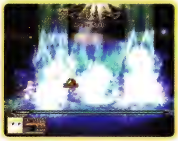


習得条件	スカルプチャ
レベル70	ディーバ(1295) マンドレイク(1014)

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒	暗	詠唱
68	91	11	氷	—	—	○	6.2秒

ターゲットの頭上から無数の流星を呼び寄せぶつける呪文。攻撃力以外はウィルの同名呪文と変わらない。味方のコンボ中に狙って出せば、ヒット数とダメージの両方で貢献できる。

古代上級呪文 タイダルウェーブ

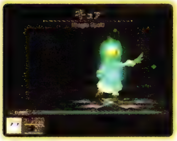
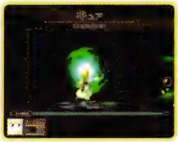



習得条件	スカルプチャ
レベル76	ピヨピヨヘッド(2221) ディノワーム(400)

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒	暗	詠唱
73	98	15	海	○	○	○	6.2秒

ターゲットの足元から巨大な水柱を噴出させ、吹き飛ばしてダウンさせる。攻撃回数は多いのだが敵がすぐにダウンするため、見た目ほどはダメージを与えられないのが残念。

古代回復呪文 キュア

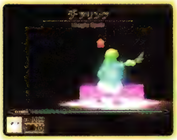
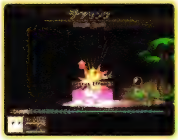



習得条件	スカルプチャ
最初から習得	— —

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒	暗	詠唱
39	—	—	なし	—	—	○	4.3秒

味方ひとりのHPを完全に回復する。効果がこれ以上強力にはなりようがないためか、古代呪文とはいえウィルの同名呪文と性質はまったく変わらない。

古代補助呪文 チアリング

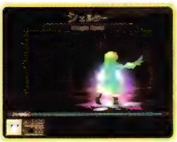
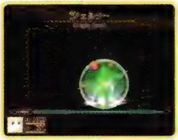



習得条件	スカルプチャ
レベル52	ドダイガメ(1461) ホパフライ(424)

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒	暗	詠唱
20	—	—	なし	—	—	○	2.8秒

味方ひとりの攻撃補正を30秒間プラス10する。「キュア」と同様で、古代と名はついているものの効果はノーマの同名呪文と変わっていない。もちろん、活用方法も同じだ。

古代補助呪文 シェルター

習得条件	スカルプチャ
レベル67	ゲルウレスソード(878) エレメント(927)

TP	攻撃力	属性	HIT	浮	倒	暗	詠唱
47	—	—	なし	—	—	○	4.3秒

味方全員の防御補正を30秒間プラス10する、ウィルの同名呪文と名前も効果も同じもの。ウィルがいるなら「シェルター」は彼に任せて、シャーリィは攻撃呪文を唱えよう。

実戦で役立つ知識

TACTICS

ここでは、戦闘に関するより実戦的な知識とその使い方を紹介していく。これらの戦法をもとに、自分に合った戦い方をマスターしよう。

やっかいな敵と行動への対処法

TACTICS

極端に小さい敵への対処

極端に小さい敵のやっかいなところは、中段攻撃ですら当たりにくい体の小ささそのものにある。対処法の基本は、小さい敵にもきちんと当たる攻撃手段を選択すること。通常攻撃なら下段攻撃、爪術ならば「魔神拳」や「ヴォルトアロー」などの低い位置を攻撃できる技や呪文が最適だ。とくに一定範囲を攻撃できる呪文は、小さな敵も容易に狙えるという利点がある。

攻撃を当ててのけぞらせると、体の小さな敵にもさまざまな攻撃が当たるようになる。下段攻撃からコンボ（→P84）ができるようになれば、体の小さい敵でも効率よく倒せるだろう。

対処法1

範囲の広い呪文

⬅中級以上の攻撃呪文は攻撃範囲が広く、体の大きさにあまり影響されない。

対処法2

下段攻撃

⬅まず下段攻撃を当てて敵をのけぞらせると、次の攻撃が当たりやすくなる。

飛んでいる敵への対処

空中を飛んでいる敵は攻撃を受けると地上付近へ降りてくる性質があるので、そこを捕らえて一気に倒してしまう戦法が有効だ。最初の一撃にはジャンプ攻撃や「噴竜撃」、「虎牙破斬」などの対空攻撃が適している。ジャンプ攻撃を使う場合は、攻撃スピードが早く隙も小さいセネルを操作するといいだろう。呪文を使うなら攻撃判定の出現までが早く、効果の及ぶ範囲が広い「ヴォルトアロー」や「ブラッディハウリング」、詠唱は遅いが画面全体を攻撃する「ブリザード」が適している。

敵を地上へ降ろしたら、攻撃を続けて空中へ戻さないことが重要。セネルの上段攻撃から「輪舞旋風」への連携、クロエの上段攻撃連打など、とにかく手数を出そう。ただし、ダウン技だけは使わないこと。飛行可能な敵がダウンすると、復帰時に無敵状態のまま空中へ飛び上がってしまうためだ。

対処法1

ジャンプ攻撃

⬅敵の移動中を狙ってセネルのジャンプ攻撃を当て、そのまま倒す戦法がオススメ。

対処法2

素早い呪文

⬅呪文はなるべく中級呪文を使おう。上級呪文は詠唱時間が長く邪魔されやすい。

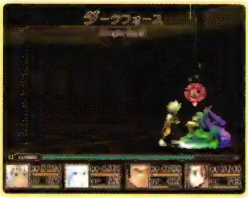
ブレス系爪術への対処

敵の呪文を妨害する方法は大きく分けてふたつ挙げられる。ひとつは操作キャラクターをいちばん前に配置して、戦闘開始と同時に呪文を使う敵を攻撃する方法。邪魔な敵はパッシングスルーでよけ、ターゲットに素早く接近し攻撃を加えよう。もうひとつは、画面が暗転する呪文は同時に発動できない性質を利用して、味方の呪文をさきに発動させて敵の呪文を待機状態にしてしまう方法。ブレス系の味方に詠唱時間を短縮する「ミスティシンボル」を装備させ、戦闘開始と同時に中級呪文を使わせよう。この方法は詠唱時間の長い上級呪文を使う敵に対して特に有効だ。

対処法1

詠唱を止める

⬅詠唱を止めるには手数の多い「爆竜拳」や「驟雨魔神剣」を使うといい。



対処法2

さきに呪文を発動

⬅味方の呪文で敵を邪魔しているうちに別のキャラクターで攻撃し詠唱を止めよう。

FOEへの対処

FOEへの対処法としてもっとも確実なのが、対応する装飾品でFOEの効果を予防してしまう方法。なかには、1体で複数のFOEを使う敵もいるため完全に防ぐことは不可能だが、敵が展開したFOEの効果を見てから装備を変更するだけでも、被害を最小限に抑えることができる。また、麻痺やマイナスの状態変化など致命傷にならないFOEは無視してしまうのもひとつの手だ。ただし、FOEを展開されている限り不利な状況ではあるので、FOEを使う敵を優先的に倒すようにしよう。

FOEを使う敵を攻撃する際、ダウン技の使用は控えたほうがいい。FOEはダウン中も消えずに残るため、こちらから攻撃できない分、一方的に被害を被ることになってしまう。

対処法1

装備で予防

⬅FOEが展開されるときの表示を見れば、どの装備で予防できるかがわかる。

対処法2

強引に倒す

⬅能力低下をいちいち治療するぐらいなら、攻撃を続けて倒してしまったほうが早い。

簡単Q&A　Q：安全に逃げる方法ってありますか？

逃げるまでの時間は操作キャラクターを前面に立て、ひたすらガードさせて受けるダメージを最小限にするのが基本。逃走まで残り2秒以下になってから特殊ガードを発動すればより安全だ。なお、逃走すると戦闘終了時のTP回復が行なわれないため、味方に余計な指示を出してTPをむだ遣いしないように。

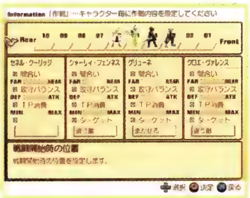
⬅逃走に成功しても、走り出すまではダメージを受けるので気を抜かないこと。

A：操作キャラクターを前に出してしっかりガードしましょう。

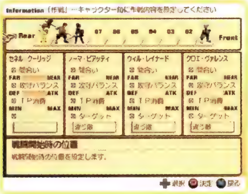
目的に合わせたパーティ編成

TACTICS

戦闘に出す4人のパーティ編成を考える場合、もっとも重要なのが目的。どんな状況に対応させたいのかをまず考え、たとえばバックアタックの警戒ならばアーツ系の味方を後方に配置するというように、目的に沿った配置を考えよう。目的どおりに味方を配置したら、次は作戦を考えよう。前述のバックアタック警戒の場合、アーツ系の味方が敵を食い止めているあいだにブレス系の味方が安全圏へ逃れられるように、アーツ系の攻守バランスをDEF寄りにする、という具合だ。以下に6つの状況を想定したパーティ編成および作戦設定の例を紹介していくので、これをもとに自分なりのベスト編成を考えてほしい。なお、例では操作キャラクターをセネルとしている。



⬅味方の初期位置は基本的に離すこと。写真のように固めているとまとめて攻撃されてしまうためだ。



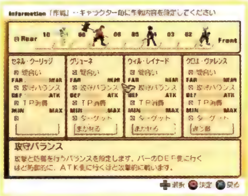
➡ひとりで戦いたい場合やコンボの練習をしたい場合は、味方の作戦を全部左側へ寄せてしまおう。

◆ 目的に合わせたパーティ編成の例

万能タイプ

さまざまな敵が出現するランダム戦闘を想定した編成。バックアタックでもブレス系が直接狙われないように、壁役としてクロエを後方に配置している。

詠唱中断狙い



呪文が強力なエル族、マンドレイク族に対抗する編成。ウィルとグリューネが交互に中級呪文を使用するあいだに、セネルとクロエのふたりで攻撃にいくのだ。

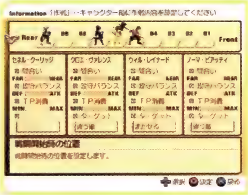
遠距離攻撃重視

先頭のセネルが敵を抑え、後方から3人が飛び道具で攻撃。攻守バランスをDEFに寄せればCPUのクロエとジェイも遠距離攻撃用の爪術を使ってくれる。

呪文攻撃重視

防御力の高いドダイガメ族に攻撃呪文が強力なグリューネとシャーリィで対抗。クロエをウィルかノーマにしてもいいが、他種族への対応に不安が残る。

バックアタック警戒



MSの前線基地や人食い遺跡のように、バックアタックが極端に多いマップ用の編成。回復呪文が優れているウィルとノーマを入れて対応力を増している。

イベント戦特化

イベント戦闘や闘技場のパーティ戦など、絶対にバックアタックが発生しない状況を想定している。敵の先制攻撃を警戒してクロエの位置はやや中間寄り。

クライマックスモード活用法
TACTICS

ピンチからの脱出

クライマックスモード発動時に得られる効果のうち、"敵の行動をキャンセルする"と"味方の状態異常が治る"のふたつは防御面で役立つ。たとえば詠唱を止められなかった敵の上級呪文を効果が発動するまえにキャンセルする、敵が全滅する直前にクライマックスモードを発動して状態異常を治療する、といった使い方が有効だ。

⬅強力な技は効果が出るまでに時間がかかることが多い。クライマックスモードを発動して邪魔しよう。

敵を画面端へ押し込む

クライマックスモードの"終了時に敵を必ずダウンさせる"という効果は強敵の撃破に役立つ。イベント戦闘では必ず敵が画面右側にいるため、開始直後にクライマックスモードを発動すれば、ダウン時に敵が画面右端へ向かって吹き飛ぶのだ。あとは敵の起き上がりに合わせて攻撃すれば、難なく強敵を画面端へ押し込めた状態にできる。

⬅ふたりの敵が出現するイベント戦でこの使い方をすれば、敵をまとめることもできて一石二鳥だ。

ダウン状態の敵を立たせる

クライマックスモードを発動すると、敵は必ず地上でのけぞり状態になる。ダウン状態の敵も強制的に立ち上がるので、あと少しで全滅させられそうなときに最後の敵がダウンしたら、クライマックスモードを発動して素早く倒してしまうといい。この使い方はセネルのレベルが低く投げ技の種類が少ないうちに効果を発揮する。

⬅ダウン状態の敵を見ていても時間のむだ。クライマックスモードで無理矢理立たせて攻撃しよう。

簡単Q&A Q：クライマックスゲージが減らないことがありませんか？

最後に残った敵のHPが0のときにクライマックスモードを発動すると、ゲージがまったく減少しない。投げ技でトドメを刺した場合は敵が完全に倒れるまで戦闘が終了しないので、投げ技でトドメを刺した直後に素早くクライマックスモードを発動すれば、戦闘終了までに何度もクライマックスモードを発動できる。

⬅この現象中に敵の情報を確認すると、しっかり戦闘不能と表示されている。

A：投げ技でトドメを刺したときに起こりやすい現象です。

通常攻撃、特技、奥義の連携とコンボ

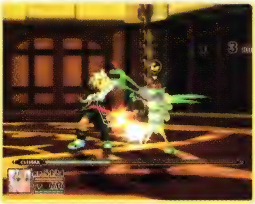
TACTICS

アーツ系の攻撃連携

アーツ系のキャラクターは通常攻撃の終わり際に特技または奥義の入力、特技の終わり際に奥義の入力をすることで、攻撃後の隙をなくして特技や奥義を連続して出すことができる。このように技の隙をなくすことを"キャンセル"といい、キャンセルを利用することで通常攻撃から特技、特技から奥義へと流れるように攻撃できる。ただし、ジャンプ攻撃および我流奥義をキャンセルに利用することはできない。このようにキャンセルを利用して攻撃をつなげていくことを攻撃連携といい、アーツ系のキャラクターを操作するうえで重要なテクニックとなる。なお、アーツ系ではモーゼスのみ特技をキャンセルして奥義を出すことができず、攻撃連携は通常攻撃から特技または奥義という形になる。またブレス系キャラクターはいかなる攻撃連携も不可能だ。

攻撃連繋の例

通常攻撃



↑まず基本の通常攻撃。必ず3発出すのではなく、間合いによって回数を調節しよう。

特技

↑通常攻撃の隙をキャンセルして特技を出す。慣れないうちは✕ボタン連打でOKだ。

奥義

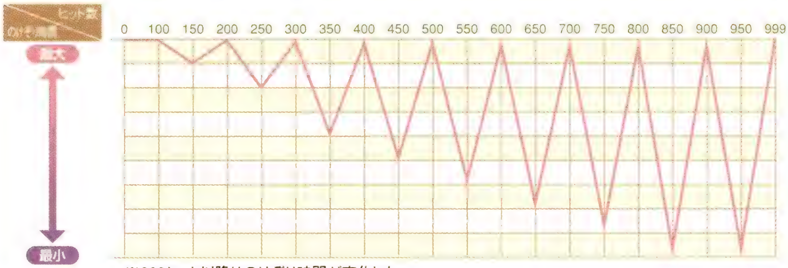
↑同様に奥義を入力。L2、R2ボタンを使用する場合は連打しないほうがいい。

コンボの成立とのけぞり時間

攻撃を受けた敵がのけぞっているあいだに次の攻撃を当てると"コンボ"となり、連続ヒット数が画面右側に表示される。ただしヒット数に比例して下表のように敵ののけぞり時間が短くなるため、攻撃タイミングが遅れるとコンボが途切れてしまう。またタイミングが完璧でも、攻撃間隔の長い技はコンボが途切れやすい。

←のけぞり時間がもっとも短くなる下二桁が50前後のときは、技の入力タイミングに注意しよう。

コンボのヒット数とのけぞり時間の関係



※999ヒット以降はのけぞり時間が変化しない

味方との協力コンボ

コンボの基本は、味方と交互に攻撃を出してお互いの隙をカバーし合う協力コンボだ。具体的には、協力させる味方の爪術をあらかじめ L2 または R2 ボタンに登録しておき、操作キャラクターの攻撃→味方の攻撃→操作キャラクターの攻撃……と交互にくり出せばいい。ブレス系の爪術は隙が大きくカバーが難しいので、アーツ系のふたりがコンボを決めているときに、敵を吹き飛ばしたりダウンさせない呪文で参加させよう。

味方との強力コンボで役立つ爪術

セネル	連牙弾、飛連幻竜拳
ウィル	アイスニードル、フレイムカッター
クロエ	驟雨魔神剣、秋沙雨
ノーマ	ブリザード
モーゼス	嵐陣、裂天
ジェイ	風雅
グリューネ	ブラッディハウリング
シャーリィ	ファイアボール、ブリザード

協力コンボ例

驟雨魔神剣

↑クロエの「驟雨魔神剣」が最後の1発まで当たったらセネルの通常攻撃を始める。

通常攻撃

↑通常攻撃は1発目と2発目、2発目と3発目の間隔をやや空けて出すのがコツだ。

驟雨魔神剣

↑そして通常攻撃の3発目と同時に再び「驟雨魔神剣」を出せばコンボが完成する。

気絶を利用したコンボ

各キャラクターには見えない能力として気絶耐久値があり、短時間で耐久値を上回る攻撃を受けると気絶状態になる。気絶中は無防備な状態になるので、そこに再び気絶耐久値を上回る攻撃連携を叩き込めば、連続して気絶させることが可能だ。右に気絶耐久値を減らしやすい攻撃をまとめたので参考にしてほしい。なお、相手が立ったまま気絶した場合、気絶から回復するまでに次の攻撃を当てればヒット数が継続する。

気絶コンボで役立つ爪術

セネル	魔神幻竜拳、爆撃掌、神竜撃、輪舞旋風、爆竜拳、砕臥爆竜拳
クロエ	空裂斬、虎牙空裂斬、魔神剣・絢舞、迅羽、神風閃
モーゼス	狼破、穿孔、孤心、嵐陣
ジェイ	影縫い

気絶を利用したコンボの例

通常攻撃

↑まず基本の通常攻撃。通常攻撃でもある程度は気絶耐久値を減らせる。

輪舞旋風

↑つづいて「輪舞旋風」。通常攻撃よりは爪術のほうが気絶耐久値を減らしやすい。

爆撃掌

↑最後に「爆撃掌」。このあと敵はダウンするが、すぐに起き上がって気絶する。

具体的なコンボパターン

TACTICS

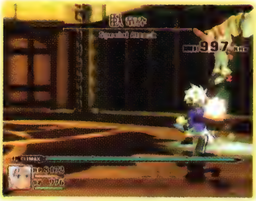
実戦でコンボを決めるためには、どのように攻撃連携を組み立てればヒット数がつながるのか、攻撃のタイミングはいつなのか、どの連携がどの種族に対して有効なのかという3つの知識が必要となってくる。ここでは参加メンバーと使用する技、コンボを狙える種族の例を挙げてコンボパターンを紹介していくので、自分なりにアレンジしてお気に入りのコンボを考案してほしい。ヒット数の限界までコンボを極めたい、さらに詳細な種族別のコンボが知りたい場合は、種族別コンボパターン(→P90)を参考にしよう。

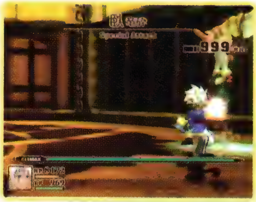
←ちなみにヒット数の限界は999。体の大きい種族を相手にすると比較的達成しやすいだろう。

参加メンバー セネル　**コンボパターン** 通常攻撃→爆竜拳→砕臥爆竜拳

敵を気絶させ続けることができるコンボ。画面端だと「爆竜拳」が突き抜けてしまう種族に対しては、敵の気絶中にパッシングスルーで位置を入れ替えよう。最大でも750ヒット前後で「爆竜拳」か「砕臥爆竜拳」が連続ヒットしなくなるため、永久には続かない。なお、爪術部分を「爆竜拳」からの「神竜撃」、もしくは「輪舞旋風」からの「砕臥爆竜拳」に替えてもコンボが成立する。

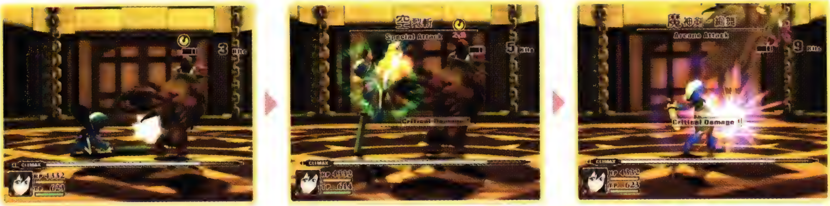
参加メンバー セネル　**コンボパターン** 臥竜砕→爆撃掌





「爆撃掌」の1発目だけを当てると、敵が長時間のけぞるという特殊な性質を利用したコンボ。例では敵を画面端へ追い詰め、「臥竜砕」のあとに「爆撃掌」を素早くくり出すことで、「爆撃掌」の1発目だけが当たるようにしている。そして「爆撃掌」のあと、敵が着地する寸前に再び「臥竜砕」からくり返すことで、永久にコンボを続けられる。中量級の敵、主に人族に決めやすい。

参加メンバー クロエ　コンボパターン 通常攻撃→空裂斬→魔神剣・絢舞



「魔神剣・絢舞」がダウン技のためヒット数こそ多くないが、レベル24から狙えてクロエひとりで敵を気絶させ続けることができる効果的なコンボ。特に体の大きいエッグベア族やメガント族に決めやすい。軽量級の敵、とくにホッパー族やリザードマン族に対しては通常攻撃3発からの「空裂斬」が届きにくいので、敵を画面端へ追い詰めてからコンボに持ち込むといい。

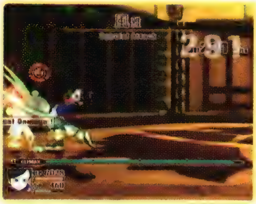
参加メンバー クロエ　コンボパターン 通常攻撃→神風閃→虎牙空裂斬

左ページで紹介したセネルの「爆竜拳」および「砕臥爆竜拳」を使ったコンボと同じで、敵を立ったまま気絶させ続けるコンボ。「神風閃」の代わりに「空裂斬」でもいいが、間合いを詰めながら攻撃する「神風閃」を使うほうが確実だ。欠点は、ある程度背が高い種族でないと「虎牙空裂斬」がきちんと当たらないこと。また350ヒット前後から「虎牙空裂斬」が連続ヒットしなくなる。

参加メンバー モーゼス　コンボパターン 通常攻撃（下段）→通常攻撃（上段）→孤心

モーゼスの通常攻撃の2発目は気絶耐久値を大きく減らす性質を利用したコンボ。上の写真を参考に間合いを取り1発目はわざと敵に当たらないように下段で出し、2発目の上段攻撃から「孤心」、「穿孔」、「狼破」のいずれかを出す。2発目の槍と前述の特技が連続ヒットすると敵を気絶させられるので、あとはこれをくり返せばいい。間合いがずれてきたらバックステップで位置を調節しよう。

参加メンバー ジェイ　コンボパターン 通常攻撃→影縫い→風雅



気絶耐久値を減らしやすい「影縫い」と攻撃判定の消滅よりさきに自分が動けるようになる「風雅」の特徴を利用したコンボ。通常攻撃3発から「影縫い」を当てると敵が気絶するので、敵の気絶中に「風雅」を重ねるようにくり出し、再び通常攻撃から「影縫い」を当てて気絶させる。通常攻撃の3発目を中段攻撃にしないと「影縫い」が連続ヒットしないことに気をつけよう。

参加メンバー セネル／クロエ　コンボパターン 通常攻撃→秋沙雨

協力コンボ例（→P85）の「驟雨魔神剣」を「秋沙雨」に替えたコンボ。クロエが「秋沙雨」を習得するのはレベル44とやや遅めだが、「驟雨魔神剣」よりも敵ののけぞり時間が長いため、セネル側が多少タイミングをミスしたとしてもコンボが途切れにくいという利点がある。セネル側はクロエの「秋沙雨」の最後の1発が出たことを確認してから通常攻撃をくり出すようにしよう。

参加メンバー セネル／クロエ　コンボパターン 連牙弾→驟雨魔神剣

協力コンボ例（→P85）の通常攻撃を「連牙弾」に替えたもの。「連牙弾」は850ヒットを超えても安定して連続ヒットするため、「連牙弾」を当てても浮かないグランゲート族、ゲルウレスシールド族、シーゲート族、ディノワーム族に対しては非常に使い勝手がいい。この4種族に対しては「連牙弾」と「驟雨魔神剣」を交互に出し続けるだけで、簡単に999ヒットを出すことができる。

参加メンバー セネル／クロエ　コンボパターン 驟雨魔神剣→飛連幻竜拳

協力コンボ例(→P85)の通常攻撃を「飛連幻竜拳」に替え、より操作を簡単にしたコンボ。「連牙弾」を当てると浮いてしまう種族に対して999ヒットを狙いたい場合はこちらを使うといい。タイミングは、「驟雨魔神剣」の終わり際に「飛連幻竜拳」の出始めを重ねる感じで出すのがベスト。密着すると「飛連幻竜拳」が突き抜けてしまう相手に対しては、バックステップを使って間合いを調整しよう。

参加メンバー セネル／モーゼス　コンボパターン 嵐陣→魔神幻竜拳

セネルの技、「魔神幻竜拳」の1発目が気絶耐久値を大きく減らすという性質を利用したコンボ。コンボを決める相手には突進技が突き抜けやすい種族(→P31)を選択。まず「嵐陣」を出し、「嵐陣」の槍がヒットする直前に「魔神幻竜拳」を敵と密着して出すと、「魔神幻竜拳」の1発目と「嵐陣」が連続ヒットして敵が気絶する。あとは「嵐陣」からくり返せば永久コンボの完成だ。

簡単Q&A　Q:コンボ中に"ナムコ"って言っていませんか?

コンボが765ヒットに達すると、操作キャラクターの声で"ナムコ"とセリフが入る。このセリフは味方全員分用意されているので、全キャラクターで一度は765ヒットを目指してみよう。ブレス系キャラクターでコンボをつなげるのは難しいが、体の大きい種族を選び、L2とR2にセネルとクロエの爪術をセットして交互に使わせれば達成可能だ。自分はふたりのコンボを邪魔しない程度に呪文で参加しよう。

←グランゲート族やドダイガメ族を狙ってコンボを決めれば比較的簡単に達成できる。

A:765ヒット目に操作キャラクターが"ナムコ"と言います。

種族別コンボパターン

TACTICS

敵は種族によって体型やのけぞり方が異なるため、全種族にコンボを決めるには個別のパターンが必要だ。ここでは、999ヒットを狙うためのコンボを種族別に紹介していく。

人族にはトリプルカイツのメンバーやヴァーツラフなど個別のボスキャラクターが多いため、すべてはフォローしていないが、セネルの通常攻撃もしくは「飛連幻竜拳」と、クロエの「驟雨魔神剣」または「秋沙雨」を利用したコンボで999ヒットを狙うことが可能となっている。単独種族であるネルフェスおよびシュヴァルツも同様だ。

⬅コンボは慣れるまでが大変だが、一度決めれば強敵も簡単に倒すことができる。ぜひマスターしよう。

種族別コンボパターン一覧

ヴァルト族

セネルの「飛連幻竜拳」とクロエの「驟雨魔神剣」をくり返してコンボを決める。ヴァルト族は体が大きく「飛連幻竜拳」が突き抜けないため、パッシングスルーを利用して敵を挟み込んでからコンボに持ち込むといい。

エッグベア族

ヴァルト族と同じようにくセネルの「飛連幻竜拳」とクロエの「驟雨魔神剣」をくり返せばいい。CQ開始直後のセネルとシャーリィで戦うエッグベアに対しては、「爆竜拳」を使うセネルの気絶コンボ(→P86)が有効。

エル族

セネルの「飛連幻竜拳」とクロエの「驟雨魔神剣」を使用する。エル族に対しては「飛連幻竜拳」が突き抜けやすいので、敵を画面端に追い詰め、バックステップで距離を取ってから「飛連幻竜拳」を出すようにしよう。

エレメント族

エレメント族にはセネルの「魔神幻竜拳」とモーゼスの「嵐陣」でくり返し気絶させるコンボが有効。「魔神幻竜拳」は1発目のみが当たるように密着して出すのがポイント。なお、画面端に寄せたほうが安定して決まる。

エレンギ族

エレンギ族は、のけぞる際に頭上周辺への攻撃が当たらなくなるため、見た目はエル族や人族に近いが「飛連幻竜拳」を使うコンボは決まらない。セネルの下段攻撃とクロエの「秋沙雨」をくり返してヒット数を稼ごう。

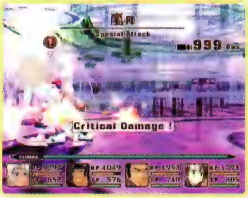
オートマタ族

セネルの「飛連幻竜拳」とクロエの「驟雨魔神剣」をくり返してコンボを決めていこう。体の大きいオートマタ族に対してはどこからでもコンボに持ち込めるため、戦闘開始直後に味方で挟み込んでしまうといい。

ガスト族

浮いているガストには「驟雨魔神剣」の最後の1発が当たらず、コンボを決めにくい。だが、ガスト族はボスも含めてすべて気絶させられるため、セネルの「魔神幻竜拳」とモーゼスの「嵐陣」による気絶コンボが有効。

ガルドシャーク族



動き回るガルドシャーク族には、画面端でセネルの通常攻撃とモーゼスの「嵐陣」による連携で気絶させ続けるコンボが有効。セネルは下段攻撃を出し、ガルドシャーク族が低い姿勢でのけぞるようにするのがコツ。

ガルフ族

セネルの「飛連幻竜拳」とクロエの「驟雨魔神剣」をくり返すコンボが有効。ガルフ族が頭を上げてのけぞる状態でないと「飛連幻竜拳」がクリーンヒットしないため、攻撃は必ずガルフ族の頭側から行なうこと。

グランゲート族

セネルの「連牙弾」とクロエの「驟雨魔神剣」をくり返すコンボで999ヒットを達成できる。グランゲート族の尻尾側で「驟雨魔神剣」を出すと、まれに最後の1発が連続ヒットしないので、なるべく頭側から出そう。

ゲルウレスシールド族

敵を画面端に追い詰めて、セネルの「連牙弾」とクロエの「秋沙雨」をくり返す。「驟雨魔神剣」でもコンボにはなるが、最後の1発が当たらないことがあり安定しない。「秋沙雨」を習得したらこちらに切り替えるといい。

ゲルウレスソード族

画面端に追い詰め、セネルの「飛連幻竜拳」とクロエの「秋沙雨」でコンボを決める。その場からでは「飛連幻竜拳」が突き抜けてしまうため、「秋沙雨」のヒット中にバックステップを2回行なって間合いを調節しよう。

シーゲート族

グランゲート族と同じ要領で、セネルの「連牙弾」とクロエの「驟雨魔神剣」をくり返す。シーゲート族は、浮かせた状態で下に潜り込んで攻撃してもきちんと当たるため、ほかの味方にも自由に攻撃させてかまわない。

ジェントルメン族

ゲルウレスソード族と同じように、ジェントルメン族を画面端に追い詰めてからセネルの「飛連幻竜拳」とクロエの「秋沙雨」をくり返してコンボを決めていこう。間合い調節のためのバックステップは2回行なうこと。

タコエッグ族

セネルの下段攻撃とクロエの「秋沙雨」をくり返すコンボが有効。「秋沙雨」の出だし部分がクリーンヒットしにくいので、「秋沙雨」の最後の1発を見てからセネルが3連続の下段攻撃を2回出すことで隙をフォローしよう。

ダンダラチュラ族

セネルの「飛連幻竜拳」とクロエの「驟雨魔神剣」のくり返しでコンボが決まる。位置はどこでもかまわないが、「驟雨魔神剣」をダンダラチュラ族の背後から出すと、まれに最後の1発が連続ヒットしないので注意しよう。

ディーバ族

画面端に追い詰めてから、セネルの「飛連幻竜拳」とクロエの「秋沙雨」をくり返せばいい。セネルは技後にバックステップを2回行なうこと。バックステップ1回の距離ではまれに「飛連幻竜拳」が突き抜けてしまう。

ディノワーム族

セネルの「連牙弾」とクロエの「驟雨魔神剣」で比較的簡単にコンボが決まる。CQの光跡翼に出現するディノジラーフはHPが17万以上もあるので、コンボの練習をしたい場合は練習台になってもらうといい。

ドダイガメ族

セネルとクロエで挟み込み、「飛連幻竜拳」と「驟雨魔神剣」をくり返せばコンボになる。時の揺り籠に出現するジョウサイガメは撃破後すぐに外へ出ると復活するので、味方全員の765ヒットを狙う際に利用しよう。

ドラゴン族

セネルとクロエで「飛連幻竜拳」と「驟雨魔神剣」をくり返すコンボが有効。ふたりで挟み込んでコンボに持ち込んだ場合はまれに「驟雨魔神剣」の最後の1発が連続ヒットしないため、画面端で攻撃したほうが確実だ。

人族

画面端で、セネルの「飛連幻竜拳」とクロエの「秋沙雨」でコンボが決まる。セネルは2回のバックステップで間合い調節しよう。セネルが1対1で戦うクロエ戦やミミー戦では「臥竜砕」を使うコンボ(→P86)が有効。

ピヨピヨ族

極端に小さく攻撃の当てにくいピヨピヨ族だが、画面端でのけぞらせることで「秋沙雨」がクリーンヒットするようになる。あとは「秋沙雨」の隙をセネルが下段攻撃でカバーすることで、999ヒットまでコンボを続けられる。

ピヨピヨヘッド族

まず画面端で攻撃を当て、敵を地上でのけぞり状態にしてから、クロエの「秋沙雨」とセネルの「飛連幻竜拳」をくり出してコンボに持ち込もう。セネルは技のあとに必ず2回のバックステップを挟んで間合いを調節すること。

ヒルアングラー族

セネルとクロエで挟み込めば画面上のどこでも「飛連幻竜拳」と「驟雨魔神剣」でコンボになる。クロエが頭側にいると「驟雨魔神剣」の最後の1発が連続ヒットしないことがあるので、クロエが背後側になるようにしよう。

フィンクス族

ピヨピヨヘッド族と同じ要領で、画面端で攻撃を当てて敵を地上でのけぞり状態にしてからセネルの「飛連幻竜拳」とクロエの「秋沙雨」をくり返す。セネルは間合い調節としてバックステップを2回行なうように。

ホッパー族

画面端に追い詰めてセネルの「飛連幻竜拳」とクロエの「驟雨魔神剣」のくり返しでコンボが決まる。セネルは1回のバックステップで間合いを取ってから、「驟雨魔神剣」が終わるまえに「飛連幻竜拳」を出すこと。

ホバンライ族

セネルの「魔神幻竜拳」とモーゼスの「嵐陣」でくり返し気絶させてコンボにする。「魔神幻竜拳」の2発目が当たるとコンボが途切れてしまうため、セネルを敵と密着させて突き抜けるように技を出すことが重要だ。

マンドレイク族

セネルの「飛連幻竜拳」とクロエの「驟雨魔神剣」をくり返すコンボが簡単に決まる。マンドレイク族は初期位置から動かないので、画面中央にいる場合は挟み込んで、画面端にいる場合は画面端へ向けて攻撃しよう。

ミニオートマタ族

画面端に追い詰めて、セネルの通常攻撃とクロエの「秋沙雨」をくり返す。ミニオートマタ族はHPと防御力が低いので、999ヒットを狙う場合は「ダークシール」や「オールディバイド」でふたりの攻撃力を下げよう。

ミミックヘッド族

セネルの「飛連幻竜拳」とクロエの「驟雨魔神剣」でコンボが決められる。画面上のどこでもコンボへ持ち込めるので、操作キャラクターをパッシングスルーで敵の背後へ移動させ、挟み込んでしまうといい。

メガント族

セネルの「飛連幻竜拳」とクロエの「秋沙雨」をくり返すコンボが有効。挟み込んで行なう場合は、セネルが技のあとにバックステップを1回行なうといい。画面端で狙う場合はバックステップをする必要はない。

リザードマン族

画面端でセネルの「飛連幻竜拳」とクロエの「秋沙雨」をくり返そう。よく似ているホッパー族のように「驟雨魔神剣」でもコンボになりそうだが、クロエ側が「秋沙雨」でないと「飛連幻竜拳」がまれに突き抜けてしまう。

リトルベア族

ピヨピヨ族やミニオートマタ族と同じ要領で、セネルの通常攻撃とクロエの「秋沙雨」をくり返せばコンボになる。3発の通常攻撃を最速で出すと次の「秋沙雨」がつながりにくいので、やや間隔を空けて出すこと。

2周目以降のプレイ

2ND PLAY

CQをクリアしてもまだまだゲームは終わらない。お気に入りのデータを引き継いで、新たなチャレンジへと旅立とう。

グレードショップと引き継ぎ情報

2ND PLAY

CQをクリアすると、クリアデータをメモリーカードにセーブすることができる。そのクリアデータからゲームを再開すると、CQクリアまでにためたグレード(→P19)を使ってグレードショップで買い物をしてからMSを始めることが可能だ。また、CQクリアまでに条件を満たしたフリースキットと称号は自動的に引き継がれる。

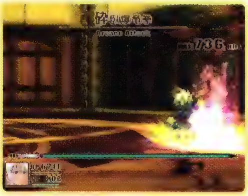
⬅セーブファイルの場所の表示が"キャラクタークエスト　クリア"となっているのがクリアデータだ。

グレードショップ

取得項目	必要グレード	詳細
アイテム数20個	20.00	スカルプチャを除くアイテムの最大所持数が20個になる。アイテム数30個との併用は不可
アイテム数30個	50.00	スカルプチャを除くアイテムの最大所持数が30個になる。アイテム数20個との併用は不可
最大HP増加	50.00	全キャラクターの最大HPが＋200された状態で仲間になる。最大HP減少との併用は不可
最大HP減少	10.00	全キャラクターの最大HPがー100された状態で仲間になる。最大HP増加との併用は不可
経験値2倍	100.00	基本経験値とボーナス経験値が2倍になる。経験値半分、コンボ命との併用は不可
経験値半分	10.00	基本経験値とボーナス経験値が半分になる。経験値2倍、コンボ命との併用は不可
コンボ命	20.00	基本経験値が1で固定、ボーナス経験値が5倍になる。経験値2倍、経験値半分とは併用不可
術技の引継ぎ	100.00	習得していた爪術を引き継ぐ。獲得したスカルプチャと使用回数も引き継ぐ
料理レシピの引継ぎ	5.00	取得していたパンのレシピを引き継ぐ。ただしパンの作成回数は0になる
取得GRADE2倍	30.00	取得するグレードがプラス・マイナス要素ともに2倍になり、最大取得値が4.00になる
ガルド引継ぎ	50.00	所持していたガルドを引き継ぐ
戦闘情報の引継ぎ	5.00	エンカウント数、最大ヒット数を引き継ぐ
プレイ時間の引継ぎ	5.00	トータルプレイ時間を引き継ぐ
コレクター図鑑の引継ぎ	5.00	「コレクター図鑑」の記録内容を引き継ぐ。ただし閲覧は図鑑入手後から可能になる
コスチューム変更・正装	50.00	戦闘中のコスチュームが全員正装になる。コスチューム変更・着ぐるみとの併用は不可
コスチューム変更・着ぐるみ	50.00	戦闘中のコスチュームが全員着ぐるみになる。コスチューム変更・正装との併用は不可

簡単Q&A Q:経験値2倍とコンボ命、どっちがいいのでしょう?

毎回80ヒット前後のコンボを狙える腕ならば、間違いなく経験値2倍よりコンボ命のほうが多く経験値を獲得できる。ただしコンボ命は基本経験値が1で固定されるため、レベルを上げようとすると要所でコンボのために時間を使うことになり、経験値2倍に比べてプレイ時間が長くなりやすいという欠点がある。



⬅安定してヒット数を稼ぐには、ひとりでも可能な気絶コンボを利用するといい。

A:短時間で進めるなら経験値2倍、じっくり進めるならコンボ命で。

TALES OF LEGENDIA
FINAL MANIACS

MAIN SCENARIO

【メインシナリオ】

マップ攻略ページの見方

MAP DATA

ここではマップ攻略ページの見方を解説。235ページからのキャラクタークエストの見方も共通なので、ひと通り目を通しておこう。

チャートページの見方

❶本書が独自に設定したイベントの紹介。各章ごとに、マップ名と参照ページがわかる進行チャートを記載しているが、ゲーム中の章の区切りとは一部異なる場合がある。なお、アルファベットはイベントの発生する順番を示しており、各章ごとにAからスタートする。

❷直前のイベント中もしくは終了後に発生するサブイベントの紹介。一部のサブイベントは発生期間が限定されているので、参照ページで詳細を確認してほしい。

マップ攻略ページの見方

❶場所名と位置を示す地図、およびチャート番号。チャート番号は最初に訪れるときの番号のみを記載しているが、例外として訪れる必要のないマップや、フィールドを移動するための攻略ページには番号を記載していない。また、灯台の街ウェルテスはゲームの進行によって移動できる範囲と店の商品が追加されるため、1、2、5、6、7章でそれぞれ紹介している。

❷その場所の全体を示すマップ。マップ上のアイコンの意味については右ページを参照。

❸攻略情報の内容を、ダンジョンガイド、タウンガイド、フィールドガイド、敵攻略、ボス攻略の5つのカテゴリーに分けて掲載している。なお、同じダンジョン内で出現する敵が変化する場合は、敵攻略を前半・後半、およびエリア1〜3で区別している。そのエリア名はマップと対応している。

❹ショップ名および商品のリスト。その章で新しく追加された商品は、色をつけて区別している。

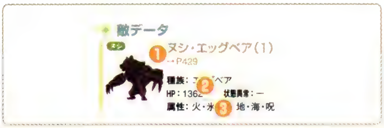
❺フィールド移動のために拡大表示したマップで、矢印で推奨する通過ルートを示している。なお、マップ中の宝箱の番号は、98ページのフィールドマップと対応、文字盤は方向を示している。

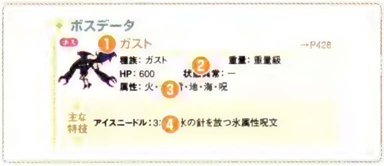
❻出現する敵のデータ。通常の敵、ヌシモンスター、レアモンスターの順で記載している。データの見方は右のページを参照。

〈マップ上のアイコンの意味〉

- S …セーブポイント
- H …回復ポイント
- ○ …カオティックゾーン
- ‐‐‐‐‐ …ゲーム中でマップが切り替わる位置
- VS ワルター …ボスと戦闘になる位置およびボスの名称
- 輝きの泉 …そのマップ内にある特定のエリア名称
- a a …同じマップ内でのつながりを示す
- フィールドへ …フィールドや別のマップへつながる出入口の場所
- ◉ ◉ …パズルブースへとつながるダクト。緑が入口、赤が出口を示す
- ❶アップルグミ ●ライフボトル …入手可能なアイテム。数字があるものは宝箱に入っているアイテムで、378ページのリストと対応している。また、番号は各マップごとに1から始まり、入手しやすい順に振ってある。一方、数字のないものは、特定の場所を調べると入手できるアイテムを示す
- トースト …パンのレシピを入手できる場所、およびレシピの内容
- 【ウィルの家】 …パンを焼ける窯、場所名、店名、人物名、仕掛けの名称など。攻略内の名称と対応している
- ! クオックス …「ソーサラースキャナー」で出現するレアモンスターの名称と位置。詳細は358ページを参照
- ! エリクシール …「ソーサラースキャナー」で入手できるアイテムの名称と位置。詳細は358ページを参照

敵・ボスデータの見方





❶敵の外見と名称、ボス、レアモンスター、ヌシモンスターの分類およびデータページの参照先。

❷種族名、重量（ボスのみ）、HP、および使ってくる主な状態異常。状態異常の略語は以下を参照。

略語の意味

毒＝毒	凍結＝凍	爪術封印＝封
麻痺＝麻	石化＝石	恐慌＝恐
火だるま＝火	束縛＝束	即死＝死

❸各属性への防御性質で、それぞれ青が弱点、赤が耐性、緑が吸収を示す。

❹使用する主な特技の紹介（ボスのみ）。

パズルブース攻略の見方

❶クリアするための推奨手順。座標は初期配置と対応している。

❷パズルブースの初期配置。記載しているアイコンは以下を参照。

〈アイコンの意味〉

- B …ブロック
- S …スイッチ
- ‐ …反射板の移動ルートおよび範囲
- ス …スタート地点
- ◉ …ダクト（出口）
- 反射板 …反射板の位置および向き

メインシナリオ

遺跡船フィールドマップ

MAIN SCENARIO / FIELD MAP

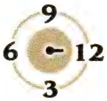
アイコンの意味

D ……ウェルテスに通じるダクトあり

● ……ウェルテスに通じるダクトなし

※ 船首の小屋、左舷の小屋、右舷の小屋、船尾の小屋へは、キャラクタークエスト（→P236）までゲームを進めると入れるようになる

※ 前線基地は第4章－E終了後、艦橋前平原は第4章－F終了後、救護テントは第4章－G終了後にそれぞれ消滅する



宝箱データ

1. オレンジグミ
2. ミラクルグミ
3. アップルグミ
4. ミックスグミ
5. サフラン
6. ローズマリー
7. ラベンダー
8. セボリー
9. エリクシール
10. チャームボトル
11. ベルベーヌ
12. セージ
13. クライマックスボトル
14. レモングミ

※4～14の宝箱は第4章以降に入手できる

第1章
シャーリィを追って

In Pursuit

TALES OF LEGENDIA
FINAL MANIACS

暗闇の中、小さな哨戒艇に乗って海を渡るマリントルーパーの少年セネルと、金髪の少女シャーリィ。ふたりは途中で魔物に襲われて船のコントロールを失い、古代文明の遺跡である巨大船へとたどり着く。海水を浴びて苦しむシャーリィを助けるため、遺跡船で出会ったウィルの誘導で少女を泉に入れると、シャーリィの髪が光を放つ。彼女を巡り、歴史が動き出す……。

第１章　進行チャート

FLOWCHART

第1章－A　階段滝　→P102

哨戒艇を襲撃してきたガストを撃退する。海岸でウィルと合流後、突然現われた謎の青年(1)と戦う。それとは別に出現した眼帯の男にシャーリィが連れ去られてしまったら、ウィルの案内でウェルテスを目指す。

••• **サブイベント**　ワンダーパン職人への道(トースト)　→P351

第1章－B　灯台の街ウェルテス　→P104

噴水広場に向かうと騒動に巻き込まれて牢屋に入れられてしまう。牢屋から解放されたらシャーリィを追って霧の山脈へ。

••• **サブイベント**　シーナのピアノ　→P356

第1章－C　霧の山脈　→P108

クロエと合流後、山賊のアジトを目指す。

••• **サブイベント**　ワンダーパン職人への道(ハムサンド)　→P351

第1章－D　山賊のアジト　→P111

モーゼス(1)およびギートを倒す。シャーリィをさらった謎の青年を追い、水晶の森を目指す。

第1章－E　水晶の森　→P115

クリスタラチュラ(1)を撃破する。ノーマと合流後、「シャーリィのブローチ」を拾って謎の青年を追う。

第1章－F　秘密の地下道　→P118

謎の青年を退けてシャーリィを救出する。その後、ピッポの案内でモフモフ族の村の跡地を通過し、出口でディノワーム(1)を撃破する。

••• **サブイベント**　ワンダーパン職人への道(ハンバーガー)　→P351

第1章－G　山間の桟道　→P122

仲間たちと別れセネルとシャーリィのみで探索を行なう。奥へ進むとヴァーツラフ軍に包囲されてシャーリィは敵の捕虜になり、セネルは崖下に転落してしまう。崖下で偶然通りかかったハリエットに助けられたのち、情報を集めるため灯台の街ウェルテスへ戻る。

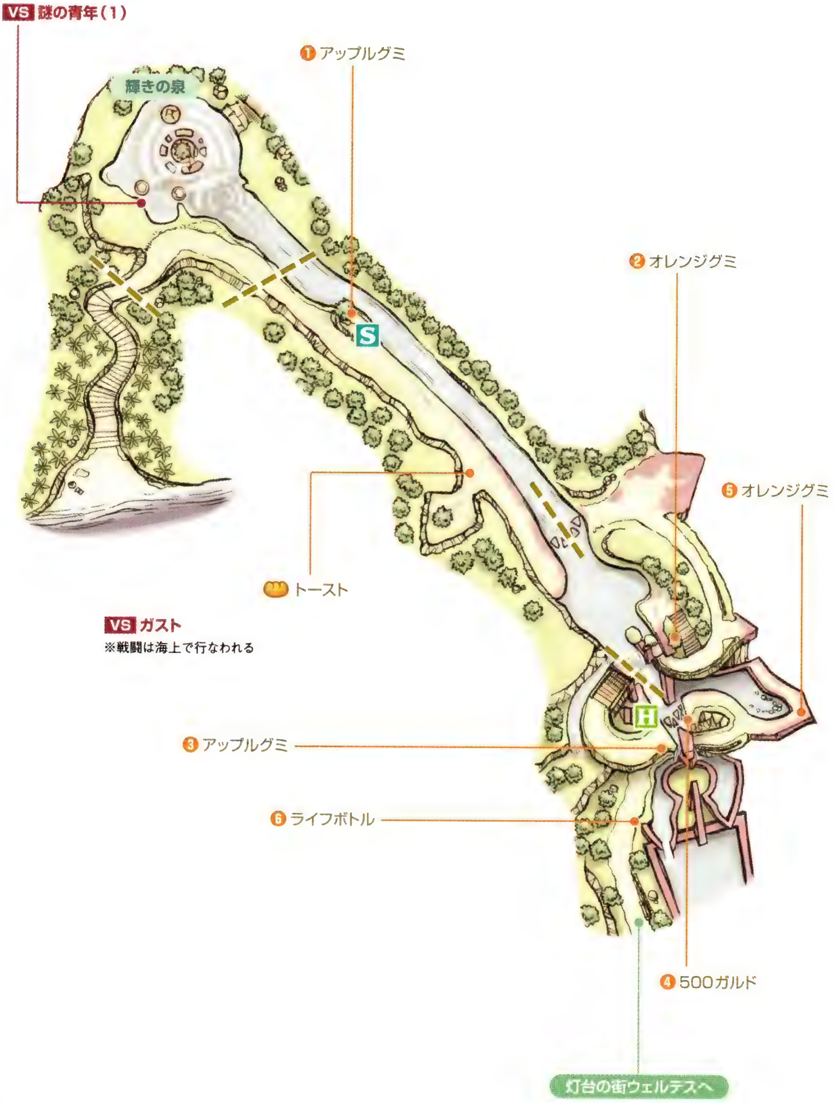
第1章

A

階段滝

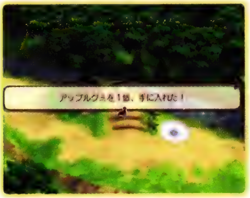
Fallingwater

DUNGEON



ダンジョンガイド　ウィルとともにウェルテスへ向かう

オープニング中に行なわれるボス戦が終了すると、本格的に階段滝の探索がスタートとなる。道なりに進めば簡単に通過できるので、輝きの泉で知り合ったウィルとともに真っすぐ灯台の街ウェルテスを目指そう。なお、途中にはHPやTPを回復する「アップルグミ」や「オレンジグミ」などが入った宝箱がいくつも設置されている。これらを忘れずに開けつつ進んでいこう。



←ゲーム中の宝箱をすべて開けると称号が手に入る。378ページを参照して全回収を目指すのもいい。

ボス攻略　VSガスト／VS謎の青年(1)

オープニングでは哨戒艇を襲ってくるガストと戦闘になる。◎ボタンで出せる通常攻撃をくり返せば簡単に勝てるので、これでダメージを与えよう。なお、哨戒艇が階段滝まで到着すると謎の青年(1)との一騎打ちとなるが、この戦いは一定時間で終了となる。余計なダメージを受けないよう、◻ボタンのガードで耐えるといい。

←通常攻撃は連続で3回まで出せる。タイミングよく◎ボタンを押してコンボを狙おう(→P84)。

ボスデータ

ボス　**ガスト**　→P428

種族：ガスト　**重量**：重量級
HP：600　**状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

主な特技　**アイスニードル**：3本の氷の針を放つ氷属性呪文

ボス　**謎の青年(1)**　→P428

種族：人　**重量**：中量級
HP：1100　**状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

主な特技　**破壊の翼**：空中から衝撃波を放つ物理攻撃

敵攻略　爪術を使って熟練度を稼ごう

ここで出現する敵はエッグベア(1)とピヨピヨ(1)のみ。どちらもHPが低く通常攻撃だけで勝てる。なお、セネルの爪術には熟練度が設定されており、使用するごとに熟練度が増加して、50になると新たな爪術を習得できる(→P22)。このあたりの敵には通常攻撃だけで十分勝てるが、熟練度を上げるために爪術も積極的に使って戦おう。

←爪術の設定はメニュー画面で行ない、方向キーの組み合わせと⊗ボタンで出せるようにしておこう。

敵データ

エッグベア(1)
→P428

種族：エッグベア
HP：390　**状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ピヨピヨ(1)
→P428

種族：ピヨピヨ
HP：225　**状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

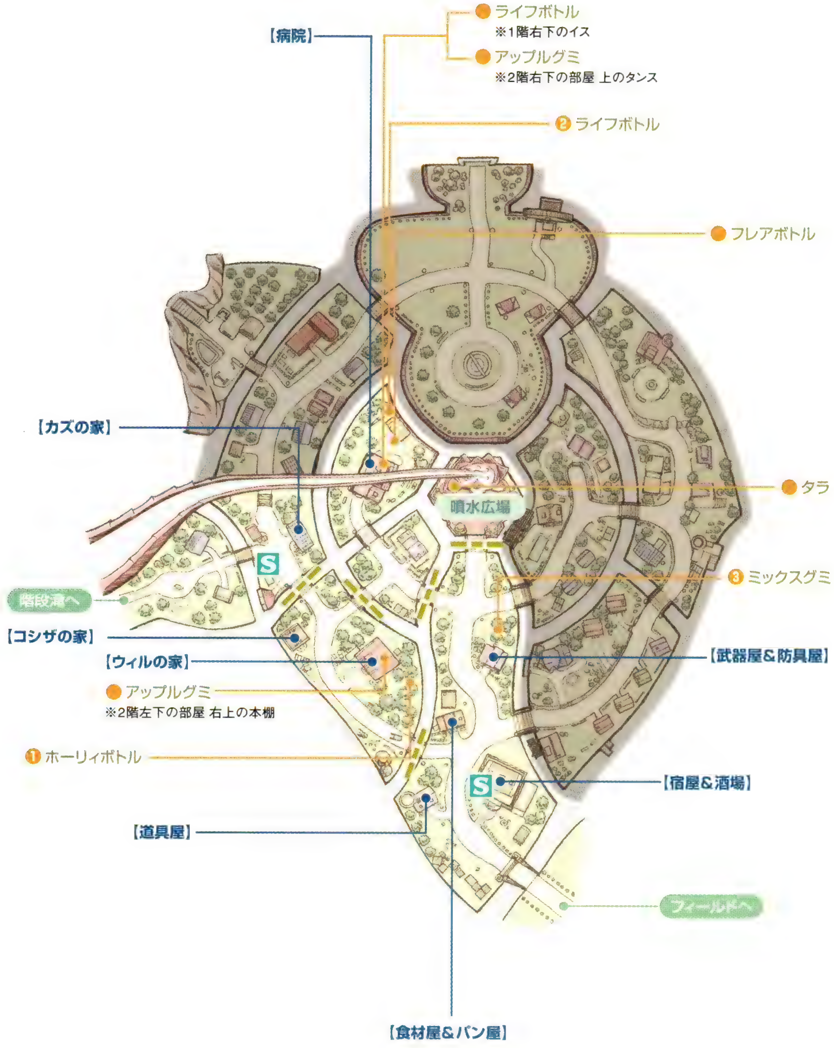
MAIN SCENARIO

第1章
TOWN GUIDE

灯台の街ウェルテス

Werites Beacon

TOWN



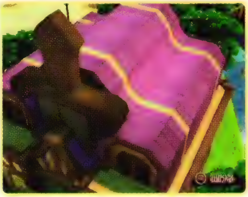
タウンガイド 冒険の拠点となる街ウェルテス

ウェルテスはシナリオを進めていくうえでの拠点となる街で、武器屋や道具屋などの施設がひと通りそろっている。街の構成を覚えるまでは、マップを参照して迷わないようにするといい。なお、広大な敷地を誇るウェルテスだが移動範囲に制限があり、章が進むにつれて移動できる範囲が広がる仕組みとなっている。同じように武器屋や防具屋に並ぶ商品も追加されていくので、新たな章に進んだら移動可能な場所と新商品を確認しておこう。

←移動できない区画の手前では、荷馬車や町の人が道を塞いでおり、先に進めないようになっている。

タウンガイド 回復アイテムとパンをそろえよう

噴水広場でのイベントを終え、牢屋からセネルが解放されるとウィルが仲間に加わり、霧の山脈へ向かうことになる。そのまえにウェルテス内で入手できるアイテムを手に入れ、さらに道具屋で戦闘不能から回復できる「ライフボトル」や状態異常を治療する「パナシーアボトル」を数個ずつ買っておこう。また、食材屋で「食パン」と「バター」をそろえたあと、隣りのパン屋に行き、階段滝でミミーに教えてもらった「トースト」を作成しておくといい。なお、各種グミがひとりしか回復できないのに対して、「トースト」を始めとするパン(→P12)はパーティ全員に効果がある。ひとりだけ回復するなら各種グミを使い、全員が傷ついているならパンといったように状況によって使い分けよう。



←建物の裏にある宝箱は発見しにくい。画面右下に表示される"開ける"を目安に探してみよう。

←パンは窯のある場所でしか作成できない。新たなパンのレシピを手に入れたら、パン屋へ戻ってこよう。

ショップリスト

武器屋「チャンピオン」

種類	品名	価格
武器	アイアンリスト	600
	パワーリスト	700
	ロングソード	800
	ハンマー	600

防具屋「ファランクス」

種類	品名	価格
体	ソフトレザー	480
	クローク	800
	ローブ	200
頭	レザーヘルム	140
	ベレット	150

道具屋「ゲットレディ」

種類	品名	価格
道具	アップルグミ	100
	オレンジグミ	200
	ライフボトル	300
	パナシーアボトル	150
	スペクタクルズ	10
装飾品	マント	100

食材屋「レッドピーマン」

種類	品名	価格
食材	食パン	70
	バター	30
	ジャム	20
	バゲット	50
食材	にんにく	60
	パセリ	40
	ハム	60
	ツナ	80

宿屋「夢見る旅人」

宿泊料	100

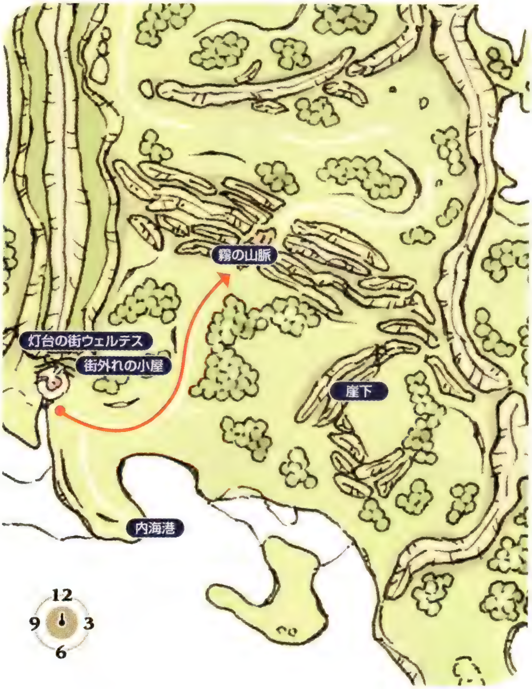
第1章

FIELD GUIDE

灯台の街ウェルテス～霧の山脈

Werites Beacon ~ Misty Mountains

FIELD



敵データ

灯台の街ウェルテス周辺

ヘッピリホッパー
→P428
種族：ホッパー
HP：255　状態異常：毒
属性：火・氷・雷・地・海・呪

リザードマン
→P428
種族：リザードマン
HP：240　状態異常：ー
属性：火・氷・雷・地・海・呪

崖下周辺

カチコチヘッド
→P435
種族：ピヨピヨヘッド
HP：1714　状態異常：
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ストーミーベア
→P435
種族：エッグベア
HP：1714　状態異常：
属性：火・氷・雷・地・海・呪

フィールドガイド　フィールドでの操作を覚えよう

　ウェルテスを出たあとは、上のマップの矢印に沿って霧の山脈を目指そう。なお、フィールドではL1やR1ボタンで視点を変更できるので、地形がわかりにくい場所ではこれを利用するといい。また、フィールドでは場所を問わずセーブすることも可能。念のため、霧の山脈に入るまえにセーブを済ませてから探索を始めよう。

　ウェルテス周辺には、ヘッピリホッパーとリザードマンの2種類の敵が出現する。ウィルと協力して戦えば簡単に倒せるものの、ヘッピリホッパーの「へっぴりガス」は一定確率でこちらを毒にする効果がある。毒を受けないようヘッピリホッパーを優先して狙うのはもちろん、毒状態になったら「パナシーアボトル」を使って治療しよう。

⬅途中には街外れの小屋がある。無理に立ち寄る必要はないが、無料で回復できるので寄り道してみよう。

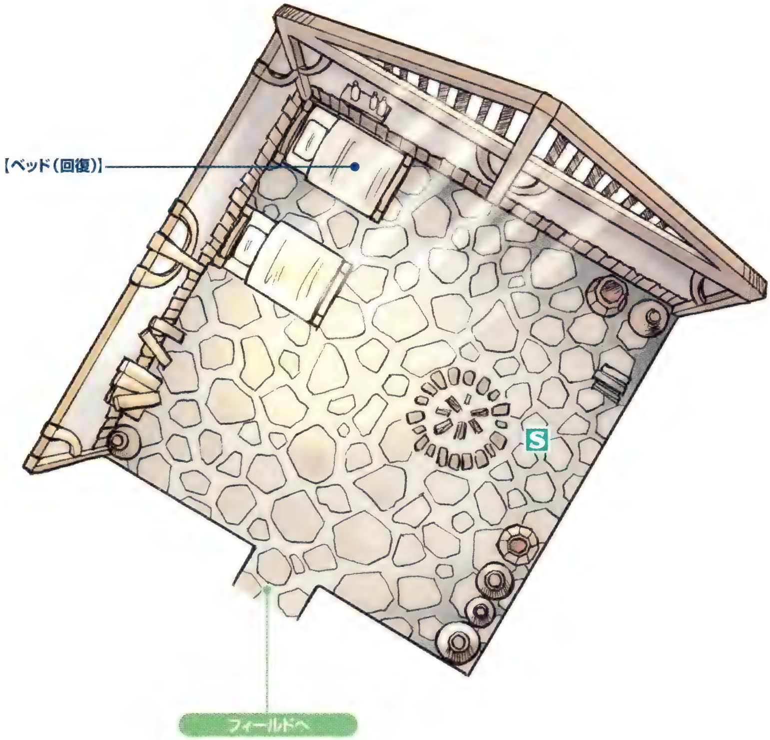
⬅崖下周辺には強力な敵が出現するため近寄ると危険。ここから先へは進まないようにすること。

第1章 EXTRA

街外れの小屋

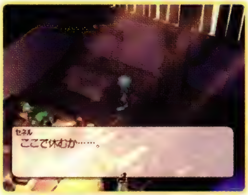
Country Cottage

TOWN



タウンガイド ダイスの話に耳を傾けよう

街外れの小屋では、ダイスから連携攻撃やクライマックスモードなど、戦闘についての詳しい話が聞ける。戦闘について疑問に思うことがあるなら、彼の話にひと通り耳を傾けてみよう。また、小屋の奥には無料で休めるベッドも設置されている。ここを拠点としてしばらく小屋の外に出現する敵と戦い、セネルたちを鍛えておこう。



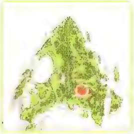
←休むときはベッドを調べればいい。隣りにあるセーブポイントも利用して戦闘の準備を整えよう。

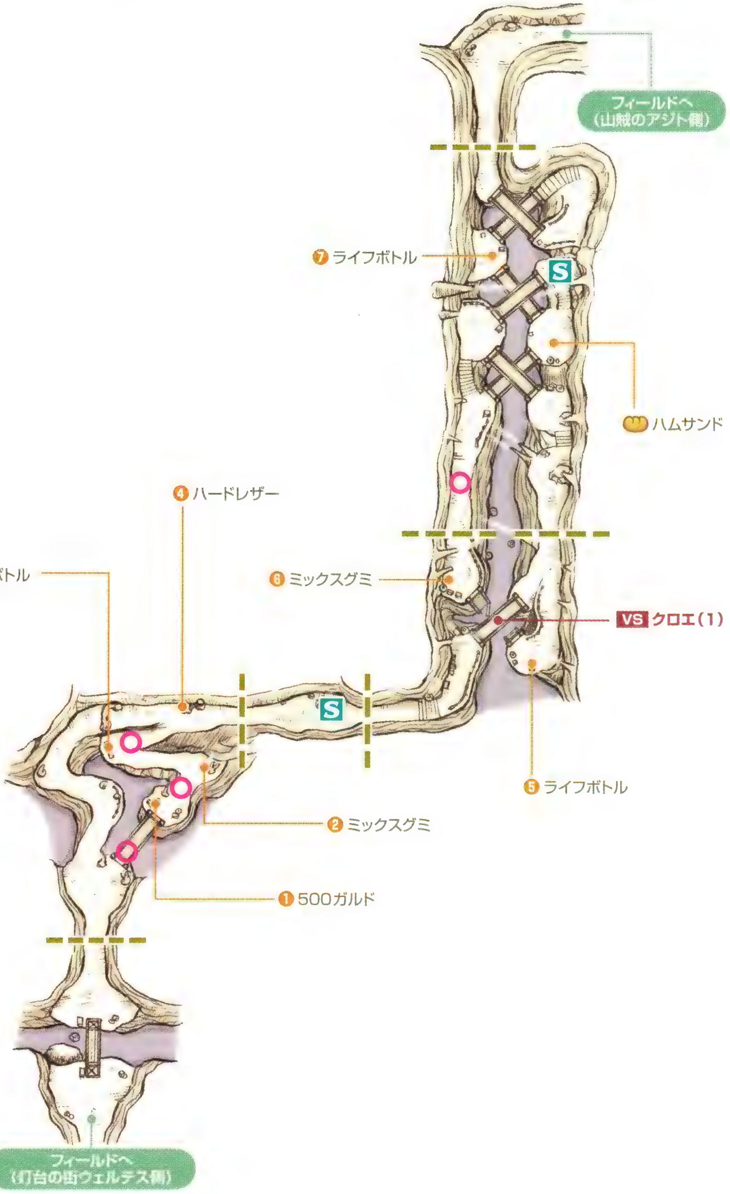
第1章

C 霧の山脈

Misty Mountains

DUNGEON

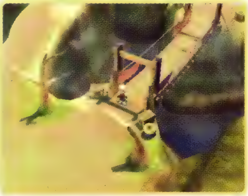




ダンジョンガイド　カオティックゾーンに入るまえに回復を

霧の山脈では初めてカオティックゾーン(→P14)が登場する。カオティックゾーンは通常よりも強力なヌシモンスター(→P427)が出現するエリアで、この奥に宝箱が設置されている場合が多い。カオティックゾーンを避けて通っていると貴重なアイテムを手に入れることができないので、事前にウィルの「ファーストエイド」や各種グミを使ってHPを回復してから通過しよう。

終盤にあるセーブポイント付近では、ミミーから「ハムサンド」のレシピを教えてもらえる。「ハムサンド」は全員のTPを15%回復できるパンで、今後のダンジョンを探索するときに用意しておくと重宝する。ミミーの擬態である折り鶴を見逃さないように探索すること。



⬅カオティックゾーンはそこで出現する敵を撃破すると消滅し、以後通常の通路と同じように通行できる。

⬅「トースト」を多めに用意しているなら、これでHPを回復してカオティックゾーンに備えてもいい。

敵攻略　ジャンプ攻撃を利用しよう

ここで出現するピヨピヨヘッド(1)は空中を飛行しているため、攻撃を当てにくい。そこでピヨピヨヘッド(1)にジャンプ攻撃をして、敵を地上付近まで下降させよう。あとは敵が飛び立たないように連続攻撃で仕留めればいい。なお、ジャンプ攻撃はMANUAL操作でないと出しにくいので、あらかじめMANUAL以外の場合は切り替えておこう。

⬅キャラクターの操作の切り替えはメニューから行なうほか、戦闘中に SELECT ボタンでも変更できる。

敵データ

ピヨピヨヘッド(1)
→P429
種族: ピヨピヨヘッド
HP: 681　**状態異常**: ―
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

ロックリザード
→P429
種族: リザードマン
HP: 419　**状態異常**: ―
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

ヌシ **ヌシ・エッグベア(1)**
→P429
種族: エッグベア
HP: 1362　**状態異常**: ―
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

ボス攻略　VSクロエ(1)

ダンジョン中盤の吊り橋まで進むと、セネルたちを山賊の一味と勘違いしたクロエ(1)との戦闘になる。彼女との戦いは一定時間が経過すれば終了するため、無理に攻撃を仕掛けないでガードし続ければいい。もし、クロエ(1)の攻撃を受けて味方の残りHPが少なくなったら、ウィルに「ファーストエイド」の指示を出して回復しよう。

ボスデータ

ボス **クロエ(1)**　→P429
種族: 人　**重量**: 中量級
HP: 1223　**状態異常**: ―
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

主な特技　**魔神剣**: 地上を這う衝撃波を放つ物理攻撃

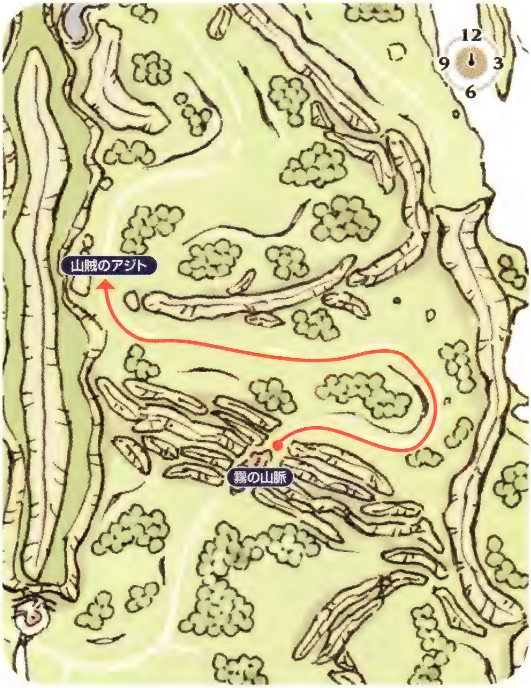
第1章

FIELD GUIDE

霧の山脈～山賊のアジト

Misty Mountains～Bandits' Lair

FIELD



敵データ

ホッパー(1)

→P429

種族：ホッパー
HP：445　**状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ホパフライ(1)

→P429

種族：ホパフライ
HP：523　**状態異常**：毒
属性：火・氷・雷・地・海・呪

フィールドガイド　森を迂回して山賊のアジトを目指す

山賊のアジトは霧の山脈の11時の方向にあるのだが、真っすぐ進むと森に行く手を阻まれてしまう。そこで矢印のように3時の方向へ迂回してから9時の方向へ進めばいい。なお、山賊のアジト付近まで到着すると、ウェルテスへとつながるダクトが使用可能となる。回復アイテムやパンの補充が必要なら、ダクトを利用して一度ウェルテスへ戻り、探索の準備を整えること。

道中で出現する敵は、ホッパー(1)とホパフライ(1)の2種類のみ。注意したいのはホパフライ(1)で、空中を飛行しているためこちらの攻撃を当てにくいうえ、毒状態にする「へっぴり吐息」まで使ういやらしい敵だ。セネルのジャンプ攻撃で地上に叩き落としてからコンボで仕留めよう。

←ホパフライ(1)と戦うときは、ウィルに「ライトニング」の指示を出して早めに倒してしまうのも手だ。

←ショートカットに「ライトニング」を設定しておき、ボタンでいつでも指示を出せるようにしておくといい。

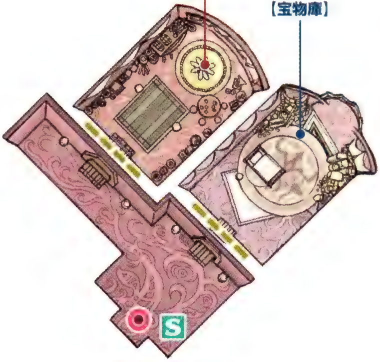
第1章

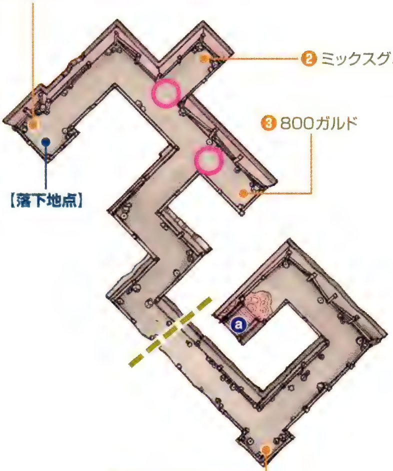
D

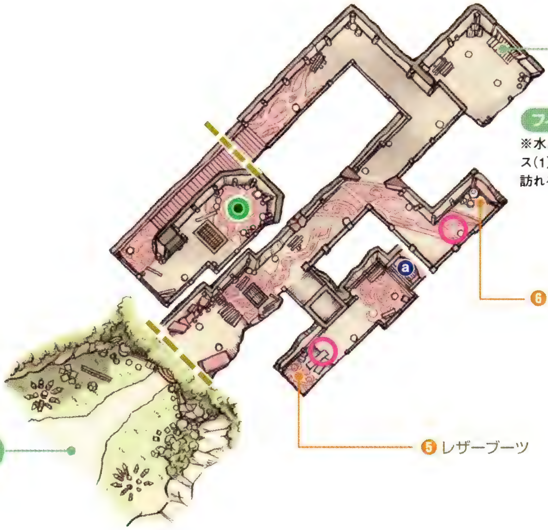
山賊のアジト

Bandits' Lair

DUNGEON



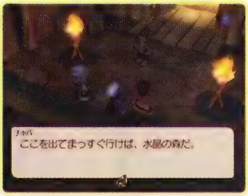




※水晶の森側の出入口は、モーゼス（1）＆ギート戦終了後に宝物庫を訪れると通行できる

ダンジョンガイド 仲間と再会するまでは早めに回復

アジト内に入ると、セネルはモーゼスのワナによって地下に落とされてしまい、落下地点からひとりでダンジョン内を探索することになる。回復役のウィルがいないあいだは、「アップルグミ」や「トースト」を使って早めにセネルのHPを回復するよう心がけよう。地下に落とされたあと、一本道をしばらく進むとウィルと再会し、1階へと続く階段を上れば霧の山脈で戦ったクロエも仲間に加わってくれる。このあとはモーゼスのいる上の階を目指すのだが、そのまえにいったんフィールドに出てデータのセーブを済ませておこう。



←モーゼス戦後はシャーリィのいる宝物庫へ向かい、水晶の森側の出入口からフィールドへ出よう。

敵攻略 「魔神拳」を連発して安全に戦う

点在するカオティックゾーンに出現するヌシ・リザードマン(1)はHPと攻撃力が高く、セネルひとりで遭遇した場合にむやみに攻撃を仕掛けると倒されてしまう可能性が高い。戦闘に自信があるなら話は別だが、離れた場所から「魔神拳」を連発して敵にダメージを与えたほうがいい。TPが不足しているときはエンカウント直後に逃走すること。

←ほかにもチュンチュンやエレンギなどの敵が出現するが、残りHPに注意しながら戦えば問題ない。

敵データ

エレンギ
→P430
種族：エレンギ
HP：1097 **状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ガルフ
→P430
種族：ガルフ
HP：1426 **状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

チュンチュン
→P430
種族：ピヨピヨ
HP：822 **状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ヌシ
ヌシ・リザードマン(1)
→P430
種族：リザードマン
HP：1755 **状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ダンジョンガイド パズルブースは自力で解こう

山賊のアジトには、通常のダンジョン内とは違った特殊なルールで通過しなければならないパズルブース(→P15)が初めて登場する。パズルブースはほかのダンジョンにも設置されており、すべて自力でクリアすればセネルの称号が得られる(→P372)。称号が欲しいなら、右のページの手順を参照してクリアを目指そう。

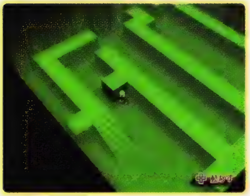
←STARTボタン→考えなおす→あきらめると選択すれば省略できるものの、称号を得られなくなるので注意。

パズルブース 山賊のアジト

〈手順例〉

❶G-12のブロックを右下へ2マス引く→右上へ1マス引く→右上へ2マス押す→左上へ7マス押す→右上へ1マス押す(ブロックB-8へ)

❷L-1のブロックを右下へ1マス→左上へ3マス引く→左下へ1マス引く→左上へ8マス押す(ブロックA-3へ)



←ブロックを◎ボタンでつかんだら、動かす方向に注意して手順を進めよう。

ボス攻略 VSモーゼス(1)&ギート

この戦闘ではモーゼス(1)とギートの2体を同時に相手にしなければならず、やみくもに攻撃を仕掛けていても苦戦は必至。事前にセーブポイント付近で戦闘を重ねてクライマックスゲージをフルの状態にし、HPとTPの回復も済ませておこう。また、これらに加えて、クロエの「魔神剣」をショートカットに設定しておくこと。

戦闘が始まったらL1ボタンでクライマックスモード(→P26)を発動し、素早いうえにこちらをダウンさせる技を持つギートを集中攻撃しよう。このときセネルは通常攻撃×3→「幻竜拳」をくり返し、クロエには「魔神剣」を連発させると効率よく戦える。クライマックスモードが終了してもギートが生き残っている場合は、攻撃を続けてトドメを刺すこと。残ったモーゼス(1)は、通常攻撃×3→「魔神拳」でダメージを与えて倒せばいい。

←通常攻撃からは、特技や奥義をつなげられる(→P84)。タイミングよくボタンを入力しよう。

←敵が重なったときにクライマックスモードを発動すれば、2体まとめてダメージを与えられる。

ボスデータ

ボス **モーゼス(1)** →P430

種族:人　**重量**:中量級
HP:2194　**状態異常**:—
属性:火・氷・雷・地・海・呪

主な特技
狼破:闘気に包まれた槍を投げる物理攻撃

ボス **ギート** →P430

種族:ガルフ　**重量**:重量級
HP:2852　**状態異常**:—
属性:火・氷・雷・地・海・呪

主な特技
ギートラッシュ:飛びついたあと連続で噛みつく物理攻撃
スラッシュバイト:突進とともに噛みつく物理攻撃
ラピッドバイト:2連続で噛みつく物理攻撃

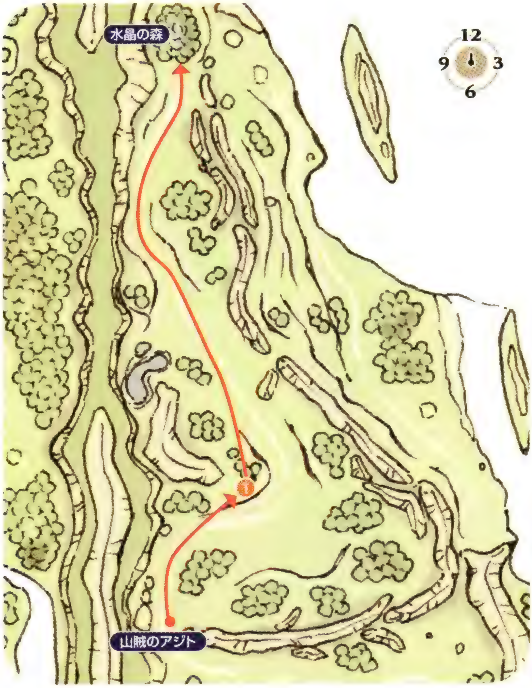
第1章

FIELD GUIDE

山賊のアジト～水晶の森

Bandits' Lair ~ Crystal Forest

FIELD



敵データ

くされエレンギ
→P430

種族：エレンギ
HP：1097　**状態異常**：毒
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ライトニングベア（1）
→P431

種族：エッグベア
HP：1426　**状態異常**：ー
属性：火・氷・雷・地・海・呪

アイテム

❶オレンジグミ

フィールドガイド 「ライトニング」の設定を変更しよう

次の目的地である水晶の森は、12時の方向の森を迂回して道なりに進めば到達できる。ただし、森の中には宝箱が隠されているので、これを開けて「オレンジグミ」を入手してから通過しよう。

道中には雷属性が弱点のくされエレンギと、雷属性に耐性を持つライトニングベア（1）が出現する。敵が耐性を持つ属性で攻撃するとグレード（→P19）が低下してしまうので、事前にメニューでウィルの「ライトニング」をOFFにし、さらにショートカットに設定しておくといい。これで「ライトニング」を勝手に使われることはない。敵がくされエレンギならば「ライトニング」の命令を出して大ダメージを与え、ライトニングベア（1）がいるときは物理攻撃を中心に戦おう。

←R1ボタンで敵のHPを見られる。一度倒した敵なら種族名や耐性も表示されるので、確認してみよう。

←グレードの数値は戦い方によって上下する。戦闘終了後にSTARTボタンを押して確認しよう。

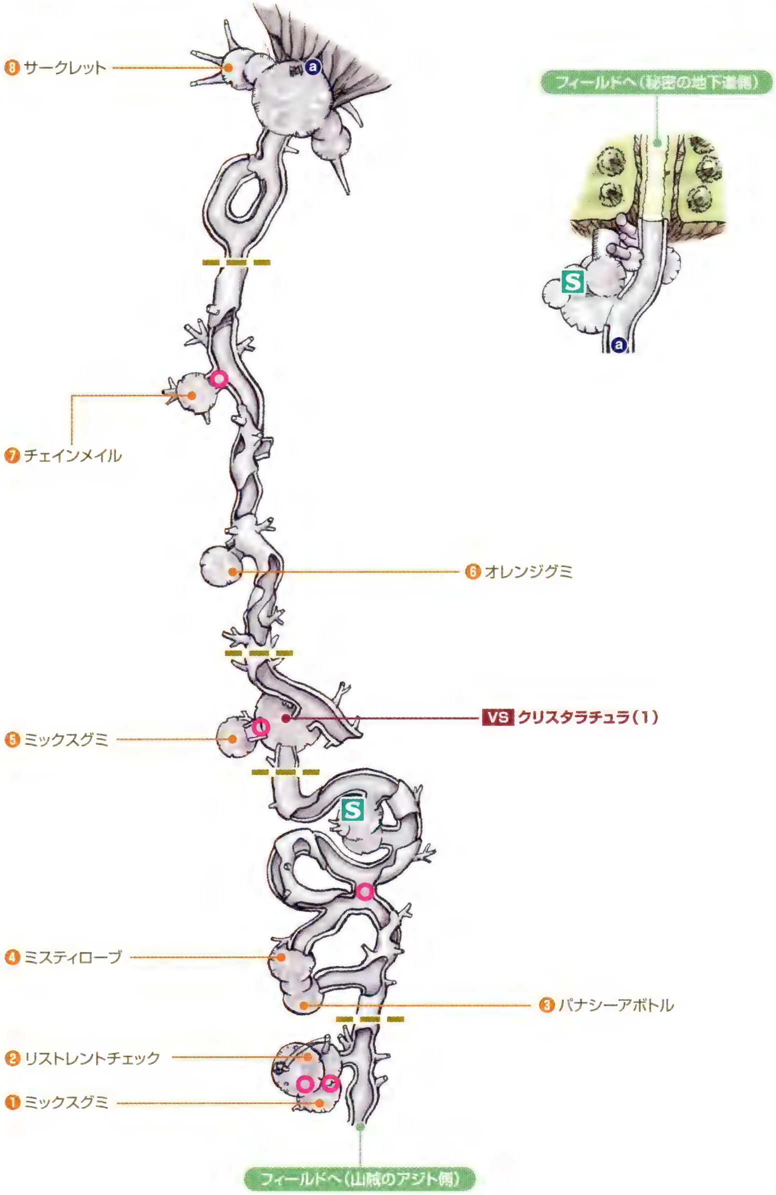
第1章

E

水晶の森

Crystal Forest

DUNGEON

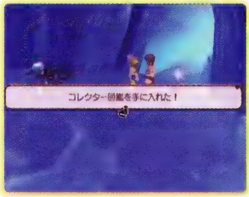


TALES OF LEGENDIA

MAIN SCENARIO

ダンジョンガイド 謎の少女を追って奥へ進む

水晶の森に入ると、クリスタラチュラに追われている謎の少女を追って奥へ進むことになる。分かれ道は多いものの、ダンジョン全体の構造はほぼ一本道になっているので、分かれ道の先にある宝箱からアイテムを拾いつつ上方向へ進もう。なお、ボスであるクリスタラチュラを倒して出口付近まで進むと、ブレス系爪術の使い手であるノーマが仲間に加わる。戦闘ではウィルと同じように後方から味方の支援を担当させよう。



←ノーマからは「コレクター図鑑」をもらえる（→P394）。これを参考に全アイテムを収集しよう。

敵攻略 アーツ系爪術の熟練度を上げよう

雷属性が弱点のチュンチュンおよびチュンチュンヘッドにはウィルの「ライトニング」で、ほかの敵にはセネルとクロエの物理攻撃でそれぞれダメージを与えれば苦戦することはない。なお、セネルとクロエで攻撃するときは通常攻撃のみで十分勝てるが、TPに余裕があるならアーツ系爪術をくり返し使って熟練度を稼いでおこう。

←ヌシ・ホッパー（1）は毒のFOE（→P28）を使うことがある。遠距離から攻撃できる爪術で仕留めよう。

敵データ

ゲルウレスソード（1）
→P431
種族：ゲルウレスソード
HP：1033　**状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

チュンチュン
→P430
種族：ピヨピヨ
HP：822　**状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

チュンチュンヘッド
→P431
種族：ピヨピヨヘッド
HP：1493　**状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

フィンクス（1）
→P431
種族：フィンクス
HP：1493　**状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ヌシ
ヌシ・ホッパー（1）
→P431
種族：ホッパー
HP：1953　**状態異常**：毒
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ボス攻略 VSクリスタラチュラ（1）

束縛の状態異常対策として「リストレントチェック」をセネルに装備させ、さらに「散沙雨」をショートカットに設定しておこう。戦闘開始直後は「魔神拳」で攻撃し、敵が近寄ってきたら「散沙雨」の指示を出しつつ通常攻撃×3→「幻竜拳」のコンボでダメージを与える。このとき敵にまとめて攻撃されるのを防ぐため、パッシングスルー（→P25）を利用してセネルとクロエで敵を挟み込むように戦おう。

ボスデータ

ボス
クリスタラチュラ（1）　→P432
種族：ダンダラチュラ　**重量**：超重量級
HP：5055　**状態異常**：束
属性：火・氷・雷・地・海・呪

主な特技
吸い取り：敵に吸いつく物理攻撃
束縛魔障：束縛を引き起こす赤のFOE

第1章

水晶の森～秘密の地下道

Crystal Forest～Secret Passage

FIELD GUIDE

FIELD

敵データ

サンドリザード(1)
→P432

種族：リザードマン
HP：919　**状態異常**：ー
属性：火・氷・雷・地・海・呪

デデッポ
→P432

種族：ピヨピヨ
HP：861　**状態異常**：ー
属性：火・氷・雷・地・海・呪

フィールドガイド　投げ技のコツをつかもう

水晶の森から秘密の地下道までの道のりは距離があるものの、海沿いの道を5時の方向へに向かって進めば簡単に到達することができる。途中にある船首の小屋には、キャラクタークエスト(→P235)までシナリオを進めないと入れないので、この時点では無視して先を急ごう。

出現する敵はサンドリザード(1)とデデッポのみで、どちらもHPが低くこれといった特殊攻撃を持たない。全員で攻撃を仕掛けて早めに倒してしまおう。ちなみに、セネルはレベルが上がると「軽岩砕落撃」を始めとする投げ技を習得するが、これらの投げ技は敵がダウンしていないと効果がない。この時点でセネルが「軽岩砕落撃」を使えるなら、デデッポを相手に試してみよう。

⬅デデッポをダウンさせるなら「迫撃掌」を使おう。このあと「軽岩砕落撃」で投げて攻撃すればいい。

⬅投げ技は空振りしても熟練度が上がる。熟練度を稼ぐためにわざと空振りするのもひとつの方法だ。

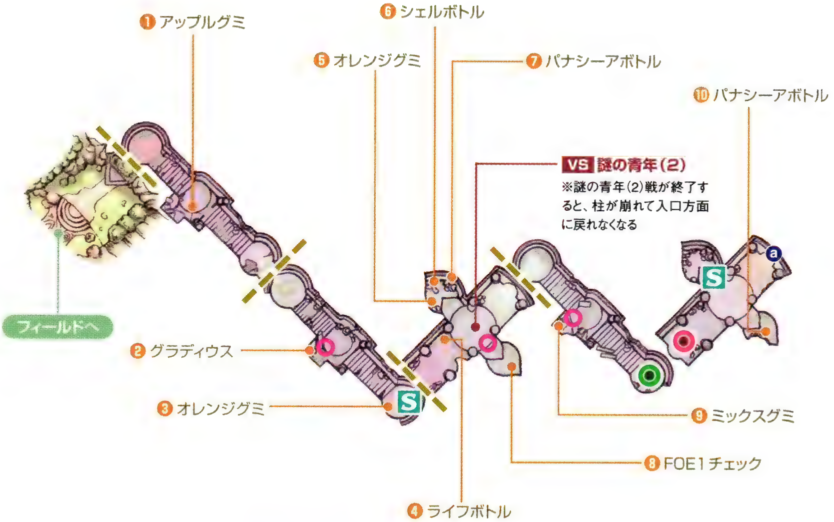
第1章

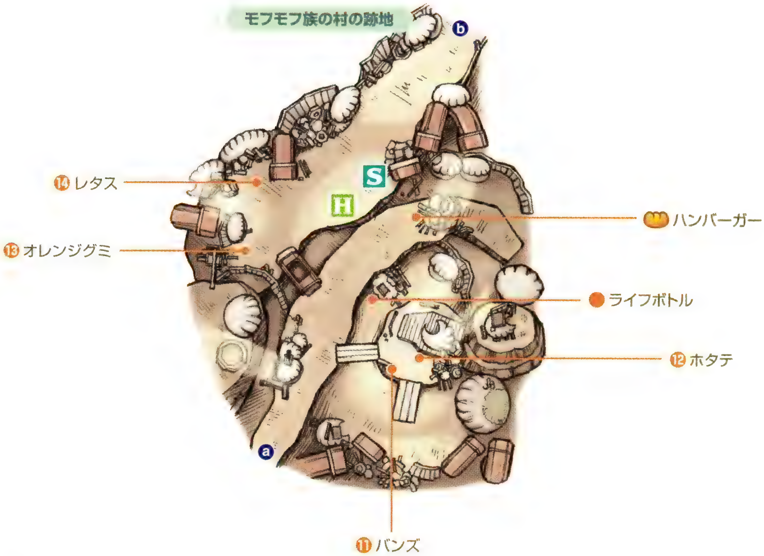
F 秘密の地下道

Secret Passage

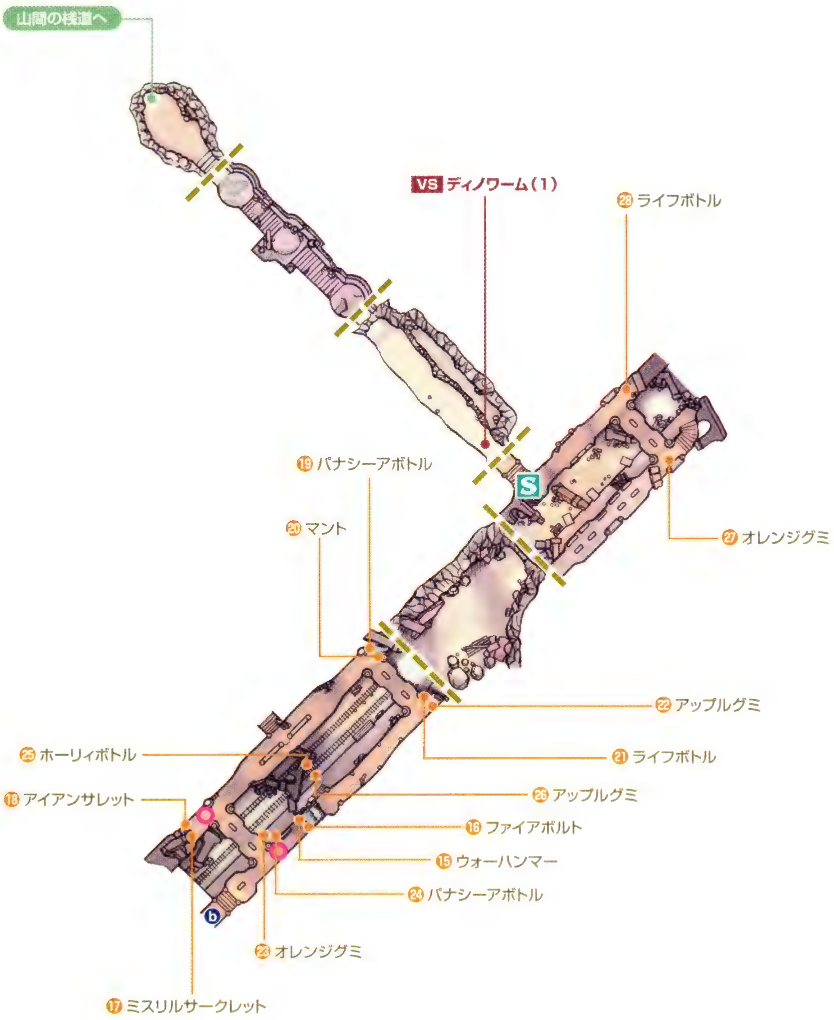
DUNGEON

前半





後半


山間の桟道へ
VS ディノワーム（1）
㉘ ライフボトル
⑲ パナシーアボトル
S
⑳ マント
㉗ オレンジグミ
㉒ アップルグミ
㉕ ホーリィボトル
㉑ ライフボトル
⑱ アイアンサレット
㉖ アップルグミ
⑯ ファイアボルト
⑮ ウォーハンマー
㉔ パナシーアボトル
b
㉓ オレンジグミ
⑰ ミスリルサークレット

ダンジョンガイド ウェルテスで準備を整えよう

秘密の地下道は、モフモフ族の村の跡地を挟んで前半部分と後半部分に別れており、いままでのダンジョンに比べると広い。しかも、秘密の地下道を抜けたあとは次のダンジョンである山間の桟道も引き続き探索することになるので、ここへ入るまえにダクトを使って灯台の街ウェルテスまでいったん戻り、各種グミやパンなどの回復アイテム、これらに加えて仲間に加わったばかりのノーマの装備品を買いそろえておこう。

⬅前半と後半では出現する敵が変化するため、実質ふたつのダンジョンを探索するのと変わらない。

敵攻略 前半 呪文の詠唱を阻止しよう

エル=サンダー、エル=プレーン(1)、タコエッグは、「ライトニング」や「ストーンブラスト」での呪文攻撃を得意とする。これらの敵と戦うときは呪文を詠唱し始めた敵を優先して攻撃し、「ライトニング」や「ストーンブラスト」の発動を阻止すること。特にエル=サンダーとエル=プレーン(1)は画面端から攻撃呪文を連発することが多いので、素早く間合いを詰めて接近戦に持ち込もう。

⬅通常攻撃でも呪文の詠唱を阻止できないときは、セネルの「追撃掌」を使ってダウンさせてしまおう。

敵データ

エル=サンダー
→P432
種族: エル
HP: 842 状態異常: —
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

エル=プレーン(1)
→P432
種族: エル
HP: 842 状態異常: —
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

タコエッグ
→P432
種族: タコエッグ
HP: 1070 状態異常: —
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

ヌシ

ヌシ・ガルフ(1)
→P433
種族: ガルフ
HP: 3127 状態異常: —
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

ボス攻略 VS謎の青年(2)

秘密の地下道の前半部分を進んでいくと、途中で輝きの泉で戦った謎の青年と再び対峙することになる。この戦闘も以前と同じく一定時間が経つと終了するので、ガードして耐え続ければいい。あとは作戦メニューで味方全員の攻守バランスをDEF寄りに設定しておき、敵の攻撃に巻き込まれないようにしておけば万全だ。

ボスデータ

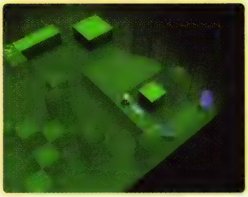
ボス

謎の青年(2)
→P433
種族: 人 重量: 中量級
HP: 4811 状態異常: —
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

主な特技 **破壊の翼**: 空中から衝撃波を放つ物理攻撃

パズルブース　秘密の地下道

〈手順例〉
❶H-4から右下へソーサラーリングを使う(L-1のスイッチが入る)
❷B-2のブロックを左下へ2マス引く(ブロックB-4へ)
❸C-2のブロックを左下へ2マス引く(ブロックC-4へ)
❹C-1のブロックを右下へ1マス引く→左下へ3マス引く(ブロックD-4へ)
❺B-1のブロックを右下へ3マス押す→右下へ1マス引く→右下へ2マス押す(ブロックE-4へ)



⬅ここでは「ソーサラーリング」が初登場する。これでスイッチを入れよう。

敵攻略 後半　呪文を使う敵を優先的に攻撃

モフモフ族の村の跡地を越えた先の後半では、6種類の敵が出現する。これらのうち、攻撃呪文を使うエル=メタルとタコエッグを優先的に倒して受けるダメージを少なくしよう。ほかに注意したいのは、火だるまにするFOEを使うクスブリホッパーで、敵がFOEを出しているときに接近して戦っては分が悪い。「魔神拳」や「グレイブ」など、遠距離攻撃でダメージを与えよう。

敵データ

エル=メタル →P433
種族：エル
HP：881　状態異常：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

クスブリホッパー →P433
種族：ホッパー
HP：1070　状態異常：毒／炎
属性：火・氷・雷・地・海・呪

コケッコ →P433
種族：ピヨピヨ
HP：944　状態異常：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

タコエッグ →P432
種族：タコエッグ
HP：1070　状態異常：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ルインリザード →P433
種族：リザードマン
HP：1007　状態異常：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ヌシ
ヌシ・エレンギ(1) →P433
種族：エレンギ
HP：2519　状態異常：恐
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ボス攻略　VSディノワーム(1)

戦闘まえにクロエの「驟雨魔神剣」をショートカットにセットしておき、セネルとクロエで敵を挟み込もう。そして「驟雨魔神剣」の指示を出し続け、「驟雨魔神剣」までの隙をセネルの通常攻撃×3で補う。敵のHPが尽きるまでこのコンボを続けよう。なお、このコンボは終盤まで活用できるので、この時点でマスターしておきたい。

ボスデータ

ボス
ディノワーム(1) →P434
種族：ディノワーム　重量：特殊級
HP：6549　状態異常：毒／麻
属性：火・氷・雷・地・海・呪

主な特技
消化液：毒効果のある液体を飛ばす物理攻撃
ドロドロ魔障：複数の状態異常を引き起こす赤のFOE

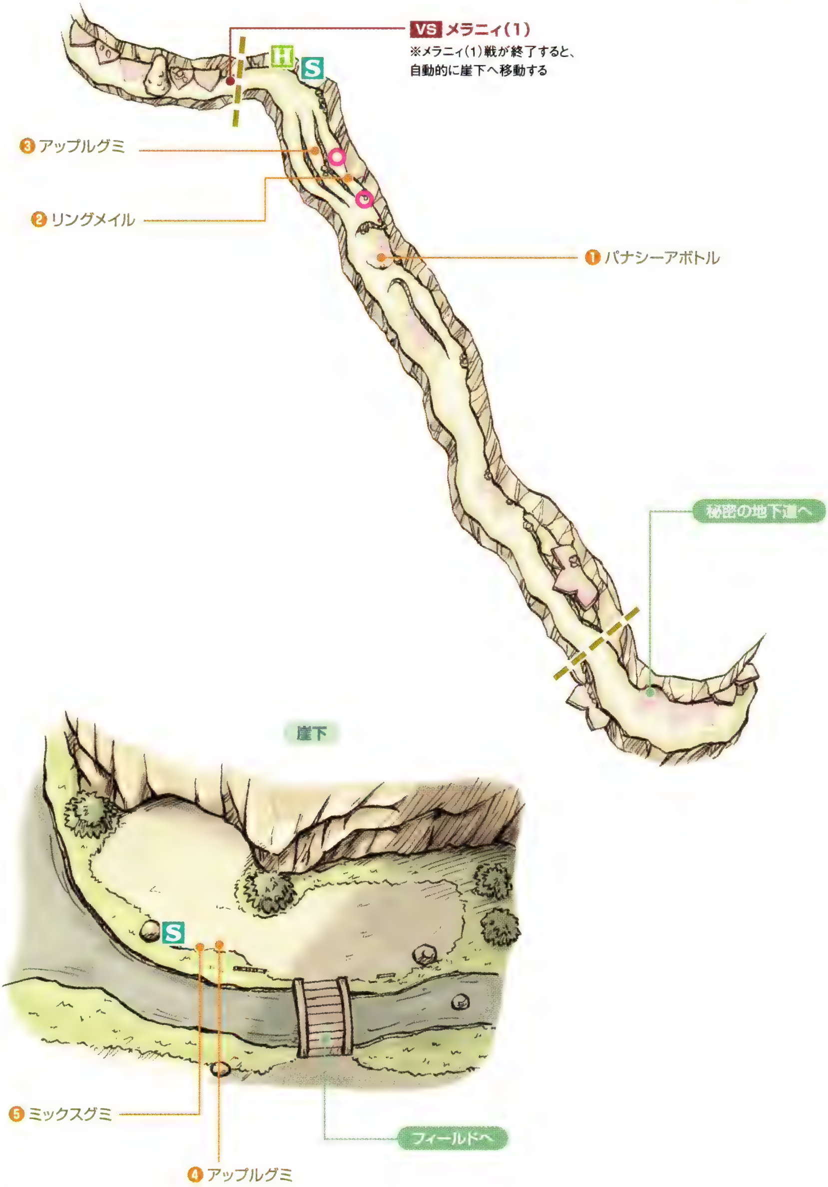
第1章

G

山間の桟道

Mountain Path

DUNGEON



TALES OF LEGENDIA

MAIN SCENARIO

ダンジョンガイド アイテムを惜しまず使って回復を

秘密の地下道を抜けると、仲間と別れてセネルひとりで山間の桟道を探索することになる。セネルのHPが0になった時点でゲームオーバーとなってしまうため、普段よりも残りHPに十分注意し、「アップルグミ」や「ミックスグミ」を惜しまず使って早めの回復を心がけよう。なお、桟道の奥にはセーブポイントと回復ポイントが設置されている。まず、奥に進んでセーブと回復を済ませたあと、宝箱のアイテムを回収するといい。

←回復ポイントより先のマップへ進むとボス戦となる。宝箱を開け終わるまえに進まないよう注意。

敵攻略 「魔神拳」を主力に攻撃しよう

山間の桟道ではセネルひとりで戦わなければならないが、幸いほかのダンジョンに比べて一度に出現する敵の数が少ない。敵に接近するよりも、余計なダメージを受けないように遠距離から「魔神拳」を中心に戦ったほうが無難だ。なお、「ポイズンリスト」を装備して攻撃すれば、一定確率で敵を毒状態にできる。毒状態にすれば一定時間ごとに追加ダメージを与えられるので、敵を毒状態にしたあとで逃げ回る戦法も有効だ。

←残りHPが少ないときに敵とエンカウントした場合は、無理に戦わないで逃げることも忘れずに。

敵データ

フェンサー:ランクD →P434

種族: 人
HP: 1259 **状態異常**: —
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

メガント(1) →P434

種族: メガント
HP: 2141 **状態異常**: —
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

メラメラヘッド →P434

種族: ピヨピヨヘッド
HP: 1637 **状態異常**: —
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

ヌシ **ヌシ・ピヨピヨヘッド** →P434

種族: ピヨピヨヘッド
HP: 3274 **状態異常**: —
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

ボス攻略 VSメラニィ(1)

この戦闘は一定時間で終了する。敵の攻撃に耐えるため、直前の回復ポイントでHPをフルにしておくこと。メラニィ(1)は「紅華」や「ファイアウォール」など強力な技で攻撃してくる。「紅華」はガードで凌げばいいが、「ファイアウォール」は通常のガードでは防げないので、■ボタン+下方向で出せる特殊ガード(→P25)でダメージを軽減しよう。

ボスデータ

ボス **メラニィ(1)** →P435

種族: 人 **重量**: 中量級
HP: 5038 **状態異常**: —
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

主な特技
- **紅華**:爆発する武器で敵を突く物理攻撃
- **イラプション**:地中からマグマを発生させる火属性呪文
- **ファイアウォール**:炎の壁を発生させる火属性呪文

第2章

届かぬ手

Just Out of Reach

TALES OF LEGENDIA
FINAL MANIACS

謎の青年からシャーリィを奪還し、秘密の地下道を抜けたセネルだが、ウィルたちと別れた直後にヴァーツラフ軍の精鋭、トリプルカイツの襲撃を受けてしまう。ヴァーツラフにシャーリィの身柄を奪われたうえに、崖から投げ落とされたセネルだったが、不思議な力によって一命を取りとめる。その後、セネルは再度シャーリィを助け出すために灯台の街へと向かう。

第２章　進行チャート
FLOWCHART

第2章－A　灯台の街ウェルテス　→P126

ハリエットをウィルの家まで案内する。ノーマと合流後、ヴァーツラフの情報を知るという不可視のジェイと連絡を取るため噴水広場へ向かう。カーチスとイザベラからすでに出発したウィルたちの話を聞いたあと、彼らを追い内海港へ。

･･･ **サブイベント** ワンダーパン職人への道（ホットドッグ）→P351

･･･ **サブイベント** 伝説のカポエラッコ（1回目）→P357

･･･ **サブイベント** 似顔絵職人 →P356

第2章－B　内海港　→P129

ノッシに話しかけて小型船に乗り、謎の少年の船に乗ったウィルたちを追う。

第2章－C　列岩地帯　→P130

ポッポと合流後、ディノゴードンを倒して通過する。

第2章－D　モフモフ族の村　→P132

ポッポに話しかけて小船に乗り湖の対岸へ。その後キュッポたちの家へ向かい、ジェイからヴァーツラフ軍の情報を得る。ウィルたちと合流後シャーリィを救出するため、毛細水道を目指す。

･･･ **サブイベント** ワンダーパン職人への道（ベーグル・サーモン）→P351

･･･ **サブイベント** ワンダーパン職人への道（バターロール）→P351

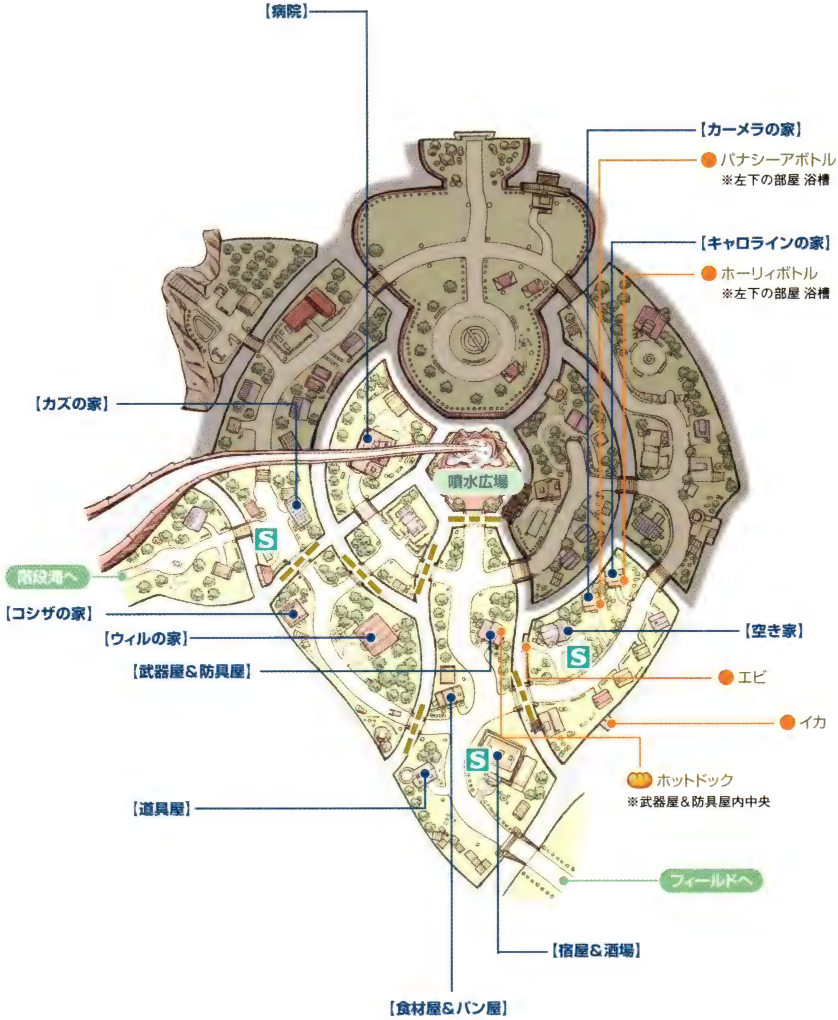
第2章－E　毛細水道　→P135

ジェイの作戦に従ってヴァーツラフ軍を襲撃する。その後水道内に逃げ込んだシャーリィを追うが、シャーリィはメラニィに連れ去られてしまう。ジョウサイガメ（1）を撃破後、モーゼスを仲間に加え雪花の遺跡へと向かう。

灯台の街ウェルテス

Werites Beacon

TOWN



タウンガイド　追加されるサブイベントと新商品

第2章になると右下の区域に入れるようになり、キャロラインの家で"伝説のカポエラッコ"(→P357)、コシザの家で"似顔絵職人"(→P356)のふたつのサブイベントがスタートする。これらはシナリオが進むごとに内容が変化し、"伝説のカポエラッコ"を最後まで進めるとこのサブイベントでしか手に入らない「カポエラッコローブ」を入手できる。サブイベントページを参照して発生期間を確認し、各イベントを見逃さないように注意しよう。

サブイベント以外では各店舗で新商品が追加され、特に防具屋の商品が充実する。性能の高い防具を購入して装備を整えよう。また、今後の探索に備えてHPとTPを同時に回復できる「ミックスグミ」、HPを回復する「トースト」や「ハンバーガー」などのアイテムを多めに補充しておこう。

←防具を買い終えたら、店内で鍋のフタに擬態中のミミーから「ホットドック」を教えてもらおう。

ショップリスト

…新入荷アイテム

武器屋「チャンピョン」

種類	品物	値段
武器	アイアンリスト	600
	パワーリスト	700
	ファイアボルト	850
	ロングソード	800
	グラディウス	900
	ブロードソード	1000
	ハンマー	600
	ストロー	800
	ラブストロー	1200

防具屋「ファランクス」

種類	品物	値段
体	ソフトレザー	480
	ハードレザー	500
	チェインメイル	600
	クローク	800
	アンバークローク	1000
	ローブ	200
	ブラッディローブ	940
頭	レザーヘルム	140
	アイアンサレット	220
	アーメットヘルム	300
	ベレット	150
	ラウンドベレット	240
	リボン	400

道具屋「ゲットレディ」

種類	品物	値段
道具	アップルグミ	100
	オレンジグミ	200
	ミックスグミ	500
	ライフボトル	300
	パナシーアボトル	150
	ホーリィボトル	200
	ダークボトル	200
	スペクタクルズ	10
装飾品	マント	100
	レザーマント	400
	レザーブーツ	600

食材屋「レッドピーマン」

種類	品物	値段
食材	食パン	70
	バター	30
	ジャム	20
	バゲット	50
	にんにく	60
	パセリ	40
	ハム	60
	ツナ	80
	生クリーム	80

種類	品物	値段
食材	レタス	60
	バンズ	60
	ハンバーグ	120
	ピクルス	40
	チーズ	50
	コッペパン	80
	ソーセージ	60
	キャベツ	60

宿屋「夢見る旅人」

宿泊料	100

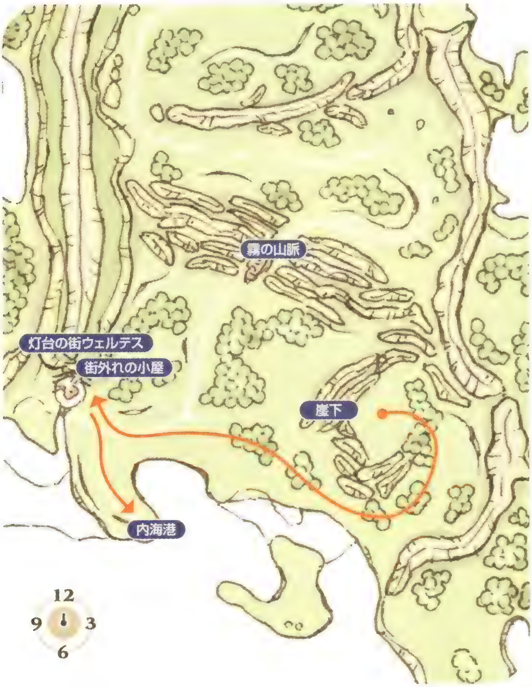
第2章

FIELD GUIDE

崖下～内海港

Down the Cliff～Port-on-Rage

FIELD



敵データ

崖下周辺

カチコチヘッド
→P435
種族：ピヨピヨヘッド
HP：1714　状態異常：
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ストーミーベア
→P435
種族：エッグベア
HP：1714　状態異常：
属性：火・氷・雷・地・海・呪

灯台の街ウェルテス周辺

ヘッピリホッパー
→P428
種族：ホッパー
HP：255　状態異常：毒
属性：火・氷・雷・地・海・呪

リザードマン
→P428
種族：リザードマン
HP：240　状態異常：―
属性：火・氷・雷・地・海・呪

フィールドガイド　崖下からウェルテスを経由して内海港へ

　山間の桟道でのメラニィ戦が終了すると自動的に崖下(→P122)へとたどり着くので、山を迂回してウェルテスへ戻ろう。ウェルテスではウィルの家、噴水広場の順で移動するとノーマとともに内海港を目指すことになる。道具屋や防具屋で売られている新商品の買い物を済ませたあと、矢印のように内海港を目指すといい。

　崖下からウェルテスまでの道中はセネルひとりで、ウェルテスから内海港へはセネルとノーマのふたりで敵と戦わなければならない。回復役となるキャラクターがいないため、回復は「アップルグミ」や「ミックスグミ」などで行なうこと。比較的強い崖下周辺の敵と戦うときには、特に残りHPに注意を払いながら戦おう。

⬅崖下ではハリエットと出会うことになる。彼女を連れてウェルテスへ戻り、ウィルの家まで送り届けよう。

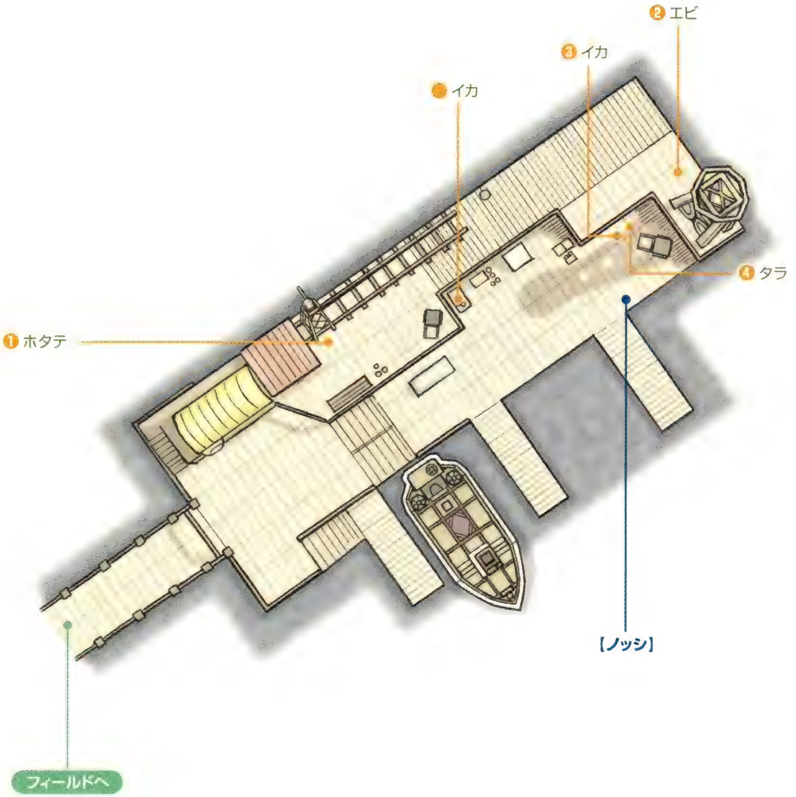
⬅第2章になるとウェルテスの店に新商品が追加される。今後に備えて各種グミを多めに買っておこう。

第2章

B 内海港

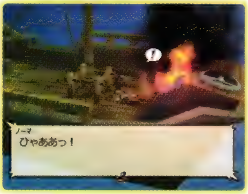
Port-on-Rage

TOWN



タウンガイド 食材を入手してからウィルたちを追う

内海港には武器屋や道具屋といった施設はなく、簡素な造りとなっている。ウィルたちが謎の少年の船に乗ったあとは、4つの宝箱を開けて「ホタテ」や「エビ」などの食材を入手し、さらに荷物置き場を調べて「イカ」も手に入れよう。アイテムの回収を終えたら、桟橋にいるノッシに話しかけて小型船に乗り、ウィルたちを追いかけよう。



⬅小型船に乗るとウィルたちに一時追いつくものの、エンジントラブルに見舞われ列岩地帯へたどり着く。

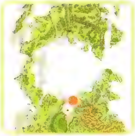
第2章

C

列岩地帯

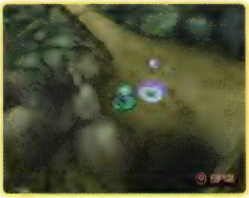
The Crags

DUNGEON



ダンジョンガイド 回復はパンで行なう

列岩地帯は奥に潜むディノゴードンを撃破して通過するとクリアとなる。引き続きセネルとノーマのふたりだけで探索しなければならないので、回復アイテムを多用することになるが、強敵であるディノゴードン戦に備えて各種グミをできるだけ温存したいところ。「トースト」や「ハンバーガー」などのパンで回復しながら先へ進もう。



⬅途中には2ヵ所ずつ回復ポイントとセーブポイントがある。これらも利用して探索を続けよう。

敵攻略 「ファイアボルト」で大ダメージを与えよう

ここで出現する敵は全部で9種類で、その半分以上が火属性に弱いという特徴がある。攻撃の要となるセネルには火属性の武器「ファイアボルト」を装備させて戦い、大ダメージを与えよう。ノーマは基本的に「グレイブ」でセネルを支援させるのだが、回復が必要なときには後方からアイテムを使わせてセネルのHPを回復させるといい。

⬅ポーチドエッグの「凍結魔陣」対策として、セネルに「フリーズチェック」を装備させておこう。

敵データ

カチコッチン
→P435
種族: ピヨピヨ
HP: 1035　**状態異常**: —
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

ガルドシャーク
→P435
種族: ガルドシャーク
HP: 1035　**状態異常**: —
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

サムガリザード
→P435
種族: リザードマン
HP: 1104　**状態異常**: —
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

サンタリザード
→P436
種族: リザードマン
HP: 1104　**状態異常**: —
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

ブチフィンクス
→P436
種族: フィンクス
HP: 1795　**状態異常**: —
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

フリーズベア
→P436
種族: エッグベア
HP: [illegible]　**状態異常**: —
属性: [illegible]雷・地・海・呪

ブルーガルフ(1)
→P436
種族: ガルフ
HP: 1795　**状態異常**: —
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

ポーチドエッグ
→P436
種族: タコエッグ
HP: 1173　**状態異常**: 毒／凍
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

ヌシ

ヌシ・タコエッグ(1)
→P436
種族: タコエッグ
HP: 2347　**状態異常**: —
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

ボス攻略 VSディノゴードン

ディノゴードンは画面端から動かずに、「海水噴射」や「海水大噴射」といった射程の長い技で攻撃してくる。セネルの通常攻撃×3→「幻竜拳」でダメージを与え続け、画面に「海水噴射」や「海水大噴射」と表示されたらガードして耐えよう。味方のHPが少なくなった場合は、これまで温存していた各種グミを使って回復すればいい。

ボスデータ

ボス

ディノゴードン
→P437
種族: ディノワーム　**重量**: 特殊級
HP: 7181　**状態異常**: —
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

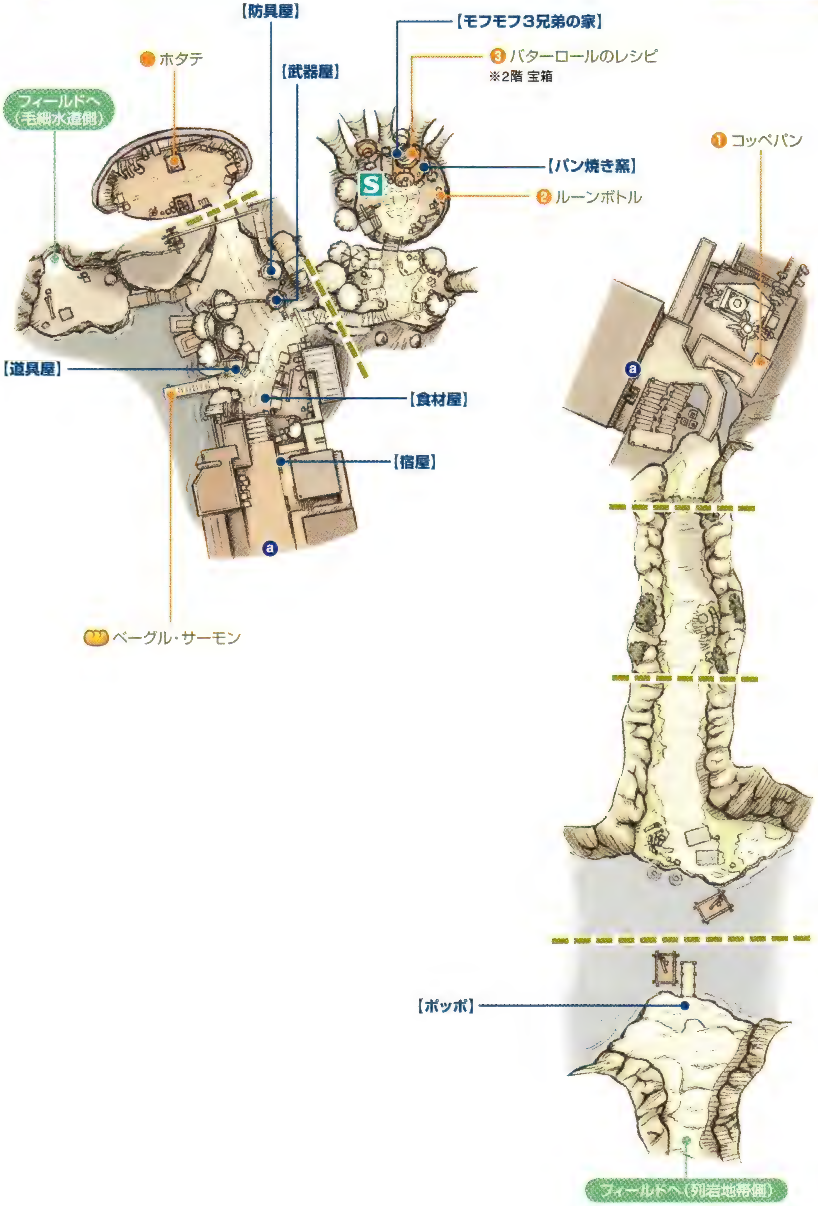
主な特技
海水大噴射: 高圧の水を噴射する物理攻撃
海水噴射: 多数の水泡を飛ばす物理攻撃

第2章

D モフモフ族の村

Mofumofu Village

TOWN



タウンガイド 新たな拠点となる村

モフモフ族の村は入口にある広大な湖が特徴的で、小船で渡らないと中に入れない仕組みになっている。村内には武器屋や食材屋などの施設がそろっており、ウェルテスと比べても遜色のない商品が購入可能だ。ここで質の高い武器や防具をそろえおき、今後の戦闘に役立てよう。また、宿屋を無料で利用できるので、村を出てダクトで移動できるようになったあとに拠点として利用するのもいい。

モフモフ族の村は、列岩地帯から見て5時の方向にある。列岩地帯からは目と鼻の先なので、迷わず到達できるだろう。村へ入ったらポッポに話しかけて湖の対岸へと渡り、3兄弟の家へ向かうこと。ここでジェイを交えた作戦会議が終了すると、ウィルとクロエが仲間に戻り、毛細水道を目指すことになる。ひと通り施設を回って買い物を済ませたら、毛細水道へ向けて出発しよう。

⬅前衛の攻撃力を強化するため、最低でも「ホタテギア」と「ブロードソード」を買いそろえておきたい。

ショップリスト

武器屋「押忍！」

種類	品物	値段
武器	ファイアボルト	850
	ホタテギア	1300
	ブロードソード	1000
	モフモフハンマー	1200

防具屋「ふかふか堂」

種類	品物	値段
体	リングメイル	800
	ラメラレザー	1200
	アンバークローク	1000
	ピヨクローク	1200
	ブラッディローブ	940
	バトルローブ	1100

種類	品物	値段
頭	アーメットヘルム	300
	クロスヘルム	350
	ラウンドベレット	240
	ナイトキャップ	320
	リボン	400
	ブルーリボン	440

道具屋「ひなたぼっこ」

種類	品物	値段
道具	アップルグミ	100
	オレンジグミ	200
	ホタテグミ	600
	ライフボトル	300
	パナシーアボトル	150
	フレアボトル	1000
	リキュールボトル	1000
	シェルボトル	1000
	ディネイボトル	1000
	ヒットボトル	1000
	ハードボトル	1000
	ホーリィボトル	200
	ダークボトル	200
	ルーンボトル	3000
	スペクタクルズ	10
装飾品	マント	100
	レザーマント	400
	ブラックオニキス	25000
	ムーンクリスタル	25000

食材屋「ホタテキッチン」

種類	品物	値段
食材	バター	30
	イチゴ	100
	トマト	70
	ホタテ	120
	パイナップル	180
	タラ	100
	ベーグル	60
	クリームチーズ	50
	サーモン	120
	めん	120
	タマネギ	80
	ポーク	170

種類	品物	値段
食材	ソース	40
	マスタード	50
	手作りパンセット	200
	スキムミルク	60
	小豆あん	70
	りんご	80
	バナナ	160
	きのこ	120
	ニンジン	80
	エビ	140
	イカ	100

宿屋「ごろごろ亭」

宿泊料	無料

第2章

FIELD GUIDE

モフモフ族の村～毛細水道

Mofumofu Village ~ Waterways

FIELD

敵データ

カーカー
→P437
種族：ピヨピヨ
HP：1084　状態異常：ー
属性：火・氷・雷・地・海・呪

カーカーヘッド
→P437
種族：ピヨピヨヘッド
HP：1879　状態異常：ー
属性：火・氷・雷・地・海・呪

くんたま
→P437
種族：タコエッグ
HP：1229　状態異常：ー
属性：火・氷・雷・地・海・呪

アイテム

2 ミラクルグミ

フィールドガイド　6つの橋を目印に進もう

　毛細水道はモフモフ族の村から見て4時の方角に位置しているが、1時の方向へ大きく迂回しないと到達できない。しかも移動距離が長く、うっかり進んでいると誤った方角へ行きやすい。上のマップを参照しながら、6つある橋を目印に進んでいこう。また、途中にある宝箱から「ミラクルグミ」を忘れずに入手しておくこと。

　道中に出現する敵の中で注意したいのは、地属性攻撃に耐性を持つくんたま。この敵と戦うときはウィルの「ストーンブラスト」とノーマの「グレイブ」をOFFにしておき、グレードの低下を防ごう。なお、カーカーとカーカーヘッドの2体は呪属性に耐性を持つが、この時点で呪属性での攻撃手段はない。気にせず攻撃して倒そう。

←橋を目印に進めば毛細水道までたどり着ける。ダクト解放後は、セーブを済ませてから探索しよう。

←くんたまは地属性に耐性を持ち、雷属性に弱いのが特徴。「ライトニング」で大ダメージを与えよう。

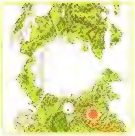
第2章

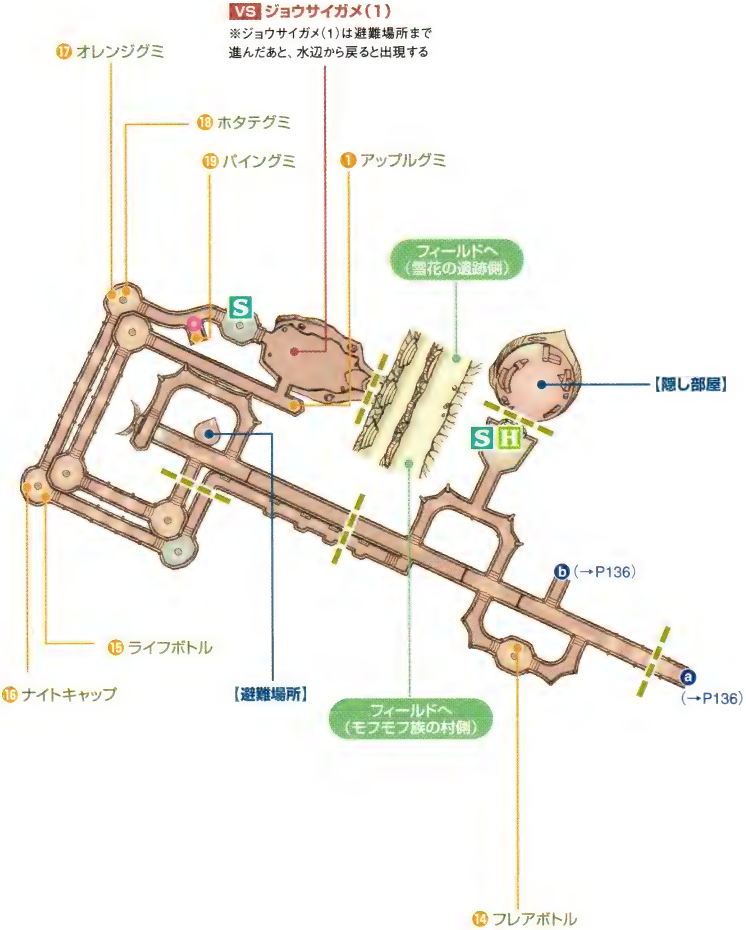
E

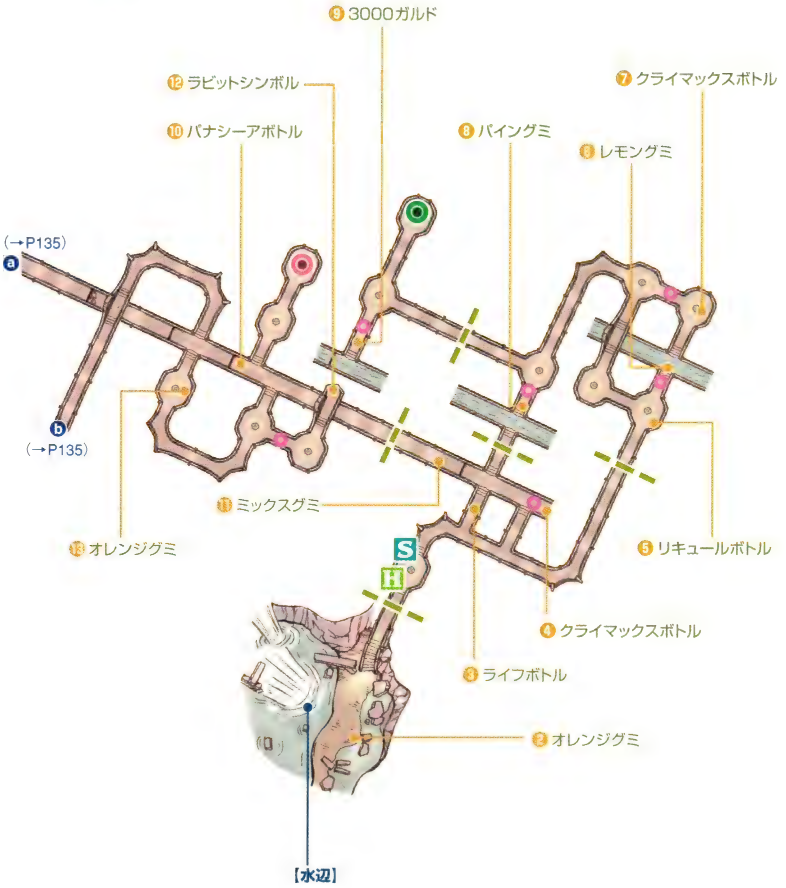
毛細水道

Waterways

DUNGEON

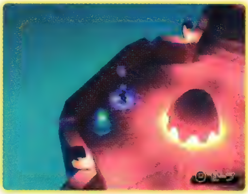






ダンジョンガイド 最深部から脱出しよう

毛細水道は細長い水路が入り組んだ迷路のような地形をしており、ヴァーツラフ軍から逃げたシャーリィを追って探索することになる。まず、入口のセーブポイント周辺にある水たまりを避けて左下の通路から進み、シャーリィがいる避難場所まで移動しよう。するとメラニィのワナによって、セネルたち一行は最深部にある水辺まで流されてしまう。そのあとはパズルブースや隠し部屋を経由して入口まで戻り、ジョウサイガメを撃破して脱出すればクリアとなる。



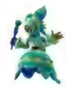
←最深部や隠し部屋付近にはセーブおよび回復ポイントがある。長くなる探索に備えて準備を整えよう。

敵攻略 呪文を使う敵を優先して狙おう

ここでの戦闘は、呪文を使うエル=エイドやエル=フレイムを優先的に狙うことが重要だ。パッシングスルーで早めに間合いを詰めたあと、接近戦で仕留めよう。また、全体的に耐性と弱点を持つ敵が多いので、あらかじめ下のデータで効果的な属性を確認してから攻撃すること。

敵データ

アリヅカガメ
→P437
種族：ドダイガメ
HP：1585　状態異常：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪



エル=エイド
→P437
種族：エル
HP：1109　状態異常：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

エル=フレイム
→P438
種族：エル
HP：1109　状態異常：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ケイヴリザード
→P438
種族：リザードマン
HP：1268　状態異常：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

スラッシュメガント
→P438
種族：メガント
HP：2695　状態異常：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ブラックガルフ
→P438
種族：ガルフ
HP：2060　状態異常：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

やきうちリザード
→P438
種族：リザードマン
HP：1268　状態異常：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ヌシ
ヌシ・エル=ピヨ(1)
→P438
種族：エル
HP：2219　状態異常：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

パズルブース 毛細水道

〈手順例〉

1. G-8から下へソーサラーリングを使う(K-12のスイッチが入る)
2. H-8から右上へソーサラーリングを使う(H-5のスイッチが入る)
3. C-4から上へソーサラーリングを使う(B-1のスイッチが入る)

ボス攻略 VSジョウサイガメ(1)

入口まで戻るとメラニィが送り込んだジョウサイガメ(1)と戦闘になる。この敵は動きが鈍くコンボを狙いやすいのが特徴。敵をセネルとクロエで挟み、クロエの「驟雨魔神剣」→セネルの通常攻撃×3をくり返して攻撃しよう。「ストーンブラスト」や「グレイブ」など敵が浮く呪文は、コンボが失敗する原因になるためOFFにしておくこと。

ボスデータ

ボス
ジョウサイガメ(1)
→P439
種族：ドダイガメ　重量：超重量級
HP：7609　状態異常：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

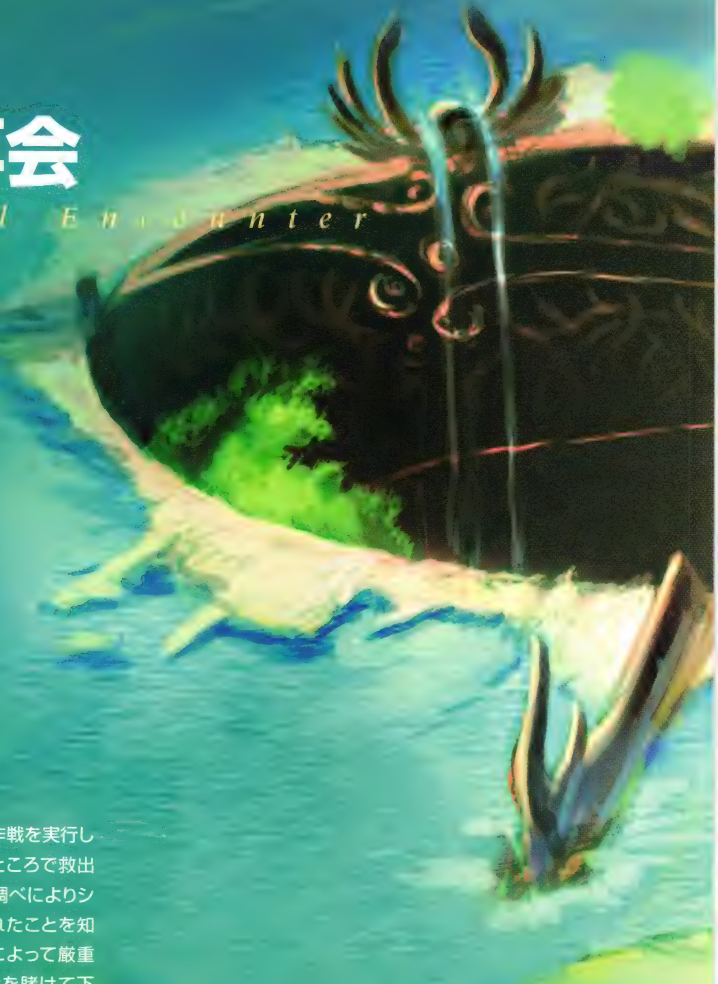
主な特技　いないいないばあ：甲羅に隠れて頭を突き出す物理攻撃

第3章

運命の再会

A Fateful Encounter

TALES OF LEGENDIA
FINAL MANIACS



ジェイの作戦のもと、シャーリィ救出作戦を実行したセネルたちだったが、あと一歩のところで救出に失敗してしまう。その後、ジェイの調べによりシャーリィは雪花の遺跡に移動させられたことを知るが、すでに遺跡はヴァーツラフ軍によって厳重な警備が敷かれていた。「皆さんの命を賭けて下さい」というジェイの言葉を受け入れたセネルたちは、巨大風穴へと向かう。

第３章　進行チャート

FLOWCHART

第3章－A　雪花の遺跡 →P145

雪花の遺跡に進入するため、地下道が通じてるという巨大風穴へ向かう。

第3章－B　巨大風穴 →P141

地底湖のほとりでグランゲート(1)を倒し、潜水艇であるポッポ3世号の完成に必要な雄々しきものの角を入手する。ポッポ3世号の改造が済んだら、これに乗って雪花の遺跡へ移動する。

…サブイベント　ワンダーパン職人への道(あんぱん) →P348

第3章－C　雪花の遺跡 →P145

ギガントを撃破して最深部へ。ヴァーツラフ軍に捕らえられているステラとシャーリィに再会するものの、ヴァーツラフとの戦いで敗北。態勢を整えるため遺跡から脱出する。

…サブイベント　伝説のカポエラッコ(2回目) →P355

第3章－D　帰らずの森 →P148

ヴァーツラフ軍の追撃を振り切り、マウリッツたちの助けを借りて脱出する。

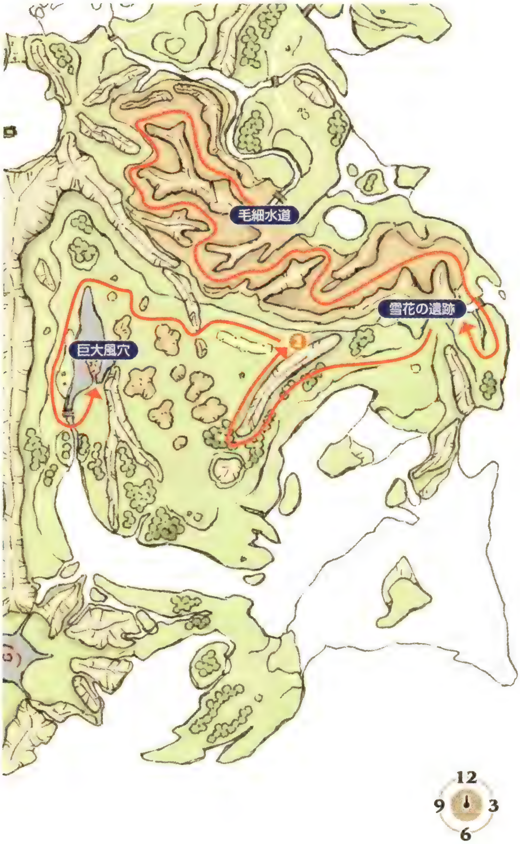
第3章

FIELD GUIDE

毛細水道～巨大風穴

Waterways～Great Hollow

FIELD

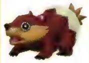


敵データ

毛細水道周辺

くまおやぶん
→P439
種族：エッグベア
HP：2157　状態異常：―
属性：火・氷・雷・地・海・呪

しろみ
→P439
種族：タコエッグ
HP：1410　状態異常：―
属性：火・氷・雷・地・海・呪



リトルベア
→P439
種族：リトルベア
HP：1659　状態異常：―
属性：火・氷・雷・地・海・呪

巨大風穴周辺

イエティ
→P439
種族：メガント
HP：2954　状態異常：―
属性：火・氷・雷・地・海・呪

いためエレンギ
→P439
種族：エレンギ
HP：1738　状態異常：―
属性：火・氷・雷・地・海・呪

バロット
→P440
種族：タコエッグ
HP：1477　状態異常：―
属性：火・氷・雷・地・海・呪

アイテム

③アップルグミ

フィールドガイド 雪花の遺跡を経由して巨大風穴を目指そう

毛細水道からは、曲がりくねった山脈の間を抜けて雪花の遺跡へ向かおう。雪花の遺跡に到着した一行は、警備のきびしい正面から入るのをあきらめジェイの提案によって巨大風穴を目指すことになる。雪花の遺跡を抜けてフィールドへ出たら、矢印のように移動して「アップルグミ」を手に入れてから巨大風穴を目指そう。

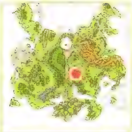
出現する敵は雪花の遺跡を境界として変化する。毛細水道周辺の敵にはこれといって注意する点はないので、仲間になったばかりのモーゼスを戦闘メンバーに入れていろいろ試してみよう。一方、巨大風穴までは一度に出現する敵の数が多いのが特徴だ。残りHPの少ない敵を狙って攻撃し、確実に敵の数を減らすように戦おう。

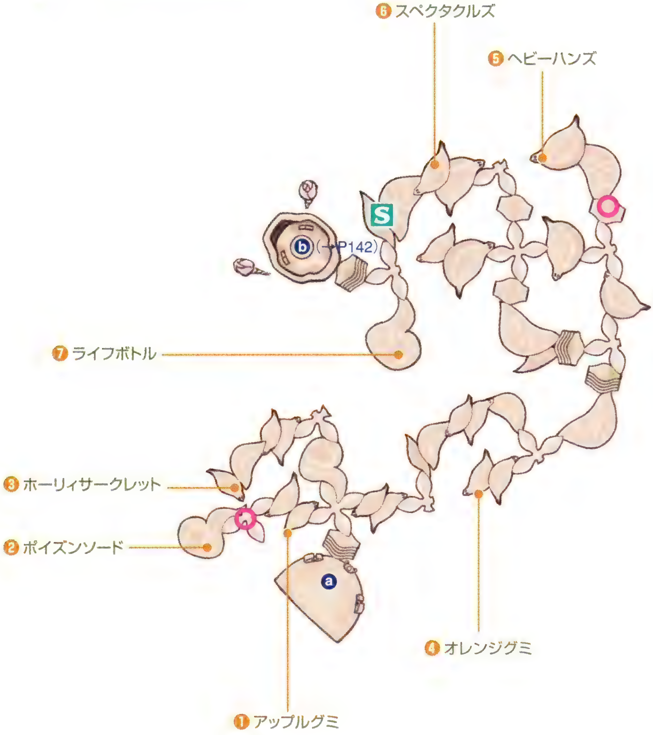
第3章

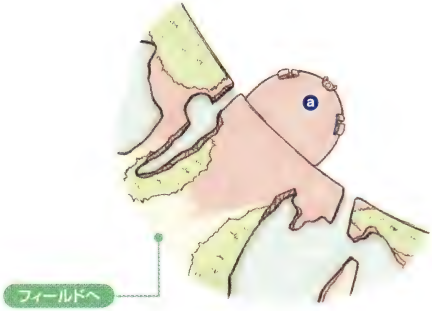
B 巨大風穴

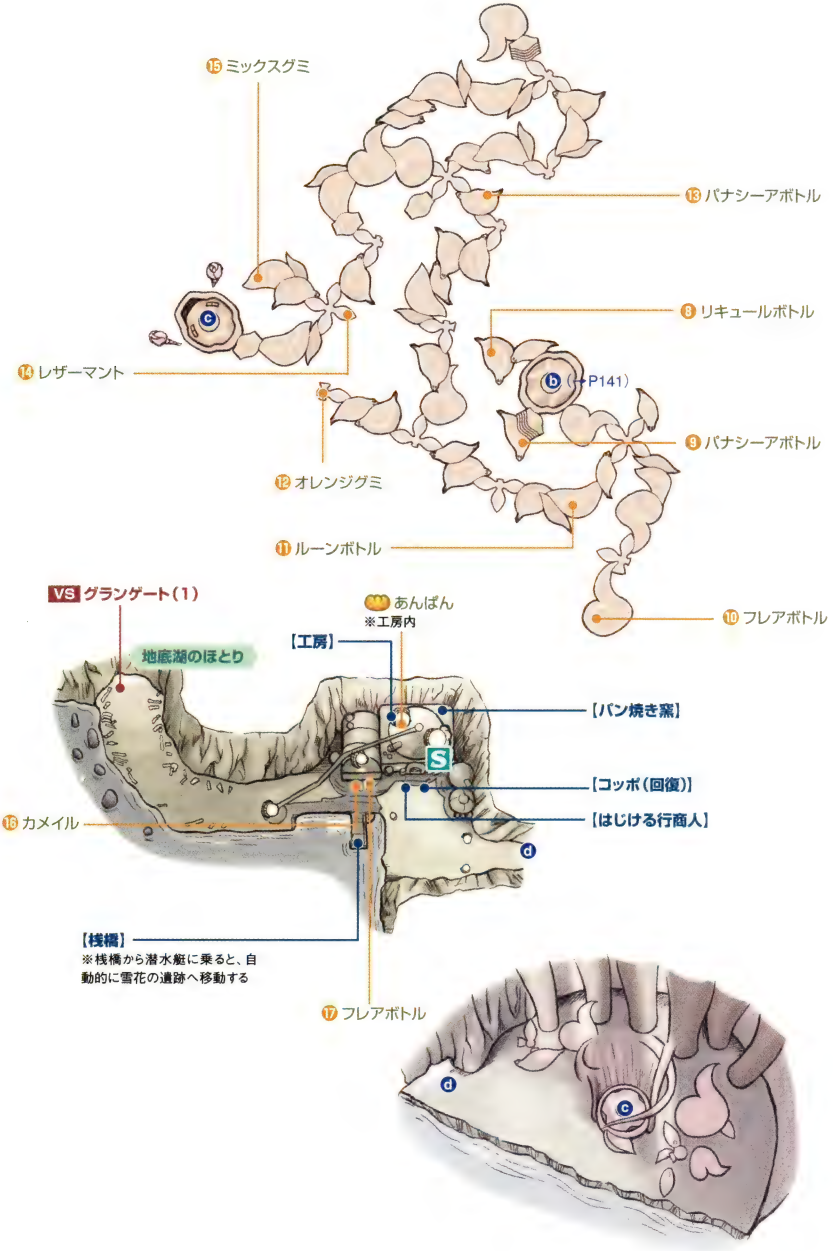
Great Hollow

DUNGEON









⑮ ミックスグミ
⑬ パナシーアボトル
⑧ リキュールボトル
⑭ レザーマント
b (→P141)
⑨ パナシーアボトル
⑫ オレンジグミ
⑪ ルーンボトル
⑩ フレアボトル
VS グランゲート(1)
あんぱん
※工房内
【工房】
地底湖のほとり
【パン焼き窯】
S
【コッポ(回復)】
【はじける行商人】
⑯ カメイル
d
【桟橋】
※桟橋から潜水艇に乗ると、自動的に雪花の遺跡へ移動する
⑰ フレアボトル
c

ダンジョンガイド 花びら状の床に惑わされずに探索しよう

巨大風穴は、いくつもの花びら状の床がつながるようにして通路が構成されているのが特徴で、進める場所とそうでない場所の区別がつきにくい。また、行き止まりには宝箱が設置されている場所が多いので、移動に慣れるまでは宝箱を取り逃さないようにマップを見ながら探索しよう。

また、次の階層へ進むには碑版の前や、エレベータの上で◎ボタンを押す必要がある。これらの仕掛けがある場所まで到達すると画面右下に"調べる"と表示されるので、これを目安にボタンを押して次の階層へ進むといい。

⬅巨大風穴では通過するのが目的となる。地下に続く地底湖のほとりを目指して進んでいこう。

敵攻略 強力な呪文を使う敵に注意

注意したい敵はヴェスエレメント(1)とフェスエレメントで、それぞれ「インディグネイション」や「スプレッド」といった強力な呪文での攻撃を得意とする。これらの呪文を連発されると全滅しかねないので、「爆撃掌」でダウンさせてから「軽岩砕落撃」でさらにダメージを与えるといい。敵に呪文の発動を許してしまった場合は、特殊ガードよりも移動して逃げたほうが無難だ。次に危険なのがきみで、「ヴォルトアロー」を唱えるほか「凍結魔陣」のFOEを使うことがある。セネルには必ず「フリーズチェック」を装備させておき、通常攻撃×3→「爆撃掌」→「軽岩砕落撃」で攻撃しよう。

⬅素早く小型のゲルウレスシールド(1)もやっかいな相手だが、通常攻撃をくり返して倒せばいい。

敵データ

ヴェスエレメント(1) →P440
種族：エレメント
HP：1819　状態異常：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

きみ →P440
種族：タコエッグ
HP：1546　状態異常：凍
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ゲルウレスシールド(1) →P440
種族：ゲルウレスシールド
HP：1637　状態異常：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ソルジャーメガント →P440
種族：メガント
HP：3093　状態異常：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

フェスエレメント →P440
種族：エレメント
HP：1819　状態異常：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ヌシ

ヌシ・メガント(1) →P441
種族：メガント
HP：6187　状態異常：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ダンジョンガイド　雄々しきものの角を入手しよう

巨大風穴を抜けると地底湖のほとりへとたどり着く。ここにいる行商人やコッポに話しかければ買い物や休息ができるうえ、工房の中にはセーブポイントおよびパン焼き窯が設置されている。これらの施設を利用して、グランゲート戦や次に訪れる雪花の遺跡の探索準備を整えよう。

地底湖のほとりに到着後、ポッポの工房へ入ると潜水艇の改造に必要な雄々しきものの角を入手してくるよう頼まれる。このあとは奥へと進んでグランゲートと戦い、雄々しきものの角を持ち帰ろう。再び工房に入って潜水艇の改造が終了したら、各施設で準備を整えたあとに桟橋から潜水艇で雪花の遺跡へと向かえばいい。

⬅小屋の中では「あんぱん」のレシピを教えてもらえる。行商人から食材を購入後、作成しておこう。

ショップリスト

雑貨屋「はじける行商人」

種類	品物	値段
道具	アップルグミ	100
	オレンジグミ	200
	ホタテグミ	600
	ライフボトル	300
	パナシーアボトル	150
	ホーリィボトル	200
	ダークボトル	200

種類	品物	値段
道具	ルーンボトル	3000
	スペクタクルズ	10
装飾品	レザーマント	400
食材	手作りパンセット	200
	たまご	50
	スキムミルク	60
	小豆あん	70

宿屋「コッポ」

宿泊料	無料

ボス攻略　VSグランゲート（1）

モーゼスが怒らせてしまったグランゲートと、セネルたちはやむを得ず戦うことになる。狙いはセネルの通常攻撃×3とクロエの「驟雨魔神剣」を利用したコンボ。あらかじめクロエに巨大風穴で入手した「ポイズンソード」を装備させておき、敵を毒状態にすると効率よくダメージを与えられる。

ちなみに、グランゲート（1）をダウンさせると、起き上がった直後に強力かつ広範囲を攻撃する「覇王の鳴動」によって反撃されてしまう。セネルの「迫撃掌」や「爆撃掌」など、敵をダウンさせる技はここでは使わないほうが無難だ。

ボスデータ

ボス

グランゲート（1） →P441

種族：グランゲート　**重量**：特殊級
HP：22000　**状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

主な特技
覇王の鉄槌：飛びついて体で押し潰す物理攻撃
覇王の砲弾：口から青い光弾を飛ばす物理攻撃
覇王の鳴動：回転して周囲をなぎ払う物理攻撃

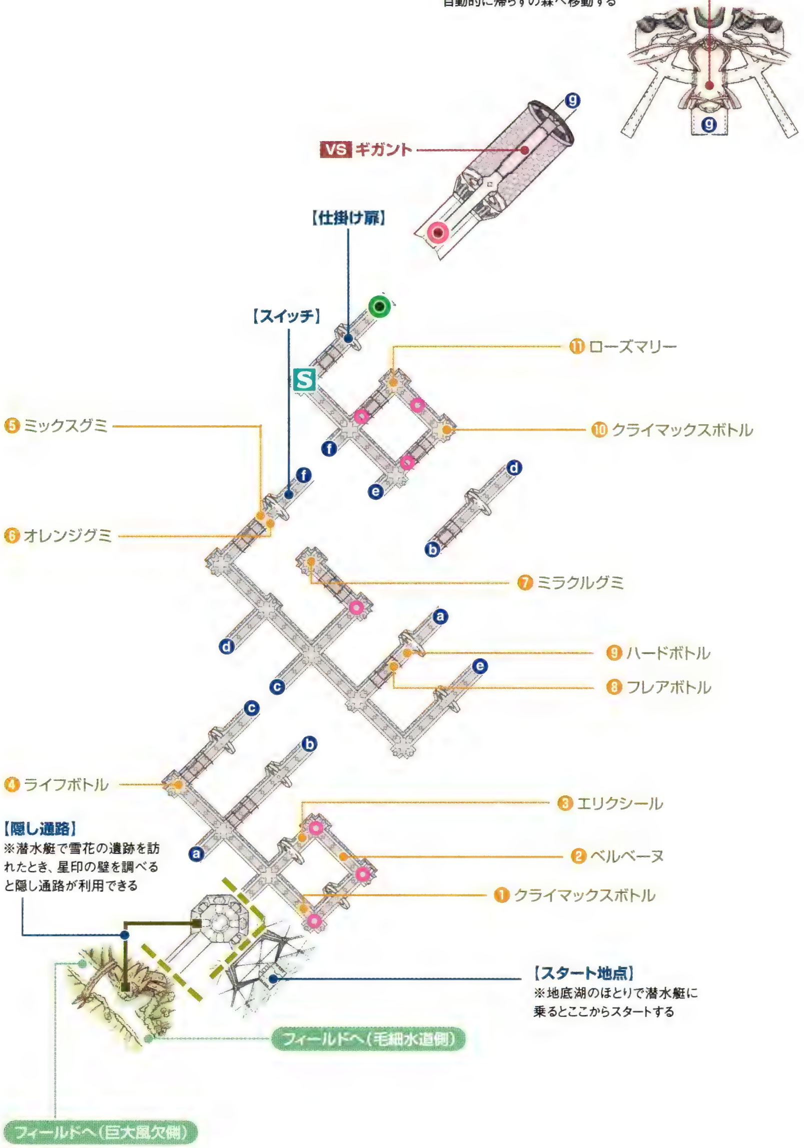
第3章

C

雪花の遺跡

Ruins of Frozen Light

DUNGEON

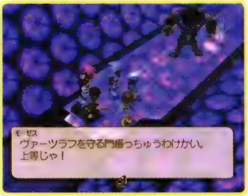


ダンジョンガイド 機械的な構造のダンジョン

雪花の遺跡は壁や床が機械で造られており、岩や水路など自然的な構造だったこれまでのダンジョンとは違った印象を受ける。どの通路も似たような造りをしているため、マップを使って現在地を見失わないように探索を続けるといい。なお、隠し通路からフィールドへ戻れるので、アイテムの補給が必要ならいったん外へ出よう。

ここでの目的はパズルブースを抜けてギガントを撃破し、ヴァーツラフのいる最深部まで向かうことだ。ちなみに、パズルブースの手前にある仕掛け扉は、左上の区画にあるスイッチを入れないと開かない。セーブポイントから右下へと進み、十字路を左下へと進んだ先にあるスイッチをあらかじめ起動させておくこと。

←アイテムを補給するときは、フィールドに出てからダクトで灯台の街ウェルテスまで戻ればいい。



←パズルブースの先ではすぐにギガント戦が始まる。直前のセーブポイントでデータを保存しておこう。

敵攻略 ヌシ・フェスエレメント(1)は接近戦で仕留めよう

カオティックゾーンで出現するヌシ・フェスエレメント(1)は、威力の高い「スプレッド」と恐慌状態にする「カースバイト」で攻撃してくるやっかいな敵。「スプレッド」を唱える隙を与えないよう、接近戦で仕留めたい。なお、恐慌状態になると攻撃ができなくなるうえ、左右の入力が反転してしまうが、これは数秒で自動的に治るため、ガードで耐えよう。ほかに注意したいのは「突進」で広範囲を攻撃するグリズリーベアだ。「散沙雨」や「驟雨魔神剣」など、ヒット数の多い技で敵の動きを封じて戦おう。

←クロエがグリズリーベアから離れた場所にいるときは、「爆撃掌」でダウンさせて動きを止めよう。

敵データ

ウェルシエスソード
→P441
種族: ゲルウレスソード
HP：1715　**状態異常**：—
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

エル＝チタン
→P441
種族: エル
HP：1333　**状態異常**：—
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

グリズリーベア
→P441
種族: エッグベア
HP：2477　**状態異常**：—
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

ケスエレメント(1)
→P442
種族: エレメント
HP：1905　**状態異常**：—
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

リザードナイト
→P442
種族: リザードマン
HP：1524　**状態異常**：—
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

ヌシ
ヌシ・フェスエレメント(1)
→P442
種族: エレメント
HP：3811　**状態異常**：恐
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

パズルブース 雪花の遺跡

〈手順例〉

❶G-10から左へソーサラーリングを使う(A-12のスイッチが入る)

❷G-8のブロックを左上へ3マス押す→右上へ1マス押す(ブロックD-7へ)

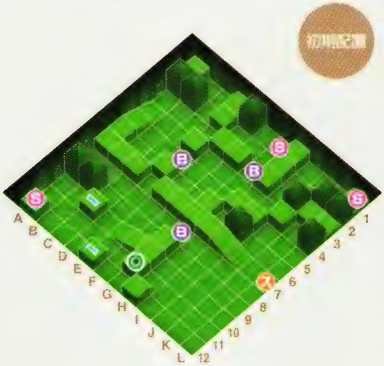
❸D-5のブロックを右下へ2マス押す→左下へ1マス押す(ブロックF-6へ)

❹G-3のブロックを左下へ1マス引く→右下へ1マス押す(ブロックH-4へ)

❺G-4から右上へソーサラーリングを使う(G-1のスイッチが入る)

❻F-6のブロックを右上へ1マス引く→右下へ1マス押す(ブロックG-5へ)

❼H-1から右下へソーサラーリングを使う(L-1のスイッチが入る)



ボス攻略 VSギガント

グランゲート戦と同じく、クロエの「驟雨魔神剣」→セネルの通常攻撃×3のコンボが有効。一度コンボを始めたら、逃さずトドメを刺すぐらいの気持ちで攻撃をくり返そう。もしウィルを戦闘メンバーに加えているなら、「アンチシールド」でギガントの防御力を低下させてコンボのダメージを増加させるといい。なお、敵はガードブレイク技(→P25)の「五臓崩し」を使う場合がある。コンボに失敗したときは、ガードせずにパッシングスルーですぐに敵の背後に回り込むこと。そして再びクロエに「驟雨魔神剣」の指示を出し、コンボを再開しよう。

ボスデータ

ボス

ギガント →P442

種族：メガント　**重量**：特殊級
HP：25916　**状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

主な特技
五臓崩し：強烈なパンチを放つ物理攻撃
魂破りの舞い：パンチを連続で放つ物理攻撃
肉裂き：パンチとタックルを放つ物理攻撃
骨砕き：強烈なアッパーを放つ物理攻撃

ボス攻略 VSヴァーツラフ(1)

ここでのヴァーツラフ(1)戦は、一定時間が経過すると終了する。敵の攻撃に耐えられるよう、ギガント戦で消耗したHPを事前に回復させておくこと。ヴァーツラフ(1)は「爆砕撃」や「冥界掌」といった威力の高い技を中心に攻撃してくる。味方がヴァーツラフ(1)に接近して反撃を受けないように作戦メニューで味方の間合いをFAR、攻守バランスをDEF寄りにそれぞれ変更しておくと安全だ。あとはとにかくガードして耐えればいい。

ボスデータ

ボス

ヴァーツラフ(1) →P442

種族：人　**重量**：中量級
HP：7622　**状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

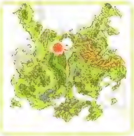
主な特技
闘神力爆投：パンチから投げにつなげる物理攻撃
爆砕撃：肩で突進する物理攻撃
魔王拳：地を這う衝撃波を放つ物理攻撃
冥界掌：周囲に闘気を放つ物理攻撃

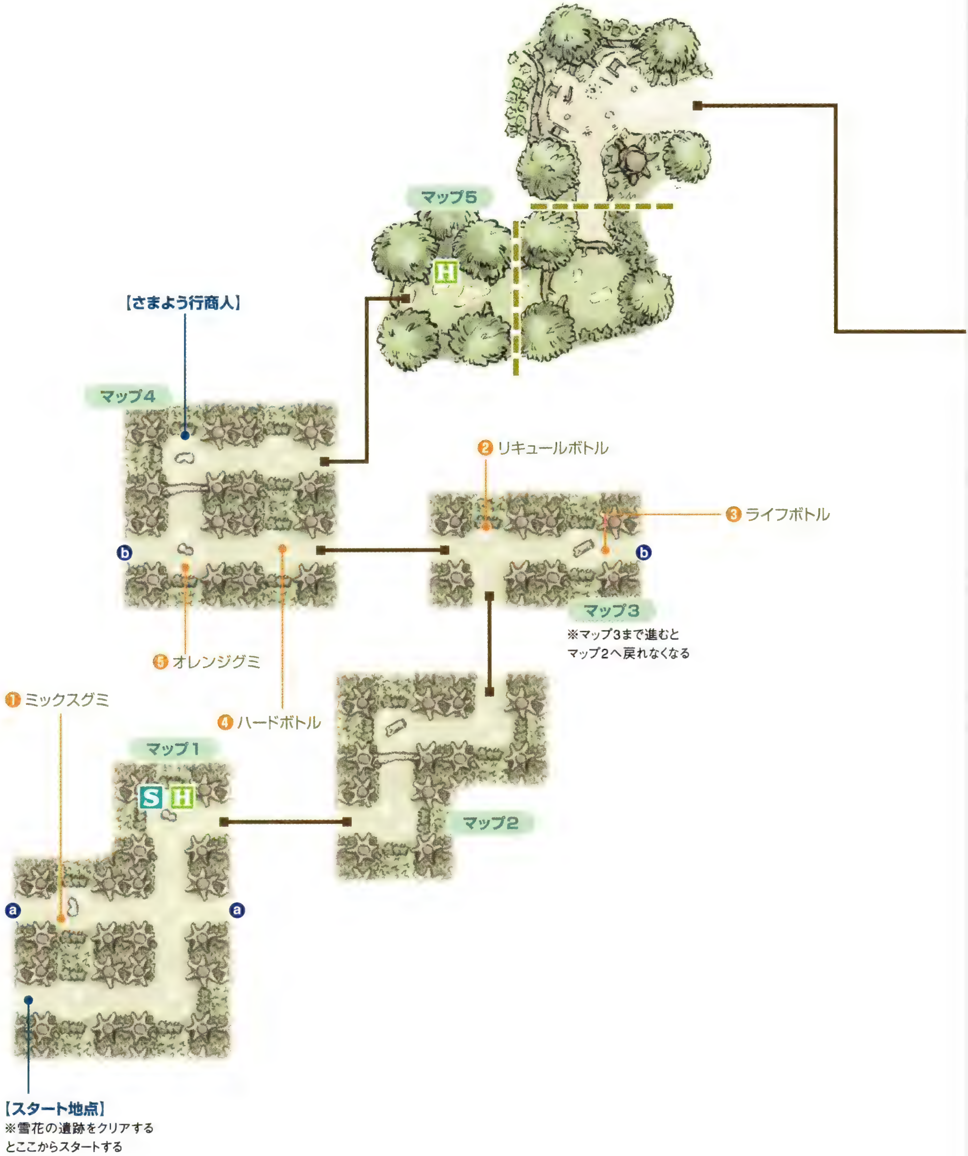
第3章
D

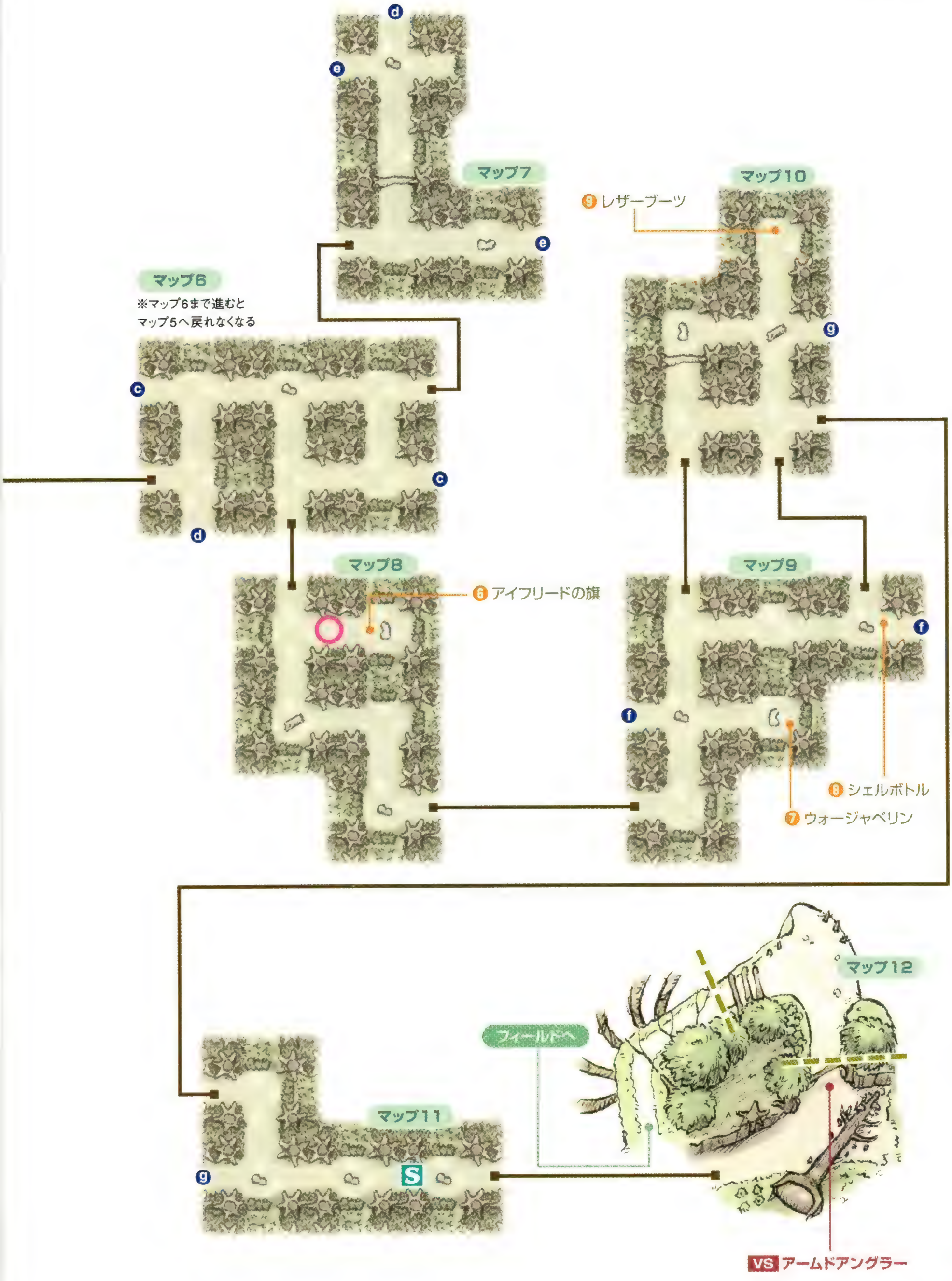
帰らずの森

Forest of No Return

DUNGEON






マップ6
※マップ6まで進むと
マップ5へ戻れなくなる
c
c
d
マップ7
d
e
e
マップ8
6 アイフリードの旗
マップ9
f
f
8 シェルボトル
7 ウォージャベリン
マップ10
9 レザーブーツ
g
マップ11
g
S
マップ12
フィールドへ
VS アームドアングラー

ダンジョンガイド 通路がループするやっかいなダンジョン

雪花の遺跡でのヴァーツラフ戦が終了すると帰らずの森へ到着する。ここはマップ同士のつながりが複雑で迷いやすいダンジョン。マップ3～4、6～8、9～11で10回マップを切り替えるとモーゼスが道案内をしてくれるイベントが発生し、彼に頼めば自動的に途中まで移動できる。しかし、自力でクリアすれば「森を知る者」の称号を得られるので、下に記載している通過ルートを見て出口を目指すといい。もし、回復アイテムが不足しているなら、マップ4にいる行商人から購入しておこう。

⬅マップ1、3、4、8、9、10には宝箱が設置されている。取り逃がさないように注意して進もう。

ショップリスト

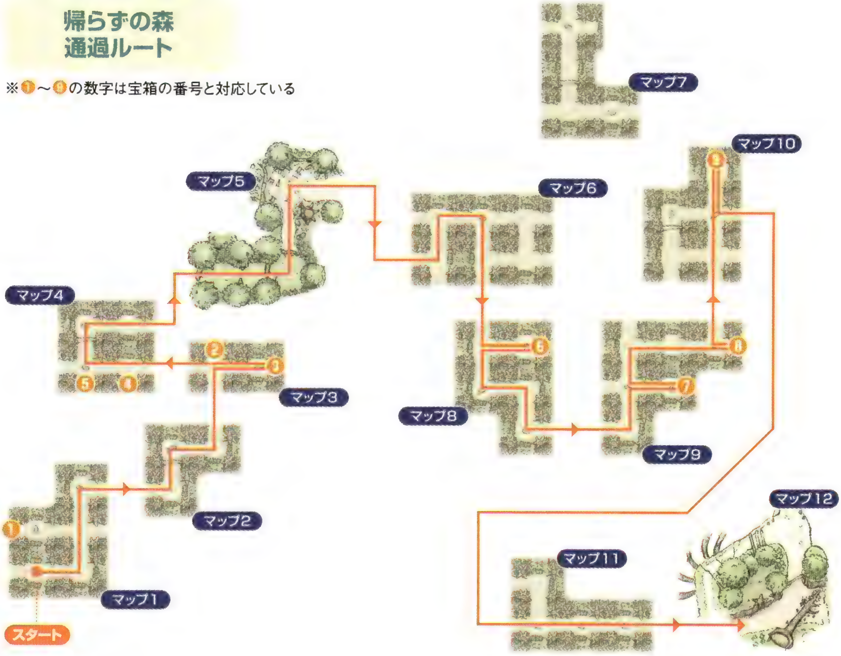
雑貨屋「さまよう行商人」

種類	品物	価格
道具	アップルグミ	100
	オレンジグミ	200
	ミックスグミ	500
	ライフボトル	300
	パナシーアボトル	150

種類	品物	価格
道具	ホーリィボトル	200
	ダークボトル	200
	ルーンボトル	3000
	スペクタクルズ	10
装飾品	レザーマント	400

帰らずの森 通過ルート

※❶～❽の数字は宝箱の番号と対応している



敵攻略 クライマックスモードで状態異常を治療

ヴァーツラフ軍の追撃を受けているためか人型の敵が多く出現する。矢で攻撃してくるアーチャー:ランクDや「ライトニング」を使うテイマー:ランクDを早めに倒して、遠距離から攻撃されるのを防ごう。また、ヌシ・ホパフライ(1)は、毒や火だるまにする技を使ういやらしい敵。状態異常はウィルの「リカバー」や「パナシーアボトル」で治療すればいいが、クライマックスモードでも治すことが可能だ。普段はクライマックスゲージを温存しながら戦闘し、味方が状態異常になったらクライマックスモードを発動して治療するのもひとつの手だ。

⬅敵を全滅させる直前にクライマックスモードを発動し、できるだけゲージの減りを少なくしよう。

◆ 敵データ

アーチャー:ランクD
→P442
種族: 人
HP: 2089 **状態異常**: —
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

アサシン:ランクD
→P443
種族: 人
HP: 2089 **状態異常**: 束
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

テイマー:ランクD
→P443
種族: 人
HP: 2089 **状態異常**: —
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

フェンサー:ランクC
→P443
種族: 人
HP: 2089 **状態異常**: —
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

ペタペタ
→P443
種族: ピヨピヨ
HP: 1566 **状態異常**: —
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

ヌシ
ヌシ・ホパフライ(1)
→P443
種族: ホパフライ
HP: 4178 **状態異常**: 毒／火
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

ボス攻略 VSアームドアングラー

森の出口で登場するアームドアングラーは、長距離を突進してこちらを巻き込む攻撃や、光弾を飛ばす「ビックリボール」などを使う強敵。これらを連発されるとセネルたち前衛に加えて後衛のキャラクターまでも巻き込まれる可能性がある。アームドアングラーをダウンさせて動きを止めるよりも、セネルとクロエで敵を囲み、クロエの「驟雨魔神剣」→セネルの通常攻撃×3をくり返すコンボで一方的にダメージを与えたほうが安全だ。なお、セネルが「剛招来」を習得しているならこれで攻撃力を上昇させ、さらにウィルの「アンチシールド」も併用して敵に効率よくダメージを与えよう。

◆ ボスデータ

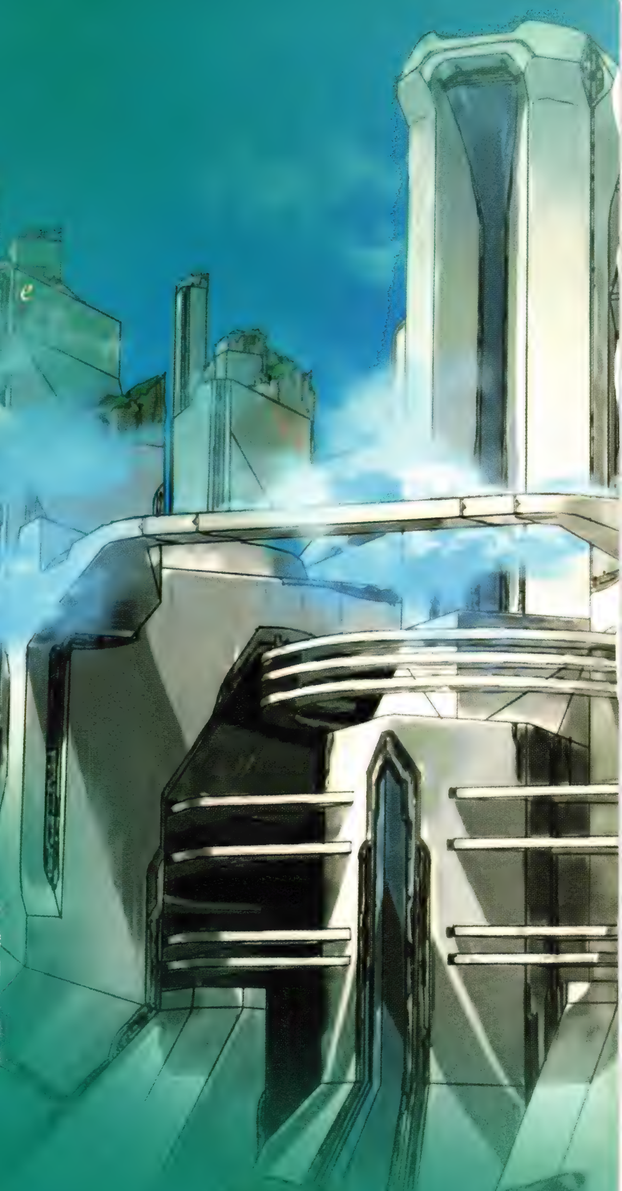
ボス
アームドアングラー →P443
種族: ヒルアングラー **重量**: 特殊級
HP: 14875 **状態異常**: —
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

主な特技
ドスコイアタック:超音波を飛ばした反動で突進する物理攻撃
ビックリボール:赤い光弾を発射する物理攻撃

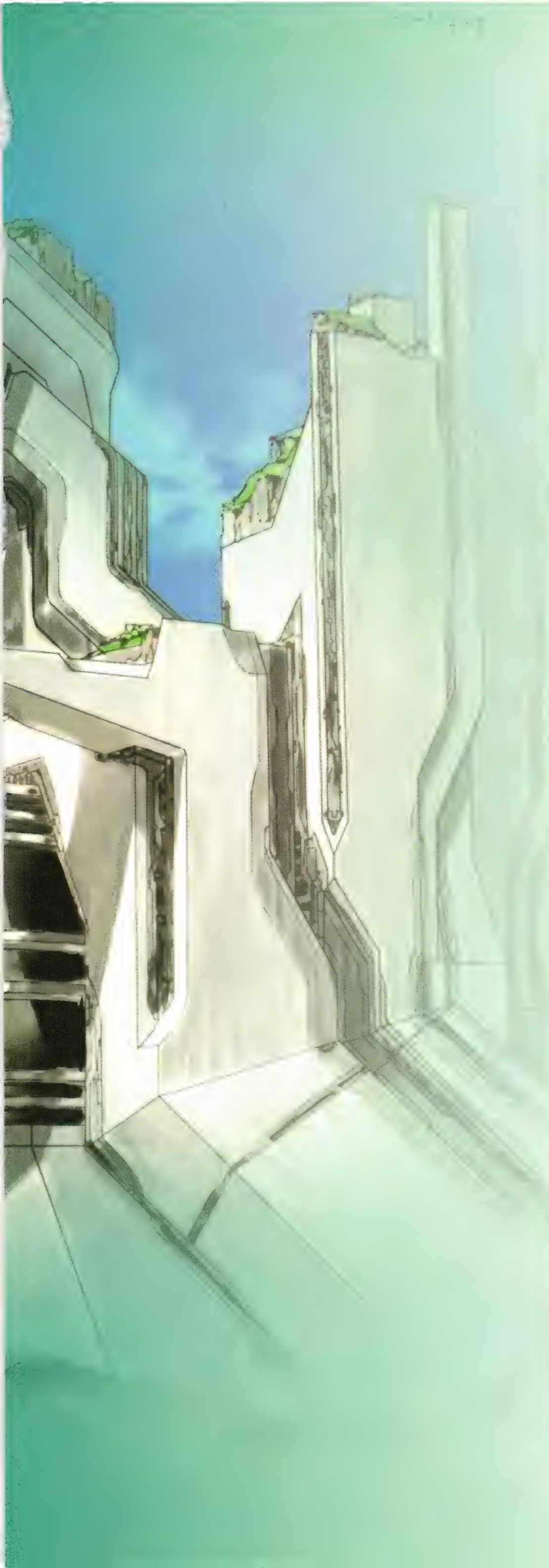
第4章
動乱の大地

Ter War-Tone

TALES OF LEGENDIA
FINAL MANIACS



ヴァーツラフ軍に追い詰められたセネルたちだったが、マウリッツ率いる水の民の力によって危機を脱出。その後、マウリッツによって水の民との同盟が持ちかけられ、ともにヴァーツラフ軍に立ち向かうことを決意する。一方、ヴァーツラフは艦橋を復活させ、遺跡船の力をその手に収める。遺跡船とシャーリィ、ステラを巡り、ヴァーツラフ軍との最後の戦いが始まる。



第４章　進行チャート

FLOWCHART

第4章－A　マウリッツの庵

→P155

マウリッツたちと、シャーリィとステラの救出およびレクサリア皇国と水の民との同盟交渉について話し合う。翌日、マウリッツが必要としている「ささやきの水晶」を入手するため人食い遺跡へ向かう。

…サブイベント　ワンダーパン職人への道（クリームパン）　→P351

第4章－B　人食い遺跡

→P158

ミミックベッドおよびディーバ（1）を倒して最深部へ。グリューネと合流後、ささやきの水晶を手に入れマウリッツの庵へと戻る。

…サブイベント　ワンダーパン職人への道（ピザ）　→P351

第4章－C　マウリッツの庵

→P155

マウリッツに「ささやきの水晶」を届ける。地下のベッドで休み、夜になったらクロエとともに庵の裏山へ。

第4章－D　庵の裏山

→P161

クロエとふたりで訓練を行なう。敵と10回戦闘すると終了。翌日、ヴァーツラフ軍に夜襲をかけるため、前線基地へ向かう。

第4章－E　前線基地

→P163

敵の警戒を突破し、最終防衛線で待ち構えているファラオギガントを倒す。

…サブイベント　ワンダーパン職人への道（チョココロネ）　→P351

第4章－F　艦橋前平原

→P168

ドラゴン（1）を撃破して最終防衛線を突破し、ジェイを仲間に加えたあと艦橋を目指す。

第4章－G　艦橋

→P174

各階層でトリプルカイツを撃破して最深部へ。ヴァーツラフ（2）との決戦を制してシャーリィの救出に成功するも滄我砲の発射は止められず、ステラは命を落としてしまう。

第4章

FIELD GUIDE

帰らずの森～マウリッツの庵

Forest of No Return ~ Maurits' Hermitage

FIELD

敵データ

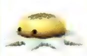
マウリッツの庵周辺

ノックメガント(1)
→P444

種族： メガント
HP： 3893　**状態異常：** ―
属性： 火・氷・雷・地・海・呪

へいたいエレンギ
→P444

種族： エレンギ
HP： 2187　**状態異常：** 麻
属性： 火・氷・雷・地・海・呪



めだまやき
→P444

種族： タコエッグ
HP： 1859　**状態異常：** ―
属性： 火・氷・雷・地・海・呪

やきエレンギ(1)
→P444

種族： エレンギ
HP： 2187　**状態異常：** ―
属性： 火・氷・雷・地・海・呪

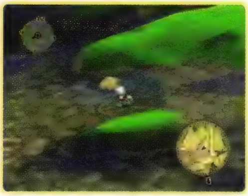
アイテム

④ミックスグミ
⑤サフラン

フィールドガイド　浅瀬の先にある宝箱を開けておこう

帰らずの森でヴァーツラフ軍の追撃を振り切ったあとは、マウリッツの庵へ向かうことになる。道中は比較的長いため、適度にセーブしながら目的地を目指すといい。なお、この章から浅瀬上を通過できるようになっている。マウリッツの庵に到着したらダクトでウェルテスまで戻り、浅瀬で近寄れなかった宝箱を開けにいこう(→P98)。

マウリッツの庵周辺で注意すべき敵はやきエレンギ(1)で、「ファイアダウンパウダー」や「火耐性低下魔陣」でこちらの火属性耐性を低下させたあと、「ファイアボール」で攻撃してくる。戦闘を長引かせると受けるダメージが多くなりがちなので、敵の弱点属性を持つ「アイスニードル」や「アイスウォール」を使って早めに倒そう。



⬅帰らずの森からマウリッツの庵に向かう道中でも、浅瀬を通る必要がある。ここから浅瀬に入ろう。

⬅マウリッツの庵を目指すまえに、氷属性の呪文を使えるウィルとノーマを戦闘メンバーに加えておこう。

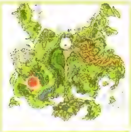
第4章

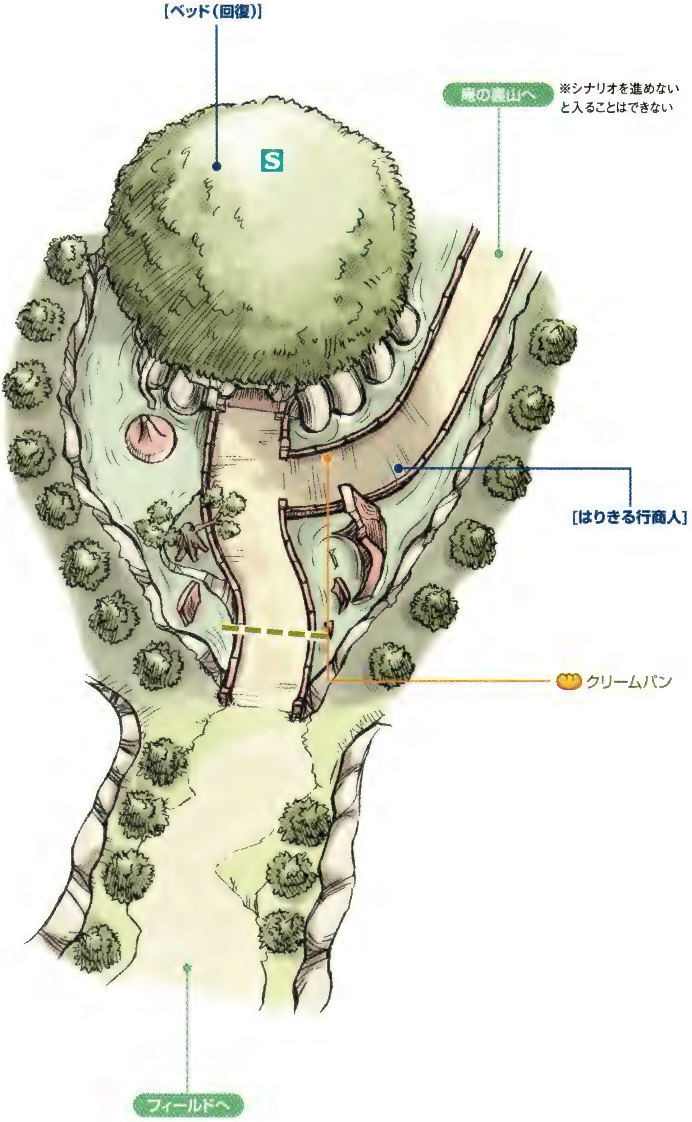
A

マウリッツの庵

Maurits' Hermitage

TOWN





タウンガイド 水の民が拠点とする庵

マウリッツの庵は、水の民の長が所有する庵で、水の民の拠点のひとつ。無料のベッドや行商人のおかげで簡素ながらも準備には事欠かない。また、行商人のいる道の奥は庵の裏山へと通じているが、この時点では入ることができない。

最初にここを訪れるとマウリッツとの会議が開かれ、そのあと人食い遺跡へと向かうことになる。無料のベットと行商人で探索の準備を整えたら、人食い遺跡へ向けて出発しよう。

←行商人は道具だけでなく、武器や防具も取り扱っている。ここで質のいい装備に変更しておこう。

ショップリスト

雑貨屋「はりきる行商人」

種類	品物	値段
道具	アップルグミ	100
	オレンジグミ	200
	ミックスグミ	500
	ライフボトル	300
	パナシーアボトル	150
	ホーリィボトル	200
	ダークボトル	200
	ルーンボトル	3000
	スペクタクルズ	10

種類	品物	値段
武器	ヘビーハンズ	1500
	ホーリィスト	3000
	クレイモア	2400
	ウォージャベリン	1900
	パイルドライバー	2000
	ラブストロー	1200
	シルバーストロー	1800

種類	品物	値段
体	シルバーメイル	2000
	ガルフローク	2000
	スケールローブ	1800
頭	デュエルヘルム	800
	ストライプリボン	700
装飾品	シーブズマント	3000

COLUMN ルーンボトルによるアイテム変化

特定のアイテムに「ルーンボトル」を使用すると、下表のように対となっているアイテムに変化させられる。たとえば「ホーリィボトル」が必要な場合に「ダークボトル」を変化させるという具合に利用するわけだが、「ルーンボトル」自体がひとつ3000ガルドと高価なため、消費アイテムへの使用は非常に効率が悪い。十分にガルドが貯まるまでは、装飾品への使用を優先しよう。

味方全員を対象とする「ホーリィボトル」や「チャームボトル」を使用直前にキャンセルして、メニューを閉じずに続けて「ルーンボトル」を使用すると、変化させたアイテムが何であれ味方全員が使用対象として表示される。だがこれは見かけだけで、そのまま使用しても最初に使用をキャンセルしたアイテムがひとつ消費されるだけで、変化後のアイテムが全員に使用されたりはしない。

消費アイテムの変化

アップルグミ	⟷	オレンジグミ
レモングミ	⟷	パイングミ
ミックスグミ	⟷	ホタテグミ
フレアボトル	⟷	ディネイボトル
シェルボトル	⟷	リキュールボトル
ディネイボトル	⟷	フレアボトル
ヒットボトル	⟷	ハードボトル
ホーリィボトル	⟷	ダークボトル
セージ	⟷	セボリー
ラベンダー	⟷	ベルベーヌ
ローズマリー	⟷	サフラン
レッドセージ	⟷	レッドセボリー
レッドラベンダー	⟷	レッドベルベーヌ
レッドローズマリー	⟷	レッドサフラン

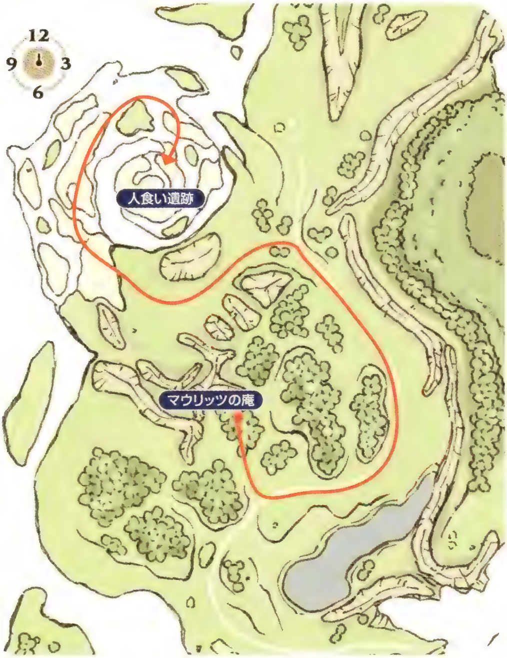
装飾品の変化

ヒールバングル	⟷	メンタルバングル
フィートシンボル	⟷	ブルータリスマン
プロテクトリング	⟷	レジストリング
フォースリング	⟷	リフレクトリング
ホーリィリング	⟷	メンタルリング
ホーリィシンボル	⟷	メンタルシンボル
ミスティシンボル	⟷	アタックシンボル
フレアマント	⟷	フリーズマント
サンダーマント	⟷	ジアースマント
アクアマント	⟷	ルーンマント
マジックミスト	⟷	ジェットブーツ

マウリッツの庵〜人食い遺跡

Maurits' Hermitage ~ Man-Eating Ruins

FIELD



敵データ

人食い遺跡周辺

ジュモクガメ(1)

→P444

種族：ドダイガメ
HP：2290　**状態異常**：ー
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ノックメガント(1)

→P444

種族：メガント
HP：3893　**状態異常**：ー
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ペタペタ

→P443

種族：ピヨピヨ
HP：1566　**状態異常**：ー
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ペタペタヘッド

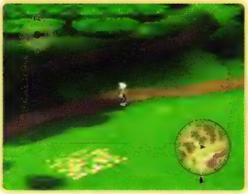
→P445

種族：ピヨピヨヘッド
HP：2977　**状態異常**：ー
属性：火・氷・雷・地・海・呪

フィールドガイド　出現する敵が切り替わる地点に注意

次の目的地である人食い遺跡はマウリッツの庵から見て11時の方向にあるものの、矢印のように大きく迂回しなければ到達できない。最初は5時の方角へ進み、その後12時の方角へ道沿いに移動しよう。このあと9時の方角へ向かい、浅瀬を渡って人食い遺跡を目指せばいい。

マウリッツの庵周辺に出現する敵は帰らずの森から訪れたときと変化はなく（→P154）、人食い遺跡周辺まで進むと上記の敵が出現するようになる。火属性が弱点のペタペタおよびペタペタヘッドには「ファイアボール」や「ファイアウォール」でダメージを与え、残りのノックメガント(1)やジュモクガメ(1)にはセネルとクロエによる物理攻撃を中心に戦うようにしよう。



⬅マウリッツの庵周辺の森を抜けることもできるが、段差が多く進みにくいので、道沿いに移動しよう。

⬅マウリッツの庵周辺では氷属性、人食い遺跡周辺では火属性が主力になる。途中で切り替えておこう。

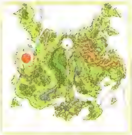
第4章

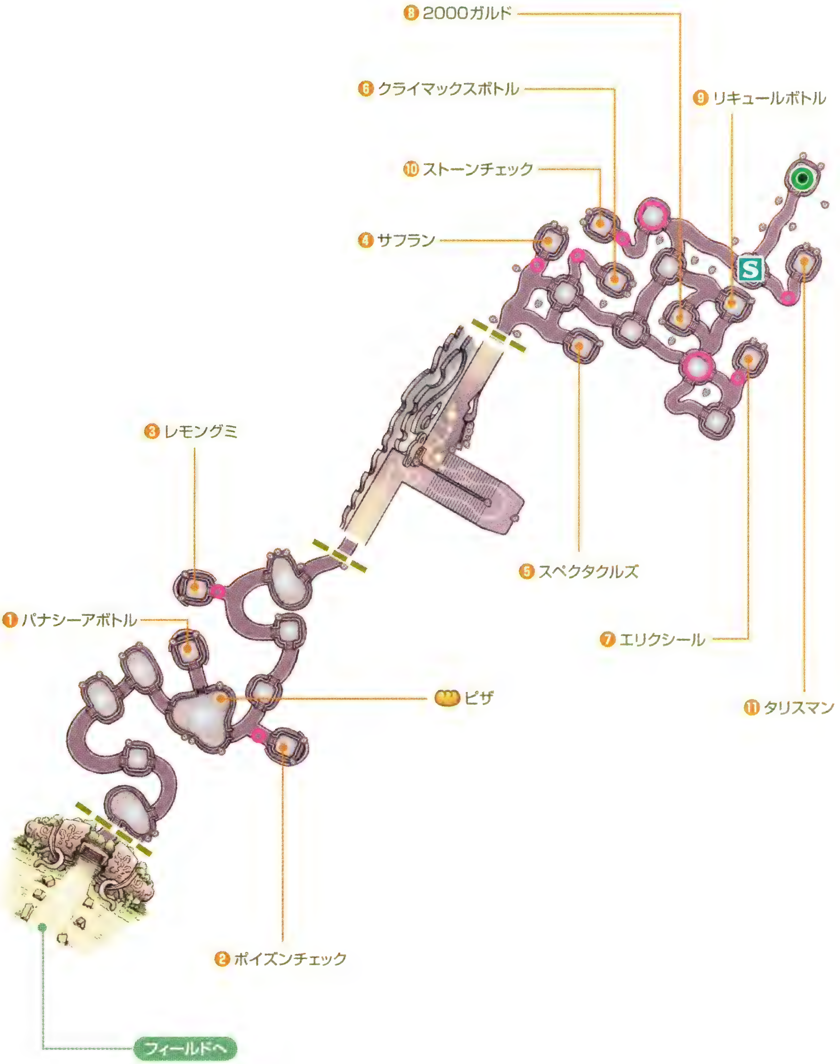
B

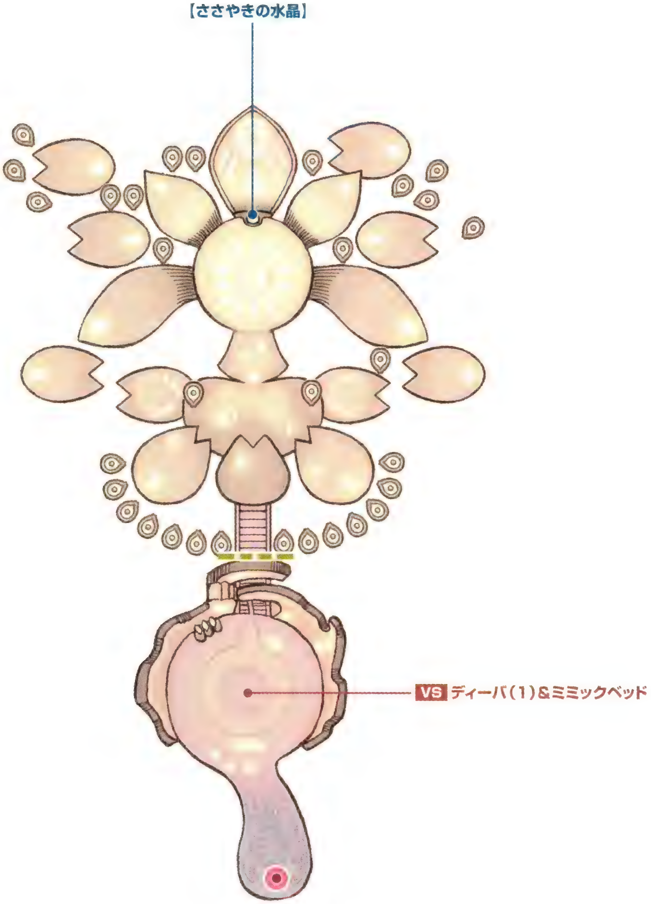
人食い遺跡

Man-Eating Ruins

DUNGEON

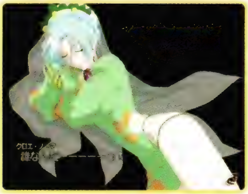






ダンジョンガイド 規模の小さいダンジョン

小規模のダンジョンで、中盤までの通路がほぼ一本道なので迷うことは少ない。途中でミミーから「ピザ」のレシピを教えてもらい、さらに宝箱を開けながら奥にある「ささやきの水晶」のある位置まで進もう。なお、パズルブースを抜けたあとはすぐにボス戦となる。パズルブース直前のセーブポイントでデータを保存してから進むこと。



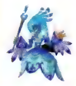
←最深部ではグリューネが一行に合流するものの、仲間として活躍してくれるのは第6章以降となる。

敵攻略 エル=アイス(1)を最優先で狙う

遺跡内で出現する敵の中では、氷属性の攻撃呪文を使うエル=アイス(1)と、補助系呪文を使うエル=チャーム(1)がやっかいだ。これらの敵を優先的に攻撃して、味方の被害を少なくすること。特にエル=アイス(1)は後方から呪文を多用してくるので、パッシングスルーで近づき最優先で倒そう。

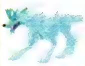
敵データ

あぎょう
→P445
種族：メガント
HP：4077　状態異常：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪



エル=アイス(1)
→P445
種族：エル
HP：1678　状態異常：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

エル=チャーム(1)
→P445
種族：エル
HP：1678　状態異常：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪



ホワイトガルフ
→P445
種族：ガルフ
HP：3117　状態異常：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ヌシ
ヌシ・アリヅカガメ(1)
→P445
種族：ドダイガメ
HP：4796　状態異常：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

パズルブース 人食い遺跡

〈手順例〉

1. H-11から上へソーサラーリングを使う(C-6のスイッチが入る)
2. E-11から右へソーサラーリングを使う(J-6のスイッチが入る)
3. D-6のブロックを右上へ3マス押す→右下へ2マス押す(ブロックF-3へ)
4. F-4から下へソーサラーリングを使う(K-1のスイッチが入る)
5. G-4から左へソーサラーリングを使う(B-1のスイッチが入る)

ボス攻略 VSディーバ(1)&ミミックベッド

この戦闘では2体の敵が同時に出現する。このうちディーバ(1)は石化させる技を多く持つうえ爪術を封印する「サイレンス」も使ってくる強敵だ。最初は「ストーンチェック」を装備させたセネルをディーバ(1)に接近させて、通常攻撃×3→「魔神拳」→「爆撃掌」を倒すまでくり返すこと。あとは味方の残りHPに注意しながら、残りのミミックベッドを全員で集中攻撃すればいい。

ボスデータ

ボス
ディーバ(1)
→P446
種族：ディーバ　重量：重量級
HP：12000　状態異常：石／恐
属性：火・氷・雷・地・海・呪

主な特技
- 石姫の瞳：石化効果のある眼光を放つ物理攻撃
- 石化魔障：石化を引き起こす黒のFOE
- ヴォルトアロー：稲妻で敵を貫く雷属性呪文
- グレイブ：地中から岩の塊を発生させる地属性呪文

ボス
ミミックベッド
→P446
種族：ミミックベッド　重量：特殊級
HP：15000　状態異常：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

主な特技
- 攻撃低下魔障：攻撃力低下を引き起こす黄色のFOE

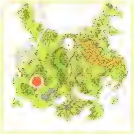
第4章

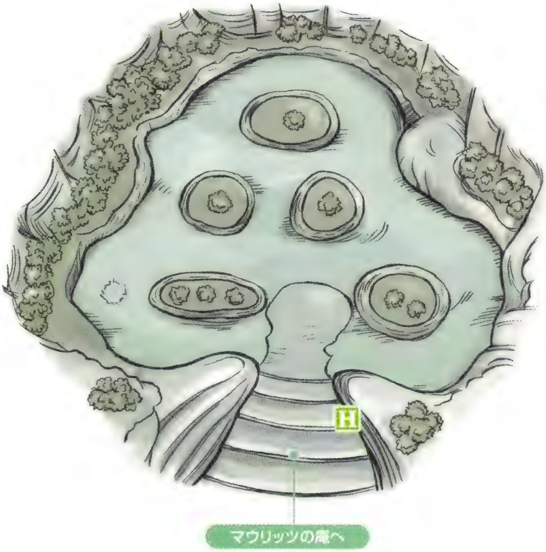
D

庵の裏山

Hermit Hill

TOWN





※マウリッツの庵には訓練が終了するまで戻ることはできない

タウンガイド ふたりだけの訓練

庵の裏山は、人食い遺跡からマウリッツの庵へ帰還したあとに訪れることになる場所。ここではセネルとクロエのふたりだけで訓練が行なわれる。出現する敵は毒や束縛の状態異常にする技を多用するため、「ポイズンチェック」と「リストレントチェック」を装備しながら戦うといい。なお、訓練は10回戦闘すると終了となる。

⬅庵の裏山にはアイテムがひとつもない。奥に進まないで、回復ポイント付近で戦闘を重ねよう。

敵データ

ダンダラチュラ(1)
→P446
種族：ダンダラチュラ
HP：2892　**状態異常**：束
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ナイトガルフ
→P446
種族：ガルフ
HP：3418　**状態異常**：ー
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ローストホッパー
→P446
種族：ホッパー
HP：2235　**状態異常**：毒／火
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ローストホパフライ
→P447
種族：ホパフライ
HP：2629　**状態異常**：毒／火
属性：火・氷・雷・地・海・呪

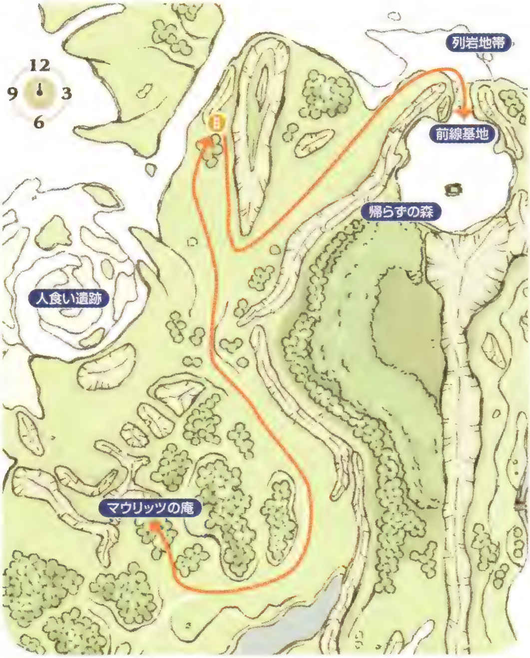
第4章

FIELD GUIDE

マウリッツの庵～前線基地

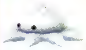
Maurits' Hermitage ～ Front Line

FIELD



敵データ

前線基地周辺



メレンゲ
→P447

種族：タコエッグ
HP：2340　**状態異常**：凍
属性：火・氷・雷・地・海・呪

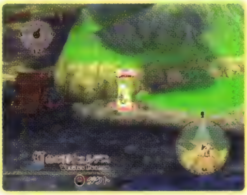
アイテム

Ⓑローズマリー

フィールドガイド　前線基地周辺では「フリーズチェック」を装備

　ヴァーツラフ軍との決戦が行なわれる前線基地は、マウリッツの庵から見て1時の方向にある。まず、人食い遺跡と同様のルートをたどったあと、12時の方向へ進んで「ローズマリー」を手に入れておこう。あとは6時の方向へ戻り、山脈が途切れたら2時の方角へ向かえばいい。

　前線基地周辺に出現する敵はメレンゲだけだが、途中にはマウリッツの庵周辺の敵（→P154）および人食い遺跡周辺の敵（→P157）も出現する。敵への対策を忘れている場合は、それぞれのページを参照しよう。メレンゲで注意したいのは、凍結効果のあるFOE「凍結魔陣」だ。前衛で戦うセネルかクロエに、凍結を防止する「フリーズチェック」を装備させておくこと。



⬅前線基地に入ると、クリアするまでパンを補充できない。不足しているならウェルテスに戻ろう。

⬅メレンゲは「スプレッド」を唱えることがある。詠唱中の敵を攻撃して、呪文の発動を阻止しよう。

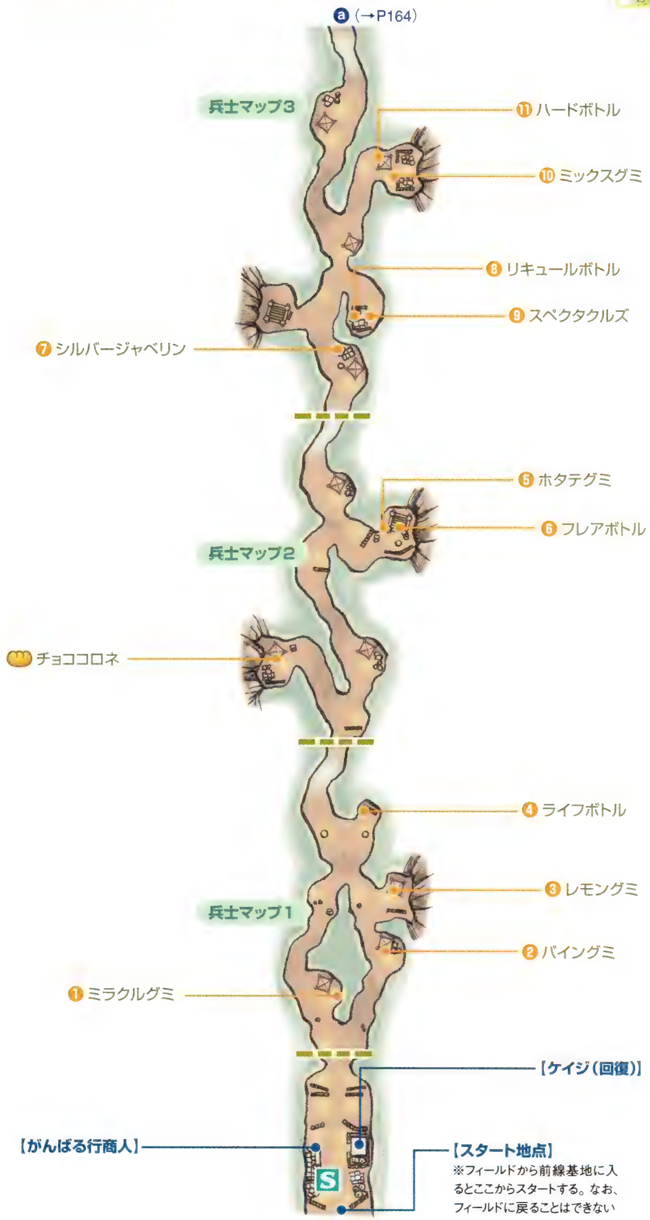
第4章

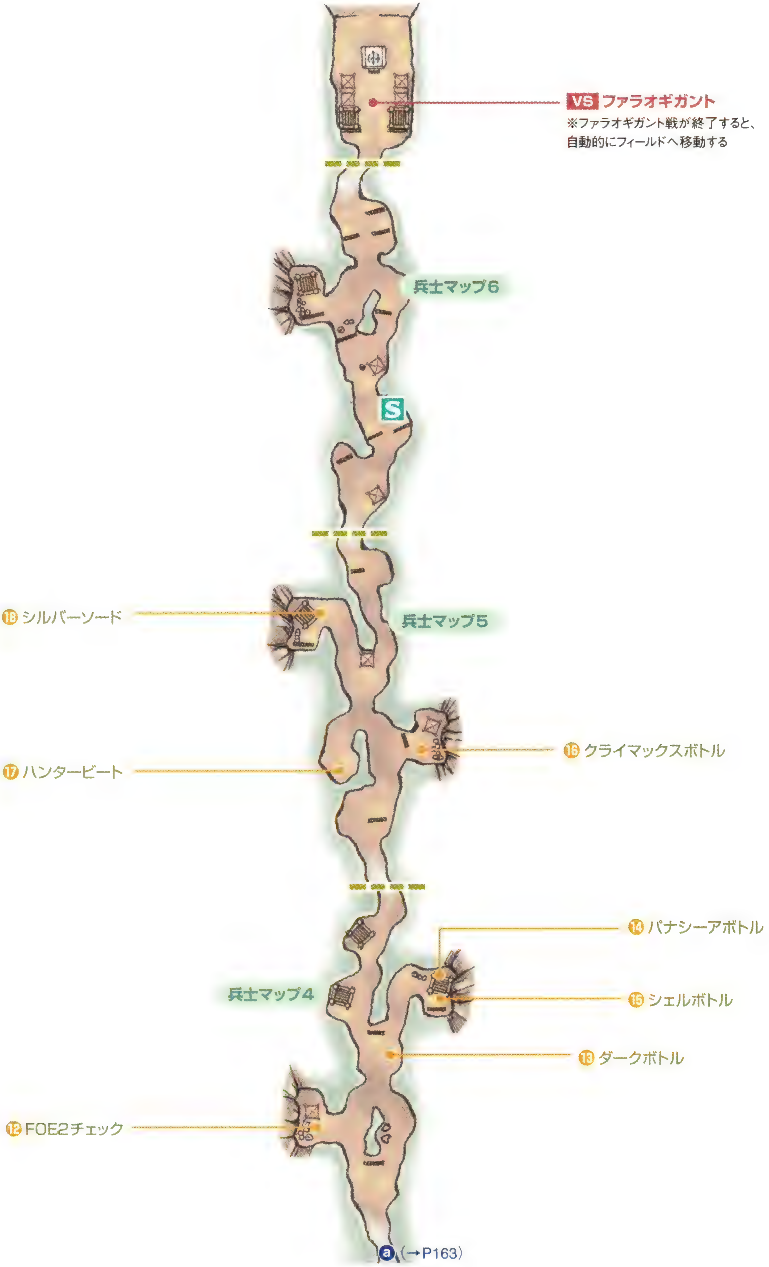
E

前線基地

Front Line

DUNGEON



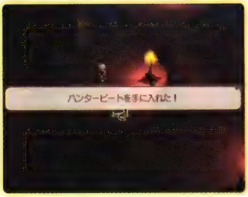

VS ファラオギガント
※ファラオギガント戦が終了すると、
自動的にフィールドへ移動する
兵士マップ6
S
⑱ シルバーソード
兵士マップ5
⑯ クライマックスボトル
⑰ ハンタービート
⑭ パナシーアボトル
兵士マップ4
⑮ シェルボトル
⑬ ダークボトル
⑫ FOE2チェック
a (→P163)

ダンジョンガイド 兵士が巡回するヴァーツラフ軍の拠点

前線基地は8つのマップで構成されており、途中6つのマップでは兵士が巡回している。この兵士に発見されると戦闘になったあと各マップの入口まで戻されてしまうので、巡回中の兵士に見つからずに通過しなければならない。各マップごとの具体的な通過方法は、次ページを参照しよう。

また、前線基地に入るとクリアするまでフィールドに出ることができなくなる。回復やアイテムの補給が必要なら、最初のマップにいるケイジや行商人に話しかけるといい。なお、奥にいるファラオギガントを倒すと、前線基地に二度と入れなくなってしまう。そのまえに18個ある宝箱と、ミミーから教えてもらえる「チョココロネ」のレシピは必ず入手しておくこと。

←巡回中の兵士の視界に入ると発見されてしまう。兵士の背後か、できるだけ離れたところを通ろう。



←宝箱を開けたままの状態だと、なぜか兵士に発見されない。この方法も使って兵士をやり過ごそう。

ショップリスト

雑貨屋「がんばる行商人」

種類	品名	値段
道具	アップルグミ	100
道具	オレンジグミ	200
道具	ミックスグミ	500
道具	ライフボトル	300
道具	パナシーアボトル	150
道具	ホーリィボトル	200
道具	ダークボトル	200
道具	ルーンボトル	3000
道具	スペクタクルズ	10
武器	ヘビーハンズ	1500
武器	ホーリィスト	3000

種類	品名	値段
武器	クレイモア	2400
武器	ウォージャベリン	1900
武器	パイルドライバー	2000
武器	ラブストロー	1200
武器	シルバーストロー	1800
体	シルバーメイル	2000
体	ガルフローク	2000
体	スケールローブ	1800
頭	デュエルヘルム	800
頭	ストライプリボン	700
装飾品	シーブズマント	3000

宿泊施設「ケイジ」

宿泊料	無料

敵攻略 束縛は「リストレントチェック」で防止する

前線基地に出現する敵は3種類いるがどれもさほど強くなく、ここまでの戦闘で鍛えられたセネルたちならば苦戦することはない。なお、アサシン：ランクCの通常攻撃には、一定確率でこちらを束縛の状態異常にする効果があるが、敵の攻撃を受けやすいセネルかクロエに「リストレントチェック」を装備させてから戦えばOKだ。

←前線基地では兵士に発見されない限り戦闘にならない。わざと見つかって経験値を稼ぐ方法もある。

敵データ

アサシン：ランクC
→P447
種族：人
HP：2753　状態異常：束
属性：火・氷・雷・地・海・呪

テイマー：ランクC
→P447
種族：人
HP：2753　状態異常：―
属性：火・氷・雷・地・海・呪

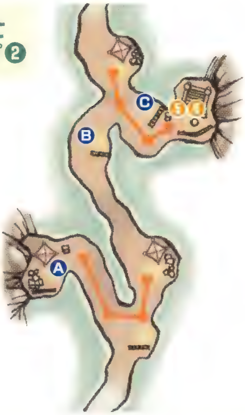
フェンサー：ランクB
→P447
種族：人
HP：2753　状態異常：―
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ダンジョンガイド 各マップの通過方法

兵士マップ❶

最初は❶と❷の宝箱を開けて「ミラクルグミ」と「パイングミ」を入手し、兵士が左を巡回しているあいだに❸の「レモングミ」を手に入れよう。このあといったん下へ戻り、兵士が右か左に離れるのを待ってから❹へ進むこと。あとは❹の「ライフボトル」を回収してから出口を目指せばいい。

兵士マップ❷

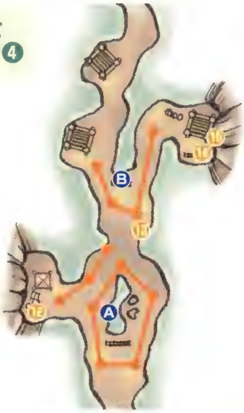


まず、Ⓐへ進んでミミーの擬態しているちゃぶ台を調べて「チョコロネ」のレシピを入手しよう。次に入口付近まで戻ってⒷまで進み、兵士が上へ行った隙に❺と❻を開けてⒸまで移動すること。ここで動かなければ兵士に発見されないので、兵士が宝箱方面へ行くのを待ってから出口へ進もう。

兵士マップ❸

ここでも兵士が離れた隙に宝箱を開けて通過するという手順は変わらない。❼を開けたあと、下側の兵士が上へ進んでいるあいだに急いで❽と❾を開けよう。次にⒶ付近で両方の兵士が同時に離れるタイミングを待ち、❿と⓫を開けること。あとはⒷで兵士をやり過ごしてから出口へ向かえばいい。

兵士マップ❹

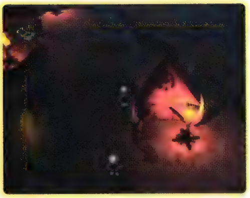


下側の兵士はほかと違い、時計回りのルートで巡回している。この兵士と中央の兵士が離れている隙に⓬を開けて、Ⓐへ向かおう。ここで中央の兵士が⓬方面へ、下側の兵士が下へ移動するタイミングで⓭、さらに⓮および⓯を回収。すぐにⒷまで戻って上側の兵士をやり過ごそう。

※ ●―●―● 兵士の巡回ルート

兵士マップ❺

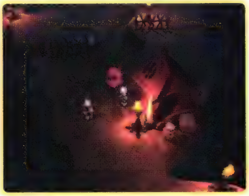
まず下側の兵士が離れた隙に⑯を開けて⑰へ向かう。宝箱を開けた状態なら発見されないので、⑰を開けたまま下側と上側の兵士が右へ離れるのを待とう。次にⒶで上側の兵士を待ち、兵士が離れたら⑱を開けて下へ進む。あとは兵士がⒷ付近で下を向いた隙に、兵士の背後を抜けて出口へ進もう。



⬅兵士の背後を通過するタイミングがとりにくいが、ここで兵士が下を向くのを待って走り抜ければいい。

兵士マップ❻

下側の兵士がⒶにいるときに、背後を通過してセーブポイントへ向かおう。セーブを済ませたらⒷに隠れて中央の兵士をやり過ごすこと。このあとⒸまで進み、上側の兵士が下へ向かった隙に出口を目指せばいい。なお、次のマップではボスが待ち構えている。回復は事前に済ませておこう。



⬅中央の兵士をやり過ごすときはテントの陰に隠れて待ち、兵士が下へ向かったらすぐに走り抜けよう。

ボス攻略 VSファラオギガント

ファラオギガントは雪花の遺跡で戦ったギガントと同タイプの敵で、技もほぼ同様。なお、敵の技には低確率ながら石化効果があるので、攻撃の主力となるセネルかクロエに「ストーンチェック」を装備させておこう。さらに「シルバーソード」や「シルバージャベリン」を装備して、海属性に弱いこの敵に効率よくダメージを与えられるようにしておくといい。攻撃するときは、基本どおりクロエの「驟雨魔神剣」→セネルの通常攻撃×3、のコンボをくり返すと安全に戦うことができる。味方が戦っているあいだはウィルへ「ファーストエイド」の指示を出して、適度に回復しよう。

ボスデータ

ボス **ファラオギガント** →P447

種族：メガント **重量**：特殊級
HP：37444 **状態異常**：石
属性：火・氷・雷・地・海・呪

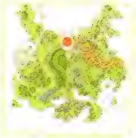
主な特技
五臓崩し・改：石化効果のある強烈なパンチを放つ物理攻撃
魂破りの舞い・改：石化効果のあるパンチを連続で放つ物理攻撃
肉裂き・改：石化効果のあるパンチとタックルを放つ物理攻撃
骨砕き・改：石化効果のある強烈なアッパーを放つ物理攻撃

第4章

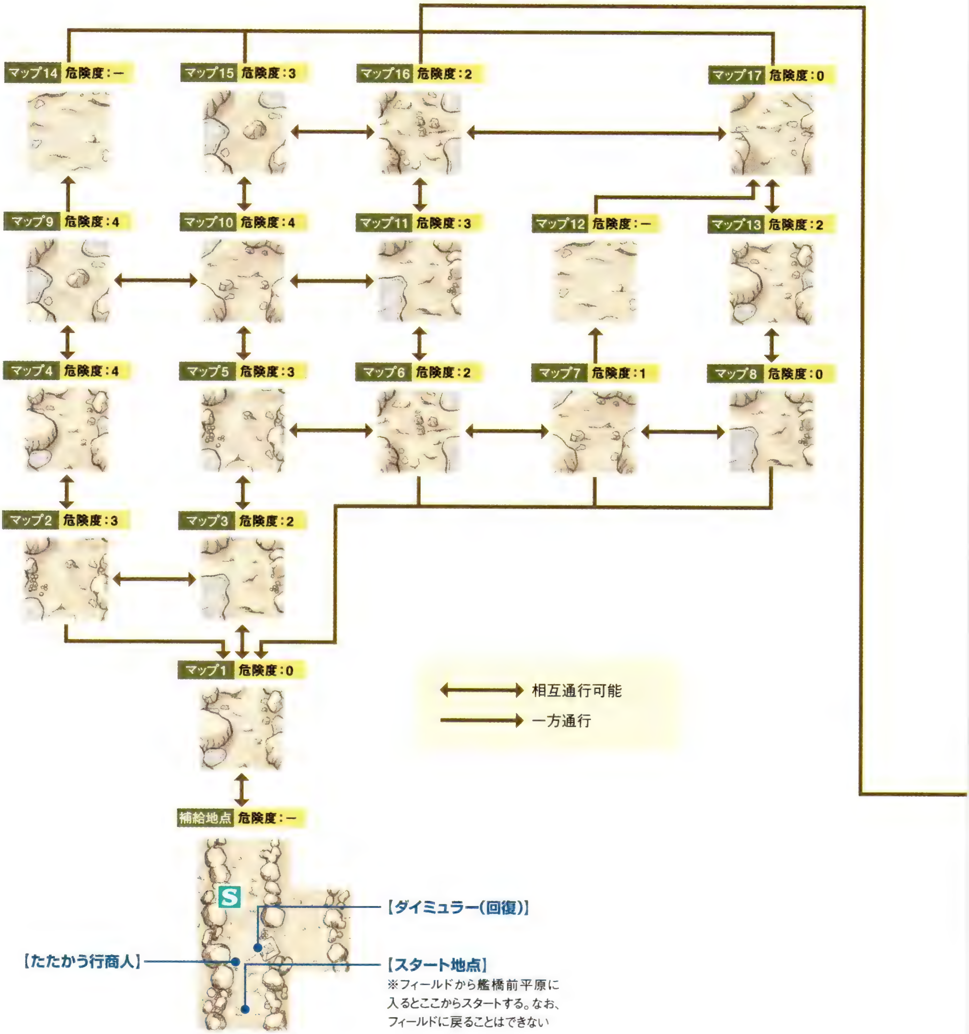
F 艦橋前平原

Bridge Plain

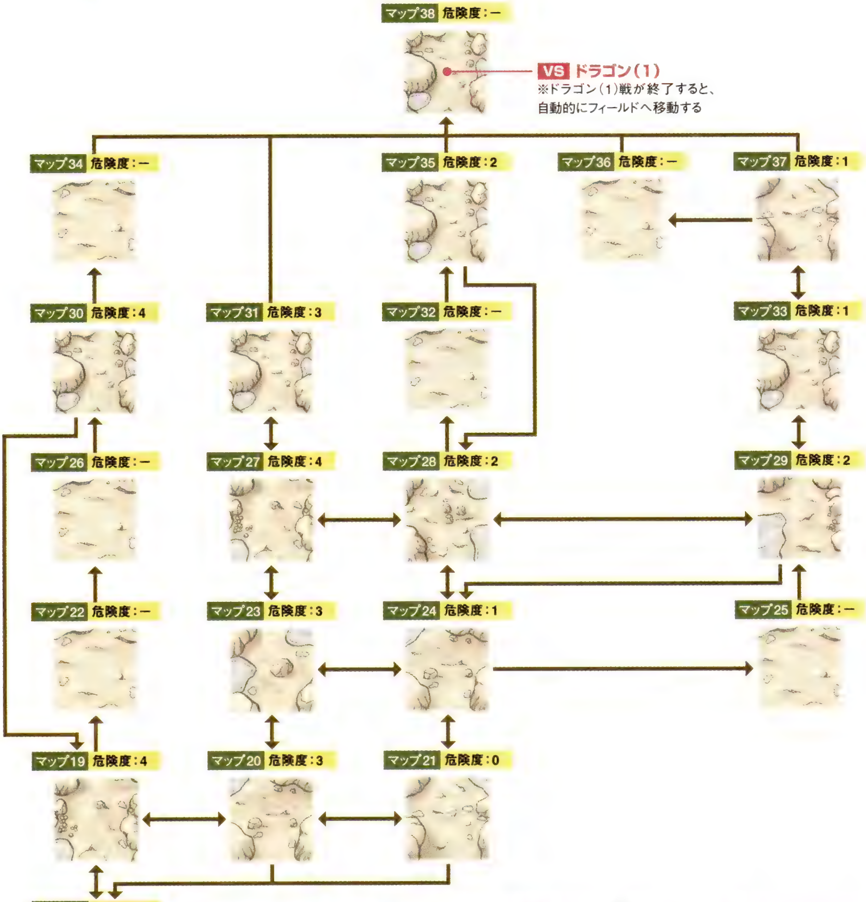
DUNGEON

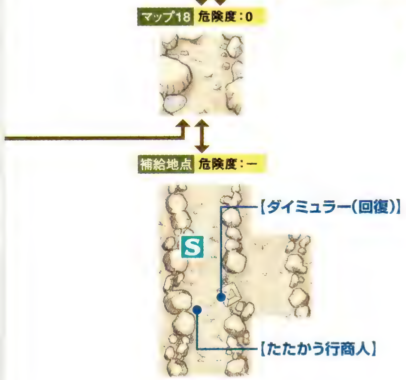


前半



後半





各マップで発生する強制および遭遇イベント一覧

マップ1	ー	ー
マップ2	ー	ー
マップ3	ー	ー
マップ4	救護兵	遭遇
マップ5	敵および味方兵士	遭遇
マップ6	敵負傷兵	遭遇
マップ7	ー	ー
マップ8	救護兵	遭遇
マップ9	敵兵士	遭遇
マップ10	敵および味方兵士	遭遇
マップ11	救護兵	遭遇
マップ12	戦闘(1回)	強制
マップ13	ー	ー

マップ14	戦闘(1回)	強制
マップ15	敵兵士	遭遇
マップ16	敵兵士	遭遇
マップ17	救護兵	遭遇
マップ18	ー	ー
マップ19	敵および味方兵士	遭遇
マップ20	ー	ー
マップ21	味方負傷兵	遭遇
マップ22	戦闘(1回)	強制
マップ23	敵兵士	遭遇
マップ24	ー	ー
マップ25	モフモフ族	強制
マップ26	戦闘(3回)	強制

マップ27	救護兵	遭遇
マップ28	味方負傷兵	遭遇
マップ29	敵兵士	遭遇
マップ30	味方負傷兵	遭遇
マップ31	ー	ー
マップ32	戦闘(1回)	強制
マップ33	敵負傷兵	遭遇
マップ34	戦闘(3回)	強制
マップ35	ー	ー
マップ36	戦闘(1回)	強制
マップ37	救護兵	遭遇
マップ38	ボス戦	ー

※各イベントの詳細は170～171ページを参照

ダンジョンガイド 艦橋前平原の特殊なルールについて

艦橋前平原は前線基地から出た目の前にある。入口付近には行商人やセーブポイントといった施設が設置されているものの窯はなく、ここに入ると第4章が終わるまでウェルテスに戻れなくなる。パンの補充が必要なら、内海の対岸にあるダクトを利用してウェルテスまで戻ろう。

艦橋前平原は各マップのつながりが複雑で、一方通行が多い。まずは前ページのマップを参照して全体の構造を把握しておくといい。なお、艦橋前平原は大きく分けてふたつのエリアに分かれており、どちらも突破して最前線にいるドラゴン(1)を倒すとクリアとなる。各マップでは特殊なルールによって敵や味方が出現するので、下の解説を読み、理解を深めてから探索を始めよう。

ショップリスト

雑貨屋「たたかう行商人」

種類	品物	値段
道具	アップルグミ	100
	オレンジグミ	200
	ミックスグミ	500
	ライフボトル	300
	パナシーアボトル	150
	スペクタクルズ	10
武器	ヘビーハンズ	1500
	ホーリィスト	3000
武器	クレイモア	2400
	ウォージャベリン	1900
	パイルドライバー	2000
	ラブストロー	1200
	シルバーストロー	1800
体	シルバーメイル	2000
	ガルフローク	2000
	スケールローブ	1800
頭	デュエルヘルム	800
	ストライプリボン	700
装飾品	シーブズマント	3000
	レザーマント	400

宿泊施設「ダイミュラー」

宿泊料	無料

各マップで発生するイベントと危険度

艦橋前平原の各マップには一部を除いて危険度が設定されており、右のように敵の出現確率、味方の出現確率、トラップの発生確率が異なる。また、確率によっては何も起こらない場合もあることも覚えておこう。

敵が出現すると1～3回までの戦闘が行なわれ、勝利後に次のマップに進めるようになる。戦闘回数は右のようにランダムで変化し、危険度の低いマップほど少なくなる仕組みだ。味方の出現イベントはHPやTPを回復してもらえたり、アイテムをもらえるラッキーなもの。ただし、どの人物が登場するかはランダムとなっている。トラップはマップを通過するときに右のような確率で発生する。毒針はひとつの効果だけだが、爆発は3つのうちからランダムとなっているので、すぐにメニューで味方の状態を確認しよう。

危険度が設定されていないマップで発生するのが強制イベントで、特定のマップに入ると自動的に発生する(→P169)。戦闘になる場所は回避し、回復できるマップを通過しよう。なお、比較的安全な通過ルートは172ページに記載している。具体的な通過手順はそちらを参照しよう。

危険度による敵や味方の出現、トラップの確率一覧

危険度	敵の出現確率	戦闘回数	味方の出現確率	トラップ発生確率
0	0%	ー	75%	0%
1	25%	1～2	50%	10%
2	50%	1～2	25%	20%
3	75%	2～3	0%	30%
4	100%	2～3	0%	40%

味方の出現イベントの種類と内容

味方の種類	イベントの内容
義勇兵(男性)	全員のHPと状態異常を全回復してくれる
義勇兵(女性)	「アップルグミ」をもらう
煌髪人(男性)	全員のTPを全回復してくれる
煌髪人(女性)	「オレンジグミ」をもらう

トラップの種類と効果一覧

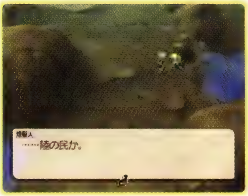
トラップの種類	トラップの効果
爆発	全員の現HPが半分になる(戦闘不能にはならない) セリフを言ったキャラクターのHPが1になる ガルトを失う(100、200、300のうちからランダム)
毒針	セリフを言ったキャラクターが毒になる

強制イベントの種類と内容

イベント名	内容
戦闘(1回)	敵との戦闘が1回行なわれる
戦闘(3回)	敵との戦闘が3回連続で行なわれ、勝利後「ライフボトル」を入手
モフモフ族	モフモフ族にマッサージをしてもらい、全員のHP、TP、状態異常が全回復する

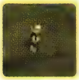
任意の遭遇イベント

特定のマップには救護兵や敵兵士がおり、こちらから近寄ったり話しかけることで下のようなイベントを発生させられる(→P169)。下の写真を参照して、回復してもらえたりアイテムを補充できるイベントのみを発生させるといい。



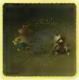
⬅特にHPやTPを回復してくれる救護兵と味方負傷兵はありがたい。見逃さないように注意して進もう。

任意の遭遇イベント一覧



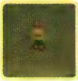
敵兵士

⬅接近すると敵との戦闘になる。勝利後「パナシーアボトル」、「スペクタクルズ」、「ライフボトル」のうちいずれかを入手



敵および味方兵士

⬅接近すると敵との戦闘になる。勝利後「アップルグミ」、「オレンジグミ」、「パナシーアボトル」のうちいずれかを入手

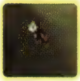


救護兵

⬅話しかけると全員のHPと状態異常を全回復してくれる

味方負傷兵

⬅話しかけると全員のTPを全回復してくれる



敵負傷兵

⬅話しかけると100、200、300ガルドのうち、いずれかを落として逃走する

敵攻略 ヒット数の多い技で攻撃しよう

艦橋前平原での戦闘では、ウェルシエスディーバ、エル=フォース、エル=リッチといった呪文を多用する敵を優先的に攻撃したい。セネルの「飛燕連脚」やクロエの「散沙雨」など、ヒット数の多い技と通常攻撃で早めに仕留めてしまおう。また、エル=リッチとスケルリザードには火および海属性、もしくは属性のない攻撃でしかダメージを与えられない。あらかじめ有効な武器に装備を変更しておき、「ファイアボール」や「スプレッド」などの呪文で攻撃すること。

敵データ

アーチャー:ランクB →P448
種族:人
HP:2882 状態異常:—
属性:火・氷・雷・地・海・呪

イレウレスソード →P448
種族:ゲルウレスソード
HP:2594 状態異常:—
属性:火・氷・雷・地・海・呪

ウェルシエスディーバ →P448
種族:ディーバ
HP:3027 状態異常:石/恐
属性:火・氷・雷・地・海・呪

エル=フォース →P448
種族:エル
HP:2018 状態異常:—
属性:火・氷・雷・地・海・呪

エル=リッチ →P448
種族:エル
HP:2018 状態異常:—
属性:火・氷・雷・地・海・呪

キャプテンメガント →P448
種族:メガント
HP:4900 状態異常:—
属性:火・氷・雷・地・海・呪

スケルリザード →P449
種族:リザードマン
HP:2306 状態異常:—
属性:火・氷・雷・地・海・呪

テイマー:ランクB →P449
種族:人
HP:2882 状態異常:—
属性:火・氷・雷・地・海・呪

リザードウォーリア →P449
種族:リザードマン
HP:2306 状態異常:—
属性:火・氷・雷・地・海・呪

リザードジェネラル →P449
種族:リザードマン
HP:2306 状態異常:—
属性:火・氷・雷・地・海・呪

ダンジョンガイド 危険度の低いマップを通過しよう

下が危険度の低いマップを進むルートで、回復手段が多く戦闘回数も少なくて済む。このルートでドラゴンのいるマップ38を目指して進んでいこう。なお、いったん補給地点まで戻ると、敵を撃破したマップでも再度敵が出現するようになる。途中で戻ることのないように、最初の補給地点でしっかり準備を整えておくこと。

⬅後半のマップ18まで到達すれば、下の通路が補給地点とつながる。いったん戻ってセーブしておこう。

艦橋前平原 推奨通過ルート

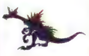
※マップ中の数字は168～169ページのマップ番号と対応している

ボス攻略 VSドラゴン(1)

マップ38にいるドラゴン(1)はほぼ一撃で相手を気絶させる「神速の牙」や、連続で噛みつく「雲霞の牙」といった強力な技で攻撃してくる。これらの技を受けないようにガードしながら、セネルとクロエで敵を挟み込もう。そしてセネルの「飛連幻竜拳」とクロエの「驟雨魔神剣」を交互にくり返すコンボで、ドラゴン(1)の動きを止めつつ攻撃するといい。このときウィルの「アイスニードル」を除いて攻撃呪文はすべてOFFにし、コンボ中に敵が浮かないようにしておくこと。もし、ノーマを戦闘メンバーに加えている場合は、攻撃呪文を使う代わりに味方の攻撃力を上昇させる「チアリング」や、敵の攻撃力を低下させる「ブーイング」でセネルとクロエの攻撃を支援させよう。

ボスデータ

ボス **ドラゴン(1)** →P449



種族: ドラゴン　**重量**: 特殊級
HP: 17507　**状態異常**: ―
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

主な特技
雲霞の牙: 連続して噛みつく物理攻撃
神速の牙: 強烈な噛みつきで気絶させる物理攻撃

⬅「飛連幻竜拳」は消費TPが16と多い。コンボ中にTPを回復する場合は、後衛にアイテムを使わせよう。

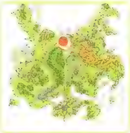
第4章

EXTRA

救護テント

Triage Tent

TOWN



タウンガイド 臨時に設置された同盟軍のテント

救護テントは艦橋付近にあり、この章をクリアするまで利用できる。規模は街外れの小屋と同程度の広さで、行商人に加えて無料で休めるベットも用意されている。特に立ち寄る必要はないが、次の艦橋は屈指の広さを誇るダンジョンなので、艦橋前平原の戦いで消耗しているならここで準備を整えておこう。

←初めて救護テントに入るとフェニモールとのイベントが発生し、祝福の言葉で励ましてもらえる。

ショップリスト

雑貨屋「不死身の行商人」

種類	品物	価格
	アップルグミ	100
	オレンジグミ	200
	ミックスグミ	500
	ライフボトル	300
道具	パナシーアボトル	150
	フレアボトル	1000
	リキュールボトル	1000
	シェルボトル	1000
	ディネイボトル	1000

種類	品物	価格
	ヒットボトル	1000
	ハードボトル	1000
道具	ホーリィボトル	200
	ダークボトル	200
	スペクタクルズ	10
	ヘビーハンズ	1500
武器	ホーリィスト	3000
	クレイモア	2400
	ウォージャベリン	1900

種類	品物	価格
	パイルドライバー	2000
武器	ラブストロー	1200
	シルバーストロー	1800
	シルバーメイル	2000
体	ガルフローク	2000
	スケールローブ	1800
頭	デュエルヘルム	800
	ストライプリボン	700

第4章

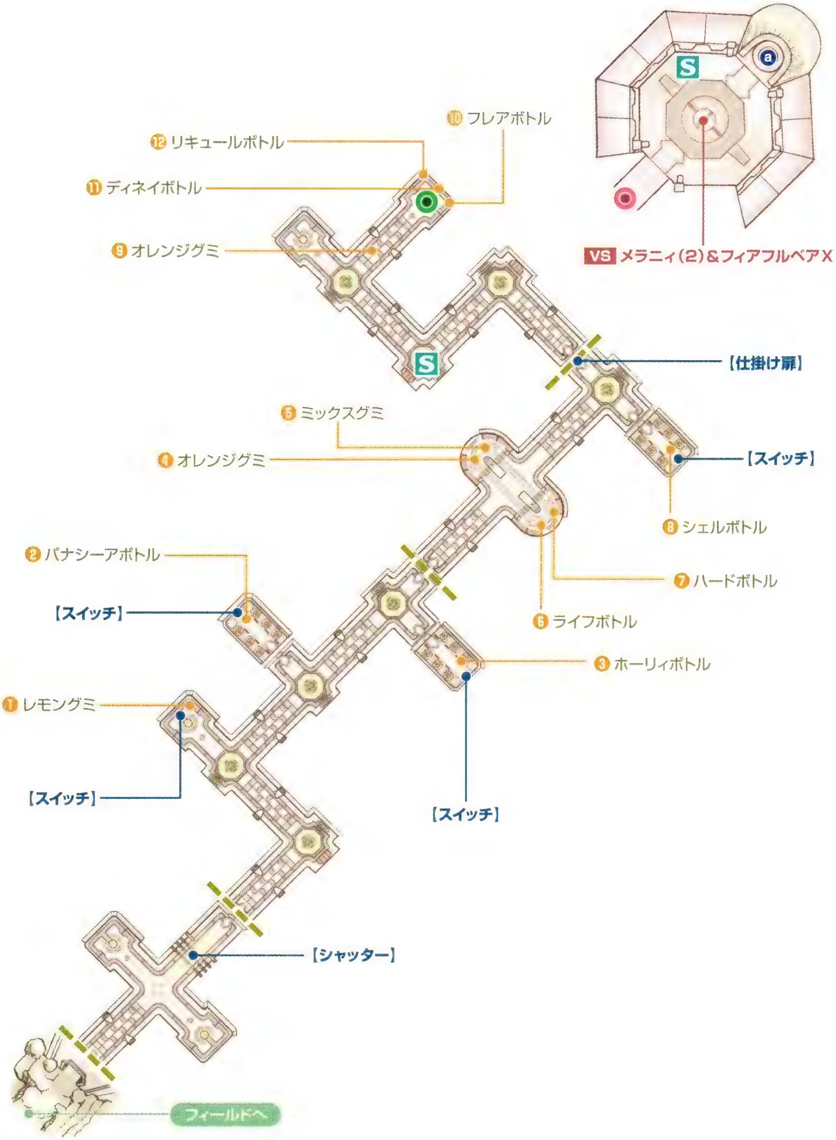
G

艦橋

Bridge

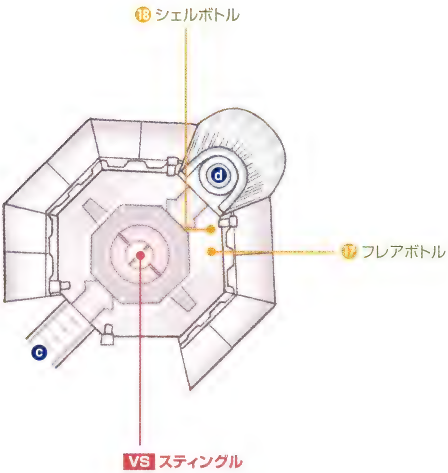
DUNGEON

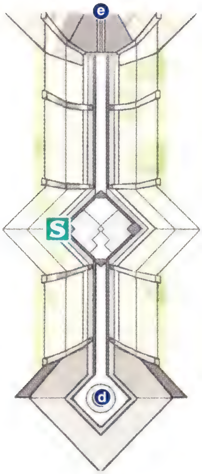
エリア1

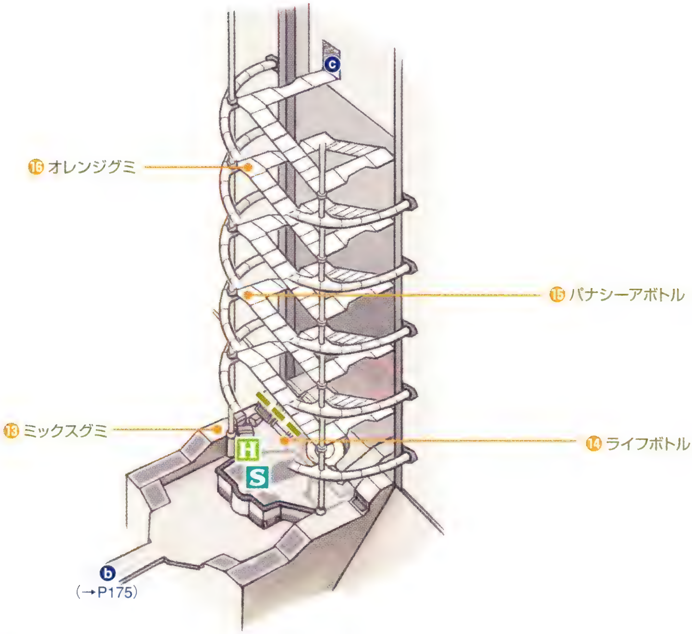


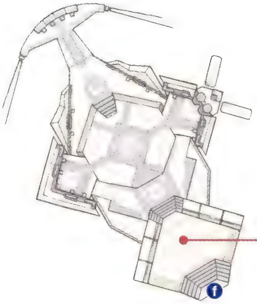
エリア2

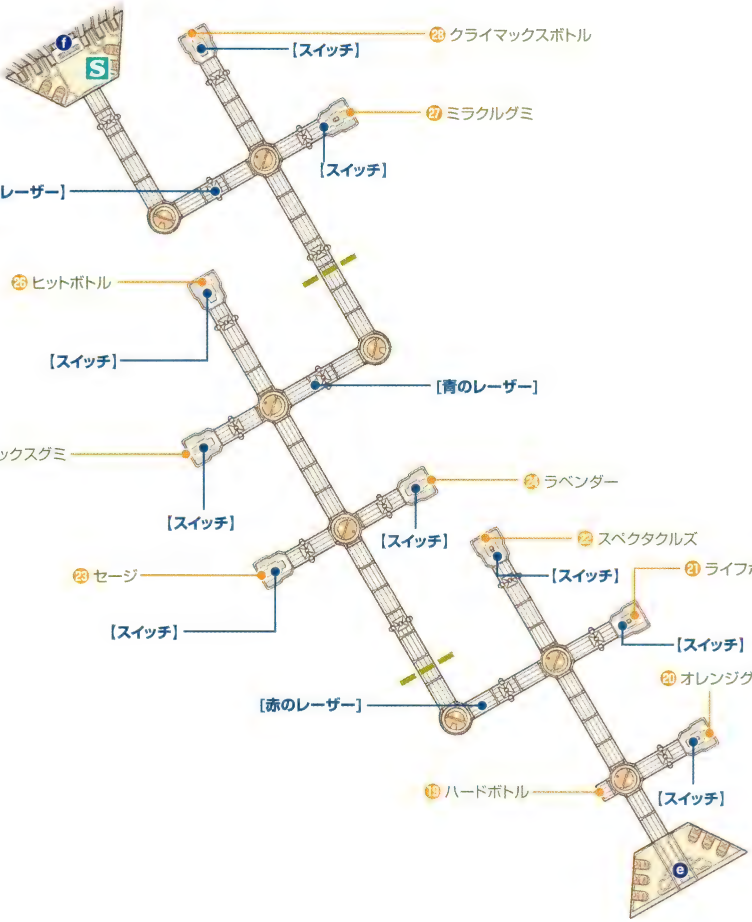
エリア3


18 シェルボトル
d
17 フレアボトル
c
VS スティングル


e
S
d

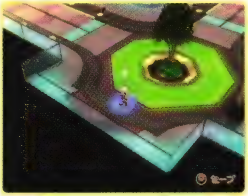

c
16 オレンジグミ
15 パナシーアボトル
13 ミックスグミ
H
S
14 ライフボトル
b
(→P175)


VS ヴァーツラフ(2)
※ヴァーツラフ(2)戦が終了すると、自動的に灯台の街ウェルテスに移動する
f


f
S
28 クライマックスボトル
【スイッチ】
27 ミラクルグミ
【スイッチ】
【緑のレーザー】
26 ヒットボトル
【スイッチ】
【青のレーザー】
25 ミックスグミ
【スイッチ】
24 ラベンダー
【スイッチ】
22 スペクタクルズ
【スイッチ】
21 ライフボトル
23 セージ
【スイッチ】
【スイッチ】
20 オレンジグミ
【赤のレーザー】
19 ハードボトル
【スイッチ】
e

ダンジョンガイド 多くの敵と戦う巨大なダンジョン

艦橋は全ダンジョンの中でも最大級の規模で、途中でトリプルカイツの3人、最深部ではさらにヴァーツラフ(2)をそれぞれ撃破しなければならない。また、4回にわたるボス戦に加えて、出現する敵が3つのエリアで変化する。さまざまな敵に対応できるよう各攻略を熟読し、しっかり対策を練ってから出現する敵との戦いに挑もう。



←ボス戦の直前には、必ずセーブポイントがある。ここでデータの保存と回復を済ませておこう。

敵攻略 エリア1 エル=エレクトロンとマディベッドは早めに倒す

このエリアで注意すべき敵は、強力な呪文「ヴォルトアロー」で攻撃してくるエル=エレクトロンと、「防御低下魔陣」と「詠唱速度低下魔陣」のFOEを使うマディベッドの2体だ。事前に「FOE1チェック」をセネルに、「FOE2チェック」を呪文を使う後衛に装備させておき、「飛燕連脚」や「連牙弾」などの技を駆使して早めに倒そう。

←ミミックベット族用の我流奥義(→P22)「妖臥崩追撃」(→P44)を使えるなら、これで攻撃してもいい。

敵データ

アーチャー:ランクA
→P449
種族:人
HP:3465 状態異常:—
属性:火・氷・雷・地・海・呪

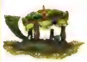
エル=エレクトロン
→P450
種族:エル
HP:2425 状態異常:—
属性:火・氷・雷・地・海・呪

ギラギラヘッド
→P450
種族:ピヨピヨヘッド
HP:4504 状態異常:—
属性:火・氷・雷・地・海・呪

グリッターガルフ
→P450
種族:ガルフ
HP:4504 状態異常:—
属性:火・氷・雷・地・海・呪

フィアフルベア
→P450
種族:エッグベア
HP:4504 状態異常:—
属性:火・氷・雷・地・海・呪

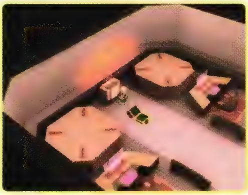
フェンサー:ランクA
→P450
種族:人
HP:3465 状態異常:—
属性:火・氷・雷・地・海・呪



マディベッド
→P450
種族:ミミックベッド
HP:3465 状態異常:—
属性:火・氷・雷・地・海・呪

ダンジョンガイド 4つのスイッチを調べて仕掛け扉を開く

入口付近では、シャッターが閉じるイベントが発生する。入口方面に戻れないように思えるが、いったん先のマップまで進めばシャッターは開くので、補給が必要ならいつでも戻ってこよう。なお、最初の階層にある仕掛け扉は、付近にある4つのスイッチを調べないと開かない。各スイッチを見逃すことのないように探索しよう。



←スイッチを調べるとパネルが展開する。きちんとパネルが展開するのを確認してから進もう。

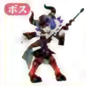
パズルブース 艦橋

〈手順例〉
1. K-5のブロックを左下へ4マス押す(ブロックK-9へ)
2. L-9のブロックを左下へ1マス押す(ブロックL-10へ)
3. K-10のブロックを左下へ1マス押す(ブロックK-11へ)
4. J-11のブロックを左上へ1マス押す(ブロックI-11へ)
5. H-11のブロックを左上へ1マス押す(ブロックG-11へ)
6. F-11のブロックを左上へ1マス押す(ブロックE-11へ)
7. D-11のブロックを左上へ1マス押す(ブロックC-11へ)
8. D-7のブロックを右上へ2マス引く→右下へ7マス引く→左下へ6マス押す→左上へ10マス押す(ブロックA-11へ)

ボス攻略 VSメラニィ(2)&フィアフルベアX

パズルブースを抜けると、メラニィ(2)およびフィアフルベアXとの戦闘になる。全員のHPを同時に回復できる「リザレクション」をノーマが覚えているなら、事前に戦闘メンバーに加えておこう。最初はメラニィ(2)に比べてHPの低いフィアフルベアXを倒し、次にメラニィ(2)を攻撃すると効率よく戦える。フィアフルベアXにはセネルの通常攻撃×3→「飛連幻竜拳」で攻撃するのだが、メラニィ(2)の呪文でセネルの攻撃が邪魔されるようなら、クライマックスモードで一方的に攻撃できる状況にするといい。首尾よくフィアフルベアXを倒したら、セネルの「飛燕連脚」やクロエの「驟雨魔神剣」でメラニィ(2)にダメージを与えよう。

ボスデータ



ボス メラニィ(2) →P451

種族: 人　**重量**: 中量級
HP: 16000　**状態異常**: —
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

主な特技
- **紅華**:爆発する武器で敵を突く物理攻撃
- **イラプション**:地中からマグマを発生させる火属性呪文
- **ファイアウォール**:炎の壁を発生させる火属性呪文
- **フレイムカッター**:炎の刃を発生させる火属性呪文

ボス フィアフルベアX →P451

種族: エッグベア　**重量**: 重量級
HP: 8000　**状態異常**: —
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

主な特技
- **突進**:敵に体当たりする物理攻撃
- **すてみの一撃**:自爆して周囲を巻き込む物理攻撃

ダンジョンガイド カッシェルを追って時計回りに進もう

メラニィ撃破後、その部屋にあるエレベーターに乗るとカッシェルが登場し、封印された扉を開くカードを手に入れるためにカッシェルを追うことになる。この階層の通路を時計回りに進んで、カッシェルを追い詰めよう。なお、同じ場所まで戻ってくるとカッシェルとの戦闘になる。手前のセーブポイントで回復とセーブを済ませておくこと。

⬅カッシェルは何度か風景に擬態して一行を待ち伏せするものの、ことごとくジェイに見破られてしまう。

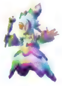
敵攻略 エリア2 呪文の詠唱は通常攻撃や「爆撃掌」で止める

エリア2では、威力の高い「ファイアストーム」を唱えるテイマー：ランクAと、「キュア」でHPを全回復させるエル=キュアを優先的に倒していきたい。これらの敵と戦うときは、通常攻撃や「爆撃掌」で呪文の詠唱を止めて安全を確保するといい。ほかの敵との戦闘では、小まめに「リザレクション」を使って回復しながら戦おう。

⬅ここではヒルアングラーも出現する。突進されないようにヒット数の多い技で敵の動きを止めよう。

敵データ

アサシン：ランクA →P451
種族：人
HP：3465　状態異常：束
属性：火・氷・雷・地・海・呪



エル=キュア →P451
種族：エル
HP：2425　状態異常：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

テイマー：ランクA →P451
種族：人
HP：3465　状態異常：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

にんろう →P451
種族：ガルフ
HP：4504　状態異常：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

バーンメガント →P452
種族：メガント
HP：5890　状態異常：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ヒルアングラー →P452
種族：ヒルアングラー
HP：5890　状態異常：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ルーキーフィンクス →P452
種族：フィンクス
HP：4504　状態異常：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ボス攻略 VSカッシェル

カッシェルは「斬首円刃」や「解体作業その2」などを使いこなす強敵。これらの技を連発されるとつらいので、ガードを固めて敵が呪文を詠唱するのを待とう。敵が詠唱し始めたらすぐに接近してセネルとクロエで敵を挟み、「驟雨魔神剣」→セネルの通常攻撃×3のコンボで仕留めればいい。

ボスデータ

ボス **カッシェル** →P452
種族：人　重量：中量級
HP：13861　状態異常：毒
属性：火・氷・雷・地・海・呪

主な特技
- **解体作業その2**：連続して突きを放つ物理攻撃
- **斬首円刃**：前方に刃を飛ばす物理攻撃
- **アイスニードル**：3本の氷の針を放つ氷属性呪文
- **ライトニング**：落雷を発生させる雷属性呪文

敵攻略 エリア3 装備を整えて状態異常を防止しよう

エリア3で出現する敵は下記の3種類のみ。これらのうちアサシン：ランクSは、束縛の効果がある通常攻撃と「サイレンス」で攻撃してくるやっかいな敵だ。セネルかクロエには「リストレントチェック」を、回復を担当するノーマには「シールチェック」をそれぞれ装備させておこう。

敵データ

アサシン：ランクS →P452
種族：人
HP：3465　状態異常：束
属性：火・氷・雷・地・海・呪

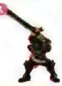
フェンサー：ランクS →P453
種族：人
HP：3465　状態異常：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

やみうちリザード →P453
種族：リザードマン
HP：2772　状態異常：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ボス攻略 VSスティングル

スティングルは構え中に攻撃を受けると反撃する技を多用し、即死効果を持つ危険な技も持ち合わせている強敵。戦闘メンバーは、セネル、クロエ、ジェイ、ノーマの4人で編成しよう。その際、敵の構え中に味方が攻撃しないように、全員の攻守バランスをDEF、クロエの間合いをNEAR、ジェイとノーマの間合いをFARにしておくこと。さらに即死を防止する「ドゥームチェック」をクロエに装備させれば万全だ。戦闘が始まったら、セネルとクロエで敵を引きつけガードし続けよう。このとき後方のジェイとノーマに「苦無」や「ヴォルトアロー」の指示を出して、くり返しダメージを与えていけばいい。回復が必要なときは、セネルかクロエで各種グミを使うようにしよう。

ボスデータ



ボス **スティングル** →P453

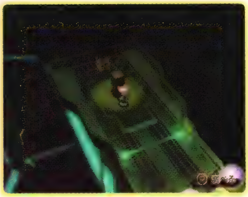
種族：人　**重量**：中量級
HP：14513　**状態異常**：死
属性：火・氷・雷・地・海・呪

主な特技
- **轟霊斬**：前方をなぎ払う物理攻撃
- **界烈斬**：回転して周囲をなぎ払う物理攻撃
- **壱の構え　立待**：攻撃を受けると轟霊斬で反撃する物理攻撃
- **弐の構え　居待**：攻撃を受けると界烈斬で反撃する物理攻撃

⬅敵を後衛に接近させないことが重要になる。危険なときは、迷わずクライマックスモードを使おう。

ダンジョンガイド パネルスイッチでレーザーを消滅させよう

最後の階層の通路を塞ぐように設置されている3つのレーザーは、それぞれの付近にあるパネルスイッチをレーザーと同色に変えれば消滅する。パネルスイッチは、調べるたびに緑→青→赤→緑……の順で変色する仕組みになっている。最初のレーザーは3つのパネルスイッチを赤に、次は4つのパネルスイッチを青に、最後はふたつのパネルスイッチを緑に切り替えて通過しよう。



⬅パネルスイッチはどれも行き止まりに設置されている。マップを参照して見逃さないように進もう。

ボス攻略 VSヴァーツラフ(2)

ヴァーツラフ(2)は、雪花の遺跡で戦ったときに比べて、技の種類とパラメーターが増加している。攻撃するときはクロエの「驟雨魔神剣」→セネルの通常攻撃×3のコンボが有効だが、のけぞりにくいヴァーツラフ(2)にやみくもに攻撃を仕掛けても、反撃されてしまう可能性が高い。そこでセネルとクロエで敵を挟んだあと、すぐにコンボを開始しないでガードしよう。そして後衛に攻撃呪文の指示を出し、敵が攻撃呪文でのけぞった隙にコンボを開始してダメージを与えていこう。

ボスデータ

ボス **ヴァーツラフ(2)** →P453

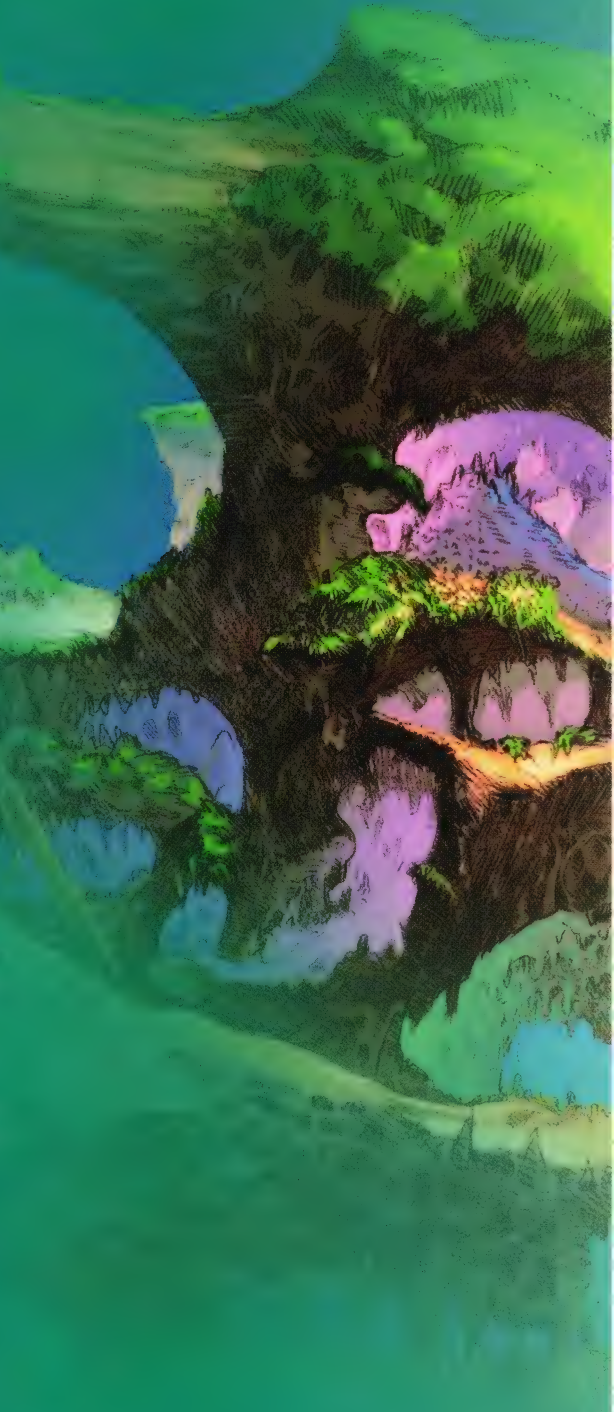
種族：人　**重量**：中量級
HP：17415　**状態異常**：ー
属性：火・氷・雷・地・海・呪

主な特技
- **闘神力爆投**：パンチから投げにつなげる物理攻撃
- **闘神冥界掌**：強力な闘気を周囲に放つ物理攻撃
- **覇王爆砕撃**：5連続でタックルを放つ物理攻撃
- **武帝煉殺拳**：連続パンチから冥界掌につなぐ物理攻撃

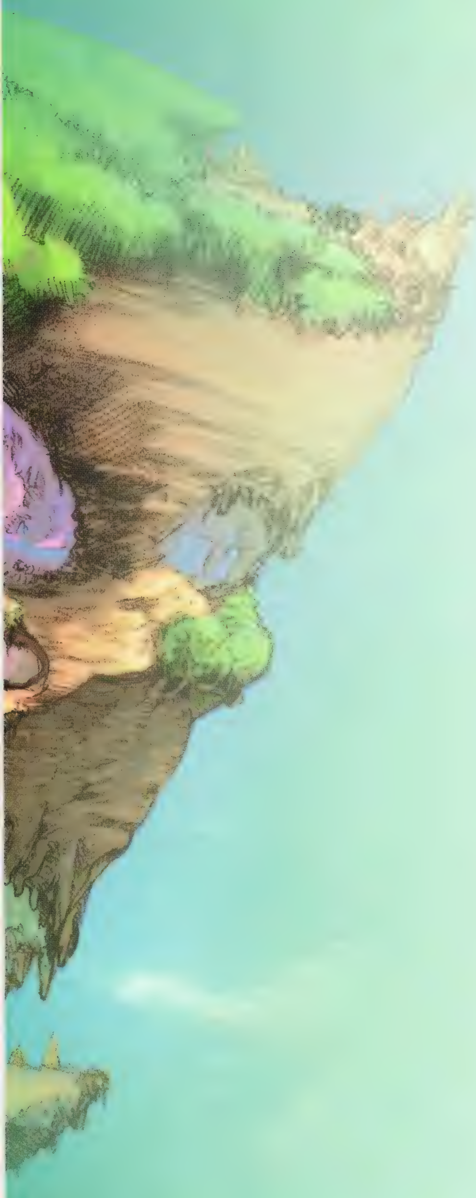
⬅敵の技の威力は高いが、ガードすれば致命傷にならない。落ち着いてガードし、呪文の指示を出そう。

第5章
覚醒
Awakening

TALES OF LEGENDIA
FINAL MANIACS



水の民と協力してヴァーツラフを討ち倒し、シャーリィの救出には成功したセネルたち。しかし、発射された滄我砲を止める代償として、ステラの命を失ってしまう。失意のセネルをよそに、ひとときの平和を享受する人々。一方、遺跡船の持つ強大な力に魅せられた各国の上層部は、シャーリィの身柄を確保して遺跡船の力を我が物とするため、密かに行動を開始していた。



第５章　進行チャート
FLOWCHART

第5章－A　灯台の街ウェルテス　→P184

ウィルの家に向かうと仲間たちに勲章を配るよう頼まれるので、宿屋でノーマ、病院の前でクロエ、山賊の野営地でモーゼスにそれぞれ勲章を渡す。渡す順番は任意でかまわない。このあと噴水広場でカーチスと会話したらウィルの家へ戻り、訪ねてきたフェニモールとともに水の民の里へ向かう。

…サブイベント　ワンダーパン職人への道（メロンパン）→P351

第5章－B　水の民の里　→P187

マウリッツにレクサリア皇国からの親書を渡したあと、用意された部屋のベッドで休む。夜、セネル宛の手紙が届いたら、裏庭へ向かいシャーリィと語り合う。翌日、ヴァーツラフ軍の残党が見つかったとの報告を受け、ワルターとともに隠し砦を目指す。

…サブイベント　ワンダーパン職人への道（マフィン）→P351

第5章－C　隠し砦　→P191

最深部でヴァーツラフ軍が残した資料を調べる。ワルターが去ったら、シルバーガルフ（1）およびゴールドガルフ（1）を撃破し、シャーリィが託宣の儀式を行なっているという望海の祭壇へ向かう。

第5章－D　望海の祭壇　→P195

ガスト＝マモンを倒して祭壇へ駆けつける。シャーリィはメルネスとして覚醒し、シャーリィをかばったフェニモールは聖ガドリア王国騎士団長に殺害されてしまう。ワルターとの戦いに敗れるものの、突然の吹雪に運ばれて脱出する。

…サブイベント　愛すべきバカップル（1回目）→P357

第5章－E　灯台の街ウェルテス　→P184

グリューネの助けを借りて街へ帰還する。さまざまな謎の要因を探るため、脳裏に浮かんだ灯台へ向かう。

…サブイベント　ワンダーパン職人への道（クレープ）→P348

第5章－F　海岸　→P206

グリューネが仲間に加わる。仲間たちとの話し合いにより、到着したばかりの地下空間を探索することに。

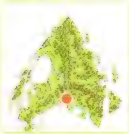
第5章

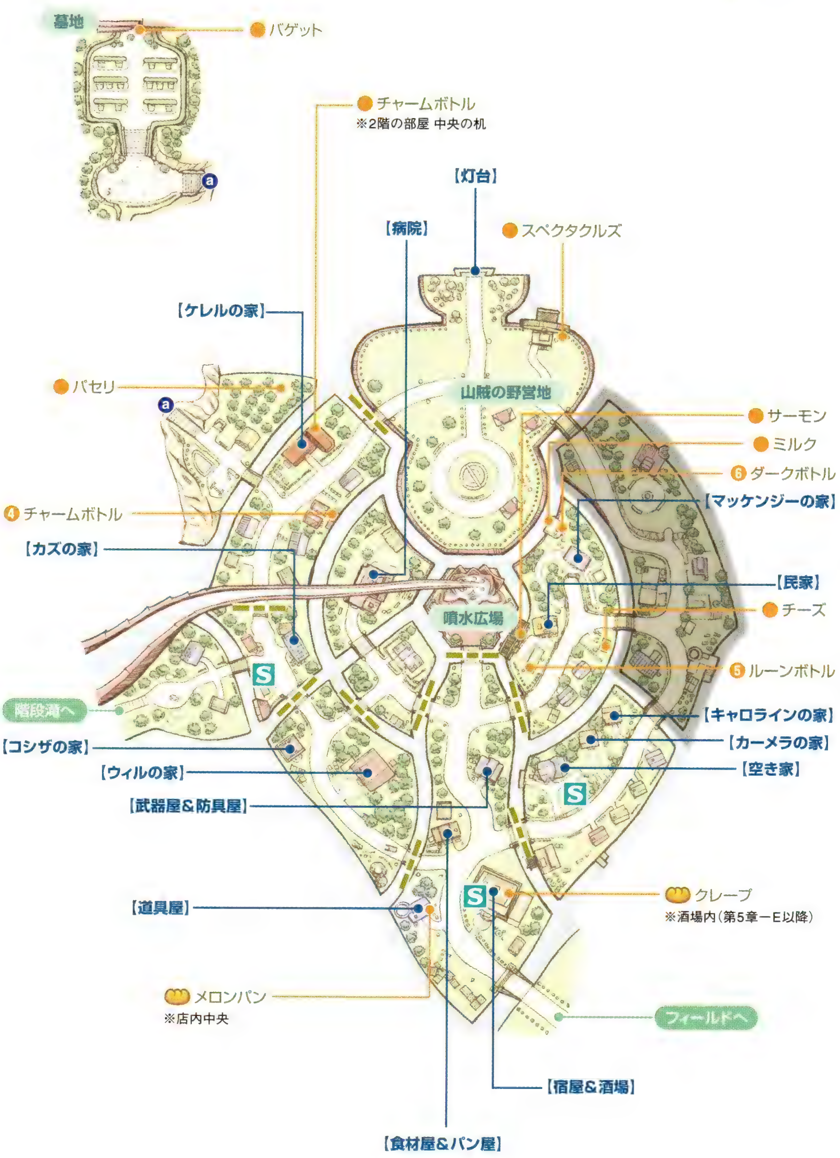
TOWN GUIDE

灯台の街ウェルテス

Werites Beacon

TOWN





タウンガイド 新たに上方の区画が解放される

第５章になると上方の区画が解放されるうえ、充実した武器や防具が店で売り出されるようになる。開放された区画内にあるアイテムを回収し、今後の戦闘に備えて新たな装備品を購入しておくといい。なお、"伝説のカポエラッコ(２回目)"は７章の途中で消滅してしまう。まだ発生させていないなら、この時点で見ておくこと。

←武器屋と防具屋に加えて、食材屋の商品も充実している。新たなレシピがあるなら作成しておこう。

ショップリスト

…新入荷アイテム

武器屋「チャンピオン」

種類	品物	値段
武器	アイアンリスト	600
	パワーリスト	700
	ファイアボルト	850
	ミスリスト	5000
	ロングソード	800
	グラディウス	900
	ブロードソード	1000
	エーテルソード	4400
	スピア	1200
	ウォージャベリン	1900
	ホーリィジャベリン	3200
	小刀	3000
	忍刀・東風	4000
	ハンマー	600
	ウォーハンマー	1000
	ストロー	800
	ラブストロー	1200
	ピヨロー	3000

防具屋「ファランクス」

種類	品物	値段
体	ソフトレザー	480
	ハードレザー	500
	チェインメイル	600
	リングメイル	800
	ラメラレザー	1200
	ミスリルアーマー	3000
	クローク	800
	アンバークローク	1000
	バニードレス	3000
	ローブ	200
	ブラッディローブ	940
頭	レザーヘルム	140
	アイアンサレット	220
	アーメットヘルム	300
	ベレット	150
	ラウンドベレット	240
	バニーキャップ	1000
	サークレット	240
	ボンボン	320
	リボン	400
	ストライプリボン	700

道具屋「ゲットレディ」

種類	品物	値段
道具	アップルグミ	100
	オレンジグミ	200
	ミックスグミ	500
	レモングミ	1000
	パイングミ	1200
	ミラクルグミ	3000
	ライフボトル	300
	パナシーアボトル	150
	フレアボトル	1000
	リキュールボトル	1000
	シェルボトル	1000
	ディネイボトル	1000
	ヒットボトル	1000
	ハードボトル	1000
	ホーリィボトル	200
	ダークボトル	200
	ルーンボトル	3000
装飾品	スペクタクルズ	10
	タリスマン	8000
	ラビットシンボル	2000
	マント	100
	レザーマント	400
	シーブズマント	3000
	レザーブーツ	600
	ブラックオニキス	25000
	ムーンクリスタル	25000

食材屋「レッドピーマン」

種類	品物	値段
食材	食パン	70
	バター	30
	ジャム	20
	バゲット	50
	にんにく	60
	パセリ	40
	たまご	50
	ハム	60
	ツナ	80
	生クリーム	80
	レタス	60
	トマト	70
	バンズ	60
	ハンバーグ	120
	ピクルス	40
	チーズ	50
	メロン	200
	クリームチーズ	50
	ビーフ	180
	チキン	160
	コッペパン	80
	ソーセージ	60
	キャベツ	60
	タマネギ	80
	ソース	40
	手作りパンセット	200
	スキムミルク	60
	カスタードクリーム	100
	チョコ	150
	油脂	100
	ベーキングパウダー	80
	きのこ	120
	ペパロニ	50

宿屋「夢見る旅人」

宿泊料	100

第5章
FIELD GUIDE

灯台の街ウェルテス～水の民の里

Werites Beacon～Village of the Ferines

FIELD

敵データ

アーチャー：ランクS
→P453

種族：人
HP：3799　状態異常：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

アツガリザード
→P453

種族：リザードマン
HP：3039　状態異常：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

うんぎょう
→P454

種族：メガント
HP：6458　状態異常：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

シャドウガルフ
→P454

種族：ガルフ
HP：4938　状態異常：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ビビリホッパー（1）
→P454

種族：ホッパー
HP：3229　状態異常：毒
属性：火・氷・雷・地・海・呪

れいとうエレンギ
→P454

種族：エレンギ
HP：3799　状態異常：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

アイテム

⑫セージ
⑬クライマックスボトル

フィールドガイド　ふたつの宝箱を開けてから水の民の里へ

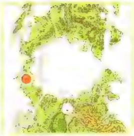
ウェルテスで仲間たちに勲章を配り終えると、水の民の里へと出発することになる。水の民の里はウェルテスから見て8時の方向に位置しており、比較的移動距離が長い。また、水の民の里より先にはふたつの宝箱があるので、迷わないようにマップを見ながら回収しにいこう。

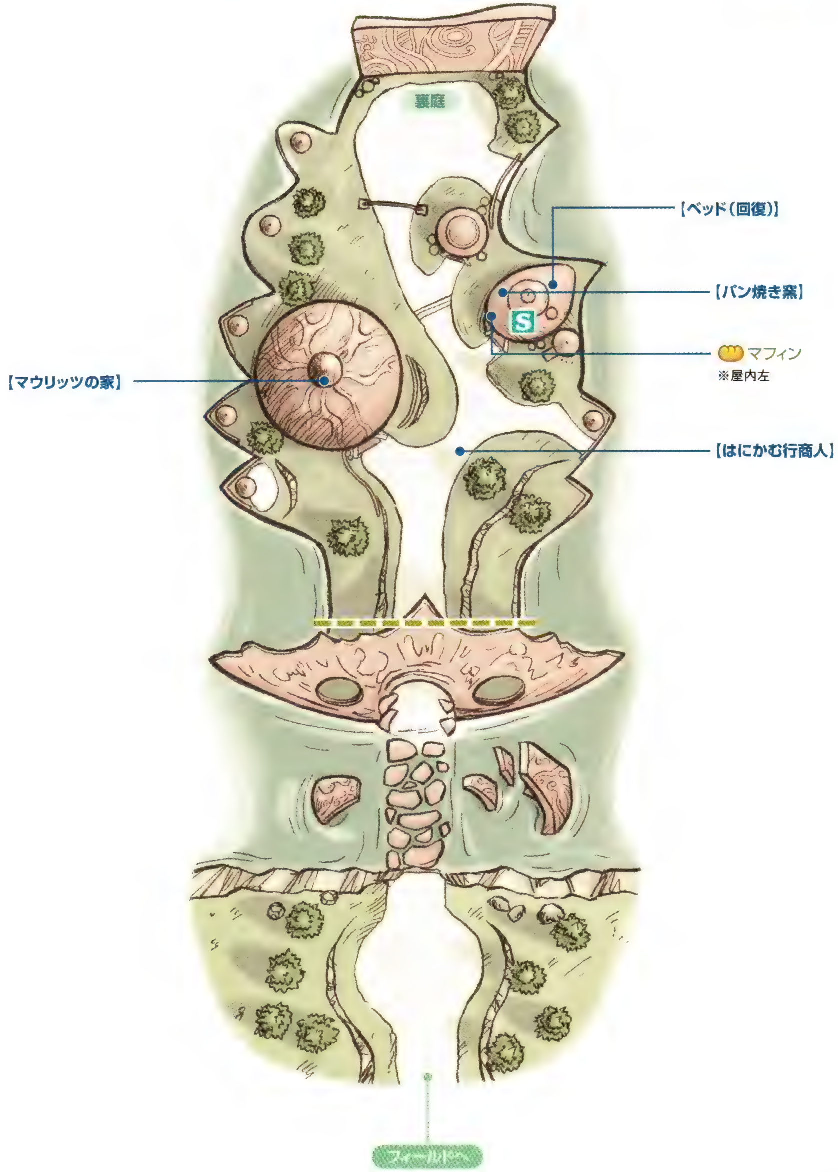
水の民の里周辺には6種類の敵が出現する。これらのうち注意したいのはアーチャー：ランクSで、遠距離から矢を連射してくるため近寄りにくい。呪文でダメージを与えるか、敵の矢をジャンプでよけながら接近しよう。なお、アーチャー：ランクS以外の敵は、どれも弱点属性を持っている。戦うときは敵の弱点属性の呪文を使って、効率よくダメージを与えるようにしたい。

水の民の里

Village of the Ferines

TOWN





タウンガイド 水の民たちの本拠地

マウリッツの庵が水の民の拠点だったのに対し、本拠地とも言えるのがこの水の民の里だ。敷地は狭く建物の数も少ないものの、セーブポイント、行商人、無料のベッド、パン焼き窯といった施設はひと通りそろっている。行商人から「ミスリスト」や「ミスリルアーマー」といった質のいい武器や防具に加えて、HPおよびTPを60％も回復できる「ミラクルグミ」を購入し、次の目的地へ向かうための準備をしっかり整えておこう。

また、水の民の里では、ミミーから「マフィン」のレシピを教えてもらえる。「マフィン」は戦闘不能を治療すると同時にHPを60％回復するパンで一見便利に思えるが、いずれかのキャラクターが戦闘不能の状態でないと使用できない。比較的使うチャンスが少ないので、ほかのパンが持ちきれなくならないように数個だけ作っておこう。

←「ミラクルグミ」は高価だが、ボス戦での回復の切り札として重宝する。持てるだけ買い込んでおこう。

←「マフィン」を作成するための食材も行商人から購入可能。食材不足ならば購入しておくといい。

ショップリスト

雑貨屋「はにかむ行商人」

種類	品物	価格
道具	アップルグミ	100
	オレンジグミ	200
	ミックスグミ	500
	レモングミ	1000
	パイングミ	1200
	ミラクルグミ	3000
	ライフボトル	300
	パナシーアボトル	150
	フレアボトル	1000
	リキュールボトル	1000
	シェルボトル	1000
	ディネイボトル	1000
	ヒットボトル	1000
	ハードボトル	1000
	ホーリィボトル	200
	ダークボトル	200
	スペクタクルズ	10

種類	品物	価格
武器	ヘビーハンズ	1500
	ホーリィスト	3000
	ミスリスト	5000
	クレイモア	2400
	ホーリィジャベリン	3200
	忍刀・東風	4000
	パイルドライバー	2000
	シルバーストロー	1800
	ピヨロー	3000
体	ミスリルアーマー	3000
	バニードレス	3000
	スケールローブ	1800
頭	デュエルヘルム	800
	バニーキャップ	1000
	ストライプリボン	700

種類	品物	価格
食材	バター	30
	たまご	50
	コッペパン	80
	ソーセージ	60
	キャベツ	60
	手作りパンセット	200
	スキムミルク	60
	小豆あん	70
	カスタードクリーム	100
	チョコ	150
	油脂	100

第5章

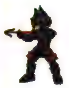
FIELD GUIDE

水の民の里～隠し砦

Village of the Ferines～Hidden Fortress

FIELD

敵データ



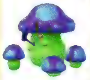
アーチャー:ランクS
→P453
種族:人
HP:3799　状態異常:—
属性:火・氷・雷・地・海・呪

アツガリザード
→P453
種族:リザードマン
HP:3039　状態異常:—
属性:火・氷・雷・地・海・呪

うんぎょう
→P454
種族:メガント
HP:6458　状態異常:—
属性:火・氷・雷・地・海・呪

シャドウガルフ
→P454
種族:ガルフ
HP:4938　状態異常:—
属性:火・氷・雷・地・海・呪

ビビリホッパー(1)
→P454
種族:ホッパー
HP:3229　状態異常:毒
属性:火・氷・雷・地・海・呪



れいとうエレンギ
→P454
種族:エレンギ
HP:3799　状態異常:
属性:火・氷・雷・地・海・呪

フィールドガイド 眺めのいい場所へ寄り道しよう

水の民の里でワルターがセネルたちに同行するようになったあとは、隠し砦を探索することになる。海沿いの道を12時の方向へ進んで、隠し砦を目指そう。なお、この時点から眺めのいい場所へ入れるようになる。ここを訪れる必要はないが、興味があるなら寄り道してみよう。

道中に出現する敵は、ウェルテスから水の民の里を訪れたときとまったく変わらない(→P186)。基本的に敵の弱点属性を狙って攻撃し、矢を連発してくるアーチャー:ランクSには遠距離から呪文でダメージを与えるか、矢をジャンプでよけて接近戦に持ち込むようにしよう。

⬅アーチャー:ランクSと戦うときにジェイを戦闘に参加させているなら、「苦無」で攻撃するのも手だ。

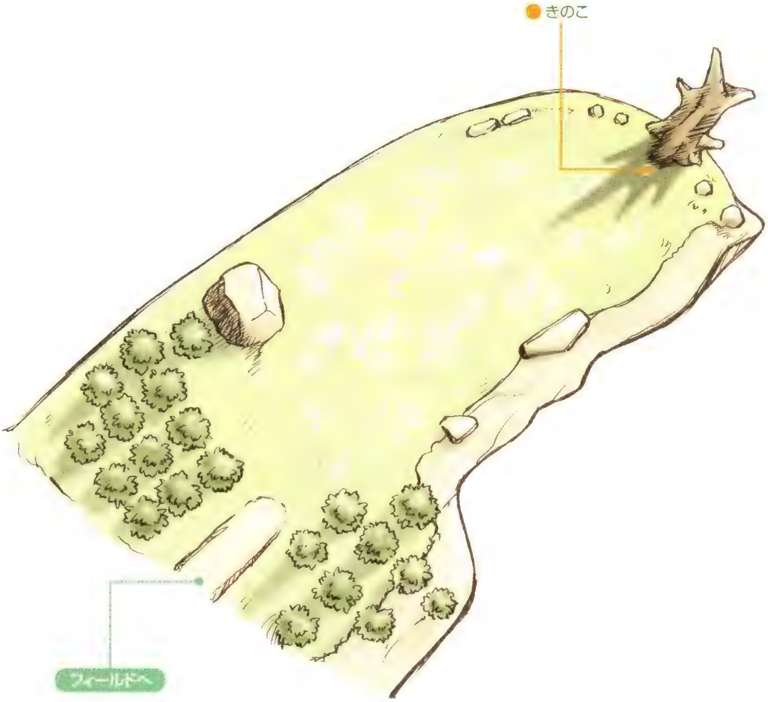
第5章

EXTRA

眺めのいい場所

Vista Point

TOWN

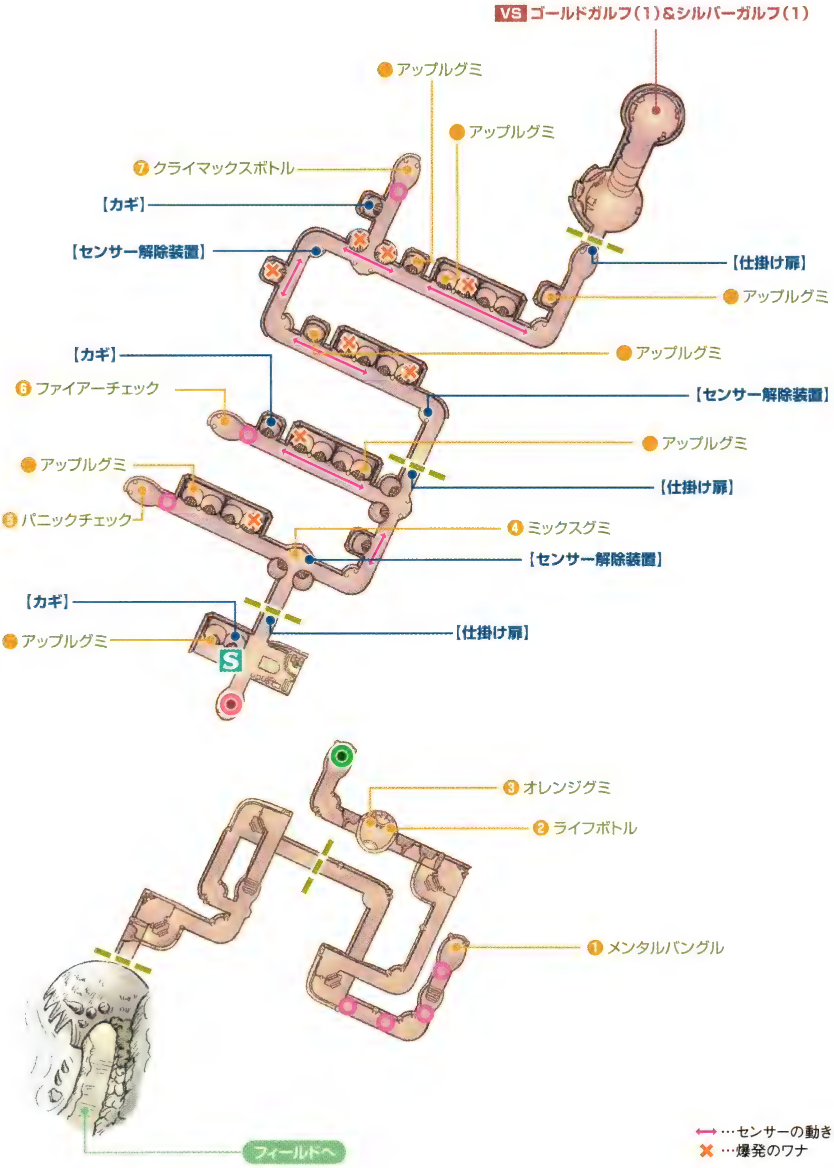


タウンガイド　雄大な景色を楽しめる場所

その名のとおり眺めがよく、崖の上から広がる雄大な景色を楽しめる場所。ゲームを進めるだけなら訪れる必要はないのだが、遺跡船の風景を眺めて息抜きするのを目的に立ち寄ってみるのもいいだろう。なお、崖付近にある大木の根元を調べると「きのこ」を入手できる。フィールドへ出るまえに手に入れておこう。

⬅ここにはキャラクタークエストのウィル編までゲームを進めると、イベントで訪れることになる。

第5章
C
隠し砦
Hidden Fortress
DUNGEON



ダンジョンガイド 爆発のワナとセンサーに注意

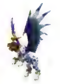
隠し砦は、過去にヴァーツラフ軍が捕虜を捕らえていた施設で、多くの牢屋やセンサーが設置されているのが特徴。パズルブース以降には3つの仕掛け扉が通路をさえぎっており、これらを開くにはカギを入手しなければならない。特定の牢屋に隠されているカギを手に入れながら奥へ進んでいこう。ただし、牢屋にはカギ以外にも「アップルグミ」や、先頭のキャラクターがダメージを受ける爆発のワナが隠されている。マップを参照して、爆発のワナが設置されている牢屋を開けないように注意。また、途中の通路ではいくつかのセンサーが一定の動きで移動している。これに触れると仕掛け扉と牢屋がロックされてしまうので、通路脇や牢屋に入ってセンサーをやり過ごそう。もしセンサーに発見された場合は、センサー解除装置を調べてもとの状態に戻せばいい。

敵攻略 気絶させるコンボで攻撃しよう

隠し砦ではヌシモンスターが4種類も出現する。これらのうち、特にやっかいなのがヌシ・ミミックベッド(1)で、「攻撃低下魔陣」と「防御低下魔陣」のFOEを使ってくる。前衛のキャラクターに、その対処法として「FOE1チェック」を装備させておくこと。ほかに注意したいのはマンドレイク(1)で、一定確率で即死させる「エクステンション」を唱えてくることがある。この敵が出現したら「ドゥームチェック」を装備させたセネルで接近し、通常攻撃×3→「輪舞旋風」→「爆撃掌」で攻撃するといい。この連携は敵を気絶させる確率が高く、くり返し攻撃しやすいのが利点だ(→P85)。気絶後も同じ連携を続けてトドメを刺そう。

←この連携はほとんどの敵に通用する。もし敵が気絶しなかった場合は、投げ技で追撃しよう。

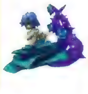
敵データ



エースフィンクス
→P454
種族: フィンクス
HP: 5414 状態異常: —
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

テイマー:ランクS
→P454
種族: 人
HP: 4165 状態異常: —
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

ドレッドフルベア
→P455
種族: エッグベア
HP: 5414 状態異常: —
属性: 火・氷・雷・地・海・呪



マンドレイク(1)
→P455
種族: マンドレイク
HP: 4165 状態異常: 死
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

ヌシ

ヌシ・ヒルアングラー(1)
→P455
種族: ヒルアングラー
HP: 11781 状態異常: —
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

ヌシ

ヌシ・フィンクス(1)
→P455
種族: フィンクス
HP: 9009 状態異常: —
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

ヌシ

ヌシ・ミミックベッド(1)
→P455
種族: ミミックベッド
HP: 6930 状態異常: —
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

ヌシ

ヌシゲルウレスシールド(1)
→P456
種族: ゲルウレスシールド
HP: 7497 状態異常: —
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

パズルブース 隠し砦

〈手順例〉

1. C-1のブロックを右下へ1マス押す→左下へ1マス引く(ブロックD-2へ)
2. G-3のブロックを右下へ2マス押す(ブロックI-3へ)
3. J-4のブロックを右上へ1マス押す(ブロックJ-3へ)
4. K-5のブロックを左上へ2マス引く(ブロックI-5へ)
5. L-4のブロックを右上へ1マス押す(ブロックL-3へ)
6. K-4のブロックを左上へ2マス押す(ブロックI-4へ)
7. L-6のブロックを右上へ1マス引く→左上へ1マス引く(ブロックK-5へ)
8. H-11のブロックを左上へ3マス引く(ブロックE-11へ)
9. E-8から左上へソーサラーリングを使う(A-8のスイッチが入る)

ボス攻略 VSゴールドガルフ(1)&シルバーガルフ(1)

隠し砦の最深部まで進むと、ゴールドガルフ(1)およびシルバーガルフ(1)との戦いになる。どちらの敵も使う技に変化はなく、パラメーターもほぼ同様。耐性や弱点もないことから、どちらか一方を優先的に攻撃して、そのあと残ったほうを狙うといい。攻撃するときは、敵を気絶させやすいセネルの通常攻撃×3→「輪舞旋風」→「爆撃掌」の連携をくり返すと安全に戦える。このとき作戦メニューでクロエのターゲットを違う敵に変更しておき、セネルの攻撃中にクロエがもう1体のほうを狙うようにしておこう。もし2体の敵が重なったときは、コンボのチャンスだ。すぐにクロエの「驟雨魔神剣」で攻撃するように命令を出し、「驟雨魔神剣」とセネルの通常攻撃×3を交互にくり返すコンボでダメージを与えよう。

←この戦闘が終わったあとは、自力で入口まで戻らなければならない。回復してから出口へ向かおう。

ボスデータ

ボス

ゴールドガルフ(1) →P456

種族:ガルフ **重量**:重量級
HP:25000 **状態異常**:—
属性:火・氷・雷・地・海・呪

主な特技
スラッシュバイト:突進とともに噛みつく物理攻撃
ラピッドバイト:2連続で噛みつく物理攻撃

ボス

シルバーガルフ(1) →P456

種族:ガルフ **重量**:重量級
HP:25991 **状態異常**:—
属性:火・氷・雷・地・海・呪

主な特技
スラッシュバイト:突進とともに噛みつく物理攻撃
ラピッドバイト:2連続で噛みつく物理攻撃

第5章

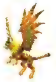
FIELD GUIDE

隠し砦～望海の祭壇

Hidden Fortress ~ Altar of the Sea

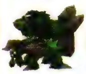
FIELD

敵データ



トラジマフィンクス
→P456

種族：フィンクス
HP：5669　状態異常：―
属性：火・氷・雷・地・海・呪



グランダチュラ
→P456

種族：ダンダラチュラ
HP：4797　状態異常：束
属性：火・氷・雷・地・海・呪

たましいたけ
→P456

種族：エレンギ
HP：4361　状態異常：―
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ラ・メン
→P457

種族：ジェントルメン
HP：5669　状態異常：―
属性：火・氷・雷・地・海・呪

アイテム

⑭レモングミ

フィールドガイド　最初の橋を越えると敵が変化する

隠し砦の探索を終えたあとは、1時の方向にある望海の祭壇を目指すことになる。途中には3つの橋があるので、これを目安に進むといい。なお、道中の森には「レモングミ」の入った宝箱がある。この森は段差で移動できない場所が多いので、マップの矢印のように進んでいこう。

隠し砦付近で出現する敵は以前と変わらないが(→P186)、最初の橋を越えた先から上記の4体が出現するようになる。グランダチュラの束縛対策として、「リストレントチェック」や「FOE2チェック」を装備しておこう。また、ラ・メンは連続ヒットする「いえいえお先にどうぞ」で攻撃してくる。敵に攻撃する機会を与えないように「爆撃掌」でダウンを奪い、「巨岩烈落撃」で投げよう。

⬅グランダチュラに接近すると吸い取り攻撃されるので、遠距離から攻撃したほうが無難だ。

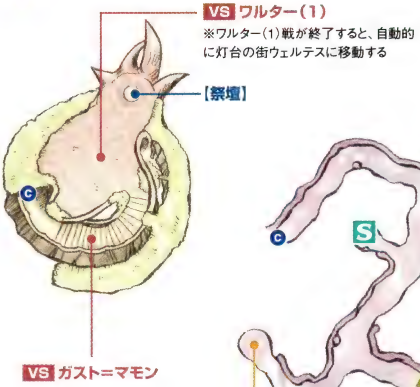
⬅ラ・メンは体が大きく「巨岩烈落撃」でほかの敵を巻き込みやすい。積極的に投げて敵を巻き込もう。

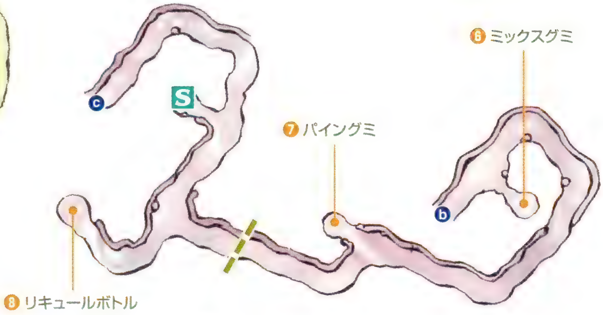
第5章
D

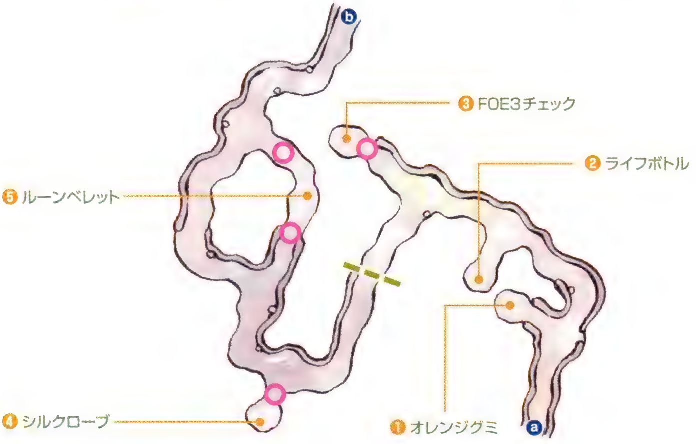
望海の祭壇

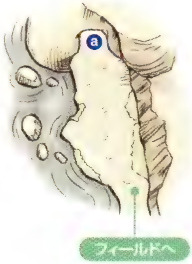
Altar of the Sea

DUNGEON



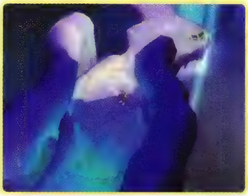






ダンジョンガイド 託宣の儀式が行なわれる祭壇を目指そう

望海の祭壇には天然の洞窟が広がっており、洞窟を抜けた先には水の民たちが託宣の儀式を行なうための祭壇が設置されているのが特徴。望海の祭壇での目的は、聖ガドリア王国の騎士たちからシャーリィを救うために祭壇を目指すことで、途中にこれといった仕掛けはなく、ほぼ一本道の洞窟を奥へ進めばいい。ただし、洞窟内はどこも似たような地形をしている。現在地を見失わないように、マップを見ながら探索しよう。



←特に敵との戦闘終了後だと、どちらへ進んでいたか混乱しやすい。マップでの確認を怠らないように。

敵攻略 ウィルの呪文を攻撃の主力にしよう

望海の祭壇では、火、氷、雷、海の各属性に弱い敵が出現する。各属性の攻撃呪文を使いこなせるウィルを戦闘メンバーに加えて、攻撃の主力とするといい。なお、ケルペスエレメントは火属性の攻撃を吸収する性質を持つ敵。普段は「ファイアボール」や「焔」など火属性の爪術をOFFにしておき、火属性が弱点のアイシクルガストを攻撃するときだけ命令を出そう。ほかには、こちらを束縛させる技を多く持つグランダチュラとヌシ・ダンダラチュラ(1)にも注意が必要だ。事前に「リストレントチェック」や「FOE2チェック」で束縛を防止しておくこと。また、ヌシ・ダンダラチュラ(1)は2体同時に出現する場合があり、囲まれると非常に危険。セネルとクロエで、後衛のキャラクターを守るように戦闘開始時の位置を変更しておこう。

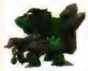
←戦闘開始時の位置の変更は作戦メニューで行なえる。このように配置し、背後からの攻撃に備えよう。

←束縛を防止する装備に加えて、デスディーバの石化対策として「ストーンチェック」も装備させておこう。

敵データ

アイシクルガスト
→P457
種族：ガスト
HP：4566 状態異常：―
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ケルペスエレメント
→P457
種族：エレメント
HP：4566 状態異常：―
属性：火・氷・雷・地・海・呪



グランダチュラ
→P456
種族：ダンダラチュラ
HP：4797 状態異常：束
属性：火・氷・雷・地・海・呪

デスディーバ
→P457
種族：ディーバ
HP：4795 状態異常：石／恐
属性：火・氷・雷・地・海・呪

フレイムガスト
→P457
種族：ガスト
HP：4566 状態異常：―
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ラーヴァドラゴン
→P458
種族：ドラゴン
HP：6933 状態異常：―
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ヌシ
ヌシ・ダンダラチュラ(1)
→P458
種族：ダンダラチュラ
HP：10046 状態異常：束
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ボス攻略 VSガスト=マモン

祭壇の手前まで進むとガスト=マモンとの戦闘に突入する。一定確率で恐慌の状態異常にする「パニックウェーブ」対策として、セネルかクロエに「パニックチェック」を装備させておくこと。ガスト=マモンは地上付近を浮遊しておりコンボを決めるのは困難だが、こちらを攻撃する頻度は少なく、いままでのボスに比べれば苦戦することはない。セネルの通常攻撃×3→「輪舞旋風」や、クロエの「幻晶剣」でガスト=マモンにダメージを与え、回復が必要ならば味方に「リザレクション」や「ファーストエイド」の指示を出そう。なお、敵はダウンすると起き上がった直後に反撃を行なってくる。セネルの「爆撃掌」やクロエの「絢舞」など、敵をダウンさせる技は使わないほうが無難だ。

ボスデータ

ボス

ガスト=マモン →P458

種族：ガスト　**重量**：重量級
HP：21919　**状態異常**：恐
属性：火・氷・雷・地・海・呪

主な特技
- **ガブガブアタック**：連続して噛みつく物理攻撃
- **パニックウェーブ**：恐慌効果のある超音波を放つ物理攻撃
- **シューティングスター**：無数の流星を降らせる氷属性呪文
- **ブラックホール**：闇の空間を発生させる呪属性呪文

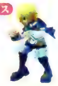
←ガスト=マモンを攻撃するときは、敵を挟み込むか画面端に追い詰めると連続して攻撃しやすい。

ボス攻略 VSワルター(1)

ガスト=マモンを撃破して祭壇へと続く階段を上ると、ワルター(1)と戦うことになる。過去に輝きの泉や秘密の地下道でワルターと戦ったときと同じように、この戦闘も一定時間で終了する。ただし、ガスト=マモン戦で体力を消耗しているなら祭壇へ進むまえに必ず回復しておくこと。ワルター(1)は「水鳥の飛翔」や「殺戮の翼」などの物理攻撃に加えて、「フレイムカッター」や「スプレッド」などの多彩な呪文を使って攻撃してくる。敵の物理攻撃にはガード、攻撃呪文には特殊ガードをそれぞれ使い分けて時間を経過させよう。受けてしまったダメージは、ノーマの「リザレクション」やウィルの「ファーストエイド」で回復すればいい。

ボスデータ

ボス



ワルター(1) →P458

種族：人　**重量**：中量級
HP：18266　**状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

主な特技
- **殺戮の翼**：空中から衝撃波を放つ物理攻撃
- **水鳥の飛翔**：連続してパンチとキックを放つ物理攻撃
- **スプレッド**：巨大な水柱を発生させる海属性呪文
- **フレイムカッター**：炎の刃を発生させる火属性呪文

第6章
打ち捨てられた地で

The Fallen Lands

TALES OF LEGENDIA
FINAL MANIACS

「私はもはや、お前の妹を演じていた私ではない」
フェニモールの死をきっかけに滄我の代行者メルネスとして覚醒したシャーリィは、セネルたちを容赦なく攻撃したうえに、爪術の力を奪ってしまう。変わってしまったシャーリィをもとに戻すために、行動を開始したセネルたちは、不思議な力に導かれ、遺跡船の奥深くにある不思議な空間“打ち捨てられた地”へとたどり着く。

第6章 進行チャート
FLOWCHART

第6章－A **火のモニュメント** →P204

最深部でボルケイノゲートを倒し「碑版のかけら1」を入手する。

第6章－B **海岸** →P206

浜辺で休み探索の疲れを癒す。翌日、脳裏に浮かんだ氷のモニュメントを目指す。

第6章－C **氷のモニュメント** →P208

入口でワルターと遭遇後、最深部でグラッシャーゲートを倒し「碑版のかけら2」を入手する。

第6章－D **海岸** →P206

浜辺で休み探索の疲れを癒す。翌日、脳裏に浮かんだ雷のモニュメントを目指す。

第6章－E **雷のモニュメント** →P210

最深部でテンペスゲートを倒し「碑版のかけら3」を入手する。

第6章－F **海岸** →P206

浜辺で休み探索の疲れを癒す。翌日、脳裏に浮かんだ地のモニュメントを目指す。

第6章－G **地のモニュメント** →P212

最深部でアースクエイクゲートを倒し「碑版のかけら4」を入手する。

第6章－H **海岸** →P206

シャーリィの行動について話し合ったあと、対岸の光る場所へ向かう。

第6章－I **ジオグリフエリア** →P214

4つの碑版を左から3、2、1、4の順で置く。仲間たちは静の滄我に語りかけて聖爪術を手に入れるが、セネルだけは手に入らない。セネルの気持ちを落ち着けるため海岸へ戻ることに。

第6章－J **海岸** →P206

仲間たちと別れたあとベースキャンプで休息する。夜、セネルが聖爪術を手に入れたら、ジェイの提案で昇降装置へ向かう。

第6章－K **昇降装置** →P215

キュッポたちが発見した列車に乗り込み蜃気楼の宮殿へ向かう。

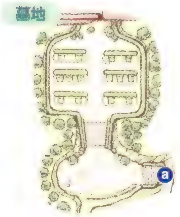
第6章

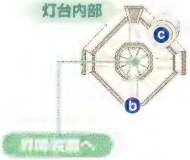
TOWN GUIDE

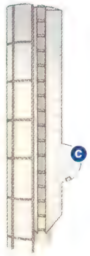
灯台の街ウェルテス

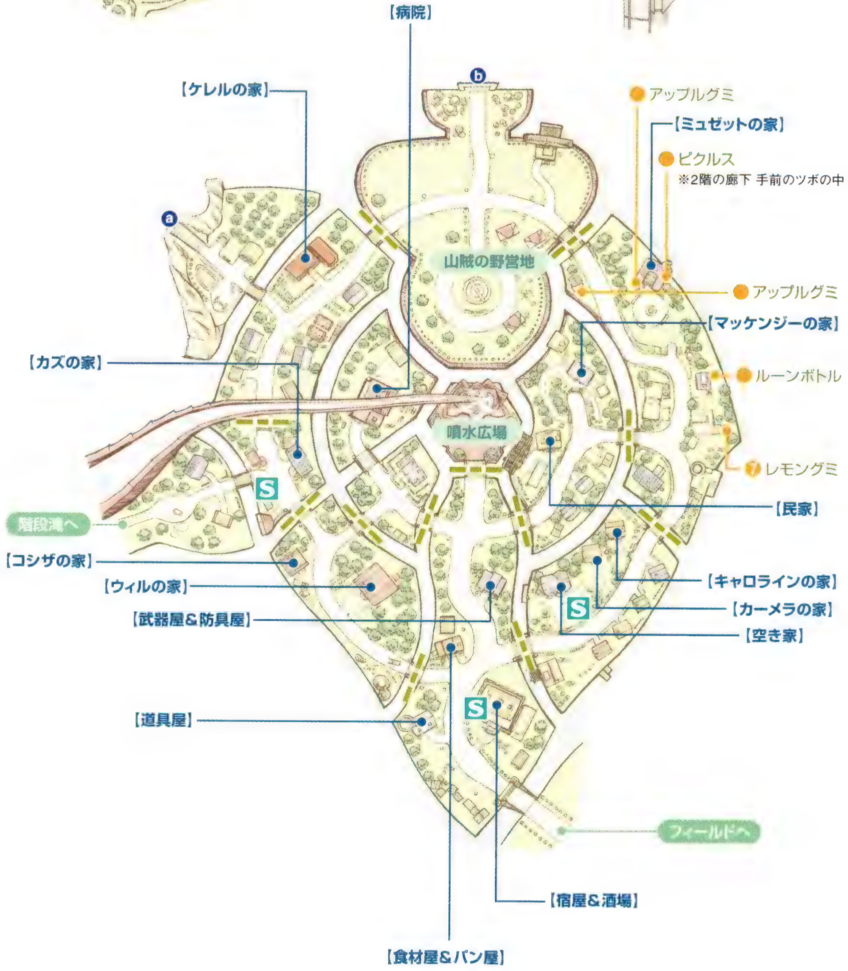
Werites Beacon

TOWN









タウンガイド　ウェルテスの全区画が開放される

第6章ではウェルテスのすべての区画が開放され、灯台内部から静の大地へ行けるようになる。また、数は少ないものの武器屋と防具屋で新商品が売り出されているので、必要ならば購入しておくといい。なお、第5章の終盤から"愛すべきバカップル"のサブイベントがスタートしている(→P357)。忘れずに発生させておこう。

←この章ではフィールドに出られなくなる。フィールドを探索するなら、第7章までゲームを進めよう。

ショップリスト

…新入荷アイテム

武器屋「チャンピョン」

種類	品名	価格
武器	アイアンリスト	600
	パワーリスト	700
	ファイアボルト	850
	ミスリスト	5000
	ロングソード	800
	グラディウス	900
	ブロードソード	1000
	エーテルソード	4400
	スピア	1200
	ウォージャベリン	1900
	ホーリィジャベリン	3200
	小刀	3000
	忍刀・東風	4000
	ハンマー	600
	ウォーハンマー	1000
	パイルドライバー	2000
	ストロー	800
	ラブストロー	1200
	ピヨロー	3000

防具屋「ファランクス」

種類	品名	価格
体	ソフトレザー	480
	ハードレザー	500
	チェインメイル	600
	リングメイル	800
	ラメラレザー	1200
	ミスリルアーマー	3000
	クローク	800
	アンバークローク	1000
	バニードレス	3000
	ウィッチドレス	4000
	ローブ	200
	ブラッディローブ	940
頭	レザーヘルム	140
	アイアンサレット	220
	アーメットヘルム	300
	ミスリルヘルム	1600
	ベレット	150
	ラウンドベレット	240
	バニーキャップ	1000
	ウィッチキャップ	1300
	シルクハット	1300
	サークレット	240
	ボンボン	320
	リボン	400
	ストライプリボン	700
	プリティリボン	1200

道具屋「ゲットレディ」

種類	品名	価格
道具	アップルグミ	100
	オレンジグミ	200
	ミックスグミ	500
	レモングミ	1000
	パイングミ	1200
	ミラクルグミ	3000
	ライフボトル	300
	パナシーアボトル	150
	フレアボトル	1000
	リキュールボトル	1000
	シェルボトル	1000
	ディネイボトル	1000
	ヒットボトル	1000
	ハードボトル	1000
	ホーリィボトル	200
	ダークボトル	200
	ルーンボトル	3000
	スペクタクルズ	10
装飾品	タリスマン	8000
	ラビットシンボル	2000
	マント	100
	レザーマント	400
	シーブズマント	3000
	レザーブーツ	600
	ブラックオニキス	25000
	ムーンクリスタル	25000

食材屋「レッドピーマン」

種類	品名	価格
食材	食パン	70
	バター	30
	ジャム	20
	バゲット	50
	にんにく	60
	パセリ	40
	たまご	50
	ハム	60
	ツナ	80
	生クリーム	80
	レタス	60
	トマト	70
	バンズ	60
	ハンバーグ	120

種類	品名	価格
食材	ピクルス	40
	チーズ	50
	メロン	200
	クリームチーズ	50
	ビーフ	180
	チキン	160
	コッペパン	80
	ソーセージ	60
	キャベツ	60
	タマネギ	80
	ソース	40
	手作りパンセット	200
	スキムミルク	60
	カスタードクリーム	100

種類	品名	価格
食材	チョコ	150
	油脂	100
	ベーキングパウダー	80
	きのこ	120
	ペパロニ	50

宿屋「夢見る旅人」

宿泊料	100

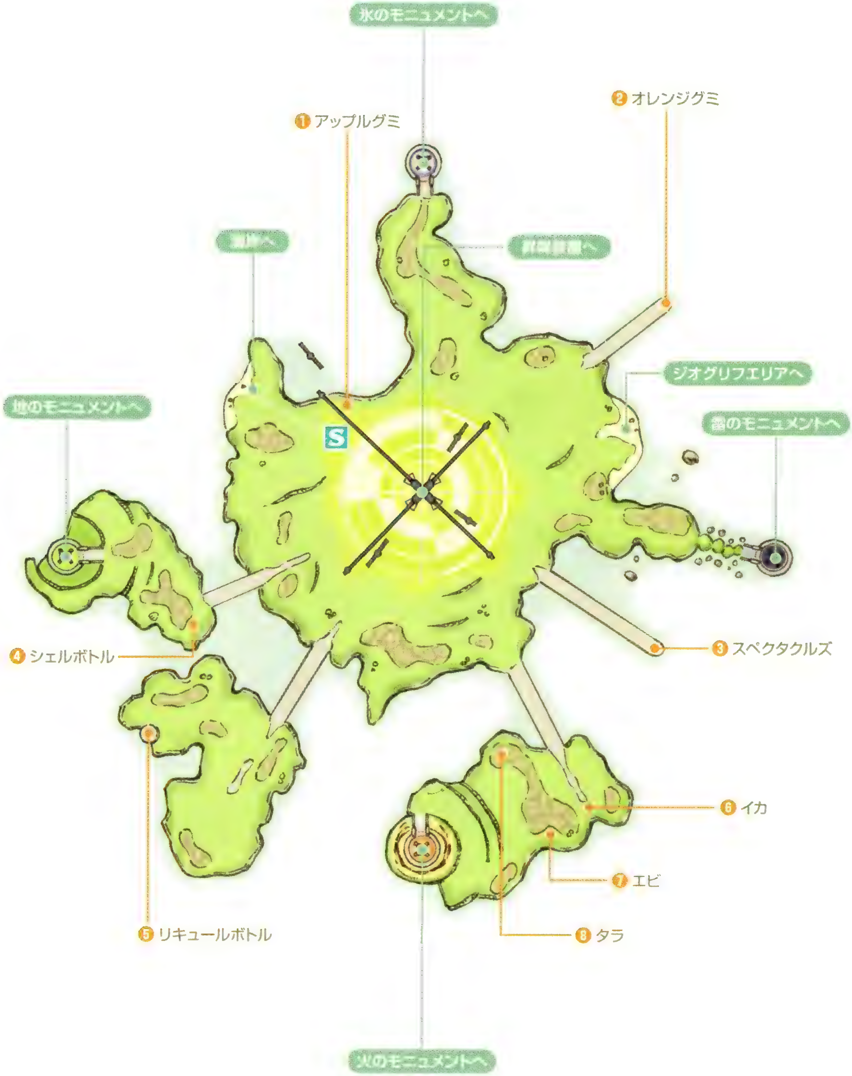
第6章

FIELD MAP

静の大地

The Quiet Lands

FIELD



フィールドガイド 地下に広がるもうひとつのフィールド

静の大地は地下に広がるもうひとつのフィールドで、周囲を海に囲まれた大小4つの島で構成されている。ここから4つのモニュメント、海岸、ジオグリフエリア、昇降装置へと通じているため、これらの場所へ向かうには静の大地を通過する必要があることを覚えておこう。

望海の祭壇から帰還しウェルテスの灯台内部に入ると、この静の大地へたどり着く。これ以降は、左上の海岸を拠点として火、氷、雷、地の順で各モニュメントを探索することになる。その際、右のマップの矢印を目安に各モニュメントを目指すといい。もし、回復アイテムが不足しているなら、昇降装置からウェルテスに戻り、道具屋やパン屋で足りないアイテムを補充しておくこと。なお、静の大地では遺跡船のように好きな場所でセーブすることはできない。データの保存は、昇降装置付近のセーブポイントで行なおう。

静の大地 推奨移動ルート

敵攻略 敵の属性に合わせた呪文を使おう

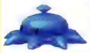
静の大地では、同じフィールドの遺跡船のように場所によって敵が変化することはない。出現する敵は下記の6体で、なかでも注意したいのが、強力な「サンダーブレード」を使うヴェルセスエレメントと、攻撃範囲が広い「ローリングストーン」を使うオレスエレメントだ。ヴェルセスエレメントは雷属性を吸収するが地属性に弱く、オレスエレメントはその正反対の性質を持つ。事前に雷および地属性の呪文をOFFにしたうえショートカットに設定し、味方が敵に吸収される呪文を使わないようにしておくこと。あとは出現した敵に合わせて、味方に攻撃呪文の命令を出せばいい。

←呪文で敵の弱点を突くと同時に、セネルたちの物理攻撃で可能な限り敵の詠唱を阻止して戦おう。

敵データ

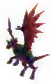
ヴェルセスエレメント
→P458
種族: エレメント
HP: 4781 状態異常: —
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

オレスエレメント
→P459
種族: エレメント
HP: 4781 状態異常: —
属性: 火・氷・雷・地・海・呪



スカルプチャ
→P459
種族: タコエッグ
HP: 4064 状態異常: —
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

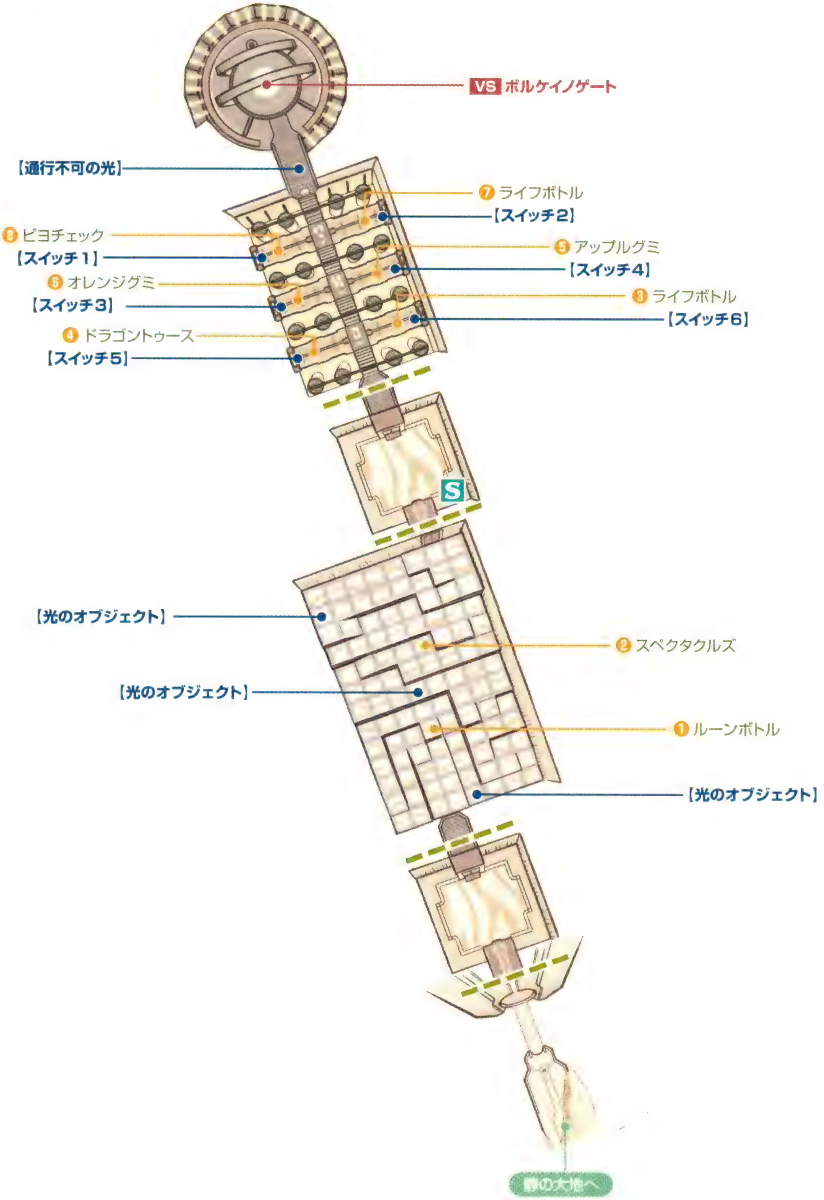
でんきあんこう(1)
→P459
種族: ヒルアングラー
HP: 8128 状態異常: —
属性: 火・氷・雷・地・海・呪



ドラゴンパピー
→P459
種族: フィンクス
HP: 6216 状態異常: —
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

ヨウサイガメ
→P459
種族: ドダイガメ
HP: 4781 状態異常: —
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

第6章
A
火のモニュメント
Fire Monument
DUNGEON



ダンジョンガイド 火を司るモニュメント

このダンジョンは4つあるモニュメントのうちのひとつで、火を司る場所。最深部には伝説のボルケイノゲートが待ち構えている。行く手を阻む仕掛けは通行不可の光のみで、すべてのシリンダーに泡を発生させたあと、この光を調べれば消滅する仕組みだ。シリンダーに発生する泡は各スイッチと連動しているので、6つあるスイッチをすべて押して泡を発生させてから光を調べればいい。

←各モニュメントには3つずつ光のオブジェクトがある。道なりに進んで近寄り、イベントを発生させよう。

敵攻略 呪文と装備の設定を変更しよう

火のモニュメント内に出現する敵は、火と海属性に耐性を持っている。あらかじめ火と海属性の呪文や技をOFFにし、敵の弱点である氷および呪属性の呪文を主力にするといい。また、アクアホッパーやバーニングホッパーといった敵は、毒にする「へっぴりガス」や火だるまにするFOE「炎上魔陣」を使ってくる。「ポイズンチェック」や「ファイアーチェック」に加えて、「FOE2チェック」を前衛のキャラクターに装備させておこう。

←ラーヴァドラゴン対策として我流奥義「翁蛇紋追撃」を設定しておき、投げるのも有効な手段だ。

敵データ

アクアホッパー
→P459
種族：ホッパー
HP：4064　**状態異常**：毒
属性：火・氷・雷・地・海・呪

バーニングホッパー
→P460
種族：ホッパー
HP：4064　**状態異常**：毒／火
属性：火・氷・雷・地・海・呪

バーニングホパフライ
→P460
種族：ホパフライ
HP：4781　**状態異常**：毒／火
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ラーヴァドラゴン
→P458
種族：ドラゴン
HP：6933　**状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ボス攻略 VSボルケイノゲート

ボルケイノゲートは「スパイホッピング」や「フレイムカッター」など威力の高い技で攻撃してくる。しかし、体が大きいためこちらの攻撃がヒットしやすいという弱点がある。セネルの「飛連幻竜拳」とクロエの「驟雨魔神剣」を交互にくり返すコンボで集中攻撃しよう。後衛は氷属性の呪文で攻撃するか、コンボが失敗したときに備えて回復や補助呪文でふたりをサポートするといい。

ボスデータ

ボス **ボルケイノゲート** →P460
種族：シーゲート　**重量**：特殊級
HP：36048　**状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

主な特技
スパイホッピング：地中から噛みつく物理攻撃
ファイアブロウ：炎のブレスを吐く物理攻撃
ファイアボール：複数の炎の弾を発生させる火属性呪文
フレイムカッター：炎の刃を発生させる火属性呪文

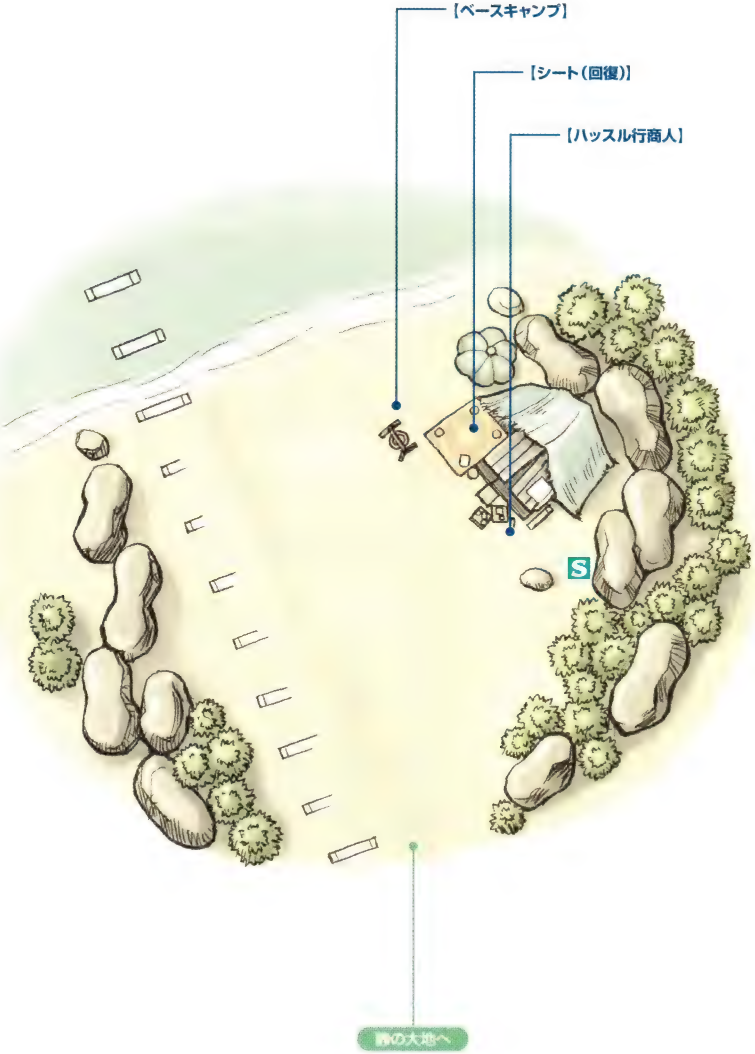
第6章

B

海岸

Coast

TOWN



タウンガイド 美しい砂浜が広がる海岸

美しい砂浜が広がり、静の大地を囲む海を展望できる場所。静の大地に到着した直後には何もないが、火のモニュメントをクリアしてから訪れると行商人や休息できるシートといった施設を利用できるようになる。以後はここを拠点として、各モニュメントの探索を進めよう。ちなみに、行商人からは「ホタテ」や「タラ」などの食材を購入できるものの、ここにはパン焼き窯がない。パンを補充したいときは、昇降装置からウェルテスまで戻り、パン屋で不足しているパンを焼こう。

ショップリスト

雑貨屋「ハッスル行商人」

[illegible]	[illegible]	[illegible]
道具	アップルグミ	100
	オレンジグミ	200
	レモングミ	1000
	パイングミ	1200
	ミラクルグミ	3000
	ホタテグミ	600
	ライフボトル	300
	パナシーアボトル	150
	フレアボトル	1000
	リキュールボトル	1000
	シェルボトル	1000
	ディネイボトル	1000

[illegible]	[illegible]	[illegible]
道具	ヒットボトル	1000
	ハードボトル	1000
	ホーリィボトル	200
	ダークボトル	200
武器	スペクタクルズ	10
	ミスリスト	5000
	エーテルソード	4400
	ホーリィジャベリン	3200
	ピヨロー	3000
体	ミスリルアーマー	3000
	ウィッチドレス	4000
	スケールローブ	1800

[illegible]	[illegible]	[illegible]
頭	ミスリルヘルム	1600
	ウィッチキャップ	1300
	シルクハット	1300
	プリティリボン	1200
食材	ホタテ	120
	タラ	100
	サーモン	120
	エビ	140
	イカ	100

COLUMN 海岸線の移り変わり

静の大地にある海岸は、シナリオの進行具合によって地形が大きく変化していく。第6章の冒頭では砂浜にセーブポイントがぽつんとあるだけの寂しい場所だが、火のモニュメントをクリアするとホタテ3兄弟がキャンプを設営し、行商人も現われてにぎやかな場所になる。第7章になるとホタテ3兄弟はいなくなるが、光跡翼へ続く線路が出現して外観が大きく変化する。しかし大きな変化はここまでで、キャラクタークエストに入ると再び静かな場所となる。キャラクタークエストでは海岸へ行く必要がなくなるが、海岸にいるハッスル行商人は「ホタテ」や「タラ」など灯台の街ウェルテスでは買えない海産物を扱っているので、シーフード系のパンを作る場合はぜひ利用してあげよう。

到着直後

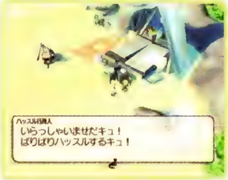
←静の大地に到着した直後の状態。一面の砂浜が広がるだけで何もない。

キャンプ設営

←ホタテ3兄弟がキャンプを設営してくれた状態。休憩所も完備されている。

線路出現

←光跡翼への線路が出現した状態。ホタテ3兄弟がいなくなって少し寂しい。



キャンプ撤収

←ひとりで商売を続ける行商人。静かな砂浜でハッスルする姿がいじらしい。

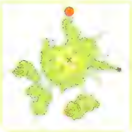
第6章

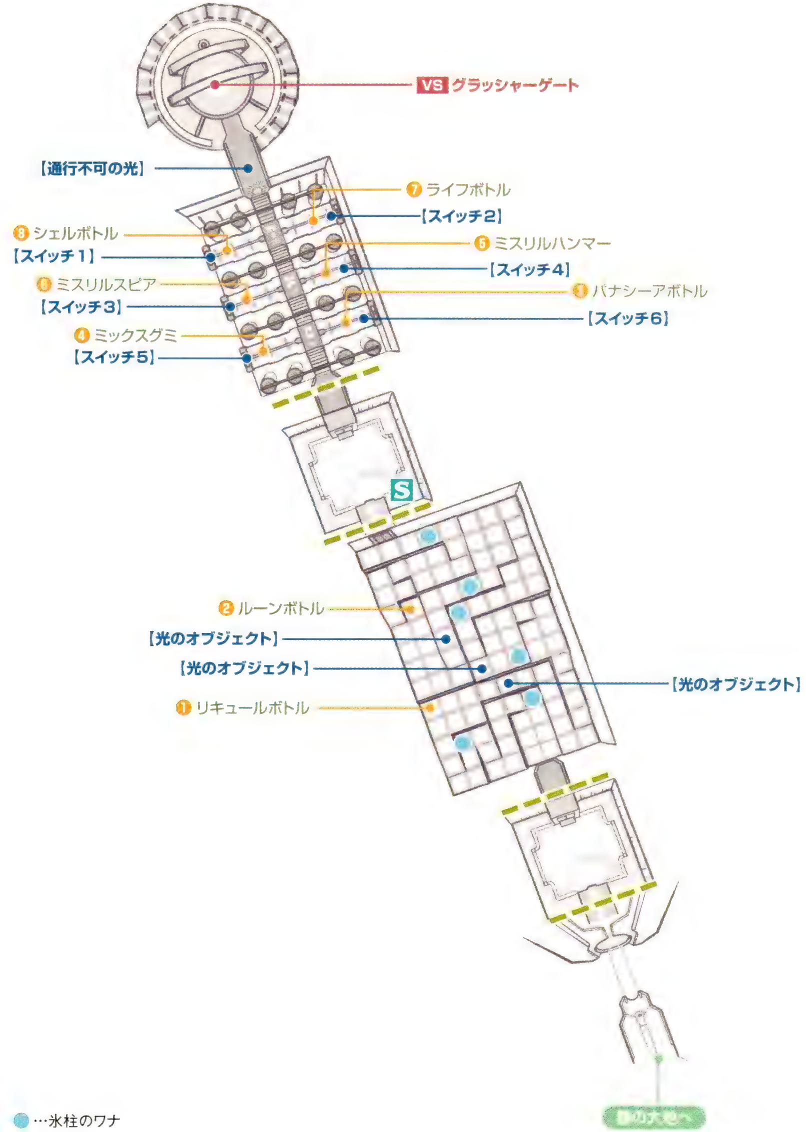
C

氷のモニュメント

Ice Monument

DUNGEON





ダンジョンガイド 氷を司るモニュメント

このダンジョンは4つあるモニュメントのうちのひとつで、氷を司る場所。最深部には伝説のグラッシャーゲートが待ち構えている。途中には氷柱のワナが設置されており、これに触れると先頭のキャラクターがダメージを受ける。動きをよく見て、氷柱が地中に隠れた隙に通り抜けてしまおう。また、通行不可の光を消すためには、スイッチ1、3、5のみを入れたあとに、この光を調べればいい。

◆氷柱のワナで受けるダメージは、最大HPの10%。消費TPの低い「ファーストエイド」で治療しよう。

敵攻略 エル=ブリザードを優先的に倒す

出現する敵のうち特に注意したいのは、威力が高いうえ画面全体を攻撃する「ブリザード」を唱えるエル=ブリザードだ。この呪文を連発されると全滅しかねないので、すぐにセネルで接近し、呪文を使われるまえに倒してしまおう。なお、エル=ブリザードを含めてここに出現する敵は火属性に弱い。「ファイアストーム」や「フレイムカッター」などの呪文を中心に攻撃しよう。

◆モーゼスがいるなら、距離に関係なく攻撃できる「穿孔」で エル=ブリザードの行動を妨害しよう。

敵データ

エル=ブリザード →P460
種族: エル
HP: 3669　**状態異常**: —
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

オルゴールベッド →P460
種族: ミミックベッド
HP: 5242　**状態異常**: —
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

クリスタルパピー →P461
種族: フィンクス
HP: 6815　**状態異常**: —
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

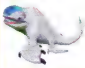
フロストドラゴン →P461
種族: ドラゴン
HP: 7601　**状態異常**: —
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

ボス攻略 VSグラッシャーゲート

通行不可の光の奥ではグラッシャーゲートとの戦闘になる。回復役のノーマかウィルにあらかじめ「レジストリング」を装備させておき、呪文のダメージを軽減しよう。攻撃するときはクロエの「驟雨魔神剣」と、セネルの「飛連幻竜拳」をくり返すコンボが有効だ。なお、「驟雨魔神剣」を「驟雨幻晶剣」もしくは「驟雨虎牙破斬」に代えてもコンボは継続できる。好みのコンボでダメージを与えよう。

ボスデータ

ボス



グラッシャーゲート →P461
種族: シーゲート　**重量**: 特殊級
HP: 37745　**状態異常**: —
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

主な特技
アイスブロウ: 氷のブレスを吐く物理攻撃
テイルスラッピング: 地中から尻尾で叩きつける物理攻撃
アイスニードル: 3本の氷の針を放つ氷属性呪文
フリーズランサー: 6本の氷の矢を放つ氷属性呪文

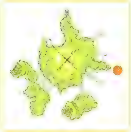
第6章

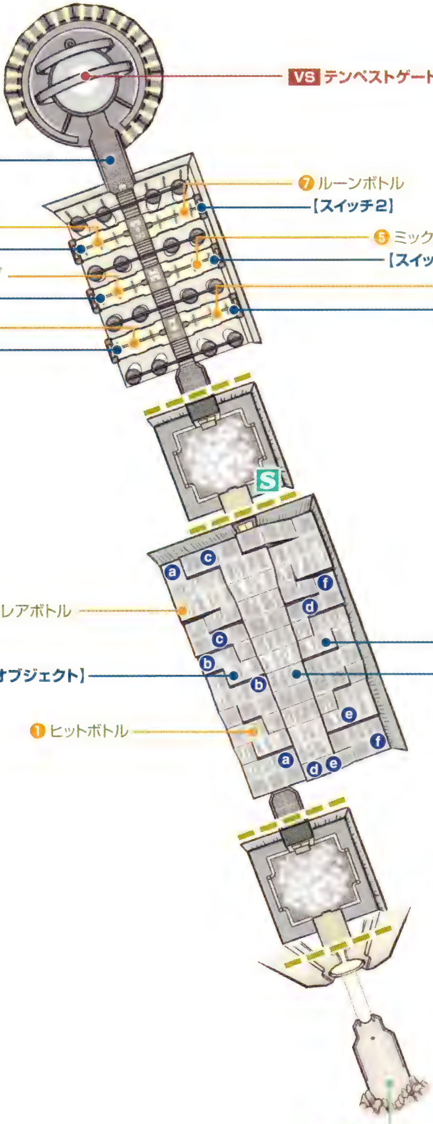
E

雷のモニュメント

Thunder Monument

DUNGEON





ダンジョンガイド 雷を司るモニュメント

このダンジョンは4つあるモニュメントのうちのひとつで、雷を司る場所。最深部には伝説のテンペストゲートが待ち構えている。序盤は調べるとワープする黒い空間を利用して通過しなければならない。まず①の宝箱を開けたらⓐへ進み、②を開けよう。次にⓐへ戻ったあと、ⓑ→ⓒ→ⓔの順で進み光のオブジェクトのイベントを3回発生させること。あとはⓔから戻り、ⓓかⓕの先へ進めばいい。奥の部屋ではスイッチ1、2、5、6を調べたあと、通行不可の光を消滅させよう。

←ほかのモニュメントと異なり、3つ目の光のオブジェクトだけは道沿いにない。ⓔからワープして近寄ろう。

敵攻略 連携でヴェスディーバ(1)を倒そう

ここで出現する敵の中では、石化効果のある「石姫の瞳」と雷属性の呪文を使いこなすヴェスディーバ(1)を優先的に倒したい。セネルに「ストーンチェック」を装備させておき、通常攻撃×3→「輪舞旋風」→「爆撃掌」で攻撃しよう。次に注意したいのは、雷属性を吸収するヴェルセスエレメントだ。地属性呪文で早めに倒してしまおう。

←ヴェルセスエレメントにも同様の連携が有効。敵がダウンしたら、この隙を逃さず投げにつなごう。

敵データ

ヴェスディーバ(1)
→P461
種族：ディーバ
HP：5763 状態異常：石／恐
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ヴェルセスエレメント
→P458
種族：エレメント
HP：4781 状態異常：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ストームドラゴン(1)
→P461
種族：ドラゴン
HP：7959 状態異常：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

てんちゅうリザード
→P462
種族：リザードマン
HP：4391 状態異常：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ボス攻略 VSテンペストゲート

これまでのモニュメントと同じように、最深部ではテンペストゲートとの戦闘になる。回復役となるキャラクターに、あらかじめ「レジストリング」を装備させておこう。攻撃面では、クロエの「驟雨魔神剣」とセネルの「飛連幻竜拳」のコンボでダメージを与えていけば安全に戦える。後衛は回復呪文で味方をサポートするか、敵の弱点である地属性呪文を使って攻撃するといい。

ボスデータ

ボス

テンペストゲート
→P462
種族：シーゲート 重量：特殊級
HP：39522 状態異常：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

主な特技
サンダーブロウ：稲妻状のブレスを吐く物理攻撃
ヘッドスラッピング：地中から頭を突き出す物理攻撃
ヴォルトアロー：稲妻で敵を貫く雷属性呪文
サンダーブレード：半円状の雷の剣を発生させる雷属性呪文

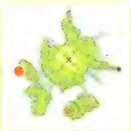
第6章

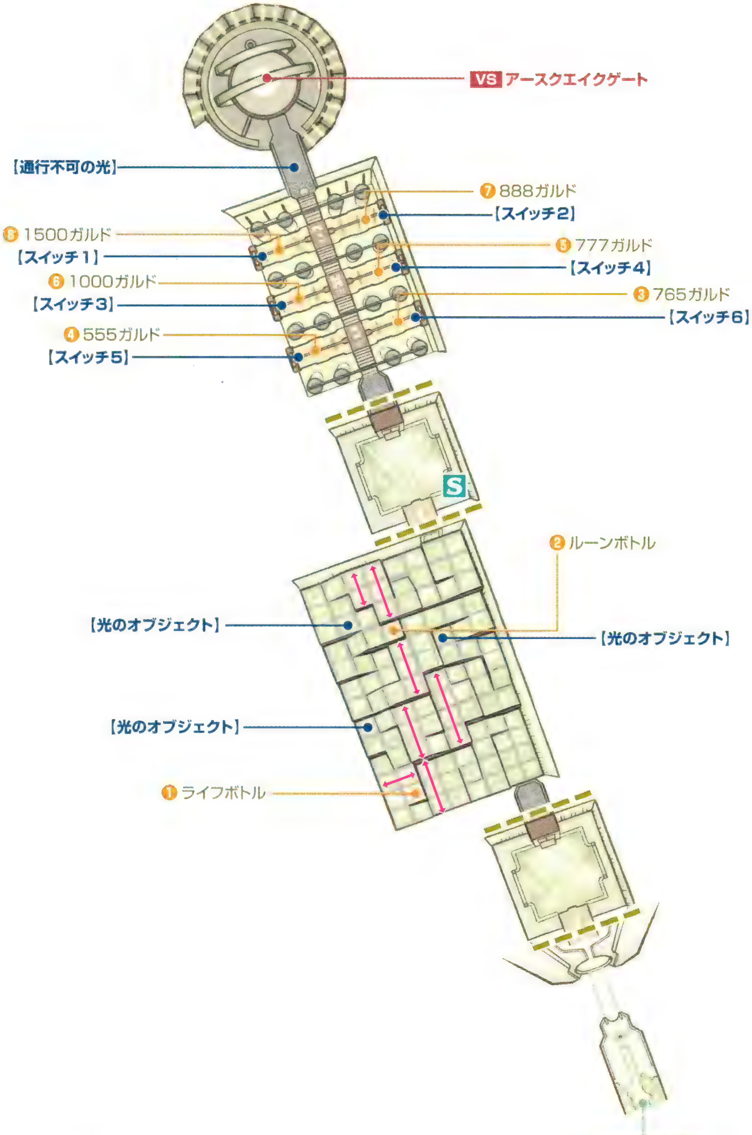
G

地のモニュメント

Earth Monument

DUNGEON

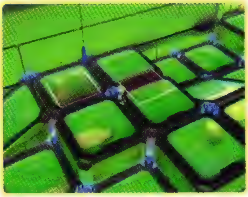




⟷ …パネルの動き

ダンジョンガイド 地を司るモニュメント

このダンジョンは4つあるモニュメントのうちのひとつで、地を司る場所。最深部には伝説のアースクエイクゲートが待ち構えている。序盤の部屋には敵が出現しないものの、透明のパネルが一定のルートを移動しており、これに触れると部屋の入口まで戻されてしまう。パネル付近まで移動したらしばらくパネルの移動ルートを確認し、これに触れないように通過しよう。なお、最後の部屋にはこれまでと同じように通行不可の光があるが、スイッチ2、3、6のみを調べれば消すことができる。



←部屋の上部では、ふたつのパネルが同時に動いている。パネルとパネルの間に入ってやり過ごそう。

敵攻略 物理攻撃と呪文を併用しよう

オレルセスエレメントは地属性攻撃を吸収するうえ、強力な「グランドダッシャー」を唱える強敵。セネルおよびクロエの物理攻撃や雷属性の呪文を併用して、早めに仕留めよう。また、イシアタマホッパー(1)とオレルセスエレメントは、こちらを毒状態にする技を持ち合わせている。事前に「ポイズンチェック」を装備しておくこと。

←ここに出現する敵のほとんどは雷属性に弱い。ノーマとウィルの呪文で効果的にダメージを与えよう。

敵データ

イシアタマホッパー(1) →P462
種族：ホッパー
HP：4885 **状態異常**：毒
属性：火・氷・雷・地・海・呪

オレスエレメント →P459
種族：エレメント
HP：4781 **状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

オレルセスエレメント →P459
種族：エレメント
HP：5747 **状態異常**：毒
属性：火・氷・雷・地・海・呪

カオスドラゴン →P462
種族：ドラゴン
HP：8334 **状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ハングリーベア →P463
種族：エッグベア
HP：7471 **状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

わかめあんこう(1) →P463
種族：ヒルアングラー
HP：9771 **状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ボス攻略 VSアースクエイクゲート

最深部ではアースクエイクゲートとの戦闘になる。各モニュメントでのボス戦もこれで最後。これまでと同様に「レジストリング」を後衛に装備させておき、クロエの「驟雨魔神剣」とセネルの「飛連幻竜拳」のコンボで攻撃し続ければ、勝つことができるはずだ。もし、100ヒット以上のコンボで獲得できる称号「コンボ免許皆伝」をまだ得ていないなら、この戦闘で狙ってみるのもいい。

ボスデータ

ボス

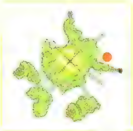
アースクエイクゲート →P463
種族：シーゲート **重量**：特殊級
HP：41383 **状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

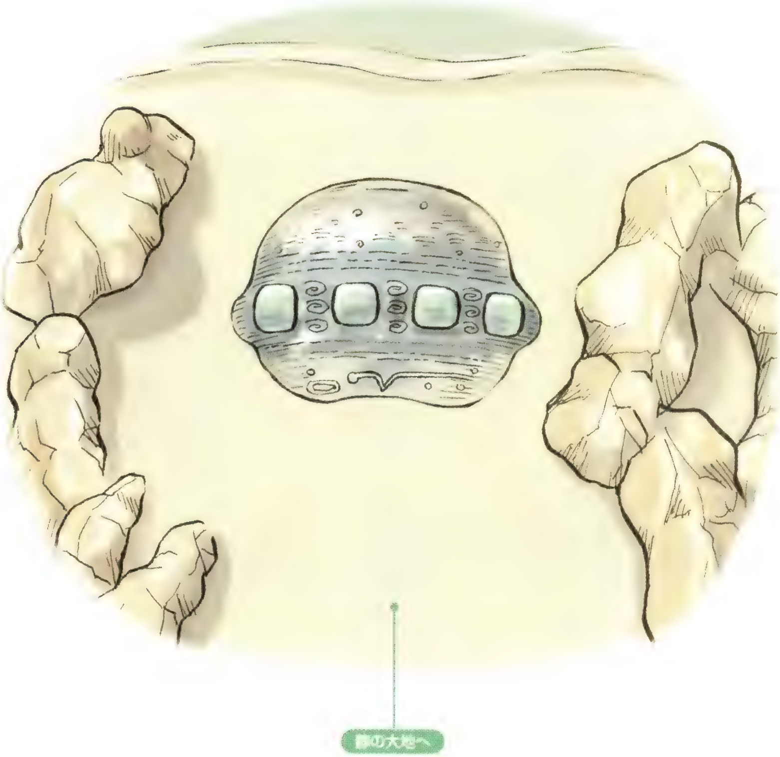
主な特技
アースブロウ：多数の小岩を含んだブレスを吐く物理攻撃
ブリーチング：上空から体当たりする物理攻撃
グレイブ：地中から岩の塊を発生させる地属性呪文
ローリングストーン：バウンドする岩石を発生させる地属性呪文

第6章
I

ジオグリフエリア
Geoglyph Area

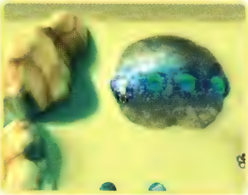
TOWN





タウンガイド　静の大地に広がるもうひとつの砂浜

海岸の反対側に位置した海岸と同じような砂浜が広がるエリア。ただし、その中心には人工的な絵が描かれている。各モニュメントをクリアしたあとにここを訪れると、地面の絵に「碑版のかけら1～4」をはめ込むことになる。碑版を運ぶ順番は任意でかまわないので、左から3、2、1、4の並びになるように各碑版を運ぼう。



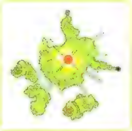
←地面の絵に正解の碑版をはめ込むと、碑版が一瞬光る。これを目安に手順を確認してもいい。

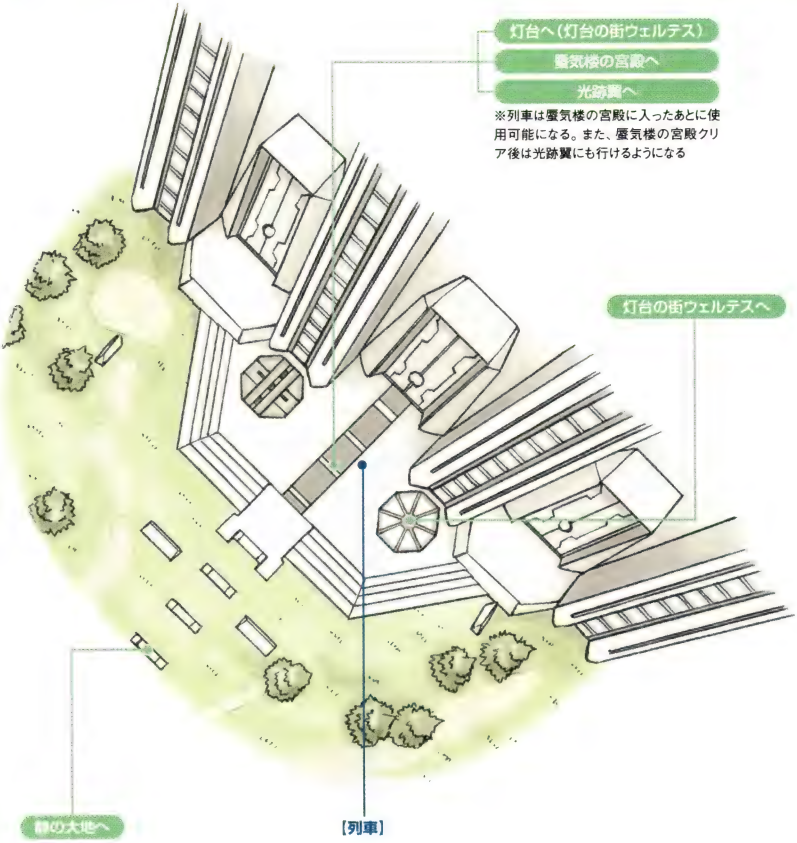
第6章

K 昇降装置

Elevator

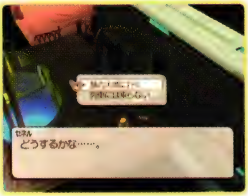
TOWN





タウンガイド　3つの場所をつなぐ分岐点

静の大地とウェルテスをつなぐ巨大なエレベーターが設置されている場所。普段はウェルテスへ向かうときに通過するだけだが、セネルたちが聖爪術を得たあとになると、キュッポたちが発見した列車に乗って蜃気楼の宮殿まで行けるようになる。ウェルテスで探索の準備を整えたあと、蜃気楼の宮殿へ向けて出発しよう。



⬅列車を発見すると自動的に蜃気楼の宮殿へと移動する。いったん戻るなら列車のハッチを調べよう。

第7章
輝ける青
Shining Blue

ただひとり、静の滄我から力を得ることができずに苦悩するセネルだったが、その原因がみずからの心にあることに気づく。セネルは隠し続けていた自分の過去をシャーリィに告げることを決意すると、それに静の滄我が応え、セネルも新たなる力"聖爪術"を手に入れる。シャーリィを取り戻すという強い想いを胸に、一行は"天かける軌跡"を渡り、蜃気楼の宮殿へと向かう。

第７章　進行チャート

FLOWCHART

第7章－A　蜃気楼の宮殿 →P220

ガスト＝ルシフェル（1）およびワルター（2）を撃破して最深部へ。大沈下を止めるようシャーリィを説得するものの、失敗して光跡翼が復活。光跡翼へ向かう方法を探るため灯台の街ウェルテスへ戻ることに。

第7章－B　灯台の街ウェルテス →P218

光跡翼へ向かう列車の準備が整うあいだ、噴水広場で開かれた宴会に参加する。翌日になったら調整が済んだ列車で光跡翼へ乗り込む。

- サブイベント　ワンダーパン職人への道（アップルパイ） →P351
- サブイベント　ワンダーパン職人への道（バスケット大） →P350
- サブイベント　愛すべきバカップル（2回目） →P357

第7章－C　光跡翼 →P228

オートマタロイヤル（1）、さらにマウリッツ（1）、マウリッツ（2）を退けてシャーリィの元へ向かう。シャーリィを説得後、ネルフェスと化したマウリッツを倒す。

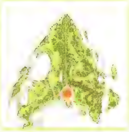
第7章

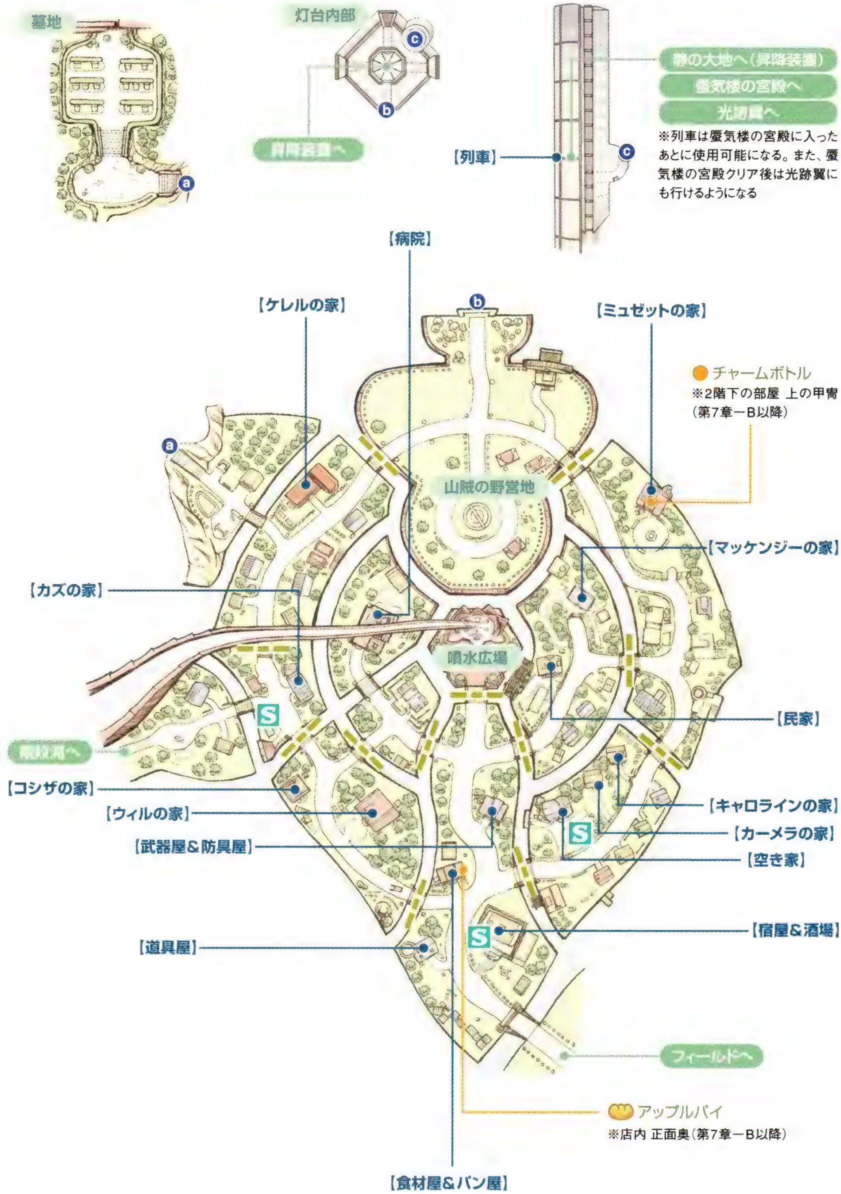
灯台の街ウェルテス

TOWN GUIDE

Werites Beacon

TOWN





タウンガイド ふたつのサブイベントを見逃すな

蜃気楼の宮殿をクリアしたらまずは食材屋に向かい、やかんに化けたミミーから「アップルパイ」のレシピを入手しよう。さらに特定の条件（→P350）を満たした状態でカーメラに会いに行くと、「バスケット大」を入手することができる。また、"愛すべきバカップル"の2回目のサブイベントも発生しているので、これも見逃さないように。

←新入荷アイテムの中では「プレリフレックス」がオススメ。防御力が高く、のちに合成の材料にもなる。

ショップリスト

■…新入荷アイテム（第7章―B終了後から）

武器屋「チャンピョン」

種類	品物	価格
武器	アイアンリスト	600
	パワーリスト	700
	ファイアボルト	850
	ミスリスト	5000
	ロングソード	800
	グラディウス	900
	ブロードソード	1000
	エーテルソード	4400
	スピア	1200
	ウォージャベリン	1900
	ホーリィジャベリン	3200
	小刀	3000
	忍刀・東風	4000
	ハンマー	600
	ウォーハンマー	1000
	パイルドライバー	2000
	ストロー	800
	ラブストロー	1200
	ピヨロー	3000
	ストライクストロー	6000

防具屋「ファランクス」

種類	品物	価格
体	ソフトレザー	480
	ハードレザー	500
	チェインメイル	600
	リングメイル	800
	ラメラレザー	1200
	ミスリルアーマー	3000
	ルーンメイル	4400
	プレリフレックス	5000
	クローク	800
	アンバークローク	1000
	バニードレス	3000
	ウィッチドレス	4000
	ローブ	200
	ブラッディローブ	940
	シルクローブ	3000
頭	レザーヘルム	140
	アイアンサレット	220
	アーメットヘルム	300
	ミスリルヘルム	1600
	レアヘルム	2000
	ベレット	150
	ラウンドベレット	240
	バニーキャップ	1000
	ウィッチキャップ	1300
	シルクハット	1300
	サークレット	240
	ボンボン	320
	リボン	400
	ブルーリボン	440
	ストライプリボン	700
	プリティリボン	1200
	スターサークレット	1600

道具屋「ゲットレディ」

種類	品物	価格
道具	アップルグミ	100
	オレンジグミ	200
	ミックスグミ	500
	レモングミ	1000
	パイングミ	1200
	ミラクルグミ	3000
	ライフボトル	300
	パナシーアボトル	150
	フレアボトル	1000
	リキュールボトル	1000
	シェルボトル	1000
	ディネイボトル	1000
	ヒットボトル	1000
	ハードボトル	1000
	ホーリィボトル	200
	ダークボトル	200
	ルーンボトル	3000
	スペクタクルズ	10
装飾品	タリスマン	8000
	ピヨハン	4000
	ラビットシンボル	2000
	マント	100
	レザーマント	400
	シーブズマント	3000
	レザーブーツ	600
	ブラックオニキス	25000
	ムーンクリスタル	25000

食材屋「レッドピーマン」

種類	品物	価格
食材	食パン	70
	バター	30
	ジャム	20
	バゲット	50
	にんにく	60
	パセリ	40
	たまご	50
	ミルク	50
	ハム	60
	ツナ	80
	イチゴ	100
	生クリーム	80
	レタス	60
	トマト	70

種類	品物	価格
食材	バンズ	60
	ハンバーグ	120
	ピクルス	40
	チーズ	50
	メロン	200
	クリームチーズ	50
	ビーフ	180
	チキン	160
	コッペパン	80
	ソーセージ	60
	キャベツ	60
	タマネギ	80
	ソース	40
	マスタード	50

種類	品物	価格
食材	手作りパンセット	200
	スキムミルク	60
	カスタードクリーム	100
	チョコ	150
	りんご	80
	油脂	100
	ベーキングパウダー	80
	きのこ	120
	ペパロニ	50

宿屋「夢見る旅人」

宿泊料	100

第7章

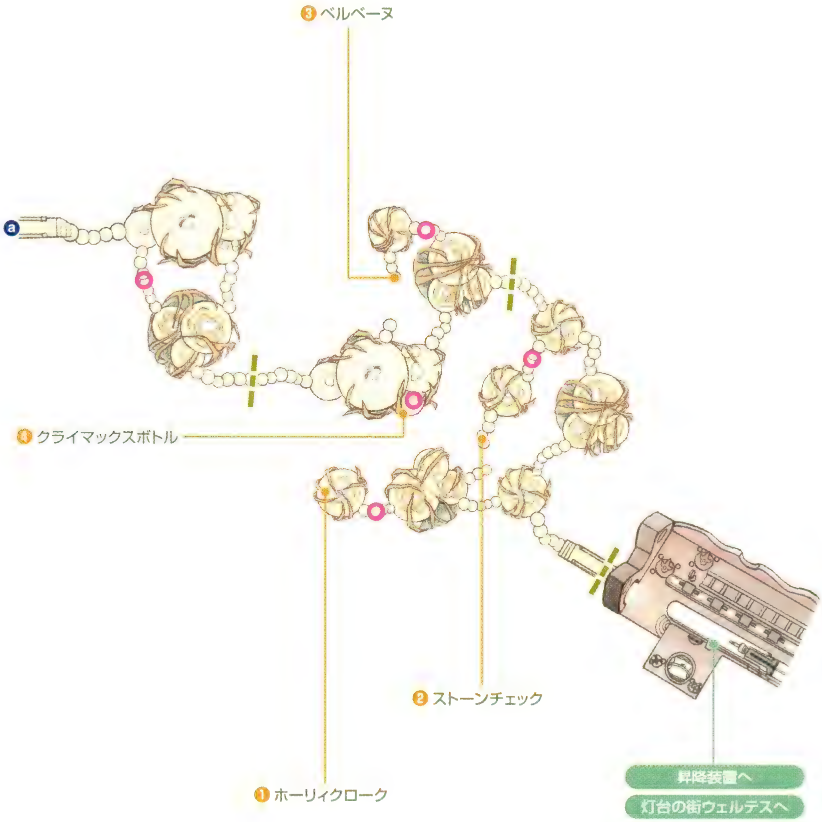
A

蜃気楼の宮殿

Mirage Palace

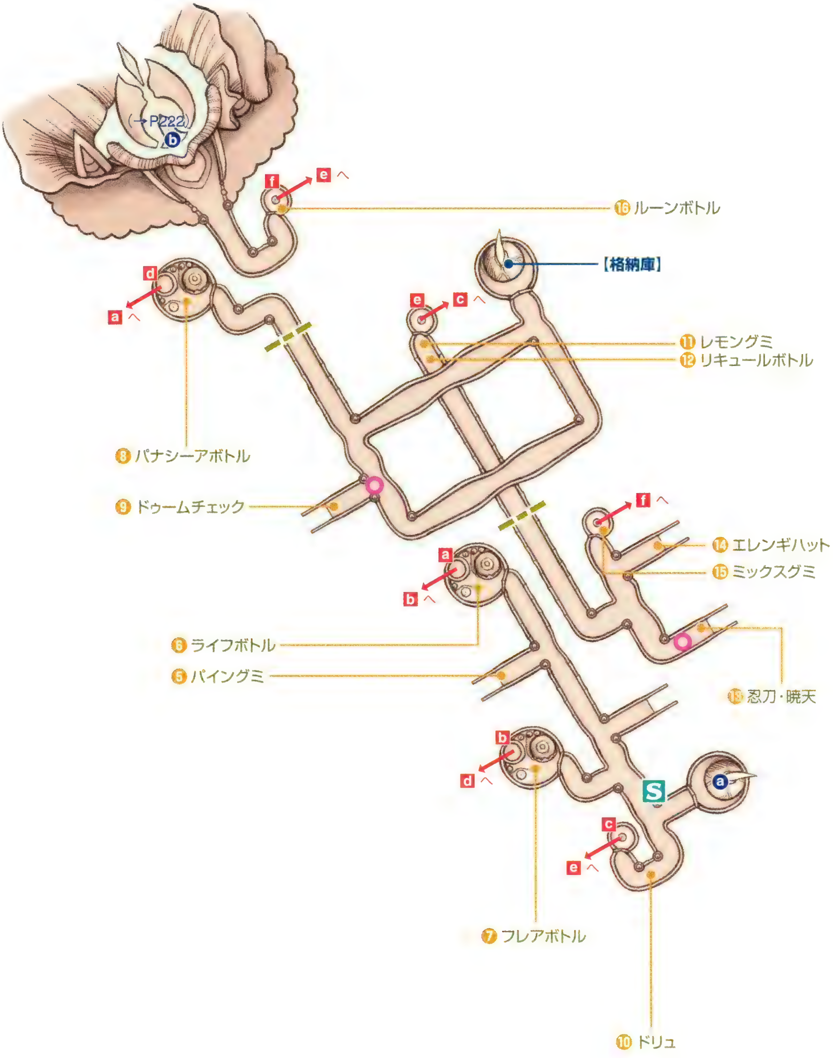
DUNGEON

エリア1



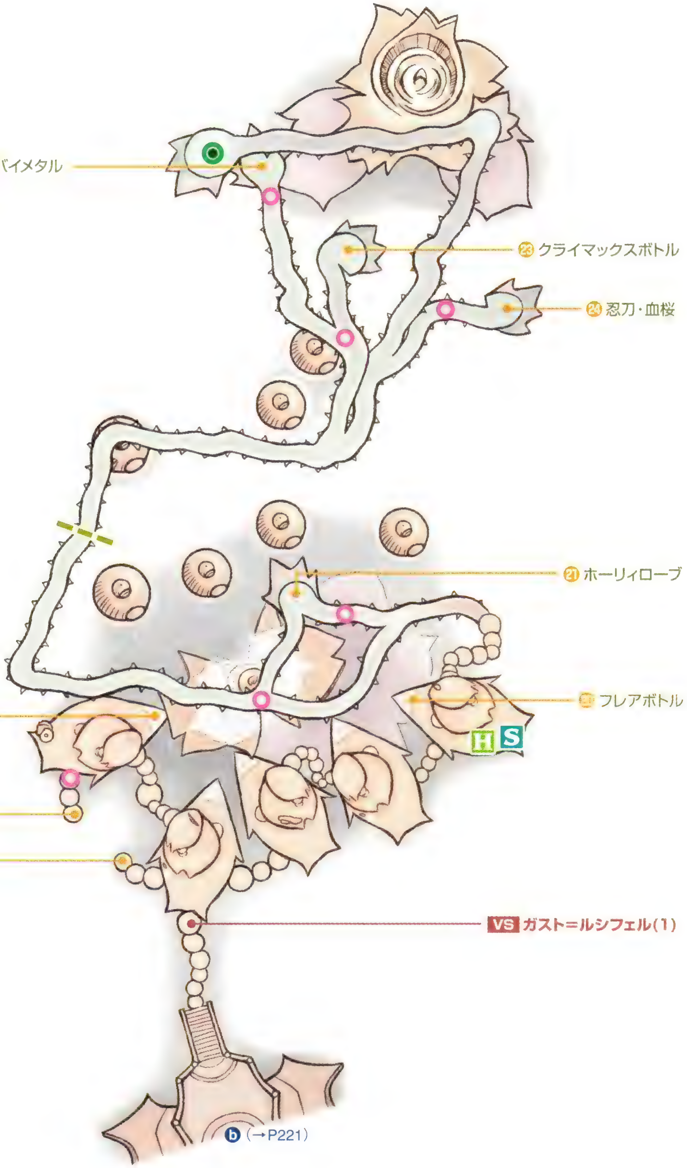
※エリア2まで進むと灯台の街ウェルテスへ行けるようになる

エリア2

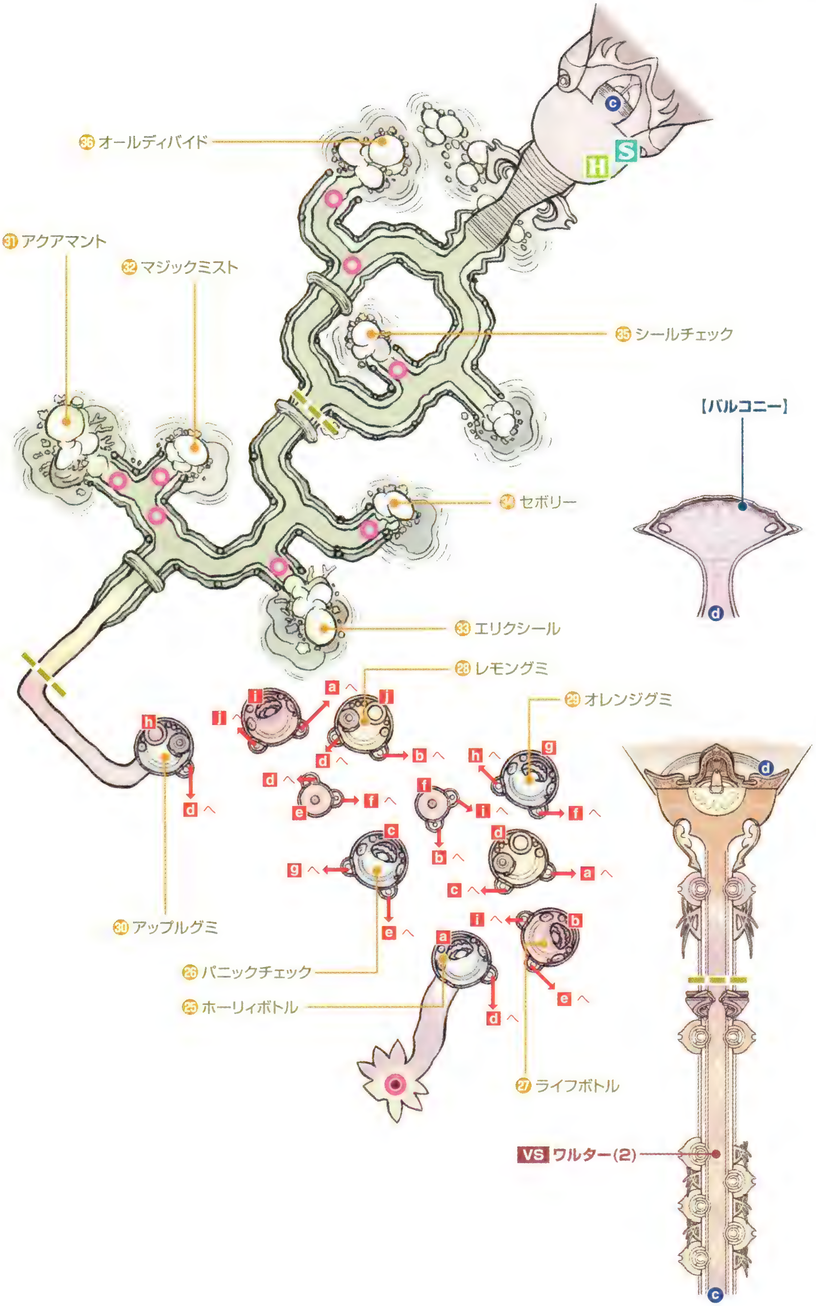


(→P222)
b
f
e へ
⑯ ルーンボトル
【格納庫】
d
a へ
e
c へ
⑪ レモングミ
⑫ リキュールボトル
⑧ パナシーアボトル
⑨ ドゥームチェック
f へ
⑭ エレンギハット
⑮ ミックスグミ
a
b へ
⑥ ライフボトル
⑤ パイングミ
⑬ 忍刀・暁天
b
d へ
S
a
c
e へ
⑦ フレアボトル
⑩ ドリュ

エリア3



㉒ バイメタル
㉓ クライマックスボトル
㉔ 忍刀・血桜
㉑ ホーリィローブ
ヒットボトル
フレアボトル
H S
⑲ ルーンメイル
⑰ ディネイボトル
VS ガスト=ルシフェル(1)
b (→P221)



36 オールディバイド
31 アクアマント
32 マジックミスト
35 シールチェック
【バルコニー】
34 セボリー
33 エリクシール
28 レモングミ
29 オレンジグミ
30 アップルグミ
26 パニックチェック
25 ホーリィボトル
27 ライフボトル
VS ワルター(2)

ダンジョンガイド ワープ地帯を突破し、ワルターを倒す

艦橋と並ぶこのゲーム中で最大級のダンジョン。3つのエリアから構成され、エリア2とエリア3には複雑なワープ地帯、エリア3にはパズルブースが存在する。エリア3でワルターを倒せば実質的にはクリアだ。あとはシャーリィのいる最深部へと進み、イベント後にバルコニーへ入ると、自動的にウェルテスの灯台へ移動する。

←蜃気楼の宮殿では呪属性と海属性の忍刀が手に入るため、以後ジェイの戦力が大幅にアップする。

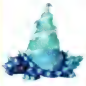
敵攻略 エリア1 ダウンさせないように戦おう

エリア1には超重量級や特殊級の敵が多く、我流奥義や、この時点では習得できていない可能性のある「嶽岩絶落撃」でないと投げることができない。ダウンさせても倒すのが遅くなるだけなので、セネルは通常攻撃や「臥竜砕」、ほかの仲間は「孤心」や「ブラッディハウリング」といったダウン効果のない攻撃をメインに戦おう。

←ハードボイルドが「爪術封印魔陣」を使ってくるので、前衛には「FOE1チェック」を装備させて戦おう。

敵データ

オルゴーレベッド
→P463
種族：ミミックベッド
HP：6598 **状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪



カメフラッペ
→P464
種族：ドダイガメ
HP：6598 **状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

センカンガメ
→P464
種族：ドダイガメ
HP：6598 **状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

チョップメガント
→P464
種族：メガント
HP：11216 **状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ハードボイルド
→P464
種族：タコエッグ
HP：5608 **状態異常**：封
属性：火・氷・雷・地・海・呪

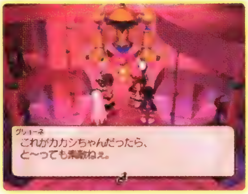
ミニオートマタ1
→P464
種族：ミニオートマタ
HP：6598 **状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ヌシ **ヌシ・ディーバ(1)**
→P464
種族：ディーバ
HP：13856 **状態異常**：石／恐
属性：火・氷・雷・地・海・呪

※エリア1の敵はエリア2の格納庫にも出現する

ダンジョンガイド 左下のワープに入ると先に進める

エリア2に入ると、セーブ地点の左上に a 、左に b 、左下に c の3つのワープゾーンがある。先へ進めるのは c → f の順なのだが、そのまえに a と b に入って宝箱を回収してこよう。なお、何度もワープをくり返しているとジェイの道案内でエリア3の直前まで移動できるが、称号「宮殿を知るもの」が得られなくなる。自力突破が理想だ。



←「オートマタロイヤル」が置かれた格納庫に入るとイベントが見られるので、立ち寄るのもいいだろう。

敵攻略 エリア2 「凍結魔陣」対策がポイント

エリア2での戦闘は、フェルセスエレメントの「凍結魔陣」対策がポイント。セネルに「フリーズチェック」か「FOE2チェック」を装備させ、味方にはFOEの範囲外から攻撃させよう。

味方に使わせる爪術でオススメなのは、モーゼスの「孤心」や「狼破」、グリューネの「ブラッディハウリング」など。なかでも「ブラッディハウリング」はサイクロプスとフェルセスエレメントの弱点属性を突け、しかもコンボに組み込みやすいという優秀な爪術。オブシダンガストには威力が低下してしまうが、トータルで見たら十分役立つので、ぜひグリューネを戦闘に参加させよう。

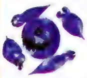
⬅グリューネの称号に「無気力症候群」をセットしておけば、TP切れの心配なく呪文を連発できる(→P377)。

敵データ

オブシダンガスト →P465
種族：ガスト
HP：6598　**状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

クリムゾンガスト →P465
種族：ガスト
HP：6598　**状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

サイクロプス →P465
種族：メガント
HP：11216　**状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪



フェルセスエレメント →P465
種族：エレメント
HP：6598　**状態異常**：凍
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ミニオートマタ2 →P465
種族：ミニオートマタ
HP：6598　**状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ヌシ・ドラゴンパピー(1) →P466
種族：フィンクス
HP：17155　**状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ボス攻略 VSガスト=ルシフェル(1)

ガスト=ルシフェル(1)は、「ダークフォース」や「インディグネイション」といった強力な呪文を唱えてくるうえ、少し宙に浮いており、下段攻撃が当たりにくいという特徴を持つ。しかし、鋼体はないに等しく、下段以外の攻撃を絶えずくり出していれば、ほとんど何もさせずに撃破できる相手だ。

コンボで倒したいときは、ガスト=ルシフェル(1)を画面端に追い詰めた状態で、セネルの通常攻撃×3とクロエの「迅羽空裂斬」、もしくは「空裂斬」を交互にくり返せばいい。

ボスデータ

ボス **ガスト=ルシフェル(1)** →P466
種族：ガスト　**重量**：重量級
HP：33162　**状態異常**：恐
属性：火・氷・雷・地・海・呪

主な特技
- **ガブガブアタック**：連続して噛みつく物理攻撃
- **パニックウェーブ**：恐慌効果のある超音波を放つ物理攻撃
- **インディグネイション**：強力な雷を発生させる雷属性呪文
- **ダークフォース**：闇の空間を発生させる呪属性呪文

⬅コンボで固めていると、だいたい300ヒット弱で倒せる。ヒット数を稼ぎたい場合は弱い武器に変えよう。

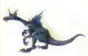
敵攻略 エリア3 呪属性が有効

エリア3では、敵の弱点攻めと左右に動き回るヴェルウレスシールド対策として、「忍刀・血桜」を装備したジェイの「苦無」と、グリューネの「ブラッディハウリング」が有効。また、鋼体の強いヌシ・グランゲートに対しては、セネルの「飛燕連脚」と「連牙飛燕脚」を積極的に使っていくといい。

敵データ

ヴェルウレスシールド
→P466
種族：ゲルウレスシールド
HP：5938 状態異常：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

エル=オリハルコン
→P466
種族：エル
HP：4618 状態異常：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪



シルバードラゴン
→P466
種族：ドラゴン
HP：9567 状態異常：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

シロジマフィンクス
→P467
種族：フィンクス
HP：8577 状態異常：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

しんかいあんこう
→P467
種族：ヒルアングラー
HP：11216 状態異常：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

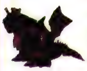
フェルウレスソード
→P467
種族：ゲルウレスソード
HP：5938 状態異常：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ヘスディーバ
→P467
種族：ディーバ
HP：6928 状態異常：石／恐
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ミニオートマタ3
→P467
種族：ミニオートマタ
HP：6598 状態異常：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ミニオートマタ4
→P467
種族：ミニオートマタ
HP：6598 状態異常：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ヌシ



ヌシ・グランゲート(1)
→P468
種族：グランゲート
HP：23753 状態異常：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

パズルブース 蜃気楼の宮殿

〈手順例〉

1. C-10のブロックを左下へ1マス押す(ブロックC-11へ)
2. D-10のブロックを右下へ1マス押す→左下へ1マス引く→左上へ1マス押す(ブロックD-11へ)
3. D-9のブロックを左下へ1マス引く→右下へ1マス押す→右下へ1マス引く→右下へ1マス押す(ブロックG-10へ)
4. D-11のブロックを右下へ1マス引く→右上へ1マス押す(ブロックE-10へ)
5. C-11のブロックを右下へ3マス押す→右上へ1マス押す(ブロックF-10へ)
6. I-9のブロックを右上へ1マス押す(ブロックI-8へ)
7. I-9から右上へソーサラーリングを使う(J-3のスイッチが入る)
8. J-9のブロックを右下へ1マス押す(ブロックK-9へ)
9. J-10のブロックを右下へ1マス押す(ブロックK-10へ)
10. G-10から右上へソーサラーリングを使う(L-12のスイッチが入る)
11. I-8のブロックを左上へ1マス押す→右上へ6マス引く→左上へ6マス押す→左下へ4マス押す(ブロックB-6へ)
12. K-9のブロックを右上へ7マス引く→左上へ9マス押す→左下へ3マス押す(ブロックB-5へ)
13. K-10のブロックを右上へ8マス引く→左上へ9マス押す→左下へ2マス押す(ブロックB-4へ)
14. E-10のブロックを左下へ1マス引く→左上へ3マス押す→右上へ4マス押す(ブロックB-7へ)
15. F-10のブロックを左下へ1マス引く→左上へ4マス引く→右上へ3マス押す(ブロックB-8へ)
16. G-10のブロックを左上へ1マス引く→左下へ1マス引く→左上へ4マス引く→右上へ2マス押す(ブロックB-9へ)
17. B-7から右下へソーサラーリングを使う(E-5のスイッチが入る)

ダンジョンガイド ワープの進み方を覚えよう

エリア3では、10個の小島をワープで移動していく仕掛けが登場する。先に進むだけの手順は、d→c→g→hだ。要は、最初のワープに入ってから左のワープに3回入ればいい。

6つの宝箱を全部取りつつ先に進む最短手順は、d→c→e→f→b→i→j→d→c→g→hとなる。これは、最初のワープに入ったあと左→右→右→下→上と進み、あとはすべて左のワープに入る、と覚えておこう。

なお、何回もワープをくり返しているとウィルの案内で一気にこのワープ地帯を抜けることができる。ただし、ウィルの助けを借りずにワープ地帯を突破するとセネルの称号「宮殿を知るもの」を入手できるので、自力突破が望ましい。

⬅2週目以降のプレイで称号「宮殿を知るもの」をすでに持っているなら、ウィルの助けを借りてもいい。

⬅出口から入口に戻るのは簡単だ。出口のワープに入ったあと、この右のワープに入ればいい。

ボス攻略 VSワルター(2)

強い鋼体と高い攻撃力を持ち、「インディグネイション」や「アクアレイザー」などの呪文をも操るワルター(2)。しかも「水鳥の飛翔」で背後に回り込んでくるため、セネルが盾になり、後方から爪術で攻撃する戦法が通用しにくい。やはり、ここはコンボで倒し切るのがベストだ。

コンボに適したメンバーは、セネル、クロエの前衛ふたりとウィル。ウィルは「ファイアボール」と「キュア」以外の呪文をすべてOFFにしておこう。戦闘が始まったら、セネルとクロエでワルター(2)を挟み込み、「驟雨魔神剣」とセネルの通常攻撃を交互にくり返せばいい。手っ取り早く倒したいなら、上記のコンボをしつつ、「忍刀・血桜」を装備させたジェイに「苦無」も使わせよう。

ボスデータ

ボス

ワルター(2) →P468

種族: 人　**重量**: 中量級
HP: 55270　**状態異常**: ー
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

主な特技
- **水神戦吼**: 強烈なアッパーを放つ物理攻撃
- **滄翼天翔**: 連続してパンチ、キック、衝撃波を放つ物理攻撃
- **サンダーブレード**: 半円状の雷の剣を発生させる雷属性呪文
- **フレイムカッター**: 炎の刃を発生させる火属性呪文

⬅「驟雨魔神剣」の衝撃波部分に注目していれば、「苦無」の爆発が起こっていてもコンボを続けやすい。

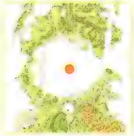
第7章

C

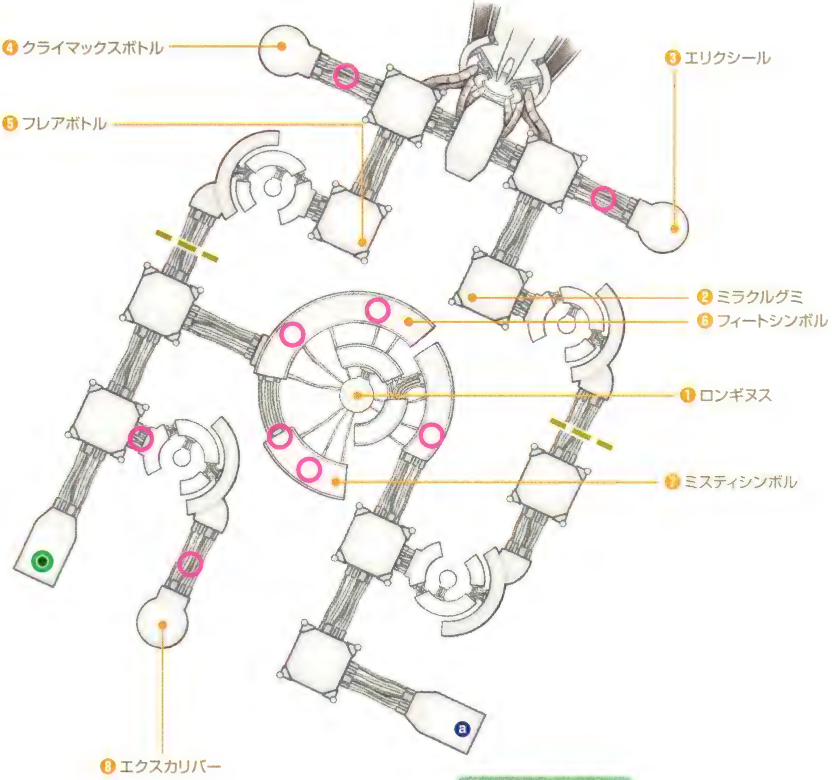
光跡翼

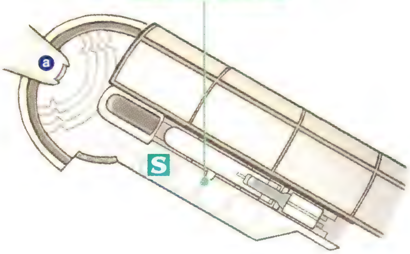
Wings of Light

DUNGEON

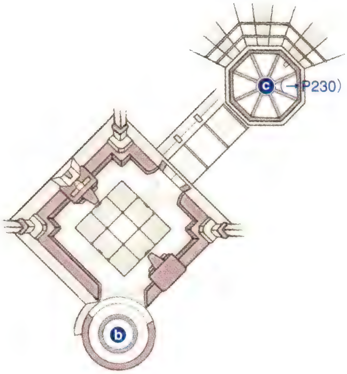


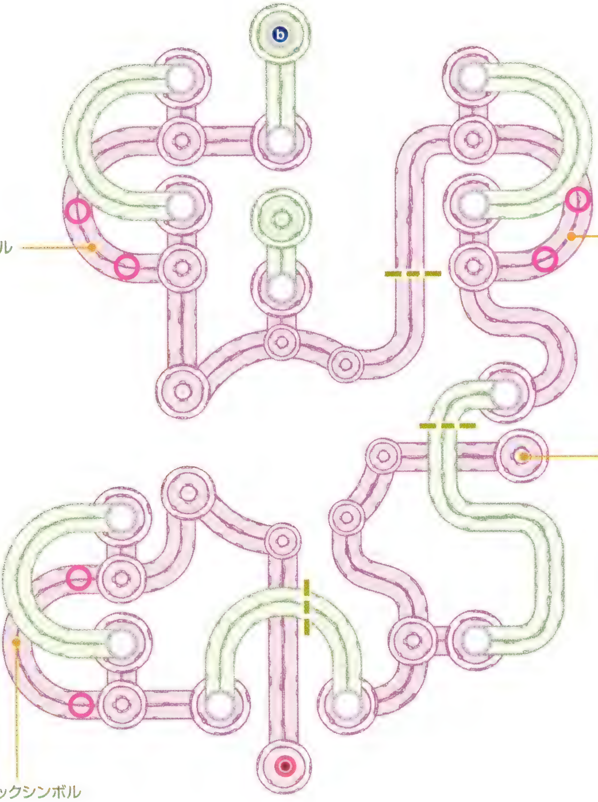
エリア1



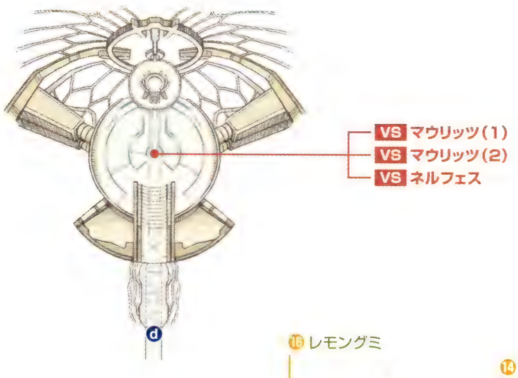


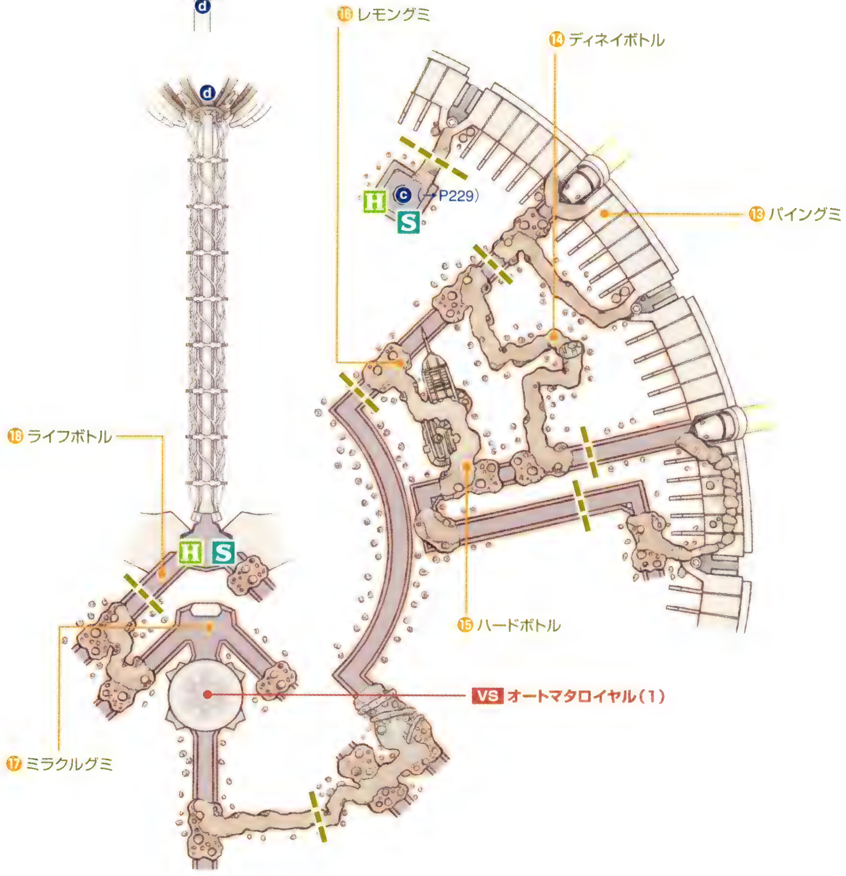
エリア2





エリア3

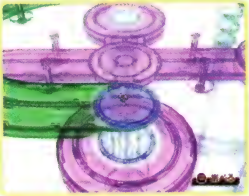

VS マウリッツ(1)
VS マウリッツ(2)
VS ネルフェス
d


d
⑯ レモングミ
⑭ ディネイボトル
H ⓒ (→P229)
S
⑬ パイングミ
⑱ ライフボトル
H S
⑮ ハードボトル
VS オートマタロイヤル(1)
⑰ ミラクルグミ

ダンジョンガイド 宝箱の回収やサブイベントを済ませる

光跡翼はメインシナリオの最後を飾る広大なダンジョンで、3つのエリアから構成されている。エリア1には最後のパズルブースがあり、エリア3ではオートマタロイヤル(1)、マウリッツとの2連戦、そしてネルフェスとボスラッシュが続く。このネルフェスを倒すとメインシナリオは終了となり、キャラクタークエストの序奏へと続く。

なお、キャラクタークエストへ入ると、メインシナリオのサブイベントや宝箱は消滅してしまう。もし、サブイベントや宝箱を取り逃したままキャラクタークエストへ入ると、コレクター図鑑がコンプリートできなくなり、数々のスキットや一部の称号も入手できなくなる。光跡翼に入るまえに、取りこぼしがないか確認しておこう。



⬅エリア2では、上層にある緑の通路と下層にある赤い通路を、ワープで上り下りしながら進んでいく。

⬅エリア3は非常に広く、似たような地形が続く。戦闘終了後に進む方向を間違えないよう気をつけよう。

敵攻略 エリア1 弱点、呪文を使う敵、重量に注目する

エリア1の敵には、海属性に弱いタイプが4種類、呪文を使うタイプが2種類、特殊級が2種類含まれているのが全体的な特徴だ。よって、最前列のモーゼスに「孤心」、グリューネに「アクアレイザー」を使わせて弱点を突きつつ敵の詠唱を妨害し、セネルで「臥竜砕」→「魔神拳・竜牙」というダウンさせない連携で押すと、効率よく敵を倒せる。

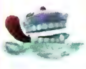
⬅ヒットした敵を浮かせる「臥竜砕」や「魔神拳・竜牙」は、弧を描く「孤心」と非常に相性がいい爪術だ。

敵データ

エル=カオスリッチ
→P468
種族: エル
HP: 5551　状態異常: —
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

エル=レイヴン
→P468
種族: エル
HP: 5551　状態異常: —
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

おおばんシャーク
→P468
種族: ガルドシャーク
HP: 5948　状態異常: —
属性: 火・氷・雷・地・海・呪



かまくらベッド
→P469
種族: ミミックベッド
HP: 7931　状態異常: —
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

ジダンダホッパー
→P469
種族: ホッパー
HP: 6741　状態異常: 毒
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

トゲトゲガメ
→P469
種族: ドダイガメ
HP: 7931　状態異常: —
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

ビッグフット
→P469
種族: メガント
HP: 13482　状態異常: —
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

ひとくいぐま
→P469
種族: エッグベア
HP: 10310　状態異常: —
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

メデューサ
→P470
種族: ディーバ
HP: 8327　状態異常: 石／恐
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

ヌシ

ヌシ・ドラゴン(1)
→P470
種族: ドラゴン
HP: 23000　状態異常: —
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

MAIN SCENARIO

パズルブース 光跡翼

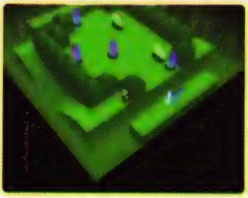
〈手順例〉

❶反射板がL-8に来るときを狙って、J-10から右へソーサラーリングを使う(G-7のスイッチが入る)

❷反射板がL-7に来るときを狙って、J-9から右へソーサラーリングを使う(J-5のスイッチが入る)

❸反射板がA-4に来るときを狙って、C-2から左へソーサラーリングを使う(F-9のスイッチが入る)

❹反射板がA-5に来るときを狙って、C-3から左へソーサラーリングを使う(C-7のスイッチが入る)



⬅反射板の移動タイミングに合わせてソーサラーリングを使いスイッチを入れよう。

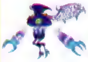
敵攻略 エリア2 アーツ系が多めの編成が有利

エリア2には氷、呪、海属性に耐性を持つ敵が出現する。そのため、使用する呪文を制限されやすいブレス系のキャラクターよりも、アーツ系を多くパーティに入れたほうが効率よく戦える。

敵の中で要注意なのは、後列から攻撃呪文を唱えてくるブラックリリー。ドッカングラーの後ろに出現した場合は、セネルをパッシングスルーで切り込ませ、詠唱を中断させよう。

◆ 敵データ

アブソリュートガスト
→P470
種族: ガスト
HP: 7931　状態異常: 凍
属性: 火・氷・雷・地・海・呪



インディゴガスト
→P470
種族: ガスト
HP: 7931　状態異常: —
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

ヴァンプドラゴン
→P471
種族: ドラゴン
HP: 11500　状態異常: —
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

エル=エンハンス
→P471
種族: エル
HP: 5551　状態異常: 麻
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

ゴールドアングラー
→P471
種族: ヒルアングラー
HP: 13482　状態異常: —
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

シシマイゲート(1)
→P471
種族: グランゲート
HP: 14276　状態異常: —
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

ドッカングラー
→P472
種族: ヒルアングラー
HP: 13482　状態異常: —
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

ブラックリリー
→P472
種族: マンドレイク
HP: 7931　状態異常: 死
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

ヌシ

ヌシ・ガスト(1)
→P472
種族: ガスト
HP: 15862　状態異常: 束
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

ヌシ

ヌシ・でんきあんこう(1)
→P472
種族: ヒルアングラー
HP: 26965　状態異常: —
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

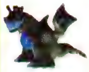
敵攻略 エリア3 希少な敵の耐性は無視して海属性で攻める

エリア3には下段攻撃を当てにくいガスト族、特殊級のグランゲート族が出現するため、当たり判定が大きくダウン効果のない「臥竜砕」、「魔神拳・竜牙」、「孤心」などの爪術が役立つ。また、敵の弱点が火と海属性に偏っているので、「忍刀・暁天」を装備したジェイの「苦無」や、グリューネの「アクアレイザー」も非常に効果的だ。

⬅ゴクラクヘッド(1)は海属性に強いが、出現頻度は高くない。気にせず海属性メインで戦おう。

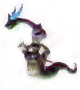
敵データ

エル=エンハンス →P471
種族: エル
HP: 5551 **状態異常**: 麻
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

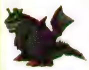


ゴーストグランゲート →P473
種族: グランゲート
HP: 14276 **状態異常**: ー
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

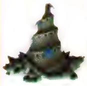
ゴクラクヘッド(1) →P472
種族: ピヨピヨヘッド
HP: 10310 **状態異常**: ー
属性: 火・氷・雷・地・海・呪



ゾンビディーバ →P47[illegible]
種族: ディーバ
HP: 8327 **状態異常**: 石/恐
属性: 火・氷・雷・地・海・呪



ナガスゲート →P47[illegible]
種族: グランゲート
HP: 14276 **状態異常**: ー
属性: 火・氷・雷・地・海・呪



ヌケガラガメ →P47[illegible]
種族: ドダイガメ
HP: 7931 **状態異常**: ー
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

ヒールガスト →P474
種族: ガスト
HP: 7931 **状態異常**: ー
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

ボス攻略 VSオートマタロイヤル(1)

オートマタロイヤル(1)は、攻撃力と防御力が高く鋼体も強いが、攻撃の発生が遅いのが弱点。グリューネの「ブラッディハウリング」、セネルの「爆竜拳」→「連牙飛燕脚」のコンボのように、短時間のうちに多数の判定が発生する攻撃で攻め続けるだけで勝てる。そこに「リザレクション」を連発していれば、さらに安全だ。コンボで固める場合は、セネルとクロエでオートマタロイヤルを挟むか画面端に追い詰めた状態で、「驟雨魔神剣」と「飛連幻竜拳」を交互にくり返せばいい。

ボスデータ

ボス **オートマタロイヤル(1)** →P474
種族: オートマタ **重量**: 特殊級
HP: 41875 **状態異常**: ー
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

主な特技
殴打: 中央部分を回転させて殴る物理攻撃
転倒: 前方に倒れて敵を巻き込む物理攻撃
投獄: 檻を作り出して敵を捕らえる物理攻撃

⬅「驟雨魔神剣」の衝撃波が当たる直前に「飛連幻竜拳」の初段を当てるのがコツ。999ヒットも可能だ。

ボス攻略 VSマウリッツ(1)、マウリッツ(2)

マウリッツ(1)は杖による打撃と呪文で攻撃してくるが、大した威力はなく、詠唱中は隙だらけ。セネルとクロエで接近戦を挑めば一方的に攻められる。やや鋼体が強いので、「爆竜拳」→「連牙飛燕脚」などのヒット数が多いコンボを使おう。

マウリッツ(1)を倒すと、マウリッツ(2)となって復活するが、使う技が多少変わるだけで攻略法は変わらない。そして、マウリッツ(2)を倒すとパーティ全員のHPとTPが全快する。先に進むとイベントのあと最後のボスであるネルフェスとの戦闘となるが、そのまえにいったんセーブポイントへ戻り、準備を整えておくこと。

←コンボを狙うときは、セネルとクロエで挟み込んでから「驟雨魔神剣」と通常攻撃をくり返せばいい。

◆ ボスデータ

ボス **マウリッツ(1)** →P474

種族: 人 **重量**: 中量級
HP: 31724 **状態異常**: —
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

主な特技
- **海の顎門**:連続で蹴りと杖をくり出す物理攻撃
- **水翔獄**:上空から光の弾を飛ばす物理攻撃
- **アクアレイザー**:高圧の水流を発生させる海属性呪文
- **サンダーブレード**:半円状の雷の剣を発生させる雷属性呪文

ボス **マウリッツ(2)** →P474

種族: 人 **重量**: 中量級
HP: 33217 **状態異常**: —
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

主な特技
- **海の顎門**:連続で蹴りと杖をくり出す物理攻撃
- **猛りの滄我**:周囲に闘気を放つ物理攻撃
- **インディグネイション**:強力な雷を発生させる雷属性呪文
- **ブリリアントランス**:上空から光の槍を突き立てる海属性呪文

ボス攻略 VSネルフェス

ネルフェスは人型と球型のふたつの形態を持つ。まず、人型形態の場合は、敵の攻撃をガードしてから「爆竜拳」→「爆撃掌」でダウンさせるのが基本戦法。もしレベルが49以上なら、戦闘まえに「猛海閃追撃」を作成しておき、ネルフェスがダウンしたところに入れよう。

球型形態の場合は、画面中央に浮いて呪文や「猛海の怒り」で攻撃してくる。この形態になるとネルフェスの攻撃を止めることはできないので、一時的に「今は耐えろ!」の号令を出しつつ「リザレクション」を連発し、回復に専念しよう。

コンボで倒す場合は、ネルフェスをセネルとクロエで挟み込むか、画面端に追い詰めた状態で、「空裂斬」とセネルの通常攻撃を交互にくり返せばいい。ただしこのコンボの限界ヒット数は350前後なので、確実に倒し切るなら「忍刀・血桜」を装備させたジェイに「苦無」を使わせ、350ヒット直前でクライマックスモードを使おう。

◆ ボスデータ

ボス **ネルフェス** →P474

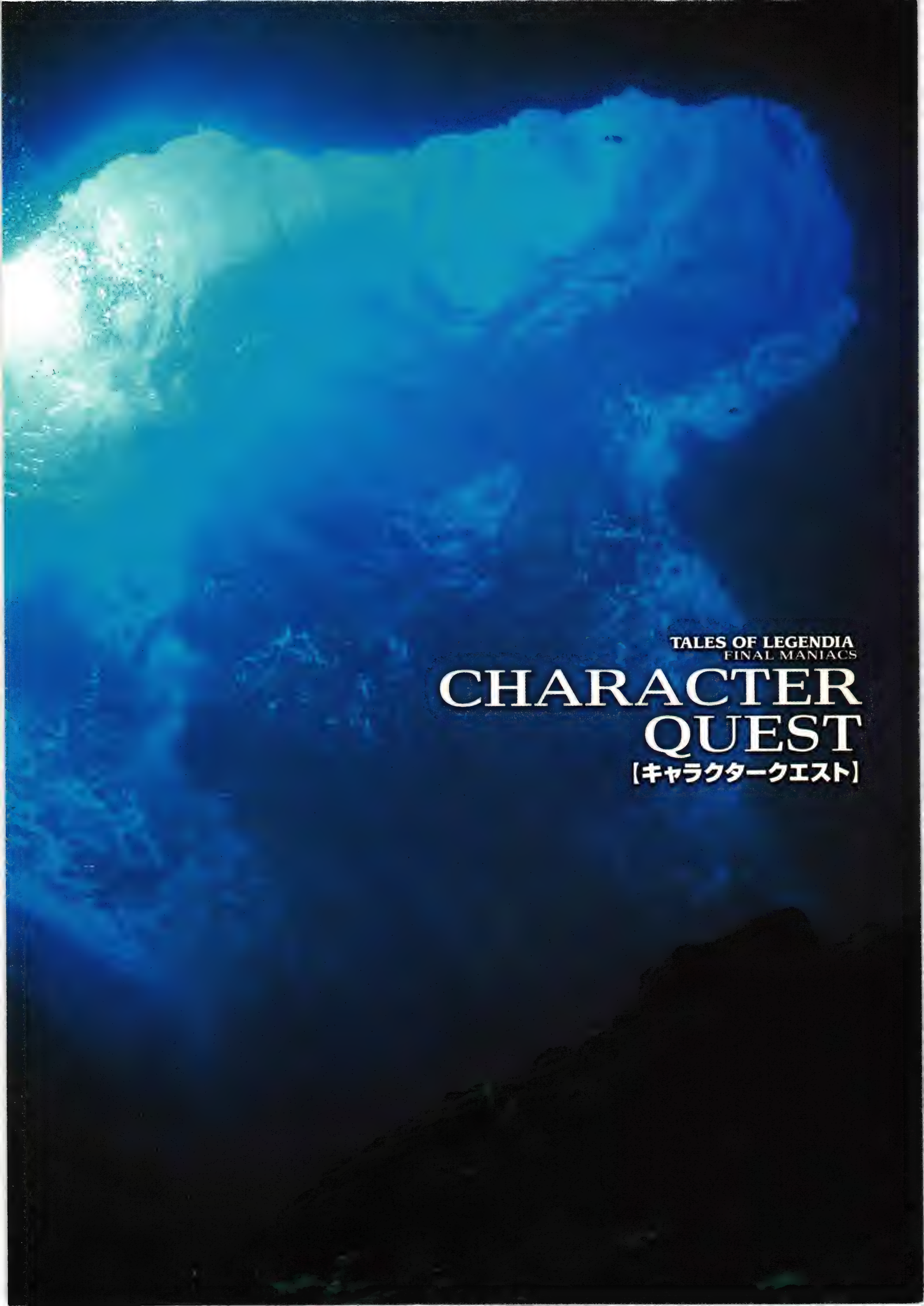
種族: ネルフェス **重量**: 特殊級
HP: 83043 **状態異常**: —
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

主な特技
- **猛海の大蛇**:体を蛇のようにして突進する物理攻撃
- **猛海の波**:前方に衝撃波を放つ物理攻撃
- **アクアレイザー**:高圧の水流を発生させる海属性呪文
- **レイ**:上空から熱光線を発生させる海属性呪文

←最初にクロエに「空裂斬」を使わせつつ、遠目から「爆竜拳」をガードさせると簡単にコンボへ入れる。

TALES OF LEGENDIA
FINAL MANIACS

CHARACTER QUEST
【キャラクタークエスト】



キャラクタークエスト

遺跡船フィールドマップ

CHARACTER QUEST / FIELD MAP

アイコンの意味

D ……ウェルテスに通じるダクトあり　● ……特定の地点に通じるダクト

■ ……ウェルテスに通じるダクトなし

※ ダクト1：静の大地の左下のダクトに通じている
ダクト2：左舷の小屋のダクトに通じている
ダクト3：静の大地の右下のダクトに通じている
ダクト4：静の大地の右上のダクトに通じている
ダクト5：船首の小屋のダクトに通じている
ダクト6：右舷の小屋のダクトに通じている

宝箱データ

1 クライマックスボトル
2 ダイコン
3 ダイコン
4 サフラン
5 ヒットボトル
6 セボリー
7 ダイコン
8 ダイコン
9 ダイコン
10 オレンジグミ
11 ダイコン
12 ダイコン
13 ダイコン
14 ダイコン
15 ダイコン
16 ねねこキャップ
17 アイフリードの旗
18 ベアの着ぐるみ
19 ダークシール
20 765kgハンマー

※15～20の宝箱があるエリアには静の大地やクイズ小屋のダクトから行ける

キャラクタークエストの手引き

CHARACTER QUEST

セネルとシャーリィ以外の仲間を主役とした物語が展開するキャラクタークエスト。メインシナリオとの相違点を最初に確認しておこう。

キャラクタークエストの新要素

CHARACTER QUEST

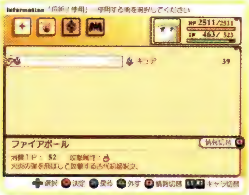
新たな施設がオープン

ウェルテスの宿屋の地下2階と道具屋の隣に、それぞれ闘技場「一騎当千」と合成屋「クラフト亭」という新しい施設がオープンする。このふたつの施設では、それぞれ敵との戦闘、素材の合成による高性能アイテムの入手が可能だ。

⬅序盤は素材がなくて合成することはできないが、闘技場なら序盤から上級で優勝することもできる。

シャーリィが加入

8人目の仲間としてシャーリィが戦闘に参加する。最初に覚えているのは「ファイアボール」と「キュア」だけだが、レベルアップするにつれてどんどん呪文を習得し、回復と強力な攻撃呪文を操るブレス系キャラクターとして活躍する。



⬅シャーリィの扱う爪術はすべて古代呪文。他者の同名呪文より威力が高く消費TPが多いのが特徴。

ソーサラースキャナーが使用可能に

序奏でモーゼスとの一騎打ちに勝利したあとウィルの家に行くと、イザベラから「ソーサラースキャナー」を手渡される。これは、L2ボタンでキャラクターの周辺の地形をスキャンし、隠されたアイテムやレアモンスターを見つけ出すというもの。ソーサラースキャナーに反応する場所は、行き止まりやカオティックゾーンがあるのに先に何もない空間など、何かしら特徴がある。ソーサラースキャナーに反応する詳しい位置は、250ページ以降のマップか358ページ以降を見てほしい。

また、ソーサラースキャナーの入手にともない、レアモンスターに関するサブイベントがウェルテスのカズの家、隠されたアイテムに関するサブイベントがケレルの家で発生する。

⬅ソーサラースキャナーに反応する範囲はそれほど広くない。反応しなくても位置をずらして試してみよう。

➡レアモンスターはそれほど強くはないが、ほかでは手に入らない貴重なアイテムを持っていることが多い。

キャラクタークエストの特徴

CHARACTER QUEST

初めから自由に移動できる

メインシナリオではストーリーの進行とともに行ける場所の制限が解除されたが、キャラクタークエストではその制限がない。序奏で8人そろった時点で、水の民の里と時の揺り籠を除くすべての場所に行くことができる。そのため、序盤のうちからストーリーの後半で訪れるダンジョンへ進入し、強力なアイテムを取ってきたり、レベルの高い敵を倒して経験値を稼ぐことも可能だ。

ほかにストーリー進行を無視して行なえるものは、パズルブース、レアモンスターや隠されたアイテムの発見など。ただし、ボスやパンのレシピは、ストーリーが進まないと出現しない。

◆ 序盤から取れて役立つ主なアイテム

アイテム	場所	参照	備考
黒のオレス	階段滝	P250	「ゴーストシェル」の素材
レッドセボリー			「ダイヤシェル」の素材
ペルシャブーツ			—
ハリセン	山賊のアジト	P303	ボムエレメントの戦利品
ゴールデンヘルム			—
紫のオレス			「リフレックス」の素材
紫のオレス	霧の山脈	P299	「リフレックス」の素材
アイフリードの旗	氷のモニュメント	P274	「リフレックス」の素材
はっぴ		P274	—
レッドセージ	モフモフ族の村	P314	「レーザーブレード」の素材
水のオレス			「レーザーブレード」の素材
ホーリィシンボル	雪花の遺跡	P316	—
ミスティシンボル			—
ダークシール	フィールドマップ	P237	—
メンタルシンボル	列岩地帯	P301	—
イクストリーム			パーティ／上級
ヘブンズクロー	闘技場	P366	シングル／スペシャル
グーングニル			シングル／上級(モーゼス)

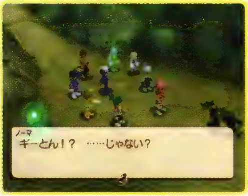
宝箱が再配置される

キャラクタークエストを始めると、メインシナリオの宝箱はすべて消滅し、中身が更新されて再配置される。ただし、背景を調べて入手できるアイテムは、キャラクタークエストになってもメインシナリオと同じものが入手可能だ。

←ウィルの家の陰にある宝箱には以前「ホーリィボトル」が入っていたが、「セージ」に変わっている。

ダンジョンの性質が変わっている

キャラクタークエストでは、艦橋のレーザー、モニュメントのシリンダーなど、ダンジョンの仕掛けは解除済み。ただし、一部のダンジョンを除き、ボスを倒してもイベントでの脱出はないので、歩いてダンジョンの入口まで戻ることになる。



←帰らずの森や列岩地帯など、一部のダンジョンではメインシナリオとは逆の方向へ進む場合もある。

敵が大幅にパワーアップ

キャラクタークエストに出現する敵は、見た目はメインシナリオと同じものがほとんどで、新規の敵はジェントルメン族やボスなど少数だ。しかし、見た目は同じでも名前の後ろに"X"や"+"がついており、大幅にパワーアップしている。

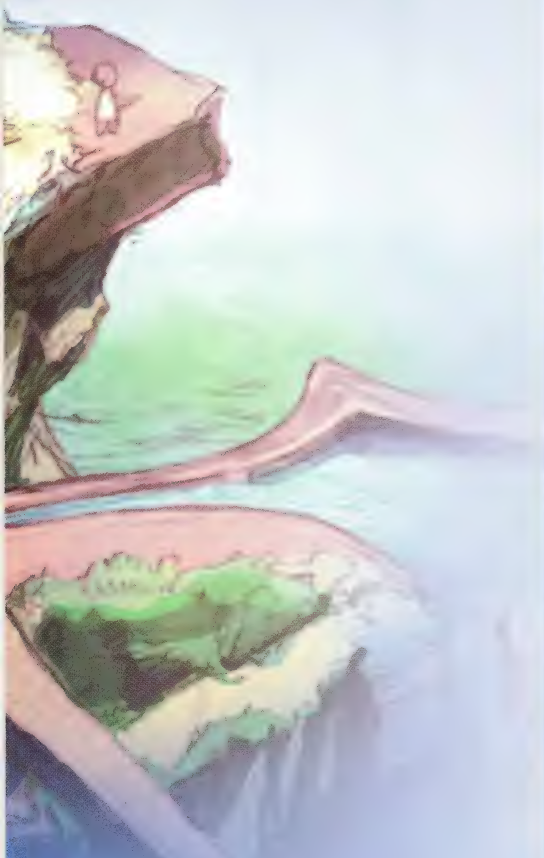
←ヌシ系や一部のボスのように、メインシナリオと外見も名前もまったく同じで、強さが異なる例もある。

序奏

Introduction

TALES OF LEGENDIA
FINAL MANIACS

セネルの強い想いが届き、シャーリィは仲間のもとへと戻ってきた。水の民と陸の民との争いもひとまず収まり、遺跡船は平穏な空気に包まれている。しかし、水の民、陸の民双方の心に残された傷跡は大きく、特に大昔からの遺恨を残す水の民は、陸の民との交流を拒んで集落に結界を張るなど、まだまだ解決しなければならない問題は山積み。そんな中、さらなる問題が浮上してきていた。



序奏　進行チャート

FLOWCHART

序奏－A　崖下　→P246

ウィルに依頼されたセネルとシャーリィは、崖下でエッグベア(2)、エッグベア＋を退治する。エッグベアの異様な回復力と、死体から立ち上った黒い霧に疑問を抱いたセネルたちは、ウィルに報告をするべく灯台の街ウェルテスを目指す。

序奏－B　灯台の街ウェルテス　→P242

街の入口でウィルに腹を立てているハリエットと出会う。その後、ミュゼットの家でウィルに魔物退治の結果を報告したら、クロエを迎えに内海港へと向かう。

- ・・・サブイベント　伝説のカポエラッコ(3回目)　→P357
- ・・・サブイベント　似顔絵職人(セネル)　→P356
- ・・・サブイベント　似顔絵職人(シャーリィ)　→P356
- ・・・サブイベント　愛すべきバカップル(3回目)　→P357
- ・・・サブイベント　合成屋　→P362

序奏－C　内海港　→P248

大陸から戻ってきたクロエと合流。港を出ると、リザードマンに襲われているオルコットとエルザを目撃。リザードマン＋を撃退後、ふたりをともない灯台の街ウェルテスを目指す。

序奏－D　灯台の街ウェルテス　→P249

街の入口でオルコット親子と別れたのちウィルの家へ。家を出たところで出会った老人を案内して墓地へ向かう。その後、そこにいたノーマを追って墓地を出るとカーチスが登場。カーチスの指示で酒場の地下にある闘技場へ行くと、セネルがモーゼス(2)と闘技場で戦うことになる。戦闘後、モーゼス、ジェイ、グリューネと合流し、ウィルの家へ向かう。ウィルと合流後、頻発する地震の原因を探るため階段滝を目指す。

- ・・・サブイベント　ワンダーパン職人への道(クロワッサン)　→P351
- ・・・サブイベント　ソーサラースキャナー　→P358
- ・・・サブイベント　闘技場　→P366

序奏－E　階段滝　→P250

「ソーサラースキャナー」の説明を受けつつ先へ進み、途中でレア・リザードマンを、奥でヴァルトを倒す。

- ・・・サブイベント　ソーサラースキャナー(ケレル)　→P358
- ・・・サブイベント　ソーサラースキャナー(カズ)　→P358
- ・・・サブイベント　クイズ小屋のクイズ爺さん　→P381

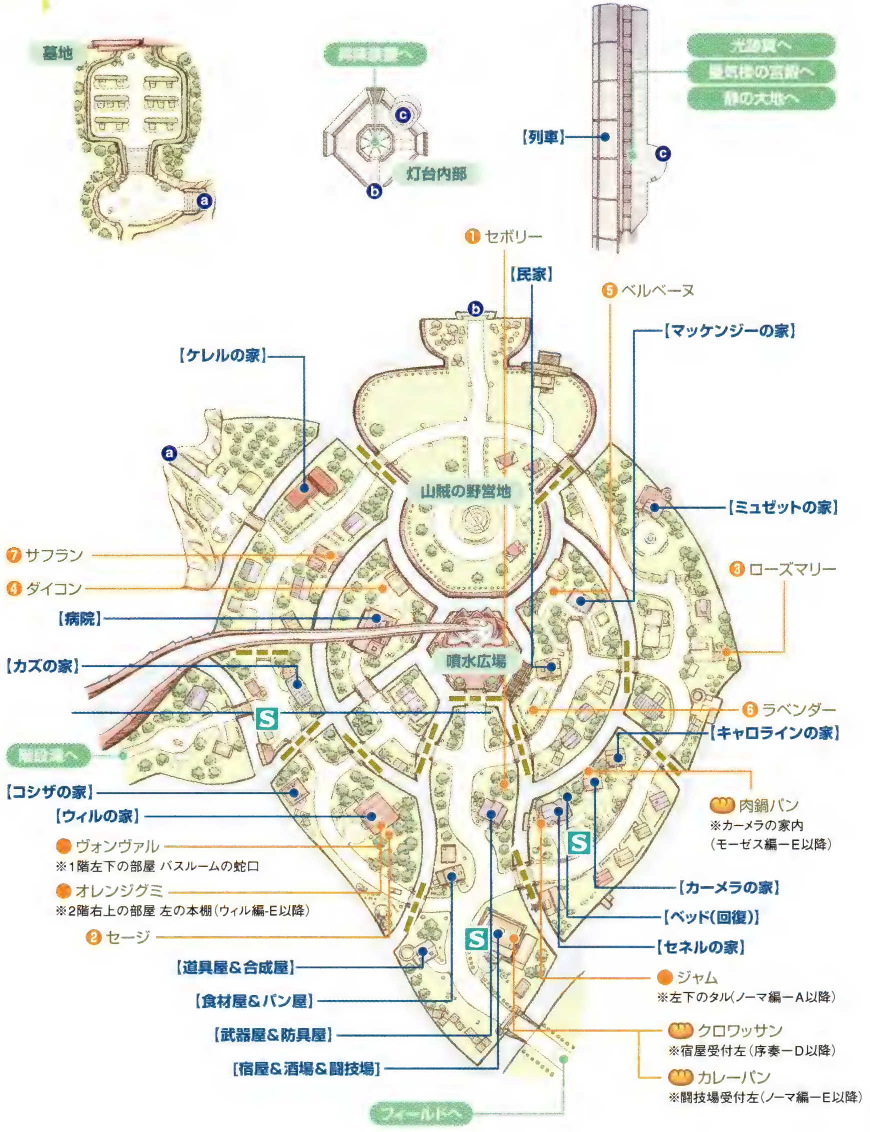
キャラクタークエスト

TOWN GUIDE

灯台の街ウェルテス

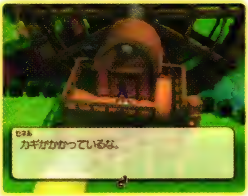
Werites Beacon

TOWN



タウンガイド 大量の新商品とイベントが追加される

キャラクタークエストに突入すると、各ショップの品ぞろえが大幅に増加され、以下の4つの新要素が追加される。また、序奏－D以降の宿屋で「クロワッサン」、ノーマ編－E以降の闘技場で「カレーパン」のレシピをミミーから入手できる。さらにモーゼス編－E以降は、カーメラの家で「肉鍋パン」のレシピを入手可能だ（→P350）。



⬅メインシナリオでは入れなかった風車小屋は、キャラクタークエストでも扉が開くことはない。

ウェルテスでの新要素

サブイベント

序奏での序盤から発生しているサブイベントは、"愛すべきバカップル"の3回目と、"似顔絵職人"のフェニモールとワルター＆マウリッツ編だ。また、階段滝に出現するレアリザードマンを倒すと、カズとケレルの家で新たにソーサラースキャナー（→P358）のサブイベントも発生する。こちらも一度はチェックしておくこと。

⬅「アイフリードの旗」を持ってカズのもとを訪れると、レアモンスターの居場所のヒントを教えてもらえる。

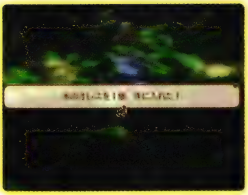
闘技場

序奏のイベント戦であるモーゼスとの一騎打ちを終えると、宿屋の地下2階に闘技場「一騎当千」がオープンする（→P366）。選べるのはシングル戦とパーティ戦の2種類。参加料を払って敵との3連戦を勝ち抜くと優勝賞金とアイテムがもらえ、中級や上級、スペシャルマッチと上の階級へチャレンジできるようになる。

⬅パーティ戦上級の優勝商品「イクストリーム」は攻撃力を倍加させる優れた装飾品だ。早めに入手しよう。

合成屋

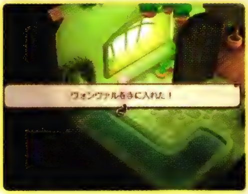
道具屋の隣りにオープンする合成屋「クラフト亭」は、いくつかの素材を使ってここでしか手に入らない高性能の装備やレシピを入手できる施設だ（→P362）。最初に合成できるのは34種類だが、グリューネ編の光跡翼をクリアすると、各キャラクターの最強装備が１種類ずつ計８種類追加され、最終的に42種類に増える。



⬅「水のオレス」や「伽羅」といった合成に必要な材料は、主にダンジョンの宝箱から入手することができる。

アイテム

メインシナリオでは入れなかったハリエットの部屋で「オレンジグミ」、セネルの家で「ジャム」が入手できるようになる。ただし、ハリエットの部屋に入れるのはウィル編－E以降、セネルの家に入れるのはノーマ編－A以降だ。また、ウィルの家でバスルームの蛇口を調べると、「ヴォンヴァル」を入手することもできる。



⬅「ヴォンヴァル」はグリューネ用の武器だ。入手と同時にグリューネの称号「バスタイム」も得られる。

ショップリスト（序奏～グリューネ編）

武器屋「チャンピョン」

種類	品物	値段
武器	アイアンリスト	600
	パワーリスト	700
	ファイアボルト	850
	ミスリスト	5000
	バイメタル	10000
	ダイナミックアーツ	12000
	ロングソード	800
	グラディウス	900
	ブロードソード	1000
	エーテルソード	4400
	グリムソード	9000
	エンジェルティア	12000
	ラストフェンサー	15000
	スピア	1200
	ウォージャベリン	1900
	ホーリィジャベリン	3200

種類	品物	値段
武器	ゲイボルグ	9000
	小刀	3000
	忍刀・東風	4000
	忍刀・富士	9000
	ハンマー	600
	ウォーハンマー	1000
	パイルドライバー	2000
	エクスプレス	9000
	ストロー	800
	ラブストロー	1200
	ピヨロー	3000
	ストライクストロー	6000
	ミスリルストロー	8000
	ドリュ	8000
	羽ペン	7000

⬆海属性の「ダイナミックアーツ」は、多くの敵の弱点を突ける優秀な武器だ。

防具屋「ファランクス」

種類	品物	値段
体	ソフトレザー	480
	ハードレザー	500
	チェインメイル	600
	リングメイル	800
	ラメラレザー	1200
	ミスリルアーマー	3000
	ルーンメイル	4400
	プレリフレックス	5000
	レアプレート	8000
	クローク	800
	アンバークローク	1000
	バニードレス	3000
	カクテルドレス	4000
	ウィッチドレス	4000
	ウォーロックガーブ	6000
	ローブ	200
	ブラッディローブ	940
	シルクローブ	3000
	ルーンローブ	6000
頭	レザーヘルム	140

種類	品物	値段
頭	アイアンサレット	220
	アーメットヘルム	300
	ミスリルヘルム	1600
	レアヘルム	2000
	スターヘルム	4000
	ベレット	150
	ラウンドベレット	240
	バニーキャップ	1000
	ウィッチキャップ	1300
	シルクハット	1300
	ハチマキ	4000
	サークレット	240
	ボンボン	320
	リボン	400
	ブルーリボン	440
	ストライプリボン	700
	プリティリボン	1200
	スターサークレット	1600
	マジカルリボン	3500

⬆知性が上がる「ウォーロックガーブ」を装備すれば、呪文の威力を強化できる。

⬆ウィル編で入荷する「ハチマキ」は、防御力に加え、命中も上昇する優れもの。

道具屋「ゲットレディ」

種類	品物	値段
道具	アップルグミ	100
	オレンジグミ	200
	ミックスグミ	500
	レモングミ	1000
	パイングミ	1200
	ミラクルグミ	3000
	ライフボトル	300
	パナシーアボトル	150
	フレアボトル	1000
	リキュールボトル	1000
	シェルボトル	1000
	ディネイボトル	1000
	ヒットボトル	1000

種類	品物	値段
道具	ハードボトル	1000
	ホーリィボトル	200
	ダークボトル	200
	ルーンボトル	3000
	スペクタクルズ	10
装飾品	タリスマン	8000
	ポイズンチェック	4000
	パラライチェック	4000
	ヒールバングル	10000
	メンタルバングル	10000
	ピヨハン	4000
	ピヨチェック	4000
	ファイアーチェック	4000

種類	品物	値段
装飾品	フリーズチェック	4000
	ストーンチェック	4000
	リストレントチェック	4000
	シールチェック	4000
	パニックチェック	4000
	ドゥームチェック	4000
	ラビットシンボル	2000
	マント	100
	レザーマント	400
	シーブズマント	3000
	レザーブーツ	600
	ブラックオニキス	25000
	ムーンクリスタル	25000

食材屋「レッドピーマン」

種類	品物	値段
食材	食パン	70
	バター	30
	ジャム	20
	バゲット	50
	にんにく	60
	パセリ	40
	たまご	50
	ミルク	50
	ハム	60
	ツナ	80
	イチゴ	100
	生クリーム	80
	レタス	60
	トマト	70
	バンズ	60
	ハンバーグ	120
	ピクルス	40
	チーズ	50
	メロン	200
	クリームチーズ	50
	ビーフ	180
	チキン	160

種類	品物	値段
食材	コッペパン	80
	ソーセージ	60
	キャベツ	60
	めん	120
	タマネギ	80
	ポーク	170
	ソース	40
	マスタード	50
	手作りパンセット	200
	スキムミルク	60
	カスタードクリーム	100
	チョコ	150
	りんご	80
	バナナ	160
	油脂	100
	ベーキングパウダー	80
	きのこ	120
	カレー粉	60
	ニンジン	80
	ペパロニ	50
	とうふ	60
	トーバンジャン	100

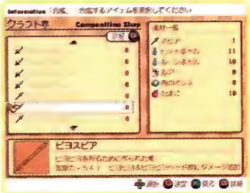
⬆「トーバンジャン」は「マーボーパン」や「マーボーパイ」に使う食材だ。

⬆「めん」は「ヤキソバパン」にのみ必要な食材。買う機会は少ない。

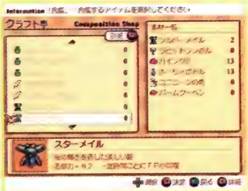
合成屋「クラフト亭」

種類	品物	参照P
武器	ゴーストシェル	P362
	アクアシェル	P362
	ダイヤシェル	P362
	ハイスピードリスト	P362
	カイザーギアス	P365
	フランベルジュ	P362
	アイスコフィン	P362
	レーザーブレード	P362
	メガトンキラー	P363
	エターナルソード	P365
	サンダージャベリン	P363
	ピヨスピア	P363
	ジアースジャベリン	P363
	忍刀・紫電	P363
	忍刀・東雲	P363
	忍刀・影法師	P363
	忍刀・ホタテ	P365
	ピコハン	P363
	デッキブラシ	P363
	マーブルストロー	P363
	スコープストロー	P363

種類	品物	参照P
武器	スピューラ	P363
	ディクテュオン	P364
	テムネイン	P364
	コウボウの筆	P364
	ハイグレードペン	P364
	天使の羽ペン	P365
体	リフレックス	P364
	スターメイル	P364
	ボディペイント	P365
	スタークローク	P364
	ヘヴンリーガーブ	P365
	オーロラ	P365
	スピリットローブ	P364
	ムーンローブ	P364
	袈裟	P364
	アメリアの愛	P365
頭	骸骨の仮面	P364
	角帽	P365
	エンジェルリング	P365
装飾品	デモンズシール	P365
パン	プリンパン	P365



⬆ピヨピヨヘッド族に有効な「ピヨスピア」は早めに作っておこう。



⬆爪術を多用したいなら、TP回復効果のある「スターメイル」が有効だ。

宿屋「夢見る旅人」

宿泊料	100

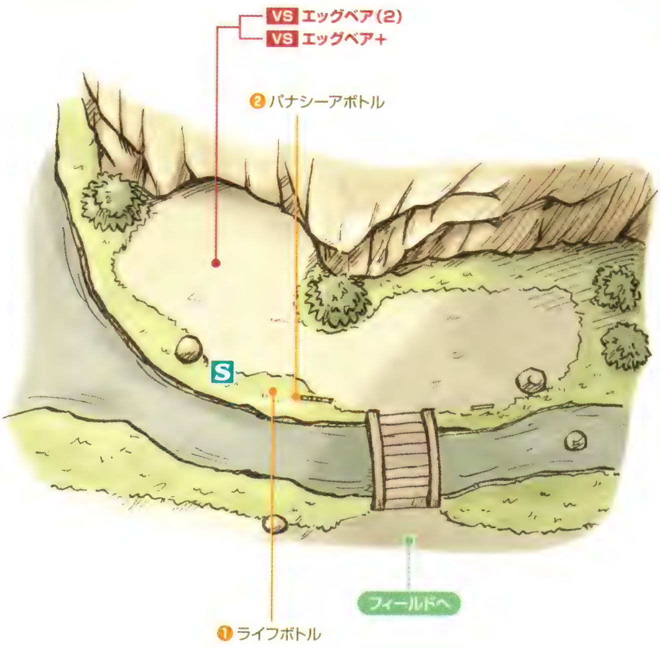
…序奏で追加
…間奏で追加
…ウィル編で追加
…グリューネ編ーFで追加
…ノーマ編で追加

序奏

A 崖下

Down the Cliff

DUNGEON



ボス攻略 VSエッグベア(2)／VSエッグベア+

序奏はエッグベア(2)との強制戦闘から始まる。エッグベア(2)は攻撃力は高いが、「爆撃掌」から投げるというパターンをくり返せば苦戦するような相手ではない。シャーリィに「ファイアボール」と「キュア」を使わせれば、勝利はより確実なものとなる。エッグベア(2)を倒すとエッグベア+となって復活するが、攻略法は同じだ。

←シャーリィをボスに近づかせるのは危険だ。戦闘まえに間合いをいちばんFAR側に設定しておこう。

ボスデータ

ボス **エッグベア(2)** →P475

種族：エッグベア　**重量**：重量級
HP：16193　**状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

主な特技
突進：敵に体当たりする物理攻撃
いねむり：徐々にHPを回復する特殊行動

ボス **エッグベア+** →P475

種族：エッグベア　**重量**：重量級
HP：7197　**状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

主な特技
突進：敵に体当たりする物理攻撃
いねむり：徐々にHPを回復する特殊行動

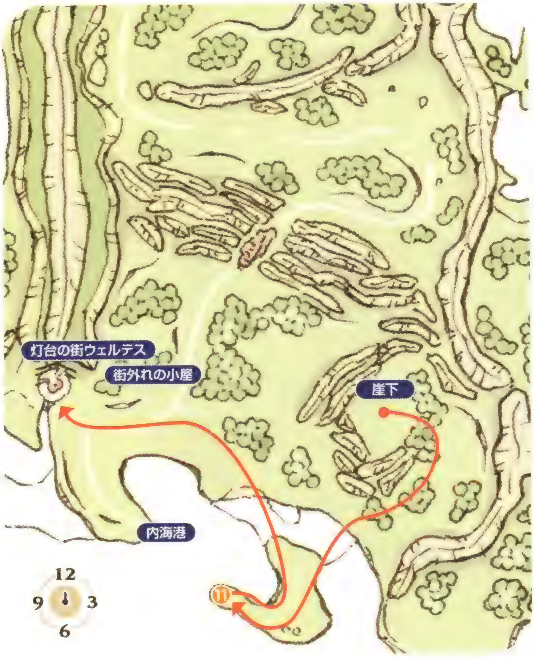
序奏

FIELD GUIDE

崖下～灯台の街ウェルテス

Down the Cliff ～ Werites Beacon

FIELD



敵データ

ジェントルメン

→P475

種族：ジェントルメン
HP：11304　**状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

チュンチュンX

→P475

種族：ピヨピヨ
HP：6521　**状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

チュンチュンヘッドX

→P475

種族：ピヨピヨヘッド
HP：11304　**状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

メガントX

→P475

種族：メガント
HP：14782　**状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

アイテム

⑪ダイコン

フィールドガイド　9時の方向にあるウェルテスを目指す

崖下から見てウェルテスは9時の方向にある。時計回りに山を迂回しながら9時の方向へ進んでいこう。このエリアに出現する敵は、メガントXがもっとも多い。この敵は攻撃力は高いが鋼体はほとんどなく、シャーリィに「ファイアボール」で援護させつつコンボで畳みかければ、ほとんど攻撃を受けずに倒すことができる。

ただし、まれに出現するチュンチュンヘッドXは強敵だ。「噴竜撃」などの上方に強い爪術を使えば戦えなくもないが、シャーリィとセネルのふたりだけでは苦戦はまぬがれない。むだな寄り道はせずに、一刻も早くウェルテスに向かったほうがいい。このあと内海港でクロエと合流すれば、チュンチュンヘッドXとも互角に戦える。

←シャーリィの爪術は消費TPが多い。「ムーンクリスタル」と「フェアリィリング」を装備させるといい。

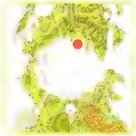
←ジェントルメン族のスカルプチャは、グリューネの「ゴッドプレス」を使うのに必要なので稼いでおこう。

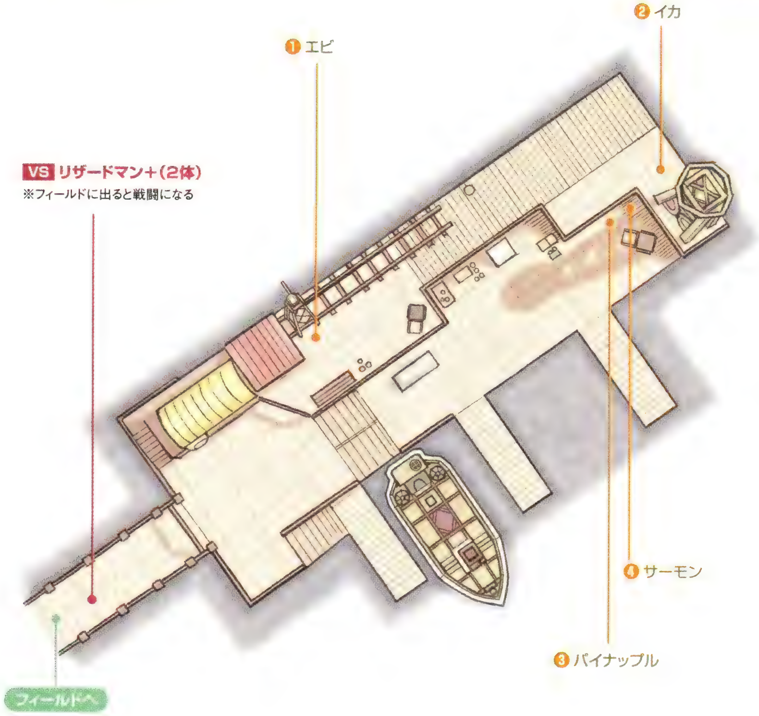
序奏
C

内海港

Port-on-Rage

TOWN





ボス攻略 VSリザードマン＋(2体)

クロエと合流したあとに内海港を出ると、リザードマン＋に襲われている親子を助けるために戦闘となる。内海港を出るまえに、クロエの装備や爪術の設定に不備がないか確認しておこう。

リザードマン＋は2体同時に出現するが、周辺の敵より弱く、シャーリィに「ファイアボール」を使わせつつセネルとクロエで接近戦を挑めば、10秒とかからずに撃破できる。

ボスデータ

ボス リザードマン＋ →P476

種族：リザードマン　**重量**：軽量級

HP：4637　**状態異常**：ー

属性：火・氷・雷・地・海・呪

主な特技　**トカゲ乱舞**：連続してこん棒で殴る物理攻撃

⬅クロエに敵を長時間のけぞらせる「驟雨魔神剣」を使わせ、このあいだにセネルの攻撃につなげよう。

序奏

D

灯台の街ウェルテス

Werites Beacon

TOWN

ボス攻略 VSモーゼス

宿屋の地下2階に降りると、闘技場のオープニングセレモニーとしてモーゼスとの一騎打ちが始まる。ひたすら密着して攻撃すれば、ほとんど攻撃を受けずに倒すことができるが、非常にHPと防御力が高く打たれ強いのが難点。セネルには戦闘まえに「フェアリィリング」と「ムーンクリスタル」を装備させ、万が一のTP切れに備えて「オレンジグミ」も用意しておこう。なお、モーゼスは中量級なので、この時点で使える投げ技の中では「巨岩裂落撃」がもっとも効果が高い。

ボスデータ

ボス **モーゼス(2)** →P476

種族：人　**重量**：中量級

HP：34781　**状態異常**：ー

属性：火・氷・雷・地・海・呪

主な特技

- **穿孔**：地中に槍を投げ、敵の下から槍を突き立てる物理攻撃
- **嵐陣**：数本の槍を同時に降らせる物理攻撃
- **狼破**：闘気に包まれた槍を投げる物理攻撃
- **鷲羽**：空中から闘気に包まれた槍を投げる物理攻撃

⬅モーゼスとの一騎打ちでは通常の闘技場と異なり、例外的にアイテムの使用が認められている。

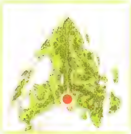
序奏

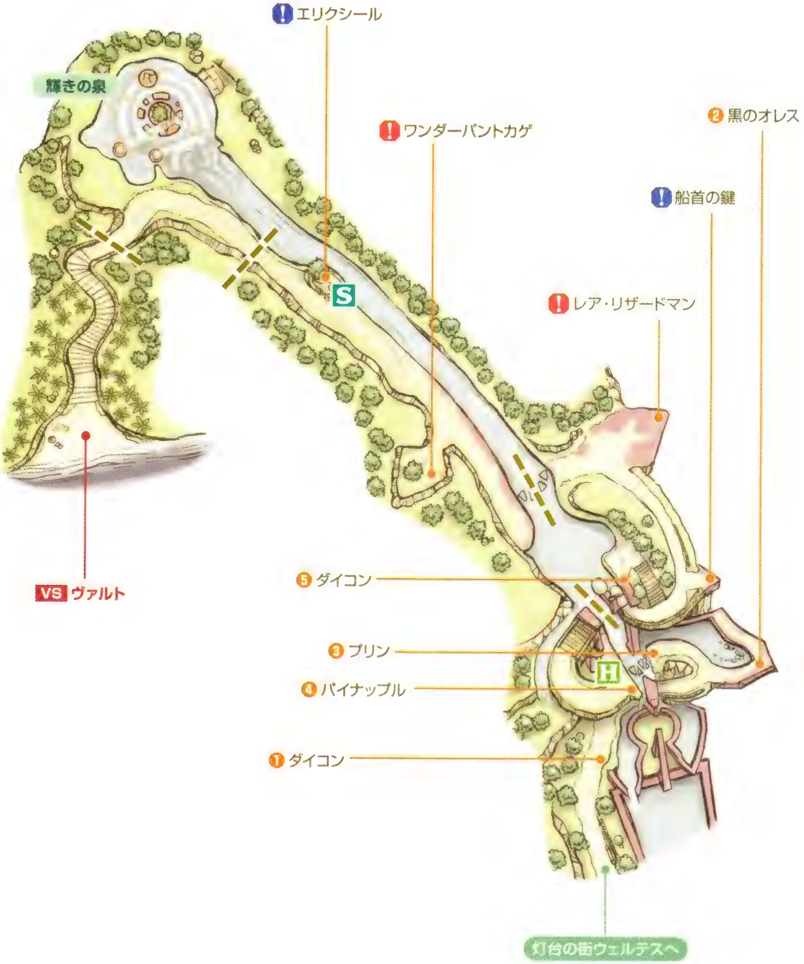
E

階段滝

Fallingwater

DUNGEON





ダンジョンガイド ソーサラースキャナーの使い方を学ぶ

ウェルテスから輝きの泉へと向かい、最深部に出現するヴァルトを倒すのが目的。マップの中程に差しかかると、ソーサラースキャナーで「船首の鍵」とレア・リザードマンを見つけ出すイベントが発生する。階段滝では、あと2カ所ソーサラースキャナーに反応する場所があるので、このイベントを参考に探し出してみよう。

←ソーサラースキャナーに反応する場所は、1本だけ生えた木の根元など、特徴的な地形の周辺が多い。

敵攻略 呪文でアリヅカガメXのガードを崩す

通常のエンカウントで出現するのはアリヅカガメXとエレンギXのみ。どちらも危険な攻撃や状態異常を引き起こす攻撃は持っておらず耐性や弱点属性もない。属性を気にせずに正面から攻撃を仕掛けるだけで倒せる相手だ。ただし、アリヅカガメXはガードが堅いので、呪文を使ってガードを崩してしまうといい。

←アリヅカガメXは超重量級なので、「嶽岩絶落撃」で投げると2ヒットして大ダメージを与えられる。

敵データ

アリヅカガメX →P482

種族：ドダイガメ
HP：8695　**状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

エレンギX →P482

種族：エレンギ
HP：8695　**状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

レア

レア・リザードマン →P482

種族：リザードマン
HP：6956　**状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

レア

ワンダーパントカゲ →P482

種族：リザードマン
HP：6956　**状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ボス攻略 VSヴァルト

ヴァルトは攻撃範囲が前方に広く、しかものけぞりにくいため、正面からの接近戦は危険。パッシングスルーで背後に回り込みつつ、クロエに「驟雨魔神剣」のようなヒット数の多い爪術を使わせ、のけぞらせているあいだにコンボをつなごう。海属性に弱いので、ウェルテスで購入できる「ダイナミックアーツ」や「忍刀・暁天」を装備しておけば、効果的にダメージを与えられる。

ボスデータ

ボス

ヴァルト →P483

種族：ヴァルト　**重量**：超重量級
HP：55650　**状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

主な特技
真・魔神拳：地を這う衝撃波を放つ物理攻撃
真・魔神烈風：空中から急降下する物理攻撃
魔神気焔弾：エネルギーを凝縮して前方に放つ物理攻撃
ローリングストーン：バウンドする岩石を発生させる地属性呪文

←「魔神気焔弾」は攻撃の発生が早く、止めるのは困難。ヴァルトが青白い光を発したらガードを固めよう。

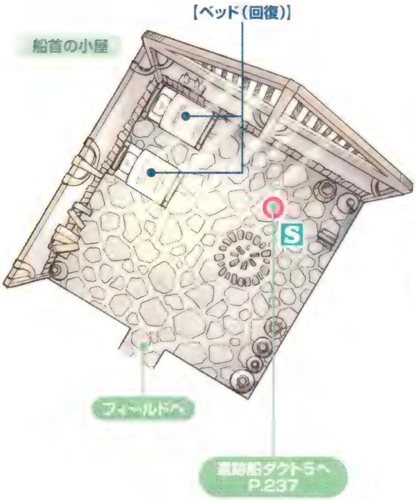
序奏

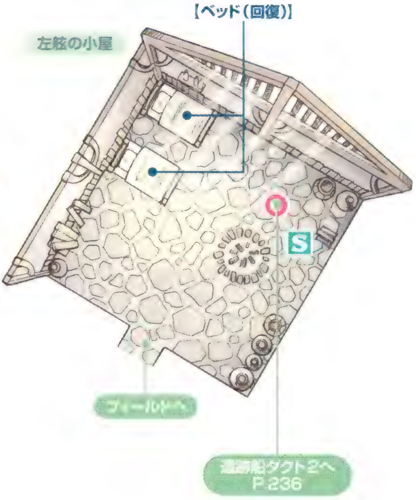
EXTRA

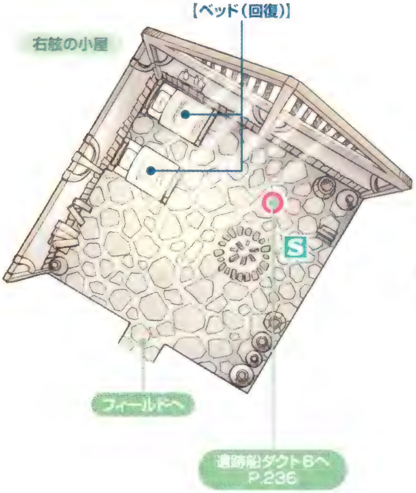
クイズ小屋

Quiz hut

TOWN







タウンガイド クイズに正解してアイテムを入手しよう

クイズ小屋は遺跡船の船首、左舷、右舷、船尾の4ヵ所にある、クイズ爺さんが住む小屋だ。階段滝で「船首の鍵」を入手すると、まず船首の小屋に入れるようになる。彼が出題するクイズに10問連続で正解すると次の小屋の鍵をもらえ、離島へのダクトが開通。そして、最終的には船尾の小屋で「はだかのおうさま」を入手できる(→P381)。

⬅離島には「ベアの着ぐるみ」や「765kgハンマー」などの、ここでしか手に入らないアイテムがある。

各クイズ小屋への行き方

船首の小屋

ウェルテスのダクトから秘密の地下道前へ移動する。そこから街道に沿って11時方向へ進むと、やがて船首の小屋が見えてくる。

左舷の小屋

まずウェルテスのダクトから望海の祭壇へと移動。そこから7時の方向へ進むと見えてくる浅瀬を通り、さらに奥へ進むとある。

右舷の小屋

ダクトで秘密の地下道へと移動し、そこから5時方向へ進む。浅瀬を2つ通過したあと5時方向へ進み、さらに浅瀬を越えると到着する。

船尾の小屋

静の大地にある右下のダクトへ入ると、断罪島へ出る。そこから浅瀬を越えて4時方向へと進むと、船尾の小屋が見えてくる。

⬆船尾の小屋周辺に出現するジェントルヒドラは、倒しやすいわりに経験値が多く、稼ぎにはもってこいの敵だ。

ウィル編

約束の花

A Flower and a Promise

TALES OF LEGENDIA
FINAL MANIACS

お互いのことを想いながらも、それをどう表現していいのかわからないウィルとハリエット。相手のためを考えての行動がことごとく裏目に出てしまい、かえって両者の溝を深くしていた。そんな中、ウェルテスに住むとある夫婦が赤ん坊をハリエットにあずけて心中を図るという事件が発生。夫婦を、そして赤ん坊を助けるため、セネルたちはハリエットをともない巨大風穴へと向かう。

ウィル編　進行チャート

FLOWCHART

ウィル編－A　灯台の街ウェルテス　→P242

ウィルとケンカしたハリエットをシャーリィとともにミュゼットの家へと送っていく。翌朝、シャーリィが自殺しようとしている男女のことを家の外にいるウィルに伝えてから、ハリエットをともない仲間と巨大風穴を目指す。

ウィル編－B　巨大風穴　→P256

奥でエンシェントパピーを倒して赤ん坊の両親を救出。両親と灯台の街ウェルテスへ戻る。

ウィル編－C　灯台の街ウェルテス　→P242

街の入口で両親および赤ん坊と別れる。翌朝、噴水広場でハリエットの頼みでレッサーパピーを捕まえるため、ウィル以外の仲間と雷のモニュメントへ向かう。

ウィル編－D　雷のモニュメント　→P262

レッサーパピーを捕まえるために奥へ進むと、ファブニールと遭遇。ファブニールを倒すも、息絶えてなかったファブニールによってシャーリィがケガを負い、ハリエットの花飾りが壊れてしまう。灯台の街ウェルテスへ戻ることに。

ウィル編－E　灯台の街ウェルテス　→P242

ハリエットを連れていったウィルを追ってウィルの家へ行くと、ウィルに叱られたハリエットが家を飛び出してしまう。ハリエットを追いかけて移動したミュゼットの家で、セネルたちがウィルに事情を説明すると、ウィルは自分の家へ。ウィルの家に行き、ウィルの気持ちを知ったセネルたちは、ハリエットをウィルの家にあるハリエットの部屋へ連れていく。その後、眺めのいい場所で黒い霧を目撃したウィルの依頼で仲間とともに毛細水道を目指す。

ウィル編－F　毛細水道　→P264

最深部で黒い霧が姿を変えたダークウィルと戦闘。これを撃破すると自動的に灯台の街ウェルテスへ。

ウィル編－G　灯台の街ウェルテス　→P242

ウィルとハリエットが仲直りをし、ウィルの家でともに暮らすことになる。

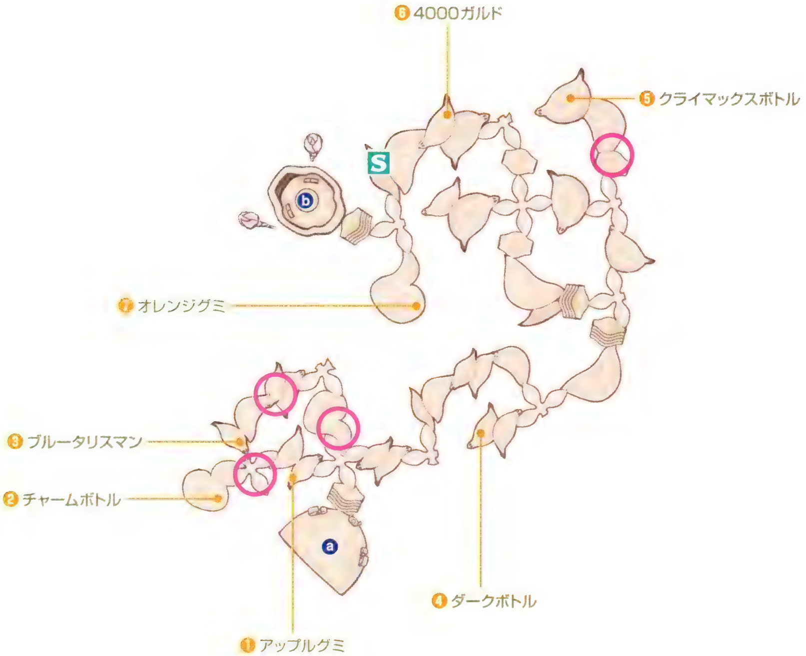
ウィル編

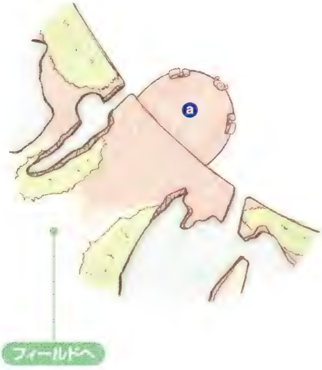
B

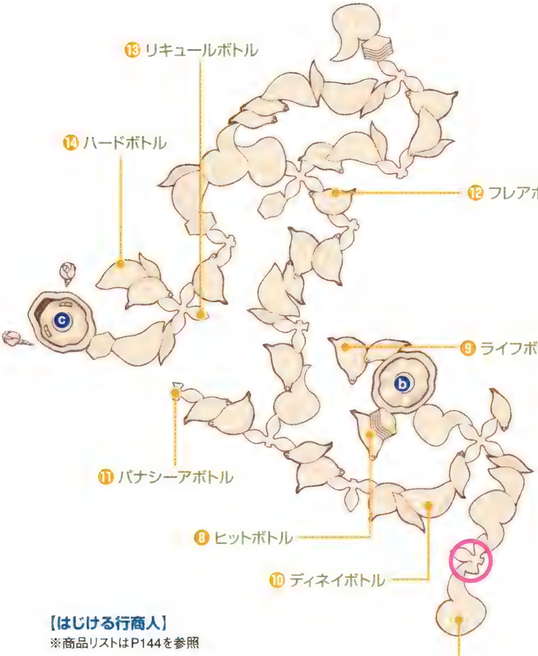
巨大風穴

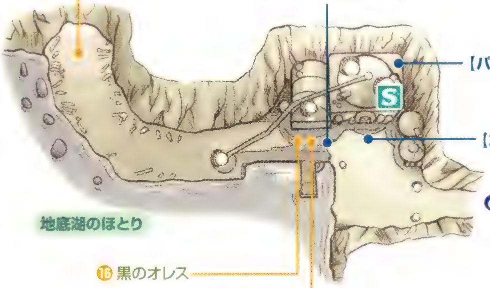
Great Hollow

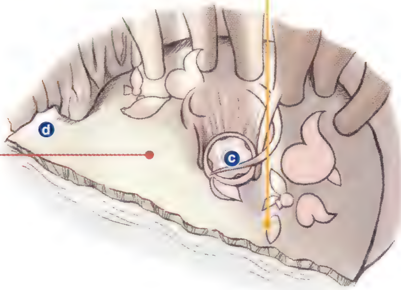
DUNGEON





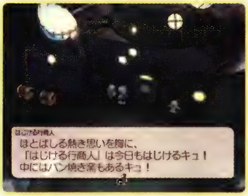

⑬ リキュールボトル
⑭ ハードボトル
⑫ フレアボトル
c
⑨ ライフボトル
b
⑪ パナシーアボトル
⑧ ヒットボトル
⑩ ディネイボトル
! オールディバイド


! セイレーン
【はじける行商人】
※商品リストはP144を参照
【パン焼き窯】
S
【コッポ（回復）】
d
地底湖のほとり
⑯ 黒のオレス
⑮ アイフリードの旗


! つみきガメ
d
VS エンシェントパピー
c

ダンジョンガイド 最下層にいる夫婦を助け出そう

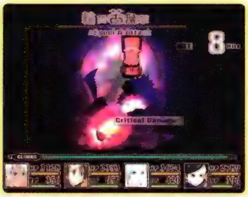
巨大風穴の最下層まで進み、そこに出現するエンシェントパピーを倒して行方不明になっている夫婦を救出するのが目的だ。そのあとは来た道を歩いて地上まで戻ることになるが、そのまえに地底湖のほとりに立ち寄り、宝箱の回収はもちろん、回復も行なっておこう。また、ソーサラースキャナーで発見できるレアモンスターのセイレーンとつみきガメも忘れずに見つけ出しておくこと。



←地底湖のほとりにいる行商人の品ぞろえはメインシナリオと同じ。特に買う必要はないだろう。

敵攻略 ジェイとグリューネが活躍

巨大風穴内に特に危険な敵はいないが、おおにゅうどうが呪属性に弱点、海属性に耐性を持つ点に注目しよう。ここでは、「影縫い」や「ブラッディハウリング」など、呪属性の爪術に長けたジェイやグリューネを戦闘に入れるといい。セネルには呪属性の「ゴーストシェル」や、属性のない「ダイヤシェル」を装備させておこう。



←重量が特殊級の敵ばかり出現する。我流奥義以外の投げは入らないので、ダウンさせないように戦おう。

敵データ

オートマタ →P483
種族：オートマタ
HP：10486　状態異常：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

おおにゅうどう →P484
種族：メガント
HP：16206　状態異常：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

モスアングラー →P484
種族：ヒルアングラー
HP：16206　状態異常：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ヌシ **ヌシ・メガント(2)** →P484
種族：メガント
HP：32413　状態異常：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

レア **つみきガメ** →P484
種族：ドダイガメ
HP：9533　状態異常：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

レア **セイレーン** →P484
種族：ディーバ
HP：10009　状態異常：石／恐
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ボス攻略 VSエンシェントパピー

エンシェントパピーは上空を飛び回るため、対空能力に優れるクロエやグリューネを入れておくといい。戦闘が始まったら、まず「噴竜撃」や「ブラッディハウリング」などで地面に引きずり下ろそう。そこにセネルとクロエで集中攻撃を加えれば、ほとんど攻撃を受けずに倒せる。なお、ダウンさせると起き上がりの無敵時間中に飛ばれてしまうため、ダウン効果のある技はOFFにしておくこと。

ボスデータ

ボス **エンシェントパピー** →P484
種族：フィンクス　重量：中量級
HP：59488　状態異常：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

主な特技　**流星アタック**：上空から急降下する物理攻撃

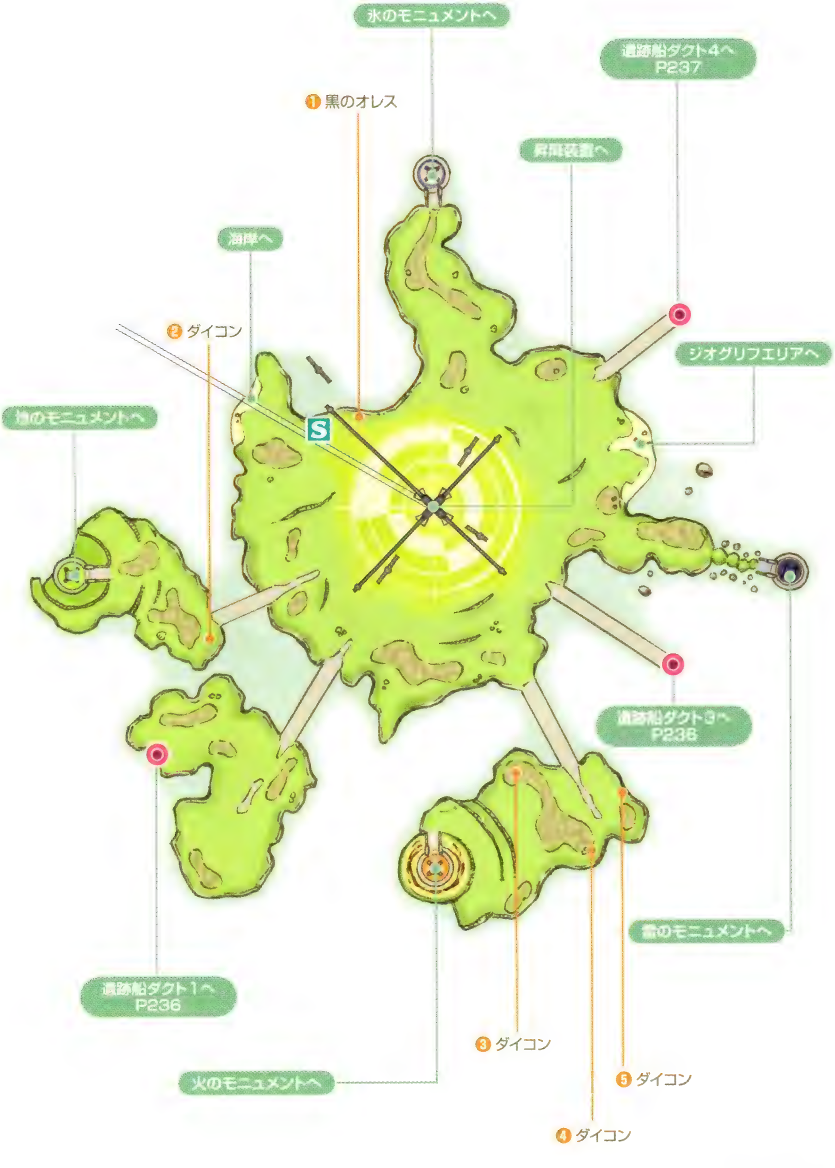
ウィル編

FIELD GUIDE

静の大地

The Quiet Lands

FIELD



フィールドガイド 遺跡船の辺境へ通じるダクトが追加

キャラクタークエストでは、静の大地の各所に3つのダクトが追加され、メインシナリオでは入れなかった遺跡船の辺境エリアへ行くことができる。これらのエリアにはシナリオの進行上行く機会はないが、クイズ爺さんがいる船尾の小屋があるほか、装備していると取得経験値が増える「ダークシール」が手に入るので、寄り道してでも訪れておこう。ついでにジオグリフエリアに隠されている「鬼包丁」も回収しておくといい。

⬅「ダークシール」は攻撃、命中、防御力が低下するため、ブレス系キャラクターに装備させるといい。

敵攻略 後方からの遠隔攻撃主体で戦おう

キャラクタークエストの静の大地に出現する敵の中では、「爪術封印魔陣」を使うこげたまと、上空を飛び回るミケフィンクスXがやっかい。この2体は同時に出現することが多いため、セネルに「シールチェック」か「FOE1チェック」を装備させて「噴竜撃」や「魔神拳・竜牙」を使わせ、足止めしているあいだに後方から遠隔攻撃で攻めよう。

有効な遠隔攻撃としては、こげたまとミケフィンクスX両方にヒットし、さらに発生が早く敵を長時間拘束させられる「ブラッディハウリング」や、ダメージ効率が非常に高く、背の低いこげたまにもヒットする「苦無」が挙げられる。ジェイには呪属性の「忍刀・血桜」を装備させ、パラディンリザードとティアマットの弱点を突けるようにしておこう。

⬅「噴竜撃」は背の低いこげたま、上空のミケフィンクスのどちらでもヒットするため、使い勝手がいい。

⬅ショートカットに「ブラッディハウリング」と「苦無」を登録し、ひたすら連打しているだけで楽勝だ。

敵データ

ゲルウレスソードX
→P485
種族：ゲルウレスソード
HP：9849 状態異常：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

こげたま
→P485
種族：タコエッグ
HP：8103 状態異常：封
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ソルジャーメガントX
→P483
種族：メガント
HP：16206 状態異常：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

パラディンリザード
→P485
種族：リザードマン
HP：7626 状態異常：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ティアマット
→P485
種族：ドラゴン
HP：50116 状態異常：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ミケフィンクスX
→P485
種族：フィンクス
HP：12393 状態異常：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

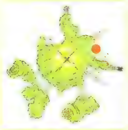
ウィル編

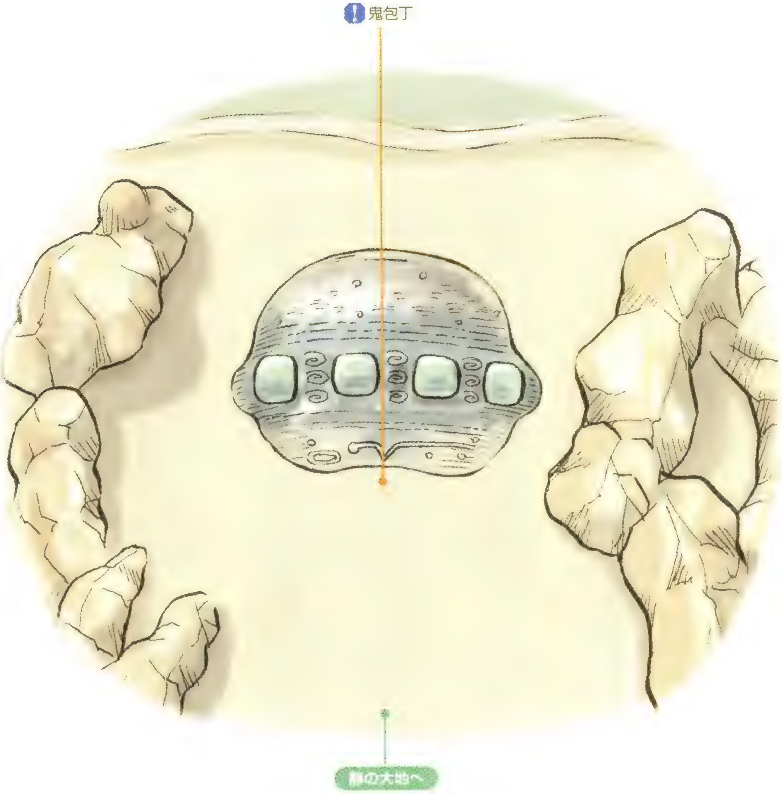
EXTRA

ジオグリフエリア

Geoglyph Area

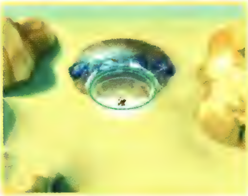
TOWN





タウンガイド 「鬼包丁」が隠されている

キャラクタークエストでは、ストーリーの進行上特に訪れる必要のないジオグリフエリア。しかし、ここには「鬼包丁」というジェイの武器が隠されている。「鬼包丁」は攻撃力が高いうえ命中も上昇し、さらに敵の属性を気にせずに使える高性能の武器だ。雷のモニュメントを訪れるついでに立ち寄って、「鬼包丁」を入手しておこう。



←「鬼包丁」が隠されているのはこの場所。石碑のすぐ下でソーサラースキャナーを使えばいい。

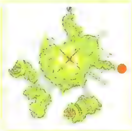
ウィル編

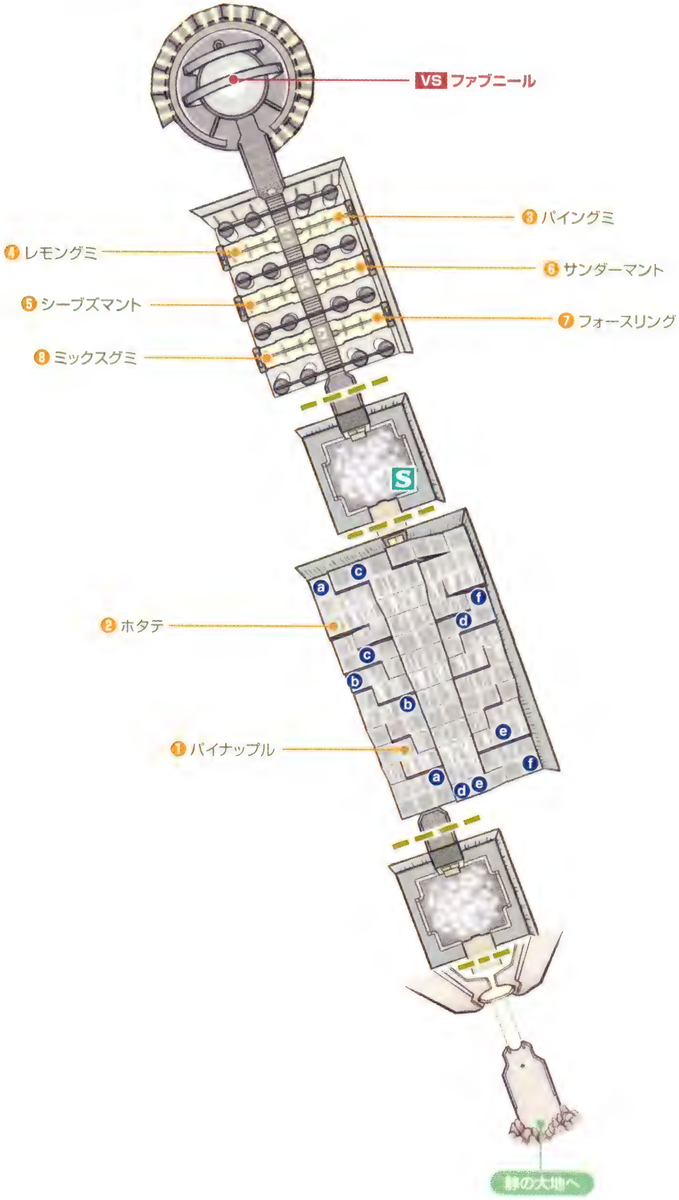
D

雷のモニュメント

Thunder Monument

DUNGEON

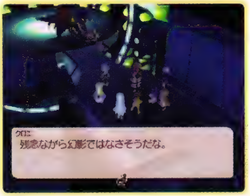




ダンジョンガイド　シリンダーの仕掛けは解除されている

最深部でファブニールを倒し、レッサーパピーを捕獲するのが目的。帰りは歩いて出口まで戻ることになるが、ダンジョンとしての規模は小さく、シリンダーの仕掛けも解除されているので、時間はそれほどかからずにクリアできる。ただし、途中に回復ポイントはないので、回復アイテムやパンはしっかり準備しておきたい。

ちなみに、ワープ地帯で宝箱を取りつつ進む最短ルートは、ⓐ→②入手→ⓐ→①入手→ⓑ→ⓒ→ⓕとなっており、メインシナリオとは多少異なる。



←セーブ地点からシリンダーの部屋に入ると、自動的にボス戦となる。そのまえに準備を整えておこう。

敵攻略　後衛の爪術を止めにいこう

ここでは、オートマタボルトの背後から「インディグネイション」や「サンダーブレード」を唱えてくるエル=サンダーXやヴェルセスエレメントXがやっかい。セネルやクロエを最前列に配置し、戦闘が始まったらすぐにパッシングスルーでオートマタボルトをすり抜け、「爆竜拳」や「神風閃」といった突進力とヒット数に優れた爪術で詠唱を妨害しよう。

←出現する敵は雷属性に強く、地属性に弱い。雷属性の爪術をOFFにして、地属性の爪術をONにしておく。

敵データ

ヴェルセスエレメントX
→P486
種族：エレメント
HP：9982　**状態異常**：麻
属性：火・氷・雷・地・海・呪

エル=サンダーX
→P486
種族：エル
HP：6987　**状態異常**：―
属性：火・氷・雷・地・海・呪

オートマタボルト
→P486
種族：オートマタ
HP：10980　**状態異常**：―
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ボス攻略　VSファブニール

ファブニールは攻撃力こそ高いが、ほかのドラゴン族と同様に前方にしか攻撃してこないのが弱点。パッシングスルーで背後に回り込み、ファブニールが背中を向けているときは攻撃し、こちらを向いたらガードを固めよう。ドラゴン族は基本的にのけぞりにくいが、クロエとセネルの攻撃に加え、ブレス系の攻撃呪文も重ねれば、いずれのけぞらせることができる。あとは、ダウンさせないようクロエの「驟雨魔神剣」とセネルの「飛連幻竜拳」を交互にくり返し、一気にHPを削ろう。

ボスデータ

ボス

ファブニール　→P487
種族：ドラゴン　**重量**：特殊級
HP：69475　**状態異常**：―
属性：火・氷・雷・地・海・呪

主な特技
雲霞の牙：連続して噛みつく物理攻撃
神速の牙：強烈な噛みつきで気絶させる物理攻撃

←「雲霞の牙」をガードすると、最後の一発のまえにパッシングスルーでファブニールの後ろに回り込める。

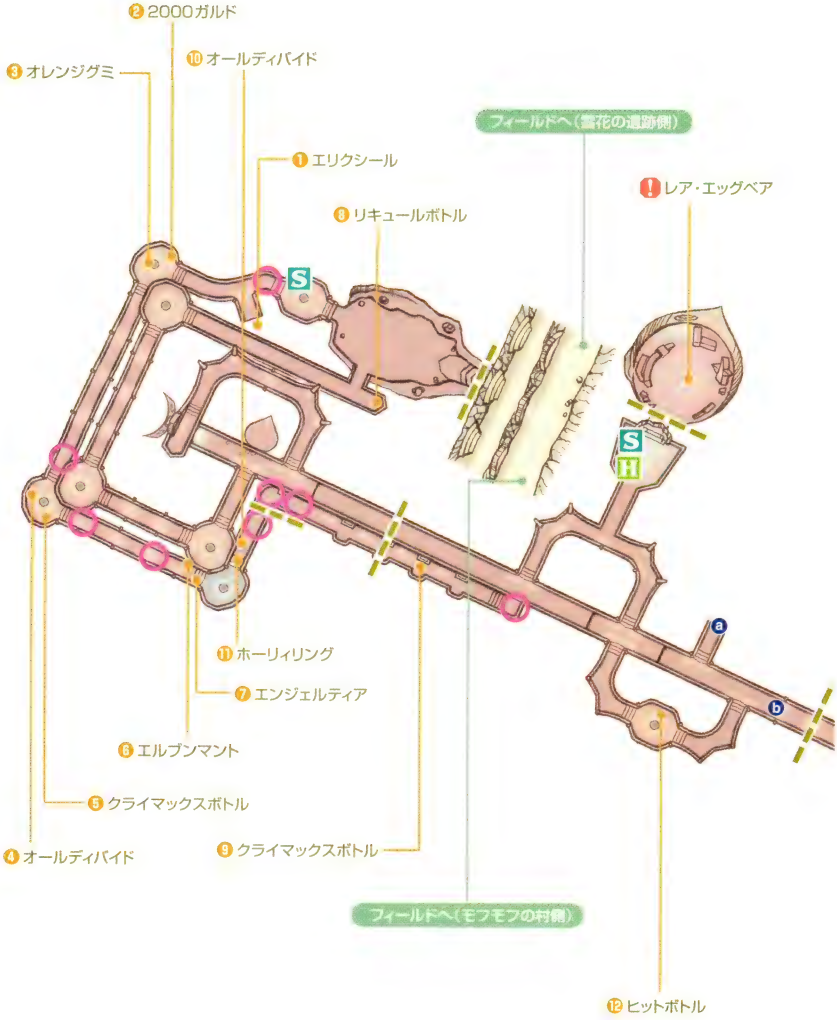
ウィル編

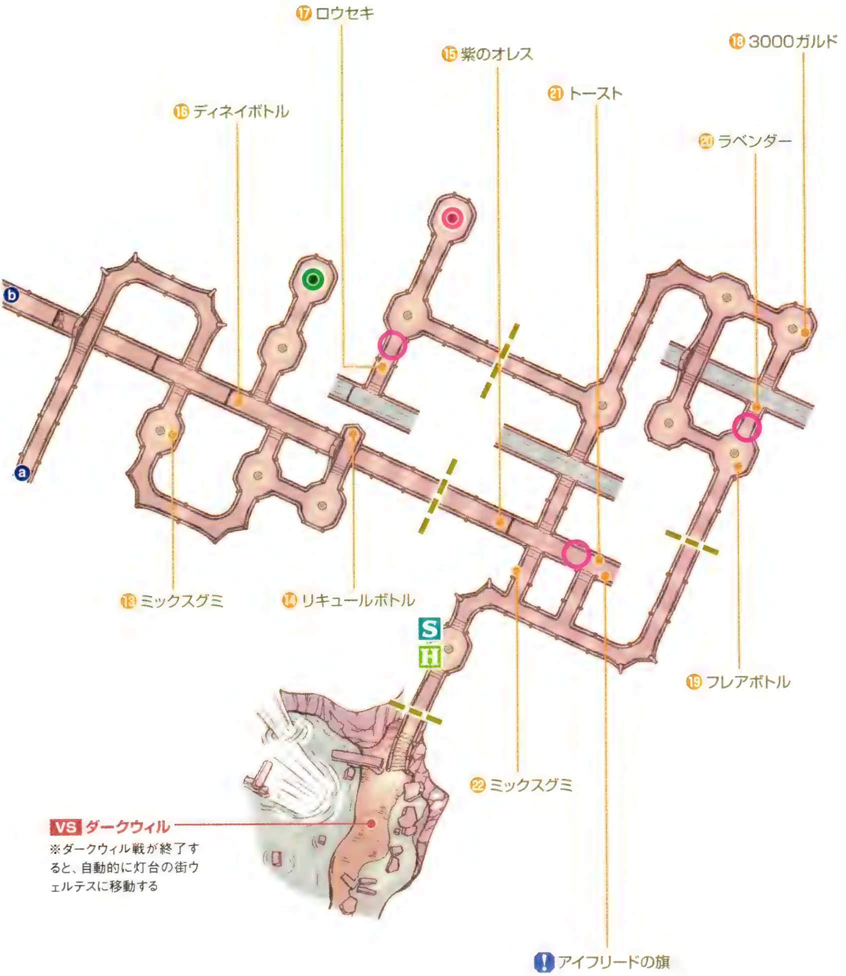
F

毛細水道

W a t e r w a y s

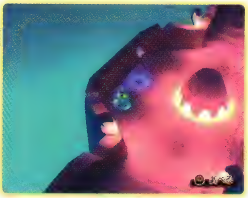
DUNGEON




⑰ロウセキ
⑮紫のオレス
⑱3000ガルド
㉑トースト
⑯ディネイボトル
⑳ラベンダー
b
a
⑬ミックスグミ
⑭リキュールボトル
S
H
⑲フレアボトル
㉒ミックスグミ
VS ダークウィル
※ダークウィル戦が終了すると、自動的に灯台の街ウェルテスに移動する
アイフリードの旗

ダンジョンガイド ウィル編を締めくくる高難度のダンジョン

ダンジョンとしての規模はかなり大きく、通路が複雑に交差しており、迷いやすい。また、出現する敵の多くが状態異常攻撃や危険な爪術を使うため、戦闘の難度も高い。さらに、キャラクタークエスト初のパズルブースも登場する高難度のダンジョンとなっている。なお、このダンジョンでは最深部に出現するダークウィルを倒すとクリアとなるが、その後自動的にウェルテスへと戻るため、歩いて出口まで戻る必要はない。



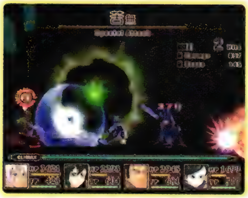
⬅毛細水道の道中には回復ポイントが2ヵ所もある。これらをフル活用して激戦を切り抜けよう。

敵攻略 対策すべき項目が非常に多い

ダンダラチュラXとゴーストチュラの束縛、ホッパーXとホパフライXの毒、飛行タイプのホパフライX、マンジュシャゲの「ビッグバン」、「エクステンション」と、対策を考えるべき項目が多い。束縛と毒に関しては、「リストレントチェック」の装備とウィルの「キュア」で対処。そして、ホパフライXはセネルの「噴竜撃」や「魔神剣・竜牙」といった上方に判定の強い爪術で撃墜しよう。

また、マンジュシャゲの攻撃爪術に関しては、発動まえに阻止するのが理想だが、ホパフライXと同時に出現した場合はホパフライXの撃墜を優先すべき。マンジュシャゲに「ビッグバン」や「エクステンション」を使われたら、バックステップ、パッシングスルー、特殊ガードのいずれかで凌ごう。

⬅ゴーストチュラは火と海以外の属性に耐性を持つ。これらの属性を持つ攻撃爪術はOFFにしておこう。



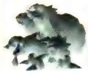
⬅「ビッグバン」や「エクステンション」は攻撃発生が遅いため、発動してからでも回避が間に合う。

ゲルウレスソードX
→P485

種族：ゲルウレスソード
HP：9849 **状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

げんぶ
→P487

種族：ドダイガメ
HP：10944 **状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪



ゴーストチュラ
→P487

種族：ダンダラチュラ
HP：12038 **状態異常**：束
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ダンダラチュラX
→P488

種族：ダンダラチュラ
HP：12038 **状態異常**：束
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ホッパーX
→P488

種族：ホッパー
HP：9302 **状態異常**：毒／石
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ホパフライX
→P487

種族：ホパフライ
HP：10944 **状態異常**：毒
属性：火・氷・雷・地・海・呪

マンジュシャゲ
→P487

種族：マンドレイク
HP：10944 **状態異常**：死
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ヌシ

ヌシ・エル＝ピヨ(2)
→P488

種族：エル
HP：15321 **状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

レア

レア・エッグベア
→P488

種族：エッグベア
HP：14227 **状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

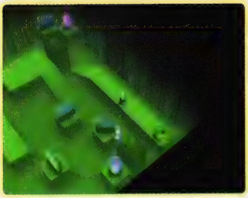
パズルブース 毛細水道

〈手順例〉

❶G-8から下へソーサラーリングを使う(K-12のスイッチが入る)

❷C-4から上へソーサラーリングを使う(B-1のスイッチが入る)

❸K-2から左へソーサラーリングを使う(L-5のスイッチが入る)



⬅L-5のスイッチは、I-2から下に向かってソーサラーリングを使ってもOK。

ボス攻略 VSダークウィル

ダークウィルは「フリーズランサー」、「インディグネイション」、「イラプション」などの呪文をメインに攻撃してくる。クロエの「驟雨魔神剣」とセネルの通常攻撃で集中攻撃を浴びせ、呪文を使用する隙を与えないように戦おう。

ただし、ダークウィルの詠唱速度はかなり早く、呪文を止めきれない場合も多々ある。もし呪文を使われてしまったら、すぐさま特殊ガードで防ごう。これらの呪文は攻撃の発生が遅く、発動してからでも防御が間に合うはずだ。なお、ダークウィルの弱点は海属性なので、セネルには「ダイナミックアーツ」を装備させておくといい。

ボスデータ

ボス **ダークウィル** →P488

種族：人 **重量**：中量級

HP：43776 **状態異常**：—

属性：火・氷・雷・地・海・呪

主な特技

- **イラプション**：地中からマグマを発生させる火属性呪文
- **インディグネイション**：強力な雷を発生させる雷属性呪文
- **スプレッド**：巨大な水柱を発生させる海属性呪文
- **フリーズランサー**：6本の氷の矢を放つ氷属性呪文

⬅クロエとセネルで挟撃し、「驟雨魔神剣」でダークウィルがのけぞったら、セネルでコンボを入れよう。

ノーマ編
夢の行方
Chasing a Dream

TALES OF LEGENDIA
FINAL MANIACS

どんな願いもかなえてくれるという奇跡の鉱石、エバーライト。しかし、多くの研究者が調査したものの、いまだ存在は確認されておらず、現在は空想の産物との認識が一般的となっている。しかし、ノーマは信じていた。師匠スヴェンを、そして師匠が信じていたエバーライトの存在を。師匠の想いを引き継ぎ、今日もノーマはエバーライトを求め、人食い遺跡へと足を運ぶ。

ノーマ編　進行チャート

FLOWCHART

ノーマ編－A　灯台の街ウェルテス　→P242

セネルの家で食事会後、エルザから話を聞いて街の入口へ移動。街の入口ではフェニモールの双子の妹テューラと出会う。後日、モーゼスに起こされたセネルは、ノーマに呼び出されて噴水広場へ。噴水広場でノーマの話を聞いたセネルたちは人食い遺跡を目指す。

- サブイベント　ワンダーパン職人への道（カレーパン） →P351
- サブイベント　伝説のカポエラッコ（4回目） →P357
- サブイベント　愛すべきバカップル（4回目） →P357

ノーマ編－B　人食い遺跡　→P270

エバーライトを探して奥へと進む。奥でブラッディベッドとマインドフレアに襲われるもこれを撃破し探索を続けるが、エバーライトは見つからない。一度灯台の街ウェルテスへ戻ることに。

ノーマ編－C　灯台の街ウェルテス　→P242

街に戻るとザマランと出会う。ザマランに皮肉を言われたノーマは落ち込んでしまい、その場で一度解散することに。翌朝、ノーマの招集がかかりウィルの家へと向かう。ウィルの家の前でノーマの話を聞いたら、再度エバーライトを求めて氷のモニュメントへ向かう。

ノーマ編－D　氷のモニュメント　→P274

エバーライトを探して奥へと進むと、黒い霧の魔物が出現。ベアヴァルトを撃破するが、エバーライトは見つからず、ノーマはトラップに引っかかって毒を受けてしまう。ノーマを治療するため灯台の街ウェルテスへと急ぐ。

ノーマ編－E　灯台の街ウェルテス　→P242

街に戻るとオルコットと出会う。オルコットに解毒薬を作ってもらうためクロエと病院へ向かう。病院で解毒薬を受け取ったら、ノーマを寝かせている宿屋へ。ノーマに解毒薬を与えると容態は安定するが、その後ノーマは仲間の目を盗んで宿屋を抜け出してしまい、一同はザマランの助言でノーマを捜し墓地へと向かう。倒れているノーマを助けて墓地を出ると、ザマランと再び出会う。そこでザマランにスヴェンの悪口を言われたノーマはひとりで街の外へ出てしまう。ノーマを追って水晶の森を目指す。

ノーマ編－F　水晶の森　→P276

ノーマを捜して奥へと進むと、ノーマが倒れている。ノーマを黒い霧が包み込み、ダークノーマが出現。これを撃破後、隠し通路の先にある仕掛けを解除してさらに奥へ進み、エバーライトを発見。その後、ザマランを連れてきてエバーライトの力でザマランの目を治すと、自動的に灯台の街ウェルテスへ。

ノーマ編－G　灯台の街ウェルテス　→P242

ザマランとともに街へ帰還。翌朝、セネルを起こしにきたグリューネ、シャーリィとともにウィルの家へと向かう。

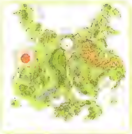
ノーマ編

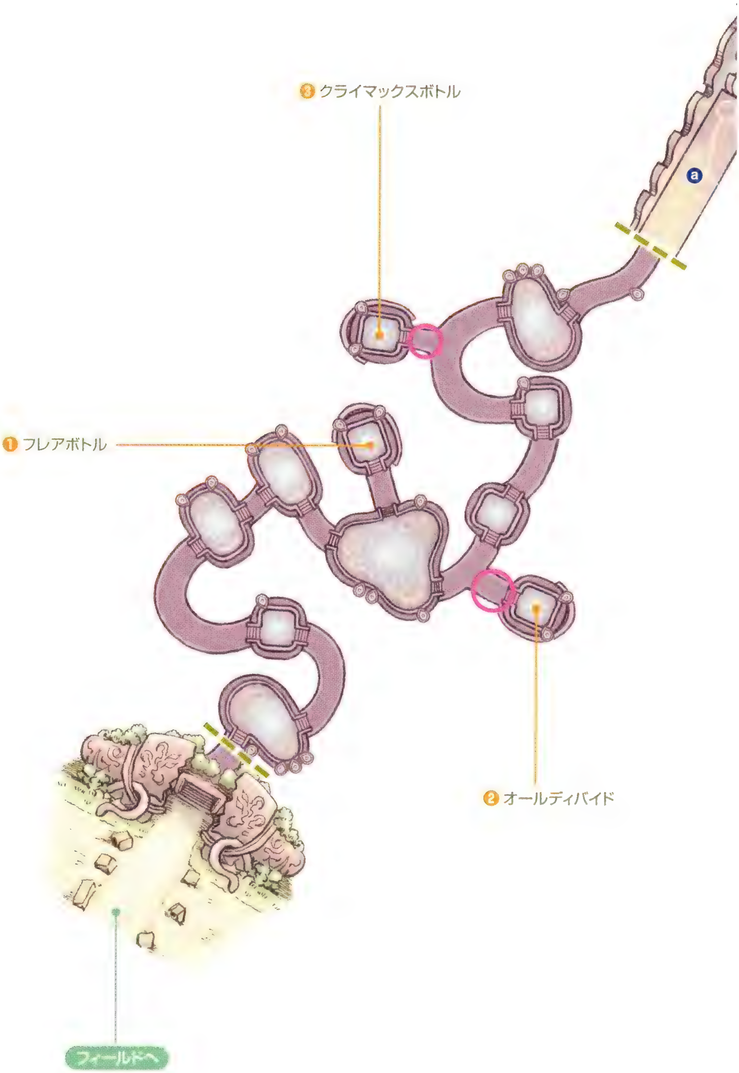
B

人食い遺跡

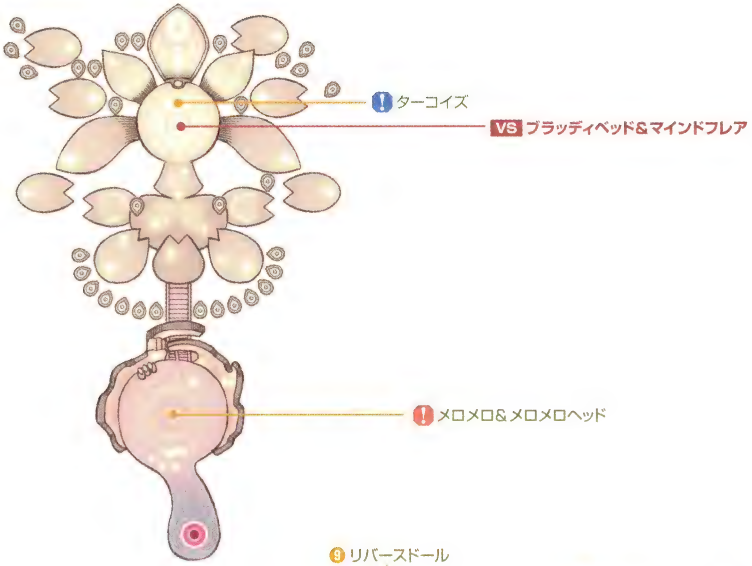
Man-Eating Ruins

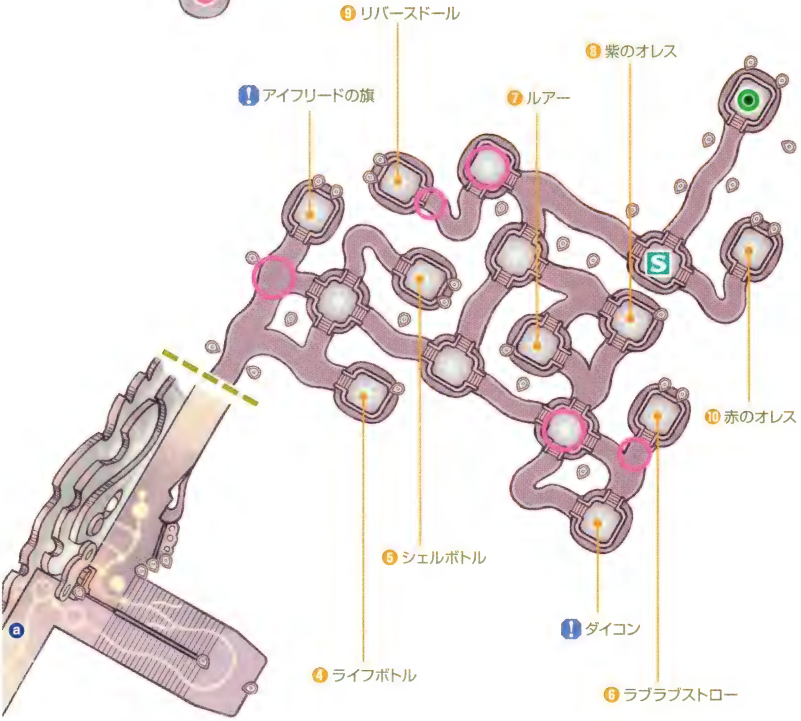
DUNGEON





TALES OF LEGENDIA


ターコイズ
VS ブラッディベッド&マインドフレア
メロメロ&メロメロヘッド


9 リバースドール
8 紫のオレス
アイフリードの旗
7 ルアー
S
10 赤のオレス
5 シェルボトル
ダイコン
4 ライフボトル
6 ラブラブストロー
a

ダンジョンガイド　回復アイテムはたっぷりと用意しておく

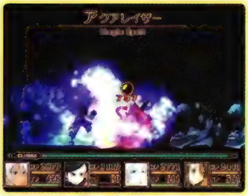
人食い遺跡は、エバーライト探索のために訪れるノーマ編最初のダンジョンで、最深部にいるボスを倒せばクリア。途中にはパズルブースやソーサラースキャナーに反応する場所もあり、キャラクタークエストでのダンジョンの要素がすべてそろっている。ダンジョンの規模としては中くらいだが、脇道に宝箱が多数配置されており、歩く距離は長い。また、ボスを倒したあとは歩いて出口まで戻らなければならないため、敵とのエンカウントは必然的に多くなる。途中に回復ポイントもないので、回復アイテムは多めに用意しておこう。

←メインシナリオでボス戦があった場所でソーサラースキャナーを使うと、レアモンスターを見つけ出せる。

敵攻略　中級呪文を使い、詠唱を遅らせる

人食い遺跡では、「エクステンション」や「インディグネイション」といった強力な呪文を唱えるブラックリリーXに要注意。ブラックリリーXに呪文を唱えさせないよう、戦闘が始まったら仲間に中級呪文を使わせつつ途中の敵をすり抜け、コンボを叩き込もう。もし呪文を使われてしまったら、すぐに逃げるか特殊ガードをして防ぐこと。発生が比較的遅く攻撃範囲が狭い「エクステンション」なら、容易に回避できるだろう。

出現する敵はヌシ・アリヅカガメ(2)とレアモンスターを除き、ほとんどが海属性に弱い。そのため「ダイナミックアーツ」を装備したセネル、「忍刀・暁天」を装備したジェイ、強力な海属性呪文「アクアレイザー」を使えるグリューネが活躍する。



←詠唱速度に優れる中級呪文をさきに唱え、ブラックリリーXの詠唱を遅らせているあいだに接近しよう。

←毒に犯される可能性があるため、「ポイズンチェック」やウィルの「リカバー」で対処したい。

敵データ

アンデッドホバフライ →P489
種族：ホバフライ
HP：11459　状態異常：毒
属性：火・氷・雷・地・海・呪

オートマタカース →P489
種族：オートマタ
HP：12605　状態異常：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

スケルホッパー →P489
種族：ホッパー
HP：9740　状態異常：毒／石
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ブラックリリーX →P489
種族：マンドレイク
HP：11459　状態異常：死
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ブラッディベッド →P489
種族：ミミックベッド
HP：11459　状態異常：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ヌシ

ヌシ・アリヅカガメ(2) →P490
種族：ドダイガメ
HP：22918　状態異常：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

レア

メロメロ →P490
種族：ピヨピヨ
HP：8594　状態異常：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

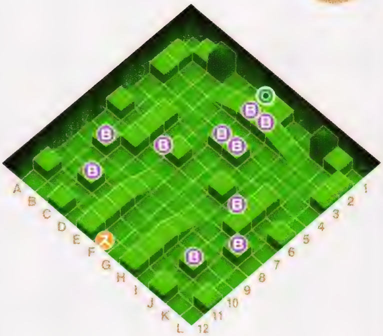
レア

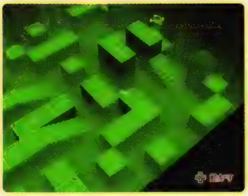
メロメロヘッド →P490
種族：ピヨピヨヘッド
HP：14896　状態異常：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

パズルブース 人食い遺跡

〈手順例〉

1. D-6のブロックを左下へ4マス押す(ブロックD-10へ)
2. I-6のブロックを左下へ1マス押す→左上へ1マス引く→左上へ4マス押す→左下へ2マス押す→左上へ2マス引く(ブロックB-9へ)
3. C-10のブロックを左上へ1マス押す(ブロックB-10へ)
4. B-8のブロックを右上へ1マス押す(ブロックB-7へ)
5. D-10のブロックを右上へ3マス引く→右下へ1マス引く→右下へ4マス押す→左下へ2マス押す→右下へ2マス引く(ブロックK-9へ)
6. B-7のブロックを右上へ3マス引く→右下へ2マス引く→左下へ3マス押す→右下へ1マス引く→右下へ4マス押す→左下へ3マス押す(ブロックI-10へ)
7. J-10のブロックを右下へ1マス押す(ブロックK-10へ)
8. K-8のブロックを右上へ1マス押す→右上へ3マス引く→左上へ2マス引く→左下へ3マス押す→左上へ2マス引く→左下へ3マス押す(ブロックG-10へ)
9. I-10のブロックを右上へ3マス引く→左上へ2マス引く→左下へ2マス押す(ブロックG-9へ)
10. K-9のブロックを左上へ2マス押す→右上へ2マス引く→左上へ2マス引く→左下へ1マス押す(ブロックG-8へ)
11. K-10のブロックを右上へ1マス押す→左上へ2マス押す→右上へ2マス引く→左上へ2マス引く→右上へ1マス引く(ブロックG-6へ)
12. B-9のブロックを右下へ2マス押す→右上へ4マス引く→右下へ3マス引く(ブロックG-5へ)
13. B-10のブロックを右上へ1マス押す→右下へ2マス押す→右上へ2マス押す→右下へ3マス引く(ブロックG-7へ)
14. G-4のブロックを右上へ1マス押す(ブロックG-3へ)
15. G-2のブロックを左下へ1マス引く(ブロックG-3へ)

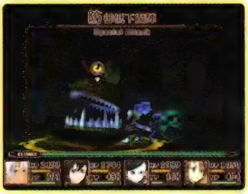




⬅手順12と13でこのふたつのスペースを埋めて、ダクトまでの橋を架けよう。

ボス攻略 VSブラッディベッド&マインドフレア

盾役のブラッディベッドと、後方から攻撃呪文を唱えてくるマインドフレアという構成。パッシングスルーでブラッディベッドをやり過ごし、マインドフレアを直接叩くのが王道の戦法だが、HPが少ないブラッディベッドから倒し、その後マインドフレアを袋叩きにするのもいい。どちらの戦法でも簡単に勝つことができる相手だ。



⬅ブラッディベッドのFOEには詠唱速度低下と防御力低下の効果があるが、危険は少なく対策は必要ない。

ボスデータ

ボス **マインドフレア** →P490

種族: エル　**重量**: 軽量級
HP: 40315　**状態異常**: ―
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

主な特技
- **インブレスエンド**:巨大な氷塊を発生させる氷属性呪文
- **グランドダッシャー**:地割れを発生させる地属性呪文
- **デモンズランス**:頭上から巨大な槍を突き刺す呪属性呪文
- **ローリングストーン**:バウンドする岩石を発生させる地属性呪文

ボス **ブラッディベッド** →P489

種族: ミミックベッド　**重量**: 特殊級
HP: 11459　**状態異常**: ―
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

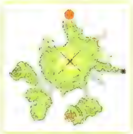
主な特技
- **ブービートラップ**:敵を飲み込んで吐き出す物理攻撃
- **詠唱速度低下魔障**:詠唱速度低下を引き起こす赤のFOE
- **防御力低下魔障**:防御力低下を引き起こす黄色のFOE

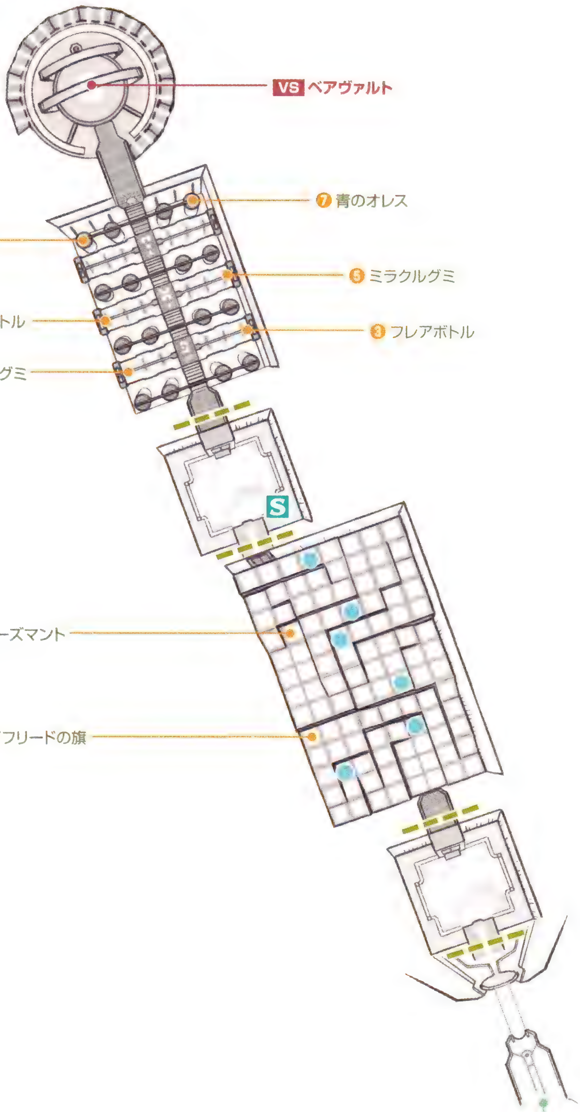
ノーマ編

D 氷のモニュメント

Ice Monument

DUNGEON

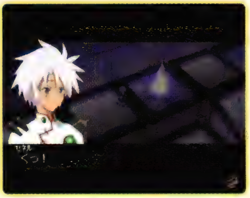




●…氷柱のワナ

ダンジョンガイド ボス戦後にノーマが離脱する

氷のモニュメントは規模が小さく出現する敵もクセがないため、クリア自体は容易。しかし、最深部に出現するベアヴァルトを倒すと、その後ノーマが罠に倒れるイベントが発生し、戦闘から離脱してしまう点に注意しよう。もし、彼女に「ミスティシンボル」などの貴重なアイテムを装備させている場合は、戦闘終了まえに外しておくこと。



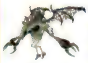
←シリンダーの仕掛けは解除済みだが、触れるとダメージを受ける氷柱のワナは健在。避けて進もう。

敵攻略 火と呪属性で攻める

氷のモニュメントに出現する敵だけあり、ガスト=アスモデウス以外はすべて氷属性に強い。ただし火属生には弱いので、氷属性の呪文はOFFにして、「ファイアストーム」や「フレイムカッター」などの火属性呪文をメインに使うといいだろう。また、ガスト=アスモデウスの弱点を突けるグリューネの「ブラッディハウリング」も有効だ。

←氷のモニュメントではバックアタックを受けることはないため、ブレス系キャラクターの護衛は必要ない。

敵データ



ガスト=アスモデウス
→P490
種族：ガスト
HP：12563 **状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

フロストドラゴンX
→P491
種族：ドラゴン
HP：18217 **状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ゆきぐま
→P491
種族：エッグベア
HP：16332 **状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

れいとうエレンギX
→P491
種族：エレンギ
HP：12563 **状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ボス攻略 VSベアヴァルト

いくつか新しい技が追加されたが、前方にしか攻撃できないという弱点は変わらない。以前と同じく、セネルとクロエで挟み撃ちにして「リザレクション」で回復する戦法が有効だ。ベアヴァルトの弱点は火だが、オススメの攻撃呪文は、敵を浮かせたりダウンさせせず、しかもヒット数が多い「ブラッディハウリング」。これと「驟雨魔神剣」を重ねれば、鋼体の高いベアヴァルトでも容易にのけぞらせられる。ここにセネルの攻撃をつなげてコンボに持っていくのが、安全かつ見返りも大きい倒し方だ。

ボスデータ

ボス **ベアヴァルト**
→P491
種族：ヴァルト **重量**：超重量級
HP：80406 **状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

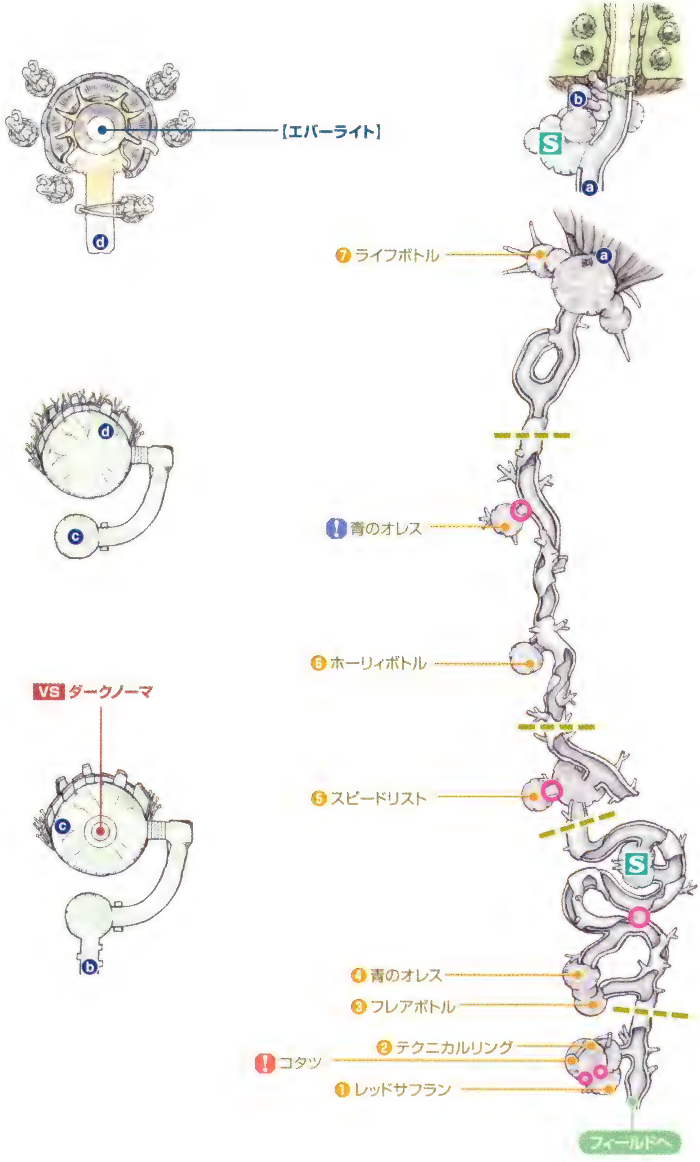
主な特技
真・魔神拳：地を這う衝撃波を放つ物理攻撃
魔神気焔弾：エネルギーを凝縮して前方に放つ物理攻撃
魔神連撃：素早く突きをくり出し気絶させる物理攻撃
ブリザード：広範囲の吹雪を発生させる氷属性呪文

ノーマ編

F 水晶の森

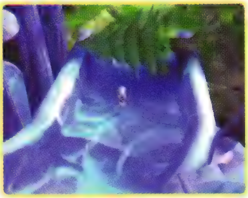
Crystal Forest

DUNGEON



ダンジョンガイド ボス戦まえにノーマが復帰する

ノーマ編最後のダンジョンとなる水晶の森。やっかいな要素はピヨピヨヘッド族が出現することくらいで、あらかじめ対処法を用意して臨めば楽に進める。最深部ではダークノーマとの戦いとなり、ここで氷のモニュメント以来離脱していたノーマが復帰。そして、ダークノーマを倒しエバーライトを発見すると、間奏へと突入する。



◀キャラクタークエストでは倒木が出口を塞いでおり、ここからフィールドマップへ出られなくなっている。

敵攻略 モーゼスの我流奥義が大活躍

水晶の森で出現する敵の中に必ずといっていいほど含まれるカーカーヘッドXへの対処が最大のポイント。モーゼスに「怪鳥翼猛射」で援護させつつ、「ダイナミックアーツ」を装備したセネルで「噴竜撃」や「魔神拳・竜牙」を使って戦おう。また、グランダチュラXの束縛対策として、セネルに「リストレントチェック」も装備しておきたい。

◀「ピヨスピア」と「イクストリーム」を装備して「怪鳥翼猛射」を使うと、カーカーヘッドXはほぼ即死だ。

◆ 敵データ

カーカーX
→P491
種族：ピヨピヨ
HP：9866　**状態異常**：ー
属性：火・氷・雷・地・海・呪

カーカーヘッドX
→P492
種族：ピヨピヨヘッド
HP：17101　**状態異常**：ー
属性：火・氷・雷・地・海・呪

グランダチュラX
→P492
種族：ダンダラチュラ
HP：14470　**状態異常**：束
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ヌシ

ヌシ・ホッパー(2)
→P492
種族：ホッパー
HP：22363　**状態異常**：毒／石
属性：火・氷・雷・地・海・呪

レア

コタツ
→P492
種族：ミミックベッド
HP：13154　**状態異常**：ー
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ボス攻略 VSダークノーマ

ダークノーマは「ブリザード」や「グランドダッシャー」といった広範囲の攻撃呪文を高速で詠唱してくるので、「リザレクション」を使えるノーマは入れておきたい。そして、強い鋼体を崩すため、ヒット数の多い爪術を使えるセネル、クロエ、グリューネも戦闘に参加させよう。戦闘が始まったら、まずはセネルとクロエでダークノーマを端に追い詰めるか挟み込む。そして、「驟雨魔神剣」と「ブラッディハウリング」を受けてダークノーマがのけぞり出したら、セネルのコンボを入れて倒そう。

◆ ボスデータ

ボス

ダークノーマ
→P493
種族：人　**重量**：中量級
HP：52619　**状態異常**：ー
属性：火・氷・雷・地・海・呪

主な特技
グランドダッシャー：地割れを発生させる地属性呪文
ファイアウォール：炎の壁を発生させる火属性呪文
ブリザード：広範囲の吹雪を発生させる氷属性呪文
ローリングストーン：バウンドする岩石を発生させる地属性呪文

間奏
Interlude

TALES OF LEGENDIA
FINAL MANIACS

さきの争い以降、結界を張り陸の民との交流を断っていた水の民だったが、水の民をまとめているマウリッツからの要請で、セネルたちは急遽水の民の里へと向かうことになる。里の結界はすでに解かれていたが、セネルたちに対する水の民の態度は冷たい。陸の民と行動をともにしているシャーリィへの風当たりも強く、フェニモールの双子の妹、テューラは正面からシャーリィを非難する。

間奏　進行チャート

FLOWCHART

間奏－A　灯台の街ウェルテス　→P242

セネルの家を出ると、通りすがりの人から道を聞かれる。その後、ウィルの家の前にいたモーゼスとともに中に入るが、ノーマがいない。宿屋でノーマと合流してから再度ウィルの家へ行くと、ウィルとともに水の民の里へと行くことになる。

… サブイベント　伝説のカポエラッコ（5回目）　→P357

… サブイベント　愛すべきバカップル（5回目）　→P357

… サブイベント　愛すべきバカップル（6回目）　→P357

間奏－B　水の民の里　→P280

マウリッツの家でマウリッツと話し合いをする。その後、家を出たシャーリィを追って、フェニモールの墓のある裏庭へ。テューラの悲鳴を聞き、里の入口へと向かう。テューラを襲っているガルフヴァルトを倒し、灯台の街ウェルテスへと戻る。

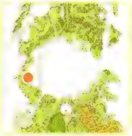
間奏

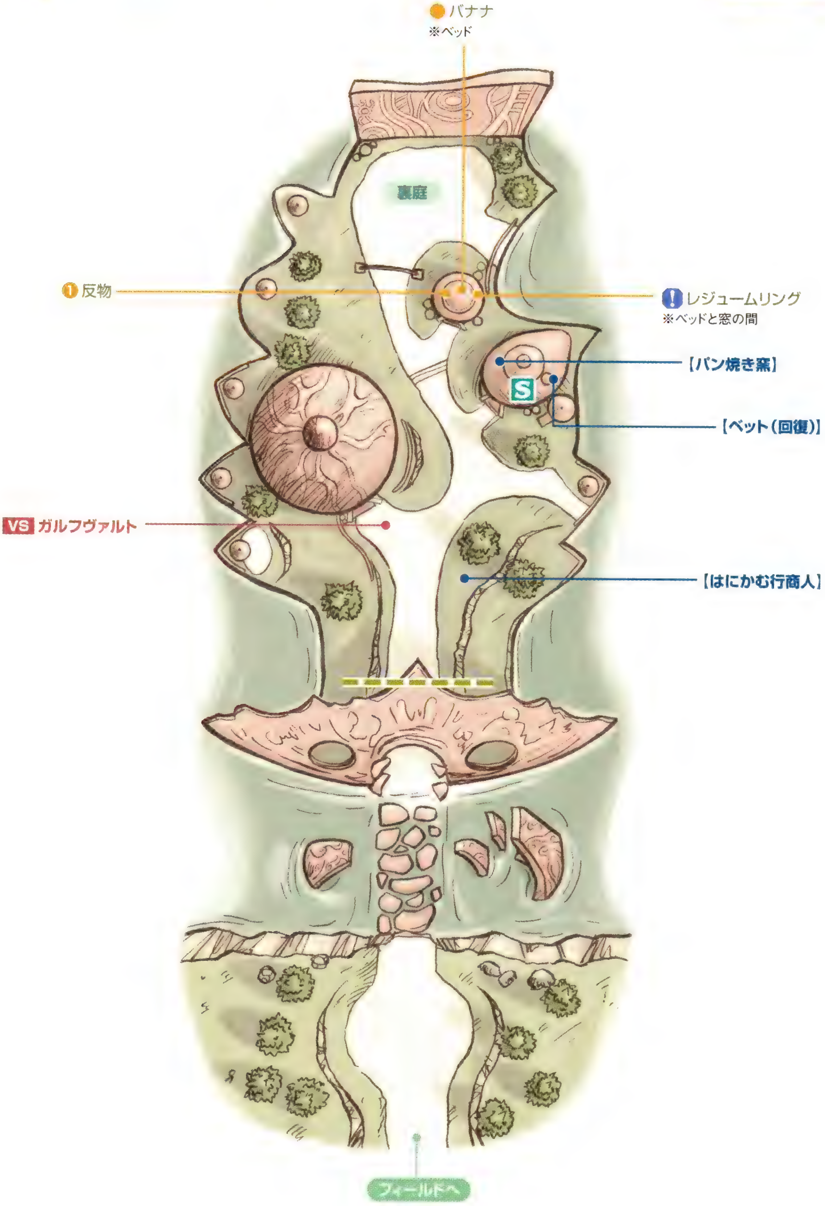
B

水の民の里

Village of the Ferines

TOWN





タウンガイド　合成に必要な「ユニコーンの角」が入荷

間奏になると、里を包んでいた結界がなくなり、晴れてメインシナリオで訪れたすべてのダンジョンや街に入れるようになる。ここでは、はにかむ行商人が合成に必要な「ユニコーンの角」を扱っているので、まとめ買いをしておこう。

間奏は短く、ここでガルフヴァルトを倒し、ウェルテスへ戻るとクロエ編へと続く。

←以前シャーリィが使っていた部屋には「レジュームリング」が隠されている。これも見逃さないように。

ショップリスト

…キャラクタークエストで追加される新アイテム

雑貨屋「はにかむ行商人」

種類	品物	価格
道具	アップルグミ	100
	オレンジグミ	200
	ミックスグミ	500
	レモングミ	1000
	パイングミ	1200
	ミラクルグミ	3000
	ライフボトル	300
	パナシーアボトル	150
	フレアボトル	1000
	リキュールボトル	1000
	シェルボトル	1000
	ディネイボトル	1000
	ヒットボトル	1000

種類	品物	価格
道具	ハードボトル	1000
	ホーリィボトル	200
	ダークボトル	200
	スペクタクルズ	10
	ユニコーンの角	1500
武器	ヘビーハンズ	1500
	ホーリィスト	3000
	クレイモア	2400
	忍刀・東風	4000
	パイルドライバー	2000
	シルバーストロー	1800
体	スケールローブ	1800
頭	デュエルヘルム	800

種類	品物	価格
装飾品	ブラックオニキス	25000
	ムーンクリスタル	25000
食材	バター	30
	たまご	50
	コッペパン	80
	ソーセージ	60
	キャベツ	60
	手作りパンセット	200
	スキムミルク	60
	小豆あん	70
	カスタードクリーム	100
	チョコ	150
	油脂	100

ボス攻略　VSガルフヴァルト

ガルフヴァルトは恐慌効果のあるレベル3のFOEを使用してくる以外、これまで戦ってきたヴァルト族と大差ない。セネルとクロエに「パニックチェック」か「FOE3チェック」を装備させれば、これまでと同じ戦い方が通用する。

ガルフヴァルト戦で有効なメンバーとしては、前衛にセネルとクロエ、後衛にウィルとシャーリィだ。戦闘が始まったら、まずセネルとクロエのふたりで挟み込もう。そして、クロエの「驟雨魔神剣」とセネルの通常攻撃×3→「爆竜拳」を交互にくり返しつつ、「ファイアボール」でサポートさせれば、ほとんど反撃されずに撃破できる。

ボスデータ

ボス　ガルフヴァルト　→P493

種族：ヴァルト　**重量**：超重量級
HP：84191　**状態異常**：恐
属性：火・氷・雷・地・海・呪

主な特技
真・魔神拳：地を這う衝撃波を放つ物理攻撃
魔神気焔弾：エネルギーを凝縮して前方に放つ物理攻撃
魔神連撃：素早く突きをくり出し気絶させる物理攻撃
恐慌魔陣：恐慌を引き起こす黒のFOE

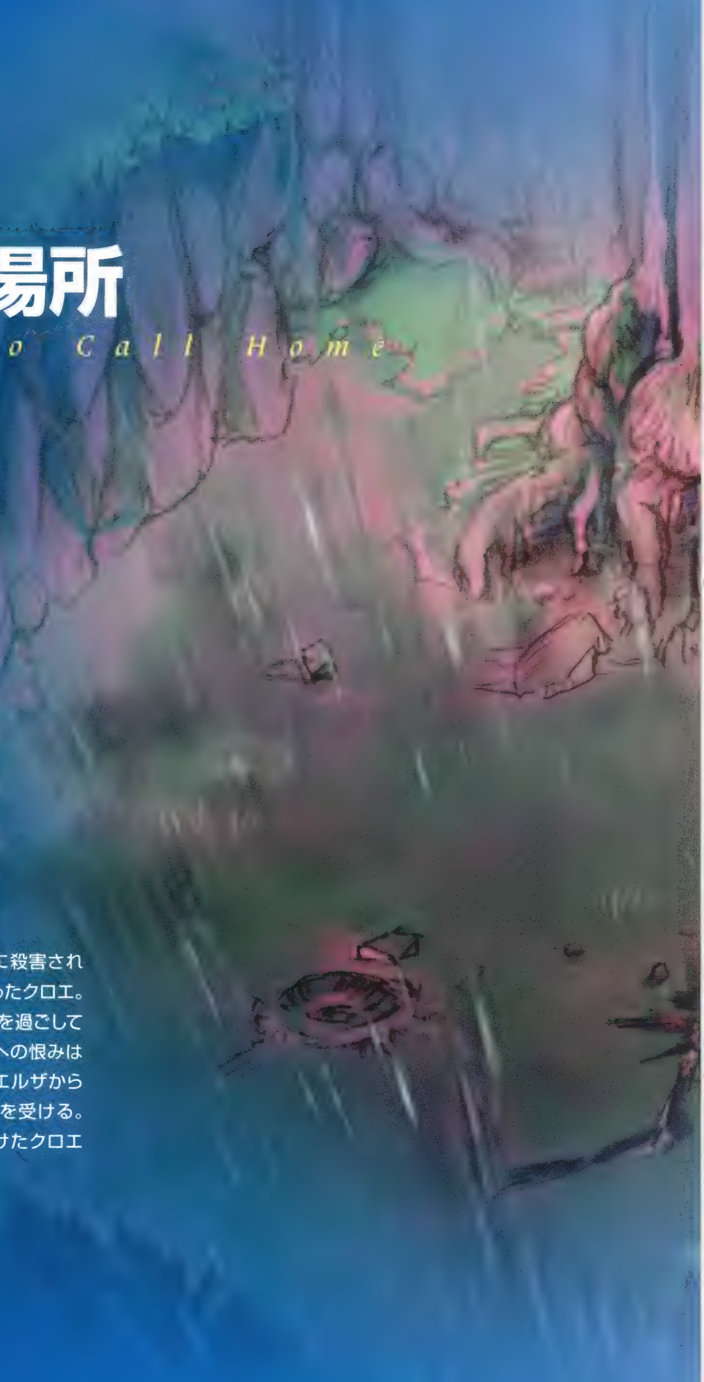
←ウィルとシャーリィの爪術は、「ファイアボール」と回復呪文以外を全部OFFにしておこう。

クロエ編

帰りたい場所

A Place to Call Home

TALES OF LEGENDIA
FINAL MANIACS



ヴァレンス家再興のため、そして凶漢に殺害された父母の敵を討つために、剣を手に取ったクロエ。しかし、セネルたちとの穏やかなときを過ごしているうちに、クロエの心の中から凶漢への恨みは徐々に薄らいでいた。そんなある日、エルザから父オルコットが戻らないという知らせを受ける。仲間とともにオルコットを捜しに出かけたクロエは、信じられない物を目にする。

クロエ編　進行チャート

FLOWCHART

クロエ編－A　灯台の街ウェルテス →P242

セネルはクロエに呼ばれてウィルの家へと向かう。隠し砦に行ったまま帰ってこないオルコットと、それを心配して病院を抜け出したエルザを追い、隠し砦へ向かうことに。

クロエ編－B　隠し砦 →P284

エルザとオルコットを捜して奥へと進む。途中、エルザと合流しさらに奥へ。最奥部でオルコットが倒れているのを発見。オルコットを襲ったチャリオットゲート（1）を倒し、オルコットがロッカーから薬品を入手したら灯台の街ウェルテスへ戻る。

クロエ編－C　灯台の街ウェルテス →P242

街でオルコット親子と別れてから、ウィルの家へ行きオルコットについて話をする。その後、いなくなったクロエを捜して墓地へ行き、街のごろつきにトドメを刺そうとしているクロエを止めるが、クロエはそのまま立ち去ってしまう。翌朝、エルザの体調が悪化したという知らせを受けて病院へ。エルザに処方する薬の材料を求めて、地のモニュメントへと向かう。

… サブイベント　ワンダーパン職人への道（魚鍋パン） →P351

クロエ編－D　地のモニュメント →P287

最奥部でチュラヴァルトを倒し、「クモのマユ」を手に入れたら灯台の街ウェルテスへ戻る。

… サブイベント　ワンダーパン職人への道（ロングドーナツ） →P357

クロエ編－E　灯台の街ウェルテス →P291

病院へ「クモのマユ」を届けるが、オルコットはまだ戻っていない。オルコットが残していった手紙を読み、病院を出たクロエを追って墓地へと向かう。敵討ちをしようとしているクロエを止めるため、戦闘になる。セネルはクロエを倒すが、一瞬の隙をつかれてクロエに刺されてしまう。シャーリィに助けられたセネルは翌朝自宅で目を覚ます。皆が待っている病院へ行ってから、仲間とともにクロエを追って帰らずの森へと向かう。

クロエ編－F　帰らずの森 →P292

奥へ進み、オルコットにトドメを刺そうとしているクロエを止める。クロエを包む黒い霧から出現したダーククロエを撃破したのち、自動的に灯台の街ウェルテスへ。

クロエ編－G　灯台の街ウェルテス →P242

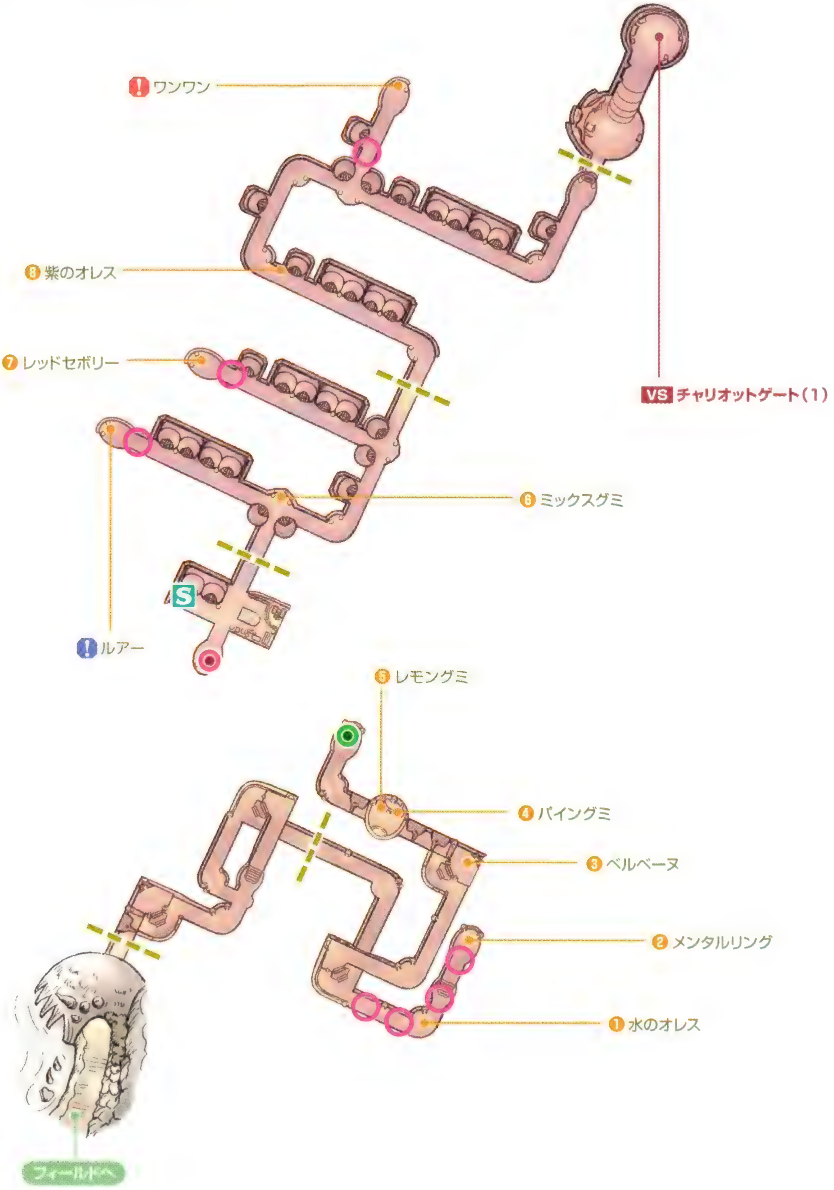
仲間が待つ中、セネルとクロエが帰還。

クロエ編

B 隠し砦

Hidden Fortress

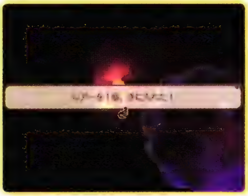
DUNGEON



ダンジョンガイド センサーや仕掛け扉のロックは解除済み

行方不明になっていたオルコットを保護し、最深部に出現するチャリオットゲート(1)を倒すとクリアとなる。メインシナリオでは、パズルブースを通過するとセンサーや仕掛け扉などがあったが、キャラクタークエストではこれらの仕掛けはすでに解除されており、快適に進んでいくことができる。途中、ソーサラースキャナーに反応する場所が2ヵ所あるので、それだけ取り逃さないように気をつけよう。

ボスを倒したあとは、例によって出口まで歩いて戻ることになる。このダンジョンにはセーブポイントはあるが回復ポイントはないため、TP不足に陥りがち。「オレンジグミ」やTP回復効果のあるパンは十分に用意しておいたほうがいい。



⬅カオティックゾーンの先の何もない空間に隠されている「ルアー」は、合成に必要となるアイテムだ。

⬅最深部に入るとチャリオットゲート(1)との戦闘になるので、そのまえに準備を整えておこう。

敵攻略 遠距離攻撃主体で攻めよう

オクトン、オレスエレメントX、つちぐもがそれぞれ恐慌、毒、束縛効果のあるFOEを使ってくるが、パーティー全員に状態異常を防ぐ装備を施すと攻撃面が弱体化してしまうため、得策ではない。ジェイとグリューネのふたりを戦闘に参加させ、FOEに入らないよう「苦無」や「ブラッディハウリング」などの遠距離攻撃を主体に戦うようにしよう。

⬅自然回復せず、グレードにも影響する毒がやっかい。セネルには「ポイズンチェック」を装備させよう。

敵データ

オクトン
→P493
種族: タコエッグ
HP: 11708 **状態異常:** 恐
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

オレスエレメントX
→P493
種族: エレメント
HP: 13774 **状態異常:** 毒
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

つちぐも
→P493
種族: ダンダラチュラ
HP: 15151 **状態異常:** 束
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

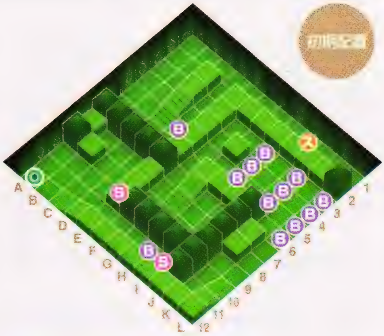
ヌシ
ヌシゲルウレスシールド(2)
→P494
種族: ゲルウレスシールド
HP: 24793 **状態異常:** —
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

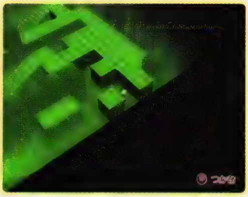
レア
ワンワン
→P494
種族: ピヨピヨ
HP: 10330 **状態異常:** —
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

パズルブース 隠し砦

〈手順例〉

1. D-5のブロックを右上に2マス押す(ブロックD-3へ)
2. H-3のブロックを左上に1マス引く(ブロックG-3へ)
3. H-5のブロックを右下へ1マス押す(ブロックI-5へ)
4. H-4のブロックを右上に1マス押す(ブロックH-3へ)
5. J-3のブロックを右下に1マス押す(ブロックK-3へ)
6. J-4のブロックを右下に1マス押す(ブロックK-4へ)
7. I-5のブロックを右上に1マス引く→左上に1マス押す(ブロックH-4へ)
8. J-5のブロックを右上に1マス引く→右上に1マス押す(ブロックJ-3へ)
9. K-4のブロックを左上に1マス引く→左上に1マス押す→右上に1マス押す(ブロックI-3へ)
10. L-5のブロックを左上に2マス引く→左上に2マス押す(ブロックH-5へ)
11. L-4のブロックを左上に2マス引く(ブロックJ-4へ)
12. L-6のブロックを右上に1マス引く(ブロックL-5へ)
13. E-12から右上へソーサラーリングを使う(E-10のスイッチが入る)
14. H-11のブロックを左上に5マス引く(ブロックC-11へ)
15. D-11から右下へソーサラーリングを使う(I-11のスイッチが入る)





⬅ブロック群を左上に移動させ、このブロックを引くスペースを確保する。

ボス攻略 VSチャリオットゲート(1)

グランゲート族は起き上がり時に回転攻撃をくり出してくる性質があるため、ダウンさせずにコンボで倒すのが望ましい。具体的な戦法としては、セネルとクロエのふたりでチャリオットゲート(1)を挟み込み、「連牙弾」と「驟雨魔神剣」を交互にくり出すというもの。これだけでほとんど反撃を受けずに倒すことが可能だ。

なお、グランゲート族には、副極意に「神竜撃」をセットした「覇王迅追撃」で投げれば、火だるまの追加効果で大ダメージを与えることもできる。倒すスピードを重視するなら、あえてダウンさせ、投げで追撃する戦法も有効だ。

ボスデータ

ボス

チャリオットゲート(1) →P494

種族: グランゲート　**重量**: 特殊級
HP: 124610　**状態異常**: ー
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

主な特技
覇王の鉄槌:飛びついて体で押し潰す物理攻撃
覇王の砲弾:口から青い光弾を飛ばす物理攻撃
覇王の鳴動:回転して周囲をなぎ払う物理攻撃

⬅グランゲート族は「連牙弾」ではんの少し浮くため、ヒット数稼ぎに最適。ぜひ最多の999ヒットを狙おう。

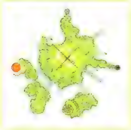
クロエ編

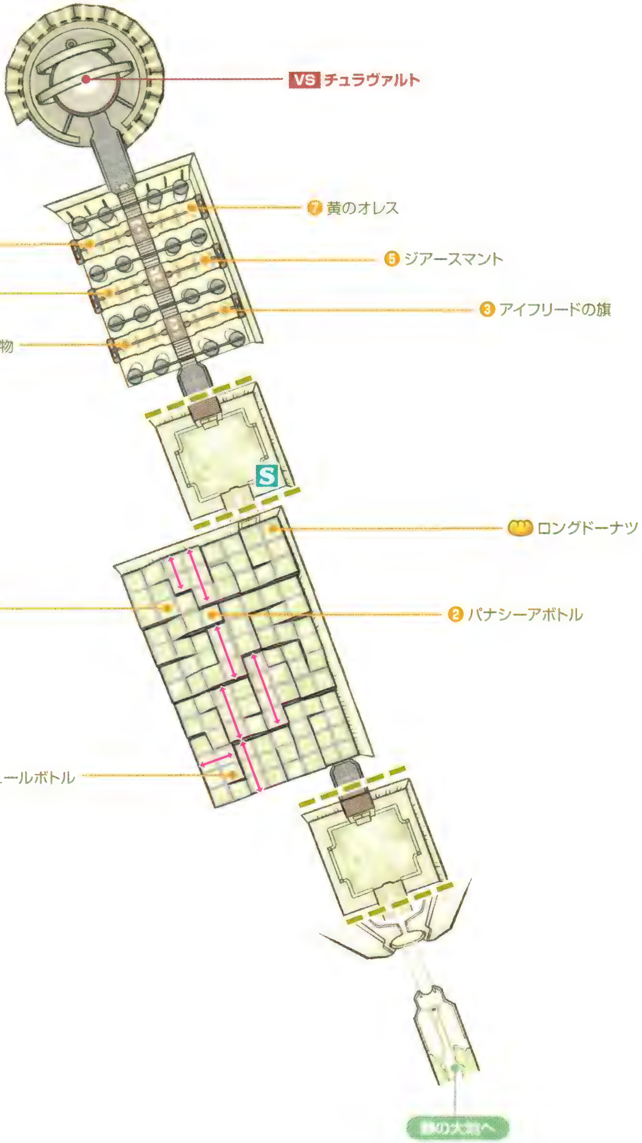
D

地のモニュメント

E a r t h　M o n u m e n t

DUNGEON

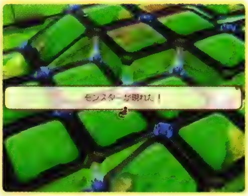




⟷…パネルの動き

ダンジョンガイド 宝箱を回収後、奥の部屋へ

最初の部屋には敵が出現しない。「ロングドーナツ」のレシピやレアモンスターのクオックス、宝箱を回収しつつ、触れると入口に戻されてしまうパネルを避けて進もう。セーブポイント以降は敵が出現するので、戦闘の準備を整えておく。最深部に出現するチュラヴァルトを倒したあとは歩いて入口に戻るわけだが、帰りもパネルには注意しよう。



←ここにレアモンスターのクオックスが隠れている。目立たない地形なので見逃さないように気をつけよう。

敵攻略 ヘスディーバXの石化と呪文に要注意

地のモニュメントの敵でやっかいなのは、石化攻撃と「ブラックホール」、「トラクタービーム」を使ってくるヘスディーバXだ。戦闘開始直後に中級呪文を唱えさせつつ、「ストーンチェック」を装備したセネルを突撃させ、「爆竜拳」で詠唱を中断させよう。また、攻撃呪文を受けたときのために、「リザレクション」を使えるノーマも入れておきたい。

←毒や石化を受けてしまったら、敵を全滅させる直前にクライマックスモードを使って治すのも手だ。

敵データ

ガルドシャークX
→P494
種族：ガルドシャーク
HP：11326 **状態異常**：―
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ジダンダホッパーX
→P495
種族：ホッパー
HP：12836 **状態異常**：毒／石
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ヘスディーバX
→P495
種族：ディーバ
HP：15856 **状態異常**：石／恐
属性：火・氷・雷・地・海・呪

クオックス
→P495
種族：ドラゴン
HP：21897 **状態異常**：―
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ボス攻略 VSチュラヴァルト

多少パラメータが強化された以外、水の民の里で戦ったガルフヴァルトと大差はない。よって、「パニックチェック」を装備したセネルとクロエで挟み込み、通常攻撃×3→「爆竜拳」のコンボと「驟雨魔神剣」を交互にくり返しつつ、後方から「ファイアボール」を使うという、以前の戦法が通用する。ただし、このコンボを続けているとチュラヴァルトが画面端まで押されていき、「爆竜拳」が貫通して挟み撃ちが解除される場合がある。画面端に着いたら、セネルは通常攻撃のみでコンボを続けよう。

ボスデータ

ボス

チュラヴァルト
→P495
種族：ヴァルト **重量**：超重量級
HP：96649 **状態異常**：恐
属性：火・氷・雷・地・海・呪

主な特技
真・魔神拳：地を這う衝撃波を放つ物理攻撃
魔神気焔弾：エネルギーを凝縮して前方に放つ物理攻撃
魔神連撃：素早く突きをくり出し気絶させる物理攻撃
恐慌魔陣：恐慌を引き起こす黒のFOE

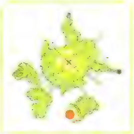
クロエ編

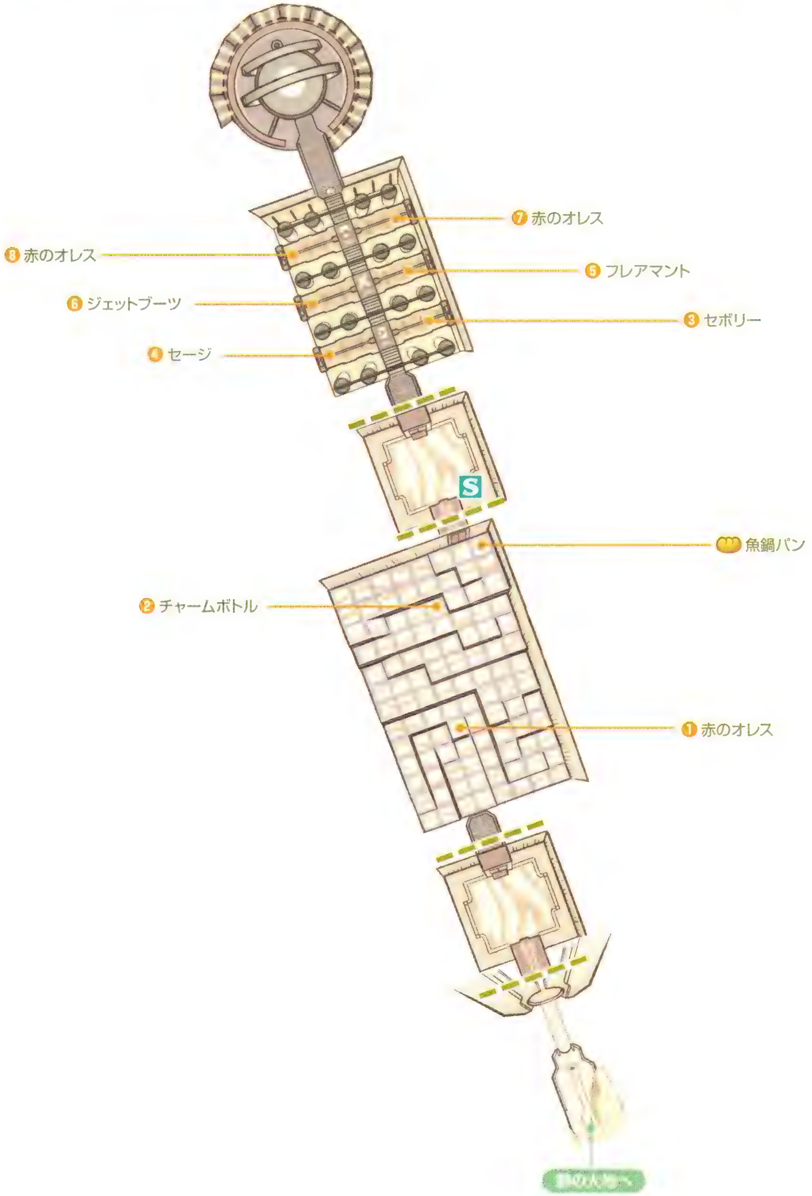
EXTRA

火のモニュメント

Fire Monument

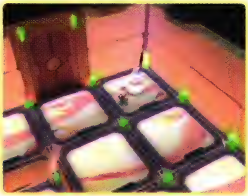
DUNGEON





ダンジョンガイド 「魚鍋パン」のレシピが手に入る

火のモニュメントはストーリー上は来る必要のない場所。ただし、アイテムや「魚鍋パン」のレシピが手に入るため、称号やコレクター図鑑をコンプリートするなら訪れておく必要がある。なお、ここにはもっと早い段階から入れるが、「魚鍋パン」はクロエ編にならないと手に入らないため、地のモニュメントへ行くついでに訪れるのがベストだ。



←ここで手に入る「魚鍋パン」は、すべての状態異常とHP＆TPを90％回復させるパンだ。

敵攻略 静の大地と同じ敵が出現する

下記の敵データからもわかるとおり、ここでは静の大地とまったく同じ敵が出現する(→P260)。クロエ編でこのレベルの敵と戦っても実入りは少ないので、「ホーリィボトル」を使ってエンカウント自体を避け、さっさと宝箱と「魚鍋パン」を回収してすぐに脱出するのが得策だ。

戦闘になった場合に要注意なのは、背が低く「爪術封印魔陣」を使うこげたまと飛行タイプのミケフィンクスX。セネルに「シールチェック」か「FOE1チェック」を装備させ、上下に攻撃範囲の広い「臥竜砕」や「魔神拳・竜牙」をコマンドに登録しておくこと。ほかの仲間には、「爪術封印魔陣」の範囲外から「ブラッディハウリング」や「苦無」などの遠隔攻撃を使わせよう。

←戦闘開始直後に最前列から「臥竜砕」を出しておくと、ミケフィンクスXをいきなり撃墜できる。

←「魔神拳・竜牙」は消費TPが多いので、「ムーンクリスタル」や「フェアリィリング」を装備させよう。

敵データ

ゲルウレスソードX
→P485
種族：ゲルウレスソード
HP：9849　状態異常：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

こげたま
→P485
種族：タコエッグ
HP：8103　状態異常：封
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ソルジャーメガントX
→P483
種族：メガント
HP：16206　状態異常：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

パラディンリザード
→P485
種族：リザードマン
HP：7626　状態異常：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ティアマット
→P485
種族：ドラゴン
HP：50116　状態異常：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

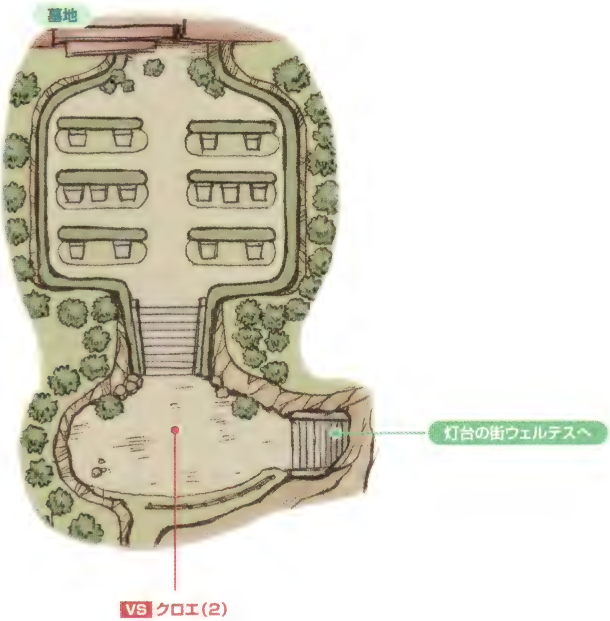
ミケフィンクスX
→P485
種族：フィンクス
HP：12393　状態異常：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

クロエ編

E 灯台の街ウェルテス

Werites Beacon

TOWN



ボス攻略 VSクロエ(2)

ウェルテス内にある墓地でのクロエとの一騎打ち。戦闘後クロエが離脱してしまうため、地のモニュメントからウェルテスに戻ってきたら、仲間と別れるまえに必要な装飾品を外しておこう。

クロエ戦での基本戦法は、パッシングスルーで攻撃をかわしたあと、通常攻撃×3→「輪舞旋風」→「爆撃掌」のコンボでダウンさせ、投げで追い撃ちをかけるというもの。あとは、起き上がり直後にジャンプ攻撃を当ててから上記のコンボをくり返しているだけで勝つことができる。なお、クロエ(2)は中量級なので、この時点の投げでは「巨岩裂落撃」がもっともダメージが大きい。

ボスデータ

ボス

クロエ(2) →P495

種族：人　**重量**：中量級

HP：60405　**状態異常**：—

属性：火・氷・雷・地・海・呪

主な特技

秋沙雨：素早く突きをくり出す物理攻撃

幻晶剣：回転しながら周囲を巻き込む物理攻撃

魔神剣：地上を這う衝撃波を放つ物理攻撃

魔神剣・絢舞：下段から剣を振り上げる物理攻撃

⬅投げたあとクロエの方向にジャンプを入力し続けておくと、絶妙のタイミングで攻撃を重ねられる。

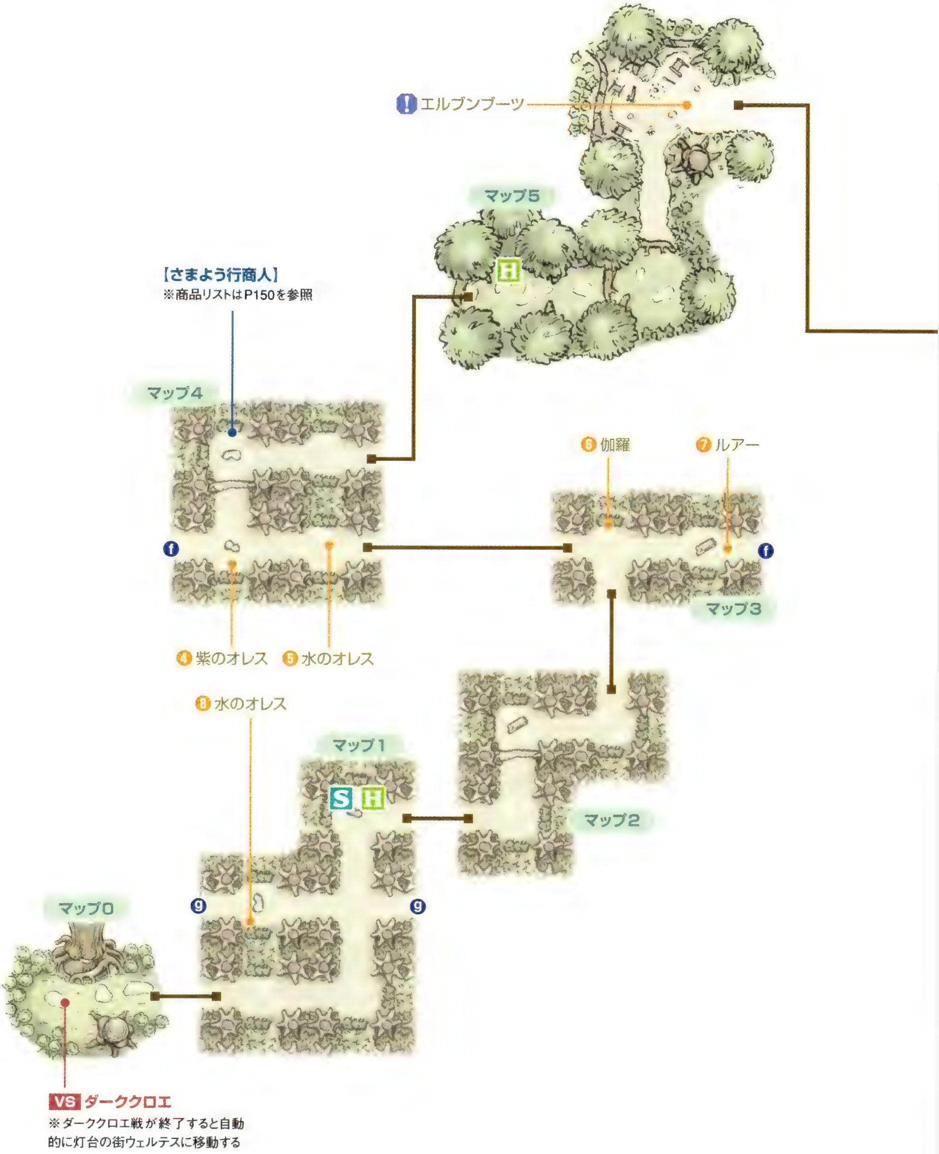
クロエ編

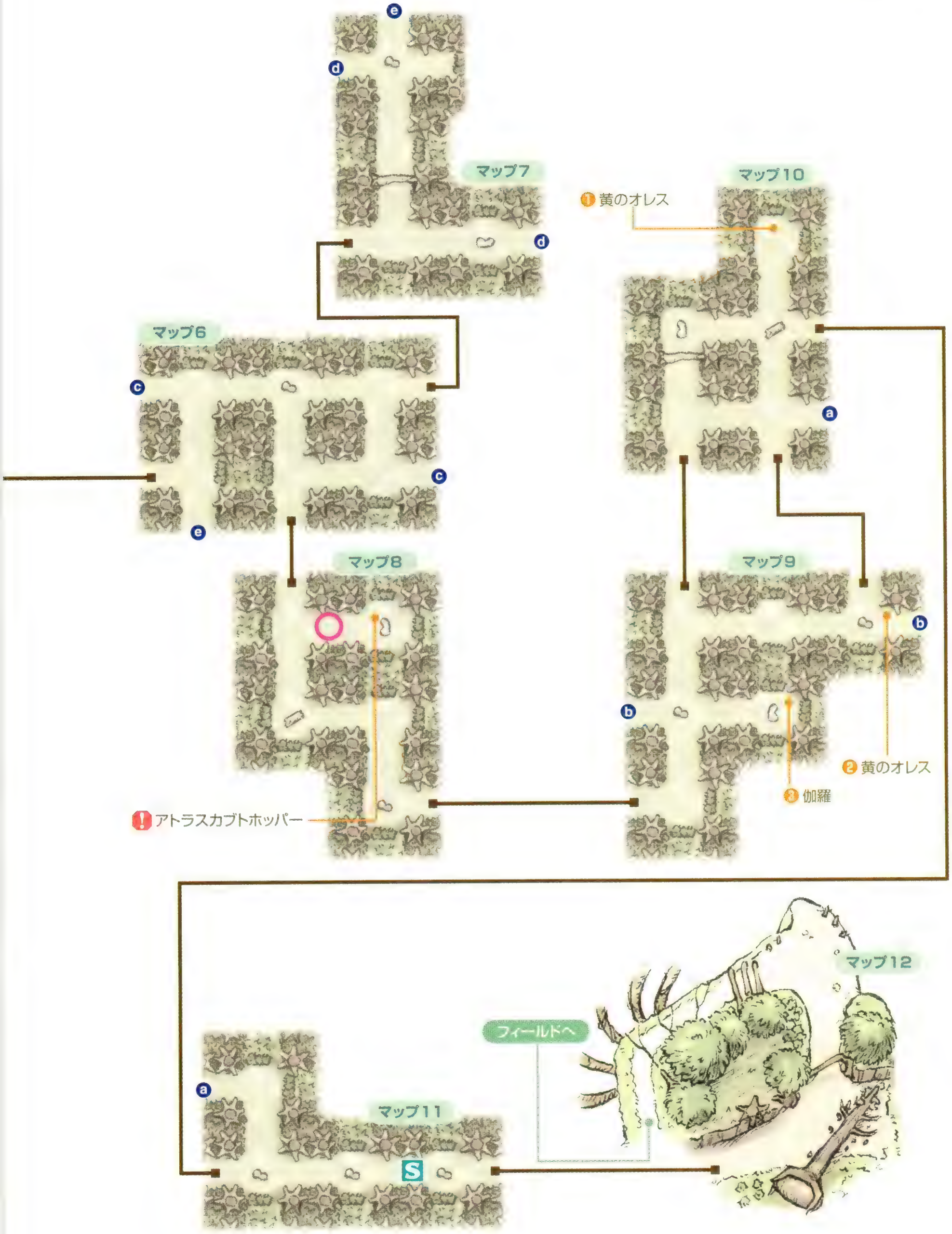
F

帰らずの森

Forest of No Return

DUNGEON




マップ7
マップ10
1 黄のオレス
マップ6
マップ8
マップ9
2 黄のオレス
3 伽羅
! アトラスカブトホッパー
マップ12
フィールドへ
マップ11
S

ダンジョンガイド 森を逆走して最深部を目指す

キャラクタークエストの帰らずの森は、メインシナリオとは逆方向へ進んでいく。そして、最深部では墓地での一騎打ち以来離脱していたクロエが加入し、ダーククロエとの戦闘となる。ダーククロエを倒すとクロエ編は終了となるが、このとき自動的にウェルテスへと戻ってしまう。二度手間にならないよう、宝箱やソーサラースキャナーで見つけられるレアモンスターやアイテムの「エルブンブーツ」は取り逃さないよう気をつけたい。

⬅さまよう行商人の品ぞろえはメインシナリオと同じ。回復アイテムが不足していたら補充しておこう。

敵攻略 端に追い詰めてまとめて攻撃しよう

帰らずの森の中にそれほど危険な敵はいないが、全体的に敵のHPが多い。特に、リトルベアXは背が低く攻撃が当たりにくいうえに出現数が多いため、倒すのに時間がかかりがち。押しの強い攻撃で画面端に追い詰め、まとめて攻撃したいところだ。敵を追い詰めるのに適した爪術は、横に攻撃範囲が広く、敵を後方に吹き飛ばす「アクアレイザー」や「ブリザード」。これらの爪術ならゴシックベッドやラーヴァドラゴンXの弱点も突けるので、ぜひノーマとグリューネを戦闘に参加させよう。

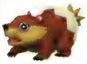
⬅ここには超重量級の敵は出現しない。投げには威力に優れる「巨岩裂落撃」を使うのがベストだ。

敵データ

コケコッコ
→P496
種族：ピヨピヨ
HP：11859　**状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ゴシックベッド
→P496
種族：ミミックベッド
HP：15812　**状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ラーヴァドラゴンX
→P496
種族：ドラゴン
HP：22927　**状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪



リトルベアX
→P496
種族：リトルベア
HP：15812　**状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ヌシ

ヌシ・ホバフライ(2)
→P496
種族：ホバフライ
HP：31624　**状態異常**：毒／火
属性：火・氷・雷・地・海・呪

レア

アトラスカブトホッパー
→P497
種族：ホッパー
HP：13440　**状態異常**：毒／石
属性：火・氷・雷・地・海・呪

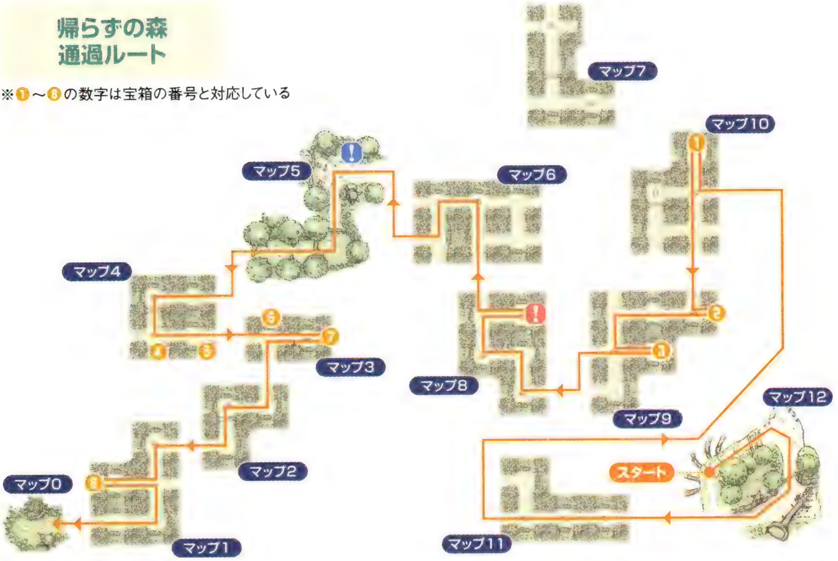
ダンジョンガイド 青い蝶や光を目印にして進む

キャラクタークエストの帰らずの森でも、正しいルートを選ばないとループする、という仕掛けは健在だ。青い蝶や光を目印にして進もう。

なお、モーゼスの案内イベントもメインシナリオと同様に発生する(→P150)。「森を知る者」を入手済みならモーゼスに頼ってもいいが、この称号をメインシナリオで取り逃がしていた場合は自力で突破して称号を入手しよう。

帰らずの森 通過ルート

※1～8の数字は宝箱の番号と対応している



ボス攻略 VSダーククロエ

すべての敵の中でもトップクラスの鋼体の強さを持ち、さらに攻撃力も高くコンボに持ち込むには骨が折れる相手。ここは物理耐性とHPを強化したセネルを盾にして、後方から「苦無」や「リザレクション」を連発する戦法が無難だ。

コンボで倒すなら、セネルとクロエで挟み込み、「驟雨魔神剣」とセネルの通常攻撃、ウィルとシャーリィの「ファイアボール」で鋼体を崩そう。ただし、ダーククロエの猛攻撃に耐えられるよう、セネルとクロエには「リフレックス」、「フォースリング」、「ブラックオニキス」などで十分に物理耐性とHPを増強しておく必要がある。

ボスデータ

ボス

ダーククロエ →P497

種族: 人　**重量**: 中量級
HP: 66226　**状態異常**: ー
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

主な特技
- **幻晶剣**: 回転しながら周囲を巻き込む物理攻撃
- **神風閃**: 突きから多段斬りをくり出す物理攻撃
- **昇舞神風閃**: 剣を投げ上げ、連続蹴りをくり出す物理攻撃
- **迅羽空裂斬**: 剣を突き刺し、連続蹴りをくり出す物理攻撃

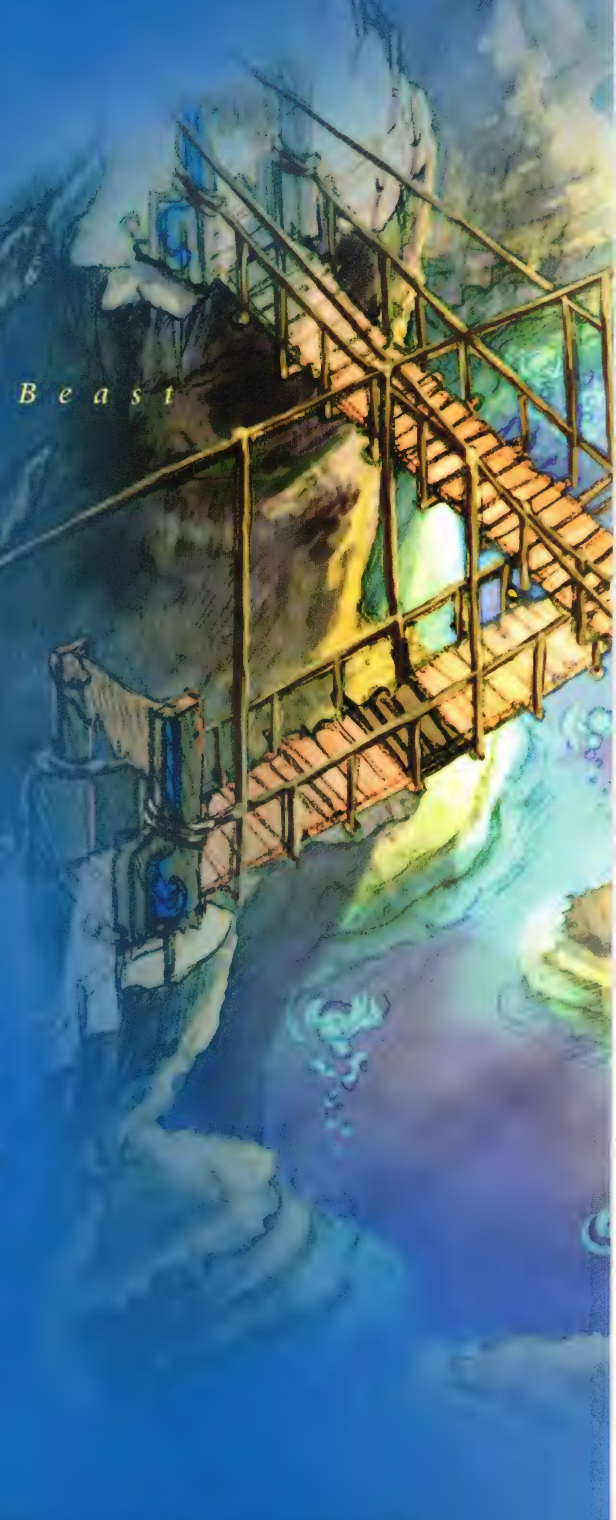
←ダーククロエが攻撃しているあいだは特に強力な鋼体が発生する。ガードを固め、反撃の機会を待とう。

モーゼス編

決意の咆哮

Of Man and Beast

TALES OF LEGENDIA
FINAL MANIACS



魔獣使いの相棒である魔獣が凶暴化して魔物へと戻り、魔獣使いに襲いかかる"野生化"。いままですべての魔獣が例外なく野生化し、多くの悲劇を生み出してきた。しかし、モーゼスは信じていた。自分とギートだけは野生化の宿命を乗り越えられると。ギートに似たガルフが人を襲ったという報告を受けると、モーゼスはギートの無実を証明するため、霧の山脈を目指す。

モーゼス編　進行チャート

FLOWCHART

モーゼス編-A　灯台の街ウェルテス　→P242

エルザの様子を見にいくため病院へと向かう。病院の前で以前道を聞かれた男性と会ったのち、病院の中に入ると、チャバから仲間がギートらしき魔物に仲間が襲われたことを聞く。噂を確認するべく霧の山脈へと向かう。

••• サブイベント　伝説のカポエラッコ(6回目)　→P357

モーゼス編-B　霧の山脈　→P299

最奥部で襲撃の犯人と思われるスフィンクスを撃破し、灯台の街ウェルテスへと戻る。

モーゼス編-C　灯台の街ウェルテス　→P242

街の入口で解散。翌朝、シャーリィとともにウィルの家の前に行くと、魔物の集団に襲われた人たちがウィルとモーゼスに詰め寄っている。魔物の集団が隠れているという列岩地帯へ向かう。

モーゼス編-D　列岩地帯　→P301

最奥部でフェンリルを倒す。その後、ギートが魔物を率いて出現。モーゼスとセネルに襲いかかりそのまま走り去る。負傷したモーゼスの治療と態勢の立て直しのため、灯台の街ウェルテスへ戻ることに。

••• サブイベント　ワンダーパン職人への道(バームクーヘン)　→P351

モーゼス編-E　灯台の街ウェルテス　→P242

街に戻ると、また街の人が魔物に襲われたとの報告が入る。その後、ウィルの部屋にモーゼスの様子を見にいくと、野営地のほうからギートの遠吠えが聞こえる。野営地へ行くと、ギートに襲われ負傷したチャバたちがいる。負傷者たちの治療後、セネルたちはジェイがギートの行方を調べてくるのを待つ。翌朝、ウィルの家へ。そこでジェイからギートが山賊のアジトにいることを聞く。

••• サブイベント　ワンダーパン職人への道(肉鍋パン)　→P350

••• サブイベント　ワンダーパン職人への道(パン職人の帽子)　→P350

モーゼス編-F　山賊のアジト　→P303

2階まで移動するとギートがいる。ギートが黒い霧で包まれ、ダークモーゼスが出現。きょうけんギートとダークモーゼスを倒し、ギートの野生化を止める。その後、静の大地でギートと別れる。

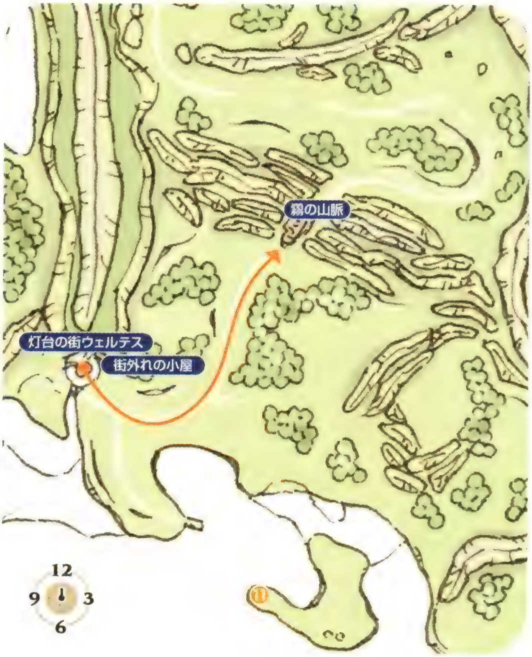
モーゼス編

FIELD GUIDE

灯台の街ウェルテス～霧の山脈

Werites Beacon ~ Misty Mountains

FIELD



敵データ

ジェントルメン
→P475

種族：ジェントルメン
HP：11304　状態異常：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

チュンチュンX
→P475

種族：ピヨピヨ
HP：6521　状態異常：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

チュンチュンヘッドX
→P475

種族：ピヨピヨヘッド
HP：11304　状態異常：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

メガントX
→P475

種族：メガント
HP：14782　状態異常：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

アイテム

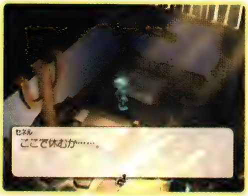
⑪ダイコン

フィールドガイド　ウェルテスから2時の方向へ進む

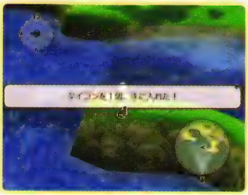
モーゼス編で最初に訪れることになる霧の山脈には直通ダクトがない。霧の山脈に行くには、ウェルテスから2時の方向へ歩く必要がある。

途中にはジェントルメンやチュンチュンXなど4種類の敵が出現するが、もともとは序奏で戦う敵。ジェントルメン族のスカルプチャがすでに500個集まっており、グリューネの「ゴッドプレス」の使用条件を満たしているなら、もはやここの敵と戦う意味はない。「ホーリィボトル」を使ってエンカウント自体を避けたほうがいいだろう。

もし戦うことになっても、飛行タイプのチュンチュンヘッドX以外は問題のない敵だ。「昇舞」や「魔神拳・竜牙」など、上方に強い攻撃をコマンドに登録することだけ忘れないように。



⬅霧の山脈へ行く途中には街外れの小屋がある。HPやTPが減っていたらここで回復しよう。



⬅内海港の対岸では「ダイコン」が入手できる。まだ入手していない場合は、忘れずに回収しておこう。

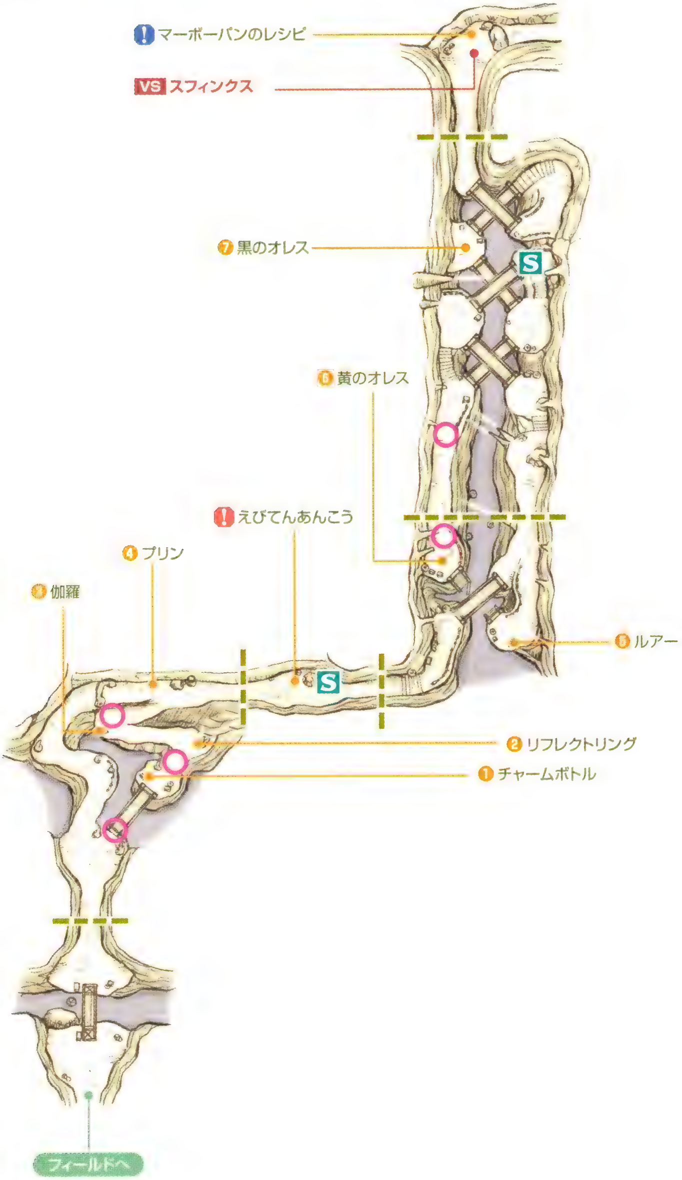
モーゼス編

B

霧の山脈

Misty Mountains

DUNGEON



ダンジョンガイド ボス戦後にレシピが隠されている

メインシナリオでは序盤で登場したダンジョンだけあり、その規模は小さめ。すぐに最深部に到着できる。道中にある宝箱やレアモンスター、えびてんあんこうを逃さないよう奥へと進み、最深部に出現するスフィンクスを目指そう。そのあとは、「マーボーパン」のレシピをソーサラースキャナーで入手してから、歩いて入口へと戻ろう。

←ボス戦のあと、岩石の脇をソーサラースキャナーで調べると、「マーボーパン」のレシピを見つけられる。

敵攻略 クロエとモーゼスでフィンクスXを迎撃

通常のエンカウントで出現するのは、ガルフXとフィンクスXの2種類のみと少ない。ガルフXはこれといって特徴のない敵だが、上空から後衛を狙ってくるフィンクスXがやっかいだ。ブレス系のキャラクターは控えに回し、クロエとモーゼスなどの対空能力に優れたアーツ系キャラクターをメインにパーティを組んで戦おう。

←クロエに「昇舞」、モーゼスに「孤心」を連発させつつ、「噴竜撃」と「魔神拳・竜牙」で戦おう。

敵データ

ガルフX
→P497
種族：ガルフ
HP：22536　**状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

フィンクスX
→P497
種族：フィンクス
HP：22536　**状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ヌシ **ヌシ・エッグベア(2)**
→P497
種族：エッグベア
HP：45073　**状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

レア **えびてんあんこう**
→P498
種族：ヒルアングラー
HP：29471　**状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ボス攻略 VSスフィンクス

スフィンクスはパラメーターが高く、毒、即死、爪術封印が効かない以外は、通常のフィンクス系と同じ。まずは、セネルの「噴竜撃」や「魔神拳・竜牙」、グリューネの「ブラッディハウリング」など、上方に強い攻撃で地面に引きずり下ろそう。あとは、セネルとクロエのふたりで挟み込んで「驟雨魔神剣」と通常攻撃をくり返すのみ。のけぞりやすいので簡単にコンボへ持ち込めるはずだ。

ボスデータ

ボス **スフィンクス**
→P498
種族：フィンクス　**重量**：中量級
HP：90000　**状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

主な特技　**流星アタック**：上空から急降下する物理攻撃

←通常攻撃×3→「輪舞旋風」→「爆撃掌」で気絶させれば、確実にコンボに持ち込むことが可能だ。

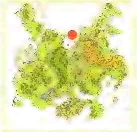
モーゼス編

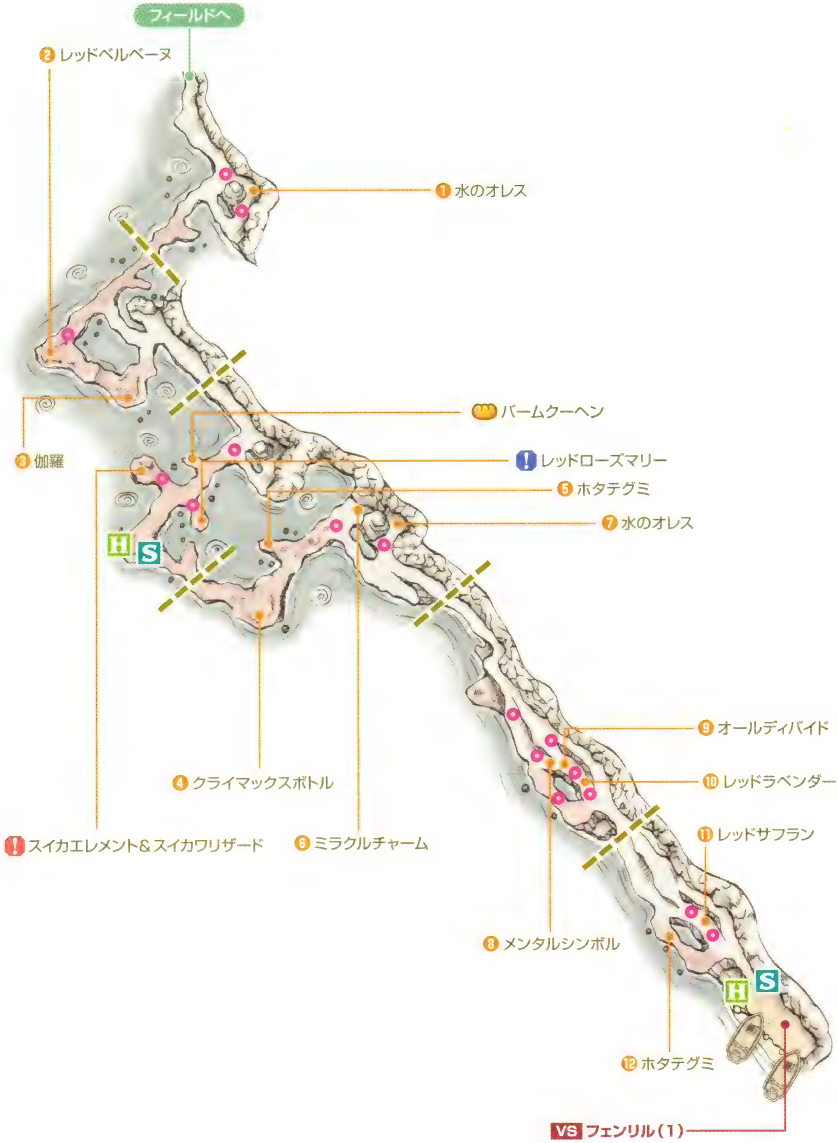
D

列岩地帯

The Crags

DUNGEON





ダンジョンガイド カオティックゾーンに入ることが多くなる

メインシナリオのときと逆方向に進む列岩地帯。最深部のフェンリル(1)を倒し、往路を戻ればクリアだが、フェンリル(1)を倒すとモーゼスが離脱してしまう点に注意したい。ダンジョンの構造としては、カオティックゾーンが多いのが特徴。必然的にヌシ・タコエッグ(2)と遭遇することが多いので、通常の敵と同様に対策を練っておく必要がある。

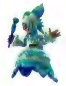
←列岩地帯には直通ダクトはない。まずダクトで内海の対岸に飛び、そこから3時の方向へ進もう。

敵攻略 モーゼスの「孤心」が詠唱阻止に活躍

ここで出現する敵の中では、後列や上空から呪文を詠唱してくるエンゼルトランペットとおおばんシャークXが脅威だ。前列に配置したモーゼスに「孤心」で援護させつつセネルを切り込ませ、「爆竜拳」や「魔神拳・竜牙」で詠唱を中断させよう。また、ヌシ・タコエッグ(2)の「恐慌魔陣」を防ぐため、前衛には「パニックチェック」を装備させておきたい。

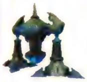
←貫通する槍を上空に投げる「孤心」なら、エンゼルトランペットとおおばんシャークXの両方に対処できる。

敵データ



エル=エイドX
→P498
種族: エル
HP: 12706 **状態異常**: —
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

エンゼルトランペット
→P499
種族: マンドレイク
HP: 18152 **状態異常**: 死
属性: 火・氷・雷・地・海・呪



オートマタシー
→P498
種族: オートマタ
HP: 19967 **状態異常**: —
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

おおばんシャークX
→P499
種族: ガルドシャーク
HP: 13614 **状態異常**: 麻
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

ゴールドアングラーX
→P499
種族: ヒルアングラー
HP: 30858 **状態異常**: —
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

ヌシ

ヌシ・タコエッグ(2)
→P499
種族: タコエッグ
HP: 30858 **状態異常**: 恐
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

レア

スイカエレメント
→P499
種族: エレメント
HP: 18152 **状態異常**: 凍
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

レア

スイカワリザード
→P500
種族: リザードマン
HP: 14521 **状態異常**: —
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

ボス攻略 VSフェンリル(1)

HPは多いが、鋼体は弱いフェンリル(1)。いったんセネルとクロエでうまく挟み込めば、クロエの「驟雨魔神剣」とセネルの通常攻撃で簡単にコンボに持ち込める。ただし、戦闘後にモーゼスが離脱してしまうため、彼に「フェアリィリング」や「イクストリーム」などの貴重な装飾品を装備させていたら、戦闘まえに外しておくこと。

ボスデータ

ボス

フェンリル(1)
→P500
種族: ガルフ **重量**: 重量級
HP: 118602 **状態異常**: —
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

主な特技
- ラピッドバイト:2連続で噛みつく物理攻撃
- インディグネイション:強力な雷を発生させる雷属性呪文
- サンダーブレード:半円状の雷の剣を発生させる雷属性呪文
- ライトニング:落雷を発生させる雷属性呪文

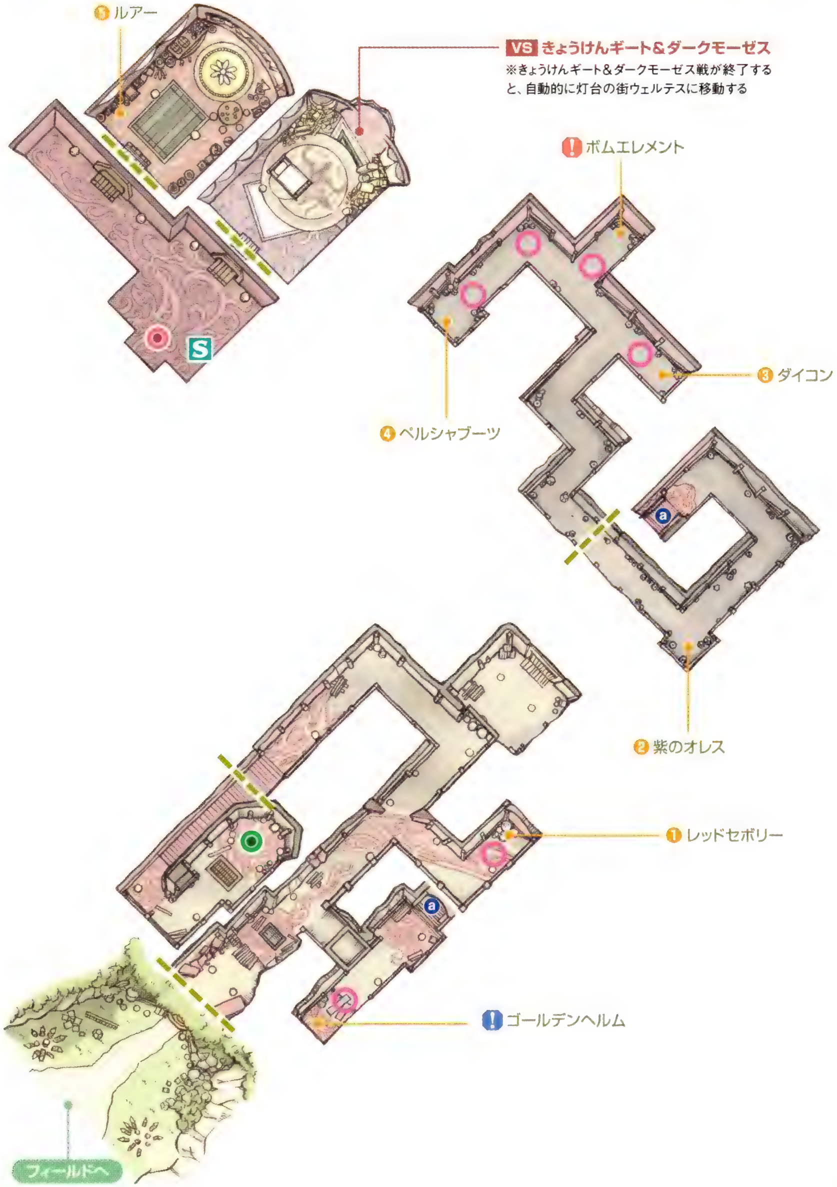
モーゼス編

F

山賊のアジト

Bandits' Lair

DUNGEON



ダンジョンガイド まずはアイテムの回収を行なおう

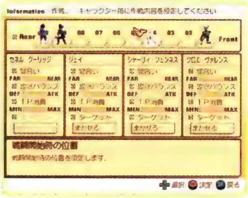
山賊のアジトは三層構造のダンジョンとなっている。スタート地点は1階、ボスがいるのは2階だが、まずは地下1階に向かい、アイテムの回収やレアモンスターとの戦闘を行なっておこう。パズルブースを突破して2階に上がると、左右に部屋がふたつあるが、最初に左の部屋へ入ってアイテムを回収しておくこと。右の部屋にはダークモーゼスときょうけんギートが出現し、これを倒すとモーゼス編はクリア。このあとは自動的にウェルテスへ戻り、ジェイ編へと移行する。

←地下1階に隠れているボムエレメントはクロエの高性能武器「ハリセン」を落とす。必ず倒しておくこと。

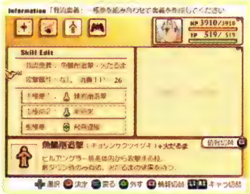
敵攻略 攻撃力重視の編成を組もう

通常のエンカウントで出現するのは、ナイトガルフXとパイレーツアングラーの2種類のみ。どちらもそれほど危険度は高くないがHPが非常に多いため、セネル、クロエ、ジェイ、ノーマといった攻撃力重視の編成が有効だ。クロエの「魔神剣・双牙」とジェイの「苦無」、ノーマの「ブリザード」を連発しつつ「爆竜拳」→「砕臥爆竜拳」のコンボで押しまくれば、短時間で多大なダメージを与えることができる。

なお、セネルの投げ技には、パイレーツアングラー用の「魚鱗削追撃」と、それ以外の敵用に「巨岩裂落撃」の2種類用意しておくといい。「魚鱗削追撃」に火だるまの追加効果をつけておけば、さらに効率よくダメージを与えられる。



←山賊のアジトではバックアタックの発生率が高い。ブレス系のキャラクターを真ん中に配置して守ろう。



←副極意に「飛燕連脚」をセットすると、火だるま効果の追加効果がある「魚鱗削追撃」となる。

敵データ

ナイトガルフX
→P500
種族：ガルフ
HP：24708　**状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

パイレーツアングラー
→P492
種族：ヒルアングラー
HP：32311　**状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ヌシ
ヌシ・リザードマン(2)
→P500
種族：リザードマン
HP：30410　**状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

レア
ボムエレメント
→P500
種族：エレメント
HP：19006　**状態異常**：火
属性：火・氷・雷・地・海・呪

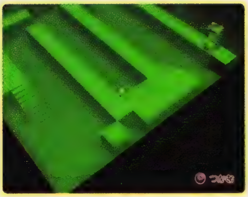
パズルブース　山賊のアジト

〈手順例〉

❶G-12のブロックを右下へ2マス引く→右上へ2マス引く→左上へ7マス押す→右上へ3マス引く→右下へ9マス押す（ブロックK-7へ）

❷K-6のブロックを左上へ9マス引く→左下へ2マス引く（ブロックB-8へ）

❸L-1のブロックを左下へ1マス引く→左上へ9マス引く→左下へ1マス引く→左上へ2マス押す（ブロックA-3へ）



⬅スタート地点の近くにあるブロックをここまで移動させるのがポイントだ。

ボス攻略　VSきょうけんギート＆ダークモーゼス

呪文と噛みつきで攻撃してくるきょうけんギートと、間接攻撃を持つダークモーゼスの組み合わせ。きょうけんギートをセネルの「爆竜拳」→「輪舞爆牙弾」→投げのコンボで押さえ込みつつ、ダークモーゼスをクロエに任せ、後方から回復呪文を連発するのが安全な倒し方だ。クロエがダークモーゼスを狙うよう、ターゲットを"違う敵"に設定しておこう。

コンボで倒す場合は、クロエのターゲットを"同じ敵"に設定し、まずふたりできょうけんギートを狙う。ダークモーゼスが近づいてきたら、「爆撃掌」やクライマックスモードできょうけんギートをダウンさせ、その隙に2体を挟み込もう。あとは「驟雨魔神剣」とセネルの通常攻撃を続けるだけだ。

⬅クロエは打たれ弱いので、「ブラックオニキス」や「フォースリング」でHPや物理耐性を増強しておく。

⬅コンボを狙うなら、シャーリィとウィルも戦闘に参加させ、ふたりに「ファイアボール」を使わせよう。

ボスデータ

ボス　**きょうけんギート**　→P501

種族：ガルフ　**重量**：重量級
HP：103487　**状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

主な特技
- **ギートラッシュ**：飛びついたあと連続で噛みつく物理攻撃
- **ラピッドバイト**：2連続で噛みつく物理攻撃
- **デモンズランス**：頭上から巨大な槍を突き刺す呪属性呪文
- **ローリングストーン**：バウンドする岩石を発生させる地属性呪文

ボス　**ダークモーゼス**　→P501

種族：人　**重量**：中量級
HP：79605　**状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

主な特技
- **穿孔狼破**：地中から槍で突き上げ、狼破を放つ物理攻撃
- **命戒**：空中から闘気に包まれた槍を3連射する物理攻撃
- **連破**：槍を2連射する物理攻撃
- **狼破**：闘気に包まれた槍を投げる物理攻撃

ジェイ編

守るもの、守られるもの

The Guardian and the Guarded

出会ったころは無表情だったジェイだが、セネルたちと行動をともにするうちに少しずつ心を開くようになり、それとともに表情も豊かになってきていた。ある日、セネルたちはミュゼットから暗殺者集団"忍者"が遺跡船に潜入したことを知らされる。不審人物が出入りしているとの情報を受けて、セネルたちとともに秘密の地下道へ向かったジェイは、思いも寄らぬ人物と再会する。

ジェイ編　進行チャート

F L O W C H A R T

ジェイ編－A　灯台の街ウェルテス　→P242

ジェイがセネルにミュゼットの家へ集まるよう伝えにくる。ミュゼットの家で、暗殺者集団忍者が遺跡船に送り込まれたこと、そしてモフモフ族の村の跡地に不審な連中が出入りしていることを聞き、調査のために秘密の地下道へ向かう。

ジェイ編－B　秘密の地下道　→P308

途中で襲撃してくるニンジャを退け、モフモフ族の村の跡地を目指す。モフモフ族の村の跡地ではベルゼブブ(1)とベラドンナを撃破。その後、単独で敵を追ったジェイとソロンを洞窟の奥で発見するが、ソロンには逃げられてしまう。顔色の悪いジェイを連れてモフモフ族の村へと向かう。

ジェイ編－C　モフモフ族の村　→P314

モフモフ3兄弟の家にジェイの様子を見にいくが、部屋から閉じこもって出てこない。ソロンの情報を集めるため灯台の街ウェルテスへ戻ることに。自動的に灯台の街ウェルテスへ。

ジェイ編－D　灯台の街ウェルテス　→P242

ジェイに呼び出されてウィルの家へと向かう。そこでジェイからソロンの居場所を聞く。ソロン討伐のため雪花の遺跡を目指す。

ジェイ編－E　雪花の遺跡　→P316

最奥部の部屋に入ると、ジェイの手引きでシャーリィがソロンの手に落ち、セネルたちは檻に閉じ込められてしまう。デュラハンを倒して檻から脱出したセネルたちは、情報を集めるためモフモフ族の村へと向かう。

ジェイ編－F　モフモフ族の村　→P314

モフモフ3兄弟の家に行くと、キュッポたちの置き手紙がある。手紙でジェイの事情を知ったセネルたちは、モフモフ族の助けで脱出してきたジェイたちと村の入口で合流。いまだ戦い続けているキュッポたちを救うべく蜃気楼の宮殿を目指す。

ジェイ編－G　蜃気楼の宮殿　→P319

奥にいるソロンと黒い霧から生まれたダークジェイを撃破。倒したソロンから黒い霧が発生し、女性の姿になる。グリューネは女性の攻撃を受けて負傷。灯台の街ウェルテスへ戻ることに。

ジェイ編

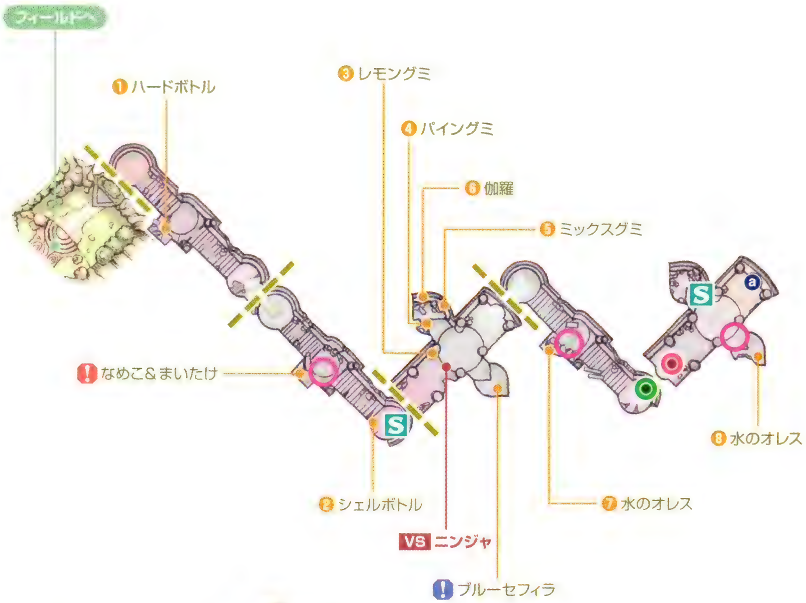
B

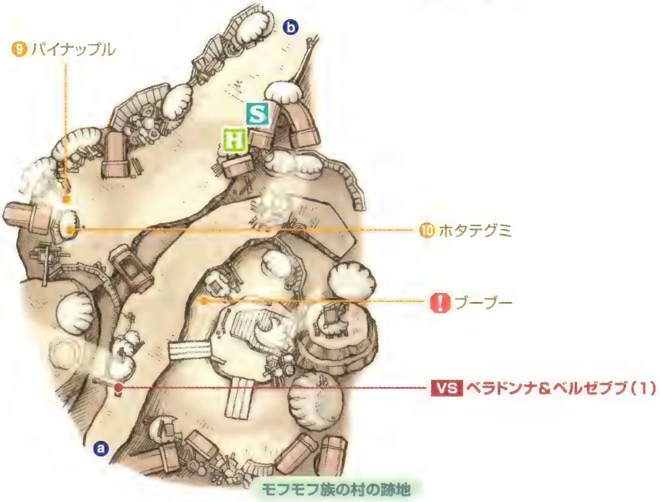
秘密の地下道

Secret Passage

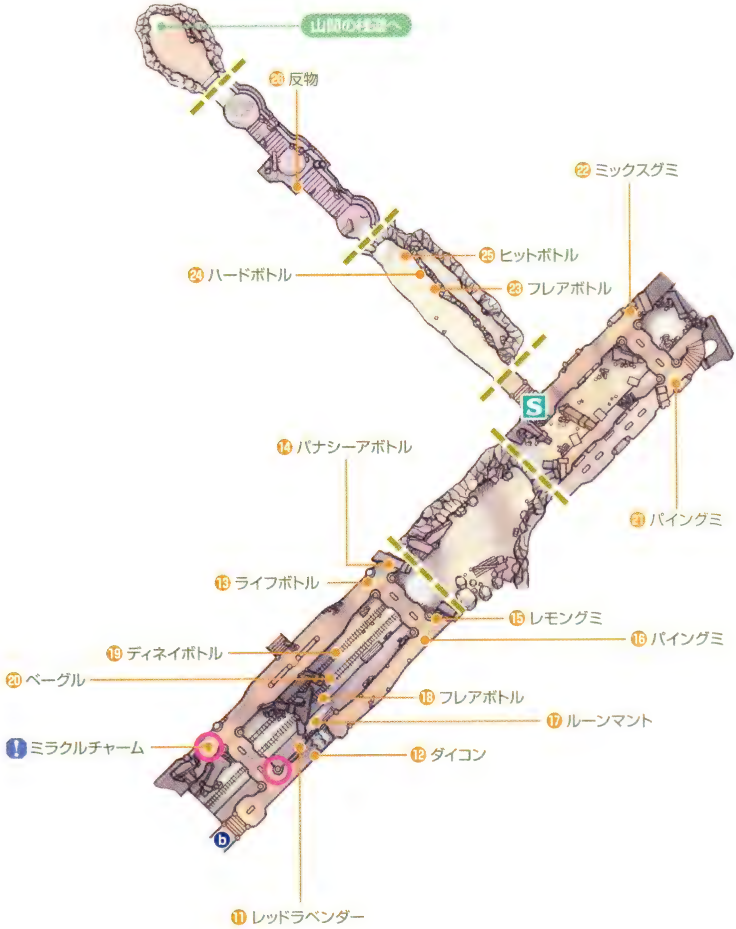
DUNGEON

前半





後半



ダンジョンガイド ジェイを救出して出口へ戻る

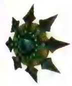
秘密の地下道は、モフモフ族の村の跡地を挟んでエリアがふたつに分かれる。途中で2度のボス戦があり、2度目のボス戦後にジェイが離脱してしまう。そして、後半の奥でジェイを加えたあと入口まで戻るとクリアとなる。ただし、ジェイ加入後は入口に戻るまえに山間の桟道（→312）に立ち寄り、アイテムを回収しておこう。

⬅秘密の地下道奥でジェイが加わるが、戦闘に復帰するのはこのあとモフモフ族の村に行ってからだ。

敵攻略 前半 すべての敵への対抗策を用意しておく

通常のエンカウントで出現する敵は3種類だが、どれもクセ者ぞろい。ヴェルウレスシールドXに対しては「苦無」や「魔神剣・双牙」、エンシェントゲートには、ダウンさせてからの「覇王迅追撃」、エル=プレーンXの呪文にはセネルを切り込ませての「爆竜拳」で対処しよう。

敵データ



ヴェルウレスシールドX
→P501
種族：ゲルウレスシールド
HP：17911 **状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

エル=プレーンX
→P501
種族：エル
HP：13931 **状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

エンシェントゲート
→P501
種族：グランゲート
HP：35822 **状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ヌシ

ヌシ・ガルフ(2)
→P502
種族：ガルフ
HP：51743 **状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

レア

なめこ
→P502
種族：エレンギ
HP：19901 **状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

レア

ブーブー
→P502
種族：ピヨピヨ
HP：14926 **状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

レア

まいたけ
→P502
種族：エレンギ
HP：19901 **状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ボス攻略 VSニンジャ

前半にあるひとつ目のセーブポイントから少し奥へ進むと、ニンジャとの戦闘になる。ニンジャのパラメーターは軒並み低く、しかもたった1体しか出現しない。敵からある程度離れたところで、ジェイの「苦無」とクロエの「魔神剣・双牙」を連発していれば、まったくダメージを受けることなく、短時間で撃破することが可能だ。

ボスデータ

ボス

ニンジャ
→P502
種族：人 **重量**：中量級
HP：19901 **状態異常**：束
属性：火・氷・雷・地・海・呪

主な特技
めったざし：連続して突きとなぎ払いを放つ物理攻撃

ボス攻略 VSベラドンナ&ベルゼブブ(1)

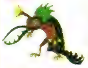
まずは、危険な呪文を使うがHPの少ないベラドンナを倒そう。あとは、ベルゼブブを挟み込んでから「驟雨魔神剣」とセネルの通常攻撃で続ければいい。手っ取り早く倒したいなら、「苦無」と「魔神剣・双牙」を連発しつつ、通常攻撃×3→「爆竜拳」→「爆撃掌」→投げをくり返そう。なお、この戦闘後にジェイが離脱することになるので、そのまえに貴重な装飾品を外しておくこと。

ボスデータ

ボス

ベラドンナ
→P502
種族：マンドレイク **重量**：重量級
HP：20838 **状態異常**：死
属性：火・氷・雷・地・海・呪

主な特技
エクステンション：対属性の衝突で即死させる攻撃呪文
メテオスォーム：無数の隕石を呼び寄せる火属性呪文

ボス


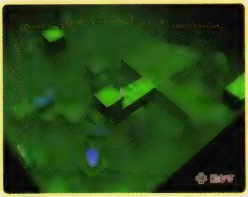
ベルゼブブ(1)
→P503
種族：ホッパー **重量**：軽量級
HP：85020 **状態異常**：毒／石
属性：火・氷・雷・地・海・呪

主な特技
最後っ屁：石化効果のある有毒ガスを噴射する物理攻撃
へっぴりガス：毒効果のある有毒ガスを噴射する物理攻撃
毒魔陣：毒を引き起こす黄色のFOE
死んだふり：HPを回復する特殊行動

パズルブース 秘密の地下道

〈手順例〉

1. H-3のブロックを左下へ2マス押す→左上へ2マス押す（ブロックF-5へ）
2. E-6のブロックを左下へ1マス押す（ブロックE-7へ）
3. F-5のブロックを右下へ2マス引く→左下へ1マス引く→左下へ1マス押す（ブロックH-7へ）
4. E-5のブロックを右下へ4マス引く→左下へ1マス引く→左上へ1マス押す（ブロックH-6へ）
5. E-7のブロックを右下へ1マス押す→右上へ2マス押す→右下へ2マス押す（ブロックH-5へ）
6. H-8のブロックを右上へ4マス引く→右下へ3マス押す（ブロックK-4へ）
7. H-8から左へソーサラーリングを使う→（J-10のスイッチが入る）
8. H-5のブロックを右下へ3マス押す（ブロックK-5へ）
9. H-6のブロックを右下へ1マス押す→右上へ1マス押す→右下へ1マス押す（ブロックJ-5へ）
10. K-4のブロックを右上へ1マス押す（ブロックK-3へ）
11. L-2のブロックを左下へ1マス引く→左上へ1マス引く→左下へ1マス引く→左上へ6マス押す（ブロックE-4へ）
12. L-1のブロックを左下へ2マス引く→左上へ1マス引く→左下へ1マス引く→左上へ7マス押す→左上へ2マス引く→左下へ2マス押す（ブロックB-6へ）
13. J-5のブロックを左上へ7マス引く→左下へ1マス押す（ブロックC-6へ）
14. K-5のブロックを左上へ7マス引く→左下へ1マス押す（ブロックD-6へ）
15. H-7のブロックを右上へ1マス引く→右上へ1マス押す→左上へ3マス引く（ブロックE-5へ）
16. B-7のブロックを左下へ1マス押す（ブロックB-8へ）



⬅6手目でH-8のブロックを押すと手詰まりとなる。必ず引いて移動させよう。

敵攻略 後半 最前列から「孤心」を連射しよう

モフモフ族の村の跡地を越えた後半エリアでは、ベラドンナの攻撃呪文をどうやって阻止するかが最大のポイント。オススメの方法は、最前列に配置したモーゼスに「孤心」を連発させつつセネルを突撃させ、「爆竜拳」を叩き込むというもの。これで、ベラドンナが3体同時に出現したとしても、ほとんど呪文を使わせずに倒すことができる。

⬅ハードボイルドXの「爪術封印魔陣」対策として、セネルとモーゼスに「シールチェック」を装備させよう。

敵データ

エンシェントゲート
→P501
種族：グランゲート
HP：35822 **状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ハードボイルドX
→P503
種族：タコエッグ
HP：17712 **状態異常**：封
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ベラドンナ
→P502
種族：マンドレイク
HP：20838 **状態異常**：死
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ヘルウレスソード
→P503
種族：ゲルウレスソード
HP：18754 **状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ヌシ
ヌシ・エレンギ(2)
→P503
種族：エレンギ
HP：41676 **状態異常**：毒/石/恐
属性：火・氷・雷・地・海・呪

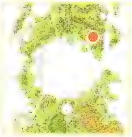
ジェイ編

EXTRA

山間の桟道

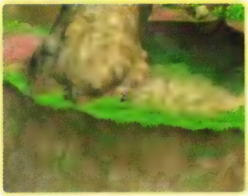
Mountain Path

DUNGEON



ダンジョンガイド 合成用のアイテムが手に入る

山間の桟道は、ストーリーを進めるだけなら特に来る必要のない場所だが、ここでは合成用のアイテムを3つ入手できる。秘密の地下道でジェイと合流したついでに立ち寄り、3つある宝箱をすべて回収しておこう。また、最深部付近には回復ポイントもあり、敵との戦いで消耗したHPやTP、状態異常を回復することもできる。



←最深部では巨大な岩石が道を塞いでいて、これ以上先に進めない。来た道を歩いて戻ることになる。

敵攻略 秘密の地下道と同じ攻略法が通用する

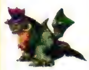
通常のエンカウントで出現する敵は、秘密の地下道の後半とまったく変わらない(→P311)。最後尾に配置したクロエに「魔神剣・双牙」、最前列に配置したモーゼスに「孤心」を連発させつつ、「ダイナミックアーツ」を装備したセネルで通常攻撃×3→「爆竜拳」→「爆撃掌」→投げのコンボをくり返していれば、効率よく敵を撃破できる。

なお、出現する敵の重量はエンシェントゲートを除き、すべて重量級以下だ。敵をダウンさせたら、エンシェントゲートは「覇王迅追撃」、それ以外の敵は「巨岩裂落撃」で投げるのがベスト。もし、ハードボイルドXが使用するFOE、「爪術封印魔陣」を受けてしまったら、敵全滅の直前にクライマックスモードを発動させて治すのもひとつの手だ。

←山間の桟道の敵は密集して出現する傾向があり、投げると多くの敵を巻き込んでダメージを与えられる。

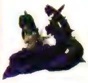
←背の低いハードボイルドXには「爆竜拳」が当たらない。直接「爆撃掌」を叩き込み、投げで追撃しよう。

敵データ



エンシェントゲート
→P501
種族：グランゲート
HP：35822　**状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ハードボイルドX
→P503
種族：タコエッグ
HP：17712　**状態異常**：封
属性：火・氷・雷・地・海・呪



ベラドンナ
→P502
種族：マンドレイク
HP：20838　**状態異常**：死
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ヘルウレスソード
→P503
種族：ゲルウレスソード
HP：18754　**状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

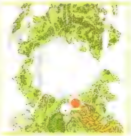
ジェイ編

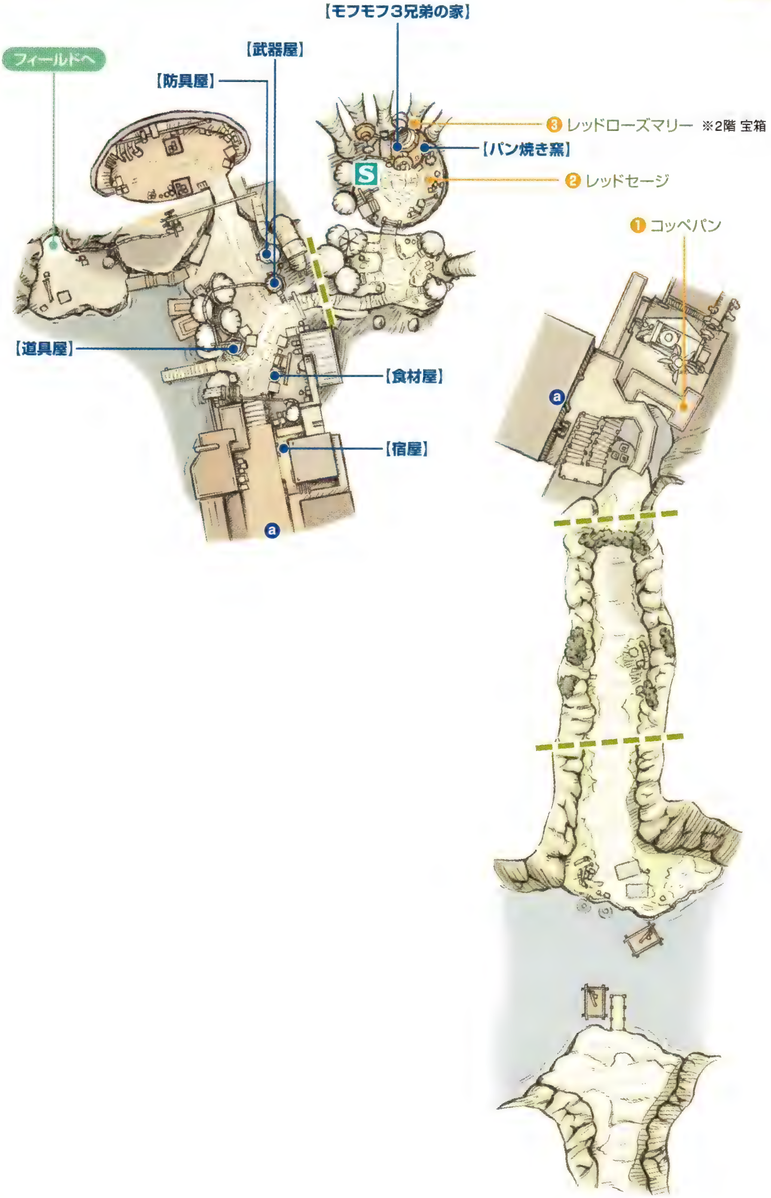
C

モフモフ族の村

Mofumofu Village

DUNGEON





タウンガイド 「魚鍋パン」の材料を買っておこう

モフモフ族の村に着いたら、まずは食材屋で「ホタテ」や「タラ」といったウェルテスでは扱っていない「魚鍋パン」の材料を買い込んでおくといい。買い物が済んだら、あとはモフモフ3兄弟の家に入るだけ。その後入口へ戻ろうとするとイベントが発生し、ウェルテスへ強制的に移動。ウィルの家に入るとジェイが戦線に復帰する。

←ジェイの部屋にはジェイが加入すると入れる。ウェルテスへ戻ったら、再び訪れ宝箱を回収しよう。

ショップリスト

武器屋「押忍！」

種類	品物	値段
武器	ファイアボルト	850
	ホタテギア	1300
	ブロードソード	1000
	モフモフハンマー	1200
	忍刀・富士	9000
	ミスリルストロー	8000

防具屋「ふかふか堂」

種類	品物	値段
体	リングメイル	800
	ラメラレザー	1200
	アンバークローク	1000
	ピヨクローク	1200
	ブラッディローブ	940
	バトルローブ	1100
頭	アーメットヘルム	300

種類	品物	値段
頭	クロスヘルム	350
	スターヘルム	4000
	ラウンドベレット	240
	ナイトキャップ	320
	リボン	400
	ブルーリボン	440
	マジカルリボン	3500

道具屋「ひなたぼっこ」

種類	品物	値段
道具	アップルグミ	100
	オレンジグミ	200
	レモングミ	1000
	パイングミ	1200
	ミラクルグミ	3000
	ホタテグミ	600
	ライフボトル	300
	パナシーアボトル	150
	フレアボトル	1000
	リキュールボトル	1000
	シェルボトル	1000
	ディネイボトル	1000
	ヒットボトル	1000

種類	品物	値段
道具	ハードボトル	1000
	ホーリィボトル	200
	ダークボトル	200
	ルーンボトル	3000
	スペクタクルズ	10
装飾品	タリスマン	8000
	ポイズンチェック	4000
	パラライチェック	4000
	ヒールバングル	10000
	メンタルバングル	10000
	ピヨハン	4000
	ピヨチェック	4000
	ファイアーチェック	4000

種類	品物	値段
装飾品	フリーズチェック	4000
	ストーンチェック	4000
	リストレントチェック	4000
	シールチェック	4000
	パニックチェック	4000
	ドゥームチェック	4000
	ラビットシンボル	2000
	マント	100
	レザーマント	400
	シーブズマント	3000
	レザーブーツ	600
	ブラックオニキス	25000
	ムーンクリスタル	25000

食材屋「ホタテキッチン」

種類	品物	値段
食材	バター	30
	イチゴ	100
	トマト	70
	ホタテ	120
	パイナップル	180
	タラ	100
	ベーグル	60
	クリームチーズ	50

種類	品物	値段
食材	サーモン	120
	めん	120
	タマネギ	80
	ポーク	170
	ソース	40
	マスタード	50
	手作りパンセット	200
	スキムミルク	60

種類	品物	値段
食材	小豆あん	70
	りんご	80
	バナナ	160
	きのこ	120
	ニンジン	80
	エビ	140
	イカ	100

宿屋「ごろごろ亭」

宿泊料	無料

※ジェイ編－Gでモフモフ族の村人が蜃気楼の宮殿へ出撃しているあいだは、ショップが利用できなくなる

…序奏で追加　…ウィル編で追加

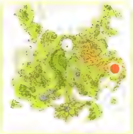
ジェイ編

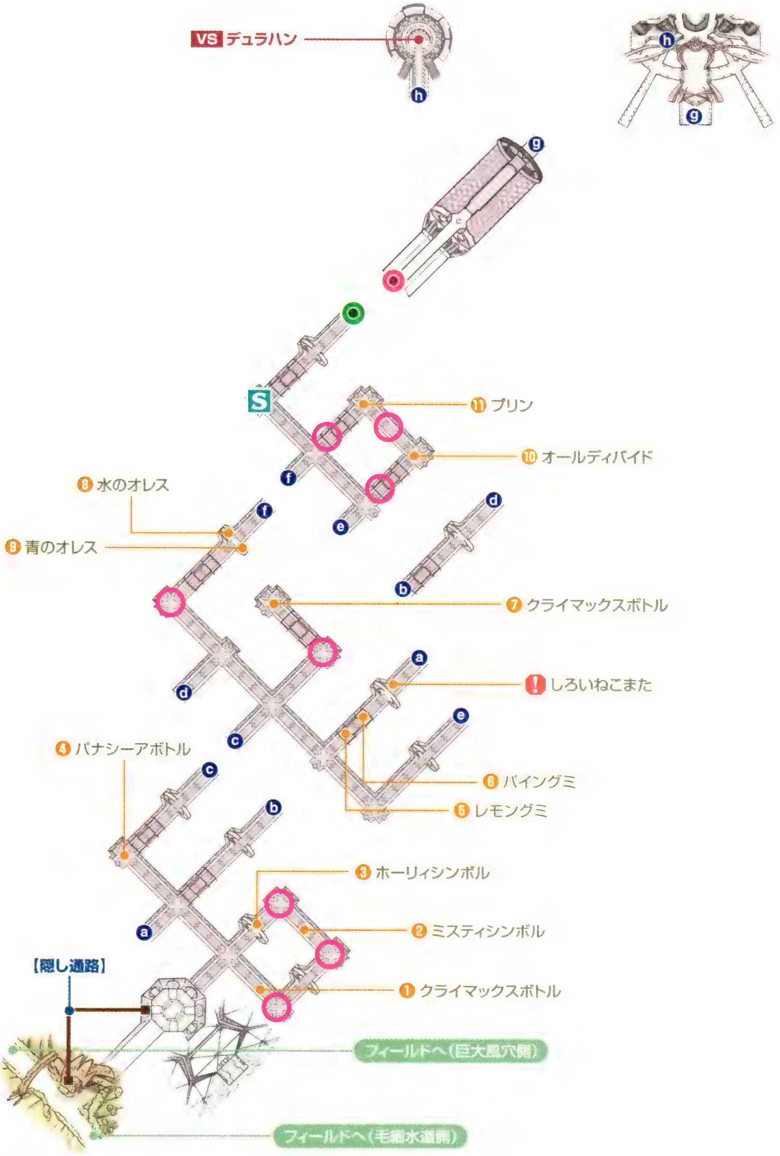
E

雪花の遺跡

Ruins of Frozen Light

DUNGEON





ダンジョンガイド ボス戦まえの離脱に注意

　メインシナリオの雪花の遺跡では、仕掛け扉のロックを解除してから進む必要があったが、キャラクタークエストではすでに解除済み。パズルブースがある以外は、最深部で待ち受けるデュラハンを倒すのが目的という、オーソドックスな構造となっている。ただし、デュラハンとの戦闘のまえにシャーリィとジェイがイベントで離脱してしまうことに注意。もし、このふたりに貴重な装飾品を装備させているなら、戦闘まえに外しておくこと。

⬅ジェイが離脱するとゲルウレスシールドXが倒しにくくなるので、帰りは「ホーリィボトル」を使うのも手。

敵攻略 飛び道具メインで戦おう

　出現する敵の中では、左右に激しく動き回りながら体当たりしてくるゲルウレスシールドXがやっかい。クロエやジェイを戦闘に参加させ、後方から「苦無」や「魔神剣・双牙」など射程が長い爪術で援護させつつ、セネルで押さえ込もう。また、飛び道具メインなら、カオティックゾーンに出現するヌシ・フェスエレメント(2)に対しても有利に戦える。この敵は恐慌と凍結2種類の状態異常攻撃を持ち合わせているが、接近戦を挑むセネルのみ状態異常対策を施しておけば大丈夫だ。

⬅セネルには、すべての状態異常を防げる「クローナシンボル」(→P367)を装備させるのが理想的といえる。

敵データ

ウェルシエスソードX
→P483
種族: ゲルウレスソード
HP: 20561　**状態異常**: —
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

ゲルウレスシールドX
→P483
種族: ゲルウレスシールド
HP: 20561　**状態異常**: —
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

ソルジャーメガントX
→P483
種族: メガント
HP: 16206　**状態異常**: —
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

リザードナイトX
→P503
種族: リザードマン
HP: 18277　**状態異常**: —
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

ヌシ

ヌシ・フェスエレメント(2)
→P503
種族: エレメント
HP: 45692　**状態異常**: 凍/恐/死
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

レア

しろいねこまた
→P504
種族: フィンクス
HP: 29700　**状態異常**: —
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

パズルブース 雪花の遺跡

初期配置

〈手順例〉

❶G-10から左へソーサラーリングを使う(A-12のスイッチが入る)

❷G-8のブロックを左上へ3マス押す→右上へ1マス押す(ブロックD-7へ)

❸D-5のブロックを左上へ1マス引く→右上へ2マス押す→右下へ1マス押す(ブロックD-3へ)

❹G-3のブロックを左下へ1マス引く→左上へ1マス引く→左下へ1マス引く→左上へ2マス引く(ブロックD-5へ)

❺D-2のブロックを左下へ4マス引く(ブロックD-6へ)

❻D-5のブロックを右下へ2マス押す→右上へ1マス押す→右下へ2マス押す(ブロックH-4へ)

❼G-4から右上へソーサラーリングを使う(G-1のスイッチが入る)

❽D-6のブロックを右上へ1マス押す(ブロックD-5へ)

❾D-1から左上へソーサラーリングを使う(A-1のスイッチが入る)

❿D-5のブロックを右下へ3マス押す(ブロックG-5へ)

⓫H-1から右下へソーサラーリングを使う(L-1のスイッチが入る)

⓬H-4のブロックを右下へ1マス押す(ブロックI-4へ)

⓭D-7のブロックを左下へ1マス引く→右下へ7マス引く→右上へ4マス押す(ブロックK-4へ)

⓮K-3から右下へソーサラーリングを使う(L-3のスイッチが入る)

ボス攻略 VSデュラハン

パラメーターは高いものの、「恐慌魔陣」といくつかの呪属性の呪文を使用する以外は、ほかのヴァルト族と大差ないデュラハン。戦闘まえのメニュー画面で、セネルとクロエのふたりに「パニックチェック」か「FOE3チェック」を装備させておくといい。戦闘が始まったら、まずはセネルをパッシングスルーでデュラハンの背後に回り込ませよう。あとはクロエの「驟雨魔神剣」とセネルの通常攻撃×3→「爆竜拳」を交互にくり返しているだけで、簡単に撃破することができる。

ボスデータ

ボス

デュラハン →P504

種族: ヴァルト　**重量**: 超重量級

HP: 146216　**状態異常**: 恐

属性: 火・氷・雷・地・海・呪

主な特技

魔神気焔弾:エネルギーを凝縮して前方に放つ物理攻撃

デモンズランス:頭上から巨大な槍を突き刺す呪属性呪文

ブラックホール:闇の空間を発生させる呪属性呪文

恐慌魔陣:恐慌を引き起こす黒のFOE

⬅最初にうまくパッシングスルーで回り込めれば、一度も攻撃を受けずに完勝することも可能だ。

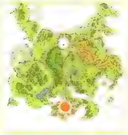
ジェイ編

G

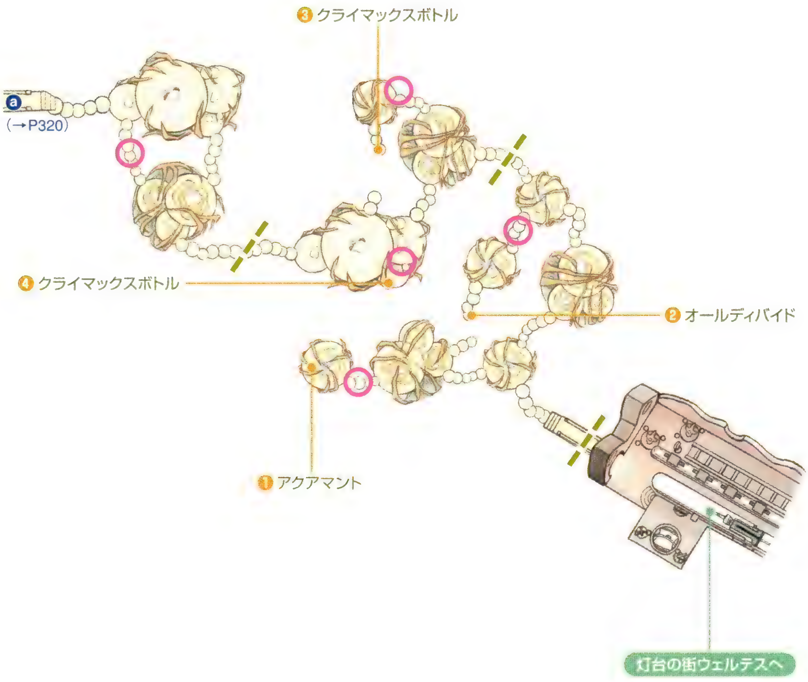
蜃気楼の宮殿

Mirage Palace

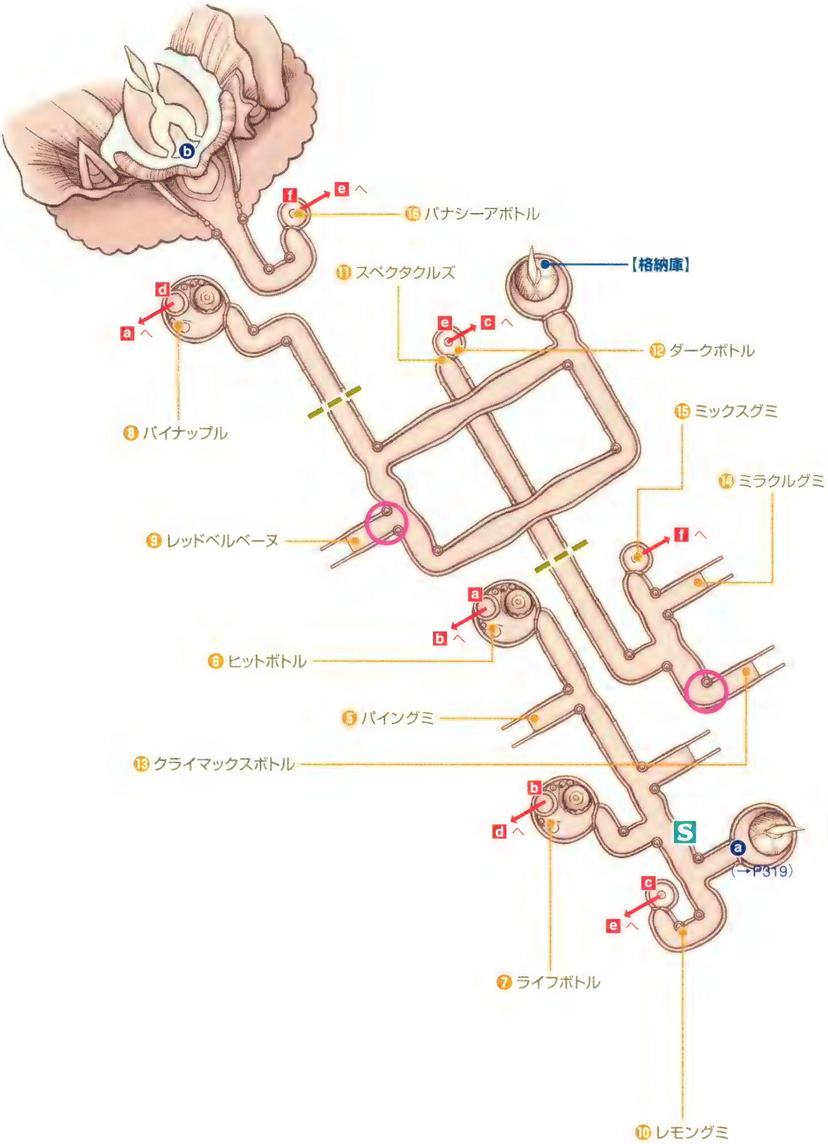
DUNGEON



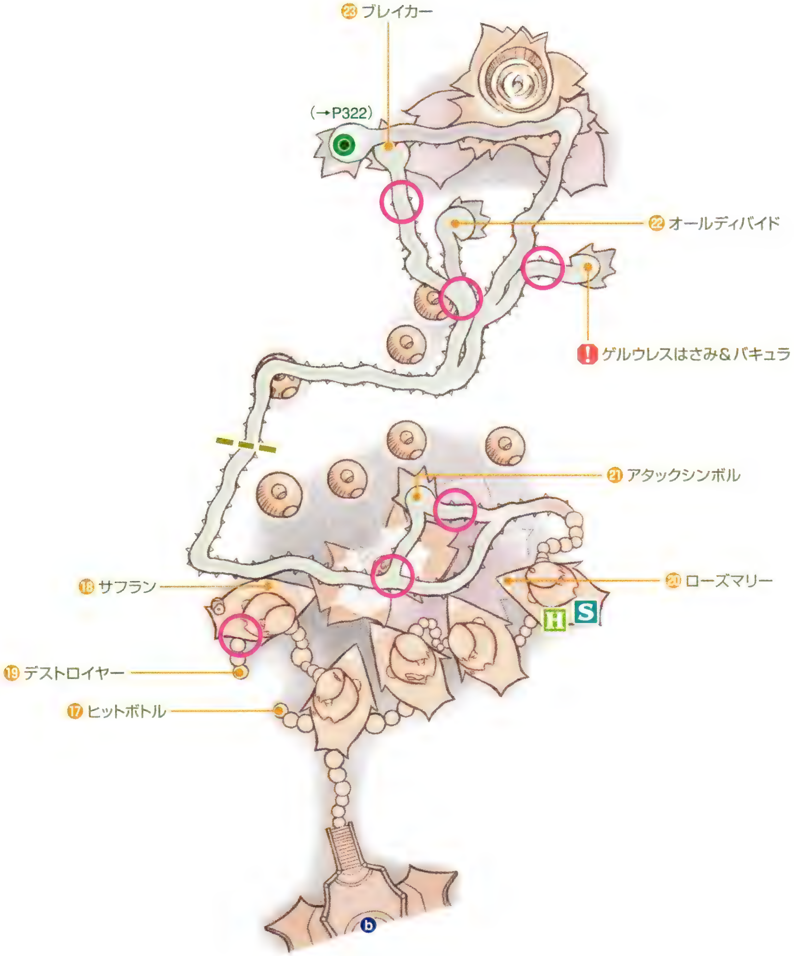
エリア1



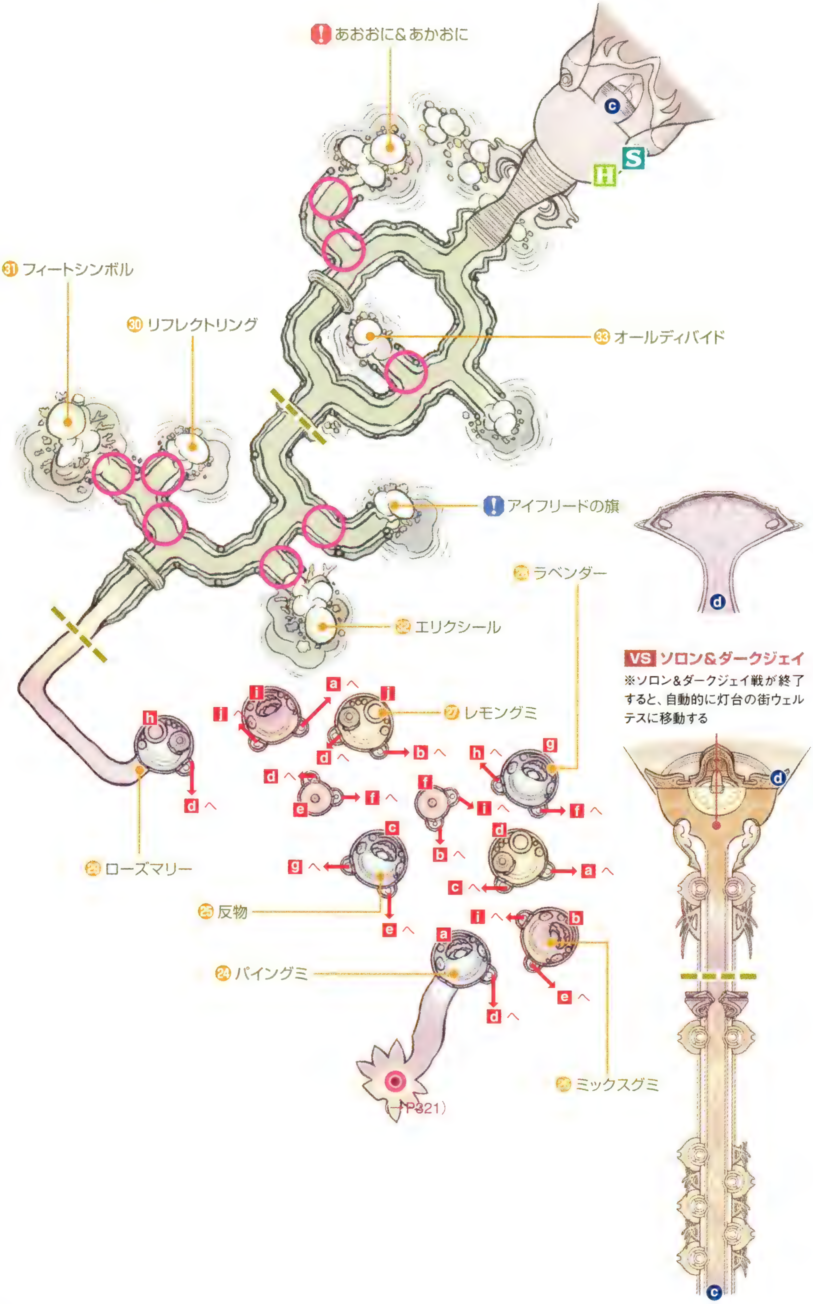
エリア2


b
f
e へ
16 パナシーアボトル
【格納庫】
11 スペクタクルズ
d
a へ
e
c へ
12 ダークボトル
8 パイナップル
15 ミックスグミ
14 ミラクルグミ
9 レッドベルベーヌ
f へ
a
b へ
6 ヒットボトル
5 パイングミ
13 クライマックスボトル
b
d へ
S
a
(→P319)
c
e へ
7 ライフボトル
10 レモングミ

エリア3



㉓ ブレイカー
(→P322)
㉒ オールディバイド
! ゲルウレスはさみ&バキュラ
㉑ アタックシンボル
⑱ サフラン
⑳ ローズマリー
H
S
⑲ デストロイヤー
⑰ ヒットボトル
b


あおおに&あかおに
㉛ フィートシンボル
㉚ リフレクトリング
㉝ オールディバイド
アイフリードの旗
ラベンダー
エリクシール
VS ソロン&ダークジェイ
※ソロン&ダークジェイ戦が終了すると、自動的に灯台の街ウェルテスに移動する
㉗ レモングミ
ローズマリー
㉕ 反物
㉔ パイングミ
ミックスグミ
(→P321)

ダンジョンガイド　最深部に出現するソロンを倒す

蜃気楼の宮殿は三層からなる広大なダンジョン。2ヵ所のワープ地帯とパズルブースを突破し、最深部のソロン＆ダークジェイを倒すとクリアとなる。ワープ地帯はメインシナリオと同じ方法で通過できるので、224・227ページを参照して進もう。なお、「宮殿を知る者」を未入手ならワープ地帯を自力で突破して手に入れておこう。

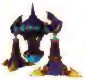
⬅蜃気楼の宮殿には直通ダクトがない。ウェルテスの灯台内部から列車に乗って行く必要がある。

敵攻略 エリア1　「苦無」や「魔神剣・双牙」メインで戦おう

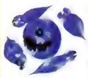
エリア1に出現する敵の中では、凍結と石化の2種類のFOEを持つフェルセスエレメントXに注意したい。セネルには「クローナシンボル」か「ストーンチェック」を装備させ、ほかのメンバーはFOEに入らないよう、後方から「苦無」や「魔神剣・双牙」等の飛び道具メインで戦おう。

敵データ

エル=エンハンスX
→P504
種族：エル
HP：18358　**状態異常**：麻
属性：火・氷・雷・地・海・呪



オートマタエレキ
→P504
種族：オートマタ
HP：28849　**状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪



フェルセスエレメントX
→P504
種族：エレメント
HP：26227　**状態異常**：凍／石
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ヌシ

ヌシ・ディーバ(2)
→P505
種族：ディーバ
HP：55076　**状態異常**：石／恐
属性：火・氷・雷・地・海・呪

※エリア1の敵はエリア2の格納庫にも出現する

敵攻略 エリア2　エル=フレイムXの呪文に注意

エリア2に出現するエル=フレイムXは、エリア1に出現したエル=エンハンスXと同じエル系だが、危険度は段違いに高い。攻撃せずに放っておくと、「イラプション」や「ファイアストーム」を次々と唱えてきて壊滅的なダメージを受けることになる。戦闘が始まったら真っさきにセネルを切り込ませ、「爆竜拳」を食らわせて詠唱を阻止するか、「鳳凰天駆」を使ってダウンさせてしまおう。

敵データ

うみのちょうろう
→P505
種族：ヒルアングラー
HP：44586　**状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

エル=フレイムX
→P505
種族：エル
HP：18358　**状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

クレバスドラゴン
→P505
種族：ドラゴン
HP：38029　**状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ニンジャマスター
→P504
種族：人
HP：26227　**状態異常**：束
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ヌシ

ヌシ・ドラゴンパピー(2)
→P506
種族：フィンクス
HP：68190　**状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

パズルブース 蜃気楼の宮殿

〈手順例〉

①C-10のブロックを左下へ1マス押す(ブロックC-11へ)

②D-10のブロックを右下へ1マス押す→左下へ1マス引く→左上へ1マス押す(ブロックD-11へ)

③D-9のブロックを左下へ1マス引く→右下へ1マス押す(ブロックE-10へ)

④D-11のブロックを右下へ1マス引く→右下へ2マス押す→右上へ1マス引く(ブロックG-10へ)

⑤C-11のブロックを右下へ3マス押す→右上へ1マス押す(ブロックF-10へ)

⑥I-9のブロックを左上へ1マス押す(ブロックH-9へ)

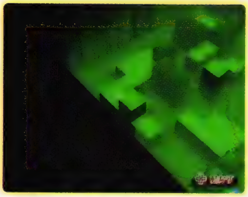
⑦E-10のブロックを左下へ1マス引く→左上へ1マス押す(ブロックD-11へ)

⑧F-10のブロックを左下へ1マス引く→左下へ1マス押す(ブロックF-12へ)

⑨G-10のブロックを左上へ1マス引く→左上へ1マス押す→左下へ1マス引く→左下へ1マス押す(ブロックE-12へ)

⑩H-9のブロックを右上へ7マス引く→左上へ6マス押す→左下へ10マス押す→右下へ2マス押す(ブロックD-12へ)

⑫G-12のブロックを左上へ2マス引く(ブロックE-12へ)



←12手目で右下へブロックを落とすと手詰まりとなるので、慎重に操作しよう。

⑬F-12のブロックを右上へ1マス引く→右下へ1マス押す→右上へ2マス引く(ブロックG-9へ)

⑭E-12のブロックを右下へ1マス押す(ブロックF-12へ)

⑮D-11のブロックを右下へ4マス押す(ブロックH-11へ)

⑯G-9のブロックを右上へ1マス押す(ブロックG-8へ)

⑰F-12のブロックを右上へ1マス引く→右下へ1マス押す→右上へ1マス引く→右上へ1マス押す(ブロックG-9へ)

⑱E-12のブロックを右上へ1マス引く→右下へ1マス引く→右上へ1マス押す→右下へ1マス押す(ブロックG-10へ)

⑲D-12のブロックを右下へ1マス引く→右上へ1マス引く→右上へ1マス押す(ブロックE-10へ)

⑳H-11のブロックを左上へ2マス引く→右上へ1マス押す(ブロックF-10へ)

㉑G-7のブロックを右上へ1マス押す(ブロックG-6へ)

㉒G-5から右下へソーサラーリングを使う(J-3のスイッチが入る)

㉓G-8のブロックを右下へ5マス押す→左下へ1マス引く(ブロックL-9へ)

㉔G-6のブロックを右下へ4マス押す→左下へ3マス押す(ブロックK-9へ)

㉕L-9から左下へソーサラーリングを使う(L-12のスイッチが入る)

㉖E-10のブロックを左下へ1マス引く→左上へ3マス押す→右上へ5マス押す(ブロックB-6へ)

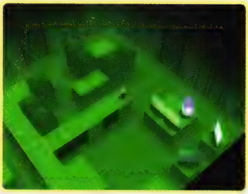
㉗F-10のブロックを左下へ1マス引く→左上へ4マス引く→右上へ4マス押す(ブロックB-7へ)

㉘G-10のブロックを左上に1マス引く→左下へ1マス引く→左上へ4マス引く→右上へ3マス押す(ブロックB-8へ)

㉙G-9のブロックを左下に1マス引く→左上に1マス引く→左下へ1マス引く→左上へ4マス引く→右上へ2マス押す(ブロックB-9へ)

㉚K-9のブロックを右上へ7マス引く→左上へ9マス引く→左下へ3マス押す(ブロックB-5へ)

㉛L-9のブロックを右上へ1マス押す→左上へ1マス引く→右上へ6マス引く→左上へ9マス引く→左下へ2マス押す(ブロックB-4へ)



←スイッチをふたつとも入れたら、6つのブロックでダクトまでの橋を作ってクリア。

敵攻略 エリア3 ダウンさせないよう弱点を攻める

通常のエンカウントで出現する敵は、すべて火と海属性に弱い。また、スケルメガントとヌシ・グランゲート(2)が特殊系だということもあり、ダウンさせないように火や海属性で攻めるのが効果的だ。

具体的には、「クサナギノツルギ」を装備させたジェイに「苦無」、クロエに「魔神剣・双牙」で援護させながら、「ダイナミックアーツ」を装備したセネルの「爆竜拳」と「砕臥爆竜拳」で押していくといい。さらに、フィンクス族の迎撃用として「魔神拳・竜牙」と「臥竜砕」もコマンドに登録しておこう。

⬅殲滅速度より安定度を重視するなら、クロエの代わりにモーゼスを入れ、前列から「孤心」を使わせよう。

敵データ

ゴーストエレンギ →P506
種族：エレンギ
HP：26227 状態異常：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ゴーストパピー →P506
種族：フィンクス
HP：34095 状態異常：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ゴーストフィンクス →P506
種族：フィンクス
HP：34095 状態異常：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

スケルメガント →P506
種族：メガント
HP：44586 状態異常：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ヌシ **ヌシ・グランゲート(2)** →P507
種族：グランゲート
HP：94417 状態異常：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

レア **あおおに** →P507
種族：メガント
HP：44586 状態異常：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

レア **あかおに** →P507
種族：メガント
HP：44586 状態異常：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

レア **ゲルウレスはさみ** →P507
種族：ゲルウレスソード
HP：23604 状態異常：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

レア **バキュラ** →P508
種族：ゲルウレスシールド
HP：23604 状態異常：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ボス攻略 VSソロン＆ダークジェイ

ダークモーゼス＆きょうけんギートのときと同じく、クロエにダークジェイを任せ、セネルは危険な呪文を使うソロンを「爆竜拳」→「輪舞爆牙弾」→投げで押さえ込むのが基本だ。コンボで倒す場合は、セネルの「爆竜拳」と「砕臥爆竜拳」、クロエの「驟雨魔神剣」でふたりを端に追い詰めてから、「驟雨魔神剣」と通常攻撃を続けよう。

⬅ふたりの鋼体はそれほど強くなく、画面端に追い詰めるか挟み込めば、簡単にコンボに持ち込める。

ボスデータ

ボス **ソロン** →P508
種族：人 重量：中量級
HP：88737 状態異常：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

主な特技
- 苦無：爆発する苦無を投げつける物理攻撃
- 鐘音：地面を転がりながら連続蹴りを放つ物理攻撃
- 闇蛍：正面にエネルギー波を放つ物理攻撃
- ブリザード：広範囲の吹雪を発生させる氷属性呪文

ボス **ダークジェイ** →P508
種族：人 重量：中量級
HP：86713 状態異常：束
属性：火・氷・雷・地・海・呪

主な特技
- 闇走焔：突進から炎を発生させる物理攻撃
- 浮雲・風雅：蹴り上げたあとかまいたちで追撃する物理攻撃
- 影縫い：束縛効果のある刀を地面に突き立てる物理攻撃
- 苦無：爆発する苦無を投げつける物理攻撃

グリューネ編
誕生
Birth

人食い遺跡で出会って以来、セネルたちと行動をともにしているグリューネだが、記憶もいまだ戻らず、その正体も不明のまま。そんな状況にありながらも、グリューネ本人は悩む様子もなく、のんきに楽しく暮らしていた。しかし、蜃気楼の宮殿で黒い霧から現われた女性、シュヴァルツと出会ったことで状況は一変。グリューネを知るシュヴァルツと再び会うために、一行は艦橋を目指す。

グリューネ編　進行チャート

FLOWCHART

グリューネ編−A　灯台の街ウェルテス　→P242

負傷して宿屋の2階で休んでいるグリューネの様子を見にいくと、グリューネはすでに起きている。グリューネの頼みでシュヴァルツに再度会うため艦橋へ向かう。

グリューネ編−B　艦橋　→P328

最奥部でシュヴァルツと再会。彼女が創り出したダークヴァーツラフを撃破するが、シュヴァルツは消えてしまう。一度灯台の街ウェルテスへ戻ることに。

グリューネ編−C　灯台の街ウェルテス　→P242

翌朝、シャーリィからグリューネがいなくなったことを聞きウィルの家へ行く。グリューネの置き手紙を読んだのち、グリューネの居所を猛りの滄我に聞くため、望海の祭壇を目指す。

グリューネ編−D　望海の祭壇　→P334

頂上にいるアヌビスギガントを撃破し、滄我からグリューネとシュヴァルツが光跡翼にいることを知らされる。グリューネを追って光跡翼へ。

グリューネ編−E　光跡翼　→P337

最奥部でシュヴァルツと戦うグリューネを発見。皆の力によってグリューネが覚醒、記憶を取り戻す。一度はシュヴァルツの力を押し返すが、すぐに圧倒的な力で叩きのめされる。その後シュヴァルツは姿を消す。自動的に灯台の街ウェルテスへ戻る。

グリューネ編−F　灯台の街ウェルテス　→P242

落ち着いて話をするためウィルの家へ移動。シュヴァルツに対抗する力を得るために、大いなる滄我の力を借りに望海の祭壇へ向かう。

・・・サブイベント　合成屋　→P362

グリューネ編−G　望海の祭壇　→P344

パンデモニウムゲートを撃破し、大いなる滄我から新たなる力を得る。

グリューネ編−H　時の揺り籠　→P345

パワーアップして再登場する13体のボスとダークセネル&ダークシャーリィを撃破し、シュヴァルツのもとへ。皆の力を合わせてシュヴァルツを撃破する。

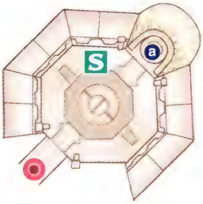
グリューネ編

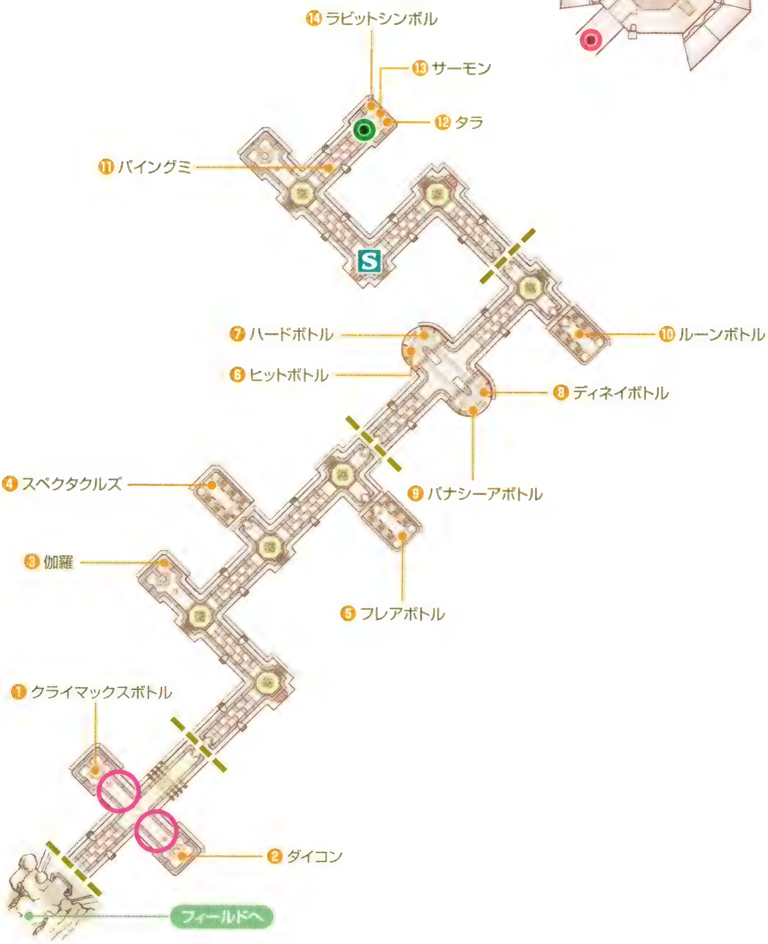
B 艦橋

Bridge

DUNGEON

エリア1

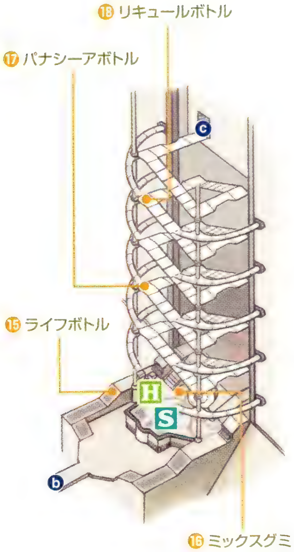


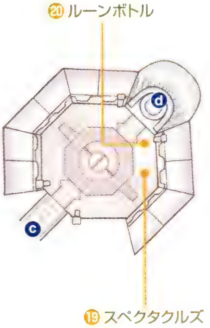


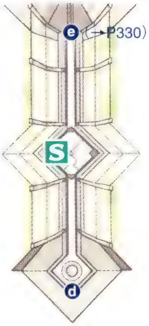
エリア2

S
b
a

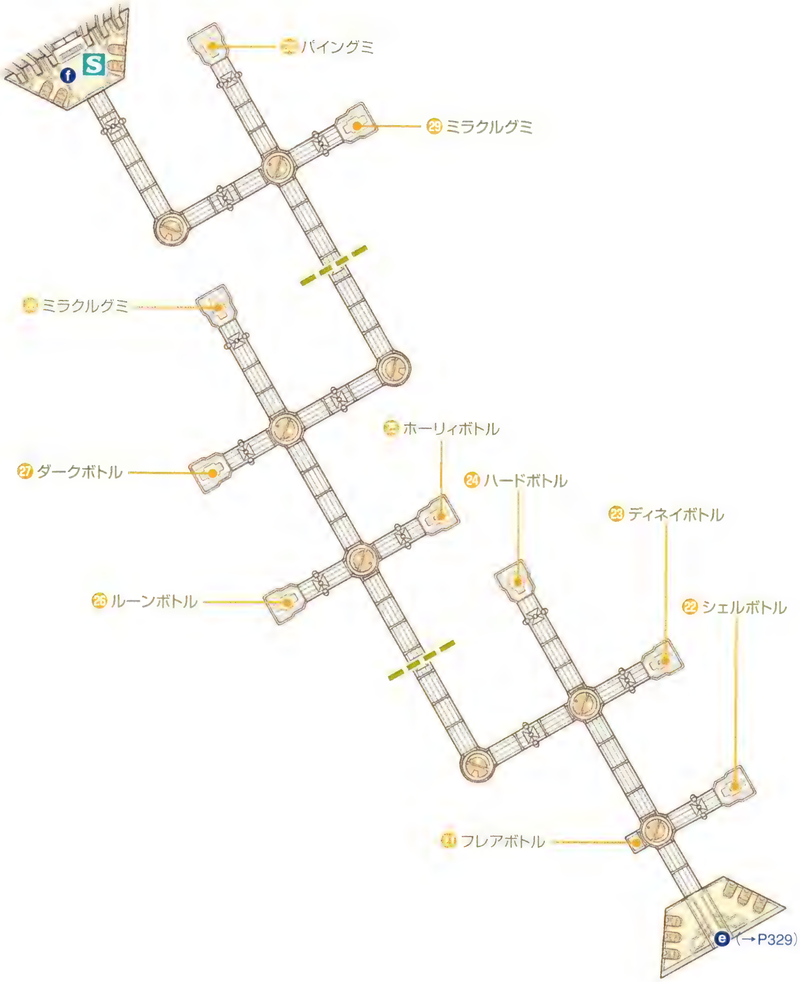
エリア3


⑱ リキュールボトル
⑰ パナシーアボトル
c
⑮ ライフボトル
H
S
b
⑯ ミックスグミ


⑳ ルーンボトル
d
c
⑲ スペクタクルズ

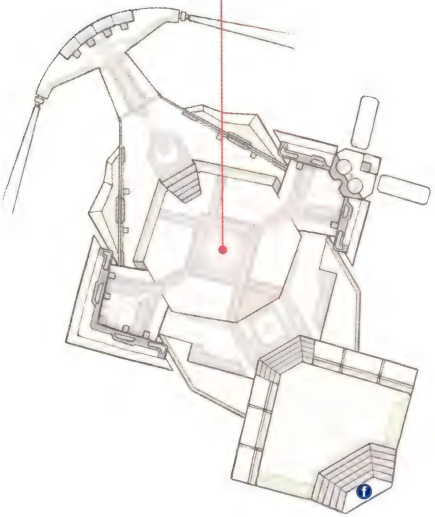

e (→P330)
S
d

エリア3



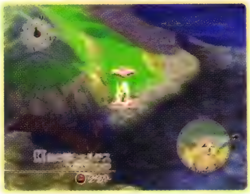
パイングミ
㉙ミラクルグミ
ミラクルグミ
ホーリィボトル
㉗ダークボトル
㉔ハードボトル
㉓ディネイボトル
㉖ルーンボトル
㉒シェルボトル
フレアボトル
f
S
e (→P329)

VS ダークヴァーツラフ
※ダークヴァーツラフ戦が終了すると、自動的にフィールドへ脱出する



ダンジョンガイド 規模は大きいが障害は少ない

　このダンジョンでの目的は、最深部でダークヴァーツラフを倒すこと。ダンジョンとしての規模は大きいが、メインシナリオで登場した仕掛け扉のロックと、レーザーはすでに解除済み。障害となるのはパズルブースくらいのものだ。また、敵の弱点が火や海属性に偏っており、回復ポイントもあるのでスムーズに進める。



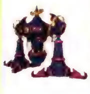
←ダークヴァーツラフを倒したあとは自動的に外へ。内海の対岸のダクトまで歩き、ウェルテスまで戻ろう。

敵攻略 エリア1 海属性の爪術でダウンさせないように戦う

オートマタサタンが海属性に弱いため、「ヘブンズクロー」を装備したセネル、「クサナギノツルギ」を装備したジェイが活躍する。また、敵の重量を見てみると、ヌシ・ヒルアングラー(2)、ヌシ・ミミックベッド(2)、オートマタサタンが特殊級となっている。ダウンさせても旨味は少ないこれらの敵には、ジェイに「苦無」を投げさせつつ、セネルの「爆竜拳」や「砕臥爆竜拳」で戦うといい。「爆竜拳」や「砕臥爆竜拳」がクリーンヒットしにくいクリムゾンガストXやヌシ・フィンクス(2)には、攻撃範囲が広い「臥竜砕」や「魔神拳・竜牙」で対処しよう。

⬅「爆竜拳」や「砕臥爆竜拳」は消費TPが激しいので、TP切れを解消できる装飾品を装備させておこう。

敵データ

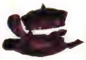


オートマタサタン
→P508
種族: オートマタ
HP: 30207 **状態異常**: —
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

クリムゾンガストX
→P508
種族: ガスト
HP: 27461 **状態異常**: —
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

ヌシ
ヌシ・ヒルアングラー(2)
→P509
種族: ヒルアングラー
HP: 93369 **状態異常**: —
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

ヌシ
ヌシ・フィンクス(2)
→P509
種族: フィンクス
HP: 71400 **状態異常**: —
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

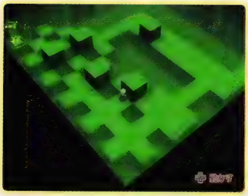


ヌシ
ヌシ・ミミックベッド(2)
→P509
種族: ミミックベッド
HP: 54923 **状態異常**: —
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

パズルブース 艦橋

〈手順例〉

1. K-8のブロックを左下へ1マス押す(ブロックK-9へ)
2. K-10のブロックを左下へ1マス押す(ブロックK-11へ)
3. J-9のブロックを左上へ1マス押す(ブロックI-9へ)
4. J-11のブロックを左上へ1マス押す(ブロックI-11へ)
5. K-12のブロックを右上へ1マス引く→左上へ1マス引く→左上へ3マス押す(ブロックG-11へ)
6. H-9のブロックを右下へ1マス引く→左下へ1マス引く→左下へ1マス押す→左上へ4マス押す(ブロックE-11へ)
7. D-11のブロックを左上へ1マス押す(ブロックC-11へ)
8. D-9のブロックを左下へ1マス押す(ブロックD-10へ)
9. F-5のブロックを左上へ2マス押す→左下へ6マス押す→左上へ3マス押す(ブロックA-11へ)



⬅4つのブロックで作った井の字型の通路を利用して、このブロックを引き出す。

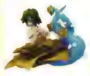
敵攻略 エリア2 「鳳凰天駆」で詠唱を阻止しよう

キャラクタークエストの艦橋では、メインシナリオのときのようにカッシェルを追跡することはないため、このエリアの敵と戦うこと自体まれだ。もし戦闘になった場合は、ひとだまアングラーの後ろから強力な呪文を唱えてくるエンゼルトランペットXに注意すること。戦闘開始と同時に「鳳凰天駆」を使い、詠唱されるまえにダウンさせよう。

←前進してから「鳳凰天駆」を出すのがコツ。ひとだまアングラーを貫通してエンゼルトランペットXに当たる。

敵データ

エル=キュアX
→P509
種族: エル
HP: 19223　**状態異常**: ─
属性: 火・氷・雷・地・海・呪



エンゼルトランペットX
→P509
種族: マンドレイク
HP: 27461　**状態異常**: 死
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

ひとだまアングラー
→P509
種族: ヒルアングラー
HP: 46684　**状態異常**: ─
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

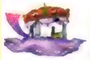
敵攻略 エリア3 火と海属性で攻める

エリア1～2に引き続き、火や海属性に弱い敵が出現する。有効な戦い方もこれまで同様で、クロエに「魔神剣・双牙」、「クサナギノツルギ」を装備したジェイに「苦無」を連発させつつ、セネルの「爆竜拳」と「砕臥爆竜拳」で敵を画面端に追いやっていこう。そこへ「ゴッドプレス」や「エンシェントノヴァ」といった弱点属性の強力な呪文を叩き込めば、効率よく戦うことができる。

敵データ

ゴーストガルフ
→P510
種族: ガルフ
HP: 35700　**状態異常**: ─
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

ミイラベア
→P510
種族: エッグベア
HP: 35700　**状態異常**: ─
属性: 火・氷・雷・地・海・呪



ミミックベッドX
→P510
種族: ミミックベッド
HP: 27461　**状態異常**: ─
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

ボス攻略 VSダークヴァーツラフ

ダークヴァーツラフは、非常に強い鋼体と高い攻撃力を持っている強敵。ただし、敵をすり抜けるような攻撃は持ってないため、「ホーリィシンボル」を装備したセネルを盾にして、後方から「魔神剣・双牙」や「苦無」で攻撃すれば安全に倒せる。セネルは敵の攻撃をガード、もしくは敵が呪文を詠唱し始めたら「爆竜拳」→「輪舞爆牙弾」のコンボでダウンさせ、「巨岩裂落撃」で投げよう。ただし、投げるとダークヴァーツラフがセネルの背中方向に落ちるので、投げる方向には注意だ。経験値を稼ぐなら、セネル、クロエで挟み込み、「驟雨魔神剣」と通常攻撃のコンボで倒そう。

ボスデータ

ボス **ダークヴァーツラフ**
→P510
種族: 人　**重量**: 中量級
HP: 115017　**状態異常**: ─
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

主な特技
爆砕撃: 肩を構えて突進する物理攻撃
魔王拳: 地を這う衝撃波を放つ物理攻撃
冥界掌: 周囲に闘気を放つ物理攻撃
ブラックホール: 闇の空間を発生させる呪属性呪文

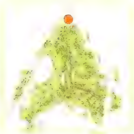
←ダークヴァーツラフを画面端でダウンさせたら、後ろを向いてバックステップしてから投げよう。

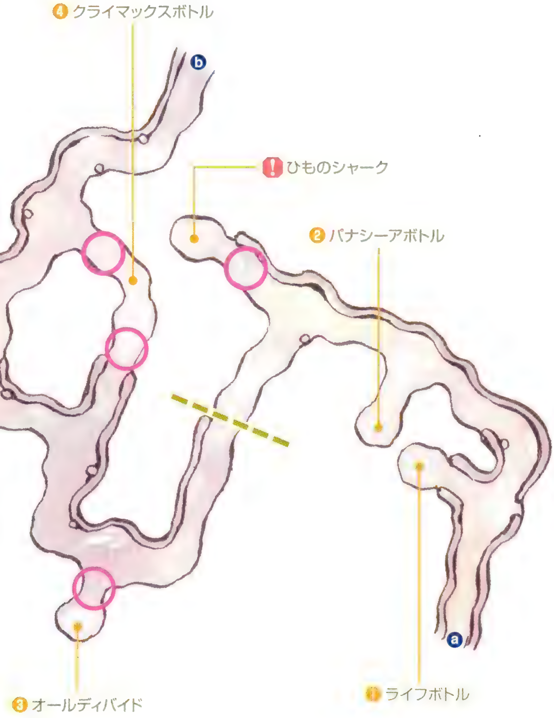
グリューネ編

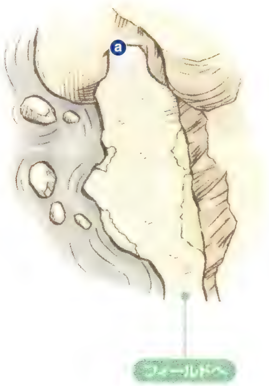
D 望海の祭壇

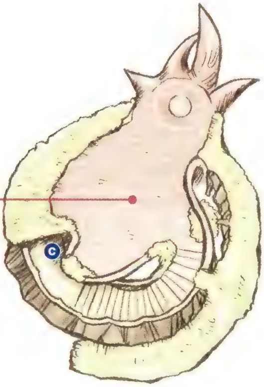
Altar of the Sea

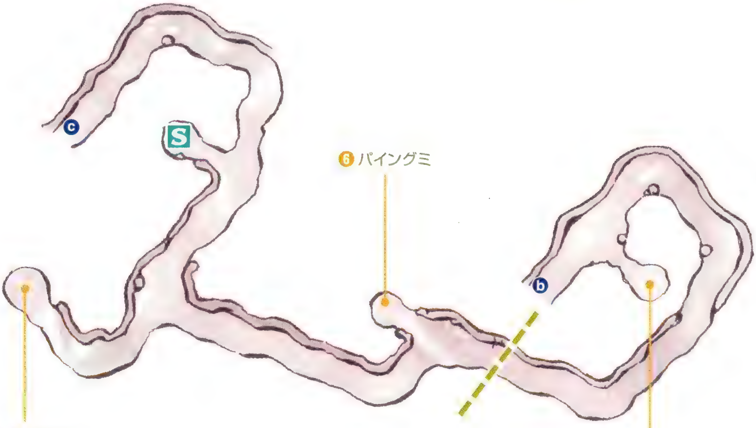
DUNGEON











ダンジョンガイド 多種多様な敵が出現する

ここでは最深部に出現するアヌビスギガントを倒すのが目的。途中にパズルブースや仕掛けはなく、規模の大きいダンジョンではないが、出現する敵の種類が非常に多く、しかもその多くがFOEを使うという特徴がある。どの敵が出現しても対応できるよう、336ページを参考にして、装備するアイテムや使用する爪術を選定しよう。

⬅望海の祭壇では、ここにひものシャークが隠れている以外ソーサラースキャナーに反応する場所はない。

敵攻略　上下に攻撃範囲の広い爪術で戦う

敵の中でやっかいなのは、背が低く「爪術封印魔陣」を使うめだまやきX、下段攻撃が当たりにくいガスト族、呪文を使うエル＝エレクトロンXの3種。セネルには「シールチェック」を装備させ、上下に攻撃範囲の広い「臥竜砕」と「魔神拳・竜牙」、ヒット数が多く敵の呪文詠唱を中断させるのに適した「爆竜拳」と「砕臥爆竜拳」をセットしておく。味方にはFOEの外から攻撃できる「苦無」、「魔神剣・双牙」、「孤心」などを使わせよう。

←ティアマットが海属性に耐性を持つため、「クサナギノツルギ」や「ヘブンズクロー」は外しておこう。

敵データ

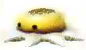
アイシクルガストX
→P510
種族：ガスト
HP：30108　**状態異常**：凍
属性：火・氷・雷・地・海・呪

エル＝エレクトロンX
→P511
種族：エル
HP：21075　**状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ティアマット
→P485
種族：ドラゴン
HP：50116　**状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

フレイムガストX
→P511
種族：ガスト
HP：30108　**状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

マディベッドX
→P494
種族：ミミックベッド
HP：30108　**状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

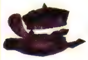


めだまやきX
→P511
種族：タコエッグ
HP：25591　**状態異常**：封
属性：火・氷・雷・地・海・呪

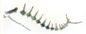
ヌシ
ヌシ・ダンダラチュラ(2)
→P511
種族：ダンダラチュラ
HP：66237　**状態異常**：束
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ヌシ
ヌシ・ヒルアングラー(2)
→P509
種族：ヒルアングラー
HP：93369　**状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ヌシ
ヌシ・フィンクス(2)
→P509
種族：フィンクス
HP：71400　**状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪



ヌシ
ヌシ・ミミックベッド(2)
→P509
種族：ミミックベッド
HP：54923　**状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪



レア
ひものシャーク
→P511
種族：ガルドシャーク
HP：22581　**状態異常**：封
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ボス攻略　VSアヌビスギガント

アヌビスギガントはすべての敵の中で最強の攻撃力を誇り、攻撃に石化効果まである強敵。セネルとクロエに「ストーンチェック」、「リフレックス」などを装備させ、ふたりのコンボで倒しきるのがベストだ。コンボまでの流れは、まずクロエの「空裂斬」とセネルの通常攻撃でアヌビスギガントを画面端に追い込みつつ鋼体を崩す。あとは「飛連幻竜拳」と「驟雨魔神剣」を交互にくり返せばいい。

ボスデータ

ボス
アヌビスギガント　→P512
種族：メガント　**重量**：特殊級
HP：163787　**状態異常**：石
属性：火・氷・雷・地・海・呪

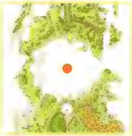
主な特技
五臓崩し・改：石化効果のある強烈なパンチを放つ物理攻撃
魂破りの舞い・改：石化効果のあるパンチを連続で放つ物理攻撃
肉裂き・改：石化効果のあるパンチとタックルを放つ物理攻撃
骨砕き・改：石化効果のある強烈なアッパーを放つ物理攻撃

←セネルがクロエの近くにいれば、「空裂斬」をヒットかガードさせた時点でコンボに持ち込める。

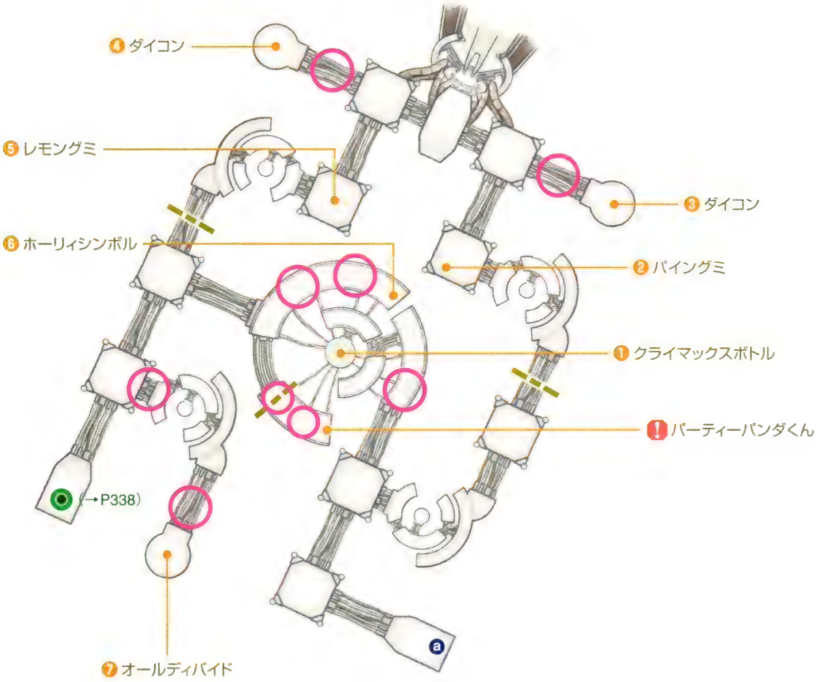
光跡翼

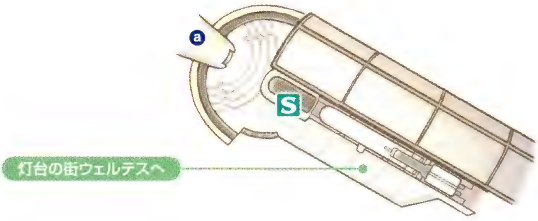
Wings of Light

DUNGEON

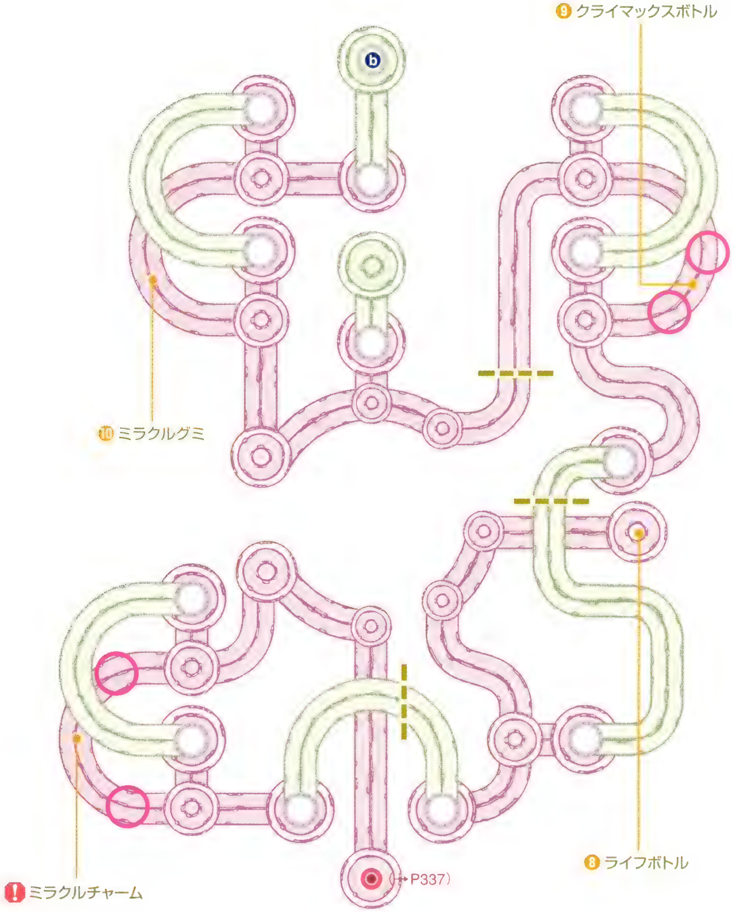


エリア1

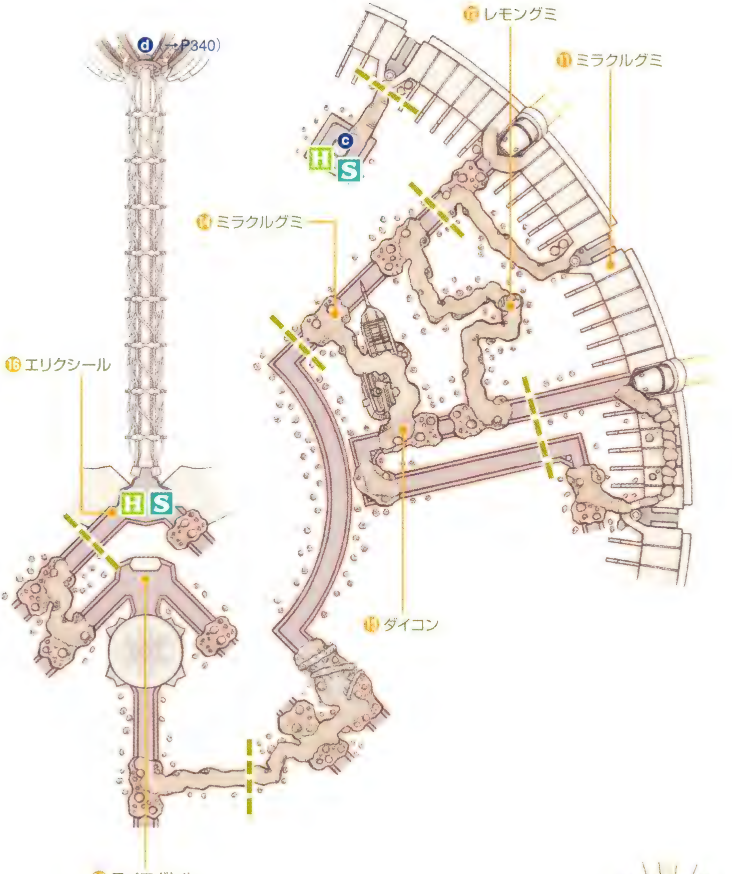


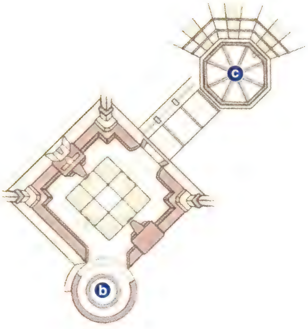


エリア2

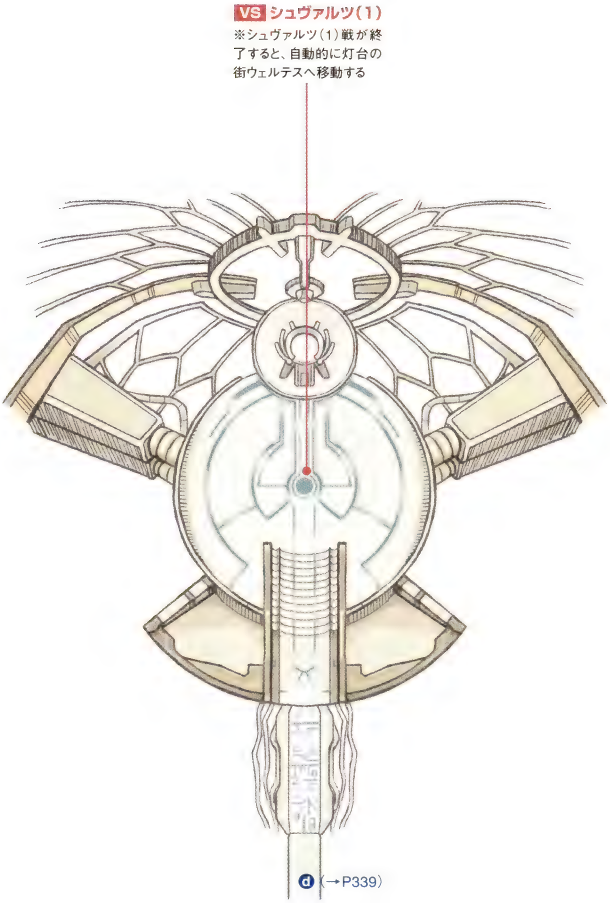


エリア3



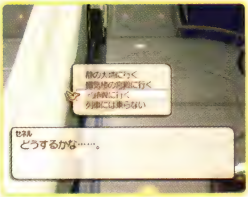


エリア3



ダンジョンガイド グリューネを加えシュヴァルツとの前哨戦を制す

光跡翼は、3つのエリアからなる広大なダンジョン。やっかいな飛行タイプの敵がすべてのエリアに出現し、さらにエリア1ではパズルブース、エリア2では立体的な通路が行く手を阻む。そして、エリア3の最深部でグリューネを加え、シュヴァルツ(1)のHPを半分まで減らせばクリアとなる。なお、光跡翼をクリアすると、ウェルテスの合成屋で各キャラクターの最強装備が合成できるようになり(→P362)、グリューネがらみのフリースキットが見られなくなる(→P384)。



⬅光跡翼に行くには、ウェルテスの灯台内エレベーターでホームに上がり、列車に乗る必要がある。

敵攻略 エリア1 モーゼスの「孤心」が大活躍

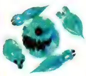
エリア1ではテルウレスエレメントとゴロゴロヘッドへの対策がポイント。両者とも下段攻撃が当たりにくく、テルウレスエレメントに至っては、石化や凍結攻撃に加え、「メイルシュトローム」まで唱えてくるのだ。セネルに「クローナシンボル」を装備させ、上下に判定の広い「臥竜砕」と「魔神拳・竜牙」で戦おう。また、ぜひとも戦闘に入れたいのがモーゼス。「ピヨスピア」を装備させた彼に「孤心」を使わせれば、大活躍すること間違いなしだ。

⬅「孤心」は非常にのけぞり時間が長く、気絶値が高い。連発しているだけで敵の足止めに大きく役立つ。

敵データ

ゴロゴロ
→P512
種族：ピヨピヨ
HP：25922 **状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ゴロゴロヘッド
→P512
種族：ピヨピヨヘッド
HP：44932 **状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪



テルウレスエレメント
→P512
種族：エレメント
HP：34563 **状態異常**：凍／石
属性：火・氷・雷・地・海・呪

トゲトゲガメX
→P512
種族：ドダイガメ
HP：34563 **状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

やきうちリザードX
→P512
種族：リザードマン
HP：27650 **状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

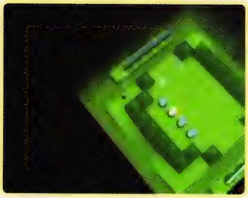
ヌシ

ヌシ・ドラゴン(2)
→P513
種族：ドラゴン
HP：100233 **状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

パーティーパンダくん
→P513
種族：エッグベア
HP：44932 **状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

パズルブース 光跡翼

〈手順例〉
❶反射板がI-5に来るときを狙って、J-10から右へソーサラーリングを使う(F-8のスイッチが入る)
❷反射板がE-5に来るときを狙って、C-10から上へソーサラーリングを使う(G-8のスイッチが入る)
❸J-2から下へソーサラーリングを使う(H-8のスイッチが入る)
❹C-2から左へソーサラーリングを使う(E-8のスイッチが入る)



⬅視点を上げてソーサラーリングを使えば、移動する反射板を狙いやすい。

敵攻略 エリア2 モーゼスを続投させよう

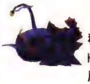
呪と海属性に強い敵が出現すること以外は、基本的にエリア1と同じ。ジェイの「苦無」とモーゼスの「孤心」を連発させつつ、上空の敵には「魔神拳・竜牙」、それ以外には「爆竜拳」→「砕臥爆竜拳」のコンボで押していこう。メデューサXがしんかいあんこうXの後ろに出現したときは、セネルを切り込ませるか、「鳳凰天駆」で詠唱を阻止すること。

⬅グレードを下げないよう、「ブレイカー」や「忍刀・影法師」など、属性のない武器を装備しよう。

敵データ

きんかいシャーク
→P513
種族: ガルドシャーク
HP: 25922 **状態異常**: 火
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

サイクロプスX
→P513
種族: メガント
HP: 58757 **状態異常**: —
属性: 火・氷・雷・地・海・呪



しんかいあんこうX
→P513
種族: ヒルアングラー
HP: 58757 **状態異常**: —
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

フレスベルグ
→P514
種族: ピヨピヨヘッド
HP: 44932 **状態異常**: —
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

ミケフィンクス
→P514
種族: フィンクス
HP: 44932 **状態異常**: —
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

メデューサX
→P514
種族: ディーバ
HP: 36291 **状態異常**: 石／恐
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

ヌシ
ヌシ・ガスト(2)
→P514
種族: ガスト
HP: 69126 **状態異常**: 束
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

ヌシ
ヌシ・でんきあんこう(2)
→P514
種族: ヒルアングラー
HP: 117515 **状態異常**: —
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

敵攻略 エリア3 「鳳凰天駆」と「エンシェントノヴァ」が効果的

出現する敵のうち、3種類が火と海属性に弱い。ただし、ティアマットが海属性に強いため、グレードを下げずに効率よく敵を倒すには、火属性がいちばんだ。火属性の中でも有効なのは、威力に優れる「鳳凰天駆」と「エンシェントノヴァ」。特に「鳳凰天駆」は、「イクストリーム」を装備すると10000近いダメージを与えられるので、必ず登録しておこう。また、これらの爪術にはダウン効果もあるため、ディノジラーフを投げるときにも役に立つ。

←ディノジラーフは非常にHPが高い。ダウンさせてから即死効果のある「箇魔冥追撃」を狙っていこう。

敵データ

アンデッドピヨ →P515
種族：ピヨピヨ
HP：25922　**状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

アンデッドマザー →P515
種族：ピヨピヨヘッド
HP：44932　**状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

スケルドラゴン →P515
種族：ドラゴン
HP：50116　**状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ティアマット →P485
種族：ドラゴン
HP：50116　**状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ディノジラーフ →P515
種族：ディノワーム
HP：179729　**状態異常**：毒／麻
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ナガスゲートX →P515
種族：グランゲート
HP：62214　**状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ボス攻略 VSシュヴァルツ(1)

シュヴァルツ(1)はトップクラスの鋼体と攻撃力を持ち、呪文を高速詠唱してくる強敵。しかし、ここでは相手のHPを半分減らすだけでいいので、クライマックスモードによる速攻が有効だ。

クライマックスモード中に有効な爪術は、短時間で大ダメージを与えられる「臥竜砕」、「魔神剣・瞬牙」、「苦無」など。これらをクライマックスゲージがなくなる寸前まで叩き込んでからクライマックスコンボでダウンさせ、「霧神禊追撃」で投げれば、それだけで戦闘終了に持ち込むこともできる。

クライマックスゲージがたまっていないなら、セネルを盾にして後方から「苦無」、「魔神剣・双牙」、「リザレクション」を連発する戦法が安全だ。

←「霧神禊追撃」の作り方はこのとおり。副極意には攻撃力低下効果がある「追撃掌」がオススメだ。

←防御やTP切れの事は考えずに、「イクストリーム」や「アタックシンボル」を装備して攻撃力を高めよう。

ボスデータ

ボス
シュヴァルツ(1) →P516
種族：シュヴァルツ　**重量**：特殊級
HP：138253　**状態異常**：死
属性：火・氷・雷・地・海・呪

主な特技
命の旋律：即死効果のあるなぎ払いを放つ物理攻撃
命の螺旋：回転しながら周囲を切り裂く物理攻撃
エクステンション：対属性の衝突で即死させる攻撃呪文
グランドダッシャー：地割れを発生させる地属性呪文

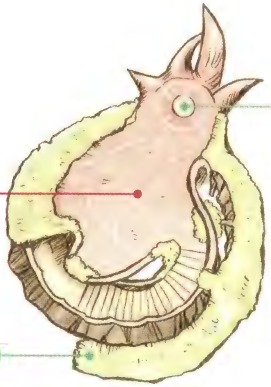
グリューネ編

G

望海の祭壇

Altar of the Sea

DUNGEON



ダンジョンガイド パンデモニウムゲートを倒し、時の揺り籠へ

光跡翼クリア後に望海の祭壇に入ると、イベントで自動的に最深部まで移動したあと、パンデモニウムゲートとの戦闘となる。ここでパンデモニウムゲートを倒すと、望海の祭壇の最深部に時の揺り籠へのワープゾーンが出現。以後入口から最深部、最深部から入口まで直接ショートカットして移動できるようになる。

⬅入口や最深部から移動しようとすると、グリューネがショートカットを行なうかどうか聞いてくる。

ボス攻略 VSパンデモニウムゲート

パンデモニウムゲートはすべての敵の中でもっともHPが多く、強力な呪文を使うが、しょせんはシーゲート族。セネルの「連牙弾」とクロエの「驟雨魔神剣」をくり返しているだけで、何もさせずに倒せる。

手っ取り早く倒したいなら、前述したコンボでパンデモニウムゲートをのけぞらせつつ、ノーマに「チアダンス」、「クサナギノツルギ」を装備させたジェイに「苦無」を使わせよう。

ボスデータ

ボス

パンデモニウムゲート →P516

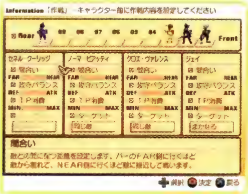
種族：シーゲート　**重量**：特殊級

HP：260570　**状態異常**：ー

属性：火・氷・雷・地・海・呪

主な特技

- **ブリーチング**：上空から体当たりする物理攻撃
- **ペダンクルスラップ**：地中から尻尾でなぎ払う物理攻撃
- **ビッグバン**：大爆発を引き起こす火属性呪文
- **ブラックホール**：闇の空間を発生させる呪属性呪文



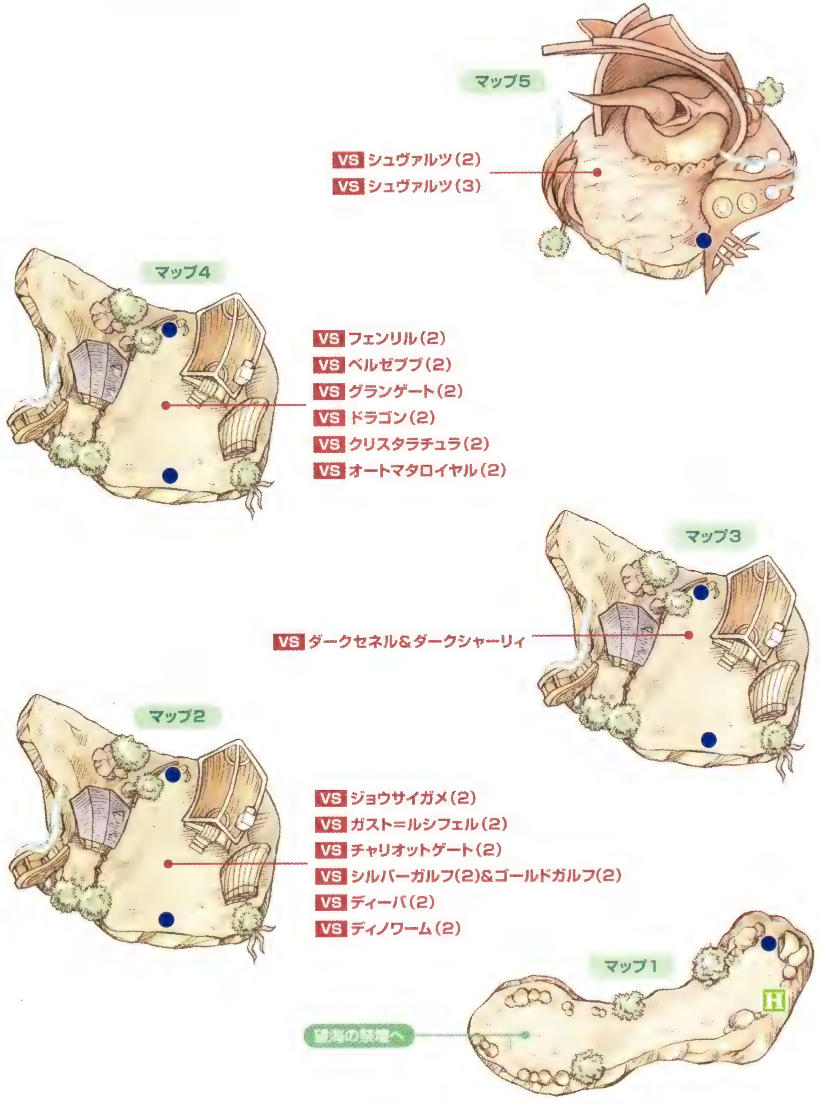
⬅「チアダンス」の演出でコンボのタイミングを狂わされないよう、ノーマは前列に配置しておくといい。

グリューネ編

H 時の揺り籠

The Cradle of Time

DUNGEON



● …ワープゾーン

※ マップ1およびマップ2～4の上部にあるワープゾーンに入ると先のマップへ移動、下部のワープゾーンに入るとマップ1へと戻る。ただし、マップ2と4では上部のワープゾーンに入ると次の敵が出現し、6戦連続で敵を倒してからでないと先のマップへは進めない。マップ2～4は、それぞれ出現する敵を全滅させた時点でマップが消滅する。また、マップ5へと進むとマップ1へは戻れなくなる

ダンジョンガイド 多くのボスが待ち受ける最後のダンジョン

これまでのボスがパワーアップして再登場する最終ダンジョン。マップ2の6連戦を突破すると、まずダークセネル&ダークシャーリィが登場する。彼らを討ち倒し、マップ4の6連戦を突破するといよいよシュヴァルツとの決戦となるのだ。途中で戻ることもできるが、連戦の途中で戻ると倒した敵が復活するという仕組みになっている。

←ウェルテスの合成屋で各キャラクターの最強装備を作成し、回復アイテムも十分用意して臨もう。

敵攻略 コンボで経験値を稼いでおこう

マップ2で出現する敵は、パラメーターこそ強化されているもの、以前出てきたときと行動パターンはほとんど変わらない。状態異常を防ぐ装飾品を装備しておけば、セネルの通常攻撃とクロエの「驟雨魔神剣」のコンボで問題なく倒せる。ただし、ガスト=ルシフェル(2)には「驟雨魔神剣」が一部ヒットしないため、「迅羽空裂斬」か「空裂斬」で代用する必要があることだけ覚えておこう。

また、コンボを狙う際に、ぜひともセネルとクロエ以外のキャラクターに装備しておきたいのが「ダークシール」と「デモンズシール」だ。次に控えるダークセネルとダークシャーリィは、すべての敵の中で最強クラスの難敵。この6連戦でなるべく経験値を稼いでレベルを上げておこう。

←経験値を稼ぐなら、ついでにノーマ、モーゼスも加え、「ウハウハ！その1」のスキットを見ておこう。

←「デモンズシール」と「ダークシール」を装備して999ヒットを達成すると、数万もの経験値を入手できる。

敵データ

ボス
ジョウサイガメ(2)
→P516
種族：ドダイガメ
HP：101713 **状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ボス
ガスト=ルシフェル(2)
→P516
種族：ガスト
HP：101713 **状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ボス
チャリオットゲート(2)
→P516
種族：グランゲート
HP：204684 **状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ボス
ゴールドガルフ(2)
→P517
種族：ガルフ
HP：100000 **状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ボス
シルバーガルフ(2)
→P517
種族：ガルフ
HP：100000 **状態異常**：—
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ボス
ディーバ(2)
→P517
種族：ディーバ
HP：118985 **状態異常**：石／恐
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ボス
ディノワーム(2)
→P517
種族：ディノワーム
HP：175589 **状態異常**：毒／麻
属性：火・氷・雷・地・海・呪

ボス攻略 VSダークセネル&ダークシャーリィ

ソロン&ダークジェイ同様、呪文を使うダークシャーリィをセネル、ダークセネルをクロエに担当させて、後方からノーマの「リザレクション」やシャーリィの「キュア」、「ブリザード」で援護するのが正攻法だ。クロエのターゲットを"違う敵"に設定し、ダークセネルの猛攻に耐えられるよう、「ブラックオニキス」や「ホーリィシンボル」を装備させておこう。

コンボで倒す場合は、戦闘開始直後にクライマックスモードを発動させて敵ふたりを画面端にダウンさせ、その起き上がりに狙いをつけるのがもっとも簡単。クライマックスゲージがたまっていなかったら、戦闘開始時に「爆竜拳」→「砕臥爆竜拳」のコンボでふたりを画面端に押し込み、そこに「驟雨魔神剣」と中級呪文を重ねて鋼体を崩そう。

←「爆竜拳」→「輪舞爆牙弾」というヒット数重視のコンボなら、容易にダークシャーリィの詠唱を止められる。

←「ミスティシンボル」を装備して開始直後に中級呪文を唱えさせると、コンボに持ち込みやすい。

ボスデータ

ボス **ダークセネル** →P517

種族: 人 **重量**: 中量級
HP: 158711 **状態異常**: ―
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

主な特技
- **追撃戦吼**:連続パンチから闘気を放つ物理攻撃
- **爆竜拳**:ストレートからラッシュにつなげる物理攻撃
- **魔神拳・竜牙**:前方に衝撃波を発生させる物理攻撃
- **竜凰天駆**:アッパーから急降下する物理攻撃

ボス **ダークシャーリィ** →P517

種族: 人 **重量**: 中量級
HP: 158711 **状態異常**: ―
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

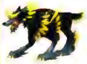
主な特技
- **シェルター**:味方全員の防御力を上昇させる呪文
- **シューティングスター**:無数の流星を降らせる氷属性呪文
- **トラクタービーム**:上空へ舞い上げて地面に叩きつける攻撃呪文
- **ブリザード**:広範囲の吹雪を発生させる氷属性呪文

敵攻略 弱点を攻めて効率よくダメージを与える

マップ2とは異なり、マップ4で出現する敵には弱点や耐性が存在する。以下の敵データを参考にして的確に弱点を攻め、耐性のある属性の呪文はOFFにすること。マップ4の敵もすべてコンボで倒すのが安全で実入りがいいが、コンボに持ち込む際には、ベルゼブブ(2)の石化とクリスタラチュラ(2)の束縛だけは気をつけよう。

←「飛連幻竜拳」を使えば、マップ4の敵はすべて999までヒット数を伸ばせる(→P90)。

敵データ



ボス **フェンリル(2)** →P518

種族: ガルフ
HP: 175589 **状態異常**: ―
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

ボス **ベルゼブブ(2)** →[illegible]

種族: ホッパー
HP: 97506 **状態異常**: 毒/石
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

ボス **グランゲート(2)** →P518

種族: グランゲート
HP: 250954 **状態異常**: ―
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

ボス **ドラゴン(2)** →P518

種族: ドラゴン
HP: 217157 **状態異常**: ―
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

ボス **クリスタラチュラ(2)** →P519

種族: ダンダラチュラ
HP: 157687 **状態異常**: 束
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

ボス **オートマタロイヤル(2)** →P519

種族: オートマタ
HP: 157687 **状態異常**: ―
属性: 火・氷・雷・地・海・呪

ボス攻略　VSシュヴァルツ(2)

シュヴァルツ(2)は非常に高い攻撃力と強い鋼体を持ち、コンボに持ち込むのは難しい相手。「リフレックス」や「ホーリィシンボル」を装備させたセネルを盾にして、後方から「苦無」、「魔神剣・双牙」、「リザレクション」を連発するのが安全だ。まずは戦闘まえに「霧神禊追撃」を作成しておこう。

戦闘が始まったらセネルはガードの状態で待ち、敵の武器攻撃をガードした場合は通常攻撃を2発当てて再びガード。敵が武器攻撃をしてこないなら「爆竜拳」→「輪舞爆牙弾」でダウンさせ、「霧神禊追撃」で投げる。そして、「霧神禊追撃」のモーション中に「イクストリーム」を一時的にセネルに装備させ、必要があれば回復アイテムを使っておくといい。

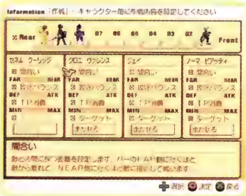
シュヴァルツ(2)のHPを半分減らすと戦闘は終了となり、シュヴァルツ(3)と戦闘になる。

ボスデータ

ボス　シュヴァルツ(2)　→P519

種族：シュヴァルツ　**重量**：特殊級
HP：174005　**状態異常**：死
属性：火・氷・雷・地・海・呪

主な特技
- **命の旋律**：即死効果のあるなぎ払いを放つ物理攻撃
- **命の螺旋**：回転しながら周囲を切り裂く物理攻撃
- **イラプション**：地中からマグマを発生させる火属性呪文
- **デモンズランス**：頭上から巨大な槍を突き刺す呪属性呪文



⬅クロエとジェイは後列に配置し、FAR側、DEF側に設定。「苦無」と「魔神剣・双牙」以外はOFFにする。

ボス攻略　VSシュヴァルツ(3)

シュヴァルツ(2)との違いは、使用する呪文がさらに強力になり、HPが半分以下になるとたまに「虚時の独奏曲」と「虚時の協奏曲」という、上空からの極太レーザーを使用してくること。基本的な戦い方はシュヴァルツ(2)と同じでいいが、これが最後の戦いなので、ピンチになったら「エリクシール」やクライマックスモードといった奥の手も惜しみなく使ってしまってかまわない。

どうしても勝つことができない場合は、セネルに「リフレックス」、「ペルシャブーツ」、「ホーリィシンボル」を装備させてみよう。これらを装備すると、物理攻撃と属性攻撃のダメージを大幅にカットできるうえ、自動的にHPが回復していくので戦闘不能に陥ってしまうことはほぼなくなる。

⬅シュヴァルツ(3)を投げると背後に落ちる。味方のほうへ投げないよう、投げる方向には気をつけよう。

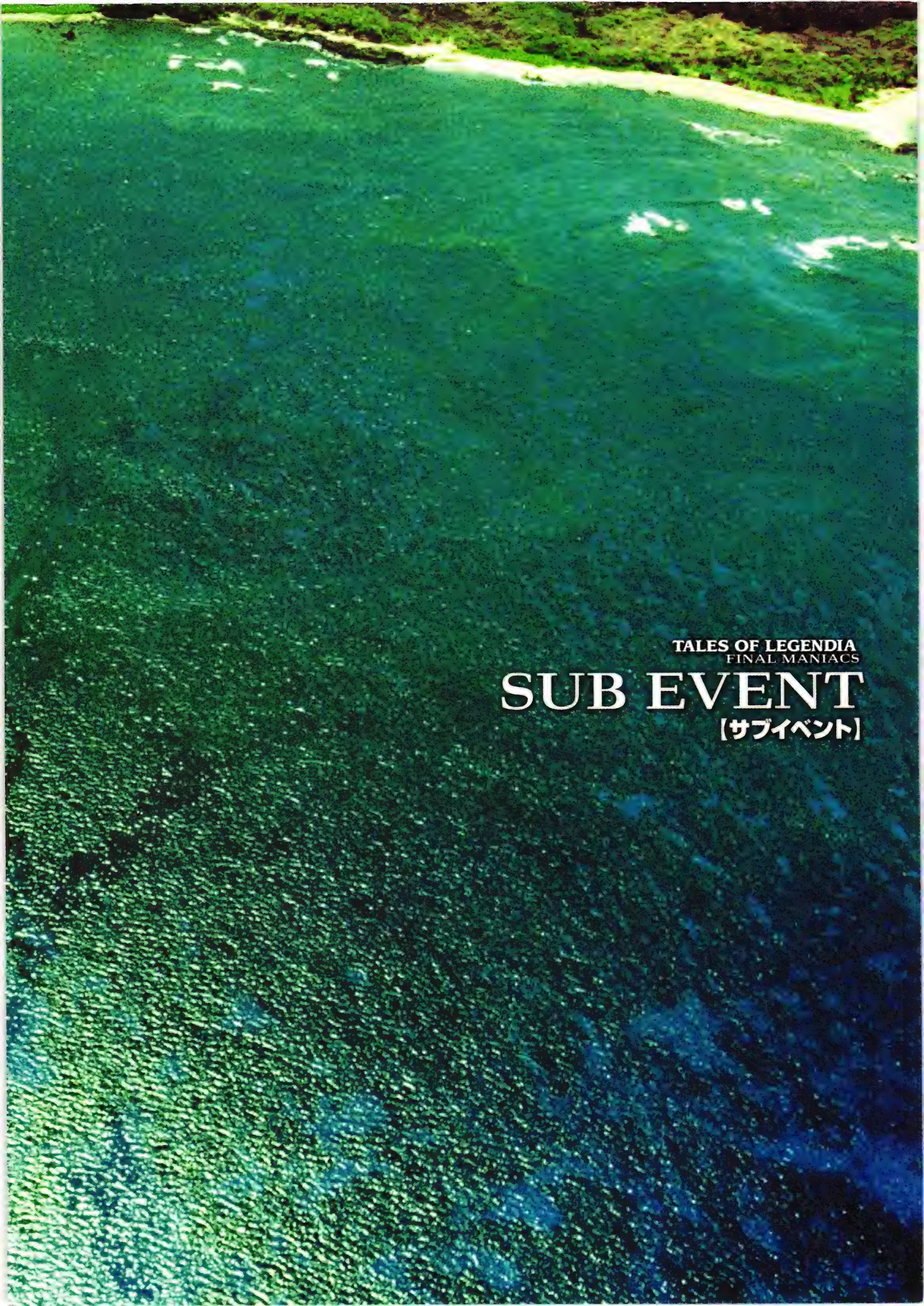
⬅「虚時の独奏曲」や「虚時の協奏曲」が来たらクライマックスモードで切り抜けるのも手だ。

ボスデータ

ボス　シュヴァルツ(3)　→P519

種族：シュヴァルツ　**重量**：特殊級
HP：174005　**状態異常**：死
属性：火・氷・雷・地・海・呪

主な特技
- **虚時の協奏曲**：真下にエネルギー波を発射する物理攻撃
- **虚時の独奏曲**：左右にエネルギー波を発射する物理攻撃
- **エンシェントノヴァ**：古の炎を呼び出す火属性呪文
- **メイルシュトローム**：巨大な渦巻きを発生させる海属性呪文



TALES OF LEGENDIA
FINAL MANIACS

SUB EVENT

【サブイベント】

ワンダーパン職人への道

SUB EVENT

入手できるもの：パンのレシピほか　　発生時期：下参照

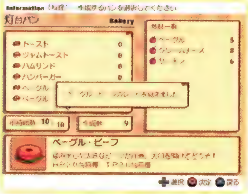
ミミーのイベントでレシピ入手

あちこちに隠れているミミーを探し出すと、ミミーとの会話後にパンのレシピを入手できる。ミミーを発見したときに決められた仲間がパーティ内にいないと、ミミーは出現せずにレシピの入手のみとなる。ミミーから入手できるレシピは全部で18種類。ミミーイベントの発生場所および発生条件は、右の表を参照してほしい。

⬅決められた仲間がいなくてもレシピは入手できるが、イベントは非常に寂しいものになってしまう。

パンを作ってレシピ開発

パンのレシピはミミー以外にも宝箱やソーサラースキャナー、アイテム合成などからも入手できる。さらに、トースト、ハムサンド、ハンバーガー、ベーグル・サーモン、ホットドッグ、メロンパン、ピザ、マフィン、クレープ、アップルパイ、マーボーパンは、同系統のパンを規定回数作成することで、新たなレシピを開発することが可能となっている(→P352)。



⬅戦闘を楽に進めるため、そして新たなレシピを開発するためにも、積極的にパンを作っていこう。

カーメラからアイテムを入手

メインシナリオでミミーから入手できるレシピをすべて入手してから、パンを10個持った状態でウェルテスにいるカーメラに話しかけると、「バスケット大」を入手でき、パンを30個持つことができるようになる。さらに「肉鍋パン」以外のすべてのレシピを覚えてからカーメラに話しかけると、「肉鍋パン」のレシピとセネルの称号「パンマスター」、ジェイの称号「家庭の味」が手に入る。

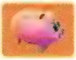
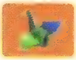
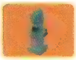
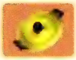
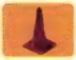
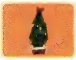
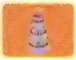
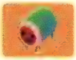
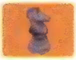
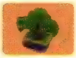
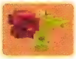
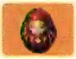
⬅「チョコロネ」と「バターロール」のレシピは、特定の期間しか入手できない。注意しよう。

すべてのレシピを入手したら

モーゼス編－E以降、全部で50種類あるすべてのレシピを入手しており、かつ仲間が全員パーティにいるときにウェルテス内にある民家へ行くと、ベッドで寝ているミミーを発見。その後のイベントで「パン職人の帽子」とシャーリィの称号「看板娘」が手に入る。「パン職人の帽子」はTP自動回復効果がある高性能な防具。忘れずに入手しよう。

⬅2周目以降で全レシピを持っている場合、ミミーのイベントが残っていてもこのイベントは発生する。

ミミーイベント発生条件

レシピ	入手可能条件	場所	[illegible]	参照	必要なキャラクター
トースト	入手場所 入手可能時期	階段滝 第1章ーA以降		P102	セネル、ウィル
ハムサンド	入手場所 入手可能時期	霧の山脈 第1章ーC以降		P108	セネル、ウィル
ハンバーガー	入手場所 入手可能時期	秘密の地下道 第1章ーF以降		P118	セネル、ウィル、クロエ、ノーマ
ホットドッグ	入手場所 入手可能時期	灯台の町ウェルテス(武器屋) 第2章ーA以降		P126	セネル
ベーグル・サーモン	入手場所 入手可能時期	モフモフ族の村 第2章ーD以降		P132	セネル、ノーマ
あんぱん	入手場所 入手可能時期	巨大風穴(地底湖のほとり) 第3章ーC以降		P142	セネル、ウィル、ノーマ、 モーゼス
クリームパン	入手場所 入手可能時期	マウリッツの庵 第4章ーA以降		P155	セネル、ウィル、クロエ、ノーマ、 モーゼス
ピザ	入手場所 入手可能時期	人食い遺跡 第4章ーB以降		P158	セネル、ウィル、ノーマ、 モーゼス
チョココロネ	入手場所 入手可能時期	前線基地 第4章ーE※1		P163	セネル、ウィル、クロエ、ノーマ
メロンパン	入手場所 入手可能時期	灯台の街ウェルテス(道具屋) 第5章ーA以降		P184	セネル、ウィル、ノーマ、ジェイ
マフィン	入手場所 入手可能時期	水の民の里 第5章ーB以降		P187	セネル、クロエ、ノーマ、 モーゼス、ジェイ
クレープ	入手場所 入手可能時期	灯台の街ウェルテス(酒場) 第5章ーE以降		P184	セネル、ノーマ、ジェイ
アップルパイ	入手場所 入手可能時期	灯台の街ウェルテス(食材屋) 第7章ーB以降		P218	セネル、モーゼス、ジェイ、 グリューネ
クロワッサン	入手場所 入手可能時期	灯台の街ウェルテス(宿屋) 序奏ーD以降		P242	セネル、ノーマ、モーゼス
カレーパン	入手場所 入手可能時期	灯台の街ウェルテス(闘技場) ノーマ編ーA以降※2		P242	セネル、ウィル、クロエ、ノーマ、 シャーリィ
ロングドーナツ	入手場所 入手可能時期	地のモニュメント クロエ編ーD以降		P287	セネル、クロエ、ノーマ、 シャーリィ
魚鍋パン	入手場所 入手可能時期	火のモニュメント クロエ編ーC以降		P289	セネル、ウィル、クロエ、ノーマ、 モーゼス、ジェイ、シャーリィ
バームクーヘン	入手場所 入手可能時期	列岩地帯 モーゼス編ーD以降		P301	セネル、ウィル、クロエ、ノーマ、 モーゼス、ジェイ

※1：取らずに前線基地をクリアすると入手不可能になる
※2：ザマランと会ったあと

パンデータ

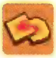
BREAD DATA

ここではレシピで作成できるパンのデータを紹介している。入手方法については、ミミーや宝箱、カーメラのイベントで入手するものは入手場所と対応ページを表記。場所の前に書かれているMSはメインシナリオ、CQはキャラクタークエストを意味している。作成コストは、そのパンを作成するために必要な食材の購入に必要な金額。店で購入できない「ダイコン」と「プリン」を使用する場合、それ以外の食材のコストに加えてその食材を表記している。

トースト

- 系統 トースト
- 入手方法 ミミー：MS階段滝(→P102)
- 必要食材 食パン、バター
- 効果 HP15%回復
- 作成コスト 100

ジャムトースト



- 系統 トースト
- 入手方法 トースト5回作成
- 必要食材 食パン、バター、ジャム
- 効果 HP20%回復
- 作成コスト 120

ガーリックトースト

- 系統 トースト
- 入手方法 トースト系25回作成
- 必要食材 バゲット、バター、にんにく、パセリ
- 効果 HP25%回復
- 作成コスト 180

フレンチトースト

- 系統 トースト
- 入手方法 トースト系50回作成
- 必要食材 バゲット、バター、たまご、ミルク
- 効果 HP25%回復、毒の回復
- 作成コスト 180

ハムサンド

- 系統 サンドイッチ
- 入手方法 ミミー：MS霧の山脈(→P108)
- 必要食材 食パン、バター、ハム
- 効果 TP15%回復
- 作成コスト 160

ツナサンド

- 系統 サンドイッチ
- 入手方法 ハムサンド10回作成
- 必要食材 食パン、バター、ツナ
- 効果 TP20%回復
- 作成コスト 180

イチゴサンド

- 系統 サンドイッチ
- 入手方法 サンドイッチ系25回作成
- 必要食材 食パン、イチゴ、生クリーム
- 効果 TP25%回復、毒の回復
- 作成コスト 250

カツサンド

- 系統 サンドイッチ
- 入手方法 サンドイッチ系40回作成
- 必要食材 食パン、バター、レタス、ビーフ
- 効果 TP25%回復、石化の回復
- 作成コスト 340

ミックスサンド

- 系統 サンドイッチ
- 入手方法 サンドイッチ系60回作成
- 必要食材 食パン、バター、ハム、ツナ、レタス、ビーフ
- 効果 TP35%回復
- 作成コスト 480

ハンバーガー

- 系統 ハンバーガー
- 入手方法 ミミー：MS秘密の地下道(→P118)
- 必要食材 バンズ、ハンバーグ、レタス、ピクルス
- 効果 HP20%回復
- 作成コスト 280

チーズバーガー

- 系統 ハンバーガー
- 入手方法 ハンバーガー10回作成
- 必要食材 バンズ、ハンバーグ、レタス、チーズ
- 効果 HP25%回復
- 作成コスト 290

フィッシュバーガー

- 系統 ハンバーガー
- 入手方法 ハンバーガー系25回作成
- 必要食材 バンズ、タラ、チーズ
- 効果 HP30%回復
- 作成コスト 210

ホタテバーガー

系統 ハンバーガー
入手方法 ハンバーガー系40回作成
必要食材 バンズ、ホタテ、レタス
効果 HP40%回復
作成コスト 240

ヘルシーバーガー

系統 ハンバーガー
入手方法 ハンバーガー系60回作成
必要食材 バンズ、ハンバーグ、レタス、ピクルス、パセリ、トマト、タマネギ、ニンジン、ダイコン
効果 戦闘不能をHP50%の状態で回復
作成コスト 550+ダイコン

ベーグル・サーモン

系統 ベーグル
入手方法 ミミー：MSモフモフ族の村(→P132)
必要食材 ベーグル、クリームチーズ、サーモン
効果 HP15%回復、TP15%回復
作成コスト 230

ベーグル・ビーフ

系統 ベーグル
入手方法 ベーグル・サーモン10回作成
必要食材 ベーグル、クリームチーズ、ビーフ
効果 HP20%回復、TP20%回復
作成コスト 290

ベーグル・チキン

系統 ベーグル
入手方法 ベーグル系25回作成
必要食材 ベーグル、クリームチーズ、チキン
効果 HP20%回復、TP20%回復、石化の回復
作成コスト 270

ホットドッグ

系統 ホットドッグ
入手方法 ミミー：MS灯台の街ウェルテス(→P126)
必要食材 コッペパン、ソーセージ、キャベツ
効果 HP15%回復、TP15%回復
作成コスト 200

スパイシードッグ

系統 ホットドッグ
入手方法 ホットドッグ10回作成
必要食材 コッペパン、ソーセージ、キャベツ、マスタード
効果 HP20%回復、TP20%回復
作成コスト 250

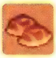
チーズドッグ

系統 ホットドッグ
入手方法 ホットドッグ系25回作成
必要食材 コッペパン、ソーセージ、キャベツ、チーズ
効果 HP30%回復、TP25%回復
作成コスト 250

ヤキソバパン

系統 ホットドッグ
入手方法 ホットドッグ系40回作成
必要食材 コッペパン、キャベツ、めん、タマネギ、ポーク、ソース
効果 HP40%回復、TP40%回復
作成コスト 550

バターロール



系統 –
入手方法 宝箱：MSモフモフ族の村(→P132)
必要食材 手作りパンセット、バター、スキムミルク
効果 HP40%回復
作成コスト 290

あんぱん

系統 –
入手方法 ミミー：MS巨大風穴(→P141)
必要食材 手作りパンセット、たまご、スキムミルク、小豆あん
効果 TP50%回復
作成コスト 380

クリームパン

系統 –
入手方法 ミミー：MSマウリッツの庵(→P155)
必要食材 手作りパンセット、たまご、スキムミルク、カスタードクリーム
効果 TP60%回復
作成コスト 410

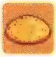
チョココロネ

系統 –
入手方法 ミミー：MS前線基地(→P163)
必要食材 手作りパンセット、たまご、スキムミルク、チョコ
効果 TP70%回復
作成コスト 460

メロンパン

系統 メロンパン
入手方法 ミミー：MS灯台の街ウェルテス(→P184)
必要素材 手作りパンセット、たまご、メロン、油脂、ベーキングパウダー
効果 HP60%回復、TP25%回復
作成コスト 630

チョコチップメロンパン



系統 メロンパン
入手方法 メロンパン系10回作成
必要素材 手作りパンセット、たまご、メロン、油脂、ベーキングパウダー、チョコ
効果 HP60%回復、TP50%回復
作成コスト 780

クロワッサン

系統 –
入手方法 ミミー：CQ灯台の街ウェルテス(→P242)
必要素材 手作りパンセット、バター、たまご、ミルク
効果 HP70%回復、TP70%回復
作成コスト 330

ピザ

系統 ピザ
入手方法 ミミー：MS人食い遺跡(→P158)
必要素材 手作りパンセット、トマト、チーズ、きのこ、ペパロニ
効果 HP60%回復
作成コスト 490

シーフードピザ

系統 ピザ
入手方法 ピザ10回作成
必要素材 手作りパンセット、チーズ、ホタテ、タラ、エビ、イカ
効果 HP70%回復、毒の回復
作成コスト 710

トロピカルピザ

系統 ピザ
入手方法 ピザ系25回作成
必要素材 手作りパンセット、チーズ、ハム、パイナップル、バナナ
効果 HP80%回復、石化の回復
作成コスト 650

スパイシーピザ

系統 ピザ
入手方法 ピザ系40回作成
必要素材 手作りパンセット、チーズ、トマト、マスタード、きのこ、ペパロニ、トーバンジャン
効果 HP80%回復、全状態異常回復
作成コスト 640

マフィン

系統 マフィン
入手方法 ミミー：MS水の民の里(→P187)
必要素材 手作りパンセット、たまご、油脂
効果 戦闘不能をHP60%の状態で回復
作成コスト 350

チョコチップマフィン

系統 マフィン
入手方法 マフィン10回作成
必要素材 手作りパンセット、たまご、油脂、チョコ
効果 戦闘不能をHP65%、TP25%の状態で回復
作成コスト 500

ロングドーナツ

系統 –
入手方法 ミミー：CQ地のモニュメント(→P287)
必要素材 手作りパンセット、バター、たまご
効果 全状態異常回復
作成コスト 280

プリンパン

系統 –
入手方法 合成：灯台の街ウェルテス(合成屋)
必要素材 手作りパンセット、バター、たまご、プリン
効果 HP全回復、TP全回復
作成コスト 280+プリン

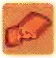
アップルパイ

系統 パイ
入手方法 ミミー：MS灯台の街ウェルテス(→P218)
必要素材 手作りパンセット、バター、たまご、りんご
効果 HP60%回復、TP50%回復
作成コスト 360

バナナパイ

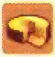
系統 パイ
入手方法 アップルパイ10回作成
必要素材 手作りパンセット、バター、たまご、バナナ
効果 HP65%回復、TP55%回復
作成コスト 440

● マーボーパイ



系統 パイ
入手方法 パイ系25回作成
必要食材 手作りパンセット、バター、たまご、にんにく、ポーク、とうふ、トーバンジャン
効果 HP75%回復、TP65%回復
作成コスト 670

● バームクーヘン



系統 –
入手方法 ミミー：CQ列岩地帯（→P301）
必要食材 手作りパンセット、バター、たまご、ミルク、ベーキングパウダー
効果 戦闘不能をHP1の状態で回復
作成コスト 410

● クレープ

系統 クレープ
入手方法 ミミー：MS灯台の街ウェルテス（→P184）
必要食材 手作りパンセット、バター、たまご、ミルク、生クリーム
効果 HP60%回復、TP50%回復
作成コスト 410

● ストロベリークレープ

系統 クレープ
入手方法 クレープ10回作成
必要食材 手作りパンセット、バター、たまご、ミルク、生クリーム、イチゴ
効果 HP65%回復、TP50%回復、毒の回復
作成コスト 510

● メロンクレープ

系統 クレープ
入手方法 クレープ系25回作成
必要食材 手作りパンセット、バター、たまご、ミルク、生クリーム、メロン
効果 HP65%回復、TP60%回復
作成コスト 610

● パインクレープ

系統 クレープ
入手方法 クレープ系40回作成
必要食材 手作りパンセット、バター、たまご、ミルク、生クリーム、パイナップル
効果 HP65%回復、TP60%回復、石化の回復
作成コスト 590

● ホタテクレープ

系統 クレープ
入手方法 クレープ系60回作成
必要食材 手作りパンセット、バター、たまご、ミルク、生クリーム、ホタテ
効果 HP70%回復、TP65%回復
作成コスト 530

● カレーパン

系統 –
入手方法 ミミー：CQ灯台の街ウェルテス（→P242）
必要食材 手作りパンセット、ミルク、たまご、ビーフ、タマネギ、カレー粉、ニンジン
効果 HP85%回復、TP50%回復
作成コスト 700

● マーボーパン

系統 マーボーパン
入手方法 スキャナー：CQ霧の山脈（→P299）
必要食材 手作りパンセット、にんにく、ポーク、とうふ、トーバンジャン
効果 HP80%回復、TP65%回復
作成コスト 590

● マーボーカレーパン

系統 マーボーパン
入手方法 マーボーパン10回作成
必要食材 手作りパンセット、にんにく、ポーク、とうふ、トーバンジャン、カレー粉、タマネギ
効果 HP80%回復、TP80%回復
作成コスト 730

● 魚鍋パン

系統 –
入手方法 ミミー：CQ火のモニュメント（→P289）
必要食材 手作りパンセット、ホタテ、タラ、サーモン、エビ、イカ、きのこ
効果 HP90%回復、TP90%回復、全状態異常回復
作成コスト 900

● 肉鍋パン

系統 –
入手方法 カーメラ：CQ灯台の街ウェルテス（→P350）
必要食材 手作りパンセット、ビーフ、ポーク、チキン、とうふ、キャベツ、きのこ、ニンジン、ダイコン
効果 HP全回復、TP全回復、全状態異常回復、戦闘不能をHP、TPとも100%の状態で回復
作成コスト 1030+ダイコン

シーナのピアノ

SUB EVENT

入手できるもの：なし　　発生時期：第1章－B以降

指定されたパンを持っていこう

ウェルテスの酒場にいるシーナに話しかけると、ゲーム中に流れる曲を聴くことができる。聴ける曲はシーナに指定されたパンを持っていくことで徐々に増えるが、一部の曲は2周目でしか聴くことができない。また、2周目以降は話しかけるだけですべての曲を聴くことが可能だ。

シーナが要求するパンと作成可能になるタイミング

必要なパン	作成可能になるタイミング
トースト	第1章－A以降
ピザ	第4章－B以降
クレープ	第5章－E以降
プリンパン	間奏－B以降
マーボーカレーパン	序奏－D以降※

※シーナに与えられるタイミングはプリンパンと同様になる

聴ける曲一覧

最初から
- 待ち合わせは噴水広場で
- 山賊のアジト
- 水晶のささやき
- バトル・アーティスト
- 一件落着
- 陽気な山賊
- 明日はきっと晴れ
- だぁ～、も～
- おやすみなさい

トースト
- 12時の方向へ進め
- 敵襲
- 引けない思い
- しょ～がないな、もう
- トーストにはたっぷりジャムを
- 消えない霧
- 牧場の朝
- 嵐の始まり

ピザ
- ホタテのウタ
- シャーリィを追って
- コモレビ
- 勝利を求めて
- 急げ！
- 強がりなんかじゃない
- 黒い海の波間に
- 嵐の中を走れ

クレープ
- 安住の地
- 帰らずの森
- 赤い鎧の男
- 鉄槌だきゅ！～てっつい
- デルクェス・黒い翼
- 雨降る夜に
- 緊迫
- 血塗られた玉座
- 葬送曲

プリンパン
- 今宵もよい夢を
- 回線不良
- 想いを届けるために
- 蜃気楼の宮殿
- 祈りを力に変えて
- 猛りの滄我
- 想い、強く
- 紡ぐ想い、繋がる手
- 折れた翼

マーボーカレーパン
- ステラ
- ほんわかねえさん
- やさしい手
- ひとりぼっちの夜
- 忍び寄る影
- 海の子守唄
- 葉陰の蛍

二周目以降
- あの丘の向こうへ
- 休息
- 虚時の協奏曲
- Let's go!
- ホタルビ
- ありがとう
- melfes　～輝ける青

似顔絵職人

SUB EVENT

入手できるもの：なし　　発生時期：第2章－A以降

キャラクターを変えて話しかけよう

ウィルの家の向かいに住まいを構えている画家のコシザに特定のキャラクターで話しかけると、それまでに出会ったさまざまなキャラクターの絵を見ることができる。見られる絵の種類は、コシザに話しかけるキャラクターとシナリオの進行具合によって右表のように変化する。話しかけるキャラクターを変えたいときは、メニュー画面の"並び替え"でそのキャラクターを先頭にすればいい。

似顔絵を見られるようになる条件

発生時期	キャラクター	見られる絵
第1章－G以降	ノーマ	カーチス、イザベラ
第5章－A以降	クロエ	スティングル、ヴァーツラフ
第5章－A以降	モーゼス	メラニィ、カッシェル
序奏－B以降	シャーリィ	フェニモール
序奏－B以降	セネル	ワルター、マウリッツ
ノーマ編－A以降	ウィル	ハリエット
グリューネ編－A以降	ジェイ	キュッポ、ポッポ、ピッポ
グリューネ編－G以降	グリューネ	シュヴァルツ

伝説のカポエラッコ

SUB EVENT

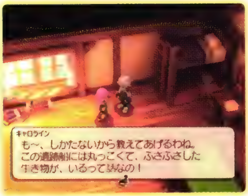
入手できるもの：カポエラッコローブ　　発生時期：第2章－A以降

途中で見逃さないように

ウェルテスに住んでいるキャロラインは、不思議生物を追い求める研究家。彼女はシナリオの進行に応じて新たなモフモフ族に関する情報を入手する。彼女から6つの話をもらさずに聞くと、最後に「カポエラッコローブ」が手に入る。途中、キャロラインの話をひとつでも聞き逃すとアイテムは入手できないので注意しよう。

キャロラインの話が変化する条件

発生時期	内容
第2章－A～第3章－C	未知の生物について
第3章－D～第7章－C	モフモフ族の情報
序奏－B～ウィル編－E	カポエラッコについて
ノーマ編－A～ノーマ編－E	柔道着を背負ったモフモフ族
間奏－A～クロエ編－E	ハーブを持ったモフモフ族
モーゼス編－A以降	レンチを持ったモフモフ族



←このサブイベントはイベント開始から終了までが長いうえにやり直しが利かない。慎重に進めよう。

←「カポエラッコローブ」はジェイ専用体防具。防御力もさることながら、回避の高さは特筆に値する。

愛すべきバカップル

SUB EVENT

入手できるもの：クリアシェル、称号「夢みる少女」　　発生時期：第5章－E以降

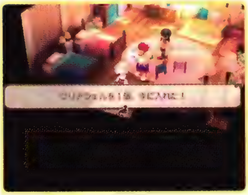
愛し合うふたりの行く末は？

ウェルテスにあるピンクの屋根の家に住んでいるベリーとマッケンジーは恋人同士。彼らはまわりの様子がまったく目に入らないらしく、セネルたちを無視してアツアツぶりを見せつけてくれる。シナリオの進行に応じて変化するこのふたりのやりとりをすべて見てから、もう一度家に入り直すと、ベリーとマッケンジーが結婚を決意するイベントが発生し、「クリアシェル」とクロエの称号「夢見る少女」を入手することができる。

バカップルイベントの発生時期と内容

発生時期	内容
第5章－E～第7章－A	ベリーがやきもちをやく
第7章－B～第7章－C	ふたりが初めて会った日の話
序奏－B～ウィル編－E	ふたりが初めて手をつないだ日の話
ノーマ編－A～ノーマ編－E	初めて料理を作ったときの話
間奏－A以降	ふたりがケンカをしている

←伝説のカポエラッコと同様、このイベントもひとつでも見逃すと、アイテムと称号は手に入らない。



←「クリアシェル」は合成専用アイテム。クロエ用の頭防具「骸骨の仮面」を合成する際に必要となる。

ソーサラースキャナー

SUB EVENT

入手できるもの：下参照　　発生時期：序奏－D以降

アイテムとレアモンスターを発見せよ

キャラクタークエストの序奏－Dでイザベラからソーサラースキャナーをもらうと、隠れたアイテムやレアモンスターを発見できるようになる。ソーサラースキャナーを使うには、あやしい場所でL2ボタンを押せばいい。スキャンすることで反応するポイントは全部で37ヵ所。このうち19パーティいるすべてのレアモンスターを倒すと、ウィルが称号「レアモン使い」を、18個あるすべての隠しアイテムを発見すると、ノーマが称号「スキャンマスター」をそれぞれ入手できる。

伝説の宝とは

序奏－Eの階段滝でレア・リザードマンを倒してから、灯台の街ウェルテスのケレルの家にいるケレルと話をすると、与えられるヒントをもとに、ソーサラースキャナーを使い伝説の宝を探すことになる。ケレルのヒントは下表のようにシナリオの進行にともなって徐々に追加されていく。ただし、さきに出されているヒントが意味するアイテムをすべて手に入れてからケレルに話しかけないと、シナリオが進行していても新たなヒントを聞くことはできない。なお、ヒントを聞かなくてもアイテムは入手可能。また、いきなり最終目的である「ブルーセフィラ」をケレルのもとに持っていった場合は、ヒントの状況やほかのアイテムの取得状況に関わらず、最後のイベントが発生して終了となる。

ケレルから聞ける財宝のヒント

発生時期	情報	場所	入手できるアイテム	参照
序奏－E以降	地下の大地に描かれた絵の近く	ジオグリフエリア	鬼包丁	P261
ノーマ編－B以降	ささやき光り輝くものの台座の前	人食い遺跡	ターコイズ	P271
間奏－A以降	水の王が身なりを整える座の奥	水の民の里	レジュームリング	P280
クロエ編－F以降	森の休憩所の台座	帰らずの森	エルブンブーツ	P292
モーゼス編－B以降	霧の頂き付近の岩の近く	霧の山脈	マーボーパンのレシピ	P299
ジェイ編－B以降	王国の秘密の道が交差する場所	秘密の地下道	ブルーセフィラ	P308

日記をもとにレアモンスターを探せ

メインシナリオの帰らずの森などで「アイフリードの旗」を入手してから灯台の街ウェルテスのカズの家にいるカズと話し、序奏－Eの階段滝でレアリザードマンを倒してから再度カズに話しかけると、レアモンスターの場所に関するヒントを聞くことができる。カズから得られるヒントは、財宝探しと同様シナリオの進行によって追加されていく。ただし、レアモンスターはヒントを聞かなくても発見することはできるが、ヒントで指示されたモンスターを発見しないとこのイベントは進まない点に注意しよう。ヒントをもらえるレアモンスターをすべて倒してから、ジェイ編－A以降に再度カズに話しかけると、「アイフリードハット」とモーゼスの称号「海賊」を入手できる。

カズから聞けるレアモンスターのヒント

発生時期	情報	場所	出現するモンスター	参照
序奏－E以降	巨大な花びらの地下にはカメがいる？	巨大風穴	つみきガメ	P257
序奏－E以降	偉大なる者の墓には伝説の魔女がいる？	巨大風穴	セイレーン	P257
ノーマ編－B以降	ベッドの下にはかわいい親子がいる？	人食い遺跡	メロメロ、メロメロヘッド	P271
ノーマ編－F以降	水晶の家の中にはベッドがある？	水晶の森	コタツ	P276
クロエ－B以降	砦の三叉路の奥には犬がいる？	隠し砦	ワンワン	P284
クロエ編－D以降	大地の3番目の記憶の横には竜がいる	地のモニュメント	クオックス	P287
モーゼス編－B以降	霧がかかった山の中腹には巨大な何か？	霧の山脈	えびてんあんこう	P299
ジェイ編－B以降	枯れた村の外れの危険地帯の奥に車あり	秘密の地下道	ブーブー	P308

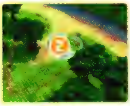
スキャンポイント一覧

SCAN POINT

ソーサラースキャナーが反応するポイントは全部で37ヵ所。235ページ以降のマップ攻略ページでもポイントは紹介しているが、より詳細な位置を確認したい場合はこちらを参照しよう。なお、一覧の見方は右のとおり。

スキャンポイント一覧の見方

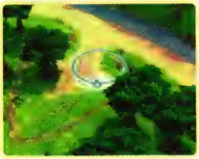
● 階段滝❶ P250



モンスター ❸ワンダーパントカゲ

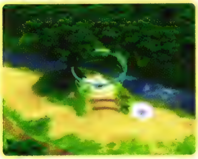
❶スキャンポイントがあるマップ名と参照ページ。
❷具体的なスキャンポイント。
❸スキャンで発見できるもの。ラベルの色が緑の場合、ケレルもしくはカズのヒントが示しているものを意味する。

● 階段滝 P250



モンスター ワンダーパントカゲ

● 階段滝 P250

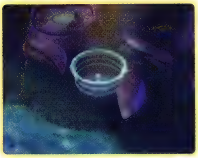


アイテム エリクシール

● 巨大風穴 P257

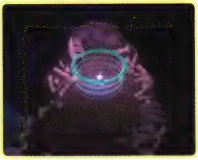
アイテム オールディバイド

● 巨大風穴 P257



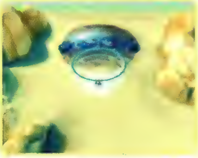
モンスター つみきガメ

● 巨大風穴 P257



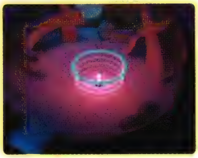
モンスター セイレーン

● ジオグリフエリア P261



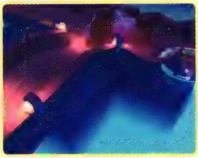
アイテム 鬼包丁

● 毛細水道 P264



モンスター レア・エッグベア

● 毛細水道 P265



アイテム アイフリードの旗

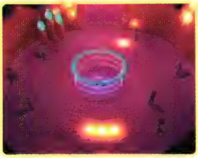
● 人食い遺跡 P271

アイテム アイフリードの旗

● 人食い遺跡 P271

アイテム ダイコン

● 人食い遺跡 P271

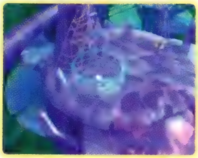


モンスター メロメロヘッド
メロメロ

● 人食い遺跡 P271

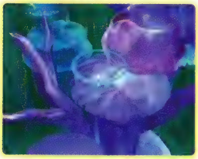
アイテム ターコイズ

水晶の森 P276



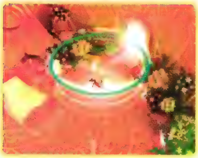
モンスター コタツ

水晶の森 P276



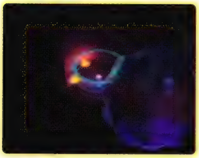
アイテム 青のオレス

水の民の里 P280



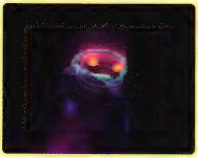
アイテム レジュームリング

隠し砦 P284



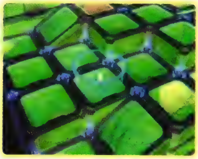
アイテム ルアー

隠し砦 P284



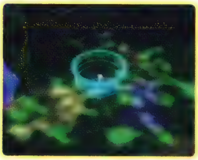
モンスター ワンワン

地のモニュメント P287



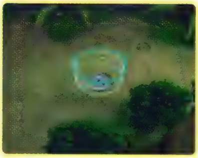
モンスター クォックス

帰らずの森 P293



モンスター アトラスカブトホッパー

帰らずの森 P292



アイテム エルブンブーツ

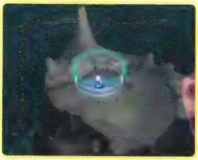
霧の山脈 P299

モンスター えびてんあんこう

霧の山脈 P299

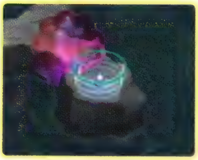
アイテム マーボーパンのレシピ

列岩地帯 P301



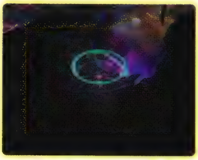
モンスター スイカエレメント
スイカワリザード

列岩地帯 P301



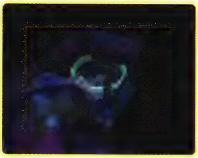
アイテム レッドローズマリー

山賊のアジト P303



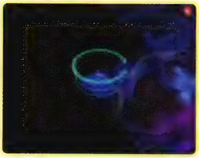
アイテム ゴールデンヘルム

山賊のアジト P303



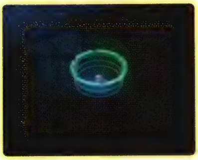
モンスター ボムエレメント

秘密の地下道 P308



モンスター なめこ
まいたけ

- 秘密の地下道 P308

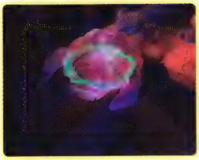


アイテム ブルーセフィラ

- 秘密の地下道 P308

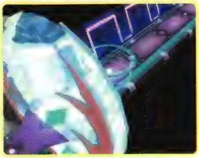
モンスター ブーブー

- 秘密の地下道 P309



アイテム ミラクルチャーム

- 蓮花の遺跡 P316

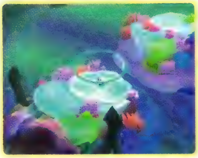


モンスター しろいねこまた

- 蜃気楼の宮殿 P321

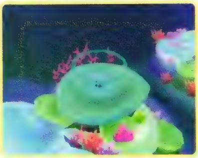
モンスター ゲルウレスはさみ
バキュラ

- 蜃気楼の宮殿 P322



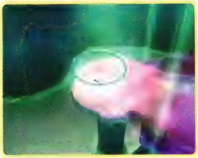
アイテム アイフリードの旗

- 蜃気楼の宮殿 P322



モンスター あおおに
あかおに

- 望海の祭壇 P334



モンスター ひものシャーク

- 光跡翼 P337

モンスター パーティパンダくん

- 光跡翼 P338

アイテム ミラクルチャーム

合成屋

SUB EVENT

入手できるもの：合成データ参照　発生時期：序奏－B以降

新たなアイテムを作り出す

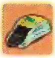
キャラクタークエストに入ると、メインシナリオでは開店準備中だったウェルテスの道具屋の隣の店がオープン。合成屋としてついに利用できるようになる。合成をするには必要なアイテムを合成屋に持っていくだけでOK。合成できるアイテムおよび必要素材は合成データを参照。データは基本的に合成屋のリスト順に並べている。このうち「カイザーギアス」、「エターナルソード」、「忍刀・ホタテ」、「天使の羽ペン」、「ボディペイント」、「ヘヴンリーガーブ」、「オーロラ」、「アメリアの愛」の8つは、最初合成屋のリストには存在しないが、光跡翼でシュヴァルツ(1)との戦闘後に合成できるようになる。

合成データ

ゴーストシェル

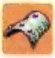
〈素材〉	〈主な入手場所〉
ヘビーハンズ	水の民の里(行商人)
FOE1チェック	MS秘密の地下道(宝箱)
リキュールボトル	灯台の街ウェルテス(道具屋)
ダークボトル	灯台の街ウェルテス(道具屋)
黒のオレス	CQ階段滝(宝箱)

アクアシェル



〈素材〉	〈主な入手場所〉
ダイナミックアーツ	灯台の街ウェルテス（武器屋）
ヒットボトル	灯台の街ウェルテス(道具屋)
ホーリィボトル	灯台の街ウェルテス(道具屋)
スペクタクルズ	灯台の街ウェルテス(道具屋)
ルアー	CQ人食い遺跡(宝箱)

ダイヤシェル



〈素材〉	〈主な入手場所〉
ヘビーハンズ	水の民の里(行商人)
パイングミ	灯台の街ウェルテス(道具屋)
ライフボトル	灯台の街ウェルテス(道具屋)
ホーリィボトル	灯台の街ウェルテス(道具屋)
レッドセボリー	CQ隠し砦(宝箱)
クロワッサン	パン作成

ハイスピードリスト

〈素材〉	〈主な入手場所〉
スピードリスト	CQ水晶の森(宝箱)
エルブンブーツ	CQ帰らずの森(ソーサラースキャナー)
クライマックスボトル	MS山賊のアジト(宝箱)
レッドサフラン	CQ水晶の森(宝箱)
アイフリードの旗	CQ地底湖のほとり(宝箱)
ルアー	CQ人食い遺跡(宝箱)
バームクーヘン	パン作成

フランベルジュ

〈素材〉	〈主な入手場所〉
エーテルソード	灯台の街ウェルテス(武器屋)
ライフボトル	灯台の街ウェルテス(道具屋)
フレアボトル	灯台の街ウェルテス(道具屋)
赤のオレス	CQ人食い遺跡(宝箱)
フレアボトル	灯台の街ウェルテス(道具屋)

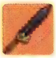
アイスコフィン

〈素材〉	〈主な入手場所〉
エーテルソード	灯台の街ウェルテス(武器屋)
パナシーアボトル	灯台の街ウェルテス(道具屋)
フレアボトル	灯台の街ウェルテス(道具屋)
青のオレス	CQ氷のモニュメント(宝箱)

レーザーブレード

〈素材〉	〈主な入手場所〉
グリムソード	灯台の街ウェルテス(武器屋)
パナシーアボトル	灯台の街ウェルテス(道具屋)
ホーリィボトル	灯台の街ウェルテス(道具屋)
レッドセージ	CQ地のモニュメント(宝箱)
水のオレス	CQ隠し砦(宝箱)

武器 メガントキラー



〈素材〉	〈主な入手場所〉
グリムソード	灯台の街ウェルテス（武器屋）
フレアボトル	灯台の街ウェルテス（道具屋）
クライマックスボトル	MS山賊のアジト（宝箱）
スペクタクルズ	灯台の街ウェルテス（道具屋）
アイフリードの旗	CQ地底湖のほとり（宝箱）
赤のオレス	CQ人食い遺跡（宝箱）
水のオレス	CQ隠し砦（宝箱）

武器 サンダージャベリン

〈素材〉	〈主な入手場所〉
ウォージャベリン	灯台の街ウェルテス（武器屋）
ミックスグミ	灯台の街ウェルテス（道具屋）
フレアボトル	灯台の街ウェルテス（道具屋）
紫のオレス	CQ毛細水道（宝箱）
ハムサンド	パン作成

武器 ピヨスピア

〈素材〉	〈主な入手場所〉
スピア	灯台の街ウェルテス（武器屋）
ヒットボトル	灯台の街ウェルテス（道具屋）
ルーンボトル	灯台の街ウェルテス（道具屋）
ルアー	CQ人食い遺跡（宝箱）
青のオレス	CQ氷のモニュメント（宝箱）
たまご	灯台の街ウェルテス（食材屋）

武器 ジアースジャベリン

〈素材〉	〈主な入手場所〉
ウォージャベリン	灯台の街ウェルテス（武器屋）
ホタテグミ	モフモフ族の村（道具屋）
フレアボトル	灯台の街ウェルテス（道具屋）
黄のオレス	CQ地のモニュメント（宝箱）
ロングドーナツ	パン作成

武器 忍刀・紫電

〈素材〉	〈主な入手場所〉
忍刀・東風	灯台の街ウェルテス（武器屋）
ホタテグミ	モフモフ族の村（道具屋）
フレアボトル	灯台の街ウェルテス（道具屋）
紫のオレス	CQ毛細水道（宝箱）
パイナップル	モフモフ族の村（食材屋）

武器 忍刀・東雲

〈素材〉	〈主な入手場所〉
忍刀・東風	灯台の街ウェルテス（武器屋）
ホタテグミ	モフモフ族の村（道具屋）
フレアボトル	灯台の街ウェルテス（道具屋）
ユニコーンの角	水の民の里（行商人）
カレーパン	パン作成

武器 忍刀・影法師

〈素材〉	〈主な入手場所〉
忍刀・東風	灯台の街ウェルテス（武器屋）
ホタテグミ	モフモフ族の村（道具屋）
クライマックスボトル	MS山賊のアジト（宝箱）
ルアー	CQ人食い遺跡（宝箱）
ロングドーナツ	パン作成

武器 ピコハン

〈素材〉	〈主な入手場所〉
ハンマー	灯台の街ウェルテス（武器屋）
マント	灯台の街ウェルテス（道具屋）
ヒットボトル	灯台の街ウェルテス（道具屋）
スペクタクルズ	灯台の街ウェルテス（道具屋）

武器 デッキブラシ

〈素材〉	〈主な入手場所〉
モフモフハンマー	モフモフ族の村（武器屋）
レザーブーツ	灯台の街ウェルテス（道具屋）
ミックスグミ	灯台の街ウェルテス（道具屋）
サフラン	MS人食い遺跡（宝箱）
レッドサフラン	CQ水晶の森（宝箱）

武器 マーブルストロー

〈素材〉	〈主な入手場所〉
ピヨロー	灯台の街ウェルテス（武器屋）
ホーリィボトル	灯台の街ウェルテス（道具屋）
レッドセボリー	CQ隠し砦（宝箱）
ユニコーンの角	水の民の里（行商人）
イチゴ	灯台の街ウェルテス（食材屋）
カスタードクリーム	灯台の街ウェルテス（食材屋）
チョコ	灯台の街ウェルテス（食材屋）

武器 スコープストロー

〈素材〉	〈主な入手場所〉
ストライクストロー	灯台の街ウェルテス（武器屋）
ヒットボトル	灯台の街ウェルテス（道具屋）
スペクタクルズ	灯台の街ウェルテス（道具屋）
レッドローズマリー	CQモフモフ族の村（宝箱）
ルアー	CQ人食い遺跡（宝箱）
バームクーヘン	パン作成

武器 スピューラ

〈素材〉	〈主な入手場所〉
ドリュ	灯台の街ウェルテス（武器屋）
フリーズチェック	灯台の街ウェルテス（道具屋）
フレアボトル	灯台の街ウェルテス（道具屋）
青のオレス	CQ氷のモニュメント（宝箱）
トマト	灯台の街ウェルテス（食材屋）

ディクテュオン

〈素材〉	〈主な入手場所〉
ドリュ	灯台の街ウェルテス(武器屋)
パニックチェック	灯台の街ウェルテス(道具屋)
パイングミ	灯台の街ウェルテス(道具屋)
パナシーアボトル	灯台の街ウェルテス(道具屋)
黒のオレス	CQ階段滝(宝箱)
伽羅	CQ地のモニュメント(宝箱)
ロングドーナツ	パン作成

テムネイン

〈素材〉	〈主な入手場所〉
ドリュ	灯台の街ウェルテス(武器屋)
パラライチェック	灯台の街ウェルテス(道具屋)
ミラクルグミ	灯台の街ウェルテス(道具屋)
エリクシール	CQ毛細水道(宝箱)
リキュールボトル	灯台の街ウェルテス(道具屋)
水のオレス	CQ隠し砦(宝箱)
アイフリードの旗	CQ地底湖のほとり(宝箱)
バームクーヘン	パン作成

コウボウの筆

〈素材〉	〈主な入手場所〉
羽ペン	灯台の街ウェルテス(武器屋)
反物	水の民の里(宝箱)
ダイコン	CQ静の大地(宝箱)

ハイグレードペン

〈素材〉	〈主な入手場所〉
羽ペン	灯台の街ウェルテス(武器屋)
ヒットボトル	灯台の街ウェルテス(道具屋)
伽羅	CQ地のモニュメント(宝箱)
ルアー	CQ人食い遺跡(宝箱)
バームクーヘン	パン作成

リフレックス

〈素材〉	〈主な入手場所〉
プレリフレックス	灯台の街ウェルテス(防具屋)
ハードボトル	灯台の街ウェルテス(道具屋)
紫のオレス	CQ毛細水道(宝箱)
黄のオレス	CQ地のモニュメント(宝箱)
アイフリードの旗	CQ地底湖のほとり(宝箱)

スターメイル

〈素材〉	〈主な入手場所〉
シルバーメイル	マウリッツの庵(行商人)
ラビットシンボル	灯台の街ウェルテス(道具屋)
パイングミ	灯台の街ウェルテス(道具屋)
ホーリィボトル	灯台の街ウェルテス(道具屋)
ユニコーンの角	水の民の里(行商人)
バームクーヘン	パン作成

スタークローク

〈素材〉	〈主な入手場所〉
ウィッチドレス	灯台の街ウェルテス(防具屋)
マント	灯台の街ウェルテス(道具屋)
パイングミ	灯台の街ウェルテス(道具屋)
ホーリィボトル	灯台の街ウェルテス(道具屋)
ユニコーンの角	水の民の里(行商人)

スピリットローブ

〈素材〉	〈主な入手場所〉
ブラッディローブ	灯台の街ウェルテス(防具屋)
テクニカルリング	CQ水晶の森(宝箱)
パナシーアボトル	灯台の街ウェルテス(道具屋)
ディネイボトル	灯台の街ウェルテス(道具屋)

ムーンローブ

〈素材〉	〈主な入手場所〉
ブラッディローブ	灯台の街ウェルテス(防具屋)
パイングミ	灯台の街ウェルテス(道具屋)
ホーリィボトル	灯台の街ウェルテス(道具屋)
伽羅	CQ地のモニュメント(宝箱)
ユニコーンの角	水の民の里(行商人)

袈裟

〈素材〉	〈主な入手場所〉
ハードボトル	灯台の街ウェルテス(道具屋)
ホーリィボトル	灯台の街ウェルテス(道具屋)
水のオレス	CQ隠し砦(宝箱)
伽羅	CQ地のモニュメント(宝箱)
ロングドーナツ	パン作成

骸骨の仮面

〈素材〉	〈主な入手場所〉
ダークボトル	灯台の街ウェルテス(道具屋)
黒のオレス	CQ階段滝(宝箱)
伽羅	CQ地のモニュメント(宝箱)
アイフリードの旗	CQ地底湖のほとり(宝箱)
クリアシェル	灯台の街ウェルテス(サブイベント)

角帽

〈素材〉	〈主な入手場所〉
シルクハット	灯台の街ウェルテス(防具屋)
ディネイボトル	灯台の街ウェルテス(道具屋)
スペクタクルズ	灯台の街ウェルテス(道具屋)
伽羅	CQ地のモニュメント(宝箱)
アイフリードの旗	CQ地底湖のほとり(宝箱)

エンジェルリング

〈素材〉	〈主な入手場所〉
サークレット	灯台の街ウェルテス(防具屋)
ディネイボトル	灯台の街ウェルテス(道具屋)
ルーンボトル	灯台の街ウェルテス(道具屋)
伽羅	CQ地のモニュメント(宝箱)

装飾品 デモンズシール

〈素材〉	〈主な入手場所〉
レイ	CQ人食い遺跡(メロメロ)
バット	CQ階段滝(ワンダーパントカゲ)
ベアの着ぐるみ	CQフィールド(宝箱)
ベアの頭	CQ毛細水道(レアエッグベア)
ターコイズ	CQ人食い遺跡(ソーサラースキャナー)
オールディバイド	CQ毛細水道(宝箱)
ルーンボトル	灯台の街ウェルテス(道具屋)

レシピ プリンパン

〈素材〉	〈主な入手場所〉
セフィラ	CQ水の民の里(ガルフヴァルト)
ブラックオニキス	灯台の街ウェルテス(道具屋)
ムーンクリスタル	灯台の街ウェルテス(道具屋)
エリクシール	CQ毛細水道(宝箱)
反物	水の民の里(宝箱)
ユニコーンの角	水の民の里(行商人)
プリン	CQ階段滝(宝箱)

カイザーギアス

〈素材〉	〈主な入手場所〉
バイメタル	灯台の街ウェルテス(武器屋)
フィートシンボル	MS光跡翼(宝箱)
クライマックスボトル	MS山賊のアジト(宝箱)
ホーリィボトル	灯台の街ウェルテス(道具屋)
水のオレス	CQ隠し砦(宝箱)

エターナルソード

〈素材〉	〈主な入手場所〉
ヴァレンスの剣	CQ帰らずの森(イベント)
フレアボトル	灯台の街ウェルテス(道具屋)
ホーリィボトル	灯台の街ウェルテス(道具屋)
水のオレス	CQ隠し砦(宝箱)

忍刀・ホタテ

〈素材〉	〈主な入手場所〉
ジェイの鈴	CQ蜃気楼の宮殿(イベント)
ホタテグミ	モフモフ族の村(道具屋)
ユニコーンの角	水の民の里(行商人)
ホタテ	モフモフ族の村(食材屋)
タラ	モフモフ族の村(食材屋)
サーモン	モフモフ族の村(食材屋)
エビ	モフモフ族の村(食材屋)
イカ	モフモフ族の村(食材屋)

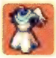
天使の羽ペン

〈素材〉	〈主な入手場所〉
グリューネの羽	CQ光跡翼(イベント)
羽ペン	灯台の街ウェルテス(武器屋)
フレアボトル	灯台の街ウェルテス(道具屋)
ホーリィボトル	灯台の街ウェルテス(道具屋)
水のオレス	CQ隠し砦(宝箱)

ボディペイント

〈素材〉	〈主な入手場所〉
ギートのお守り	CQ山賊のアジト(イベント)
ユニコーンの角	水の民の里(行商人)
ホーリィボトル	灯台の街ウェルテス(道具屋)
イカ	モフモフ族の村(食材屋)

ヘヴンリーガーブ



〈素材〉	〈主な入手場所〉
いろあせたかけら	CQ水晶の森(イベント)
カクテルドレス	灯台の街ウェルテス(防具屋)
ディネイボトル	灯台の街ウェルテス(道具屋)
反物	水の民の里(宝箱)

オーロラ

〈素材〉	〈主な入手場所〉
ウォーロックガーブ	灯台の街ウェルテス(防具屋)
赤のオレス	CQ人食い遺跡(宝箱)
青のオレス	CQ氷のモニュメント(宝箱)
紫のオレス	CQ毛細水道(宝箱)
黄のオレス	CQ地のモニュメント(宝箱)
水のオレス	CQ隠し砦(宝箱)
黒のオレス	CQ階段滝(宝箱)
反物	水の民の里(宝箱)

アメリアの愛

〈素材〉	〈主な入手場所〉
ハリエットの花	CQ毛細水道(イベント)
ブラッディローブ	灯台の街ウェルテス(防具屋)
ラビットシンボル	灯台の街ウェルテス(道具屋)
ホーリィボトル	灯台の街ウェルテス(道具屋)

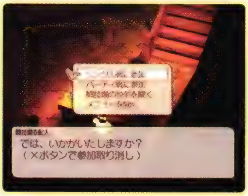
闘技場

SUB EVENT

入手できるもの：賞品一覧参照　発生時期：序奏－D以降

敵を倒して賞品を手に入れろ！

序奏－Dでモーゼス(2)を倒すと、それ以降闘技場を利用できるようになる。闘技場はシングル戦とパーティ戦があり、それぞれ初級、中級、上級、スペシャルと4つの階級が用意されている。それぞれ決められたガルドを支払うことで参加でき、出現する敵をすべて倒すと多額の賞金とさまざまな賞品を手に入れることが可能だ。



←シングル戦を選んだ場合、パーティの先頭にいるキャラクターがひとりで敵と戦うことになる。

闘技場のルール

闘技場はシングル戦、パーティ戦とも、最初は初級しか選択できない。そして、一度でもその階級をクリアすれば、以後ひとつ上の階級に挑戦できるようになる。戦闘時のルールは右のとおり。一度クリアした階級でも、参加料さえ払えば何度でも挑戦できるが、スペシャルだけは一度クリアすると消滅してしまう。また、クリア時にもらえる賞品は1回目と2回目以降では異なるが、シングルの上級のみ、各キャラクターごとに賞品が用意されており、同じキャラクターで2回以上クリアしたときにのみ、2回目以降の賞品が手に入る。

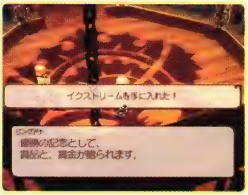
闘技場基本ルール

- 試合開始時と終了時にHPとTPが全回復し状態異常もすべて治る
- アイテムは使用不可
- 逃走できない
- 戦闘不能状態で次戦に進むとHP1、TP0になる

戦うまえにしっかり準備

闘技場へ挑むときは、あらかじめ装備を整えておこう。強力な武器防具はもちろん、状態異常防御、HPを回復したりTP消費を抑える装備品も欲しいところ。特にシングル戦は一部のキャラクターを除き、状態異常やHPの回復は装備品に頼ることになるので、しっかりと用意しておこう。状態異常を防ぐ装飾品は、灯台の街ウェルテスの道具屋で購入できる。クロエ以外は時間経過でHPを回復できる武器や防具があるので、それぞれ用意しておきたい。全員が装備可能な「ホーリィシンボル」を雪花の遺跡か光跡翼の宝箱から取ってきてもいいだろう。また、戦闘中に装備品を交換できるよう、戦闘に参加していない仲間の装備はあらかじめ外しておくこと。

←HPを時間で回復する装備品は、シングル戦で利用価値が高い。若干能力が低くても用意しておこう。



←さきにパーティ戦上級をクリアして「イクストリーム」を入手しておくと、シングル戦クリアが楽になる。

闘技場参加料＆賞品一覧

シングル戦データ

初級

参加料:500ガルド
賞金:5000ガルド

1回目商品

ライフボトル×1、フレアボトル×1、ディネイボトル×1

2回目以降商品

アップルグミ×1、オレンジグミ×1、ミックスグミ×1

中級

参加料:1000ガルド
賞金:10000ガルド

1回目商品

ライフボトル×1、フレアボトル×1、ディネイボトル×1、ヒットボトル×1、ハードボトル×1、クライマックスボトル×1

2回目以降商品

レモングミ×1、パイングミ×1、ミラクルグミ×1

上級

参加料:2000ガルド
賞金:30000ガルド

1回目商品

セネル:マム・ベイン／光速の拳
ウィル:ミョルニル／インテリチャンプ
クロエ:ゴールドアーマー／ソウルエッジ
ノーマ:ゴールドストロー／バブルマスター
モーゼス:グーングニル／ケンカ上等
ジェイ:忍者の覆面／殺し屋ジェイ
グリューネ:パープルフード／女王様
シャーリィ:シャーマンドレス／怒りのメルネス

2回目以降商品

ミックスグミ×1、ミラクルグミ×1、ホタテグミ×1、ライフボトル×1、リキュールボトル×1、シェルボトル×1

スペシャル

参加料:無料
賞金:500000ガルド
賞品:ヘブンズクロー

パーティ戦データ

初級

参加料:1000ガルド
賞金:10000ガルド

1回目商品

ライフボトル×2、フレアボトル×2、ディネイボトル×2

2回目以降商品

アップルグミ×2、オレンジグミ×2、ミックスグミ×2

中級

参加料:2000ガルド
賞金:20000ガルド

1回目商品

ライフボトル×3、フレアボトル×3、ディネイボトル×3、ヒットボトル×3、ハードボトル×3、クライマックスボトル×3

2回目以降商品

レモングミ×3、パイングミ×3、ミラクルグミ×3

上級

参加料:3000ガルド
賞金:60000ガルド

1回目商品

イクストリーム、エリクシール×1

2回目以降商品

ミックスグミ×4、ミラクルグミ×4、ホタテグミ×4、ライフボトル×4、リキュールボトル×4、シェルボトル×4

スペシャル

参加料:無料
賞金:1000000ガルド
賞品:クローナシンボル

シングル戦攻略

初級　遠距離からの攻撃が基本

初級で出現する敵はどれも比較的動きが鈍いので、遠距離から攻撃できる技を連発し、接近されたらパッシングスルーですり抜けて距離を取ってから遠距離攻撃を連発、とくり返せば問題なく勝てる。キャラクターは誰でもいいが、攻撃を連発できるアーツ系キャラクターのほうが戦いやすいだろう。1回戦のビビリホッパー(2)が使う「へっぴりガス」で毒状態にならないよう、念のため「ポイズンチェック」を装備。あとは「フェアリィリング」でTP消費を抑えてから、「魔神拳・双牙」や「苦無」、「孤心」などを使って攻撃しよう。

対戦相手

1回戦	ビビリホッパー(2)
2回戦	くまおやぶんX
3回戦	ノックメガント(2)
⋮	

参照　P476

←敵をすり抜けるときは、攻撃を受けないようある程度離れたところから一気に接近してすり抜けよう。

←遠距離攻撃だけでは退屈、という人は、コンボを狙ってみよう。具体的な方法は86ページ以降を参照。

中級　空を飛んでいる敵への対応

装備はHPを自動的に回復するものを用意。また、ダンダラチュラ(2)の束縛対策として「リストレントチェック」を装備しておこう。戦法は基本的に初級と同様に遠距離からの攻撃をくり返せばいい。ヴェスディーバ(2)は呪文を使うこともあるが、飛び道具を連発していれば詠唱を止められる。ピヨピヨヘッド(2)は空を飛ぶため、攻撃を当てにくい。「噴竜撃」や「空裂斬」のように高い位置にも攻撃判定のある技で攻撃しよう。セネルなら、低い位置にきたところを通常攻撃×3→「輪舞旋風」→「爆撃掌」で気絶させ続ける戦法が有効だ。

対戦相手

1回戦	ダンダラチュラ(2)
2回戦	ヴェスディーバ(2)
3回戦	ピヨピヨヘッド(2)
⋮	

参照　P476～477

←ヴェスディーバ(2)は接近すると石化攻撃を使用する。距離を取って石化攻撃を受けないようにしよう。

←「フェザーストーム」を使ってきたら、こちらの攻撃を一時中止してしっかりとガードか回避する。

上級　敵の隙をついて攻撃

シングル戦上級は全キャラクターでクリアしないと、すべてのアイテムを入手できない。HPを回復する装備に加え、さきに闘技場のパーティ戦上級をクリアして「イクストリーム」を用意しておこう。1回戦と2回戦は、どちらも遠距離から攻撃をくり返せば問題なく倒せる。ブレス系キャラクターはダウン効果がある呪文を使おう。ただし、わかめあんこう(2)は背後にも攻撃判定がある技を持っているので、すり抜けるときは敵の攻撃を密着状態で一度ガードし、その隙にパッシングスルーを使うこと。また、飛び道具を使われたら、呪文の詠唱中止(→P24)も駆使して極力ガードし、ダメージを軽減しよう。ストームドラゴン(2)は技の射程が長く、遠距離から攻撃するのが難しいため、ブレス系でも接近戦を挑んだほうが倒しやすい。「イクストリーム」を装備してパッシングスルーで敵の背後に回り込み、敵が技を空振りしたり、そのまま移動したら攻撃を仕掛けよう。敵に密着して待ち、ブレス攻撃や「神速の牙」はガード後の隙に反撃してもいい。このとき、ノーマとシャーリィは隙が比較的小さいジャンプ攻撃を使うこと。

対戦相手

- 1回戦　ジュモクガメ(2)
- 2回戦　わかめあんこう(2)
- 3回戦　ストームドラゴン(2)

参照　P477

←敵を状態異常にする手も有効。クロエなら「ポイズンソード」と我流奥義の凍結か束縛を併用しよう。

スペシャル　ミミーの背後に回れ！

HPを回復できるアイテムと「イクストリーム」を装備したうえで戦おう。操作するキャラクターはセネルがオススメだ。戦闘が始まったら離れた場所で待ち、ミミーが走ってきたところをパッシングスルーですり抜ける。このときミミーが技を空振りして隙を見せたら、背後から「魔神拳・双牙」のように遠距離攻撃可能な爪術で攻撃しよう。ミミーが攻撃をしなかった場合は、攻撃するまでパッシングスルーをくり返す。すり抜けに失敗した場合は「イクストリーム」を外し、ミミーの攻撃をガードしてから、パッシングスルーですり抜けよう。

対戦相手

- 1回戦　ミミー

参照　P478

←ミミーが技を空振りしたのをきちんと確認してから「魔神拳・双牙」や「苦無」でダメージを与える。

←HPに余裕があるなら、ミミーの技の隙に「爆撃掌」から投げ技へとつなぎ、大ダメージを与えよう。

パーティ戦攻略

初級　ブレス系キャラクターを守る

初級だけあって特に強い敵は出てこないので、前衛は敵を食い止めるように、後衛は敵から離れてフォローーと、基本に忠実に戦えば問題なく勝てる。１回戦と３回戦の敵は遠距離攻撃の手段を持たないので、敵が接近してきたところを前衛が「爆竜拳」や「驟雨魔神剣」などで押し返しつつダメージを与え、後衛は「苦無」や「ブリザード」で攻撃しよう。２回戦はフィンクス(2)に後衛を狙われないよう、ジャンプ攻撃や「噴竜撃」を使い、低空まで引きずり下ろしてから、「驟雨魔神剣」や「飛燕連脚」で敵を押さえ込めばいい。

対戦相手

1回戦　サンドリザード(2)×4

2回戦　ブルーガルフ(2)×2
フィンクス(2)

3回戦　メガント(2)
ゲルウレスソード(2)
ゲルウレスシールド(2)

⋮

参照　P478～479

⬅敵をまとめられたら、「驟雨魔神剣」と通常攻撃×3などでコンボに持ち込み、ダメージを与えよう。

⬅回復はノーマの「リザレクション」をメインに。ショートカットで素早く指示できるようにしておこう。

中級　状態異常は装飾品で防ぐ

１回戦、２回戦と状態異常を付加する攻撃を多用する敵が登場する。あらかじめ「ポイズンチェック」と「ファイアーチェック」を４つずつ用意しておこう。さらに３回戦のでんきあんこう(2)対策として、セネルを操作キャラクターにしたうえで我流奥義「魚鱗削追撃＋火だるま」を用意しておくといい。１回戦は全員に「ポイズンチェック」を装備させ、ホパフライ(2)を「噴竜撃」や「孤心」で攻撃し、後衛を狙われないようにする。２回戦はケスエレメント(2)が使用する火だるまを付加する攻撃がやっかい。全員に「ファイアーチェック」を装備させて状態異常になるのを防ごう。ヴェスエレメント(2)は麻痺を付加する攻撃を使うが、こちらは受けても被害が少ないので無視してかまわない。３回戦はまずでんきあんこう(3)を「爆撃掌」や「ローリングストーン」のような技でダウンを誘い、セネルの我流奥義で火だるまの効果を付加し、効率よくダメージを与えていこう。

対戦相手

1回戦　ホパフライ(2)×2
ホッパー(2)×2

2回戦　やきエレンギ(2)×2
ケスエレメント(2)
ヴェスエレメント(2)

3回戦　ピヨピヨ(2)×3
でんきあんこう(2)

⋮

参照　P479～480

⬅「魚鱗削追撃」は戦闘まえに作成しておくこと。追加効果は毒でもいいが効率は若干落ちる(→P45)。

上級　呪文への対応がポイント

1回戦と2回戦は敵をいかに1ヵ所にまとめるかがポイントになる。突進力に優れ、敵の呪文詠唱を邪魔しやすいセネルを戦闘に参加させよう。戦闘まえに3回戦のシシマイゲート(2)対策として、セネルの我流奥義「覇王迅追撃＋火だるま」を作成しておくこと。1回戦は戦闘開始と同時にノーマに「ブリザード」を使用させてマンドレイク(2)の呪文を邪魔しつつ、セネルはゴクラクヘッド(2)をジャンプ攻撃で地上付近まで下ろす。そして、ライトニングベア(2)ごと「爆竜拳」→「砕臥爆竜拳」で画面右端まで押し込み、そのままコンボに持ち込もう。一気にまとめられなかった場合、「魔神拳・竜牙」を連発して少しずつ右に押していけばいい。2回戦は戦闘開始と同時に「爆竜拳」→「砕臥爆竜拳」ですべての敵を右端にまとめてコンボで倒す。3回戦は中級の3回戦同様、シシマイゲート(2)をダウン効果のある技でダウンさせてから、セネルの我流奥義で火だるまにする。仲間はシシマイゲート(2)が起き上がりに使う回転攻撃に巻き込まれないよう、敵から離れるように設定したうえで、遠距離から爪術を使わせること。

対戦相手

1回戦	ライトニングベア(2) ゴクラクヘッド(2) マンドレイク(2)
2回戦	エル=プレーン(2) エル=チャーム(2) エル=アイス(2)
3回戦	シシマイゲート(2) イシアタマホッパー(2)

参照　P480〜481

←我流奥義を使わない場合は「爆竜拳」→「砕臥爆竜拳」や「驟雨魔神剣」などで鋼体を崩しコンボを狙おう。

スペシャル　後衛からの飛び道具でダメージを奪う

カーチスとイザベラのふたりは、攻撃力が高く鋼体も強い難敵。戦闘参加メンバーはセネル、クロエ、ジェイ、ノーマがオススメ。戦闘まえにあらかじめ山賊のアジトで「ペルシャブーツ」を入手しておき、セネルは「フォースリング」と「エメラルドリング」、クロエは「ペルシャブーツ」と「ブラックオニキス」で打たれ強さをアップ。ジェイは攻撃力重視で「フェアリィリング」と「イクストリーム」を、ノーマは回復用員として「ミスティシンボル」と「ムーンクリスタル」を装備させておく。さらに作戦でジェイとノーマは間合いをFARに、ポジションも後ろに変更しよう。戦闘が始まったら、セネルは防御を優先しつつ、敵の攻撃をガードし終えたら「爆竜拳」→「砕臥爆竜拳」で右側に敵を押し返す。クロエも「驟雨魔神剣」で敵を足止めしよう。ジェイは後方から「苦無」を連発して攻撃し、ノーマは「リザレクション」以外の呪文をOFFにして、HPの回復に専念させよう。

対戦相手

1回戦	カーチス イザベラ

参照　P482

←カーチスとイザベラをまとめて攻撃できたら、そのままコンボに移行する。ただし、無理は禁物だ。

称号入手

SUB EVENT

入手できるもの：称号　発生時期：称号データ一覧参照

すべての称号を手に入れよう

特定の条件を満たすと、各キャラクターは称号を手に入れることができる。入手した称号は装備コマンドで変更でき、装備した称号に応じてキャラクターのパラメーターをが強化することが可能だ。基本的に称号は入手すると画面に表示されるが、セネルの「パンマスター」やノーマの「休学娘」のように、一部表示が出ない称号もある。

⬅グリューネの一部の称号には、称号データ一覧に書かれている以外にも隠された効果が存在する。

全称号入手のための注意点

アーツ系キャラクターの称号「ベルセルク」は、敵が5体以上出るパーティでないと入手できない。この条件に該当するパーティはMSだと多いが、CQでは帰らずの森に出てくるリトルベアX×5のパーティだけ。できるだけMSのうちに取っておこう。モフモフ族の村～毛細水道周辺のカーカー×6や、毛細水道～巨大風穴のバロット×6がオススメだ。これはノーマの称号「ウハウハ」も同様。また、ノーマの「至高の宝箱ハンター」はMS、CQの宝箱すべてを取る必要がある。アイテムがいっぱいで宝箱の中身を取れなかった場合、所持アイテムを減らしてから改めて取り直さないといけない。宝箱を取り逃さないよう、378ページにあるチェックシートを使って取りこぼしを防ごう。

称号データ一覧

セネル

称号	取得条件	装備効果
やさしいお兄ちゃん	初期称号	―
いくじなしお兄ちゃん	第6章―Cのイベントで自動的に入手	知性＋1
ろくでなしお兄ちゃん	第7章―Bのイベントで自動的に入手	知性＋2
どんかんお兄ちゃん	第7章―Bのイベントで自動的に入手	命中＋1
いまだにお兄ちゃん	序奏―Cのイベントで自動的に入手	幸運＋1
ねぼすけお兄ちゃん	モーゼス編―Aのイベントで自動的に入手	回避＋1
ひとでなしお兄ちゃん	ジェイ編―Aのイベントで自動的に入手	知性＋3
花の格闘家	メロメロから「レイ」を入手する（→P271）	幸運＋3
パズルマスター	メインシナリオのパズルブースすべてを自力でクリアした	知性＋4
真パズルマスター	キャラクタークエストのパズルブースすべてを自力でクリアした	知性＋5
森を知る者	メインシナリオまたはキャラクタークエストの帰らずの森を自力でクリアした ※1	幸運＋4
宮殿を知る者	メインシナリオの蜃気楼の宮殿を自力でクリアした ※2	幸運＋4
パン屋	すべてのパンを1回以上作った	防御力＋5、命中＋5
パンマスター	すべてのレシピを入手	攻撃力＋5、命中＋4
闘士	セネルがLV20になる	HP＋20
覇王	セネルがLV40になる	HP＋30
武帝	セネルがLV60になる	TP＋20
戦神	セネルがLV80になる	TP＋25
闘神	セネルがLV100になる	HP＋50、TP＋25
コンボ初級者	セネルが10ヒット以上のコンボに参加する。ただし、そのコンボで敵を倒してはならない	攻撃力＋3
コンボ有段者	セネルが30ヒット以上のコンボに参加する。ただし、そのコンボで敵を倒してはならない	HP＋40
コンボ達人	セネルが60ヒット以上のコンボに参加する。ただし、そのコンボで敵を倒してはならない	TP＋25
コンボ免許皆伝	セネルが100ヒット以上のコンボに参加する。ただし、そのコンボで敵を倒してはならない	HP＋50、TP＋25

称号	取得条件	装備効果
がむしゃら	セネルを操作しており、戦闘開始時に石化または戦闘不能でない状態で、一度も爪術および逃走を行なわずに通常攻撃を20回以上使用し、石化または戦闘不能でない状態で戦闘を終える	命中+3、回避+3
音速の戦士	バックアタックを仕掛けられたときにセネルを操作しており、かつ戦闘開始および終了時に石化または戦闘不能でない状態で、10秒以内に勝利する	攻撃力+3、命中+3
うすのろ	セネルを操作しており、かつ戦闘開始および終了時に石化または戦闘不能でない。さらにノーマが戦闘メンバーにいる状態で、パーティレベル差(→P17)が3以上の相手に、戦闘時間を5分以上かけて勝利	HP+30、回避+3
優柔不断	セネルを操作しており、かつノーマが戦闘メンバーにいる状態で、逃走開始および逃走解除を行なう	回避+3
命令させろ	セネルを操作しており、戦闘中に仲間へショートカットやメニューで行動の指示を出して10回以上受理された	攻撃力+2
戦闘奉行	セネルを操作しており、戦闘中に4回以上号令を出す	命中+3
おさみしなみだ	セネルを操作しており、かつパーティがふたり以上のときに、セネル以外の仲間全員が戦闘不能または石化の状態で号令を出す	回避+3
たよりないお兄ちゃん	1回の戦闘でシャーリィに5回以上回復された	HP+30
はりきるお兄ちゃん	1回の戦闘でシャーリィから爪術の指示をされ、1回以上受理した	攻撃力+3
むさい	セネル、ウィル、モーゼス、ジェイのパーティで戦闘を開始する	HP+30、攻撃力+3
もてもてセネル	セネル、シャーリィ、クロエ、グリューネのパーティで戦闘を開始する	TP+15、防御力+3
バーサーカー	セネル、クロエ、モーゼス、ジェイのパーティで戦闘を開始する	HP+30、攻撃力+5
ベルセルク	1回の戦闘で、セネルが敵を5体以上倒す	HP+40、攻撃力+4
一致団結	セネルを操作して、クライマックスコンボで最後に残った敵を倒す	攻撃力+3
アーツ系制覇	すべての特技および奥義の極意を会得する	HP+50、攻撃力+5
真の格闘家	戦闘回数が1300回を超える	HP+50
光速の拳	闘技場のシングル戦上級をセネルでクリアする(→P367)	HP+50、攻撃力+5、命中+5

※1:キャラクタークエストで入手する場合、クロエ編ーFでのみ入手可能
※2:キャラクタークエストで入手する場合、ジェイ編ーGでのみ入手可能

ウィル

称号	取得条件	装備効果
博物オヤジ	初期称号	―
雷オヤジ	第1章ーEのイベントで自動的に入手	攻撃力+1
マニアオヤジ	第1章ーFのイベントでディノワーム撃破後に自動的に入手	知性+1
攻めてるオヤジ	第2章ーDのイベントで自動的に入手	命中+1
堅物オヤジ	第4章ーAのイベントで自動的に入手	命中+2
鉄拳オヤジ	序奏ーDのイベントで自動的に入手	攻撃力+2
先生オヤジ	ウィル編ーAのイベントで自動的に入手	幸運+1
花のオヤジ	ウィル編ーGのイベントで自動的に入手	知性+2
清掃員	合成屋で「デッキブラシ」を合成する(→P363)	知性+3
レアモン使い	レアモンスターをすべて発見する(→P358)	防御力+5、知性+5
研究者	ウィルがLV20になる	TP+15
学者	ウィルがLV40になる	TP+20
博士	ウィルがLV60になる	HP+30
賢者	ウィルがLV80になる	HP+40
大賢者	ウィルがLV100になる	HP+50、TP+25
コンボ初級者	ウィルが10ヒット以上のコンボに参加する。ただし、そのコンボで敵を倒してはならない	攻撃力+3
コンボ有段者	ウィルが30ヒット以上のコンボに参加する。ただし、そのコンボで敵を倒してはならない	HP+40
コンボ達人	ウィルが60ヒット以上のコンボに参加する。ただし、そのコンボで敵を倒してはならない	TP+25
コンボ免許皆伝	ウィルが100ヒット以上のコンボに参加する。ただし、そのコンボで敵を倒してはならない	HP+50、TP+25
ペンよりハンマー	ウィルを操作しており、かつ戦闘開始および終了時に石化または戦闘不能でない状態で、一度も爪術および逃走を行なわずに通常攻撃を1回以上使用して勝利する	攻撃力+4
バラエティに富む	ウィルが1回の戦闘で、火、氷、雷、地、海、呪および属性無しの呪文をすべて使用する	知性+5、命中+3
むさい	セネル、ウィル、モーゼス、ジェイのパーティで戦闘を開始する	HP+30、攻撃力+3
ウィザード	ウィルが石化または戦闘不能ではない、かつウィル、ノーマ、グリューネ、シャーリィのパーティで戦闘を開始する	TP+15、知性+5
一撃必殺	ウィルを操作して、クライマックスコンボで最後に残った敵を倒す	攻撃力+3、知性+3
ブレス系制覇	すべての呪文を習得する	TP+25、知性+5
インテリチャンプ	闘技場のシングル戦上級をウィルでクリアする(→P367)	TP+25、防御力+5、知性+5

クロエ

称号	取得条件	装備効果
少女剣士	初期称号	—
つんつん剣士	第2章—Eのイベントで自動的に入手	攻撃力+1
カナヅチ剣士	第2章—Eのイベントで自動的に入手	回避+1
いそうろう剣士	第5章—Aのイベントで自動的に入手	HP+10
おとめごころ剣士	第6章—Eのイベントで自動的に入手	回避+2
すなおになれない剣士	第7章—Bのイベントで自動的に入手	TP+5
なつかれ剣士	クロエ編—Bのイベントで自動的に入手	命中+1
朝帰り剣士	クロエ編—Gのイベントで自動的に入手	幸運+1
夢見る少女	愛すべきバカップルのサブイベントで入手(→P357)	幸運+2
ツッコミ	ボムエレメントから「ハリセン」を入手する(→P303)	命中+3
仮面の人	合成屋で「骸骨の仮面」を合成する(→P364)	防御力+3、知性+3
下級騎士	クロエがLV20になる	HP+20
上級騎士	クロエがLV40になる	HP+30
ロイヤルガード	クロエがLV60になる	TP+20
パラディン	クロエがLV80になる	TP+25
ナイトオブレジェンド	クロエがLV100になる	HP+50、TP+25
コンボ初級者	クロエが10ヒット以上のコンボに参加する。ただし、そのコンボで敵を倒してはならない	攻撃力+3
コンボ有段者	クロエが30ヒット以上のコンボに参加する。ただし、そのコンボで敵を倒してはならない	HP+40
コンボ達人	クロエが60ヒット以上のコンボに参加する。ただし、そのコンボで敵を倒してはならない	TP+25
コンボ免許皆伝	クロエが100ヒット以上のコンボに参加する。ただし、そのコンボで敵を倒してはならない	HP+50、TP+25
華麗なるフィニッシュ	クロエを操作して、クライマックスモード中に最後に残った敵を倒して戦闘を終了させる。クライマックスコンボで倒してもよい	TP+15、攻撃力+3
あめあられ	クロエが1回の戦闘で5回以上ガードブレイクを発生させる	命中+4
紅四点	クロエ、ノーマ、グリューネ、シャーリィのパーティで戦闘を開始する	知性+3、回避+3
バーサーカー	クロエが石化または戦闘不能でない、かつセネル、クロエ、モーゼス、ジェイのパーティで戦闘を開始する	HP+30、攻撃力+5
ベルセルク	1回の戦闘で、クロエが敵を5体以上倒す	HP+40、攻撃力+4
一撃必殺	クロエを操作して、クライマックスコンボで最後に残った敵を倒す	攻撃力+3、知性+3
アーツ系制覇	すべての特技および奥義の極意を会得する	HP+50、攻撃力+5
ソウルエッジ	闘技場のシングル戦上級をクロエでクリアする(→P367)	HP+50、攻撃力+5、命中+5

ノーマ

称号	取得条件	装備効果
おたから娘	初期称号	—
シャボン娘	第3章—Bのイベントで自動的に入手	防御力+1
ばくすい娘	第5章—Bのイベントで自動的に入手	知性+1
ヘラヘラ娘	第6章—Gのイベントで自動的に入手	TP+5
ネーミング娘	第6章—Kのイベントで自動的に入手	命中+1
じゅんぱく娘	ノーマ編—Cのイベントで自動的に入手	知性+2
まなでし娘	ノーマ編—Fのイベントで自動的に入手	幸運+1
ものまね娘	クロエ編—Cのイベントで自動的に入手	攻撃力+1
愛の探求者	人食い遺跡の宝箱から「ラブラブストロー」を入手する(→P271)	命中+3
スキャンマスター	ソーサラスキャナーで発見可能なアイテムをすべて入手する(→P358)	TP+25、幸運+5
休学娘	アトラスカブトホッパーから「ミディブラウス」を入手する(→P293)	幸運+3
至高の宝箱ハンター	MS、CQに配置されたすべての宝箱を開ける※3	TP+20、幸運+2
コレクター魂	コレクター図鑑を完成させる	知性+5、命中+4
お金持ち	所持ガルドを9,999,999にする	HP+50、幸運+5
プリティガール	ノーマがLV20になる	TP+15
やかましガール	ノーマがLV40になる	TP+20
ビューティフルガール	ノーマがLV60になる	HP+30

称号	取得条件	装備効果
ワンダフルガール	ノーマがLV80になる	HP+40
永遠のガール	ノーマがLV100になる	HP+50、TP+25
コンボ初級者	ノーマが10ヒット以上のコンボに参加する。ただし、そのコンボで敵を倒してはならない	攻撃力+3
コンボ有段者	ノーマが30ヒット以上のコンボに参加する。ただし、そのコンボで敵を倒してはならない	HP+40
コンボ達人	ノーマが60ヒット以上のコンボに参加する。ただし、そのコンボで敵を倒してはならない	TP+25
コンボ免許皆伝	ノーマが100ヒット以上のコンボに参加する。ただし、そのコンボで敵を倒してはならない	HP+50、TP+25
進んだら一直線	ノーマが2属性以上の術を習得している状況で、1回の戦闘でひとつの属性魔法だけしか使わないで勝利する	攻撃力+3
贅沢三昧	ノーマをリーダーにしているときに、1戦闘中にクライマックスコンボを2回以上発動する	防御力+4、知性+4
空が青い	ノーマが戦闘中に3回以上ダウンする	回避+3
ウハウハ	1回の戦闘でノーマが倒した敵、3体以上からスカルプチャを入手する	TP+25、知性+5
紅四点	クロエ、ノーマ、グリューネ、シャーリィのパーティで戦闘を開始する	知性+3、回避+3
ウィザード	ノーマが石化または戦闘不能ではない、かつウィル、ノーマ、グリューネ、シャーリィのパーティで戦闘を開始する	TP+15、知性+5
一撃必殺	ノーマを操作して、クライマックスコンボで最後に残った敵を倒す	攻撃力+3、知性+3
ブレス系制覇	すべての呪文を習得する	TP+25、知性+5
バブルマスター	闘技場のシングル戦上級をノーマでクリアする(→P367)	TP+25、防御力+5、知性+5

※3：最後に開けた宝箱がフィールド上のものだった場合、称号はそのあと街もしくはダンジョンに入った時点で手に入る

モーゼス

称号	取得条件	装備効果
魔獣使いの男	初期称号	―
ボコられる男	第3章―Bのイベントで自動的に入手	回避+1
家族愛の男	第7章―Bのイベントで自動的に入手	防御力+1
フケツな男	ウィル編―Fのイベントで自動的に入手	命中+1
本能の男	クロエ編―Aのイベントで自動的に入手	攻撃力+1
男の中の男	モーゼス編―Fのイベントで自動的に入手	回避+2
野生の男	ジェイ編―Eのイベントで自動的に入手	HP+10
人情の男	ジェイ編―Fのイベントで自動的に入手	命中+1
海賊	ソーサラースキャナーのサブイベントで「アイフリードハット」を入手する	HP+40、知性+3
あにき	モーゼスがLV20になる	HP+20
やんちゃなあにき	モーゼスがLV40になる	HP+30
はっちゃけあにき	モーゼスがLV60になる	TP+20
遺跡船最強あにき	モーゼスがLV80になる	TP+25
世界最強あにき	モーゼスがLV100になる	HP+50、TP+25
コンボ初級者	モーゼスが10ヒット以上のコンボに参加する。ただし、そのコンボで敵を倒してはならない	攻撃力+3
コンボ有段者	モーゼスが30ヒット以上のコンボに参加する。ただし、そのコンボで敵を倒してはならない	HP+40
コンボ達人	モーゼスが60ヒット以上のコンボに参加する。ただし、そのコンボで敵を倒してはならない	TP+25
コンボ免許皆伝	モーゼスが100ヒット以上のコンボに参加する。ただし、そのコンボで敵を倒してはならない	HP+50、TP+25
鉄砲玉	戦闘中、モーゼスひとりだけ、敵がいる方向に突出した	攻撃力+3、命中+3
七転び八起き	モーゼスが石化または戦闘不能ではない状態で戦闘を始め、戦闘終了までに5回以上戦闘不能になる	HP+30、攻撃力+3
泣きっ面にはち	モーゼスが1回の戦闘で、5回以上状態異常になった	TP+15、防御力+3
むさい	セネル、ウィル、モーゼス、ジェイのパーティで戦闘を開始する	HP+30、攻撃力+3
バーサーカー	モーゼスが石化または戦闘不能でない、かつセネル、クロエ、モーゼス、ジェイのパーティで戦闘を開始する	HP+30、攻撃力+5
ベルセルク	1回の戦闘で、モーゼスが敵を5体以上倒す	HP+40、攻撃力+4
一撃必殺	モーゼスを操作して、クライマックスコンボで最後に残った敵を倒す	攻撃力+3、知性+3
アーツ系制覇	すべての特技および奥義の極意を会得する	HP+50、攻撃力+5
ケンカ上等	闘技場のシングル戦上級をモーゼスでクリアする(→P367)	HP+50、攻撃力+5、命中+5

ジェイ

称号	取得条件	装備効果
『不可視』のジェイ	初期称号	—
『挑発』のジェイ	第4章ーGのイベントで自動的に入手	命中＋1
『かたなし』のジェイ	第5章ーAのイベントで自動的に入手	防御力＋1
『生意気』のジェイ	第6章ーDのイベントで自動的に入手	知性＋1
『一喝』のジェイ	第6章ーHのイベントで自動的に入手	攻撃力＋1
『ひねくれ』のジェイ	序奏ーDのイベントで自動的に入手	回避＋1
『末っ子』のジェイ	ジェイ編ーBのイベントで自動的に入手	幸運＋1
『泣きべそ』のジェイ	ジェイ編ーFのイベントで自動的に入手	攻撃力＋2
家庭の味	ワンダーパン職人への道のサブイベントで「肉鍋パン」のレシピを入手する(→P350)	回避＋4、幸運＋3
かけだし少年	ジェイがLV40になる	HP＋30
しゅんそく少年	ジェイがLV60になる	TP＋20
音速少年	ジェイがLV80になる	TP＋25
光速少年	ジェイがLV100になる	HP＋50、TP＋25
コンボ初級者	ジェイが10ヒット以上のコンボに参加する。ただし、そのコンボで敵を倒してはならない	攻撃力＋3
コンボ有段者	ジェイが30ヒット以上のコンボに参加する。ただし、そのコンボで敵を倒してはならない	HP＋40
コンボ達人	ジェイが60ヒット以上のコンボに参加する。ただし、そのコンボで敵を倒してはならない	TP＋25
コンボ免許皆伝	ジェイが100ヒット以上のコンボに参加する。ただし、そのコンボで敵を倒してはならない	HP＋50、TP＋25
偏りがち	1回の戦闘でジェイがひとつの爪術のみ10回以上使用し、ほかの術技を使用しない	防御力＋4
むさい	セネル、ウィル、モーゼス、ジェイのパーティで戦闘を開始する	HP＋30、攻撃力＋3
バーサーカー	ジェイが石化または戦闘不能でない、かつセネル、クロエ、モーゼス、ジェイのパーティで戦闘を開始する	HP＋30、攻撃力＋5
ベルセルク	1回の戦闘で、ジェイが敵を5体以上倒す	HP＋40、攻撃力＋4
一撃必殺	ジェイを操作して、クライマックスコンボで最後に残った敵を倒す	攻撃力＋3、知性＋3
アーツ系制覇	すべての特技および奥義の極意を会得する	HP＋50、攻撃力＋5
殺し屋ジェイ	闘技場のシングル戦上級をジェイでクリアする(→P367)	HP＋50、攻撃力＋5、命中＋5

グリューネ

称号	取得条件	装備効果
なぞのねえさん	初期称号	—
どさくさねえさん	第5章ーFのイベントで自動的に入手	防御力＋1
うっかりねえさん	第6章ーGのイベントで自動的に入手	命中＋1
うたひめねえさん	序奏ーDのイベントで自動的に入手	幸運＋1
うぃるすねえさん	ウィル編ーDのイベントで自動的に入手	攻撃力＋1
ほんわかねえさん	モーゼス編ーFのイベントで自動的に入手	回避＋1
しゃっきりねえさん	グリューネ編ーEのイベントで自動的に入手	知性＋1
バスタイム	灯台の街ウェルテスで「ヴォンヴァル」を入手する(→P242)	幸運＋4
モデル	グリューネがLV40になる	TP＋20
美人モデル	グリューネがLV60になる	HP＋30
スーパーモデル	グリューネがLV80になる	HP＋40
天女	グリューネがLV100になる	HP＋50、TP＋25
コンボ初級者	グリューネが10ヒット以上のコンボに参加する。ただし、そのコンボで敵を倒してはならない	攻撃力＋3
コンボ有段者	グリューネが30ヒット以上のコンボに参加する。ただし、そのコンボで敵を倒してはならない	HP＋40
コンボ達人	グリューネが60ヒット以上のコンボに参加する。ただし、そのコンボで敵を倒してはならない	TP＋25
コンボ免許皆伝	グリューネが100ヒット以上のコンボに参加する。ただし、そのコンボで敵を倒してはならない	HP＋50、TP＋25
のませすぎ	グリューネが戦闘中にボトル系アイテムを5回以上使用する。ボトル系アイテムとは「フレアボトル」、「リキュールボトル」、「シェルボトル」、「ディネイボトル」、「ヒットボトル」、「ハードボトル」の6種類を指す	回避＋3
学習しない	2属性以上の攻撃呪文を習得しており、かつグリューネが戦闘中に敵が耐性を持っている属性の攻撃呪文を10回以上使用する	幸運＋4

称号	取得条件	装備効果
無気力症候群	グリューネを操作しており、戦闘開始時に石化または戦闘不能でない状態で、一度も爪術および逃走を行なわずに、石化または戦闘不能でない状態で戦闘を終える	回避＋4、幸運＋3
他力本願	グリューネを操作しており、戦闘開始時に石化または戦闘不能でない状態で、一度もダメージを受けず、石化または戦闘不能でない状態で戦闘を終える	防御力＋3
紅四点	クロエ、ノーマ、グリューネ、シャーリィのパーティで戦闘を開始する	知性＋3、回避＋3
ウィザード	グリューネが石化または戦闘不能ではない、かつウィル、ノーマ、グリューネ、シャーリィのパーティで戦闘を開始する	TP＋15、知性＋5
一撃必殺	グリューネを操作して、クライマックスコンボで最後に残った敵を倒す	攻撃力＋3、知性＋3
ブレス系制覇	すべての呪文を習得する	TP＋25、知性＋5
女王様	闘技場のシングル戦上級をグリューネでクリアする(→P367)	TP＋25、防御力＋5、知性＋5

シャーリィ

称号	取得条件	装備効果
いのる少女	初期称号	—
うきうき少女	序奏ーBのイベントで自動的に入手	回避＋1
呼べない少女	序奏ーCのイベントで自動的に入手	HP＋10
やきもち少女	間奏ーAのイベントで自動的に入手	防御力＋1
祝福の少女	間奏ーBのイベントで自動的に入手	幸運＋1
ひっぱたき少女	クロエ編ーGのイベントで自動的に入手	攻撃力＋1
いじめっこ？　少女	ジェイ編ーGのイベントで自動的に入手	TP＋5
希望の少女	グリューネ編ーFのイベントで自動的に入手	命中＋1
看板娘	ワンダーパン職人への道のサブイベントで「パン職人の帽子」を入手(→P350)	TP＋15、知性＋4
滄我の代行者	シャーリィがLV60になる	TP＋20
海の申し子	シャーリィがLV80になる	HP＋40
気高きメルネス	シャーリィがLV100になる	HP＋50、TP＋25
コンボ初級者	シャーリィが10ヒット以上のコンボに参加する。ただし、そのコンボで戦闘を終わらせてはならない	攻撃力＋3
コンボ有段者	シャーリィが30ヒット以上のコンボに参加する。ただし、そのコンボで戦闘を終わらせてはならない	HP＋40
コンボ達人	シャーリィが60ヒット以上のコンボに参加する。ただし、そのコンボで戦闘を終わらせてはならない	TP＋25
コンボ免許皆伝	シャーリィが100ヒット以上のコンボに参加する。ただし、そのコンボで戦闘を終わらせてはならない	HP＋50、TP＋25
アイテム係	シャーリィが1回の戦闘で5回以上アイテムを使用する	回避＋3
おすまし	シャーリィを操作しており、かつ戦闘開始および終了時に石化または戦闘不能でない状態で、戦闘中一度も移動しないで勝利する	防御力＋4
たたみかけ	2属性以上の攻撃呪文を習得しており、かつシャーリィが戦闘中に敵の弱点属性の攻撃呪文を10回以上使用する	知性＋4
けなげな少女	1回の戦闘でセネルから10回以上爪術の指示を受けた	TP＋15、幸運＋3
ウィザード	ウィル、ノーマ、グリューネ、シャーリィのパーティで戦闘を開始して、シャーリーが石化または戦闘不能でない状態で戦闘を終える	TP＋15、知性＋5
紅四点	クロエ、ノーマ、グリューネ、シャーリィのパーティで戦闘を開始する	知性＋3、回避＋3
紅一点	ウィル、モーゼス、ジェイ、シャーリィのパーティで戦闘を開始して、シャーリーが石化または戦闘不能でない状態で戦闘を終える	TP＋15、回避＋3
一撃必殺	シャーリィを操作して、クライマックスコンボで最後に残った敵を倒す	攻撃力＋3、知性＋3
ブレス系制覇	すべての呪文を習得する	TP＋25、知性＋5
怒りのメルネス	闘技場のシングル戦上級をシャーリィでクリアする(→P367)	TP＋25、防御力＋5、知性＋5

宝箱チェックリスト

CHECK LIST

【メインシナリオ】

フィールド
(→P98)
① □ オレンジグミ
② □ ミラクルグミ
③ □ アップルグミ
④ □ ミックスグミ
⑤ □ サフラン
⑥ □ ローズマリー
⑦ □ ラベンダー
⑧ □ セボリー
⑨ □ エリクシール
⑩ □ チャームボトル
⑪ □ ベルベーヌ
⑫ □ セージ
⑬ □ クライマックスボトル
⑭ □ レモングミ

階段滝
(→P102)
① □ アップルグミ
② □ オレンジグミ
③ □ アップルグミ
④ □ 500ガルド
⑤ □ オレンジグミ
⑥ □ ライフボトル

灯台の街ウェルテス
(→P104など)
① □ ホーリィボトル
② □ ライフボトル
③ □ ミックスグミ
④ □ チャームボトル
⑤ □ ルーンボトル
⑥ □ ダークボトル
⑦ □ レモングミ

[illegible]
(→P108)
① □ 500ガルド
② □ ミックスグミ
③ □ リキュールボトル
④ □ ハードレザー
⑤ □ ライフボトル
⑥ □ ミックスグミ
⑦ □ ライフボトル

山賊のアジト
(→P111)
① □ アップルグミ
② □ ミックスグミ
③ □ 800ガルド
④ □ ライフボトル
⑤ □ レザーブーツ
⑥ □ クライマックスボトル

[illegible]
(→P115)
① □ ミックスグミ
② □ リストレントチェック
③ □ パナシーアボトル
④ □ ミスティローブ
⑤ □ ミックスグミ
⑥ □ オレンジグミ
⑦ □ チェインメイル
⑧ □ サークレット

[illegible]
(→P118)
① □ アップルグミ
② □ グラディウス
③ □ オレンジグミ
④ □ ライフボトル
⑤ □ オレンジグミ
⑥ □ シェルボトル
⑦ □ パナシーアボトル
⑧ □ FOE1チェック
⑨ □ ミックスグミ
⑩ □ パナシーアボトル
⑪ □ バンズ
⑫ □ ホタテ
⑬ □ オレンジグミ
⑭ □ レタス
⑮ □ ウォーハンマー
⑯ □ ファイアボルト
⑰ □ ミスリルサークレット
⑱ □ アイアンサレット
⑲ □ パナシーアボトル
⑳ □ マント
㉑ □ ライフボトル
㉒ □ アップルグミ
㉓ □ オレンジグミ
㉔ □ パナシーアボトル
㉕ □ ホーリィボトル
㉖ □ アップルグミ
㉗ □ オレンジグミ
㉘ □ ライフボトル

[illegible]
(→P122)
① □ パナシーアボトル
② □ リングメイル
③ □ アップルグミ
④ □ アップルグミ
⑤ □ ミックスグミ

[illegible]
(→P129)
① □ ホタテ
② □ エビ
③ □ イカ
④ □ タラ

[illegible]
(→P130)
① □ フリーズチェック
② □ パナシーアボトル
③ □ シェルボトル
④ □ レモングミ
⑤ □ セージ
⑥ □ パイングミ
⑦ □ リキュールボトル
⑧ □ アップルグミ
⑨ □ オレンジグミ
⑩ □ ホタテグミ
⑪ □ ヒットボトル
⑫ □ ライフボトル
⑬ □ レモングミ
⑭ □ クライマックスボトル

[illegible]
(→P132)
① □ コッペパン
② □ ルーンボトル
③ □ バターロールのレシピ

[illegible]
(→P135)
① □ アップルグミ
② □ オレンジグミ
③ □ ライフボトル
④ □ クライマックスボトル
⑤ □ リキュールボトル
⑥ □ レモングミ
⑦ □ クライマックスボトル
⑧ □ パイングミ
⑨ □ 3000ガルド
⑩ □ パナシーアボトル
⑪ □ ミックスグミ
⑫ □ ラビットシンボル
⑬ □ オレンジグミ
⑭ □ フレアボトル
⑮ □ ライフボトル
⑯ □ ナイトキャップ
⑰ □ オレンジグミ
⑱ □ ホタテグミ
⑲ □ パイングミ

[illegible]
(→P141)
① □ アップルグミ
② □ ポイズンソード
③ □ ホーリィサークレット
④ □ オレンジグミ
⑤ □ ヘビーハンズ
⑥ □ スペクタクルズ
⑦ □ ライフボトル
⑧ □ リキュールボトル
⑨ □ パナシーアボトル
⑩ □ フレアボトル
⑪ □ ルーンボトル
⑫ □ オレンジグミ
⑬ □ パナシーアボトル
⑭ □ レザーマント
⑮ □ ミックスグミ
⑯ □ カメイル
⑰ □ フレアボトル

[illegible]
(→P145)
① □ クライマックスボトル
② □ ベルベーヌ
③ □ エリクシール
④ □ ライフボトル
⑤ □ ミックスグミ
⑥ □ オレンジグミ
⑦ □ ミラクルグミ
⑧ □ フレアボトル
⑨ □ ハードボトル
⑩ □ クライマックスボトル
⑪ □ ローズマリー

[illegible]
(→P148)
① □ ミックスグミ
② □ リキュールボトル
③ □ ライフボトル
④ □ ハードボトル
⑤ □ オレンジグミ
⑥ □ アイフリードの旗
⑦ □ ウォージャベリン
⑧ □ シェルボトル
⑨ □ レザーブーツ

[illegible]
(→P158)
① □ パナシーアボトル
② □ ポイズンチェック
③ □ レモングミ
④ □ サフラン
⑤ □ スペクタクルズ
⑥ □ クライマックスボトル
⑦ □ エリクシール
⑧ □ 2000ガルド
⑨ □ リキュールボトル
⑩ □ ストーンチェック
⑪ □ タリスマン

[illegible]
(→P163)
① □ ミラクルグミ
② □ パイングミ
③ □ レモングミ
④ □ ライフボトル
⑤ □ ホタテグミ
⑥ □ フレアボトル
⑦ □ シルバージャベリン
⑧ □ リキュールボトル
⑨ □ スペクタクルズ
⑩ □ ミックスグミ
⑪ □ ハードボトル
⑫ □ FOE2チェック
⑬ □ ダークボトル
⑭ □ パナシーアボトル
⑮ □ シェルボトル
⑯ □ クライマックスボトル
⑰ □ ハンタービート
⑱ □ シルバーソード

[illegible]
(→P174)
① □ レモングミ
② □ パナシーアボトル
③ □ ホーリィボトル
④ □ オレンジグミ
⑤ □ ミックスグミ
⑥ □ ライフボトル
⑦ □ ハードボトル
⑧ □ シェルボトル
⑨ □ オレンジグミ
⑩ □ フレアボトル

- □ ディネイボトル
- □ リキュールボトル
- □ ミックスグミ
- □ ライフボトル
- □ パナシーアボトル
- □ オレンジグミ
- □ フレアボトル
- □ シェルボトル
- □ ハードボトル
- □ オレンジグミ
- □ ライフボトル
- □ スペクタクルズ
- □ セージ
- □ ラベンダー
- □ ミックスグミ
- □ ヒットボトル
- □ ミラクルグミ
- □ クライマックスボトル

[illegible]
(→P191)

1. □ メンタルバングル
2. □ ライフボトル
3. □ オレンジグミ
4. □ ミックスグミ
5. □ パニックチェック
6. □ ファイアーチェック
7. □ クライマックスボトル

[illegible]の[illegible]
(→P195)

1. □ オレンジグミ
2. □ ライフボトル
3. □ FOE3チェック
4. □ シルクローブ
5. □ ルーンベレット
6. □ ミックスグミ
7. □ パイングミ
8. □ リキュールボトル

[illegible]の大地
(→P202)

1. □ アップルグミ
2. □ オレンジグミ
3. □ スペクタクルズ
4. □ シェルボトル
5. □ リキュールボトル
6. □ イカ
7. □ エビ
8. □ タラ

火のモニュメント
(→P204)

1. □ ルーンボトル
2. □ スペクタクルズ
3. □ ライフボトル
4. □ ドラゴントゥース
5. □ アップルグミ
6. □ オレンジグミ
7. □ ライフボトル
8. □ ピヨチェック

氷のモニュメント
(→P208)

1. □ リキュールボトル
2. □ ルーンボトル
3. □ パナシーアボトル
4. □ ミックスグミ
5. □ ミスリルハンマー

6. □ ミスリルスピア
7. □ ライフボトル
8. □ シェルボトル

[illegible]のモニュメント
(→P210)

1. □ ヒットボトル
2. □ フレアボトル
3. □ オレンジグミ
4. □ アップルグミ
5. □ ミックスグミ
6. □ ビートホーミング
7. □ ルーンボトル
8. □ レモングミ

[illegible]のモニュメント
(→P212)

1. □ ライフボトル
2. □ ルーンボトル
3. □ 765ガルド
4. □ 555ガルド
5. □ 777ガルド
6. □ 1000ガルド
7. □ 888ガルド
8. □ 1500ガルド

[illegible]
(→P220)

1. □ ホーリィクローク
2. □ ストーンチェック
3. □ ベルベーヌ
4. □ クライマックスボトル
5. □ パイングミ
6. □ ライフボトル
7. □ フレアボトル
8. □ パナシーアボトル
9. □ ドゥームチェック
10. □ ドリュ
11. □ レモングミ
12. □ リキュールボトル
13. □ 忍刀・暁天
14. □ エレンギハット
15. □ ミックスグミ
16. □ ルーンボトル
17. □ ディネイボトル
18. □ ヒットボトル
19. □ ルーンメイル
20. □ フレアボトル
21. □ ホーリィローブ
22. □ バイメタル
23. □ クライマックスボトル
24. □ 忍刀・血桜
25. □ ホーリィボトル
26. □ パニックチェック
27. □ ライフボトル
28. □ レモングミ
29. □ オレンジグミ
30. □ アップルグミ
31. □ アクアマント
32. □ マジックミスト
33. □ エリクシール
34. □ セボリー
35. □ シールチェック
36. □ オールディバイド

光[illegible]
(→P228)

1. □ ロンギヌス
2. □ ミラクルグミ

3. □ エリクシール
4. □ クライマックスボトル
5. □ フレアボトル
6. □ フィートシンボル
7. □ ミスティシンボル
8. □ エクスカリバー
9. □ アタックシンボル
10. □ ミラクルグミ
11. □ FOE1チェック
12. □ エリクシール
13. □ パイングミ
14. □ ディネイボトル
15. □ ハードボトル
16. □ レモングミ
17. □ ミラクルグミ
18. □ ライフボトル

【キャラクタークエスト】

フィールド
(→P236)

1. □ クライマックスボトル
2. □ ダイコン
3. □ ダイコン
4. □ サフラン
5. □ ヒットボトル
6. □ セボリー
7. □ ダイコン
8. □ ダイコン
9. □ ダイコン
10. □ オレンジグミ
11. □ ダイコン
12. □ ダイコン
13. □ ダイコン
14. □ ダイコン
15. □ ダイコン
16. □ ねねこキャップ
17. □ アイフリードの旗
18. □ ベアの着ぐるみ
19. □ ダークシール
20. □ 765kgハンマー

[illegible]の[illegible]ウェルテス
(→P242)

1. □ セボリー
2. □ セージ
3. □ ローズマリー
4. □ ダイコン
5. □ ベルベーヌ
6. □ ラベンダー
7. □ サフラン

[illegible]下
(→P246)

1. □ ライフボトル
2. □ パナシーアボトル

[illegible]
(→P248)

1. □ エビ
2. □ イカ
3. □ パイナップル
4. □ サーモン

[illegible]
(→P250)

1. □ ダイコン
2. □ 黒のオレス
3. □ プリン
4. □ パイナップル
5. □ ダイコン

巨大[illegible]穴
(→P256)

1. □ アップルグミ
2. □ チャームボトル
3. □ ブルータリスマン
4. □ ダークボトル
5. □ クライマックスボトル
6. □ 4000ガルド
7. □ オレンジグミ
8. □ ヒットボトル
9. □ ライフボトル
10. □ ディネイボトル
11. □ パナシーアボトル
12. □ フレアボトル
13. □ リキュールボトル
14. □ ハードボトル
15. □ アイフリードの旗
16. □ 黒のオレス

[illegible]の大地
(→P260)

1. □ 黒のオレス
2. □ ダイコン
3. □ ダイコン
4. □ ダイコン
5. □ ダイコン

[illegible]のモニュメント
(→P262)

1. □ パイナップル
2. □ ホタテ
3. □ パイングミ
4. □ レモングミ
5. □ シーブズマント
6. □ サンダーマント
7. □ フォースリング
8. □ ミックスグミ

毛細水道
(→P264)

1. □ エリクシール
2. □ 2000ガルド
3. □ オレンジグミ
4. □ オールディバイド
5. □ クライマックスボトル
6. □ エルブンマント
7. □ エンジェルティア
8. □ リキュールボトル
9. □ クライマックスボトル
10. □ オールディバイド
11. □ ホーリィリング
12. □ ヒットボトル
13. □ ミックスグミ
14. □ リキュールボトル
15. □ 紫のオレス
16. □ ディネイボトル
17. □ ロウセキ
18. □ 3000ガルド
19. □ フレアボトル
20. □ ラベンダー
21. □ トースト
22. □ ミックスグミ

人[illegible]
(→P270)

1. □ フレアボトル
2. □ オールディバイド

3 □ クライマックスボトル
4 □ ライフボトル
5 □ シェルボトル
6 □ ラブラブストロー
7 □ ルアー
8 □ 紫のオレス
9 □ リバースドール
10 □ 赤のオレス

氷のモニュメント
(→P274)

1 □ アイフリードの旗
2 □ フリーズマント
3 □ フレアボトル
4 □ レモングミ
5 □ ミラクルグミ
6 □ リキュールボトル
7 □ 青のオレス
8 □ はっぴ

水晶の森
(→P276)

1 □ レッドサフラン
2 □ テクニカルリング
3 □ フレアボトル
4 □ 青のオレス
5 □ スピードリスト
6 □ ホーリィボトル
7 □ ライフボトル

水の民の里
(→P280)

1 □ 反物

隠し砦
(→P284)

1 □ 水のオレス
2 □ メンタルリング
3 □ ベルベーヌ
4 □ パイングミ
5 □ レモングミ
6 □ ミックスグミ
7 □ レッドセボリー
8 □ 紫のオレス

地のモニュメント
(→P287)

1 □ リキュールボトル
2 □ パナシーアボトル
3 □ アイフリードの旗
4 □ 反物
5 □ ジアースマント
6 □ レッドセージ
7 □ 黄のオレス
8 □ 伽羅

火のモニュメント
(→P289)

1 □ 赤のオレス
2 □ チャームボトル
3 □ セボリー
4 □ セージ
5 □ フレアマント
6 □ ジェットブーツ
7 □ 赤のオレス
8 □ 赤のオレス

照らずの森
(→P292)

1 □ 黄のオレス
2 □ 黄のオレス
3 □ 伽羅
4 □ 紫のオレス
5 □ 水のオレス
6 □ 伽羅
7 □ ルアー
8 □ 水のオレス

霧の山脈
(→P299)

1 □ チャームボトル
2 □ リフレクトリング
3 □ 伽羅
4 □ プリン
5 □ ルアー
6 □ 黄のオレス
7 □ 黒のオレス

列岩地帯
(→P301)

1 □ 水のオレス
2 □ レッドベルベーヌ
3 □ 伽羅
4 □ クライマックスボトル
5 □ ホタテグミ
6 □ ミラクルチャーム
7 □ 水のオレス
8 □ メンタルシンボル
9 □ オールディバイド
10 □ レッドラベンダー
11 □ レッドサフラン
12 □ ホタテグミ

山賊のアジト
(→P303)

1 □ レッドセボリー
2 □ 紫のオレス
3 □ ダイコン
4 □ ペルシャブーツ
5 □ ルアー

秘密の地下道
(→P308)

1 □ ハードボトル
2 □ シェルボトル
3 □ レモングミ
4 □ パイングミ
5 □ ミックスグミ
6 □ 伽羅
7 □ 水のオレス
8 □ 水のオレス
9 □ パイナップル
10 □ ホタテグミ
11 □ レッドラベンダー
12 □ ダイコン
13 □ ライフボトル
14 □ パナシーアボトル
15 □ レモングミ
16 □ パイングミ
17 □ ルーンマント
18 □ フレアボトル
19 □ ディネイボトル
20 □ ベーグル
21 □ パイングミ
22 □ ミックスグミ
23 □ フレアボトル
24 □ ハードボトル
25 □ ヒットボトル
26 □ 反物

山間の[illegible]
(→P312)

1 □ ルアー
2 □ 水のオレス
3 □ 伽羅

モフモフ族の村
(→P314)

1 □ コッペパン
2 □ レッドセージ
3 □ レッドローズマリー

雪花の遺跡
(→P316)

1 □ クライマックスボトル
2 □ ミスティシンボル
3 □ ホーリィシンボル
4 □ パナシーアボトル
5 □ レモングミ
6 □ パイングミ
7 □ クライマックスボトル
8 □ 水のオレス
9 □ 青のオレス
10 □ オールディバイド
11 □ プリン

蜃気楼の宮殿
(→P319)

1 □ アクアマント
2 □ オールディバイド
3 □ クライマックスボトル
4 □ クライマックスボトル
5 □ パイングミ
6 □ ヒットボトル
7 □ ライフボトル
8 □ パイナップル
9 □ レッドベルベーヌ
10 □ レモングミ
11 □ スペクタクルズ
12 □ ダークボトル
13 □ クライマックスボトル
14 □ ミラクルグミ
15 □ ミックスグミ
16 □ パナシーアボトル
17 □ ヒットボトル
18 □ サフラン
19 □ デストロイヤー
20 □ ローズマリー
21 □ アタックシンボル
22 □ オールディバイド
23 □ ブレイカー
24 □ パイングミ
25 □ 反物
26 □ ミックスグミ
27 □ レモングミ
28 □ ラベンダー
29 □ ローズマリー
30 □ リフレクトリング
31 □ フィートシンボル
32 □ エリクシール
33 □ オールディバイド

艦橋
(→P328)

1 □ クライマックスボトル
2 □ ダイコン
3 □ 伽羅
4 □ スペクタクルズ
5 □ フレアボトル
6 □ ヒットボトル
7 □ ハードボトル
8 □ ディネイボトル
9 □ パナシーアボトル
10 □ ルーンボトル
11 □ パイングミ
12 □ タラ
13 □ サーモン
14 □ ラビットシンボル
15 □ ライフボトル
16 □ ミックスグミ
17 □ パナシーアボトル
18 □ リキュールボトル
19 □ スペクタクルズ
20 □ ルーンボトル
21 □ フレアボトル
22 □ シェルボトル
23 □ ディネイボトル
24 □ ハードボトル
25 □ ホーリィボトル
26 □ ルーンボトル
27 □ ダークボトル
28 □ ミラクルグミ
29 □ ミラクルグミ
30 □ パイングミ

[illegible]
(→P334)

1 □ ライフボトル
2 □ パナシーアボトル
3 □ オールディバイド
4 □ クライマックスボトル
5 □ レモングミ
6 □ パイングミ
7 □ ミラクルグミ

光跡翼
(→P337)

1 □ クライマックスボトル
2 □ パイングミ
3 □ ダイコン
4 □ ダイコン
5 □ レモングミ
6 □ ホーリィシンボル
7 □ オールディバイド
8 □ ライフボトル
9 □ クライマックスボトル
10 □ ミラクルグミ
11 □ ミラクルグミ
12 □ レモングミ
13 □ ダイコン
14 □ ミラクルグミ
15 □ ライフボトル
16 □ エリクシール

クイズ小屋のクイズ爺さん

SUB EVENT

入手できるもの：下表参照　発生時期：序奏－E以降

クイズに答えてアイテムを入手

序奏－Eの階段滝で「船首の鍵」を手に入れると、船首の小屋に入れるようになる（→P252）。小屋の中にいるクイズ爺さんから出題される10問のクイズにすべて正解すると、小屋にあるダクトが起動し、その先にあるアイテムが取れるようになり、さらに次の小屋へ入るための鍵が手に入る。それをくり返して船尾の小屋にいるクイズ爺さんのクイズに答えるとイベントはクリアだ。

小屋クリア後入手可能になるアイテム

船首の小屋	765kgハンマー
左舷の小屋	ねねこキャップ
右舷の小屋	ベアの着ぐるみ
船尾の小屋	はだかのおうさま

船首の小屋クイズ一覧

問題	正解
28代目ワンダーパン職人の名前はどれ？	ミミー・ブレッド
ヴァーツラフはどの国の第3王子？	クルザンド王統国
ウィル・レイナードの本業は、保安官ではなく何？	博物学者
ウィルの腕輪はどちらが大きい？	右手
ウィルは遺跡船に来て、何年になる？	10年
カッシェルは、トゲの付いた防具を体のどこにつけている？	左ひざ
キュッポの帯は何色？	免許皆伝『黒帯』
グリューネのアクセサリーで、ネックレスと同じ色なのは何？	イヤリング
グリューネの武器は何？	壷
クロエの称号でないのはどれ？	紅一点
クロエの祖国はどこ？	聖ガドリア王国
煌髪人は自分たちの事をどう呼んでいる？	水の民
古刻語で「祝福」の意味を持つ、フェニモールの誠名はどれ？	ゼルヘス
この中で、レンチを背負っているモフモフ族は？	ポッポ
この中の防具でジェイが装備できないものはどれ？	バトルローブ
ジェイの通り名は何？	不可視のジェイ
ジェイの服に星はいくつある？	8つ
シャーリィの誠名は何？	フェンネス
スティングルが使えない技はどれ？	空裂斬
ステラの誠名は何？	テルメス
セネルが遺跡船に来る前にしていた職業は何？	マリントルーパー
セネルの使える技はどれ？	魔神拳
次のうち、ヴァーツラフ兵に存在しないものは？	槍の使い手
次のうち、ブレスを使えないのは誰？	ヴァーツラフ
トリプルカイツ、炎のブレスが得意なメラニィの通り名は？	閃紅
トリプルカイツのうち、変幻自在な戦いで名高い『幽幻』の通り名を持つ者は？	カッシェル
トリプルカイツの剛剣の使い手、スティングルの2つ名はどれ？	烈斬
トリプルカイツの中で、最後に加わったのは誰？	スティングル
ノーマが胸につけている玉の色は何色？	赤
ノーマが使う爪術は何系？	ブレス系
ノーマが探し求めている伝説のアイテムの名前は何？	エバーライト
ノーマとグリューネが組んだコンビ名はどれ？	へらへら同盟

問題	正解
ハリエットの苗字は何？	キャンベル
ハリエットは花飾りを頭のどこにつけている？	左
フェニモールの村が襲われたとき、たまたま外に出ていたのは誰？	フェニモールの妹
メラニィの特技『百花繚乱』、どんな技？	モンスターを突撃させる。
モーゼスの弟分、チャバの髪は何色？	緑色
モーゼスの武器は何？	槍
モーゼスは眼帯をどこにつけている？	左目
ワルターの誠名は何？	デルクェス

左舷の小屋クイズ一覧

問題	正解
ウィルの家、2階の廊下の奥にテーブルが置かれていますが、イスはいくつある？	4脚
ウィルの家の2階に上がる、階段の素材は何？	木
ウィルの家の向かい側に住んでいるのは誰？	コシザ
うかつに入れば遭難必至と、トレジャーハンターの間で有名な場所は？	帰らずの森
エレンギの周りの小さいキノコは全部でいくつ？	4つ
大きな魔物の骨が飾ってある家は誰の家？	ウィルの家
帰らずの森にいる行商人の名前は何？	さまよう行商人
グランゲートの頭の突起はいくつ？	名前の文字数と同じ『6』
ゲットレディと同じ建物で商売をしているのは？	クラフト亭
水晶の森に生息するクモの名前は何？	クリスタラチュラ
『姿は見えど近づけず』と言われる場所は？	蜃気楼の宮殿
ステラのお墓はどこにある？	灯台の街の墓地
雪花の遺跡からみて、巨大風穴の方向は？	9時の方向
前線基地にいた行商人の名前は何？	がんばる行商人
『託宣の儀式』はどこでやった？	望海の祭壇
次のうち、ウィルの家にないものはどれ？	拷問部屋
次のうち、しっぽがあるモンスターはどれ？	フィンクス
次のうち、しっぽのないモンスターはどれ？	マンドレイク
次のうち、卵のカラをしょっているモンスターはどれ？	リトルベア
次のうち、歯が生えていないモンスターはどれ？	ゴクラクヘッド
次のうち、羽根の生えているモンスターはどれ？	ピヨピヨ
次のうち、服を着ているモンスターはどれ？	ジェントルメン
次のうち、帽子をかぶっているモンスターはどれ？	ポーチドエッグ
次のうち、墓地近くの公園に置いてある遊具は？	ブランコ
次のうち、ミュゼットの家に置いてあるものは？	肖像画
灯台の街からみて、霧の山脈の方向は？	2時の方向
灯台の街からみて、水の民の里の方向は？	8時の方向
灯台の街で階段滝を見張っているのは誰？	カフー
灯台の街の灯台近くにある看板、何が書いてある？	街の地図
灯台の街の道具屋の名前は何？	ゲットレディ
灯台の街の武器屋の名前は何？	チャンピョン
人食い遺跡が他の遺跡と違うところは？	入り口が開きっぱなし
病院の診療室に吊るされた、シャンデリアのランプの数はいくつ？	4個
病院の物干し竿に干してあるタオルは何枚？	4枚
マウリッツの庵からみて、前線基地の方向は？	1時の方向
水の民の里にいる行商人の名前は何？	はにかむ行商人
毛細水道区域からみて、雪花の遺跡の方向は？	4時の方向
モフモフ族の村にある、食材屋の名前は何？	ホタテキッチン
宿屋の客室の扉に付けられた窓の形は？	丸
宿屋の客室前廊下、置かれた観葉植物は何本？	4本

右舷の小屋クイズ一覧

問題	正解
ヴァーツラフが滄我砲で狙っていた場所は？	バルトガ
ヴァーツラフ軍に警備されていた、雪花の遺跡にどうやって潜入した？	地底湖から水の中を通って
ヴァーツラフ率いるクルサンド軍と戦争をしていた時、セネル達の所属していた部隊名は？	独立遊撃隊所属　30小隊
エバーライトのことを、ノーマは何と説明していた？	何でも願いのかなう奇跡の宝
『雄々しきもの』の角で改造した、『ポッポ3世号』の改名は？	ポッポ3世号改
キュッポ達はディノワームの事を何と呼んでいた？	長長悪魔
クロエの父が賊に討たれたのは何年前？	5年前
元創王国の公用語『古刻語』、その中でも特別とされるのは？	上代古刻語
光跡翼に向かう前夜、噴水広場で待ち合わせたときに、セネルの次に来たのは誰？	クロエ
この中で、モーゼスの一族に伝わる聖爪術の言い伝えのうち、間違っているものは？	聖爪術の秘伝書がある
この中で聖ガドリア王国から勲章を授与されていないのは誰？	カーチス
シャーリィの初めての友達は誰？	フェニモール
水晶の森で、水晶の壁を壊す時にノーマが使った爪術はどれ？	グレイブ
水舞の儀式で、何が起こったら祝福されているとする？	周囲の水が輝く
聖ガドリア王国騎士団長に出会った時のフェロモン・ボンバーズ臨時メンバーは？	キュッポ
『雪花の遺跡』に入る方法の情報料として、ジェイが要求したものは？	命
セネルがジェイにはじめて出会ったのはどこ？	噴水広場
セネルがシャーリィ誘拐の任務についたのは何歳の時？	12歳
セネルがはじめて出会ったモフモフ族は誰？	ピッポ
セネルが遺跡船にたどり着いてはじめてであった人物は？	ウィル・レイナード
セネルとクロエが訓練をしていた時、その様子を覗いていたのは誰？	ノーマとモーゼス
セネルとシャーリィが遺跡船に打ち上げられた時に、乗っていた船は？	哨戒艇
セネル達が最初に手に入れた碑板には、何が描かれていた？	大地が生まれる様子
地底湖で行われた、セネル対モーゼスの泳ぎ勝負の結果は？	18勝0敗でセネルの勝ち
『血塗られし雷を、……』この後に続く言葉は？	永久の眠りより覚ますなかれ
次のうち、隠し砦で見つからなかったものは？	ヴァーツラフの残党
次のうち、蜃気楼の宮殿に存在しない部屋はどれ？	隠し部屋
テルクェスとは、どういう意味？	はじまりの翼
ハリエットのおじいちゃんが言うには、ウィルはどんな人間？	最低の人間
ハリエットのママがよく言っていた言葉は？	男女の仲に理由はいらない
『光の柱立ち登りし時、……』この後に続く言葉は？	メルネスは再び蘇らん
人食い遺跡から生還し、ジェイと再会したクロエが怒りだした理由は？	隠し通路のことを黙っていた
人食い遺跡で手に入れたアイテムは何？	ささやきの水晶
人食い遺跡でノーマがトラップに引っかかり、眠ってしまったが、そのときのいびきの音は？	すこ～……。
望海の祭壇でワルターにやられそうになったセネル達を助けたものは？	吹雪
街の掟を破ったのは誰？	セネル
毛細水道にあった隠し部屋、セネル達はどうやって見つけた？	ジェミニシェルを使って
モフモフ族に伝わる伝説の英雄、カポエラッコがたどり着いたと言われる場所は？	静の大地
ヨウ！　ヨウ！　そこ行くあんちゃん！灯台の街の掟を知ってるかい？次の中で掟破りにはならないのは？	歌の邪魔
ワールドマップをくれたのは誰？	ミュゼット

船尾の小屋クイズ

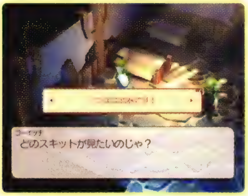
問題	正解
最後の問題！わしの名前は？	クイズ爺さん

フリースキット
SUB EVENT

入手できるもの：なし　　発生時期：フリースキット発生条件一覧参照

フリースキットの発生条件

特定の条件を満たすと、画面の右上にフリースキット名が表示され、その状態でSELECTボタンを押すとフリースキットが発生する。スキットの発生条件は次ページ以降の表を参照。ただし、発生条件を満たしていても、その時点でのパーティメンバーにスキットに参加するキャラクターが全員そろっていない場合、フリースキットは発生しない。一度発生したフリースキットは、街外れの小屋のコーイッチに話しかければ何度でも見ることが可能だ。



⬅発生条件の表は、コーイッチのリスト順に並んでいる。見ていないスキットはこれで確認しよう。

グリューネ関係のスキットについて

基本的にフリースキットは、条件さえ満たせばシナリオの進行状況に関わらず発生させることができる。ただし、グリューネが参加するスキットだけは、光跡翼でグリューネが覚醒して性格が変化してしまうと発生しなくなってしまう。グリューネが覚醒したあとでもフリースキットの発生条件さえ満たせば街外れの小屋に登録はされるが、きちんと発生させたいというのであれば、タイミングに気をつけよう。

⬅覚醒まえのグリューネがパーティに参加する最後のタイミングは、グリューネ編一Cで街に戻るまで。

フリースキットを制覇するために

すべてのフリースキットを見るには、対応するサブイベントをクリアしなければならない場合がある。例えば「仮面の呪い？」で必要な「骸骨の仮面」を合成するには、愛すべきバカップル（→P357）でしか入手できない「クリアシェル」が必要だ。愛すべきバカップルのイベントは時期限定なので、見逃さないように注意しよう。「もうパン屋ですよ」は、「ヘルシーバーガー」と「肉鍋パン」の作成に必要な「ダイコン」が、全シナリオ中で24個しか入手できないため、「ダイコン」をむだ遣いすると発生させられなくなってしまう。「世の中金よ！」の発生に必要な「セフィラ」は「プリンパン」のレシピを合成する際に必要となる素材。スキットを発生させるまえに合成してしまわないように。

⬅グレードをプラスにする必要があるものは、MSクリア直前にウェルテス付近の弱い敵を相手にしよう。

⬅グレードをマイナスにするものや「どくどくしてる？」のスキットは、CQ水の民の里付近で狙ってみよう。

フリースキット発生条件一覧

スキット名	発生条件	参加キャラクター
換金目的	合成屋で「カイザーギアス」を入手(→P365)	セネル、ノーマ
ナムコと読め!	ウィルが「765kgハンマー」(→P381)を装備する	ウィル、ノーマ、モーゼス
アーツ系転向?	闘技場で「ミョルニル」を入手(→P367)	セネル、ウィル、モーゼス、シャーリィ
仮面の呪い?	クロエが「骸骨の仮面」(→P364)を装備する	クロエ、ノーマ、モーゼス、シャーリィ
悩みどころ	クロエが「プチレウスソード」(→P413)を装備する	セネル、ウィル、クロエ、ノーマ
興味あり	クロエが武器と称号しか装備していない	セネル、クロエ、ノーマ
時の旅人	合成屋で「エターナルソード」を入手(→P365)	セネル、クロエ
材料調達	ノーマが「ガルフローク」(→P399)を装備する	セネル、ウィル、ノーマ
世の中金よ!	ノーマが「セフィラ」と「ブルーセフィラ」を同時に装備する	ノーマ、モーゼス、ジェイ、グリューネ
アオムシぞろぞろ	ノーマが武器と称号しか装備していない	セネル、ノーマ、モーゼス
シャボン玉は武器なの?	闘技場で「ゴールドストロー」を入手(→P367)	クロエ、ノーマ、グリューネ、シャーリィ
はだかのおうさま	モーゼスが「はだかのおうさま」(→P381)を装備する	セネル、ノーマ、モーゼス、ジェイ
拾ったものはあたしのもの	闘技場で「グーングニル」を入手(→P367)	セネル、ノーマ、モーゼス
試し切り	合成屋で「忍刀・ホタテ」を入手(→P365)	セネル、ノーマ、ジェイ
男子に大人気	グリューネが武器と称号しか装備していない	セネル、クロエ、ノーマ、グリューネ、シャーリィ
つぼは武器です	合成屋で「テムネイン」を入手(→P364)	セネル、グリューネ、シャーリィ
薄着はどうかな?	シャーリィが武器と称号しか装備していない	モーゼス、ジェイ、シャーリィ
天使の羽ペン	合成屋で「天使の羽ペン」を入手(→P365)	セネル、ノーマ、モーゼス、シャーリィ
はじめての料理	はじめてパンを作成	セネル、ウィル
明日のパン屋はキミだ!	すべてのパンのレシピを入手(→P350)	セネル、シャーリィ
魅惑のプリンパン	「プリンパン」を食べる	クロエ、ノーマ、グリューネ、シャーリィ
体重は自己申告で	「ヘルシーバーガー」を食べる	クロエ、ノーマ
もうパン屋ですよ	すべてのパンの作成回数が10回以上	セネル、シャーリィ
スカルプチャが揃ったよ	スカルプチャを全種類入手する	ウィル、ノーマ、ジェイ
世界の宝はあたしのもの!	すべての宝箱を開ける	クロエ、ノーマ
コレクターにはたまらん	コレクター図鑑をコンプリートする	セネル、ノーマ、モーゼス、シャーリィ
これからもよろしく	総プレイ時間が60時間を超える	セネル、ウィル、クロエ、ノーマ、モーゼス、ジェイ、グリューネ、シャーリィ
1ガルドもなし	所持ガルドを0にする	セネル、ウィル
100万ガルド達成!	所持ガルドが100万ガルド以上になる	セネル、ウィル、ノーマ
お金最高!	所持ガルドが9,999,999になる	クロエ、ノーマ
どくどくしてる?	パーティ全員が毒状態になる	セネル、ウィル、クロエ、ノーマ
誰が好きじゃ?	戦闘参加メンバーが全員男性	セネル、ウィル、モーゼス、ジェイ
誰が好き?	戦闘参加メンバーが全員女性	クロエ、ノーマ、グリューネ、シャーリィ
夜も眠れない	第2章−Eでジョウサイガメを倒す	セネル、ウィル、ノーマ
いい大人なんだから	第4章−Fでドラゴンを倒す	セネル、ウィル、クロエ、ノーマ
また会いたい	第6章−Aでボルケイノゲートを倒す	ウィル、ノーマ、モーゼス
どきどき	第1章−Eでクリスタラチュラを倒す	セネル、ウィル、クロエ、ノーマ
魔物マニア	序奏−Eでレア・リザードマンを倒す	ウィル、クロエ、ノーマ
ふかふか	第4章−Bでミミックベッドとディーバを倒す	セネル、ウィル、ノーマ
観光完了	灯台の街の全エリアを制覇したとき	セネル、ウィル
小屋めぐり完了!	船尾の小屋のクイズをクリア(→P381)	セネル、ウィル、モーゼス、シャーリィ
クライマックスモード	ウィルを戦闘に参加させ、セネルを操作してクライマックスモードを発動させる	セネル、ウィル
クライマックスコンボ	ウィル、クロエ、ノーマを戦闘に参加させて、セネルを操作してクライマックスコンボを発動させる	ウィル、クロエ、ノーマ
スカルプチャ入手	セネルを操作しているときに初めてスカルプチャを入手	セネル、ウィル
浪費ぎみ…	ウィル、クロエ、ノーマを戦闘に参加させて、セネルを操作しているときにアイテムを10個以上使用する	セネル、ウィル、クロエ、ノーマ
殺気	はじめてヌシモンスターと戦う	セネル、ウィル

スキット名	発生条件	参加キャラクター
まだまだ未熟	セネルを操作して初めて奥義を使う	セネル、ウィル
我流奥義	ウィルを戦闘に参加させて、セネルが初めて我流奥義を使う	セネル、ウィル
気分爽快	セネル、クロエ、ノーマ、モーゼスを戦闘に参加させて、30ヒット以上のコンボを行ない戦闘で勝利する。ただし、そのコンボを継続したまま敵を倒してはならない	セネル、クロエ、ノーマ、モーゼス
とまどい	モーゼスを戦闘に参加させ、セネルを操作して4回以上号令を出す	セネル、ノーマ、モーゼス、ジェイ
臆病者	ウィル、ノーマを戦闘に参加させて、セネルをリーダーにして戦闘から逃走する	セネル、ウィル、ノーマ
逃げても負けず嫌い	セネル、ジェイを戦闘に参加させて、モーゼスを操作リーダーにして戦闘から逃走する	セネル、モーゼス、ジェイ
ノーマの実力	セネル、ウィル、ノーマを戦闘に参加させて、ノーマが最後に残った敵を倒す	セネル、クロエ、ノーマ
穴は誰だ?	戦闘でジェイが最後に残った敵を倒す	ノーマ、モーゼス、ジェイ
素朴な疑問	ノーマが異なる属性の呪文を使用可能なときにスカルプチャを入手する	セネル、ノーマ
セネル、体の悩み	セネルがLV60になる	セネル、モーゼス
クロエちゃん体の悩み	クロエがLV62になる	セネル、クロエ
ウィル、体の悩み	ウィルがLV61になる	ウィル、ノーマ
ノーマの悩み	ノーマがLV63になる	ノーマ、モーゼス、ジェイ、グリューネ
モーゼス、頭の悩み	モーゼスがLV64になる	モーゼス、ジェイ
ジェイ、体の悩み	ジェイがLV65になる	セネル、モーゼス、ジェイ
グリューネの成長?	グリューネがLV66になる	クロエ、ノーマ、グリューネ
シャーリィ、体の悩み	シャーリィがLV67になる	セネル、シャーリィ
今までを振り返って	戦闘回数が1000回を超える	セネル、クロエ、モーゼス、ジェイ
調子良いかも!?	モーゼスを戦闘に参加させて、モーゼスが最後に残った敵を倒し、かつ戦闘終了時にモーゼスのHPとTPが満タンかつ石化状態でない	ウィル、ノーマ、モーゼス
調子悪いかも…	モーゼスを戦闘に参加させて、パーティレベル差(→P17)が3以上の相手に5分以上かかって勝利し、かつモーゼスが状態異常のまま戦闘終了	ノーマ、モーゼス、ジェイ
ノーマ、モーゼスにやつあたり	ノーマ、モーゼスを戦闘に参加させ、ノーマのHPが最大値の30%以下で戦闘に勝利する	ノーマ、モーゼス
時間に厳しく	セネルを操作しているときに、パーティレベル差(→P17)が3以上の相手に5分以上かかって戦闘に勝利する	セネル、ウィル、クロエ、ノーマ
グリューネ、モンスターをいたわる	ノーマ、グリューネ、シャーリィを戦闘に参加させ、グリューネが通常攻撃を使用し、かつ10秒以内で戦闘に勝利する	ノーマ、グリューネ、シャーリィ
武術論議	セネルとクロエが直前の戦闘に参加しており、かつ最近行なわれた15回の戦闘のグレードがすべて+3.00以上	セネル、クロエ
クロエ、責任を抱え込む	セネルとクロエが直前の戦闘に参加しており、かつ最近行なわれた15回の戦闘のグレードがすべて−3.00以下	セネル、クロエ
ウィル、脅威の体力	ウィルとノーマが直前の戦闘に参加しており、かつ最近行なわれた3回の戦闘のグレードがすべて−3.00以下	ウィル、ノーマ
す〜たこら、さっさ〜♪	セネルとノーマが直前の戦闘に参加しており、かつ最近行なわれた3回の戦闘すべてで逃走	セネル、ノーマ
世の中ってやつは	セネルとシャーリィが直前の戦闘に参加しており、かつ最近行なわれた3回の戦闘すべてで逃走	セネル、シャーリィ
ウハウハ!その1	セネル、ノーマ、モーゼスが戦闘に参加しており、かつ総取得経験値が5000以上	セネル、ノーマ、モーゼス
ウハウハ!その2	セネル、ウィル、ノーマが戦闘に参加しており、かつ総取得ガルドが5000以上	セネル、ウィル、ノーマ

おまけデータ

OMAKE DATA

直接本編とは関係ないけど、プレイしているとちょっと気になるデータをここで紹介。プレイの合間に見てみよう。

戦闘勝利時の演出

ここではセネルたちが戦闘で勝利したときの演出を紹介している。演出は参加キャラクター、グレード条件などを判定して条件を満たしているものの中からランダムで選択される。"●"はその戦闘で最後の敵にトドメを刺したキャラクターを意味している。

勝利演出一覧

演出名	参加キャラクター	グレード条件	ボイス内容
セネル(楽勝1)	●セネル	+3.0以上	セ:こんなもんだろ。
セネル(楽勝2)	●セネル	+3.0以上	セ:相手にならないな。
セネル(辛勝1)	●セネル	−3.0以下	セ:やっと終わったか。
セネル(辛勝2)	●セネル	−3.0以下	セ:なんとか片付いたみたいだな。
セネル(勝利1)	●セネル	−3.0〜+3.0	セ:ふっ……ふっ……うっ……。
セネル(勝利2)	●セネル	−3.0〜+3.0	セ:俺達の勝ちだな。
セネル(勝利3)	●セネル	−3.0〜+3.0	セ:ふっ、ふっ、はっ!
セネル(勝利4)	●セネル	−3.0〜+3.0	セ:悪いな、手加減を忘れてた。
セネル(勝利5)	●セネル	−3.0〜+3.0	セ:先に手を出したのはそっちだからな。
セネル(勝利6)	●セネル	−3.0〜+3.0	セ:俺もなかなかやるだろ?
ウィル(楽勝1)	●ウィル	+3.0以上	ウ:当然の結果だ。
ウィル(楽勝2)	●ウィル	+3.0以上	ウ:戦う前からわかっていたことだ。
ウィル(辛勝1)	●ウィル	−3.0以下	ウ:どうやら、無事のようだな。
ウィル(辛勝2)	●ウィル	−3.0以下	ウ:かなり苦戦したな。
ウィル(勝利1)	●ウィル	−3.0〜+3.0	ウ:貴重なサンプルだ。記録しておかなければ。
ウィル(勝利2)	●ウィル	−3.0〜+3.0	ウ:この戦いの反省を次に活かすぞ
ウィル(勝利3)	●ウィル	−3.0〜+3.0	ウ:みんな、よくやった。
ウィル(勝利4)	●ウィル	−3.0〜+3.0	ウ:立ちはだかるものに容赦はしない。
ウィル(勝利5)	●ウィル	−3.0〜+3.0	ウ:次もこの調子でいくぞ。
ウィル(勝利6)	●ウィル	−3.0〜+3.0	ウ:少し熱くなってしまったようだな。
クロエ(楽勝1)	●クロエ	+3.0以上	ク:相手が悪かったな。
クロエ(楽勝2)	●クロエ	+3.0以上	ク:これが実力差というものだ。
クロエ(辛勝1)	●クロエ	−3.0以下	ク:苦しい戦いだった。
クロエ(辛勝2)	●クロエ	−3.0以下	ク:無事……のようだな。
クロエ(勝利1)	●クロエ	−3.0〜+3.0	ク:もっと腕をみがかなければ。
クロエ(勝利2)	●クロエ	−3.0〜+3.0	ク:ふふっ、まあ、よくやった方だろう。
クロエ(勝利3)	●クロエ	−3.0〜+3.0	ク:襲ってくるのが悪いんだぞ。
クロエ(勝利4)	●クロエ	−3.0〜+3.0	ク:私はこんなところで負けられない。
クロエ(勝利5)	●クロエ	−3.0〜+3.0	ク:この剣の重み、その身に刻め。
クロエ(勝利6)	●クロエ	−3.0〜+3.0	ク:やった…………あっ。
モーゼス(楽勝1)	●モーゼス	+3.0以上	モ:クカカ、ザコに用はない!
モーゼス(楽勝2)	●モーゼス	+3.0以上	モ:弱すぎて、あくびが出るわ!
モーゼス(辛勝1)	●モーゼス	−3.0以下	モ:ちょ、ちょっとはできるようじゃな。
モーゼス(辛勝2)	●モーゼス	−3.0以下	モ:ヒィィ、死ぬかと思ったわ。
モーゼス(勝利1)	●モーゼス	−3.0〜+3.0	モ:ヒョオオオオ!
モーゼス(勝利2)	●モーゼス	−3.0〜+3.0	モ:もっとワイを楽しませてくれ。
モーゼス(勝利3)	●モーゼス	−3.0〜+3.0	モ:どんどんかかってこいや!
モーゼス(勝利4)	●モーゼス	−3.0〜+3.0	モ:ワレが弱いんと違う、ワイが強すぎるんじゃ!
モーゼス(勝利5)	●モーゼス	−3.0〜+3.0	モ:ワイが一番じゃ! わかったか、コラァ!
モーゼス(勝利6)	●モーゼス	−3.0〜+3.0	モ:喜びの舞じゃ! ヒョオホヒョオホ、ヒョオオオ!
ジェイ(楽勝1)	●ジェイ	+3.0以上	ジ:お話になりませんね。
ジェイ(楽勝2)	●ジェイ	+3.0以上	ジ:恨むなら、自分の弱さを恨んでください。
ジェイ(辛勝1)	●ジェイ	−3.0以下	ジ:少し、まずい戦いでしたね。

ボイス内容の略号は、セ=セネル、ウ=ウェル、ク=クロエ、ノ=ノーマ、モ=モーゼス、ジ=ジェイ、グ=グリューネ、シ=シャーリィを意味している。

演出名	参加キャラクター	グレード条件	ボイス内容
ジェイ(辛勝2)	●ジェイ	−3.0以下	ジ:作戦が悪かったのかな。
ジェイ(勝利1)	●ジェイ	−3.0〜+3.0	ジ:妥当な結果ですね。
ジェイ(勝利2)	●ジェイ	−3.0〜+3.0	ジ:自信過剰なのって恥ずかしいですよ。
ジェイ(勝利3)	●ジェイ	−3.0〜+3.0	ジ:少しはぼくの動きについてきてくださいよ。
ジェイ(勝利4)	●ジェイ	−3.0〜+3.0	ジ:やれやれ、ほんとに弱いんですね。
ジェイ(勝利5)	●ジェイ	−3.0〜+3.0	ジ:どうして、無駄なことをするんだろう。
ジェイ(勝利6)	●ジェイ	−3.0〜+3.0	ジ:頭を少しは使ってくださいよ。
ノーマ(楽勝1)	●ノーマ	+3.0以上	ノ:ふっふ〜ん、超余裕だね!
ノーマ(楽勝2)	●ノーマ	+3.0以上	ノ:あたしに勝とうなんて、甘い甘い!
ノーマ(辛勝1)	●ノーマ	−3.0以下	ノ:じぬがとおもった。
ノーマ(辛勝2)	●ノーマ	−3.0以下	ノ:生きてるって素晴らしいね!
ノーマ(勝利1)	●ノーマ	−3.0〜+3.0	ノ:そ〜れっと……ありゃ?
ノーマ(勝利2)	●ノーマ	−3.0〜+3.0	ノ:あたしは〜、すご腕〜、トレジャ〜ハンタ〜♪　イエイ!
ノーマ(勝利3)	●ノーマ	−3.0〜+3.0	ノ:こ〜れくらいチョロいチョロい!
ノーマ(勝利4)	●ノーマ	−3.0〜+3.0	ノ:あたしってば、やるじゃん!
ノーマ(勝利5)	●ノーマ	−3.0〜+3.0	ノ:は〜い、次いっくよ〜。
ノーマ(勝利6)	●ノーマ	−3.0〜+3.0	ノ:本気を出せばこんなもんだって!
グリューネ(楽勝1)	●グリューネ	+3.0以上	グ:あら、もうおしまい?
グリューネ(楽勝2)	●グリューネ	+3.0以上	グ:う〜ん?　弱いのねぇ。
グリューネ(辛勝1)	●グリューネ	−3.0以下	グ:たいへんだったわねぇ。
グリューネ(辛勝2)	●グリューネ	−3.0以下	グ:みんな、おつかれねぇ。
グリューネ(勝利1)	●グリューネ	−3.0〜+3.0	グ:ゴロゴロ……えいっ。ふふっ。
グリューネ(勝利2)	●グリューネ	−3.0〜+3.0	グ:あら、手が抜けないわねぇ。
グリューネ(勝利3)	●グリューネ	−3.0〜+3.0	グ:お姉さん、大活躍かしら?
グリューネ(勝利4)	●グリューネ	−3.0〜+3.0	グ:わたくし、なにをしてたのかしら?
グリューネ(勝利5)	●グリューネ	−3.0〜+3.0	グ:みんなの力で大勝利ねぇ。
グリューネ(覚)(楽勝1)	●グリューネ(覚醒)	+3.0以上	グ(覚):弱き者は、去りなさい。
グリューネ(覚)(楽勝2)	●グリューネ(覚醒)	+3.0以上	グ(覚):死に急ぐものよ。己の過ちを恥じなさい。
グリューネ(覚)(辛勝1)	●グリューネ(覚醒)	−3.0以下	グ(覚):わたくしとしたことが……。
グリューネ(覚)(辛勝2)	●グリューネ(覚醒)	−3.0以下	グ(覚):よもや苦戦を強いられるとは。
グリューネ(覚)(勝利1)	●グリューネ(覚醒)	−3.0〜+3.0	グ(覚):散り行く命よ、安らかなれ。
グリューネ(覚)(勝利2)	●グリューネ(覚醒)	−3.0〜+3.0	グ(覚):相手が悪かったのです。
グリューネ(覚)(勝利3)	●グリューネ(覚醒)	−3.0〜+3.0	グ(覚):その程度で、わたくしは倒せません。
グリューネ(覚)(勝利4)	●グリューネ(覚醒)	−3.0〜+3.0	グ(覚):永久の眠りにつきなさい。
グリューネ(覚)(勝利5)	●グリューネ(覚醒)	−3.0〜+3.0	グ(覚):よくやりました。
グリューネ(覚)(勝利6)	●グリューネ(覚醒)	−3.0〜+3.0	グ(覚):これが、わたくし本来の力です。
シャーリィ(楽勝1)	●シャーリィ	+3.0以上	シ:楽勝でしたね。
シャーリィ(楽勝2)	●シャーリィ	+3.0以上	シ:ふふっ、やりましたね。
シャーリィ(辛勝1)	●シャーリィ	−3.0以下	シ:ふ〜、たいへんでした。
シャーリィ(辛勝2)	●シャーリィ	−3.0以下	シ:あぶなかったですね。
シャーリィ(勝利1)	●シャーリィ	−3.0〜+3.0	シ:ふふふ、ふ〜ん、ふふ〜。
シャーリィ(勝利2)	●シャーリィ	−3.0〜+3.0	シ:もうこないでくださいね
シャーリィ(勝利3)	●シャーリィ	−3.0〜+3.0	シ:次もがんばりましょう。
シャーリィ(勝利4)	●シャーリィ	−3.0〜+3.0	シ:わたしにも、戦う力があるんです。
セネルのケガを心配する1	●セネル シャーリィ	—	シ:お兄ちゃん、だいじょぶ? セ:これくらいなんともないさ。
セネルのケガを心配する2	●シャーリィ セネル	—	シ:ケガ、すぐに治すね。 セ:ありがとう、シャーリィ。
説教、正座、腕立て1	●ウィル セネル	—	ウ:ひとりで前に出る癖をなくせ。 セ:勝ったのに説教かよ。 ウ:なにか言ったか?
説教、正座、腕立て2	●セネル ウィル	—	ウ:鍛錬に流した汗の分だけ、血を流さずにすむ。 セ:だからって、なんで腕立てなんだよ……。

ボイス内容の略号は、セ=セネル、ウ=ウェル、ク=クロエ、ノ=ノーマ、モ=モーゼス、ジ=ジェイ、グ=グリューネ、シ=シャーリィを意味している。

演出名	参加キャラクター	グレード条件	ボイス内容
演舞1	●セネル クロエ	—	セ：俺達は負けない！ ク：私達は負けない！
演舞2	●クロエ セネル	—	セ：次も頼むぜ、クロエ。 ク：ああ、任せてくれ。
ハイタッチ1	●モーゼス セネル	—	モ：セの字！ セ：俺達に敵はない！
ハイタッチ2	●セネル モーゼス	—	セ：モーゼス！ モ：ワイらは無敵じゃ！
ノーマがセネルにしがみ付く1	●セネル ノーマ	—	ノ：やったね、セネセネ！ セ：ん？　ああ。
ノーマがセネルにしがみ付く2	●ノーマ セネル	—	ノ：ね～ね～、あたしの実力見てくれた？ セ：あ～、見た見た。
セネルがジェイをねぎらう1	●セネル ジェイ	—	セ：頼りにしてるぞ、ジェイ。 ジ：期待には応えて見せますよ。
セネルがジェイをねぎらう2	●ジェイ セネル	—	セ：さすがジェイだな。 ジ：これくらい、モーゼスさんでもできますよ。
セネルとグリューネ	●グリューネ セネル	—	グ：セネルちゃんは強いわねぇ。 セ：そ、そんなでも……うっ。
バトントワリング	●ノーマ シャーリィ	—	ノ：見て見て、リッちゃん。 シ：わあ、すごいです。
投げたバトンが落ちてこない	●ノーマ シャーリィ	—	ノ：ほらほら、リッちゃん。 シ：落ちてきませんね……。
親父なウィル	●ウィル ノーマ	—	ノ：やったね、オヤジ！ ウ：誰がオヤジだ！
とぼける親父	●ウィル ノーマ	—	ノ：あたしの活躍見てくれた？ ウ：めがねが、曇ってよく見えなかったな。
一緒にポーズ1	●ノーマ クロエ	—	ノ：いくよ、クー！ ク：う、うん。
一緒にポーズ2	●クロエ ノーマ	—	ク：ほ、ほんとにやるのか？ ノ：ほらほら、いくよ～！　ビクトリ～！！
モーゼスずっこけ1	●ノーマ モーゼス	—	ノ：モーすけ、お手！ モ：なんでじゃ！
モーゼスずっこけ2	●モーゼス ノーマ	—	ノ：モーすけ、おすわり！ モ：ワイはギートと違う！
ジェイのダンス	●ジェイ ノーマ	—	ノ：ジェージェー、あたしの歌に合わせてダンスよ！ ジ：はいはい、わかりましたよ。
ホタテ	●ノーマ ジェイ	—	ノ：ジェージェー、ホタテ！ ジ：キュ―――！！
壷とバトンを投げる	●グリューネ ノーマ	—	グ：ノーマちゃん、やるわよぉ。 ノ：おっけ～！　へっへ～ん、どんなもんよ！
ノーマのバトンだけ 落ちてこない	●グリューネ ノーマ	—	グ：ノーマちゃん、行くわよぉ。 ノ：おっけ～！　…………あれ？　落ちてこない。
ジェイをからかうと 反撃される1	●モーゼス ジェイ	—	モ：ジェー坊でもやるもんじゃな、クカカ！ ジ：やめてくださいよ。 モ：お～、コワッ！
ジェイをからかうと 反撃される2	●ジェイ モーゼス	—	モ：強くなっても背は伸びんのう。 ジ：デカイだけのバカよりマシです。
モーゼスの舞い	●モーゼス セネル クロエ	—	モ：勝利の舞いじゃ！　ワイに続け！ セ：無茶を言うな！ ク：無茶を言うな！
同じ年でびしっと	●クロエ セネル モーゼス	—	セ：俺達の、勝ちだ！ ク：私達の、勝ちだ！ モ：ワイらの、勝ちじゃ！
演舞からかう	●ノーマ セネル クロエ	—	ノ：お、ふたりはラブラブですか～？ セ：おかしなことを言うな！ ク：おかしなことを言うな！

演出名	参加キャラクター	グレード条件	ボイス内容
ノーマしがみつく	●クロエ セネル ノーマ	―	ノ：セネセネ、やったね！ ク：ノーマ！　なにをしている！ セ：な、なに怒ってんだよ。
ウィルの説教1	●クロエ セネル ウィル	―	ウ：まあまあの結果だな。 セ：そいつはどうも。 ク：なぜ、正座なんだ？
ウィルの説教2	●クロエ セネル ウィル	―	ウ：まあまあの結果だな。 セ：そいつはどうも。 ク：なぜ、腕立てなんだ？
モーゼスは穴？	●ジェイ セネル モーゼス	―	セ：なかなかいい、チームだな。 ジ：モーゼスさんが邪魔ですけどね。 モ：邪魔言うな！
男3人	●セネル モーゼス ジェイ	―	セ：モーゼス、ジェイ！ モ：ワイらの勝ちじゃ！ ジ：ぼくたちの勝ちです！
歌って踊る	●シャーリィ クロエ ノーマ	―	シ：さん、はいっ。 ノ：こら〜、クーも歌って踊れ〜！ ク：わ、私にそんな真似ができるか！
女子3人で決め	●シャーリィ クロエ ノーマ	―	シ：大勝利！ ク：大勝利！ ノ：大勝利！
モーゼス、アピール	●モーゼス ノーマ ジェイ	―	モ：クカカ！　ワイのおかげで大勝利じゃ！ ノ：それはない。 ジ：ええ、ないですね。
ホタテ勝負1	●ノーマ モーゼス ジェイ	―	ノ：は〜い、ホタテ！ モ：ヒョオオオオ！ ジ：キューーーー！ ノ：モーすけ、それホタテじゃない。
バトン投げっぱなし	●ウィル ノーマ モーゼス	―	ノ：そ〜れっと……ありゃ？ ウ：その辺に物を捨てるなよ！　モーゼス探してこい！ モ：なんで、ワイが！？
ウィルの説教3	●ウィル ノーマ モーゼス	―	ウ：あまりふざけた真似をするなよ。 ノ：モーすけはいつだって本気だよ。 モ：オウ！　そのとおりじゃ！ ノ：かわいそうなことにね……。
サーカス団	●グリューネ ノーマ シャーリィ	―	グ：はい。 ノ：はい。 シ：はい！
合唱団	●グリューネ ノーマ シャーリィ	―	シ：さん、はいっ！ ノ：す〜くす〜く、すこやかに〜、お〜きくな〜れぇ〜♪ グ：す〜くす〜く、すこやかに〜、お〜きくな〜れぇ〜♪
腕立て勝負	●ウィル モーゼス ジェイ	―	モ：ジェー坊、腕立て勝負じゃ！ ジ：ったく、体力バカなんですから。 ウ：戦いのあとでよくやる。
ホタテ勝負2	●ジェイ ウィル モーゼス	―	モ：ジェー坊、勝負じゃ！ ジ：キュキュキュ〜！ ウ：それは、何の勝負だ？
記念撮影 バンザイジャンプ	●セネル ウィル モーゼス ジェイ	―	セ：よしっ！ モ：よっしゃ！ ジ：やりましたね！ ウ：オレ達の勝ちだ。
膝を付いて決めポーズ	●セネル ウィル モーゼス ジェイ	―	セ：行くぞ！ ウ：ああ。 モ：オウ！ ジ：はい！

ボイス内容の略号は、セ＝セネル、ウ＝ウェル、ク＝クロエ、ノ＝ノーマ、モ＝モーゼス、ジ＝ジェイ、グ＝グリューネ、シ＝シャーリィを意味している。

演出名	参加キャラクター	グレード条件	ボイス内容
クールに決めポーズ	●ジェイ セネル ウィル モーゼス	—	セ：ぼくたちの勝ちですね。 ウ：ぼくたちの勝ちですね。 モ：ぼくたちの勝ちですね。 ジ：ぼくたちの勝ちですね。……なにしてるんですか。
腕立て合戦	●モーゼス セネル ウィル ジェイ	—	モ：セの字！　腕立て勝負じゃ！ セ：負けられるか！ ジ：なんでぼくまで……。 ウ：若いな、お前達……。
嫉妬の炎	●シャーリィ セネル クロエ ノーマ	—	セ：さすが、クロエだな。 ク：セネルこそ。 ノ：き～～～！ シ：なにしてるんですか。 ノ：リッちゃんの心の叫びだってば。
グリューネのすごいとこ	●グリューネ セネル クロエ シャーリィ	—	グ：ゴロゴロ～……えいっ！ セ：グリューネさん、すごいな。 ク：どこを見て、言ってるんだ？ シ：お兄ちゃん！ セ：ち、違うからな！
万歳ジャンプ	●ノーマ クロエ グリューネ シャーリィ	—	ノ：せ～のっ！　やった～！ シ：やった～！ ク：やった～！ グ：やった～！
膝を付いて拍手	●クロエ ノーマ グリューネ シャーリィ	—	シ：たいへんよくできました！ ク：たいへんよくできました！ ノ：たいへんよくできました！ グ：たいへんよくできました！
お色気ポーズ	●ノーマ クロエ グリューネ シャーリィ	—	ノ：打ち合わせどおりいくよ～。 シ：ほ、ほんとにやるんですか？ ク：こ、心の準備が……。 グ：さん、はい。 ノ：うっふ～ん。 グ：うっふ～ん。
かわいくピースサイン	●シャーリィ クロエ ノーマ グリューネ	—	シ：さん、はい！　大勝利っ！ ク：大勝利っ！ ノ：大勝利っ！ グ：大勝利っ！
セネル（状態異常）	●セネル	—	セ：やっと終わったか。
ウィル（状態異常）	●ウィル	—	ウ：どうやら、無事のようだな。
クロエ（状態異常）	●クロエ	—	ク：無事……のようだな。
ノーマ（状態異常）	●ノーマ	—	ノ：じぬがとおもった。
モーゼス（状態異常）	●モーゼス	—	モ：ちょ、ちょっとはできるようじゃな。
ジェイ（状態異常）	●ジェイ	—	ジ：少し、まずい戦いでしたね。
グリューネ（状態異常）	●グリューネ	—	グ：たいへんだったわねぇ。
シャーリー（状態異常）	●シャーリィ	—	シ：ふ～、たいへんでした。
覚醒グリューネ（状態異常）	●グリューネ（覚醒）	—	グ（覚）：わたくしとしたことが……。
セネル（通常）	●セネル	—	セ：よしっ！
ウィル（通常）	●ウィル	—	ウ：なんだ、終わったのか。
クロエ（通常）	●クロエ	—	ク：安らかに眠ってくれ。
ノーマ（通常）	●ノーマ	—	ノ：そ～れっと。ど～んなもんよ！
モーゼス（通常）	●モーゼス	—	モ：どうじゃ！　ワイの力は！
ジェイ（通常）	●ジェイ	—	ジ：さて、いきましょうか。
グリューネ（通常）	●グリューネ	—	グ：ごめんなさいねぇ。
シャーリー（通常）	●シャーリィ	—	シ：わたし達の勝ちですね。
グリューネ（覚）（通常）	●グリューネ（覚醒）	—	グ（覚）：力の差を、知りなさい。

ナムコボイス

ゲーム起動時のデモ画面では「namco」と表示されたときにゲーム中に登場するキャラクターが「ナムコ」としゃべる。そのときしゃべるキャラクターおよびその確率は以下のとおり。なお、クリア後というのはMSではなくCQのクリアを意味している。

発声するキャラクターと確率（クリア前）

キャラクター名	声優	確率（%）
セネル	鈴村 健一	11%
シャーリィ	広橋 涼	11%
ウィル	千葉 進歩	10%
クロエ	浅野 真澄	10%
ノーマ	水橋 かおり	10%
モーゼス	中井 和哉	10%
ジェイ	白石 涼子	10%
グリューネ	川澄 綾子	10%
キュッポ	高橋 美佳子	6%
ピッポ	中山 さら	6%
ポッポ	羽田野 渉	6%

発声するキャラクターと確率（クリア後）

キャラクター名	声優	確率（%）
セネル	鈴村 健一	5%
シャーリィ	広橋 涼	3%
メルネス・シャーリィ	広橋 涼	2%
ウィル	千葉 進歩	5%
クロエ	浅野 真澄	5%
ノーマ	水橋 かおり	5%
モーゼス	中井 和哉	5%
ジェイ	白石 涼子	5%
グリューネ	川澄 綾子	3%
グリューネ（覚醒）	川澄 綾子	1%
シュヴァルツ	川澄 綾子	1%
ワルター	櫻井 孝弘	5%
ステラ	園崎 未恵	5%
フェニモール	小清水 亜美	2%
テューラ	小清水 亜美	2%
マウリッツ	大友 龍三郎	5%
ヴァーツラフ	小杉 十郎太	5%
メラニィ	佐藤 ゆうこ	2%
カッシェル	高戸 靖広	2%
チャバ	西脇 保	2%
カーチス	稲田 徹	2%
イザベラ	水城 レナ	2%
フェロモンボンバーズ	—	4%
ミュゼット	北浜 晴子	2%
ハリエット	斎藤 千和	3%
ミミー	神田 朱未	2%
アメリア	豊嶋 真千子	2%
ザマラン	丸山 詠二	2%
スヴェン	浜田 賢二	2%
エルザ	鎌田 梢	2%
オルコット	大場 真人	2%
ソロン	島田 敏	2%
モフモフ3兄弟	—	2%
ALLキャスト	—	1%

発声キャラクター補足

クリア後のボイスは、クリアデータが存在するメモリーカードのデータ起動時、もしくはロード画面で読み込んだときのみ聞くことができる。また、表組を見ただけでは、クリアまえのボイスはキュッポ、ピッポ、ポッポの3つを除いてクリア後も聞けるように思えるが、じつは同じキャラクターのボイスでもクリアまえとクリア後ではしゃべり方が異なっているので、全部で45種類のナムコボイスが用意されている。

←なかには1%の確率でしか聞けないボイスも。すべてのボイスを聞くのはかなり大変だ。

TALES OF LEGENDIA
FINAL MANIACS
DATA
【データ】

コレクター図鑑

COLLECTIONS

ゲーム中に入手できるアイテムを五十音順で掲載。コレクター図鑑の未取得アイテムは、423ページ以降のインデックスで調べよう。

データの見方

◆鬼包丁

クリューネ【入手】CQ灯台の街ウェルテスで合成

◆鬼包丁 1

【区分】武器(短刀)

2 …の手によって極限まで研ぎ澄まされた究極の包丁。この世に切れぬ食材なし。

【購入】ー【売却】3 …00【属性】なし【攻撃力】505【命中】10【装備】ジェイ【入手】4 …オグリフエリアで拾う(ソーサラースキャナー使用)

◆オレンジグミ

【区分】道具

TPを最大値の30%回復するオレンジ味のグミ。遺跡船のみならず大陸でも広く流通している。

【購入】200【売却】100【変化】アップルグミ【入手】MS灯台の街ウェルテスで…

❶アイテム名

そのアイテムの名称。アルファベットが含まれるアイテムは、FOEならフィールドオブエフェクトのように正式名称で読むものとして掲載している。

❷区分

アイテムの種類。各区分の詳細は以下のとおり。

道具	戦闘時やキャンプ時、合成などで使用するアイテム。使うとなくなってしまう。
武器	武器として装備するアイテム。カッコ内には武器の中での小区分を記載。リストはセネル、ハンマーはウィル、剣はクロエ、ストローはノーマ、投槍はモーゼス、短刀はジェイ、壺はグリューネ、羽ペンはシャーリィの武器であることを表わす。
防具(体)	防具として体に装備するアイテム。
防具(頭)	防具として頭に装備するアイテム。
装飾品	装飾品として装備するアイテム。ひとりのキャラクターにつき最大でふたつまで装備できる。
食材	窯でパンを焼くときに必要となるアイテム。
貴重品	ストーリーを進めるために必要となる重要アイテム。イベントなどで必要に応じて使用される。
パン	窯で焼いたパン。キャンプ時に回復アイテムとして使用する消耗品。店に売却することができない。
スカルプチャ	ブレス系爪術の力の源となるアイテム。設定された必要な種類と数を集めると、その呪文を使えるようになる。

❸解説

そのアイテムの特徴や効果などを説明している。

❹データ

そのアイテムの価格や入手方法などのデータ。各項目の意味は以下のとおり。

購入	そのアイテムの店での購入価格。「ー」になっているものは店で販売していないことを意味する。なお、貴重品とパン、スカルプチャに区分されるアイテムは、店で買えないため購入の項目を省いている。
売却	そのアイテムの店での売却価格。「ー」になっているものは店で売却できないことを意味する。貴重品とパン、スカルプチャに区分されるアイテムは、どれも店で売れないため売却の項目を省いている。
属性	武器に記載しているデータ。その武器の攻撃属性を表わす。
攻撃力	武器に記載しているデータ。その武器を装備したときに増加する攻撃力の数値。
防御力	防具(体)と防具(頭)、装飾品に記載しているデータ。そのアイテムを装備したときに増加する防御力の数値。
知性	防具(体)と防具(頭)、装飾品に記載しているデータ。そのアイテムを装備したときに増加する知性の数値。
命中	武器と防具(頭)に記載しているデータ。そのアイテムを装備したときに増減する命中の数値。
回避	武器と防具(体)、防具(頭)に記載しているデータ。そのアイテムを装備したときに増加する回避の数値。
幸運	武器と防具(体)、防具(頭)、装飾品に記載しているデータ。そのアイテムを装備したときに増減する幸運の数値。
変化	道具と装飾品に記載しているデータ。ルーンボトルを使ったときに、そのアイテムが何に変化するかを表記している。
効果	パンにのみ記載しているデータ。そのパンを食べたときの効果を説明している。
装備	武器と防具(体)、防具(頭)、装飾品に記載しているデータ。そのアイテムを装備できるキャラクターの名前を載せている。
入手	そのアイテムの主な入手場所や入手方法。略語のMSはメインシナリオを、CQはキャラクタークエストを意味する。

❺グラフィック

アイテムの外見を紹介している。

【ア 行】

◆アーメットヘルム
【区分】防具(頭)
頭部をスッポリと覆う鉄製のかぶと。値段の安い防具なので、大幅な防御力の増加は見込めない。
【購入】300【売却】150【防御力】6【装備】セネル、モーゼス【入手】MS灯台の街ウェルテスで購入(第2章以降)

◆アイアンサレット
【区分】防具(頭)
頭部の保護を目的に作られた鉄かぶと。首のまわりはカバーできないため、水平方向の攻撃に弱い。
【購入】220【売却】110【防御力】5【装備】セネル、クロエ、モーゼス【入手】MS灯台の街ウェルテスで購入(第2章以降)

◆アイアンリスト
【区分】武器(リスト)
拳打の破壊力を増す鉄製のリスト。鉄の重さを活かしただけのシンプルな作りなので、あまり効果は期待できない。
【購入】600【売却】300【属性】なし【攻撃力】37【装備】セネル【入手】MS灯台の街ウェルテスで購入

◆アイスコフィン
【区分】武器(剣)
永遠に解けることのない不思議な氷の結晶で刀身が作られた剣。その斬撃はすべてを凍結させる氷属性となる。
【購入】—【売却】1【属性】氷【攻撃力】569【装備】クロエ【入手】CQ灯台の街ウェルテスで合成

◆アイフリードの旗
【区分】道具
伝説の大海賊アイフリードのマークを掲げた旗。合成に使用するアイテム。
【購入】—【売却】1000【入手】MS帰らずの森の宝箱

◆アイフリードハット
【区分】防具(頭)
大海賊アイフリードが愛用していた帽子。
【購入】—【売却】8000【防御力】27【知性】15【回避】15【装備】セネル、ウィル、クロエ、モーゼス、ジェイ【入手】CQサブイベントで入手(→P358)

◆青のオレス
【区分】道具
氷の力を秘めた特殊な鉱石。合成に使用するアイテム。
【購入】—【売却】1【入手】CQ氷のモニュメントの宝箱

◆赤のオレス
【区分】道具
火の力を秘めた特殊な鉱石。合成に使用するアイテム。
【購入】—【売却】1【入手】CQ人食い遺跡の宝箱

◆アクアシェル
【区分】武器(リスト)
滄我の力を宿したリスト。装備者の打撃は海属性攻撃となる。
【購入】—【売却】1【属性】海【攻撃力】536【命中】20【装備】セネル【入手】CQ灯台の街ウェルテスで合成

◆アクアマント
【区分】装飾品
海の紋章を織り込んだマント。装備者は海属性攻撃に対する耐性が+30される。
【購入】—【売却】4000【装備】全キャラクター【変化】ルーンマント【入手】MS蜃気楼の宮殿の宝箱

◆小豆あん
【区分】食材
水で煮た小豆を砂糖と混ぜ、煮詰めて水分を飛ばした食品。裏ごしで皮を取り除いたものはこしあん、粒がそのままのものはつぶあんと呼ばれる。
【購入】70【売却】35【入手】MSモフモフ族の村で購入

◆アタックシンボル
【区分】装飾品
物理攻撃のクリティカル発生率が10%上昇する紋章。
【購入】—【売却】5000【装備】全キャラクター【変化】ミスティシンボル【入手】MS光跡翼の宝箱

◆アップルグミ
【区分】道具
HPを最大値の30%回復するリンゴ味のグミ。各地の道具屋や行商人が取り扱う冒険の必需品。
【購入】100【売却】50【変化】オレンジグミ【入手】MS灯台の街ウェルテスで購入

◆アップルパイ
【区分】パン
砂糖で甘く煮詰めたリンゴを、小麦粉とバターで作った生地に包み込んで焼いたパイ。オーブンで焼くまえに水で溶いた卵黄を生地に塗っておくと、つややかな焼き上がりとなる。
【効果】パーティ全員のHPが最大値の60%、TPが最大値の50%回復する【入手】パン屋などの窯で作成(レシピ→P354)

◆アメリアの愛
【区分】防具(体)
月食のときにのみ開花するという、遺跡船だけに自生する花の力を秘めた上着。防御力と幸運が大きく上昇する。
【購入】—【売却】1【防御力】69【幸運】50【装備】ウィル【入手】CQ灯台の街ウェルテスで合成

◆アンバークローク
【区分】防具(体)
胸元を大きな琥珀で飾りつけた衣。見

◆アイスコフィン

た目重視の女性冒険者をターゲットにしているため機能性はいまひとつ。防御力はあまり高くない。
【購入】1000【売却】500【防御力】15【装備】ノーマ、グリューネ、シャーリィ【入手】MS灯台の街ウェルテスで購入(第2章以降)

◆あんぱん
【区分】パン
つぶあんをパン生地に包み込み、平たい円盤状に焼き上げたパン。アイデアが生み出した菓子パンの代表格。
【効果】パーティ全員のTPが最大値の50%回復する【入手】パン屋などの窯で作成 (レシピ→P353)

◆イカ
【区分】食材
吸盤のついた10本の足を持つ軟体動物。肉食性の大型魚や鳥などに襲われると、墨汁のうからスミを吐き出して敵の目をくらませる特技を持つ。新鮮なものは生で食べることができる。
【購入】100【売却】50【入手】MSモフモフ族の村で購入

◆イクストリーム
【区分】装飾品
攻撃力と命中が1.5倍に増加するが、防御力と回避が半減してしまう紋章。
【購入】―【売却】60000【装備】全キャラクター【入手】CQ闘技場の賞品

◆イチゴ
【区分】食材
バラ科の多年草。発達した雌しべの花托が、独特の甘い香りを持つイチゴの実として広く食されている。ジャムに加工されることも多い。
【購入】100【売却】50【入手】MSモフモフ族の村で購入

◆イチゴサンド
【区分】パン
イチゴと生クリームを食パンではさんだサンドイッチ。
【効果】パーティ全員のTPが最大値の25%回復。同時に毒も治療する【入手】パン屋などの窯で作成(レシピ→P352)

◆いろあせたかけら
【区分】貴重品
ザマランの目を治すというノーマの願いをかなえ、力を失って砕け散ったエバーライトのかけら。
【入手】CQイベントで入手(ノーマ編)

◆ヴァルト
【区分】スカルプチャ
ヴァルト族のモンスターが落とすスカルプチャ。ブレス系爪術の力の源となる。
【入手】ヴァルト族のモンスターが落とす

◆ヴァレンスの剣
【区分】貴重品
ヴァレンス家の当主が代々受け継いできた剣。優美な柄の部分にヴァレンスの紋章が刻まれている。
【入手】CQイベントで入手(クロエ編)

◆ウィッチキャップ
【区分】防具(頭)
独特な形状が人気のトンガリ帽子。主にブレス系爪術使いのお子様が好んでかぶる。
【購入】1300【売却】650【防御力】15【装備】クロエ、ノーマ、ジェイ、グリューネ、シャーリィ【入手】MS灯台の街ウェルテスで購入(第6章以降)

◆ウィッチドレス
【区分】防具(体)
ピンク色の派手なふりふりドレス。ウィッチキャップとセットで着たがる魔女っ娘が多い。
【購入】4000【売却】2000【防御力】33【装備】ノーマ、グリューネ、シャーリィ【入手】MS灯台の街ウェルテスで購入(第6章以降)

◆ウォージャベリン
【区分】武器(投槍)
刃の形状を改良した槍。突き刺しやすいが抜けにくいため、敵に大きな傷を負わせることができる。
【購入】1900【売却】950【属性】なし【攻撃力】193【装備】モーゼス【入手】MS灯台の街ウェルテスで購入(第5章以降)

◆ウォーハンマー
【区分】武器(ハンマー)
戦闘用に改良された大型のハンマー。頭の部分を尖らせることで、破壊力を増している。
【購入】1000【売却】500【属性】なし【攻撃力】80【装備】ウィル【入手】MS灯台の街ウェルテスで購入(第5章以降)

◆ウォーロックガーブ
【区分】防具(体)
知力を高める魔導の服。薄手の生地からは想像できないほど高い防御力がある。
【購入】6000【売却】3000【防御力】44【知性】10【装備】ノーマ、グリューネ、シャーリィ【入手】CQ灯台の街ウェルテスで購入(序奏以降)

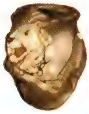
◆ヴォンヴァル
【区分】武器(壺)
側面に獅子の顔が装飾された壺。この壺を使った殴打は火属性攻撃になる。
【購入】―【売却】1【属性】火【攻撃力】410【装備】グリューネ【入手】CQウィルの家で拾う

◆右舷の鍵
【区分】貴重品
右舷の小屋のドアを開ける金色の鍵。
【入手】CQサブイベントで入手(→P381)

◆エーテルソード
【区分】武器(剣)

◆ウォージャベリン

◆ウォーハンマー


◆ヴォンヴァル

光の刀身を持つ幅広の長刀。硬いものでも簡単に断ち切れるように剣の重量バランスが設計されている。
【購入】4400【売却】2200【属性】なし【攻撃力】326【装備】クロエ【入手】MS灯台の街ウェルテスで購入(第5章以降)

◆エクスカリバー
【区分】武器(剣)
赤紫色に妖しく光る伝説の剣。古の昔から存在しているが、いつどこで誰が何のために作ったのかは明らかになっていない。
【購入】—【売却】3500【属性】なし【攻撃力】483【装備】クロエ【入手】MS光跡翼の宝箱

◆エクスプレス
【区分】武器(ハンマー)
特殊な合金を素材にしたハンマー。ヘッド部分が非常に硬く、どんなものでも簡単に叩き潰してしまう。
【購入】9000【売却】4500【属性】なし【攻撃力】451【装備】ウィル【入手】CQ灯台の街ウェルテスで購入(序奏以降)

◆エターナルソード
【区分】武器(剣)
時空を超える力を持つとされる魔剣。クロエの装備できる武器で最大の攻撃力を誇る。
【購入】—【売却】1【属性】なし【攻撃力】879【装備】クロエ【入手】CQ灯台の街ウェルテスで合成

◆エッグベア
【区分】スカルプチャ
エッグベア族のスカルプチャ。ブレス系爪術の力の源となる。
【入手】エッグベア族のモンスターが落とす

◆エビ
【区分】食材
2対の触覚とハサミ、曲がった背中が特徴の水棲節足動物。エビはほとんどの種が食用に適しており、網やかごを用いた漁法で捕まえられるほか、各地で養殖も盛んに行なわれている。
【購入】140【売却】70【入手】MSモフモフ族の村で購入

◆エメラルドリング
【区分】装飾品
翠玉を付した指輪。爪術のTP消費を通常時の2／3に抑える。
【購入】—【売却】10000【装備】全キャラクター【入手】ヴァーツラフ(2)が落とす

◆エリクシール
【区分】道具
HPとTPを完全に回復する霊薬。同時に戦闘不能を含むあらゆる状態異常やマイナスの状態変化も治療してしまう。
【購入】—【売却】6000【入手】MS雪花の遺跡の宝箱

◆エル
【区分】スカルプチャ
エル族のスカルプチャ。ブレス系爪術の力の源となる。
【入手】エル族のモンスターが落とす

◆エルブンブーツ
【区分】装飾品
軽快なステップを可能にする靴。装備者は敵の攻撃をよけやすくなる。
【購入】—【売却】3000【回避】40【装備】全キャラクター【入手】CQ帰らずの森で拾う(ソーサラースキャナー使用)

◆エルブンマント
【区分】装飾品
若草色の上質なマント。
【購入】—【売却】3000【防御力】10【回避】10【装備】全キャラクター【入手】CQ毛細水道の宝箱

◆エレメント
【区分】スカルプチャ
エレメント族のスカルプチャ。ブレス系爪術の力の源となる。
【入手】エレメント族のモンスターが落とす

◆エレンギ
【区分】スカルプチャ
エレンギ族のスカルプチャ。ブレス系爪術の力の源となる。
【入手】エレンギ族のモンスターが落とす

◆エレンギハット
【区分】防具(頭)
きのこに似せて作られた帽子。装備者は呪属性攻撃への耐性が＋20される。
【購入】1700【売却】850【防御力】18【装備】クロエ、ノーマ、グリューネ、シャーリィ【入手】MS蜃気楼の宮殿の宝箱

◆エンジェルティア
【区分】武器(剣)
振るった剣の軌跡が天使の涙を描く美しい長剣。
【購入】12000【売却】6000【属性】なし【攻撃力】534【装備】クロエ【入手】CQ灯台の街ウェルテスで購入(ノーマ編以降)

◆エンジェルリング
【区分】防具(頭)
天使の輪をイメージしたかわいらしい冠。不思議な力が装備者に知恵を授けてくれる。
【購入】—【売却】1【防御力】24【知性】30【装備】ノーマ、グリューネ、シャーリィ【入手】CQ灯台の街ウェルテスで合成

◆オートマタ
【区分】スカルプチャ
オートマタ族のスカルプチャ。ブレス系爪術の力の源となる。
【入手】オートマタ族のモンスターが落とす

◆エクスカリバー

◆エクスプレス

◆エターナルソード

◆鬼包丁

◆オールディバイド
【区分】道具
あらゆる攻撃のダメージを半減させる特殊な道具。敵味方の双方に効果を発揮する。
【購入】－【売却】1【入手】MS蜃気楼の宮殿の宝箱

◆オーロラ
【区分】防具(体)
まばゆい光を放つ聖なる衣。装備者は神聖な力により、すべての属性攻撃に対する耐性が＋40される。
【購入】－【売却】1【防御力】72【装備】グリューネ【入手】CQ灯台の街ウェルテスで合成

◆鬼包丁
【区分】武器(短刀)
名匠の手によって極限まで研ぎ澄まされた究極の包丁。この世に切れぬ食材なし。
【購入】－【売却】8000【属性】なし【攻撃力】505【命中】10【装備】ジェイ【入手】CQジオグリフエリアで拾う(ソーサラースキャナー使用)

◆オレンジグミ
【区分】道具
TPを最大値の30％回復するオレンジ味のグミ。遺跡船のみならず大陸でも広く流通している。
【購入】200【売却】100【変化】アップルグミ【入手】MS灯台の街ウェルテスで購入

【カ行】

◆カードキー
【区分】貴重品
艦橋の上層部へ続く扉を開くカード型の電子キー。
【入手】MSイベントで入手(艦橋)

◆ガーリックトースト
【区分】パン
ニンニクを効かせてカリカリに焼き上げたトースト。パセリを振りかけて、色と香りを添えているのがポイント。
【効果】パーティ全員のHPが最大値の25％回復する【入手】パン屋などの窯で作成 (レシピ→P352)

◆骸骨の仮面
【区分】防具(頭)
骸骨のような妖しい形をしたかぶと。防御力は高いが、幸運が低下する。
【購入】－【売却】1【防御力】37【幸運】－10【装備】クロエ【入手】CQ灯台の街ウェルテスで合成

◆カイザーギアス
【区分】武器(リスト)
太古の技術と現代の技術を融合させて作り出した最強の力を持つリスト。シュヴァルツへ与えるダメージは基本ダメージ×1.3になる。
【購入】－【売却】1【属性】なし【攻撃力】893【装備】セネル【入手】CQ灯台の街ウェルテスで合成

◆カクテルドレス
【区分】防具(体)
きわどいラインの大人のドレス。肌が大きく露出している割に、そこそこの防御力がある。
【購入】4000【売却】2000【防御力】33【装備】グリューネ、シャーリィ【入手】CQ灯台の街ウェルテスで購入(序奏以降)

◆角帽
【区分】防具(頭)
かぶっただけで装備者が知性的に見えてくる便利な帽子。
【購入】－【売却】1【防御力】24【知性】20【装備】ウィル【入手】CQ灯台の街ウェルテスで合成

◆カスタードクリーム
【区分】食材
小麦粉に牛乳と卵、砂糖などを混ぜて加熱し、クリーム状に煮詰めたもの。シュークリームの中身として有名。こってりとした濃厚さを出すためには、生クリームを加えるとよい。
【購入】100【売却】50【入手】MS灯台の街ウェルテスで購入(第5章以降)

◆ガスト
【区分】スカルプチャ
ガスト族のスカルプチャ。ブレス系爪術の力の源となる。
【入手】ガスト族のモンスターが落とす

◆カツサンド
【区分】パン
揚げたての厚切りビーフを具にしたサンドイッチ。ひと切れ食べただけで、かなりの満腹感が得られる。
【効果】パーティ全員のTPが最大値の25％回復。同時に石化も治療する【入手】パン屋などの窯で作成(レシピ→P352)

◆カポエラッコローブ
【区分】防具(体)
モフモフ族の伝説の英雄カポエラッコが着たとされる外衣。使い古された胴着にしか見えないが、布製とは思えない防御力を持つ。
【購入】－【売却】1【防御力】78【回避】50【装備】ジェイ【入手】CQサブイベントで入手(→P357)

◆カメイル
【区分】防具(体)
カメの甲羅を素材にした鎧。モフモフ族のポッポによる作品。
【購入】－【売却】800【防御力】20【装備】セネル、クロエ、モーゼス【入手】MS地底湖のほとりの宝箱

◆ガルドシャーク
【区分】スカルプチャ

ガルドシャーク族のスカルプチャ。ブレス系爪術の力の源となる。
【入手】ガルドシャーク族のモンスターが落とす

◆ガルフ
【区分】スカルプチャ
ガルフ族のスカルプチャ。ブレス系爪術の力の源となる。
【入手】ガルフ族のモンスターが落とす

◆ガルフローク
【区分】防具(体)
ガルフの毛皮をなめして作った衣。ふかふかで温かい。
【購入】2000【売却】1000【防御力】23【装備】ノーマ、グリューネ、シャーリィ【入手】MSマウリッツの庵で購入

◆カレー粉
【区分】食材
数十種類もの香辛料を混ぜ合わせたもの。カレーを作るのに欠かせない。
【購入】60【売却】30【入手】CQ灯台の街ウェルテスで購入(序奏以降)

◆カレーパン
【区分】パン
とろみの少ないカレーを生地に包み込んで作った揚げパン。
【効果】パーティ全員のHPが最大値の85%、TPが最大値の50%回復する【入手】パン屋などの窯で作成 (レシピ→P355)

◆ギートのお守り
【区分】貴重品
ギートのタテガミの毛を束ねて作ったお守り。
【入手】CQイベントで入手(モーゼス編)

◆黄のオレス
【区分】道具
地の力を秘めた特殊な鉱石。合成に使用するアイテム。
【購入】－【売却】1【入手】CQ地のモニュメントの宝箱

◆きのこ
【区分】食材
傘と柄で特徴的な形を作る山の幸。鍋の具や、バター焼きにして食べるとおいしい。
【購入】120【売却】60【入手】MSモフモフ族の村で購入

◆キャベツ
【区分】食材
球のような形状になるアブラナ科の野菜。せん切りにして生で食されるほか、スープや炒め物にも使われる。
【購入】60【売却】30【入手】MS灯台の街ウェルテスで購入(第2章以降)

◆伽羅
【区分】道具
熱帯地方に自生している香木を腐らせて作る最高級の香料。合成に使用するアイテム。
【購入】－【売却】1000【入手】CQ地のモニュメントの宝箱

◆グーングニル
【区分】武器(投槍)
神秘の力を秘めた槍。この槍で敵にトドメを刺すと、装備者のHPが最大値の10%回復する。
【購入】－【売却】1【属性】なし【攻撃力】793【装備】モーゼス【入手】CQ闘技場の賞品

◆クサナギノツルギ
【区分】武器(短刀)
海の攻撃属性を持つ神刀。柄から伝わる神聖な力が装備者の命中を増加させる。
【購入】－【売却】6000【属性】海【攻撃力】652【命中】20【装備】ジェイ【入手】フェンリル(1)が落とす

◆クモのマユ
【区分】貴重品
地のモニュメントにいるクモが作るマユ。エルザの病気を治す薬の材料になる。
【入手】CQイベントで入手(クロエ編)

◆クライマックスボトル
【区分】道具
クライマックスゲージが最大値の約10%増加する薬。
【購入】－【売却】1500【入手】MS山賊のアジトの宝箱

◆グラディウス
【区分】武器(剣)
強度を上げるために刀身を幅広にした両手剣。
【購入】900【売却】450【属性】なし【攻撃力】80【装備】クロエ【入手】MS灯台の街ウェルテスで購入(第2章以降)

◆グランゲート
【区分】スカルプチャ
グランゲート族のスカルプチャ。ブレス系爪術の力の源となる。
【入手】グランゲート族のモンスターが落とす

◆クリアシェル
【区分】道具
無色透明のホタテの貝殻。合成に使用するアイテム。
【購入】－【売却】1000【入手】CQサブイベントで入手(→P357)

◆クリームチーズ
【区分】食材
クリームを原料にして、熟成や発酵を行なわずに作った柔らかなチーズ。バターのようななめらかさがあり、そのままパンに塗って食べられるほか、お菓子や料理の材料としても使用される。
【購入】50【売却】25【入手】MSモフモフ族の村で購入

◆クリームパン
【区分】パン
カスタードクリームを目一杯詰め込んだ

◆グーングニル

◆クサナギノツルギ

◆グラディウス

元祖菓子パン。
【効果】パーティ全員のTPが最大値の60％回復する【入手】パン屋などの窯で作成（レシピ→P353）

◆グリムソード
【区分】武器（剣）
切れ味を極限まで追求した鋭利な刀身を持つ剣。モンスターの硬い外皮もやすやすと切り裂いてしまう。
【購入】9000【売却】4500【属性】なし【攻撃力】500【装備】クロエ【入手】CQ灯台の街ウェルテスで購入（序奏以降）

◆グリューネの羽
【区分】貴重品
失った記憶を取り戻したグリューネのもとに舞い降りてきた羽。不思議な輝きを放っている。
【入手】CQイベントで入手（グリューネ編）

◆クレイモア
【区分】武器（剣）
頑強な刀身で作られた片刃の大剣。重くて扱いにくいため、熟練した騎士でないと使いこなせない。
【購入】2400【売却】1200【属性】なし【攻撃力】208【装備】クロエ【入手】MSマウリッツの庵で購入

◆クレープ
【区分】パン
生クリームをしぼっただけの入門クレープ。味の決め手は生地のレシピにあり。
【効果】パーティ全員のHPが最大値の60％、TPが最大値の50％回復する【入手】パン屋などの窯で作成（レシピ→P353）

◆クローク
【区分】防具（体）
丈夫な布で作ったごく普通のクローク。防御力も値段に見合う程度しかない。
【購入】800【売却】400【防御力】12【装備】ノーマ、グリューネ、シャーリィ【入手】MS灯台の街ウェルテスで購入

◆クローナシンボル
【区分】装飾品
あらゆる状態異常の発生を防ぐ紋章。ただし、マイナスの状態変化に対しては効果がない。
【購入】－【売却】1【装備】全キャラクター【入手】CQ闘技場の賞品

◆クロスヘルム
【区分】防具（頭）
アーメットヘルムを改良したかぶと。肌が露出する隙間を極力なくして保護能力を高めている。
【購入】350【売却】175【防御力】7【装備】セネル、モーゼス【入手】MSモフモフ族の村で購入

◆黒のオレス
【区分】道具
呪の力を秘めた特殊な鉱石。合成に使用するアイテム。
【購入】－【売却】1【入手】CQ階段滝の宝箱

◆クロワッサン
【区分】パン
バターを折り込んだ生地を、三日月の形に焼き上げたパン。サクサクした皮と、しっとりとした中身の対比が独特のおいしさを生み出す。
【効果】パーティ全員のHPとTPが最大値の70％回復する【入手】パン屋などの窯で作成（レシピ→P354）

◆ゲイボルグ
【区分】武器（投槍）
先端に複数の刃を配した槍。貫通力と命中精度が極めて高い。
【購入】9000【売却】4500【属性】なし【攻撃力】483【命中】20【装備】モーゼス【入手】CQ灯台の街ウェルテスで購入（序奏以降）

◆ゲートアーマー
【区分】防具（体）
万物の長ゲートの名を冠した鎧。ただし防御力は名前どおりとはいかず、やや物足りなさが感じられる。
【購入】－【売却】900【防御力】22【装備】セネル【入手】グランゲート（1）が落とす

◆袈裟
【区分】防具（体）
左肩から斜めにかけて、腰ひもで止めるだけの粗末な衣。見た目に反して高い防御力があり、装備者の海属性攻撃に対する耐性が＋20される。
【購入】－【売却】1【防御力】55【装備】ウィル、ジェイ【入手】CQ灯台の街ウェルテスで合成

◆ゲルウレスシールド
【区分】スカルプチャ
ゲルウレスシールド族のスカルプチャ。ブレス系爪術の力の源となる。
【入手】ゲルウレスシールド族のモンスターが落とす

◆ゲルウレスソード
【区分】スカルプチャ
ゲルウレスソード族のスカルプチャ。ブレス系爪術の力の源となる。
【入手】ゲルウレスソード族のモンスターが落とす

◆コウボウの筆
【区分】武器（羽ペン）
たまに字を間違える高貴なる筆記具。間違いは筆記具のせいであり、使用者に罪はない。
【購入】－【売却】1【属性】なし【攻撃力】483【装備】シャーリィ【入手】CQ灯台の街ウェルテスで合成

◆ゴーストシェル
【区分】武器（リスト）
ドクロを埋め込んだ邪悪なリスト。装備者は呪属性の攻撃を行なえる。

◆ゴーストシェル

【購入】ー【売却】1【属性】呪【攻撃力】536【装備】セネル【入手】CQ灯台の街ウェルテスで合成

◆ゴールデンヘルム
【区分】防具(頭)
とある勇者も愛用していたという黄金のかぶと。
【購入】ー【売却】3000【防御力】33【回避】20【装備】セネル、クロエ、モーゼス【入手】CQ山賊のアジトで拾う(ソーサラースキャナー使用)

◆ゴールドアーマー
【区分】防具(体)
とある勇者も愛用していたという黄金の鎧。ゴールデンヘルムとコーディネートしたい。
【購入】ー【売却】1【防御力】92【知性】20【装備】クロエ【入手】CQ闘技場の賞品

◆ゴールドストロー
【区分】武器(ストロー)
黄金で作られた至高のストロー。武器としては優秀だが、重すぎる気がしなくもない。
【購入】ー【売却】1【属性】なし【攻撃力】673【装備】ノーマ【入手】CQ闘技場の賞品

◆小刀
【区分】武器(短刀)
刀身を短く詰めた護身用の小刀。攻撃力よりも携帯性が重視してある。
【購入】3000【売却】1500【属性】なし【攻撃力】246【装備】ジェイ【入手】MS灯台の街ウェルテスで購入(第5章以降)

◆コッペパン
【区分】食材
小型のフランスパンによく似た形をした細長いパン。シンプルな味わいなので、何か具をはさんで食べるようにしたい。
【購入】80【売却】40【入手】MS灯台の街ウェルテスで購入(第2章以降)

◆コレクター図鑑
【区分】貴重品
トレジャーハンター必携のアイテムカタログ。入手したことがあるアイテムをいつでも閲覧できる。
【入手】MSイベントで入手(水晶の森)

◆こわれた花飾り
【区分】貴重品
壊れてしまったハリエットの花飾り。
【入手】CQイベントで入手(ウィル編)

【サ行】

◆サークレット
【区分】防具(頭)
装飾品としても用いられる一般的な女性用の冠。防具としてはわずかに防御力が上がる程度の効果しかない。
【購入】240【売却】120【防御力】5【知性】1【装備】ノーマ、グリューネ、シャーリィ【入手】MS灯台の街ウェルテスで購入(第5章以降)

◆サーモン
【区分】食材
産卵期になると、自分の生まれた川を上流へとさかのぼる性質を持った魚。刺身や鍋物、薫製などの調理方法で食べられる。
【購入】120【売却】60【入手】MSモフモフ族の村で購入

◆魚鍋パン
【区分】パン
パンで作ったお鍋。栄養満点の魚介類のシチューが入っている。
【効果】パーティ全員のHPとTPが最大値の90%回復。同時にすべての状態異常も治療する【入手】パン屋などの窯で作成 (レシピ→P355)

◆左舷の鍵
【区分】貴重品
左舷の小屋のドアを開ける金色の鍵。
【入手】CQサブイベントで入手(→P381)

◆ささやきの水晶
【区分】貴重品
人食い遺跡の最深部で見つけた水晶球。ミニオートマタの制御装置となる。
【入手】MSイベントで入手(人食い遺跡)

◆サフラン
【区分】道具
回避を1増加させる薬草。
【購入】ー【売却】1【変化】ローズマリー【入手】MSフィールドの宝箱

◆サンダージャベリン
【区分】武器(投槍)
雷光を思わせる形状の槍。繰り出す突きは稲妻と化し、雷属性の攻撃となる。
【購入】ー【売却】1【属性】雷【攻撃力】507【装備】モーゼス【入手】CQ灯台の街ウェルテスで合成

◆サンダーマント
【区分】装飾品
雷の紋章がついたマント。装備者は雷属性攻撃に対する耐性が+30される。
【購入】ー【売却】4000【装備】全キャラクター【変化】ジアースマント【入手】テンペストゲートが落とす

◆ジアースジャベリン
【区分】武器(投槍)
地属性の力を帯びたドリル状の刃がついている槍。
【購入】ー【売却】1【属性】地【攻撃力】592【装備】モーゼス【入手】CQ灯台の街ウェルテスで合成

◆ジアースマント
【区分】装飾品
地の紋章がついたマント。装備者は地属性攻撃に対する耐性が+30される。
【購入】ー【売却】4000【装備】全キャラ

◆サンダージャベリン

◆ジアースジャベリン

クター【変化】サンダーマント【入手】アースクエイクゲートが落とす

◆シーゲート
【区分】スカルプチャ
シーゲート族のスカルプチャ。ブレス系爪術の力の源となる。
【入手】シーゲート族のモンスターが落とす

◆シーフードピザ
【区分】パン
海の幸をどっさりのせたヘルシーピザ。遺跡船ならではの新鮮な素材が味の決め手。
【効果】パーティ全員のHPが最大値の70%回復。同時に毒も治療する【入手】パン屋などの窯で作成（レシピ→P354）

◆シーブズマント
【区分】装飾品
盗賊が好んで使うマント。闇夜に紛れて行動しやすいように黒い生地が使われている。
【購入】3000【売却】1500【防御力】5【回避】5【装備】全キャラクター【入手】MS灯台の街ウェルテスで購入（第5章以降）

◆シールチェック
【区分】装飾品
爪術封印を防ぐお守り。
【購入】4000【売却】2000【装備】全キャラクター【入手】CQ灯台の街ウェルテスで購入（序奏以降）

◆ジェイの鈴
【区分】貴重品
ジェイが赤ん坊の頃から持っていた大切な鈴。
【入手】CQイベントで入手（ジェイ編）

◆ジェットブーツ
【区分】装飾品
とある勇者が愛用していたというブーツ。装備者は戦闘時の移動速度が約20%上昇する。
【購入】－【売却】1【装備】全キャラクター【変化】マジックミスト【入手】CQ火のモニュメントの宝箱

◆ジェミニシェル
【区分】貴重品
モフモフ族の間で縁結びの象徴になっている一対の美しい貝殻。
【入手】MSイベントで入手（山間の桟道）

◆シェルボトル
【区分】道具
マイナスの状態変化が発生するのを防ぐ薬。効果は約1分間持続する。ただし副作用として、効果中は対象の攻撃力と知力が20%低下してしまう。
【購入】1000【売却】500【変化】リキュールボトル【入手】MSモフモフ族の村で購入

◆ジェントルメン
【区分】スカルプチャ
ジェントルメン族のスカルプチャ。ブレス系爪術の力の源となる。
【入手】ジェントルメン族のモンスターが落とす

◆シャーマンドレス
【区分】防具（体）
高位の巫女だけが着用を許された神聖な衣。海属性攻撃に対する耐性が＋50される。
【購入】－【売却】1【防御力】68【装備】シャーリィ【入手】CQ闘技場の賞品

◆シャーリィのブローチ
【区分】貴重品
シャーリィが大事にしている特殊な鉱石で作られたブローチ。
【入手】MSイベントで入手（水晶の森）

◆ジャム
【区分】食材
砂糖を加えた果実を、加熱して煮詰めた食品。イチゴやオレンジ、ブルーベリーなどが原材料として使われることが多い。ちなみに、柑橘類を原料にして果皮を取り除かずに作ったジャムは、マーマレードと呼ばれる。
【購入】20【売却】10【入手】MS灯台の街ウェルテスで購入

◆ジャムトースト
【区分】パン
イチゴジャムを塗ったトースト。いつものトーストに飽きたら、ひと味違う甘いテイストをぜひお試しあれ。
【効果】パーティ全員のHPが最大値の20%回復する【入手】パン屋などの窯で作成（レシピ→P352）

◆食パン
【区分】食材
タンパク質を多く含んだ小麦粉に、水、砂糖、塩、バター、イーストなどを混ぜ合わせて生地を作り、それを箱型に入れて焼いたパン。焼くまえに生地を十分に発酵させておくのがおいしい食パン作りのコツ。
【購入】70【売却】35【入手】MS灯台の街ウェルテスで購入

◆シルクハット
【区分】防具（頭）
紳士が好んでかぶる帽子。タキシードとの相性が抜群。
【購入】1300【売却】650【防御力】15【装備】ウィル、ジェイ【入手】MS灯台の街ウェルテスで購入（第6章以降）

◆シルクローブ
【区分】防具（体）
知性を高めるといわれる絹でできたローブ。婦人物に思われがちだが、実は男性用。
【購入】3000【売却】1500【防御力】32【知性】5【装備】ウィル、ジェイ【入手】MS灯台の街ウェルテスで購入（第7章以降）

◆シルバージャベリン
【区分】武器（投槍）
銀を材料に作製した槍。海属性の力が宿っている。
【購入】－【売却】1200【属性】海【攻撃力】237【装備】モーゼス【入手】MS前線基地の宝箱

◆シルバーストロー
【区分】武器（ストロー）
海属性の攻撃を可能にする銀製のストロー。丈夫で折れたりはしないが、重すぎる嫌いがある。
【購入】1800【売却】900【属性】海【攻撃力】172【装備】ノーマ【入手】MSマウリッツの庵で購入

◆シルバーソード
【区分】武器（剣）
緻密な細工が施された純銀製の刀身を持つ剣。海属性の攻撃属性が付加されている。
【購入】－【売却】1500【属性】海【攻撃力】249【装備】クロエ【入手】MS前線基地の宝箱

◆シルバーメイル
【区分】防具（体）
銀製の鎧。華やかさよりも実用性を取る玄人向けに、銀の表面をいぶして仕上げている。
【購入】2000【売却】1000【防御力】24【装備】セネル、モーゼス【入手】MSマウリッツの庵で購入

◆スキムミルク
【区分】食材
牛乳から乳脂肪分とほぼすべての水分を取り除いて粉末状にしたもの。タンパク質やカルシウムが豊富で、水に溶いて飲んだり、料理に入れて使う。
【購入】60【売却】30【入手】MSモフモフ族の村で購入

◆スケールローブ
【区分】防具（体）
硬いうろこで防御力を強化した外衣。動きやすさは損なわれていない。
【購入】1800【売却】900【防御力】24【装備】ウィル、ジェイ【入手】MSマウリッツの庵で購入

◆スコープストロー
【区分】武器（ストロー）
確実に獲物を捕らえる照準器のついたストロー。命中が増加する。
【購入】－【売却】1【属性】なし【攻撃力】515【命中】50【装備】ノーマ【入手】CQ灯台の街ウェルテスで合成

◆スタークローク
【区分】防具（体）
星の輝きを宿したクローク。装備者は5秒ごとにTPが最大値の5％回復する。
【購入】－【売却】1【防御力】50【装備】ノーマ、グリューネ、シャーリィ【入手】CQ灯台の街ウェルテスで合成

◆スターサークレット
【区分】防具（頭）
青白く光る星の欠片を付したサークレット。知性を高める効果がある。
【購入】1600【売却】800【防御力】18【知性】15【装備】ノーマ、グリューネ、シャーリィ【入手】MS灯台の街ウェルテスで購入（第7章以降）

◆スターヘルム
【区分】防具（頭）
星の力が秘められているというかぶと。見た目に反して意外と軽い。
【購入】4000【売却】2000【防御力】26【命中】5【装備】セネル、モーゼス【入手】CQ灯台の街ウェルテスで購入（ウィル編以降）

◆スターメイル
【区分】防具（体）
星がきらめくような光を放つ美しい鎧。5秒ごとに装備者のTPを最大値の5％回復させる効果を持つ。
【購入】－【売却】1【防御力】62【装備】セネル、クロエ、モーゼス【入手】CQ灯台の街ウェルテスで合成

◆ストーンチェック
【区分】装飾品
装備するだけで石化の発生を防いでくれるお守り。
【購入】4000【売却】2000【装備】全キャラクター【入手】CQ灯台の街ウェルテスで購入（序奏以降）

◆ストライクストロー
【区分】武器（ストロー）
獲物をはずすことが少ない命中精度の高いストロー。
【購入】6000【売却】3000【属性】なし【攻撃力】363【命中】10【装備】ノーマ【入手】MS灯台の街ウェルテスで購入（第7章以降）

◆ストライプリボン
【区分】防具（頭）
しま模様のリボン。かわいいもの好きな女性に好評。
【購入】700【売却】350【防御力】11【装備】ノーマ、グリューネ、シャーリィ【入手】MSマウリッツの庵で購入

◆ストロー
【区分】武器（ストロー）
頑丈なストロー。いちおう武器なので、何かを飲むのには向いてない。
【購入】800【売却】400【属性】なし【攻撃力】58【装備】ノーマ【入手】MS灯台の街ウェルテスで購入（第2章以降）

◆ストロベリークレープ
【区分】パン
女の子に根強い人気がある定番クレープ。彩りを添える真っ赤なイチゴがアクセントになっている。
【効果】パーティ全員のHPが最大値の65％、TPが最大値の50％回復。同時

に毒も治療する【入手】パン屋などの窯で作成 （レシピ→P355）

◆スパイシードッグ
【区分】パン
灼熱のマスタードをプラスしたホットドッグ。熱いうちに一気に食べてしまいたい。
【効果】パーティ全員のHPとTPが最大値の20%回復する【入手】パン屋などの窯で作成 （レシピ→P353）

◆スパイシーピザ
【区分】パン
トーバンジャンにマスタードを加えた激辛ソースのピザ。涙なしでは食べられません。
【効果】パーティ全員のHPが最大値の80%回復。同時にすべての状態異常も治療する【入手】パン屋などの窯で作成 （レシピ→P354）

◆スピア
【区分】武器（投槍）
投げて使うことを想定して作られた槍。いくら投げてもなくならない理由は、モーゼス本人にも定かではない。
【購入】1200【売却】600【属性】なし【攻撃力】144【装備】モーゼス【入手】MS灯台の街ウェルテスで購入（第5章以降）

◆スピア

◆スピードリスト
【区分】武器（リスト）
装備者の素早い身のこなしを可能にするリスト。
【購入】－【売却】1【属性】なし【攻撃力】253【回避】30【装備】セネル【入手】CQ水晶の森の宝箱

◆スピューラ
【区分】武器（壺）
水差しに使える涼しげな印象の壺。装備時の攻撃は氷属性になる。
【購入】－【売却】1【属性】氷【攻撃力】468【装備】グリューネ【入手】CQ灯台の街ウェルテスで合成

◆スピリットローブ
【区分】防具（体）
霊的な加護を得られるローブ。防御力だけでなく、知性も大きく上昇する。
【購入】－【売却】1【防御力】50【知性】20【装備】ウィル、ジェイ【入手】CQ灯台の街ウェルテスで合成

◆スペクタクルズ
【区分】道具
敵の情報を解析する道具。
【購入】10【売却】5【入手】MS灯台の街ウェルテスで購入

◆セージ
【区分】道具
HPの最大値を5%上昇させる薬草。ブラックオニキスを装備して、HPの最大値を増やしてから使うのがオススメ。
【購入】－【売却】1【変化】セボリー【入手】MS列岩地帯の宝箱

◆セフィラ
【区分】装飾品
敵が落とすガルドを50%増加させる不思議な人形。戦闘中に付け替えることはできない。
【購入】－【売却】1【装備】全キャラクター【入手】ガルフヴァルトが落とす

◆セボリー
【区分】道具
TPの最大値を5%上昇させる薬草。ムーンクリスタルを装備して、TPの最大値を増やしてから使うのがおすすめ。
【購入】－【売却】1【変化】セージ【入手】MS蜃気楼の宮殿の宝箱

◆船首の鍵
【区分】貴重品
船首の小屋のドアを開ける金色の鍵。
【入手】CQイベントで入手（序奏）

◆船尾の鍵
【区分】貴重品
船尾の小屋のドアを開ける金色の鍵。
【入手】CQサブイベントで入手（→P381）

◆ソーサラースキャナー
【区分】貴重品
隠れたアイテムやモンスターを発見する探知機。
【入手】CQイベントで入手（序奏）

◆ソーサラーリング
【区分】貴重品
光の弾を撃ち出す指輪。パズルブースの仕掛け解除に用いる。
【入手】MS秘密の地下道（パズルブース）

◆ソース
【区分】食材
野菜や果物に、香辛料や酢、食塩などを混ぜて作った調味料。揚げ物にかけて使うのが一般的だが、ご飯にかけて食べる強者もいるらしい。
【購入】40【売却】20【入手】MSモフモフ族の村で購入

◆ソーセージ
【区分】食材
豚のひき肉に砂糖や塩などの調味料を混ぜ、羊の腸に詰めて薫製にした保存食。ボイルして食べるのがおすすめ。
【購入】60【売却】30【入手】MS灯台の街ウェルテスで購入（第2章以降）

◆ソフトレザー
【区分】防具（体）
皮で作った簡素な鎧。金属製の鎧に比べて軽くて動きやすい。
【購入】480【売却】240【防御力】6【装備】セネル、クロエ、モーゼス【入手】MS灯台の街ウェルテスで購入

【タ行】

◆ダークシール
【区分】装飾品
敵を倒したときに得られる経験値が

50%増加する紋章。ただし、その代償として攻撃力と防御力、命中が半減する。戦闘中につけ替えることはできず、また装備者に戦闘不能や石化が発生した場合は効果が発揮されない。
【購入】—【売却】10000【装備】全キャラクター【入手】CQフィールドの宝箱

◆ダークボトル
【区分】道具
敵との遭遇率を通常時の4倍に上げる薬。敵が出現する場所で1分間経過するまで効果が続く。
【購入】200【売却】100【変化】ホーリィボトル【入手】MS灯台の街ウェルテスで購入(第2章以降)

◆ターコイズ
【区分】装飾品
幸せをもたらすトルコ石を付した指輪。装備者の幸運が上昇する。
【購入】—【売却】1【幸運】50【装備】全キャラクター【入手】CQ人食い遺跡で拾う(ソーサラースキャナー使用)

◆ダイコン
【区分】食材
アブラナ科に属する野菜。煮物や干物、おろしなど、いろいろな利用法がある。遺跡船では非常に入手しにくい貴重な食材でもある。
【購入】— 【売却】100【入手】CQ灯台の街ウェルテスの宝箱

◆ダイナミックアーツ
【区分】武器(リスト)
形状から機能まで、細部にまで武器職人がこだわって仕上げたリスト。振るった拳は海属性の力を宿す。
【購入】12000【売却】6000【属性】海【攻撃力】507【装備】セネル【入手】CQ灯台の街ウェルテスで購入(序奏以降)

◆ダイヤシェル
【区分】武器(リスト)
自然界で生成される鉱物の中でもっとも硬いダイヤモンドを埋め込んだリスト。敵を倒すと装備者のTPが最大値の5%回復する。
【購入】—【売却】1【属性】なし【攻撃力】595【装備】セネル【入手】CQ灯台の街ウェルテスで合成

◆タコエッグ
【区分】スカルプチャ
タコエッグ族のスカルプチャ。ブレス系爪術の力の源となる。
【入手】タコエッグ族のモンスターが落とす

◆たまご
【区分】食材
ニワトリの卵。動物性タンパク質の摂取源としてあらゆる地方で食べられている。ちなみに、一般に広く流通している食用の卵は、ふ化することのない無精卵である。

【購入】50【売却】25【入手】MS灯台の街ウェルテスで購入(第5章以降)

◆タマネギ
【区分】食材
独特の強い臭いがある野菜。カレーやハンバーグ、スープなどいろいろな料理に用いられる。
【購入】80【売却】40【入手】MSモフモフ族の村で購入

◆タラ
【区分】食材
タラ科の魚。さっぱりとしつこくない味わいの白身に人気がある。冬の定番料理である鍋のほかに、フライやムニエルの材料としても用いられる。
【購入】100【売却】50【入手】MSモフモフ族の村で購入

◆タリスマン
【区分】装飾品
防御力が5%上昇するお守り。
【購入】8000【売却】4000【装備】全キャラクター【入手】MS灯台の街ウェルテスで購入(第5章以降)

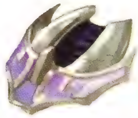
◆ダンダラチュラ
【区分】スカルプチャ
ダンダラチュラ族のスカルプチャ。ブレス系爪術の力の源となる。
【入手】ダンダラチュラ族のモンスターが落とす

◆反物
【区分】道具
縦糸と横糸を組み合わせて作った布地。大人の服がちょうど一着できるほどの量が巻いてあり、合成に使用する。
【購入】—【売却】1000【入手】CQ水の民の里の宝箱

◆チーズ
【区分】食材
新鮮な牛乳に凝乳酵素を加えて固めた栄養価の高い食品。熟成と加工方法の違いで、さまざまな味わいのチーズが生まれる。
【購入】50【売却】25【入手】MS灯台の街ウェルテスで購入(第2章以降)

◆チーズドッグ
【区分】パン
山盛りのチーズをトッピングしたマイルドドッグ。まろやかな口当たりが好評を得ている。
【効果】パーティ全員のHPが最大値の30%、TPが最大値の25%回復する【入手】パン屋などの窯で作成 (レシピ→P353)

◆チーズバーガー
【区分】パン
チーズを加えてワンランク上のおいしさを目指したハンバーガー。
【効果】パーティ全員のHPが最大値の25%回復する【入手】パン屋などの窯で作成 (レシピ→P352)


◆ダイナミックアーツ

◆チェインメイル
【区分】防具(体)
丈夫で軽い金属を鎖状に編み込んだ鎧。金属製の鎧にしては、なかなかに動きやすい。
【購入】600【売却】300【防御力】10【装備】セネル、クロエ、モーゼス【入手】MS灯台の街ウェルテスで購入(第2章以降)

◆チキン
【区分】食材
屋外で健康的に育てられたニワトリの肉。胸肉やもも肉、ささみなどが好んで食べられる。調理法としては、焼き鳥やフライドチキンなどが有名。
【購入】160【売却】80【入手】MS灯台の街ウェルテスで購入(第5章以降)

◆チャームボトル
【区分】道具
使用者の魅力を引き出す魔法の薬。アイテムを店で買うまえに使用すると、購入価格が30%割引される。
【購入】ー【売却】1【入手】ラーヴァドラゴンXが落とす

◆チョコ
【区分】食材
焙煎したカカオ豆にココアバターや砂糖、粉ミルクを混ぜ、なめらかになるまですり潰したものを板状に固めたお菓子。バレンタインデーに数々の争いを引き起こしてきた。
【購入】150【売却】75【入手】MS灯台の街ウェルテスで購入(第5章以降)

◆チョココロネ
【区分】パン
チョコクリームを包んで焼き上げたヤドカリ型のパン。食べ方にその人の性格が出るらしい。
【効果】パーティ全員のTPが最大値の70%回復する【入手】パン屋などの窯で作成 (レシピ→P353)

◆チョコチップマフィン
【区分】パン
チョコレートを混ぜ合わせて作ったマフィン。甘さが増しておやつに最適。
【効果】パーティ全員の戦闘不能が回復する。HPは最大値の65%、TPは最大値の25%で復活【入手】パン屋などの窯で作成 (レシピ→P354)

◆チョコチップメロンパン
【区分】パン
チョコチップをちりばめて、甘さに磨きをかけたメロンパン。メロンの果汁を惜しげもなく使用している。
【効果】パーティ全員のHPが最大値の60%、TPが最大値の50%回復する【入手】パン屋などの窯で作成 (レシピ→P354)

◆ツナ
【区分】食材
マグロの身をサラダオイル漬けにした缶詰。ツナ缶にはビンナガマグロと呼ばれる種が使われることが多いが、生食用にはクロマグロと呼ばれる種が最高級とされている。
【購入】80【売却】40【入手】MS灯台の街ウェルテスで購入

◆ツナサンド
【区分】パン
ツナをサンドしたトースト。パンからこぼれんばかりのツナが食欲をそそる。
【効果】パーティ全員のTPが最大値の20%回復する【入手】パン屋などの窯で作成 (レシピ→P352)

◆ディーバ
【区分】スカルプチャ
ディーバ族のスカルプチャ。ブレス系爪術の力の源となる。
【入手】ディーバ族のモンスターが落とす

◆ディクテュオン
【区分】武器(壺)
どことなく陰鬱だが、それでいて厳格な雰囲気を漂わせる壺。呪の攻撃属性を持つ。
【購入】ー【売却】1【属性】呪【攻撃力】502【装備】グリューネ【入手】CQ灯台の街ウェルテスで合成

◆ディネイボトル
【区分】道具
知性を一時的に10%上昇させる薬。効果は約30秒間継続する。
【購入】1000【売却】500【変化】フレアボトル【入手】MSモフモフ族の村で購入

◆ディノワーム
【区分】スカルプチャ
ディノワーム族のスカルプチャ。ブレス系爪術の力の源となる。
【入手】ディノワーム族のモンスターが落とす

◆テクニカルリング
【区分】装飾品
知性が増加する指輪。知力にコンプレックスを持っている冒険者ほど、この指輪をつけたがらない傾向あり。
【購入】ー【売却】1【知性】20【装備】全キャラクター【入手】CQ水晶の森の宝箱

◆デストロイヤー
【区分】武器(剣)
選ばれた者だけが振ることができる破壊の剣。オートマタ族とミニオートマタ族へ与えるダメージは、基本ダメージ×1.3になる。
【購入】ー【売却】15000【属性】なし【攻撃力】731【装備】クロエ【入手】CQ蜃気楼の宮殿の宝箱

◆デッキブラシ
【区分】武器(ハンマー)
床掃除に用いられる普通のブラシ。の

◆デストロイヤー

はずだが、異様なまでに攻撃力が高い。
【購入】ー【売却】1【属性】なし【攻撃力】524【回避】50【装備】ウィル【入手】CQ灯台の街ウェルテスで合成

◆手作りパンセット
【区分】食材
パンを作るのに必要な材料と道具がすべてそろったお買い得商品。手作りの味にこだわる人にたいへん人気がある。
【購入】200【売却】100【入手】MSモフモフ族の村で購入

◆テムネイン
【区分】武器(壺)
見事な紋様が表面に施された壺。海属性の力を秘めている。
【購入】ー【売却】1【属性】海【攻撃力】517【装備】グリューネ【入手】CQ灯台の街ウェルテスで合成

◆デモンズシール
【区分】装飾品
敵を倒したときに得られる経験値が100％増加する紋章。ただし、その代償として攻撃力と防御力、命中が1／4に減少する。戦闘中につけ替えることはできず、装備者に戦闘不能や石化が発生した場合は効果が発揮されない。
【購入】ー【売却】60000【装備】全キャラクター【入手】CQ灯台の街ウェルテスで合成

◆デュエルヘルム
【区分】防具(頭)
歴戦の闘士に与えられるかぶと。闘士の勲章としての意味合いが強く、防御力は低い。
【購入】800【売却】400【防御力】11【装備】セネル、クロエ、モーゼス【入手】MSマウリッツの庵で購入

◆天使の羽ペン
【区分】武器(羽ペン)
テルクェスを模した海属性の力を持つ筆記具。グリューネの羽を素材に作られている。
【購入】ー【売却】1【属性】海【攻撃力】601【装備】シャーリィ【入手】CQ灯台の街ウェルテスで合成

◆ドゥームチェック
【区分】装飾品
即死の発生を防ぐお守り。
【購入】4000【売却】2000【装備】全キャラクター【入手】CQ灯台の街ウェルテスで購入(序奏以降)

◆とうふ
【区分】食材
大豆を加工した豆乳に、にがりを加えて固めた食品。カロリーが低く、ヘルシーなことから女性に人気がある。
【購入】60【売却】30【入手】CQ灯台の街ウェルテスで購入(序奏以降)

◆トースト
【区分】パン
食パンを薄くスライスし、バターをぬって両側を軽く焼いたもの。食パンの調理法としては最も基本的なもの。
【効果】パーティ全員のHPが最大値の15％回復する【入手】パン屋などの窯で作成 (レシピ→P352)

◆トーバンジャン
【区分】食材
ソラマメを原料にした味噌に唐辛子を加えたもの。麻婆と名のつく料理を作るのに欠かせない調味料。
【購入】100【売却】50【入手】CQ灯台の街ウェルテスで購入(序奏以降)

◆ドダイガメ
【区分】スカルプチャ
ドダイガメ族のスカルプチャ。ブレス系爪術の力の源となる。
【入手】ドダイガメ族のモンスターが落とす

◆トマト
【区分】食材
ナス科の植物の果実。うまみのもとであるグルタミン酸や、抗酸化作用を持つビタミンCを豊富に含む。多くの地方で食べられており、ジュースやケチャップなどに加工されることも多い。
【購入】70【売却】35【入手】MSモフモフ族の村で購入

◆ドラゴン
【区分】スカルプチャ
ドラゴン族のスカルプチャ。ブレス系爪術の力の源となる。
【入手】ドラゴン族のモンスターが落とす

◆ドラゴントゥース
【区分】武器(剣)
ドラゴンの牙を研磨して作った剣。ドラゴン族へ与えるダメージは、基本ダメージ×1.3になる。
【購入】ー【売却】1800【属性】なし【攻撃力】348【装備】クロエ【入手】MS火のモニュメントの宝箱

◆ドラゴンメイル
【区分】防具(体)
ドラゴンの鱗を重ね合わせて作った珍しい鎧。
【購入】ー【売却】1200【防御力】28【装備】セネル、モーゼス【入手】ドラゴン(1)が落とす

◆ドリュ
【区分】武器(壺)
雲のような模様がついた壺。素朴な味わいがある。
【購入】8000【売却】4000【属性】なし【攻撃力】357【装備】グリューネ【入手】CQ灯台の街ウェルテスで購入(序奏以降)

◆トロピカルピザ
【区分】パン
パイナップルとバナナを主役にした南

◆テムネイン

◆忍刀・紫電

◆忍刀・血桜

◆忍刀・ホタテ

◆忍刀・影法師

国風のピザ。果物の甘さが不思議とチーズにマッチする。
【効果】パーティ全員のHPが最大値の80%回復。同時に石化も治療する【入手】パン屋などの窯で作成（レシピ→P 354）

【ナ行】

◆ナイトキャップ
【区分】防具（頭）
睡眠時に髪に寝癖がつかないようにかぶる帽子。
【購入】320【売却】160【防御力】6【回避】5【装備】全キャラクター【入手】MSモフモフ族の村で購入

◆生クリーム
【区分】食材
牛乳の脂肪分を分離させたもの。均質化の行なわれていない生乳を少し温め、遠心分離で表層に浮かせた乳脂肪を加工して作る。あまり日持ちしないので早めに使い切るほうが無難。
【購入】80【売却】40【入手】MS灯台の街ウェルテスで購入（第2章以降）

◆765kgハンマー
【区分】武器（ハンマー）
765と数字が刻まれたハンマー。攻撃力も765にしてほしかったという冒険者多数。
【購入】ー【売却】765【属性】なし【攻撃力】454【装備】ウィル【入手】CQフィールドの宝箱

◆肉鍋パン
【区分】パン
大きなお肉と厚切りの野菜がたっぷりと入ったパンのお鍋。これを食べればどんな人でも一発で元気になる。
【効果】パーティ全員のHPとTPが完全に回復。同時に戦闘不能を含めた、すべての状態異常も治療する【入手】パン屋などの窯で作成（レシピ→P 355）

◆忍者の覆面
【区分】防具（頭）
隠密行動を旨とする忍者が素顔を隠すために使用する覆面。素材はただの布のようだが、防御力は非常に高い。
【購入】ー【売却】1【防御力】33【命中】5【装備】ジェイ【入手】CQ闘技場の賞品

◆ニンジン
【区分】食材
セリ科の植物の根っこ。緑黄色野菜の代表格とで、食物繊維やビタミン、カロチン、ミネラルを多く含んでいる。
【購入】80【売却】40【入手】MSモフモフ族の村で購入

◆忍刀・影法師
【区分】武器（短刀）
奇妙に湾曲した忍者が用いる刀。通常の刀よりも短い。
【購入】ー【売却】1【属性】なし【攻撃力】602【回避】50【装備】ジェイ【入手】CQ灯台の街ウェルテスで合成

◆忍刀・暁天
【区分】武器（短刀）
刀身から暁のような光を放つ忍刀。海属性の力を宿している。
【購入】ー【売却】3000【属性】海【攻撃力】427【装備】ジェイ【入手】MS蜃気楼の宮殿の宝箱

◆忍刀・東風
【区分】武器（短刀）
オーソドックスな形状の忍刀。軽量で扱いやすく、経験の浅い新米忍者に愛用されている。
【購入】4000【売却】2000【属性】なし【攻撃力】309【装備】ジェイ【入手】MS灯台の街ウェルテスで購入（第5章以降）

◆忍刀・紫電
【区分】武器（短刀）
雷の力を持つ細身の忍刀。雷光を思わせる鋭い切り込みを可能にする。
【購入】ー【売却】1【属性】雷【攻撃力】491【装備】ジェイ【入手】CQ灯台の街ウェルテスで合成

◆忍刀・東雲
【区分】武器（短刀）
極限まで薄く鍛え上げた刀身が鏡のように透きとおっている忍刀。敵を倒すと装備者のTPが最大値の5%回復する。
【購入】ー【売却】1【属性】なし【攻撃力】566【装備】ジェイ【入手】CQ灯台の街ウェルテスで合成

◆忍刀・血桜
【区分】武器（短刀）
十手のような返しが付いた熟練忍者向きの忍刀。桜の花びらで真っ赤に染まった刃には呪属性の力が宿る。
【購入】ー【売却】3000【属性】呪【攻撃力】427【装備】ジェイ【入手】MS蜃気楼の宮殿の宝箱

◆忍刀・富士
【区分】武器（短刀）
真っすぐな両刃の刀身を持つ珍しい忍刀。その斬撃は地属性の攻撃となる。
【購入】9000【売却】4500【属性】地【攻撃力】499【装備】ジェイ【入手】CQ灯台の街ウェルテスで購入（ノーマ編以降）

◆忍刀・ホタテ
【区分】武器（短刀）
ホタテの貝を模したつばを持つ忍刀。敵を倒すと装備者のTPが最大値の10%回復する優れもの。
【購入】ー【売却】1【属性】なし【攻撃力】807【装備】ジェイ【入手】CQ灯台の街ウェルテスで合成

◆にんにく
【区分】食材
植物学ではユリ科に分類される多年

草。一般的には、香辛料として使う球根部分のことを指す。生のままではほとんど臭わないが、すりおろしたり、切り刻むと独特の強い臭気を発する。
【購入】60【売却】30【入手】MS灯台の街ウェルテスで購入

◆ねねこキャップ
【区分】防具(頭)
装備者の感情に反応して耳の部分が動く変わった帽子。すべての属性攻撃に対して耐性が＋20される。
【購入】－【売却】765【防御力】20【装備】ウィル、ノーマ、グリューネ、シャーリィ【入手】CQフィールドの宝箱

◆ノーマのノート
【区分】貴重品
ノーマが独学で研究してきた古刻語のノート。
【入手】CQイベントで入手(ノーマ編)

【ハ行】

◆ハードボトル
【区分】道具
防御力を一時的に10％上昇させる薬。効果は約30秒間継続する。
【購入】1000【売却】500【変化】ヒットボトル【入手】MSモフモフ族の村で購入

◆ハードレザー
【区分】防具(体)
良質の皮だけを厳選し、何枚も重ね合わせて強度を高めた鎧。動きやすさに定評がある。
【購入】500【売却】250【防御力】8【装備】セネル、クロエ、モーゼス【入手】MS灯台の街ウェルテスで購入(第2章以降)

◆パープルフード
【区分】防具(頭)
神秘的な力を感じさせる紫のフード。非常に防御力が高い。
【購入】－【売却】1【防御力】31【命中】20【装備】グリューネ【入手】CQ闘技場の賞品

◆バームクーヘン
【区分】パン
木の切り株をイメージさせるふんわりケーキ。水分を増やして液状に仕上げた生地を棒にかけて、それを回転させながら焼く工程をくり返して作る。
【効果】パーティ全員の戦闘不能が回復する。HPは1で復活【入手】パン屋などの窯で作成 (レシピ→P355)

◆ハイグレードペン
【区分】武器(羽ペン)
人間工学に基づき、使いやすさを追求した筆記具。グリップしやすい形状をしている。
【購入】－【売却】1【属性】なし【攻撃力】541【命中】50【装備】シャーリィ【入手】CQ灯台の街ウェルテスで合成

◆ハイスピードリスト
【区分】武器(リスト)
改良されたスピードリスト。使い手の身体能力を極限まで引き出す。
【購入】－【売却】1【属性】なし【攻撃力】638【回避】50【装備】セネル【入手】CQ灯台の街ウェルテスで合成

◆パイナップル
【区分】食材
熱帯地方に自生する多年草。一般的には食用にされる果実部分を指してパイナップルと呼ぶ。
【購入】180【売却】90【入手】MSモフモフ族の村で購入

◆バイメタル
【区分】武器(リスト)
金属を連ねて作ったリスト。
【購入】10000【売却】5000【属性】なし【攻撃力】441【装備】セネル【入手】CQ灯台の街ウェルテスで購入(序奏以降)

◆パイルドライバー
【区分】武器(ハンマー)
破壊力と扱いやすさを両立させる独特の形状をしたハンマー。
【購入】2000【売却】1000【属性】なし【攻撃力】188【装備】ウィル【入手】MSマウリッツの庵で購入

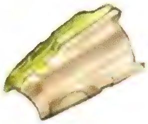
◆パイングミ
【区分】道具
ほんのりとパイン味に仕上げたTP回復用のグミ。服用者のTPを最大値の60％回復する。
【購入】1200【売却】600【変化】レモングミ【入手】MS灯台の街ウェルテスで購入(第5章以降)

◆パインクレープ
【区分】パン
甘酸っぱいパイナップルを包み込んだクレープ。
【効果】パーティ全員のHPが最大値の65％、TPが最大値の60％回復。同時に石化も治療する【入手】パン屋などの窯で作成 (レシピ→P355)

◆バゲット
【区分】食材
砂糖や牛乳などの副材料をいっさい使用せずに、小麦粉と水、塩、イーストだけで作った棒状のパン。香ばしくて固い皮に刻まれた切れ込みと、柔らかくしっとりとした中身が特徴。
【購入】50【売却】25【入手】MS灯台の街ウェルテスで購入

◆バスケット
【区分】貴重品
パンを10個入れられる小ぶりな洋風のかご。
【入手】MSイベントで入手(階段滝)

◆バスケット大
【区分】貴重品
パンを30個まで入れることができる



◆バイメタル

◆パイルドライバー

大きな洋風のかご。
【入手】CQサブイベントで入手(→P350)

◆パセリ
【区分】食材
ビタミン、ミネラル、食物繊維などを多く含む栄養価の高い野菜。そのさわやかな香りから香味野菜として使われるほか、料理に彩りを添える付け合わせにも用いられる。
【購入】40【売却】20【入手】MS灯台の街ウェルテスで購入

◆バター
【区分】食材
動物の乳から抽出した乳脂肪を固めたもの。生乳から作った生クリームを泡立て器でかき混ぜ続けることで、水分と分離した乳脂肪が固まってバターとなる。牛の乳から作るのが一般的。
【購入】30【売却】15【入手】MS灯台の街ウェルテスで購入

◆バターロール
【区分】パン
フレッシュバターを練り込んだ、ふんわりとした食感のパン。三角形に伸ばした生地を巻いて作る形に特徴がある。
【効果】パーティ全員のHPが最大値の40%回復する【入手】パン屋などの窯で作成（レシピ→P 353）

◆はだかのおうさま
【区分】防具(体)
無色透明の鎧。防御力の上昇は見込めないが、すべての属性攻撃のダメージを装備者のHPとして吸収できる。
【購入】－【売却】1【防御力】0【装備】モーゼス【入手】CQサブイベントで入手(→P381)

◆ハチマキ
【区分】防具(頭)
頭に巻くと気合が入る細長い布きれ。防御力と命中が気合で上昇する。
【購入】4000【売却】2000【防御力】21【命中】5【装備】セネル、ウィル、モーゼス、ジェイ【入手】CQ灯台の街ウェルテスで購入(ウィル編以降)

◆バット
【区分】武器(剣)
白球を遠くにはじき返すためだけに作られた棒。素人は金属製を、玄人は木製を好む。
【購入】－【売却】1【属性】なし【攻撃力】360【命中】50【装備】クロエ【入手】ワンダーパントカゲが落とす

◆はっぴ
【区分】防具(体)
大陸のある地方で祭りの際に着用される衣。物理攻撃のクリティカル発生率が10%上昇する。
【購入】－【売却】3000【防御力】48【装備】全キャラクター【入手】CQ氷のモニュメントの宝箱

◆バトルローブ
【区分】防具(体)
肩と胸に薄い鉄板を縫い込んだローブ。軽量に作ってはあるが、それなりに体力のある者でないとすぐに息が上がってしまう。
【購入】1100【売却】550【防御力】15【装備】ウィル【入手】MSモフモフ族の村で購入

◆パナシーアボトル
【区分】道具
状態異常とマイナスの状態変化を回復する薬。ただし、戦闘不能を治療することはできない。
【購入】150【売却】75【入手】MS灯台の街ウェルテスで購入

◆バナナ
【区分】食材
木のように大きく成長するバショウ科の多年草になる果物。生で食される品種はおやつに含まれるかどうかでよく話題に上るが、それ以外にも煮たり焼いたりして食べる調理用のバナナが存在する。
【購入】160【売却】80【入手】MSモフモフ族の村で購入

◆バナナパイ
【区分】パン
パイ生地にバナナを包んだ焼き菓子。焼いてとろりとなったバナナがとってもスイート。
【効果】パーティ全員のHPが最大値の65%、TPが最大値の55%回復する【入手】パン屋などの窯で作成（レシピ→P 354）

◆バニーキャップ
【区分】防具(頭)
うさ耳のヘアバンド。バニードレスとセットでどうぞ。
【購入】1000【売却】500【防御力】13【装備】ノーマ、グリューネ、シャーリィ【入手】MS灯台の街ウェルテスで購入(第5章以降)

◆バニードレス
【区分】防具(体)
うさぎのしっぽがついたドレス。とある業界では制服になっている模様。
【購入】3000【売却】1500【防御力】30【装備】ノーマ、グリューネ、シャーリィ【入手】MS灯台の街ウェルテスで購入(第5章以降)

◆パニックチェック
【区分】装飾品
恐慌の発生を防ぐお守り。
【購入】4000【売却】2000【装備】全キャラクター【入手】CQ灯台の街ウェルテスで購入(序奏以降)

◆羽ペン
【区分】武器(羽ペン)
鳥の羽を素材にした筆記具。

【購入】7000【売却】3500【属性】なし【攻撃力】410【装備】シャーリィ【入手】CQ灯台の街ウェルテスで購入（序奏以降）

◆ハム

【区分】食材
豚のモモ肉を塊のまま塩漬けにした保存食。ほかの部位の肉を原料にして、塩漬けや薫製、ボイルなどの調理方法で保存食にしたものも、一般的にはハムと呼称されている。
【購入】60【売却】30【入手】MS灯台の街ウェルテスで購入

◆ハムサンド

【区分】パン
バターを塗った食パンにハムをはさんだ定番のサンドイッチ。
【効果】パーティ全員のTPが最大値の15％回復する【入手】パン屋などの窯で作成 （レシピ→P 352）

◆パラライチェック

【区分】装飾品
麻痺の発生を防ぐお守り。
【購入】4000【売却】2000【装備】全キャラクター【入手】CQ灯台の街ウェルテスで購入（序奏以降）

◆ハリエットの花

【区分】貴重品
月食の夜にだけ咲く珍しい花が結晶化したもの。花の第１発見者であるレイナード夫妻が命名した。
【入手】CQイベントで入手（ウィル編）

◆ハリセン

【区分】武器（剣）
由緒ある伝統のツッコミアイテム。敵を倒すとTPが最大値の5％回復する。
【購入】－【売却】20000【属性】なし【攻撃力】669【装備】クロエ【入手】ボムエレメントが落とす

◆パワーリスト

【区分】武器（リスト）
なめした皮を素材にしたリスト。熟達した武器職人の丹念な仕事がうかがえる作り。
【購入】700【売却】350【属性】なし【攻撃力】41【装備】セネル【入手】MS灯台の街ウェルテスで購入

◆パン職人の帽子

【区分】防具（頭）
ワンダーパン職人のミミーが愛用している帽子。戦闘中は5秒ごとに装備者のTPが最大値の5％回復する。
【購入】－【売却】1【防御力】27【装備】シャーリィ【入手】CQサブイベントで入手（→P350）

◆バンズ

【区分】食材
丸く平たい円盤状に焼き上げたパンを、上下に切り分けたもの。野菜やチーズ、肉などの具をはさんで、サンドイッチやハンバーガーを作る際に用いられる。
【購入】60【売却】30【入手】MS灯台の街ウェルテスで購入（第2章以降）

◆ハンタービート

【区分】武器（リスト）
獣を狩ることに特化した能力を持つリスト。エッグベア族とリトルベア族へ与えるダメージが、基本ダメージ×1.3になる。
【購入】－【売却】2000【属性】なし【攻撃力】247【装備】セネル【入手】MS前線基地の宝箱

◆ハンバーガー

【区分】パン
手作りハンバーグをバンズではさんだ食べ物。ハンバーガーの基本。
【効果】パーティ全員のHPが最大値の20％回復する【入手】パン屋などの窯で作成 （レシピ→P 352）

◆ハンバーグ

【区分】食材
牛や豚の挽肉に、タマネギのみじん切りや塩、コショウなどをよく混ぜ合わせ、平たい円盤に形を整えて焼いたもの。ソースを味の決め手にするもよし。肉自体のうま味で勝負するもよし。
【購入】120【売却】60【入手】MS灯台の街ウェルテスで購入（第2章以降）

◆ハンマー

【区分】武器（ハンマー）
日常で一般的に使われている大型のハンマー。
【購入】600【売却】300【属性】なし【攻撃力】37【装備】ウィル【入手】MS灯台の街ウェルテスで購入

◆ビートホーミング

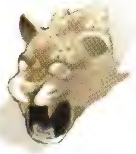
【区分】武器（リスト）
敵の急所へ拳をヒットさせやすいように作られたリスト。
【購入】－【売却】2800【属性】なし【攻撃力】357【命中】15【装備】セネル【入手】MS雷のモニュメントの宝箱

◆ビーフ

【区分】食材
牛のお肉。ステーキやシチューなどの素材として、火を通して食べるのが王道。ちなみに脂肪がアミの目のように入り込んだものは霜降り肉と呼ばれ、高値で取引されている。
【購入】180【売却】90【入手】MS灯台の街ウェルテスで購入（第5章以降）

◆ヒールバングル

【区分】装飾品
癒しの力を持つ腕輪。敵を倒すと装備者のHPが最大値の10％回復する。
【購入】10000【売却】5000【装備】全キャラクター【変化】メンタルバングル【入手】CQ灯台の街ウェルテスで購入（序奏以降）



◆ハンタービート

◆ハンマー

◆ビートホーミング

◆パワーリスト

◆ピヨスピア

◆ピコハン

◆ピクルス
【区分】食材
西洋風の漬物のこと。塩漬けにした野菜をお酢などに漬け込んで作る。単にピクルスと言った場合は、ハンバーガーに入っているようなキュウリのピクルスを意味することが多い。
【購入】40【売却】20【入手】MS灯台の街ウェルテスで購入（第2章以降）

◆ピコハン
【区分】武器（ハンマー）
敵を叩くたびにピコピコと音が鳴る子供用のおもちゃ。軽くて振り回しやすい。
【購入】－【売却】1【属性】なし【攻撃力】180【命中】20【装備】ウィル【入手】CQ灯台の街ウェルテスで合成

◆ピザ
【区分】パン
トマトとチーズ、ペパロニなど、必要最低限の材料で作ったスタンダードなピザ。
【効果】パーティ全員のHPが最大値の60％回復する【入手】パン屋などの窯で作成 （レシピ→P354）

◆ヒットボトル
【区分】道具
命中を一時的に10％上昇させる薬。効果は約30秒間継続する。
【購入】1000【売却】500【変化】ハードボトル【入手】MSモフモフ族の村で購入

◆碑版のかけら1
【区分】貴重品
巨大な白い船に大地ができていく様子が描かれた石板。
【入手】MSイベントで入手（火のモニュメント）

◆碑版のかけら2
【区分】貴重品
巨大な白い船を人々が見送っている様子が描かれた石板。
【入手】MSイベントで入手（氷のモニュメント）

◆碑版のかけら3
【区分】貴重品
巨大な白い船が飛来する様子が描かれた石板。
【入手】MSイベントで入手（雷のモニュメント）

◆碑版のかけら4
【区分】貴重品
大沈下の発生した瞬間が描かれた石板。
【入手】MSイベントで入手（地のモニュメント）

◆ピヨクローク
【区分】防具（体）
ピヨピヨの毛皮で作ったクローク。小さなボンボンをつけてかわいらしく仕立てている。
【購入】1200【売却】600【防御力】17【装備】ノーマ、グリューネ、シャーリィ【入手】MSモフモフ族の村で購入

◆ピヨスピア
【区分】武器（投槍）
ピヨピヨを狩るために作られたシンプルな槍。ピヨピヨ族とピヨピヨヘッド族に与えるダメージが、基本ダメージ×1.3になる。
【購入】－【売却】1【属性】なし【攻撃力】547【装備】モーゼス【入手】CQ灯台の街ウェルテスで合成

◆ピヨチェック
【区分】装飾品
気絶の発生を防ぐお守り。
【購入】4000【売却】2000【装備】全キャラクター【入手】CQ灯台の街ウェルテスで購入（序奏以降）

◆ピヨハン
【区分】装飾品
気絶時間が軽減されるお守り。
【購入】4000【売却】2000【装備】全キャラクター【入手】MS灯台の街ウェルテスで購入（第7章以降）

◆ピヨピヨ
【区分】スカルプチャ
ピヨピヨ族のスカルプチャ。ブレス系爪術の力の源となる。
【入手】ピヨピヨ族のモンスターが落とす

◆ピヨピヨヘッド
【区分】スカルプチャ
ピヨピヨヘッド族のスカルプチャ。ブレス系爪術の力の源となる。
【入手】ピヨピヨヘッド族のモンスターが落とす

◆ピヨロー
【区分】武器（ストロー）
ピヨピヨのおもちゃが先端についたストロー。お子様に大人気。
【購入】3000【売却】1500【属性】なし【攻撃力】254【装備】ノーマ【入手】MS灯台の街ウェルテスで購入（第5章以降）

◆ヒルアングラー
【区分】スカルプチャ
ヒルアングラー族のスカルプチャ。ブレス系爪術の力の源となる。
【入手】ヒルアングラー族のモンスターが落とす

◆ファイアーチェック
【区分】装飾品
火だるまの発生を防ぐお守り。
【購入】4000【売却】2000【装備】全キャラクター【入手】CQ灯台の街ウェルテスで購入（序奏以降）

◆ファイアボルト
【区分】武器（リスト）
ゴールドのベースに燃えさかるような赤い模様が入ったリスト。火属性の力が

付加されている。
【購入】850【売却】425【属性】火【攻撃力】89【装備】セネル【入手】MS灯台の街ウェルテスで購入（第2章以降）

◆フィートシンボル
【区分】装飾品
攻撃力が10％上昇する紋章。
【購入】—【売却】10000【装備】全キャラクター【変化】ブルータリスマン【入手】MS光跡翼の宝箱

◆FOE1チェック
【区分】装飾品
黄色のFOEで引き起こされる状態異常と状態変化を防ぐお守り。毒、麻痺、爪術封印、攻撃力低下、防御力低下、知性低下、命中低下に対応する。
【購入】—【売却】999【装備】全キャラクター【入手】MS秘密の地下道の宝箱

◆FOE2チェック
【区分】装飾品
赤色のFOEで引き起こされる状態異常と状態変化を防ぐお守り。火だるま、凍結、束縛、移動速度低下、詠唱速度低下、属性耐性低下に対応する。
【購入】—【売却】999【装備】全キャラクター【入手】MS前線基地の宝箱

◆FOE3チェック
【区分】装飾品
黒色のFOEで引き起こされる状態異常を防ぐお守り。石化と恐慌に対応する。
【購入】—【売却】999【装備】全キャラクター【入手】MS望海の祭壇の宝箱

◆フィッシュバーガー
【区分】パン
濃厚なこってりチーズとタラのフライを具材にしたハンバーガー。お肉が嫌いな人でも安心して食べられる。
【効果】パーティ全員のHPが最大値の30％回復する【入手】パン屋などの窯で作成（レシピ→P 352）

◆フィンクス
【区分】スカルプチャ
フィンクス族のスカルプチャ。ブレス系爪術の力の源となる。
【入手】フィンクス族のモンスターが落とす

◆フェアリィリング
【区分】装飾品
不思議な力を持ち主に与えてくれる妖精の石を付した指輪。爪術のTP消費を通常時の1／2に抑える。
【購入】—【売却】30000【装備】全キャラクター【入手】ネルフェスが落とす

◆フォースリング
【区分】装飾品
力の紋章が刻まれた金の指輪。物理攻撃で受けるダメージを20％軽減する。
【購入】—【売却】20000【装備】全キャラクター【変化】リフレクトリング【入手】ワルター（2）が落とす

◆プチウレスソード
【区分】武器（剣）
小型のゲルウレスソード。人間が剣として扱うのにちょうどいいサイズ。
【購入】—【売却】2000【属性】なし【攻撃力】360【装備】クロエ【入手】ゲルウレスはさみが落とす

◆プテリュクス
【区分】武器（壺）
重厚な作りが存在感を際立たせている壺。かなりの重量がある。
【購入】—【売却】2500【属性】なし【攻撃力】289【装備】グリューネ【入手】グリューネ初期装備

◆ブラックオニキス
【区分】装飾品
大粒な黒色の縞メノウ。装備者の最大HPが30％上昇する。
【購入】25000【売却】12500【装備】全キャラクター【入手】MSモフモフ族の村で購入

◆ブラッディローブ
【区分】防具（体）
とても丈夫な薄い布地を使った外衣。素材となった血のような真紅の生地から名づけられた。
【購入】940【売却】470【防御力】12【装備】ウィル、ジェイ【入手】MS灯台の街ウェルテスで購入（第2章以降）

◆フランベルジュ
【区分】武器（剣）
燃えさかる炎をかたどった大剣。素材に含まれている赤のオレスにより、火属性が付加されている。
【購入】—【売却】1【属性】火【攻撃力】558【装備】クロエ【入手】CQ灯台の街ウェルテスで合成

◆フリーズチェック
【区分】装飾品
凍結の発生を防止するお守り。
【購入】4000【売却】2000【装備】全キャラクター【入手】CQ灯台の街ウェルテスで購入（序奏以降）

◆フリーズマント
【区分】装飾品
氷の紋章が織り込まれた純白のマント。装備者は氷属性攻撃に対する耐性が＋30される。
【購入】—【売却】4000【装備】全キャラクター【変化】フレアマント【入手】グラッシャーゲートが落とす

◆プリティリボン
【区分】防具（頭）
ただひたすらにかわいらしさだけを追求したリボン。そのわりにはまずまずの防御力がある。
【購入】1200【売却】600【防御力】15【装備】ノーマ、グリューネ、シャーリィ【入手】MS灯台の街ウェルテスで購入（第6章以降）

◆プチウレスソード

◆フランベルジュ

◆プリン
【区分】食材
牛乳と卵、砂糖を混ぜ合わせて、カラメルソースと共に型に入れて焼き上げたお菓子。お好みでバニラエッセンスやリキュールを加えて香りづけするのもいい。
【購入】－【売却】250【入手】スケルメガントが落とす

◆プリンパン
【区分】パン
プリンの形に焼き上げた菓子パン。中に本物のプリンが入っている。
【効果】パーティ全員のHPとTPが完全に回復する【入手】パン屋などの窯で作成（レシピ→P 354）

◆ブルーセフィラ
【区分】装飾品
敵が落とすガルドを100％増加させる人形。戦闘中にツけ替えることはできない。
【購入】－【売却】1【装備】全キャラクター【入手】CQ秘密の地下道で拾う（ソーサラースキャナー使用）

◆ブルータリスマン
【区分】装飾品
防御力が10％上昇するお守り。
【購入】－【売却】1【装備】全キャラクター【変化】フィートシンボル【入手】CQ巨大風穴の宝箱

◆ブルーリボン
【区分】防具（頭）
あざやかな青色のリボン。いちおうは頭部の防具としての役目も果たす。
【購入】440【売却】220【防御力】8【装備】ノーマ、グリューネ、シャーリィ【入手】MSモフモフ族の村で購入

◆フレアボトル
【区分】道具
攻撃力を一時的に10％上昇させる薬。効果は約30秒間継続する。
【購入】1000【売却】500【変化】ディネイボトル【入手】MSモフモフ族の村で購入

◆フレアマント
【区分】装飾品
炎の紋章が縫い込まれたマント。装備者は炎属性攻撃に対する耐性が＋30される。
【購入】－【売却】4000【装備】全キャラクター【変化】フリーズマント【入手】ボルケイノゲートが落とす

◆ブレイカー
【区分】武器（リスト）
古の時代に生み出された破壊のリスト。敵を倒すとHPが最大値の10％回復する。
【購入】－【売却】5000【属性】なし【攻撃力】744【装備】セネル【入手】CQ蜃気楼の宮殿の宝箱

◆プレリフレックス
【区分】防具（体）
リフレックスの合成方法を簡易化して量産化した鎧。物理攻撃によるダメージを10％軽減する。
【購入】5000【売却】2500【防御力】50【装備】セネル、クロエ、モーゼス【入手】MS灯台の街ウェルテスで購入（第7章以降）

◆フレンチトースト
【区分】パン
卵を混ぜ合わせたミルクにバゲットを浸して、表面をフライパンでキツネ色に焼き上げたパン。
【効果】パーティ全員のHPが最大値の25％回復。同時に毒も治療する【入手】パン屋などの窯で作成（レシピ→P352）

◆ブロードソード
【区分】武器（剣）
扱いやすいように軽量化した非対称の直剣。刀身の形が特徴。
【購入】1000【売却】500【属性】なし【攻撃力】99【装備】クロエ【入手】MS灯台の街ウェルテスで購入（第2章以降）

◆プロテクトリング
【区分】装飾品
護りの紋章が刻まれた金の指輪。物理攻撃で受けるダメージを10％軽減する。
【購入】－【売却】8000【装備】全キャラクター【変化】レジストリング【入手】ディーバ（1）が落とす

◆ベアの頭
【区分】防具（頭）
ベアに似せて作ったかぶりもの。前がよく見えないので命中が下がる。
【購入】－【売却】1【防御力】20【命中】－10【装備】ウィル、ジェイ【入手】レア・エッグベアが落とす

◆ベアの着ぐるみ
【区分】防具（体）
ベアを模して作った着ぐるみ。とにかくかさばって動きにくいため、戦闘時の移動速度が約20％低下する。
【購入】－【売却】1【防御力】5【装備】ウィル、ジェイ【入手】CQフィールドの宝箱

◆ヘヴンリーガーブ
【区分】防具（体）
天使をイメージして背中に羽をつけた衣。知性の増強も図れる。
【購入】－【売却】1【防御力】68【知性】20【装備】ノーマ【入手】CQ灯台の街ウェルテスで合成

◆ベーキングパウダー
【区分】食材
パンやお菓子を作るときに使用する膨張剤。主成分の重曹が水や熱に反応して分解し、その際に発生する炭酸ガスが生地をふくらませる。
【購入】80【売却】40【入手】MS灯台の街ウェルテスで購入（第5章以降）

◆ブロードソード

◆ブレイカー

◆ベーグル
【区分】食材
もちもちした食感が特徴のドーナツ状のパン。小麦粉で作った生地をゆでてからオーブンで焼いて作る。
【購入】60【売却】30【入手】MSモフモフ族の村で購入

◆ベーグル・サーモン
【区分】パン
もちもちしたベーグルにスモークサーモンをはさみこんだ逸品。
【効果】パーティ全員のHPとTPが最大値の15%回復する【入手】パン屋などの窯で作成（レシピ→P353）

◆ベーグル・チキン
【区分】パン
チキンにベーグルというヘルシーな食材を用いた健康的なサンドイッチ。
【効果】パーティ全員のHPとTPが最大値の20%回復。同時に石化も治療する【入手】パン屋などの窯で作成（レシピ→P353）

◆ベーグル・ビーフ
【区分】パン
具材に大きめのビーフを使ったベーグルサンド。
【効果】パーティ全員のHPとTPが最大値の20%回復する【入手】パン屋などの窯で作成（レシピ→P353）

◆ペパロニ
【区分】食材
豚のひき肉に塩や香辛料を混ぜて作った腸詰め。スライスしたものがピザの具として使われる。
【購入】50【売却】25【入手】MS灯台の街ウェルテスで購入（第5章以降）

◆ヘビーハンズ
【区分】武器（リスト）
不必要なまでに重いリスト。装備しているだけでハードなトレーニングになる。
【購入】1500【売却】750【属性】なし【攻撃力】173【装備】セネル【入手】MSマウリッツの庵で購入

◆ヘブンズクロー
【区分】武器（リスト）
攻撃対象を天国へと誘う慈悲深いリスト。海の攻撃属性を持ち、敵を倒すと装備者のTPが最大値の5%回復する。
【購入】－【売却】1【属性】海【攻撃力】673【装備】セネル【入手】CQ闘技場の賞品

◆ヘルシーバーガー
【区分】パン
7種類の野菜が入った栄養バランスのいいハンバーガー。カロリーが気になる女の子の味方。
【効果】パーティ全員の戦闘不能が回復する。HPは最大値の50%で復活【入手】パン屋などの窯で作成（レシピ→P353）

◆ペルシャブーツ
【区分】装飾品
靴底に肉球がついた猫の足のようなブーツ。受けるダメージを半減させる。
【購入】－【売却】1【装備】全キャラクター【入手】CQ山賊のアジトの宝箱

◆ベルベーヌ
【区分】道具
防御力を1増加させる薬草。
【購入】－【売却】1【変化】ラベンダー【入手】MS雪花の遺跡の宝箱

◆ベレット
【区分】防具（頭）
身だしなみを整えるつばのない帽子。わずかに防御力が増加する。
【購入】150【売却】75【防御力】3【装備】クロエ、ノーマ、グリューネ、シャーリィ【入手】MS灯台の街ウェルテスで購入

◆ポイズンソード
【区分】武器（剣）
刀身に有害な金属が含有された剣。攻撃時に5%の確率で毒を引き起こす。
【購入】－【売却】800【属性】なし【攻撃力】171【装備】クロエ【入手】MS巨大風穴の宝箱

◆ポイズンチェック
【区分】装飾品
毒の発生を防ぐお守り。
【購入】4000【売却】2000【装備】全キャラクター【入手】CQ灯台の街ウェルテスで購入（序奏以降）

◆ポイズンリスト
【区分】武器（リスト）
有毒物質を塗り込んだ取り扱いの難しいリスト。攻撃時に5%の確率で毒を引き起こす。
【購入】－【売却】500【属性】なし【攻撃力】71【装備】セネル【入手】クリスタラチュラ（1）が落とす

◆ポーク
【区分】食材
タンパク質とビタミンが豊富に含まれた豚のお肉。ソテーや揚げ物、煮物などに、幅広く使用される。十分に火を通してから食べるのがよい。
【購入】170【売却】85【入手】MSモフモフ族の村で購入

◆ホーリィクローク
【区分】防具（体）
高位の司祭によって祝福を受けた衣。装備者は5秒ごとにHPが最大値の5%回復する。
【購入】－【売却】2500【防御力】39【装備】ノーマ、グリューネ、シャーリィ【入手】MS蜃気楼の宮殿の宝箱

◆ホーリィサークレット
【区分】防具（頭）
神聖な言葉が刻まれた癒しの冠。装備者は5秒ごとにHPが最大値の5%回

◆ヘビーハンズ

復する。
【購入】—【売却】300【防御力】9【装備】ノーマ、グリューネ、シャーリィ【入手】MS巨大風穴の宝箱

◆ホーリィジャベリン
【区分】武器（投槍）
生命の象徴となるシンボルに似せて作った槍。装備者は5秒ごとにHPが最大値の5％回復する。
【購入】3200【売却】1600【属性】なし【攻撃力】299【装備】モーゼス【入手】MS灯台の街ウェルテスで購入（第5章以降）

◆ホーリィシンボル
【区分】装飾品
生命力を呼び覚ます紋章。装備者は5秒ごとにHPが最大値の10％回復する。
【購入】—【売却】10000【装備】全キャラクター【変化】メンタルシンボル【入手】CQ雪花の遺跡の宝箱

◆ホーリィスト
【区分】武器（リスト）
癒しの恩恵を授けてくれるリスト。装備者は5秒ごとにHPが最大値の5％回復する。
【購入】3000【売却】1500【属性】なし【攻撃力】212【装備】セネル【入手】MSマウリッツの庵で購入

◆ホーリィボトル
【区分】道具
敵との遭遇率を通常時の半分に下げる薬。敵が出現する場所で１分間経過するまで効果が続く。
【購入】200【売却】100【変化】ダークボトル【入手】MS灯台の街ウェルテスで購入（第2章以降）

◆ホーリィリング
【区分】装飾品
大いなる癒しの力を宿した聖なる指輪。装備者は5秒ごとにHPが最大値の5％回復する。
【購入】—【売却】8000【装備】全キャラクター【変化】メンタルリング【入手】CQ毛細水道の宝箱

◆ホーリィローブ
【区分】防具（体）
聖なる祝福を受けたローブ。装備者は5秒ごとにHPが最大値の5％回復する。
【購入】—【売却】2000【防御力】39【装備】ウィル、ジェイ【入手】MS蜃気楼の宮殿の宝箱

◆ホタテ
【区分】食材
手のひらサイズの大きな2枚貝。刺身やバター焼きにして食べるとおいしい。天敵にはヒトデやラッコなどがいる。
【購入】120【売却】60【入手】MSモフモフ族の村で購入

◆ホタテギア
【区分】武器（リスト）
丈夫なホタテの貝殻で作ったリスト。
【購入】1300【売却】650【属性】なし【攻撃力】132【装備】セネル【入手】MSモフモフ族の村で購入

◆ホタテグミ
【区分】道具
HPとTPをそれぞれ最大値の20％と40％回復するグミ。ホタテのエキスをふんだんに使った風味付けがモフモフ族に好評を得ている。
【購入】600【売却】300【変化】ミックスグミ【入手】MSモフモフ族の村で購入

◆ホタテクレープ
【区分】パン
ホタテでクレープを作ってしまった意表を突く一品。生クリームとホタテの相性やいかに。
【効果】パーティ全員のHPが最大値の70％、TPが最大値の65％回復する【入手】パン屋などの窯で作成（レシピ→P355）

◆ホタテバーガー
【区分】パン
あっさり味のホタテをはさんだ変わり種バーガー。モフモフ族に大人気。
【効果】パーティ全員のHPが最大値の40％回復する【入手】パン屋などの窯で作成（レシピ→P353）

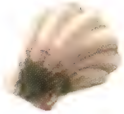
◆ホットドッグ
【区分】パン
味にこだわったソーセージをコッペパンにはさんだホットドッグ。シンプルな味わいが堪能できる。
【効果】パーティ全員のHPとTPが最大値の15％回復する【入手】パン屋などの窯で作成（レシピ→P353）

◆ホッパー
【区分】スカルプチャ
ホッパー族のスカルプチャ。ブレス系爪術の力の源となる。
【入手】ホッパー族のモンスターが落とす

◆ボディペイント
【区分】防具（体）
素肌に紋様を記すことで、高い防御能力と癒しの力を発揮する不思議なインクと筆のセット。施術者は5秒ごとにHPが最大値の10％回復する。
【購入】—【売却】1【防御力】84【装備】モーゼス【入手】CQ灯台の街ウェルテスで合成

◆ホパフライ
【区分】スカルプチャ
ホパフライ族のスカルプチャ。ブレス系爪術の力の源となる。
【入手】ホパフライ族のモンスターが落とす

◆ボンボン
【区分】防具（頭）
髪を束ねるかわいらしい黄色の飾り。


◆ホタテギア

【購入】320【売却】160【防御力】6【装備】ノーマ、ジェイ、グリューネ、シャーリィ【入手】MS灯台の街ウェルテスで購入（第5章以降）

【マ行】

◆マーブルストロー
【区分】武器（ストロー）
しましま模様が入ったストロー。5秒ごとにTPが最大値の5％回復する。
【購入】－【売却】1【属性】なし【攻撃力】490【装備】ノーマ【入手】CQ灯台の街ウェルテスで合成

◆マーボーカレーパン
【区分】パン
マーボーとカレーが絶妙なハーモニーを織りなす究極の揚げパン。
【効果】パーティ全員のHPとTPが最大値の80％回復する【入手】パン屋などの窯で作成（レシピ→P355）

◆マーボーパイ
【区分】パン
ピリ辛のマーボーを包み込んだパイ。食べ応えがあって、ちょっと小腹が空いたときに最適。
【効果】パーティ全員のHPが最大値の75％、TPが最大値の65％回復する【入手】パン屋などの窯で作成（レシピ→P355）

◆マーボーパン
【区分】パン
あつあつのマーボーを詰めた揚げパン。ごはんが欲しくなるおいしさ。
【効果】パーティ全員のHPが最大値の80％、TPが最大値の65％回復する【入手】パン屋などの窯で作成（レシピ→P355）

◆マジカルリボン
【区分】防具（頭）
強い魔力を発するブルーのリボン。海属性攻撃に対する耐性が＋10される。
【購入】3500【売却】1750【防御力】21【装備】ノーマ、グリューネ、シャーリィ【入手】CQ灯台の街ウェルテスで購入（ウィル編以降）

◆マジックミスト
【区分】装飾品
不思議な煙を封じ込めた水晶球。逃走速度が1.5倍になる。
【購入】－【売却】1【装備】全キャラクター【変化】ジェットブーツ【入手】MS蜃気楼の宮殿の宝箱

◆マスタード
【区分】食材
カラシ菜の種子を原料に作られる黄色い香辛料。ソーセージやトンカツなどの脂っこいものにつけて食べるのが吉。
【購入】50【売却】25【入手】MSモフモフ族の村で購入

◆マフィン
【区分】パン
小さなケーキを思わせるふかふかの菓子パン。素直でやさしい味がする。
【効果】パーティ全員の戦闘不能が回復する。HPは最大値の60％で復活【入手】パン屋などの窯で作成（レシピ→P354）

◆マム・ベイン
【区分】防具（体）
大いなる力を宿した鎧。すべての属性攻撃に対する耐性が＋30される。
【購入】－【売却】1【防御力】88【装備】セネル【入手】CQ闘技場の賞品

◆マント
【区分】装飾品
布製の平凡なマント。ほんの気持ち程度に防御力が増加する。
【購入】100【売却】50【防御力】1【装備】全キャラクター【入手】MS灯台の街ウェルテスで購入

◆マンドレイク
【区分】スカルプチャ
マンドレイク属のスカルプチャ。ブレス系爪術の力の源となる。
【入手】マンドレイク族のモンスターが落とす

◆ミスティシンボル
【区分】装飾品
装備者を魔術の深淵へと誘う紋章。呪文の詠唱時間を20％短縮する。
【購入】－【売却】1【装備】全キャラクター【変化】アタックシンボル【入手】MS光跡翼の宝箱

◆ミスティローブ
【区分】防具（体）
極上の絹を素材に仕立てた柔軟で軽い外衣。絹のなめらかさが回避を増加させる。
【購入】800【売却】400【防御力】10【回避】20【装備】ウィル、ジェイ【入手】MS水晶の森の宝箱

◆水のオレス
【区分】道具
海の力を秘めた特殊な鉱石。合成に使用するアイテム。
【購入】－【売却】1【入手】CQ隠し砦の宝箱

◆ミスリスト
【区分】武器（リスト）
ミスリル製のリスト。非常に軽く、それでいて強度が高い。
【購入】5000【売却】2500【属性】なし【攻撃力】315【装備】セネル【入手】MS灯台の街ウェルテスで購入（第5章以降）

◆ミスリルアーマー
【区分】防具（体）
ミスリル製の鎧。素材のよさを活かした王道的な作り。

◆ミスリスト

◆ミスリルハンマー

【購入】3000【売却】1500【防御力】32【装備】セネル、クロエ、モーゼス【入手】MS灯台の街ウェルテスで購入（第5章以降）

◆ミスリルサークレット
【区分】防具（頭）
非常に軽い金属ミスリルでできたサークレット。特殊な細工が施されており、防御力だけでなく知性がアップする。
【購入】―【売却】200【防御力】7【知性】5【装備】ノーマ、グリューネ、シャーリィ【入手】MS秘密の地下道の宝箱

◆ミスリルストロー
【区分】武器（ストロー）
ミスリルで作られたストロー。普通の使い方では絶対に折れない。
【購入】8000【売却】4000【属性】なし【攻撃力】413【装備】ノーマ【入手】CQ灯台の街ウェルテスで購入（ウィル編以降）

◆ミスリルスピア
【区分】武器（投槍）
ミスリルの軽さを最大限に活用した軽い槍。非力な人でも投げやすい。
【購入】―【売却】1800【属性】なし【攻撃力】356【装備】モーゼス【入手】MS氷のモニュメントの宝箱

◆ミスリルハンマー
【区分】武器（ハンマー）
ヘッド部の形状と細工にこだわりが見えるミスリル製のハンマー。見た目よりもかなり軽い。
【購入】―【売却】1500【属性】なし【攻撃力】359【装備】ウィル【入手】MS氷のモニュメントの宝箱

◆ミスリルヘルム
【区分】防具（頭）
ミスリルでできたかぶと。軽い装着感と視認性の良さが特徴。
【購入】1600【売却】800【防御力】18【装備】セネル、クロエ、モーゼス【入手】MS灯台の街ウェルテスで購入（第6章以降）

◆ミックスグミ
【区分】道具
アップルグミとオレンジグミの薬効を併せ持ったグミ。HPとTPを、それぞれ最大値の30％回復する。
【購入】500【売却】250【変化】ホタテグミ【入手】MS灯台の街ウェルテスで購入（第2章以降）

◆ミックスサンド
【区分】パン
肉と野菜をぎっしりと詰め込んだ究極のサンドイッチ。
【効果】パーティ全員のTPが最大値の35％回復する【入手】パン屋などの窯で作成　（レシピ→P 352）

◆ミディブラウス
【区分】防具（体）
大陸のとある学校の制服。外見からは想像できないほど、防御力の増加が見込める。
【購入】―【売却】1【防御力】51【回避】15【装備】ノーマ、シャーリィ【入手】アトラスカブトホッパーが落とす

◆ミニオートマタ
【区分】スカルプチャ
ミニオートマタ族のスカルプチャ。ブレス系爪術の力の源となる。
【入手】ミニオートマタ族のモンスターが落とす

◆ミミックベッド
【区分】スカルプチャ
ミミックベッド族のスカルプチャ。ブレス系爪術の力の源となる。
【入手】ミミックベッド族のモンスターが落とす

◆ミョルニル
【区分】武器（ハンマー）
あらゆるむだを排して精巧に作り上げたハンマー。ウィルの武器の中で最大の攻撃力を持つ。
【購入】―【売却】1【属性】なし【攻撃力】740【命中】50【装備】ウィル【入手】CQ闘技場の賞品

◆ミラクルグミ
【区分】道具
HPとTPを、それぞれ最大値の60％回復する奇跡のグミ。少々値は張るが、効果の高さからベテラン冒険者ほど愛用している。
【購入】3000【売却】1500【入手】MS灯台の街ウェルテスで購入（第5章以降）

◆ミラクルチャーム
【区分】道具
服用者の魅力を最大限に引き出す魔法の薬。アイテムを店で買うまえに使用すると、購入価格が50％割引される。
【購入】―【売却】1【入手】オレスエレメントXが落とす

◆ミルク
【区分】食材
牛から搾った生乳を加熱殺菌しただけの成分無調整乳。タンパク質、脂質、糖質などがバランスよく合わさっており、飲用だけでなく料理の材料として幅広く利用されている。
【購入】50【売却】25【入手】MS灯台の街ウェルテスで購入（第7章以降）

◆ムーンクリスタル
【区分】装飾品
月の力が宿った水晶を付した指輪。装備者の最大TPが30％上昇する。
【購入】25000【売却】12500【装備】全キャラクター【入手】MSモフモフ族の村で購入

◆ムーンローブ
【区分】防具（体）
月の力を秘めているとされるローブ。装

備者は5秒ごとにTPが最大値の5%回復する。
【購入】－【売却】1【防御力】51【装備】ウィル、ジェイ【入手】CQ灯台の街ウェルテスで合成

◆紫のオレス
【区分】道具
雷の力を秘めた特殊な鉱石。合成に使用するアイテム。
【購入】－【売却】1【入手】CQ毛細水道の宝箱

◆メガント
【区分】スカルプチャ
メガント族のスカルプチャ。ブレス系爪術の力の源となる。
【入手】メガント族のモンスターが落とす

◆メガントキラー
【区分】武器(剣)
メガントを退治する目的で鍛え上げられた剣。メガント族に与えるダメージが、基本ダメージ×1.3になる。
【購入】－【売却】1【属性】なし【攻撃力】596【装備】クロエ【入手】CQ灯台の街ウェルテスで合成

◆メルネス捕獲作戦報告書
【区分】貴重品
ヴァーツラフ軍が行なったメルネス捕獲作戦の詳細が書かれた報告書。
【入手】MSイベントで入手(隠し砦)

◆メロン
【区分】食材
ビタミンが豊富なウリ科の果物。表面を覆うアミ目模様が高級感を漂わせる。病気にならないと食べられないと嘆く人多数。
【購入】200【売却】100【入手】MS灯台の街ウェルテスで購入(第5章以降)

◆メロンクレープ
【区分】パン
高級フルーツのメロンをふんだんに使った贅沢なクレープ。
【効果】パーティ全員のHPが最大値の65%、TPが最大値の60%回復する【入手】パン屋などの窯で作成 (レシピ→P355)

◆メロンパン
【区分】パン
パン生地の上にビスケット生地を重ね、表面に格子模様をつけて焼いた丸いパン。
【効果】パーティ全員のHPが最大値の60%、TPが最大値の25%回復する【入手】パン屋などの窯で作成 (レシピ→P354)

◆めん
【区分】食材
小麦粉に水を加えて細長く加工した食品。大抵はラーメンなどに調理されるが、野菜や肉などと炒め、ソースで味つけして食べてもおいしい。
【購入】120【売却】60【入手】MSモフモフ族の村で購入

◆メンタルシンボル
【区分】装飾品
精神力を象徴する紋章。装備者は5秒ごとにTPが最大値の10%回復する。
【購入】－【売却】10000【装備】全キャラクター【変化】ホーリィシンボル【入手】CQ列岩地帯の宝箱

◆メンタルバングル
【区分】装飾品
内なる精神の力を癒す腕輪。敵を倒すと装備者のTPが最大値の5%回復する。
【購入】10000【売却】5000【装備】全キャラクター【変化】ヒールバングル【入手】CQ灯台の街ウェルテスで購入(序奏以降)

◆メンタルリング
【区分】装飾品
爪術の力の源泉を呼び覚ます指輪。装備者は5秒ごとにTPが最大値の5%回復する。
【購入】－【売却】8000【装備】全キャラクター【変化】ホーリィリング【入手】CQ隠し砦の宝箱

◆モーゼスの鍵
【区分】貴重品
山賊のアジトの部屋の鍵。
【入手】MSイベントで入手(山賊のアジト)

◆モフモフハンマー
【区分】武器(ハンマー)
独自の進歩をとげてきたモフモフ族の技術が生み出したハンマー。
【購入】1200【売却】600【属性】なし【攻撃力】117【装備】ウィル【入手】MSモフモフ族の村で購入

【ヤ行】

◆ヤキソバパン
【区分】パン
炭水化物を具にして、炭水化物を食べる若者のランチ。
【効果】パーティ全員のHPとTPが最大値の40%回復する【入手】パン屋などの窯で作成 (レシピ→P353)

◆油脂
【区分】食材
動植物の油分を精製して作った上質の調理用油。あらゆる料理に活用される台所の必需品。
【購入】100【売却】50【入手】MS灯台の街ウェルテスで購入(第5章以降)

◆ユニコーンの角
【区分】道具
伝説の一角獣の角。ねじれたその角には癒しの力が宿されている。合成に使

用するアイテム。
【購入】1500【売却】750【入手】CQ水の民の里で購入

【ラ行】

◆ライフボトル
【区分】道具
戦闘不能を回復する初心者パーティ必携の回復アイテム。復活したキャラクターのHPとTPはそれぞれ最大値の20%と15%になる。
【購入】300【売却】150【入手】MS灯台の街ウェルテスで購入

◆ラウンドベレット
【区分】防具(頭)
ごく普通の麦わら帽子。
【購入】240【売却】120【防御力】5【装備】ウィル、クロエ、ジェイ【入手】MS灯台の街ウェルテスで購入(第2章以降)

◆ラストフェンサー
【区分】武器(剣)
優れた貫通力を持つ剣。人型の敵に与えるダメージが、基本ダメージ×1.3になる。
【購入】15000【売却】7500【属性】なし【攻撃力】588【装備】クロエ【入手】CQ灯台の街ウェルテスで購入(間奏以降)

◆ラストフェンサー

◆ラビットシンボル
【区分】装飾品
あらゆる人に幸運を招き寄せる紋章。
【購入】2000【売却】1000【幸運】30【装備】全キャラクター【入手】MS灯台の街ウェルテスで購入(第5章以降)

◆ラブストロー
【区分】武器(ストロー)
ハートとリボンでかわいらしさをアピールした真っ赤なストロー。
【購入】1200【売却】600【属性】なし【攻撃力】82【装備】ノーマ【入手】MS灯台の街ウェルテスで購入(第2章以降)

◆ラブラブストロー
【区分】武器(ストロー)
ところどころに大小のハートでアクセントを入れた愛のストロー。恋愛運がちょっぴり上がるらしい。
【購入】―【売却】4000【属性】なし【攻撃力】447【幸運】15【装備】ノーマ【入手】CQ人食い遺跡の宝箱

◆ラベンダー
【区分】道具
攻撃力を1増加させる薬草。
【購入】―【売却】1【変化】ベルベーヌ【入手】MS艦橋の宝箱

◆ラメラレザー
【区分】防具(体)
数種類の皮を重ねて丹念に作り込んだ鎧。
【購入】1200【売却】600【防御力】18【装備】セネル、クロエ、モーゼス【入手】MSモフモフ族の村で購入

◆リキュールボトル
【区分】道具
効果対象に戦闘不能以外の状態異常が発生するのを防ぐ。効果は1分間継続。ただし、効果中は副作用として、対象の攻撃力と知力がそれぞれ20%低下してしまう。
【購入】1000【売却】500【変化】シェルボトル【入手】MSモフモフ族の村で購入

◆リザードマン
【区分】スカルプチャ
リザードマン族のスカルプチャ。ブレス系爪術の力の源となる。
【入手】リザードマン族のモンスターが落とす

◆リストレントチェック
【区分】装飾品
束縛の発生を防ぐお守り。
【購入】4000【売却】2000【装備】全キャラクター【入手】CQ灯台の街ウェルテスで購入(序奏以降)

◆リトルベア
【区分】スカルプチャ
リトルベア族のスカルプチャ。ブレス系爪術の力の源となる。
【入手】リトルベア族のモンスターが落とす

◆リバースドール
【区分】装飾品
自動的に装備者の戦闘不能を回復する人形。復活時のHPは最大値の20%。なお、リバースドールは効果を発揮すると砕けてなくなってしまう。
【購入】―【売却】1【装備】全キャラクター【入手】CQ人食い遺跡の宝箱

◆リフレクトリング
【区分】装飾品
反射を意味するシンボルが刻まれた指輪。属性攻撃で受けるダメージを20%軽減する。
【購入】―【売却】20000【装備】全キャラクター【変化】フォースリング【入手】CQ霧の山脈の宝箱

◆リフレックス
【区分】防具(体)
大いなる加護により神秘の力を発揮する鎧。物理攻撃で受けるダメージを30%軽減する。
【購入】―【売却】1【防御力】58【装備】セネル、クロエ、モーゼス【入手】CQ灯台の街ウェルテスで合成

◆リボン
【区分】防具(頭)
赤い布で作ったリボン。髪飾りにしては意外な防御力がある。
【購入】400【売却】200【防御力】7【装備】ノーマ、グリューネ、シャーリィ【入手】MS灯台の街ウェルテスで購入(第2章以降)

◆リングメイル
【区分】防具(体)
皮の胴着に硬い金属の輪を編み込んで耐久性を高めた鎧。
【購入】800【売却】400【防御力】13【装備】セネル、クロエ、モーゼス【入手】MSモフモフ族の村で購入

◆りんご
【区分】食材
バラ科の樹木になる果実で、食物繊維やビタミンC、カリウムなどを豊富に含んでいる。甘くて香りがよいことから生で食べられるほか、ジュースやジャムに加工される。
【購入】80【売却】40【入手】MSモフモフ族の村で購入

◆ルアー
【区分】道具
肉食性の魚を釣るために作られた疑似餌。水中では釣り竿とリールの操作に応じて生きた小魚のような動きを見せる。合成に使用するアイテム。
【購入】－【売却】1000【入手】CQ人食い遺跡の宝箱

◆ルーンベレット
【区分】防具(頭)
美しい装飾が施された帽子。知性を高め、ブレス系爪術の力を引き出してくれる。
【購入】－【売却】800【防御力】15【知性】5【装備】ウィル、ジェイ【入手】MS望海の祭壇の宝箱

◆ルーンボトル
【区分】道具
特定のアイテムを別のアイテムに変化させる薬品。
【購入】3000【売却】1500【入手】MSモフモフ族の村で購入

◆ルーンマント
【区分】装飾品
呪の紋章が織り込まれたマント。装備者は呪属性攻撃に対する耐性が＋30される。
【購入】－【売却】4000【装備】全キャラクター【変化】アクアマント【入手】ヴァルトが落とす

◆ルーンメイル
【区分】防具(体)
現在では解読不能な古の言葉が刻まれた鎧。着用すると知性がわずかに増す。
【購入】4400【売却】2200【防御力】41【知性】5【装備】セネル、クロエ、モーゼス【入手】MS灯台の街ウェルテスで購入(第7章以降)

◆ルーンローブ
【区分】防具(体)
古の言葉が縫い込まれたローブ。装備者の知性を増加させる効果がある。
【購入】6000【売却】3000【防御力】44【知性】10【装備】ウィル、ジェイ【入手】CQ灯台の街ウェルテスで購入(序奏以降)

◆レアプレート
【区分】防具(体)
職人が魂を削るようにして作り込んだ希少価値の高い鎧。
【購入】8000【売却】4000【防御力】53【装備】セネル、クロエ、モーゼス【入手】CQ灯台の街ウェルテスで購入(序奏以降)

◆レアヘルム
【区分】防具(頭)
レアプレートに見合うアイテムとして、名工が全身全霊で制作した高品質のかぶと。
【購入】2000【売却】1000【防御力】22【装備】セネル、クロエ、モーゼス【入手】MS灯台の街ウェルテスで購入(第7章以降)

◆レイ
【区分】武器(リスト)
花束で作られたリスト。装備者には幸運が舞い降りるとされている。
【購入】－【売却】1【属性】なし【攻撃力】212【幸運】50【装備】セネル【入手】メロメロが落とす

◆レーザーブレード
【区分】武器(剣)
古代の科学が生み出した光の剣。海の攻撃属性を持つ。
【購入】－【売却】1【属性】海【攻撃力】586【装備】クロエ【入手】CQ灯台の街ウェルテスで合成

◆レザーブーツ
【区分】装飾品
つま先やくるぶしを保護する皮製のブーツ。回避力が増加する。
【購入】600【売却】300【回避】10【装備】全キャラクター【入手】MS灯台の街ウェルテスで購入(第2章以降)

◆レザーヘルム
【区分】防具(頭)
皮でできた一般的な頭部用の防具。効果のほどはかなりひかえめ。
【購入】140【売却】70【防御力】3【装備】セネル、クロエ、モーゼス【入手】MS灯台の街ウェルテスで購入

◆レザーマント
【区分】装飾品
厚手の皮を使った高級マント。少しだけ防御力がアップする。
【購入】400【売却】200【防御力】3【装備】全キャラクター【入手】MS灯台の街ウェルテスで購入(第2章以降)

◆レジストリング
【区分】装飾品
抵抗を表わす紋章が刻まれた指輪。属性攻撃で受けるダメージを10％軽減する。

◆レイ

◆レーザーブレード

◆ロンギヌス

【購入】−【売却】8000【装備】全キャラクター【変化】プロテクトリング【入手】メラニィ(2)が落とす

◆レジュームリング
【区分】装飾品
戦闘不能の発生を、装備者の幸運／127の確率で自動的に回復する指輪。復活時のHPは最大値の20%になる。戦闘中のつけ替えはできない。
【購入】−【売却】8000【装備】全キャラクター【入手】CQ水の民の里で拾う(ソーサラースキャナー使用)

◆レタス
【区分】食材
キャベツのように葉っぱが球を形作る野菜。サラダによく用いられる。レタスという名前は、乳という意味の言葉が語源で、葉や茎を切ると白い液体が出てくることから名づけられた。
【購入】60【売却】30【入手】MS灯台の街ウェルテスで購入(第2章以降)

◆レッドサフラン
【区分】道具
回避を2増加させる薬草。
【購入】−【売却】1【変化】レッドローズマリー【入手】CQ水晶の森の宝箱

◆レッドセージ
【区分】道具
HPの最大値を10%上昇させる薬草。ブラックオニキスを装備して、HPの最大値を増やしてから使うのがおすすめ。
【購入】−【売却】1【変化】レッドセボリー【入手】CQ地のモニュメントの宝箱

◆レッドセボリー
【区分】道具
TPの最大値を10%上昇させる薬草。ムーンクリスタルを装備して、TPの最大値を増やしてから使うのがおすすめ。
【購入】−【売却】1【変化】レッドセージ【入手】CQ山賊のアジトの宝箱

◆レッドベルベーヌ
【区分】道具
防御力を2増加させる薬草。
【購入】−【売却】1【変化】レッドラベンダー【入手】CQ蜃気楼の宮殿の宝箱

◆レッドラベンダー
【区分】道具
攻撃力を2増加させる薬草。
【購入】−【売却】1【変化】レッドベルベーヌ【入手】CQ秘密の地下道の宝箱

◆レッドローズマリー
【区分】道具
命中を2増加させる薬草。
【購入】−【売却】1【変化】レッドサフラン【入手】CQモフモフ族の村の宝箱

◆レモングミ
【区分】道具
レモンの酸味を利かせた回復アイテム。HPを最大値の60%回復する。
【購入】1000【売却】500【変化】パイングミ【入手】MS灯台の街ウェルテスで購入(第5章以降)

◆ロウセキ
【区分】武器(羽ペン)
ロウソクのような質感と光沢があり、筆記具として用いられる石片。子供がラクガキに使う。
【購入】−【売却】4000【属性】なし【攻撃力】448【装備】シャーリィ【入手】CQ毛細水道の宝箱

◆ローズマリー
【区分】道具
命中を1増加させる薬草。
【購入】−【売却】1【変化】サフラン【入手】MS雪花の遺跡の宝箱

◆ローブ
【区分】防具(体)
何の変哲もない普通のローブ。丈夫な厚い生地を使っていることだけがとりえ。
【購入】200【売却】100【防御力】7【装備】ウィル、ジェイ【入手】MS灯台の街ウェルテスで購入

◆ロンギヌス
【区分】武器(投槍)
敵を貫き破壊する力と、装備者を癒す力を備えた槍。敵を倒すとHPが最大値の5%回復する。
【購入】−【売却】3000【属性】なし【攻撃力】467【装備】モーゼス【入手】MS光跡翼の宝箱

◆ロングソード
【区分】武器(剣)
剣士や騎士が用いる一般的な剣。装飾が乏しく、実用性を重視している。
【購入】800【売却】400【属性】なし【攻撃力】54【装備】クロエ【入手】MS灯台の街ウェルテスで購入

◆ロングドーナツ
【区分】パン
絞り器から出した生地を、そのまま油に落として揚げる棒状のドーナツ。表面はサクサクしているのに、中はとってもジューシー。
【効果】パーティ全員の状態異常をすべて治療する【入手】パン屋などの窯で作成 (レシピ→P.354)

【ワ行】

◆ワールドマップ
【区分】貴重品
遺跡船の地図。パーティの現在値と、街やダンジョンの位置を確認できる。
【入手】MSイベントで入手(灯台の街ウェルテス)

アイテムインデックス

ITEM INDEX

インデックスの並びは、ゲーム中の「コレクター図鑑」と対応している。図鑑に登録されていないアイテムの名称を調べるのに活用してほしい。

■道具

48種

アイテム名	データ
アップルグミ	P395
オレンジグミ	P398
レモングミ	P422
パイングミ	P409
ミックスグミ	P418
ホタテグミ	P416
ミラクルグミ	P418
ライフボトル	P420
パナシーアボトル	P410
エリクシール	P397
フレアボトル	P414
リキュールボトル	P420
シェルボトル	P402
ディネイボトル	P406
ヒットボトル	P412
ハードボトル	P409
クライマックスボトル	P399
チャームボトル	P406
ミラクルチャーム	P418
ホーリィボトル	P416
ダークボトル	P405
ルーンボトル	P421
スペクタクルズ	P404
オールディバイド	P398
セージ	P404
セボリー	P404
ラベンダー	P420
ベルベーヌ	P415
ローズマリー	P422
サフラン	P401
レッドセージ	P422
レッドセボリー	P422
レッドラベンダー	P422

アイテム名	データ
レッドベルベーヌ	P422
レッドローズマリー	P422
レッドサフラン	P422
赤のオレス	P395
青のオレス	P395
紫のオレス	P419
黄のオレス	P399
水のオレス	P417
黒のオレス	P400
伽羅	P399
反物	P405
ユニコーンの角	P419
ルアー	P421
アイフリードの旗	P395
クリアシェル	P399

■武器

95種

アイテム名	データ
アイアンリスト	P395
パワーリスト	P411
ポイズンリスト	P415
ファイアボルト	P412
ホタテギア	P416
ヘビーハンズ	P415
ホーリィスト	P416
ハンタービート	P411
ミスリスト	P417
ビートホーミング	P411
ダイナミックアーツ	P405
レイ	P421
バイメタル	P409
ゴーストシェル	P400
アクアシェル	P395
スピードリスト	P404
ダイヤシェル	P405

アイテム名	データ
ハイスピードリスト	P409
ブレイカー	P414
カイザーギアス	P398
ヘブンズクロー	P415
ロングソード	P422
グラディウス	P399
ブロードソード	P414
ポイズンソード	P415
クレイモア	P400
シルバーソード	P403
エーテルソード	P396
ドラゴントゥース	P407
エクスカリバー	P397
プチウレスソード	P413
バット	P410
グリムソード	P400
エンジェルティア	P397
ラストフェンサー	P420
フランベルジュ	P413
アイスコフィン	P395
レーザーブレード	P421
メガントキラー	P419
ハリセン	P411
デストロイヤー	P406
エターナルソード	P397
スピア	P404
ウォージャベリン	P396
シルバージャベリン	P403
ホーリィジャベリン	P416
ミスリルスピア	P418
ロンギヌス	P422
ゲイボルグ	P400
サンダージャベリン	P401
ピヨスピア	P412
ジアースジャベリン	P401
グーングニル	P399

アイテム名	データ
小刀	P401
忍刀・東風	P408
忍刀・血桜	P408
忍刀・暁天	P408
鬼包丁	P398
忍刀・富士	P408
忍刀・紫電	P408
忍刀・東雲	P408
忍刀・影法師	P408
クサナギノツルギ	P399
忍刀・ホタテ	P408
ハンマー	P411
ウォーハンマー	P396
モフモフハンマー	P419
パイルドライバー	P409
ミスリルハンマー	P418
765kgハンマー	P408
エクスプレス	P397
ピコハン	P412
デッキブラシ	P406
ミョルニル	P418
ストロー	P403
ラブストロー	P420
シルバーストロー	P403
ピヨロー	P412
ストライクストロー	P403
ミスリルストロー	P418
ラブラブストロー	P420
マーブルストロー	P417
スコープストロー	P403
ゴールドストロー	P401
プテリュクス	P413
ドリュ	P407
ヴォンヴァル	P396
スピューラ	P404
ディクテュオン	P406
テムネイン	P407
羽ペン	P410
ロウセキ	P422
コウボウの筆	P400
ハイグレードペン	P409
天使の羽ペン	P407

■防具（体）

48種

アイテム名	データ
ソフトレザー	P404
ハードレザー	P409
チェインメイル	P406
リングメイル	P421
ラメラレザー	P420
カメイル	P398
ゲートアーマー	P400
シルバーメイル	P403
ドラゴンメイル	P407
ミスリルアーマー	P417
ルーンメイル	P421
プレリフレックス	P414
レアプレート	P421
はだかのおうさま	P410
リフレックス	P420
スターメイル	P403
ボディペイント	P416
ゴールドアーマー	P401
マム・ベイン	P417
クローク	P400
アンバークローク	P395
ピヨクローク	P412
ガルフローク	P399
バニードレス	P410
カクテルドレス	P398
ウィッチドレス	P396
ホーリィクローク	P415
ミディブラウス	P418
ウォーロックガーブ	P396
はっぴ	P410
スタークローク	P403
ヘヴンリーガーブ	P414
シャーマンドレス	P402
オーロラ	P398
ローブ	P422
ミスティローブ	P417
ブラッディローブ	P413
バトルローブ	P410
スケールローブ	P403
シルクローブ	P402
ホーリィローブ	P416

アイテム名	データ
ルーンローブ	P421
ベアの着ぐるみ	P414
スピリットローブ	P404
ムーンローブ	P418
袈裟	P400
アメリアの愛	P395
カポエラッコローブ	P398

■防具（頭）

37種

アイテム名	データ
レザーヘルム	P421
アイアンサレット	P395
アーメットヘルム	P395
クロスヘルム	P400
デュエルヘルム	P407
ミスリルヘルム	P418
レアヘルム	P421
スターヘルム	P403
ゴールデンヘルム	P401
骸骨の仮面	P398
ベレット	P415
ラウンドベレット	P420
ナイトキャップ	P408
バニーキャップ	P410
ウィッチキャップ	P396
ルーンベレット	P421
シルクハット	P402
エレンギハット	P397
ハチマキ	P410
アイフリードハット	P395
ねねこキャップ	P409
ベアの頭	P414
忍者の覆面	P408
角帽	P398
パン職人の帽子	P411
サークレット	P401
ボンボン	P416
ミスリルサークレット	P418
リボン	P420
ホーリィサークレット	P415
ブルーリボン	P414
ストライプリボン	P403

アイテム名	データ
プリティリボン	P413
スターサークレット	P403
マジカルリボン	P417
エンジェルリング	P397
パープルフード	P409

■装飾品

59種

アイテム名	データ
タリスマン	P405
ヒールバングル	P411
メンタルバングル	P419
ブルータリスマン	P414
ピヨハン	P412
ピヨチェック	P412
ポイズンチェック	P415
パラライチェック	P411
ファイアーチェック	P412
フリーズチェック	P413
ストーンチェック	P403
リストレントチェック	P420
シールチェック	P402
パニックチェック	P410
ドゥームチェック	P407
FOE1チェック	P413
FOE2チェック	P413
FOE3チェック	P413
エメラルドリング	P397
フェアリィリング	P413
プロテクトリング	P414
フォースリング	P413
レジストリング	P421
リフレクトリング	P420
ホーリィリング	P416
メンタルリング	P419
レジュームリング	P422
テクニカルリング	P406
フィートシンボル	P413
ラビットシンボル	P420
ホーリィシンボル	P416
メンタルシンボル	P419
ダークシール	P404
デモンズシール	P407
イクストリーム	P396
ミスティシンボル	P417
クローナシンボル	P400
アタックシンボル	P395
マント	P417
レザーマント	P421
シーブズマント	P402
エルブンマント	P397
フレアマント	P414
フリーズマント	P413
サンダーマント	P401
ジアースマント	P401
アクアマント	P395
ルーンマント	P421
レザーブーツ	P421
エルブンブーツ	P397
ジェットブーツ	P402
ペルシャブーツ	P415
リバースドール	P420
セフィラ	P404
ブルーセフィラ	P414
ブラックオニキス	P413
ムーンクリスタル	P418
マジックミスト	P417
ターコイズ	P405

■食材

54種

アイテム名	データ
食パン	P402
バター	P410
ジャム	P402
バゲット	P409
にんにく	P408
パセリ	P410
たまご	P405
ミルク	P418
ハム	P411
ツナ	P406
イチゴ	P396
生クリーム	P408
レタス	P422
トマト	P407
バンズ	P411
ハンバーグ	P411
ピクルス	P412
チーズ	P405
ホタテ	P416
パイナップル	P409
メロン	P419
タラ	P405
ベーグル	P415
クリームチーズ	P399
サーモン	P401
ビーフ	P411
チキン	P406
コッペパン	P401
ソーセージ	P404
キャベツ	P399
めん	P419
タマネギ	P405
ポーク	P415
ソース	P404
マスタード	P417
手作りパンセット	P407
スキムミルク	P403
小豆あん	P395
カスタードクリーム	P398
チョコ	P406
りんご	P421
バナナ	P410
油脂	P419
ベーキングパウダー	P414
きのこ	P399
カレー粉	P399
ニンジン	P408
ペパロニ	P415
エビ	P397
イカ	P396
とうふ	P407
トーバンジャン	P407
プリン	P414
ダイコン	P405

■貴重品

29種

アイテム名	データ
コレクター図鑑	P401
バスケット	P409
バスケット大	P409
ワールドマップ	P422
ソーサラースキャナー	P404
ソーサラーリング	P404
モーゼスの鍵	P419
シャーリィのブローチ	P402
ジェミニシェル	P402
ささやきの水晶	P401
カードキー	P398
メルネス捕獲作戦報告書	P419
碑版のかけら1	P412
碑版のかけら2	P412
碑版のかけら3	P412
碑版のかけら4	P412
ハリエットの花	P411
クモのマユ	P399
ヴァレンスの剣	P396
ギートのお守り	P399
ジェイの鈴	P402
ノーマのノート	P409
いろあせたかけら	P396
グリューネの羽	P400
こわれた花飾り	P401
船首の鍵	P404
右舷の鍵	P396
船尾の鍵	P404
左舷の鍵	P401

■パン

50種

アイテム名	データ
トースト	P407
ジャムトースト	P402
ガーリックトースト	P398
フレンチトースト	P414
ハムサンド	P411
ツナサンド	P406
イチゴサンド	P396
カツサンド	P398
ミックスサンド	P418
ハンバーガー	P411
チーズバーガー	P405
フィッシュバーガー	P413
ホタテバーガー	P416
ヘルシーバーガー	P415
ベーグル・サーモン	P415
ベーグル・ビーフ	P415
ベーグル・チキン	P415
ホットドッグ	P416
スパイシードッグ	P404
チーズドッグ	P405
ヤキソバパン	P419
バターロール	P410
あんぱん	P396
クリームパン	P399
チョココロネ	P406
メロンパン	P419
チョコチップメロンパン	P406
クロワッサン	P400
ピザ	P412
シーフードピザ	P402
トロピカルピザ	P407
スパイシーピザ	P404
マフィン	P417
チョコチップマフィン	P406
ロングドーナツ	P422
プリンパン	P414
アップルパイ	P395
バナナパイ	P410
マーボーパイ	P417
バームクーヘン	P409
クレープ	P400
ストロベリークレープ	P403
メロンクレープ	P419
パインクレープ	P409
ホタテクレープ	P416
カレーパン	P399
マーボーパン	P417
マーボーカレーパン	P417
魚鍋パン	P401
肉鍋パン	P408

■スカルプチャ

32種

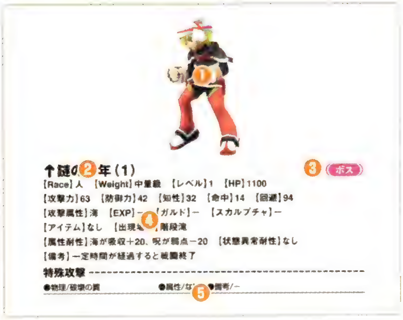
アイテム名	データ
メガント	P419
エル	P397
ヴァルト	P396
エッグベア	P397
リトルベア	P420
フィンクス	P413
ガルフ	P399
ドダイガメ	P407
リザードマン	P420
ディーバ	P406
ピヨピヨヘッド	P412
ピヨピヨ	P412
エレンギ	P397
マンドレイク	P417
ホッパー	P416
ディノワーム	P406
ダンダラチュラ	P405
ゲルウレスソード	P400
ゲルウレスシールド	P400
ミミックベッド	P418
ガスト	P398
タコエッグ	P405
エレメント	P397
グランゲート	P399
シーゲート	P402
ヒルアングラー	P412
ドラゴン	P407
ガルドシャーク	P398
オートマタ	P397
ミニオートマタ	P418
ジェントルメン	P402
ホパフライ	P416

モンスター図鑑

MONSTERS

ストーリー進行に応じて遭遇可能な順番を基本にモンスターデータを掲載している。五十音で検索したいときは522ページを参照。

データの見方



❶モンスターのグラフィック
戦闘画面でのモンスターの外見。

❷モンスター名
そのモンスターの名称。同名で能力違いのモンスターには、名前の後に(1)や(2)などの補足表記をして区別している。

❸種別
遭遇の仕方によるモンスターの種別。「ボス」はイベントで戦闘になる敵を、「ヌシ」はカオティックゾーンでのみ遭遇する敵を、「レア」はソーサラースキャナーを使わないと遭遇できない敵を表わす。

❹基本データ
能力や落とすアイテムなどのデータを記載している。各項目の意味は以下のとおり。

Race	そのモンスターが属している種族。
Weight	重量によるモンスターの分類。超軽量級、軽量級、中量級、重量級、超重量級、特殊級の6種類があり、セネルが投げ技の爪術で投げられるかどうかに関係する。
レベル	そのモンスターのレベル。EXP獲得量の補正や、パーティレベルの算出に使用される。
HP	HPの最大値。数値は戦闘難易度の設定が普通のときの値で、難易度を変えるとHPも変化する(→P17)。
攻撃力	物理攻撃の威力に関係する数値。数値は戦闘難易度の設定が普通のときの値で、難易度を変えると攻撃力も変化する(→P17)。
防御力	物理攻撃に対する防御力に関係する数値。
知性	呪文攻撃の威力と、呪文攻撃に対する防御力に関係する数値。
命中	物理攻撃の命中率に影響する数値。
回避	物理攻撃の回避率に影響する数値。
攻撃属性	通常攻撃の攻撃属性。
EXP	倒したときに得られるEXP量の基本値。
ガルド	倒したときに得られるガルドの量。
スカルプチャ	そのモンスターが落とすスカルプチャの数。スカルプチャの種類はRaceによって決まり、落とす確率は一部の敵を除いて一律で20%。ただし、倒し方によっては補正がかかる(→P18)。また、この項目が「－」になっているものは、スカルプチャを落とさないことを意味する。
アイテム	そのモンスターが落とす可能性のあるアイテム。1体のモンスターに最大で2種類あり、カッコ内には落とす確率を掲載している。
出現場所	代表的な出現場所を記載している。フィールドのエリア名については、520ページのモンスター分布図に対応している。
属性耐性	属性攻撃に対する耐性のデータ。「耐性」はダメージが軽減、「弱点」はダメージが増加、「吸収」はダメージを受けずにHPが回復することを意味する。また、数値はそれぞれの属性耐性の効果の強さで、ダメージ計算に使用される(→P27)。
状態異常耐性	状態異常に対する耐性のデータ。そのモンスターに発生しない状態異常を記載している。
備考	そのモンスターに関する特記事項を補足説明している。

❺特殊攻撃
そのモンスターが使用する特殊攻撃に関するデータ。各項目の意味は以下のとおり。

技の種類	その特殊攻撃の種類。「物理」は物理攻撃、「呪文」は呪文攻撃、「FOE」はフィールドオブエフェクトを意味し、これらのいずれにも該当しない攻撃を「特殊」と分類している。
技の名称	その特殊攻撃の名称。
属性	その特殊攻撃の属性。
備考	引き起こされる状態異常など、技の効果に関する補足を記載している。

↑ガスト

ボス

【Race】ガスト　【Weight】重量級　【レベル】1　【HP】600
【攻撃力】69　【防御力】1　【知性】41　【命中】14　【回避】94
【攻撃属性】なし　【EXP】2　【ガルド】9　【スカルプチャ】3
【アイテム】オレンジグミ(100%)【出現場所】哨戒艇
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】ー

特殊攻撃
●呪文/アイスニードル　●属性/氷　●備考/ー

↑エッグベア(1)

【Race】エッグベア　【Weight】重量級　【レベル】1　【HP】390
【攻撃力】82　【防御力】1　【知性】19　【命中】14　【回避】94
【攻撃属性】なし　【EXP】2　【ガルド】9　【スカルプチャ】3
【アイテム】ハム(20%)　オレンジグミ(2.5%)　【出現場所】階段滝
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】ー

特殊攻撃
なし

↑ヘッピリホッパー

【Race】ホッパー　【Weight】軽量級　【レベル】1　【HP】255
【攻撃力】60　【防御力】1　【知性】25　【命中】14　【回避】94
【攻撃属性】火　【EXP】2　【ガルド】9　【スカルプチャ】3
【アイテム】パナシーアボトル(45%)　【出現場所】灯台の街周辺
【属性耐性】火が耐性+20、氷が弱点−20　【状態異常耐性】なし　【備考】ー

特殊攻撃
●物理/へっぴりガス　●属性/なし　●備考/毒の追加効果(発生率15%)

↑謎の青年(1)

ボス

【Race】人　【Weight】中量級　【レベル】1　【HP】1100
【攻撃力】63　【防御力】42　【知性】32　【命中】14　【回避】94
【攻撃属性】海　【EXP】ー　【ガルド】ー　【スカルプチャ】ー
【アイテム】なし　【出現場所】階段滝
【属性耐性】海が吸収+20、呪が弱点−20　【状態異常耐性】なし
【備考】一定時間が経過すると戦闘終了

特殊攻撃
●物理/破壊の翼　●属性/なし　●備考/ー

↑ピヨピヨ(1)

【Race】ピヨピヨ　【Weight】超軽量級　【レベル】1　【HP】225
【攻撃力】56　【防御力】1　【知性】28　【命中】14　【回避】94
【攻撃属性】なし　【EXP】2　【ガルド】9　【スカルプチャ】3
【アイテム】たまご(30%)　アップルグミ(3.75%)　【出現場所】階段滝
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】ー

特殊攻撃
なし

↑リザードマン

【Race】リザードマン　【Weight】軽量級　【レベル】1　【HP】240
【攻撃力】69　【防御力】1　【知性】28　【命中】34　【回避】94
【攻撃属性】なし　【EXP】2　【ガルド】9　【スカルプチャ】3
【アイテム】食パン(10%)　ライフボトル(1.25%)　【出現場所】灯台の街周辺
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】ー

特殊攻撃
なし

↑ピヨピヨヘッド(1)

【Race】ピヨピヨヘッド　【Weight】中量級　【レベル】2　【HP】681
【攻撃力】78　【防御力】3　【知性】35　【命中】14　【回避】94
【攻撃属性】なし　【EXP】5　【ガルド】18　【スカルプチャ】6
【アイテム】チキン(20%)　オレンジグミ(2.5%)　【出現場所】霧の山脈
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】ー

特殊攻撃

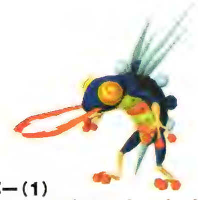
なし

↑ヌシ・エッグベア(1)　ヌシ

【Race】エッグベア　【Weight】重量級　【レベル】2　【HP】1362
【攻撃力】121　【防御力】5　【知性】25　【命中】24　【回避】124
【攻撃属性】なし　【EXP】5　【ガルド】20　【スカルプチャ】6
【アイテム】アップルグミ(33.75%)　【出現場所】霧の山脈
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】ー

特殊攻撃

なし



↑ホッパー(1)

【Race】ホッパー　【Weight】軽量級　【レベル】2　【HP】445
【攻撃力】68　【防御力】3　【知性】28　【命中】14　【回避】94
【攻撃属性】なし　【EXP】4　【ガルド】18　【スカルプチャ】6
【アイテム】食パン(11.25%)　【出現場所】山賊のアジト周辺
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】ー

特殊攻撃

なし

↑ロックリザード

【Race】リザードマン　【Weight】軽量級　【レベル】2　【HP】419
【攻撃力】78　【防御力】3　【知性】31　【命中】34　【回避】94
【攻撃属性】なし　【EXP】4　【ガルド】18　【スカルプチャ】6
【アイテム】オレンジグミ(20%)　パイングミ(2.5%)　【出現場所】霧の山脈
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】ー

特殊攻撃

なし

↑クロエ(1)　ボス

【Race】人　【Weight】中量級　【レベル】2　【HP】1223
【攻撃力】71　【防御力】39　【知性】35　【命中】14　【回避】94
【攻撃属性】なし　【EXP】ー　【ガルド】ー　【スカルプチャ】ー
【アイテム】なし　【出現場所】霧の山脈
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】一定時間が経過すると戦闘終了

特殊攻撃

●物理/魔神剣　●属性/なし　●備考/ー

↑ホパフライ(1)

【Race】ホパフライ　【Weight】軽量級　【レベル】2　【HP】523
【攻撃力】71　【防御力】3　【知性】28　【命中】14　【回避】94
【攻撃属性】なし　【EXP】4　【ガルド】18　【スカルプチャ】6
【アイテム】パナシーアボトル(33.75%)　【出現場所】山賊のアジト周辺
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】ー

特殊攻撃

●物理/へっぴり吐息　●属性/なし　●備考/毒の追加効果(発生率15%)

↑エレンギ

【Race】エレンギ　【Weight】軽量級　【レベル】3　【HP】1097
【攻撃力】72　【防御力】4　【知性】34　【命中】15　【回避】95
【攻撃属性】なし　【EXP】7　【ガルド】27　【スカルプチャ】9
【アイテム】きのこ(22.5%)　【出現場所】山賊のアジト
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】—

特殊攻撃
●物理/怒り粉　●属性/なし　●備考/—

↑ガルフ

【Race】ガルフ　【Weight】重量級　【レベル】3　【HP】1426
【攻撃力】104　【防御力】4　【知性】34　【命中】25　【回避】105
【攻撃属性】なし　【EXP】7　【ガルド】27　【スカルプチャ】9
【アイテム】ミルク(20%)　オレンジグミ(2.5%)　【出現場所】山賊のアジト
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】—

特殊攻撃
なし

↑チュンチュン

【Race】ピヨピヨ　【Weight】超軽量級　【レベル】3　【HP】822
【攻撃力】72　【防御力】4　【知性】34　【命中】15　【回避】95
【攻撃属性】地　【EXP】6　【ガルド】27　【スカルプチャ】9
【アイテム】たまご(30%)　アップルグミ(3.75%)
【出現場所】山賊のアジト、水晶の森
【属性耐性】地が耐性＋20、雷が弱点－20　【状態異常耐性】なし　【備考】—

特殊攻撃
なし

↑ヌシ・リザードマン(1)　ヌシ

【Race】リザードマン　【Weight】軽量級　【レベル】3　【HP】1755
【攻撃力】132　【防御力】7　【知性】48　【命中】45　【回避】125
【攻撃属性】なし　【EXP】7　【ガルド】30　【スカルプチャ】9
【アイテム】オレンジグミ(22.5%)　【出現場所】山賊のアジト
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】—

特殊攻撃
なし

←モーゼス(1)　ボス

【Race】人　【Weight】中量級　【レベル】3　【HP】2194
【攻撃力】120　【防御力】13　【知性】38　【命中】35　【回避】155
【攻撃属性】なし　【EXP】22　【ガルド】27　【スカルプチャ】—
【アイテム】パイングミ(100%)　【出現場所】山賊のアジト
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】即死を防ぐ　【備考】—

特殊攻撃
●物理/狼破　●属性/なし　●備考/—

↑ギート　ボス

【Race】ガルフ　【Weight】重量級　【レベル】3　【HP】2852
【攻撃力】156　【防御力】11　【知性】34　【命中】45　【回避】165
【攻撃属性】なし　【EXP】22　【ガルド】27　【スカルプチャ】9
【アイテム】ミルク(20%)　クライマックスボトル(2.5%)
【出現場所】山賊のアジト
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】即死を防ぐ　【備考】—

特殊攻撃
●物理/スラッシュバイト　●属性/なし　●備考/—
●物理/ラピッドバイト　●属性/なし　●備考/—
●物理/ギートラッシュ　●属性/なし　●備考/—

↑くされエレンギ

【Race】エレンギ　【Weight】軽量級　【レベル】3　【HP】1097
【攻撃力】72　【防御力】4　【知性】34　【命中】15　【回避】95
【攻撃属性】地　【EXP】7　【ガルド】27　【スカルプチャ】9
【アイテム】食パン(10%)　ミックスグミ(1.25%)
【出現場所】水晶の森周辺
【属性耐性】地が耐性＋20、雷が弱点－20　【状態異常耐性】なし　【備考】—

特殊攻撃
●物理/毒の粉　●属性/なし　●備考/毒の追加効果(発生率20%)

↑ライトニングベア(1)
【Race】エッグベア　【Weight】重量級　【レベル】3　【HP】1426
【攻撃力】104　【防御力】5　【知性】23　【命中】15　【回避】95
【攻撃属性】雷　【EXP】7　【ガルド】27　【スカルプチャ】9
【アイテム】バター(20%)　アップルグミ(2.5%)　【出現場所】水晶の森周辺
【属性耐性】雷が耐性＋20、地が弱点－20　【状態異常耐性】なし　【備考】－

特殊攻撃
なし

↑ゲルウレスソード(1)
【Race】ゲルウレスソード　【Weight】中量級　【レベル】4　【HP】1033
【攻撃力】115　【防御力】6　【知性】33　【命中】35　【回避】95
【攻撃属性】なし　【EXP】10　【ガルド】36　【スカルプチャ】12
【アイテム】チーズ(20%)　オレンジグミ(2.5%)　【出現場所】水晶の森
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】－

特殊攻撃
なし

↑チュンチュンヘッド
【Race】ピヨピヨヘッド　【Weight】中量級　【レベル】4　【HP】1493
【攻撃力】97　【防御力】6　【知性】41　【命中】15　【回避】95
【攻撃属性】地　【EXP】10　【ガルド】36　【スカルプチャ】12
【アイテム】アップルグミ(22.5%)　【出現場所】水晶の森
【属性耐性】地が耐性＋20、雷が弱点－20　【状態異常耐性】なし　【備考】－

特殊攻撃
なし

↑フィンクス(1)
【Race】フィンクス　【Weight】中量級　【レベル】4　【HP】1493
【攻撃力】97　【防御力】6　【知性】41　【命中】15　【回避】95
【攻撃属性】なし　【EXP】10　【ガルド】36　【スカルプチャ】12
【アイテム】食パン(10%)　オレンジグミ(1.25%)　【出現場所】水晶の森
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】－

特殊攻撃
なし

↑ヌシ・ホッパー(1)　ヌシ
【Race】ホッパー　【Weight】軽量級　【レベル】4　【HP】1953
【攻撃力】126　【防御力】9　【知性】46　【命中】25　【回避】125
【攻撃属性】なし　【EXP】9　【ガルド】40　【スカルプチャ】12
【アイテム】アップルグミ(22.5%)　【出現場所】水晶の森
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】－

特殊攻撃

●物理/へっぴりガス	●属性/なし	●備考/毒の追加効果(発生率15%)
●FOE/毒魔障	●属性/なし	●備考/毒を引き起こす

←クリスタラチュラ(1)
ボス

【Race】ダンダラチュラ 【Weight】超重量級 【レベル】4 【HP】5055
【攻撃力】160 【防御力】15 【知性】20 【命中】35 【回避】155
【攻撃属性】なし 【EXP】60 【ガルド】280 【スカルプチャ】12
【アイテム】ポイズンリスト(100%) 【出現場所】水晶の森
【属性耐性】なし 【状態異常耐性】即死を防ぐ
【備考】通常攻撃の粘着糸に束縛の追加効果(発生率30%)

特殊攻撃

●物理/吸い取り ●属性/なし ●備考/―
●FOE/束縛魔陣 ●属性/なし ●備考/―

↑サンドリザード(1)

【Race】リザードマン 【Weight】軽量級 【レベル】4 【HP】919
【攻撃力】97 【防御力】6 【知性】37 【命中】35 【回避】95
【攻撃属性】火 【EXP】9 【ガルド】36 【スカルプチャ】12
【アイテム】バター(22.5%) 【出現場所】秘密の地下道周辺
【属性耐性】火が耐性+20、氷が弱点−20 【状態異常耐性】なし 【備考】―

特殊攻撃

なし

↑デデッポ

【Race】ピヨピヨ 【Weight】超軽量級 【レベル】4 【HP】861
【攻撃力】80 【防御力】6 【知性】37 【命中】15 【回避】95
【攻撃属性】氷 【EXP】8 【ガルド】36 【スカルプチャ】12
【アイテム】アップルグミ(22.5%) 【出現場所】秘密の地下道周辺
【属性耐性】氷が耐性+20、火が弱点−20 【状態異常耐性】なし 【備考】―

特殊攻撃

なし

↑エル=プレーン(1)

【Race】エル 【Weight】軽量級 【レベル】5 【HP】842
【攻撃力】73 【防御力】6 【知性】76 【命中】15 【回避】95
【攻撃属性】なし 【EXP】12 【ガルド】45 【スカルプチャ】15
【アイテム】バター(20%) バナシーアボトル(2.5%)
【出現場所】秘密の地下道(前半)
【属性耐性】なし 【状態異常耐性】なし 【備考】―

特殊攻撃

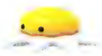
●呪文/ストーンブラスト ●属性/地 ●備考/―

↑エル=サンダー

【Race】エル 【Weight】軽量級 【レベル】5 【HP】842
【攻撃力】73 【防御力】6 【知性】76 【命中】15 【回避】95
【攻撃属性】雷 【EXP】12 【ガルド】45 【スカルプチャ】15
【アイテム】手作りパンセット(20%) ミックスグミ(2.5%)
【出現場所】秘密の地下道(前半)
【属性耐性】雷が耐性+20、地が弱点−20 【状態異常耐性】なし 【備考】―

特殊攻撃

●呪文/ライトニング ●属性/雷 ●備考/―



←タコエッグ

【Race】タコエッグ 【Weight】超軽量級 【レベル】6 【HP】1070
【攻撃力】31 【防御力】10 【知性】47 【命中】16 【回避】96
【攻撃属性】なし 【EXP】14 【ガルド】54 【スカルプチャ】18
【アイテム】食パン(10%) オレンジグミ(1.25%)
【出現場所】秘密の地下道(前半・後半)
【属性耐性】なし 【状態異常耐性】なし 【備考】―

特殊攻撃

●呪文/ライトニング ●属性/雷 ●備考/―

↑ヌシ・ガルフ（1）
ヌシ

【Race】ガルフ 【Weight】重量級 【レベル】5 【HP】3127
【攻撃力】190 【防御力】11 【知性】56 【命中】35 【回避】135
【攻撃属性】なし 【EXP】12 【ガルド】50 【スカルプチャ】15
【アイテム】アップルグミ（20%） レモングミ（2.5%）
【出現場所】秘密の地下道（前半）
【属性耐性】なし 【状態異常耐性】なし 【備考】－

特殊攻撃

●物理/ラピッドバイト ●属性/なし ●備考/－

↑謎の青年（2）
ボス

【Race】人 【Weight】中量級 【レベル】5 【HP】4811
【攻撃力】146 【防御力】63 【知性】44 【命中】35 【回避】155
【攻撃属性】海 【EXP】－ 【ガルド】－ 【スカルプチャ】－
【アイテム】なし 【出現場所】秘密の地下道（前半）
【属性耐性】海が吸収＋20、呪が弱点－20 【状態異常耐性】毒・即死を防ぐ
【備考】一定時間が経過すると戦闘終了

特殊攻撃

●物理/破壊の翼 ●属性/なし ●備考/－

↑エル＝メタル
【Race】エル 【Weight】軽量級 【レベル】6 【HP】881
【攻撃力】79 【防御力】8 【知性】81 【命中】16 【回避】96
【攻撃属性】なし 【EXP】14 【ガルド】54 【スカルプチャ】18
【アイテム】オレンジグミ（20%） パイングミ（2.5%）
【出現場所】秘密の地下道（後半）
【属性耐性】なし 【状態異常耐性】なし 【備考】－

特殊攻撃

●呪文/ファイアウォール ●属性/火 ●備考/－

↑クスブリホッパー
【Race】ホッパー 【Weight】軽量級 【レベル】6 【HP】1070
【攻撃力】100 【防御力】9 【知性】38 【命中】16 【回避】96
【攻撃属性】火 【EXP】14 【ガルド】54 【スカルプチャ】18
【アイテム】にんにく（22.5%） 【出現場所】秘密の地下道（後半）
【属性耐性】火が耐性＋20、氷が弱点－20 【状態異常耐性】なし 【備考】－

特殊攻撃

●物理/へっぴりガス ●属性/なし ●備考/毒の追加効果（発生率15%）
●FOE/炎上魔陣 ●属性/なし ●備考/火だるまを引き起こす

↑コケッコ
【Race】ピヨピヨ 【Weight】超軽量級 【レベル】6 【HP】944
【攻撃力】95 【防御力】9 【知性】43 【命中】16 【回避】96
【攻撃属性】なし 【EXP】13 【ガルド】54 【スカルプチャ】18
【アイテム】チキン（20%） パナシーアボトル（2.5%）
【出現場所】秘密の地下道（後半）
【属性耐性】なし 【状態異常耐性】なし 【備考】－

特殊攻撃

なし

↑ルインリザード
【Race】リザードマン 【Weight】軽量級 【レベル】6 【HP】1007
【攻撃力】116 【防御力】10 【知性】43 【命中】36 【回避】96
【攻撃属性】なし 【EXP】15 【ガルド】54 【スカルプチャ】18
【アイテム】チーズ（20%） アップルグミ（2.5%）
【出現場所】秘密の地下道（後半）
【属性耐性】なし 【状態異常耐性】なし 【備考】－

特殊攻撃

なし

→ヌシ・エレンギ（1）
ヌシ

【Race】エレンギ 【Weight】軽量級 【レベル】6 【HP】2519
【攻撃力】143 【防御力】14 【知性】60 【命中】26 【回避】126
【攻撃属性】なし 【EXP】14 【ガルド】60 【スカルプチャ】18
【アイテム】アップルグミ（22.5%） 【出現場所】秘密の地下道（後半）
【属性耐性】なし 【状態異常耐性】なし 【備考】－

特殊攻撃

●物理/狂い粉 ●属性/なし ●備考/恐慌の追加効果（発生率30%）

↑ディノワーム（1）

ボス

【Race】ディノワーム　【Weight】特殊級　【レベル】6　【HP】6549
【攻撃力】191　【防御力】23　【知性】43　【命中】46　【回避】156
【攻撃属性】なし　【EXP】90　【ガルド】420　【スカルプチャ】18
【アイテム】クライマックスボトル（100%）　【出現場所】秘密の地下道（後半）
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】毒・火だるま・即死を防ぐ　【備考】—

特殊攻撃

●物理/消化液　●属性/なし　●備考/毒の追加効果（発生率30%）
●FOE/ドロドロ魔障　●属性/なし　●備考/毒、麻痺、攻撃力・防御力・移動速度低下を引き起こす

↑フェンサー：ランクD

【Race】人　【Weight】中量級　【レベル】6　【HP】1259
【攻撃力】106　【防御力】10　【知性】47　【命中】16　【回避】96
【攻撃属性】なし　【EXP】15　【ガルド】54　【スカルプチャ】—
【アイテム】手作りパンセット（20%）　オレンジグミ（2.5%）
【出現場所】山間の桟道
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】—

特殊攻撃

なし

↑メラメラヘッド

【Race】ピヨピヨヘッド　【Weight】中量級　【レベル】6　【HP】1637
【攻撃力】116　【防御力】10　【知性】47　【命中】16　【回避】96
【攻撃属性】火　【EXP】15　【ガルド】54　【スカルプチャ】18
【アイテム】チキン（20%）　アップルグミ（2.5%）　【出現場所】山間の桟道
【属性耐性】火が耐性＋20、氷が弱点−20　【状態異常耐性】なし　【備考】—

特殊攻撃

●物理/フェザーストーム　●属性/なし　●備考/—

↑メガント（1）

【Race】メガント　【Weight】特殊級　【レベル】6　【HP】2141
【攻撃力】148　【防御力】8　【知性】33　【命中】26　【回避】106
【攻撃属性】なし　【EXP】18　【ガルド】54　【スカルプチャ】18
【アイテム】食パン（10%）　アップルグミ（1.25%）　【出現場所】山間の桟道
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】—

特殊攻撃

なし

→ヌシ・ピヨピヨヘッド

ヌシ

【Race】ピヨピヨヘッド　【Weight】中量級　【レベル】6　【HP】3274
【攻撃力】175　【防御力】15　【知性】67　【命中】26　【回避】126
【攻撃属性】なし　【EXP】15　【ガルド】60　【スカルプチャ】18
【アイテム】アップルグミ（20%）　レモングミ（2.5%）　【出現場所】山間の桟道
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】—

特殊攻撃

●物理/フェザーストーム　●属性/なし　●備考/—

↑メラニィ(1)

ボス

【Race】人　【Weight】中量級　【レベル】6　【HP】5038
【攻撃力】159　【防御力】78　【知性】47　【命中】36
【回避】156　【攻撃属性】なし　【EXP】ー　【ガルド】ー　【スカルプチャ】ー
【アイテム】なし　【出現場所】山間の桟道　【属性耐性】火が耐性+20、氷が弱点−20
【状態異常耐性】毒を防ぐ　【備考】メラニィがイラプションを使うと戦闘終了

特殊攻撃

●物理/紅華	●属性/なし	●備考/ー
●呪文/イラプション	●属性/なし	●備考/ー
●呪文/ファイアウォール	●属性/火	●備考/ー

↑カチコチヘッド

【Race】ピヨピヨヘッド　【Weight】中量級　【レベル】7　【HP】1714
【攻撃力】126　【防御力】12　【知性】51　【命中】16　【回避】96
【攻撃属性】氷　【EXP】18　【ガルド】63　【スカルプチャ】21
【アイテム】ホタテグミ(22.5%)　【出現場所】崖下周辺
【属性耐性】氷が耐性+20、火が弱点−20　【状態異常耐性】なし　【備考】ー

特殊攻撃

●物理/フェザーストーム	●属性/なし	●備考/ー

↑ストーミーベア

【Race】エッグベア　【Weight】重量級　【レベル】7　【HP】1714
【攻撃力】149　【防御力】12　【知性】30　【命中】16　【回避】96
【攻撃属性】雷　【EXP】18　【ガルド】63　【スカルプチャ】21
【アイテム】ビーフ(22.5%)　【出現場所】崖下周辺
【属性耐性】雷が耐性+20、地が弱点−20　【状態異常耐性】なし　【備考】ー

特殊攻撃

なし

↑カチコッチン

【Race】ピヨピヨ　【Weight】超軽量級　【レベル】8　【HP】1035
【攻撃力】110　【防御力】12　【知性】48　【命中】17　【回避】97
【攻撃属性】氷　【EXP】18　【ガルド】72　【スカルプチャ】24
【アイテム】たまご(30%)　ミックスグミ(3.75%)　【出現場所】列岩地帯
【属性耐性】氷が耐性+20、火が弱点−20　【状態異常耐性】なし　【備考】ー

特殊攻撃

なし

↑ガルドシャーク

【Race】ガルドシャーク　【Weight】中量級　【レベル】8　【HP】1035
【攻撃力】110　【防御力】11　【知性】54　【命中】17　【回避】97
【攻撃属性】なし　【EXP】14　【ガルド】72　【スカルプチャ】24
【アイテム】手作りパンセット(22.5%)　【出現場所】列岩地帯
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】ー

特殊攻撃

●呪文/ライトニング	●属性/雷	●備考/ー
●FOE/命中低下魔陣	●属性/なし	●備考/命中低下を引き起こす

↑サムガリザード

【Race】リザードマン　【Weight】軽量級　【レベル】8　【HP】1104
【攻撃力】135　【防御力】13　【知性】48　【命中】37　【回避】97
【攻撃属性】氷　【EXP】20　【ガルド】72　【スカルプチャ】24
【アイテム】トマト(10%)　オレンジグミ(1.25%)　【出現場所】列岩地帯
【属性耐性】氷が耐性+20、火が弱点−20　【状態異常耐性】なし　【備考】ー

特殊攻撃

なし

↑サンタリザード
【Race】リザードマン 【Weight】軽量級 【レベル】8 【HP】1104
【攻撃力】135 【防御力】13 【知性】48 【命中】37 【回避】97
【攻撃属性】氷 【EXP】20 【ガルド】72 【スカルプチャ】24
【アイテム】スペクタクルズ(22.5%) 【出現場所】列岩地帯
【属性耐性】氷が耐性+20、火が弱点−20 【状態異常耐性】なし 【備考】−

特殊攻撃
なし

↑フリーズベア
【Race】エッグベア 【Weight】重量級 【レベル】8 【HP】1795
【攻撃力】160 【防御力】13 【知性】32 【命中】17 【回避】97
【攻撃属性】氷 【EXP】21 【ガルド】72 【スカルプチャ】24
【アイテム】手作りパンセット(20%) ミックスグミ(2.5%)
【出現場所】列岩地帯
【属性耐性】氷が耐性+20、火が弱点−20 【状態異常耐性】なし 【備考】−

特殊攻撃
なし

↑ポーチドエッグ
【Race】タコエッグ 【Weight】超軽量級 【レベル】8 【HP】1173
【攻撃力】36 【防御力】13 【知性】54 【命中】17 【回避】97
【攻撃属性】なし 【EXP】19 【ガルド】72 【スカルプチャ】24
【アイテム】アップルグミ(20%) レモングミ(2.5%) 【出現場所】列岩地帯
【属性耐性】なし 【状態異常耐性】なし 【備考】−

特殊攻撃

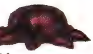
●呪文/ファイアウォール	●属性/火	●備考/−
●FOE/毒魔陣	●属性/なし	●備考/毒を引き起こす
●FOE/凍結魔陣	●属性/なし	●備考/凍結を引き起こす

↑ブチフィンクス
【Race】フィンクス 【Weight】中量級 【レベル】8 【HP】1795
【攻撃力】135 【防御力】13 【知性】54 【命中】17 【回避】97
【攻撃属性】氷 【EXP】22 【ガルド】72 【スカルプチャ】24
【アイテム】手作りパンセット(20%) パナシーアボトル(2.5%)
【出現場所】列岩地帯
【属性耐性】氷が耐性+20、火が弱点−20 【状態異常耐性】なし 【備考】−

特殊攻撃
なし

↑ブルーガルフ(1)
【Race】ガルフ 【Weight】重量級 【レベル】8 【HP】1795
【攻撃力】160 【防御力】12 【知性】48 【命中】27 【回避】107
【攻撃属性】なし 【EXP】20 【ガルド】72 【スカルプチャ】24
【アイテム】チーズ(20%) パナシーアボトル(2.5%) 【出現場所】列岩地帯
【属性耐性】なし 【状態異常耐性】なし 【備考】−

特殊攻撃
なし



↑ヌシ・タコエッグ(1)
ヌシ

【Race】タコエッグ 【Weight】超軽量級 【レベル】8 【HP】2347
【攻撃力】55 【防御力】20 【知性】76 【命中】27 【回避】127
【攻撃属性】なし 【EXP】19 【ガルド】80 【スカルプチャ】24
【アイテム】オレンジグミ(22.5%) 【出現場所】列岩地帯
【属性耐性】なし 【状態異常耐性】なし 【備考】−

特殊攻撃

●呪文/アイスニードル	●属性/氷	●備考/−

↑ディノゴードン

ボス

【Race】ディノワーム　【Weight】特殊級　【レベル】8　【HP】7181
【攻撃力】221　【防御力】31　【知性】48　【命中】47　【回避】157
【攻撃属性】海　【EXP】123　【ガルド】560　【スカルプチャ】24
【アイテム】ミラクルグミ(100%)　【出現場所】列岩地帯
【属性耐性】海が耐性＋20、呪が弱点−20
【状態異常耐性】毒・火だるま・即死を防ぐ　【備考】−

特殊攻撃

●物理/海水噴射　●属性/なし　●備考/−
●物理/海水大噴射　●属性/なし　●備考/−

↑くんたま

【Race】タコエッグ　【Weight】超軽量級　【レベル】9　【HP】1229
【攻撃力】39　【防御力】15　【知性】57　【命中】17　【回避】97
【攻撃属性】地　【EXP】22　【ガルド】81　【スカルプチャ】27
【アイテム】パナシーアボトル(22.5%)　【出現場所】毛細水道周辺
【属性耐性】地が耐性＋50、雷が弱点−50　【状態異常耐性】なし　【備考】−

特殊攻撃

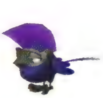
●呪文/ストーンブラスト　●属性/地　●備考/−

↑アリヅカガメ

【Race】ドダイガメ　【Weight】超重量級　【レベル】11　【HP】1585
【攻撃力】178　【防御力】24　【知性】60　【命中】18　【回避】158
【攻撃属性】なし　【EXP】29　【ガルド】99　【スカルプチャ】33
【アイテム】手作りパンセット(20%)　ミックスグミ(2.5%)
【出現場所】毛細水道
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】−

特殊攻撃

●物理/いないいないばあ　●属性/なし　●備考/−



↑カーカー

【Race】ピヨピヨ　【Weight】超軽量級　【レベル】9　【HP】1084
【攻撃力】118　【防御力】14　【知性】51　【命中】17　【回避】97
【攻撃属性】呪　【EXP】21　【ガルド】81　【スカルプチャ】27
【アイテム】たまご(30%)　オレンジグミ(3.75%)
【出現場所】毛細水道周辺
【属性耐性】呪が耐性＋20、海が弱点−20　【状態異常耐性】なし　【備考】−

特殊攻撃

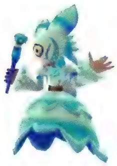
なし

↑カーカーヘッド

【Race】ピヨピヨヘッド　【Weight】中量級　【レベル】9　【HP】1879
【攻撃力】145　【防御力】15　【知性】57　【命中】17　【回避】97
【攻撃属性】呪　【EXP】24　【ガルド】81　【スカルプチャ】27
【アイテム】アップルグミ(20%)　ミラクルグミ(2.5%)
【出現場所】毛細水道周辺
【属性耐性】呪が耐性＋20、海が弱点−20　【状態異常耐性】なし　【備考】−

特殊攻撃

●物理/フェザーストーム　●属性/なし　●備考/−



↑エル＝エイド

【Race】エル　【Weight】軽量級　【レベル】11　【HP】1109
【攻撃力】111　【防御力】15　【知性】108　【命中】18　【回避】98
【攻撃属性】なし　【EXP】28　【ガルド】99　【スカルプチャ】33
【アイテム】パイングミ(11.25%)　【出現場所】毛細水道
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】−

特殊攻撃

●呪文/ファーストエイド　●属性/なし　●備考/−

↑エル＝フレイム
【Race】エル　【Weight】軽量級　【レベル】11　【HP】1109
【攻撃力】111　【防御力】15　【知性】108　【命中】18　【回避】98
【攻撃属性】火　【EXP】28　【ガルド】99　【スカルプチャ】33
【アイテム】スペクタクルズ（22.5%）　【出現場所】毛細水道
【属性耐性】火が耐性＋20、氷が弱点－20　【状態異常耐性】なし　【備考】－

特殊攻撃
●呪文/ファイアボール　●属性/火　●備考/－

↑ケイヴリザード
【Race】リザードマン　【Weight】軽量級　【レベル】11　【HP】1268
【攻撃力】164　【防御力】19　【知性】57　【命中】38　【回避】98
【攻撃属性】海　【EXP】29　【ガルド】99　【スカルプチャ】33
【アイテム】アップルグミ（20%）　レモングミ（2.5%）　【出現場所】毛細水道
【属性耐性】海が耐性＋20、呪が弱点－20　【状態異常耐性】なし　【備考】－

特殊攻撃
なし

←スラッシュメガント
【Race】メガント　【Weight】特殊級　【レベル】11　【HP】2695
【攻撃力】208　【防御力】15　【知性】44　【命中】28　【回避】108
【攻撃属性】雷　【EXP】35　【ガルド】99　【スカルプチャ】33
【アイテム】手作りパンセット（20%）　ミックスグミ（2.5%）
【出現場所】毛細水道
【属性耐性】雷が吸収＋50、地が弱点－50　【状態異常耐性】なし　【備考】－

特殊攻撃
なし

↑ブラックガルフ
【Race】ガルフ　【Weight】重量級　【レベル】11　【HP】2060
【攻撃力】193　【防御力】17　【知性】57　【命中】28　【回避】108
【攻撃属性】呪　【EXP】29　【ガルド】99　【スカルプチャ】33
【アイテム】手作りパンセット（20%）　ミックスグミ（2.5%）
【出現場所】毛細水道
【属性耐性】呪が耐性＋20、海が弱点－20　【状態異常耐性】なし　【備考】－

特殊攻撃
なし

↑やきうちリザード
【Race】リザードマン　【Weight】軽量級　【レベル】11　【HP】1268
【攻撃力】164　【防御力】19　【知性】57　【命中】38　【回避】98
【攻撃属性】火　【EXP】29　【ガルド】99　【スカルプチャ】33
【アイテム】チーズ（20%）　ミックスグミ（2.5%）　【出現場所】毛細水道
【属性耐性】火が耐性＋20、氷が弱点－20　【状態異常耐性】なし　【備考】－

特殊攻撃
なし

←ヌシ・エル＝ピヨ（1）　ヌシ
【Race】エル　【Weight】軽量級　【レベル】11　【HP】2219
【攻撃力】167　【防御力】23　【知性】151　【命中】28　【回避】128
【攻撃属性】なし　【EXP】28　【ガルド】110　【スカルプチャ】33
【アイテム】オレンジグミ（22.5%）　【出現場所】毛細水道
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】－

特殊攻撃
●呪文/ライトニング　●属性/雷　●備考/－
●呪文/ストーンブラスト　●属性/地　●備考/－
●呪文/ファイアウォール　●属性/火　●備考/－

↑ジョウサイガメ(1)

ボス

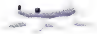
【Race】ドダイガメ　【Weight】超重量級　【レベル】11　【HP】7609
【攻撃力】310　【防御力】82　【知性】60　【命中】38　【回避】128
【攻撃属性】なし　【EXP】178　【ガルド】770　【スカルプチャ】33
【アイテム】ラベンダー(100%)　【出現場所】毛細水道
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】毒・即死を防ぐ　【備考】－

特殊攻撃
●物理/いないいないばあ　●属性/なし　●備考/－なし

↑くまおやぶん

【Race】エッグベア　【Weight】重量級　【レベル】12　【HP】2157
【攻撃力】205　【防御力】20　【知性】40　【命中】18　【回避】98
【攻撃属性】なし　【EXP】34　【ガルド】108　【スカルプチャ】36
【アイテム】アップルグミ(30%)　レモングミ(3.75%)
【出現場所】雪花の遺跡周辺
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】－

特殊攻撃
●物理/突進　●属性/なし　●備考/－



↑しろみ

【Race】タコエッグ　【Weight】超軽量級　【レベル】12　【HP】1410
【攻撃力】47　【防御力】20　【知性】66　【命中】18　【回避】98
【攻撃属性】なし　【EXP】30　【ガルド】108　【スカルプチャ】36
【アイテム】たまご(30%)　アップルグミ(3.75%)
【出現場所】雪花の遺跡周辺
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】－

特殊攻撃
●呪文/アイスニードル　●属性/氷　●備考/－

↑リトルベア

【Race】リトルベア　【Weight】超軽量級　【レベル】12　【HP】1659
【攻撃力】157　【防御力】20　【知性】66　【命中】18　【回避】98
【攻撃属性】なし　【EXP】27　【ガルド】108　【スカルプチャ】36
【アイテム】ミルク(20%)　ミックスグミ(2.5%)
【出現場所】雪花の遺跡周辺
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】－

特殊攻撃
なし

↑イエティ

【Race】メガント　【Weight】特殊級　【レベル】13　【HP】2954
【攻撃力】232　【防御力】18　【知性】49　【命中】29　【回避】109
【攻撃属性】氷　【EXP】42　【ガルド】117　【スカルプチャ】39
【アイテム】にんにく(20%)　アップルグミ(2.5%)
【出現場所】巨大風穴周辺
【属性耐性】氷が耐性＋20、火が弱点－20　【状態異常耐性】なし　【備考】－

特殊攻撃
なし

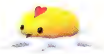
↑いためエレンギ

【Race】エレンギ　【Weight】軽量級　【レベル】13　【HP】1738
【攻撃力】149　【防御力】20　【知性】63　【命中】19　【回避】99
【攻撃属性】火　【EXP】34　【ガルド】117　【スカルプチャ】39
【アイテム】アップルグミ(22.5%)　【出現場所】巨大風穴周辺
【属性耐性】火が耐性＋20、氷が弱点－20　【状態異常耐性】なし　【備考】－

特殊攻撃
●物理/ファイアダウンパウダー　●属性/なし　●備考/火耐性低下の追加効果(発生率30%)
●呪文/ファイアウォール　●属性/火　●備考/－

メインシナリオ

巨大風穴周辺／巨大風穴



↑バロット
【Race】タコエッグ 【Weight】超軽量級 【レベル】13 【HP】1477
【攻撃力】49 【防御力】22 【知性】70 【命中】19 【回避】99
【攻撃属性】なし 【EXP】33 【ガルド】117 【スカルプチャ】39
【アイテム】ハンバーグ(10%) ミックスグミ(1.25%)
【出現場所】巨大風穴周辺 【属性耐性】なし 【状態異常耐性】なし 【備考】－

特殊攻撃

●呪文/ファイアウォール ●属性/火 ●備考/－

↑きみ
【Race】タコエッグ 【Weight】超軽量級 【レベル】14 【HP】1546
【攻撃力】52 【防御力】24 【知性】73 【命中】19 【回避】99
【攻撃属性】なし 【EXP】36 【ガルド】126 【スカルプチャ】42
【アイテム】たまご(33.75%) 【出現場所】巨大風穴
【属性耐性】なし 【状態異常耐性】なし 【備考】－

特殊攻撃

●呪文/ヴォルトアロー ●属性/雷 ●備考/－
●FOE/凍結魔障 ●属性/なし ●備考/凍結を引き起こす

↑ソルジャーメガント
【Race】メガント 【Weight】特殊級 【レベル】14 【HP】3093
【攻撃力】244 【防御力】19 【知性】51 【命中】29 【回避】109
【攻撃属性】なし 【EXP】45 【ガルド】126 【スカルプチャ】42
【アイテム】パイングミ(10%) ミラクルグミ(1.25%) 【出現場所】巨大風穴
【属性耐性】なし 【状態異常耐性】なし 【備考】－

特殊攻撃

なし

↑ヴェスエレメント(1)
【Race】エレメント 【Weight】超軽量級 【レベル】14 【HP】1819
【攻撃力】174 【防御力】24 【知性】109 【命中】19 【回避】99
【攻撃属性】雷 【EXP】37 【ガルド】126 【スカルプチャ】42
【アイテム】アップルグミ(20%) レモングミ(2.5%) 【出現場所】巨大風穴
【属性耐性】雷が吸収+50、地が弱点－50 【状態異常耐性】なし 【備考】－

特殊攻撃

●呪文/インディグネイション ●属性/雷 ●備考/－

↑ゲルウレスシールド(1)
【Race】ゲルウレスシールド 【Weight】中量級 【レベル】14 【HP】1637
【攻撃力】174 【防御力】29 【知性】62 【命中】19 【回避】159
【攻撃属性】なし 【EXP】38 【ガルド】126 【スカルプチャ】42
【アイテム】ホタテグミ(22.5%) 【出現場所】巨大風穴
【属性耐性】なし 【状態異常耐性】なし 【備考】－

特殊攻撃

なし

↑フェスエレメント
【Race】エレメント 【Weight】超軽量級 【レベル】14 【HP】1819
【攻撃力】174 【防御力】24 【知性】109 【命中】19 【回避】99
【攻撃属性】海 【EXP】37 【ガルド】126 【スカルプチャ】42
【アイテム】手作りパンセット(20%) オレンジグミ(2.5%)
【出現場所】巨大風穴
【属性耐性】海が吸収+50、呪が弱点－50 【状態異常耐性】なし 【備考】－

特殊攻撃

●呪文/スプレッド ●属性/海 ●備考/－

➔ヌシ・メガント(1)　ヌシ

【Race】メガント　【Weight】特殊級　【レベル】14　【HP】6187
【攻撃力】367　【防御力】29　【知性】71　【命中】39　【回避】139
【攻撃属性】なし　【EXP】45　【ガルド】140　【スカルプチャ】42
【アイテム】オレンジグミ(20%)　パイングミ(2.5%)　【出現場所】巨大風穴
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】—

特殊攻撃

●物理/おおあばれ　●属性/なし　●備考/—

↑グランゲート(1)　ボス

【Race】グランゲート　【Weight】特殊級　【レベル】14　【HP】22000
【攻撃力】380　【防御力】54　【知性】80　【命中】39　【回避】159
【攻撃属性】なし　【EXP】307　【ガルド】980　【スカルプチャ】42
【アイテム】ゲートアーマー(100%)　【出現場所】地底湖のほとり
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】爪術封印·即死を防ぐ　【備考】—

特殊攻撃

●物理/覇王の鉄槌　●属性/なし　●備考/—
●物理/覇王の砲弾　●属性/なし　●備考/—
●物理/覇王の鳴動　●属性/なし　●備考/—

↑ウェルシエスソード

【Race】ゲルウレスソード　【Weight】中量級　【レベル】15　【HP】1715
【攻撃力】238　【防御力】26　【知性】61　【命中】39　【回避】99
【攻撃属性】なし　【EXP】42　【ガルド】135　【スカルプチャ】45
【アイテム】オレンジグミ(20%)　パイングミ(2.5%)
【出現場所】雪花の遺跡　【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】—

特殊攻撃

なし

↑エル=チタン

【Race】エル　【Weight】軽量級　【レベル】15　【HP】1333
【攻撃力】137　【防御力】20　【知性】130　【命中】19　【回避】99
【攻撃属性】なし　【EXP】40　【ガルド】135　【スカルプチャ】45
【アイテム】アップルグミ(20%)　ライフボトル(2.5%)
【出現場所】雪花の遺跡　【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】—

特殊攻撃

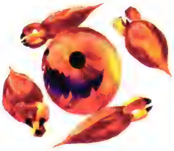
●物理/アースハンド　●属性/地　●備考/—
●呪文/グレイブ　●属性/地　●備考/—

↑グリズリーベア

【Race】エッグベア　【Weight】重量級　【レベル】15　【HP】2477
【攻撃力】238　【防御力】26　【知性】45　【命中】19　【回避】99
【攻撃属性】なし　【EXP】43　【ガルド】135　【スカルプチャ】45
【アイテム】スペクタクルズ(20%)　クライマックスボトル(2.5%)
【出現場所】雪花の遺跡　【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】—

特殊攻撃

●物理/突進　●属性/なし　●備考/—



↑ケスエレメント(1)

【Race】エレメント　【Weight】超軽量級　【レベル】15　【HP】1905
【攻撃力】183　【防御力】26　【知性】114　【命中】19　【回避】99
【攻撃属性】火　【EXP】40　【ガルド】135　【スカルプチャ】45
【アイテム】チーズ(20%)　パナシーアボトル(2.5%)　【出現場所】雪花の遺跡
【属性耐性】火が吸収＋50、氷が弱点－50　【状態異常耐性】なし　【備考】－

特殊攻撃

●呪文/ファイアボール	●属性/火	●備考/－

↑ヌシ・フェスエレメント(1)　ヌシ

【Race】エレメント　【Weight】超軽量級　【レベル】15　【HP】3811
【攻撃力】275　【防御力】39　【知性】160　【命中】29　【回避】129
【攻撃属性】なし　【EXP】40　【ガルド】135　【スカルプチャ】45
【アイテム】オレンジグミ(22.5%)　【出現場所】雪花の遺跡
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】－

特殊攻撃

●物理/カースバイト	●属性/呪	●備考/恐慌の追加効果(発生率30%)
●呪文/スプレッド	●属性/海	●備考/－

↑ヴァーツラフ(1)　ボス

【Race】人　【Weight】中量級　【レベル】15　【HP】7622
【攻撃力】275　【防御力】195　【知性】76　【命中】39　【回避】159
【攻撃属性】なし　【EXP】－　【ガルド】－　【スカルプチャ】－
【アイテム】なし　【出現場所】雪花の遺跡
【属性耐性】雷が耐性＋20、地が弱点－20
【状態異常耐性】毒・爪術封印・即死を防ぐ　【備考】一定時間が経過すると戦闘終了

特殊攻撃

●物理/爆砕撃	●属性/なし	●備考/－
●物理/冥界撃	●属性/なし	●備考/－
●物理/魔王拳	●属性/なし	●備考/－
●物理/闘神力爆投	●属性/なし	●備考/－
●物理/闘神冥界掌	●属性/なし	●備考/－

↑リザードナイト

【Race】リザードマン　【Weight】軽量級　【レベル】15　【HP】1524
【攻撃力】201　【防御力】26　【知性】68　【命中】39　【回避】99
【攻撃属性】なし　【EXP】41　【ガルド】135　【スカルプチャ】45
【アイテム】スペクタクルズ(22.5%)　【出現場所】雪花の遺跡
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】－

特殊攻撃

なし

↑ギガント　ボス

【Race】メガント　【Weight】特殊級　【レベル】15　【HP】25916
【攻撃力】370　【防御力】52　【知性】62　【命中】49　【回避】169
【攻撃属性】呪　【EXP】297　【ガルド】1050　【スカルプチャ】45
【アイテム】ピヨハン(100%)　【出現場所】雪花の遺跡
【属性耐性】呪が耐性＋20、海が弱点－20
【状態異常耐性】毒・火だるま・爪術封印・即死を防ぐ　【備考】－

特殊攻撃

●物理/五臓崩し	●属性/なし	●備考/－
●物理/骨砕き	●属性/なし	●備考/－
●物理/肉裂き	●属性/なし	●備考/－
●物理/魂破りの舞い	●属性/なし	●備考/－

↑アーチャー：ランクD

【Race】人　【Weight】中量級　【レベル】17　【HP】2089
【攻撃力】200　【防御力】29　【知性】82　【命中】20　【回避】100
【攻撃属性】なし　【EXP】47　【ガルド】153　【スカルプチャ】－
【アイテム】手作りパンセット(20%)　アップルグミ(2.5%)
【出現場所】帰らずの森　【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】－

特殊攻撃

なし

↑アサシン：ランクD

【Race】人　【Weight】中量級　【レベル】17　【HP】2089
【攻撃力】200　【防御力】29　【知性】82　【命中】20　【回避】100
【攻撃属性】なし　【EXP】47　【ガルド】153　【スカルプチャ】—
【アイテム】手作りパンセット(20%)　オレンジグミ(2.5%)
【出現場所】帰らずの森　【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし
【備考】通常攻撃の縦斬りに束縛の追加効果(発生率30%)

特殊攻撃

なし

↑フェンサー：ランクC

【Race】人　【Weight】中量級　【レベル】17　【HP】2089
【攻撃力】200　【防御力】29　【知性】82　【命中】20　【回避】100
【攻撃属性】なし　【EXP】47　【ガルド】153　【スカルプチャ】—
【アイテム】アップルグミ(20%)　レモングミ(2.5%)　【出現場所】帰らずの森
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】—

特殊攻撃

なし

↑テイマー：ランクD

【Race】人　【Weight】中量級　【レベル】17　【HP】2089
【攻撃力】200　【防御力】29　【知性】82　【命中】20　【回避】100
【攻撃属性】なし　【EXP】47　【ガルド】153　【スカルプチャ】—
【アイテム】手作りパンセット(20%)　オレンジグミ(2.5%)
【出現場所】帰らずの森　【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】—

特殊攻撃

●呪文/ライトニング　●属性/雷　●備考/—

↑ペタペタ

【Race】ピヨピヨ　【Weight】超軽量級　【レベル】17　【HP】1566
【攻撃力】180　【防御力】26　【知性】74　【命中】20　【回避】100
【攻撃属性】氷　【EXP】42　【ガルド】153　【スカルプチャ】51
【アイテム】ホタテグミ(22.5%)　【出現場所】帰らずの森、人食い遺跡周辺
【属性耐性】氷が耐性＋20、火が弱点－20　【状態異常耐性】なし　【備考】—

特殊攻撃

なし

↑ヌシ・ホパフライ(1)　ヌシ

【Race】ホパフライ　【Weight】軽量級　【レベル】17　【HP】4178
【攻撃力】301　【防御力】40　【知性】92　【命中】30　【回避】130
【攻撃属性】なし　【EXP】47　【ガルド】170　【スカルプチャ】51
【アイテム】オレンジグミ(20%)　パイングミ(2.5%)　【出現場所】帰らずの森
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】—

特殊攻撃

●物理/へっぴり吐息　●属性/なし　●備考/毒の追加効果（発生率15%）
●物理/火炎放射　●属性/なし　●備考/火だるまの追加効果（発生率30%）

↑アームドアングラー　ボス

【Race】ヒルアングラー　【Weight】特殊級　【レベル】18　【HP】14875
【攻撃力】439　【防御力】74　【知性】77　【命中】41　【回避】171
【攻撃属性】なし　【EXP】376　【ガルド】1260　【スカルプチャ】54
【アイテム】エリクシール(100%)　【出現場所】帰らずの森
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】毒・爪術封印・即死を防ぐ　【備考】—

特殊攻撃

●物理/ビックリボール　●属性/なし　●備考/—
●物理/ドスコイアタック　●属性/なし　●備考/—

メインシナリオ

マウリッツの庵周辺／人食い遺跡周辺

↑ノックメガント(1)

【Race】メガント 【Weight】特殊級 【レベル】19 【HP】3893
【攻撃力】305 【防御力】26 【知性】62 【命中】31 【回避】111
【攻撃属性】なし 【EXP】65 【ガルド】171 【スカルプチャ】57
【アイテム】バター(20%) アップルグミ(2.5%)
【出現場所】マウリッツの庵周辺、人食い遺跡周辺
【属性耐性】なし【状態異常耐性】なし【備考】ー

特殊攻撃

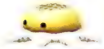
●物理/おおあばれ ●属性/なし ●備考/ー

↑へいたいエレンギ

【Race】エレンギ 【Weight】軽量級 【レベル】18 【HP】2187
【攻撃力】188 【防御力】28 【知性】77 【命中】21 【回避】101
【攻撃属性】なし 【EXP】49 【ガルド】162 【スカルプチャ】54
【アイテム】きのこ(20%) ミックスグミ(2.5%)
【出現場所】マウリッツの庵周辺
【属性耐性】なし 【状態異常耐性】なし 【備考】ー

特殊攻撃

●物理/しびれ粉 ●属性/なし ●備考/麻痺の追加効果(発生率30%)



↑めだまやき

【Race】タコエッグ 【Weight】超軽量級 【レベル】18 【HP】1859
【攻撃力】62 【防御力】31 【知性】85 【命中】21 【回避】101
【攻撃属性】なし 【EXP】48 【ガルド】162 【スカルプチャ】54
【アイテム】アップルグミ(20%) レモングミ(2.5%)
【出現場所】マウリッツの庵周辺
【属性耐性】なし 【状態異常耐性】なし 【備考】ー

特殊攻撃

●呪文/ファイアウォール ●属性/火 ●備考/ー

↑ジュモクガメ(1)

【Race】ドダイガメ 【Weight】超重量級 【レベル】19 【HP】2290
【攻撃力】261 【防御力】43 【知性】84 【命中】21 【回避】161
【攻撃属性】なし 【EXP】55 【ガルド】171 【スカルプチャ】57
【アイテム】チーズ(20%) ライフボトル(2.5%) 【出現場所】人食い遺跡周辺
【属性耐性】なし 【状態異常耐性】なし 【備考】ー

特殊攻撃

●物理/いないいないばあ ●属性/なし ●備考/ー

↑やきエレンギ(1)

【Race】エレンギ 【Weight】軽量級 【レベル】18 【HP】2187
【攻撃力】188 【防御力】28 【知性】77 【命中】21 【回避】101
【攻撃属性】火 【EXP】49 【ガルド】162 【スカルプチャ】54
【アイテム】パセリ(22.5%) 【出現場所】マウリッツの庵周辺
【属性耐性】火が耐性+20、氷が弱点−20 【状態異常耐性】なし 【備考】ー

特殊攻撃

●物理/ファイアダウンパウダー ●属性/なし ●備考/火耐性低下の追加効果(発生率30%)
●呪文/ファイアボール ●属性/火 ●備考/ー
●FOE/火耐性低下魔障 ●属性/なし ●備考/火耐性低下を引き起こす

↑ペタペタヘッド
【Race】ピヨピヨヘッド 【Weight】中量級 【レベル】19 【HP】2977
【攻撃力】239 【防御力】33 【知性】89 【命中】21 【回避】101
【攻撃属性】氷 【EXP】57 【ガルド】171 【スカルプチャ】57
【アイテム】チキン(20%) ミックスグミ(2.5%) 【出現場所】人食い遺跡周辺
【属性耐性】氷が耐性+20、火が弱点−20 【状態異常耐性】なし 【備考】—

特殊攻撃

●物理/フェザーストーム ●属性/なし ●備考/—

↑あぎょう
【Race】メガント 【Weight】特殊級 【レベル】20 【HP】4077
【攻撃力】317 【防御力】27 【知性】64 【命中】31 【回避】111
【攻撃属性】火 【EXP】69 【ガルド】180 【スカルプチャ】60
【アイテム】フレアボトル(11.25%) 【出現場所】人食い遺跡
【属性耐性】火が耐性+20、氷が弱点−20 【状態異常耐性】なし 【備考】—

特殊攻撃

●物理/おおあばれ ●属性/なし ●備考/—

↑エル=アイス(1)
【Race】エル 【Weight】軽量級 【レベル】20 【HP】1678
【攻撃力】169 【防御力】27 【知性】156 【命中】21 【回避】101
【攻撃属性】氷 【EXP】56 【ガルド】180 【スカルプチャ】60
【アイテム】トマト(10%) オレンジグミ(1.25%) 【出現場所】人食い遺跡
【属性耐性】氷が耐性+20、火が弱点−20 【状態異常耐性】なし 【備考】—

特殊攻撃

●物理/アイスハンド ●属性/氷 ●備考/—
●呪文/アイスウォール ●属性/氷 ●備考/—
●呪文/アイスニードル ●属性/氷 ●備考/—

↑エル=チャーム(1)
【Race】エル 【Weight】軽量級 【レベル】20 【HP】1678
【攻撃力】169 【防御力】27 【知性】156 【命中】21 【回避】101
【攻撃属性】なし 【EXP】56 【ガルド】180 【スカルプチャ】60
【アイテム】チーズ(20%) バナシーアボトル(2.5%) 【出現場所】人食い遺跡
【属性耐性】なし 【状態異常耐性】なし 【備考】—

特殊攻撃

●呪文/シールド ●属性/なし ●備考/—
●呪文/アンチシールド ●属性/なし ●備考/—
●FOE/攻撃低下魔障 ●属性/なし ●備考/攻撃力低下を引き起こす

↑ホワイトガルフ
【Race】ガルフ 【Weight】重量級 【レベル】20 【HP】3117
【攻撃力】294 【防御力】31 【知性】83 【命中】31 【回避】111
【攻撃属性】海 【EXP】58 【ガルド】180 【スカルプチャ】60
【アイテム】アップルグミ(22.5%) 【出現場所】人食い遺跡
【属性耐性】海が耐性+20、呪が弱点−20 【状態異常耐性】なし 【備考】—

特殊攻撃

なし

↑ヌシ・アリヅカガメ(1)
ヌシ

【Race】ドダイガメ 【Weight】超重量級 【レベル】20 【HP】4796
【攻撃力】407 【防御力】68 【知性】122 【命中】31 【回避】191
【攻撃属性】なし 【EXP】58 【ガルド】200 【スカルプチャ】60
【アイテム】オレンジグミ(22.5%) 【出現場所】人食い遺跡
【属性耐性】なし 【状態異常耐性】なし 【備考】—

特殊攻撃

●物理/いないいないばあ ●属性/なし ●備考/—

↑ミミックベッド
ボス

【Race】ミミックベッド　【Weight】特殊級　【レベル】21　【HP】15000
【攻撃力】352　【防御力】90　【知性】95　【命中】42　【回避】162
【攻撃属性】なし　【EXP】62　【ガルド】189　【スカルプチャ】63
【アイテム】アップルグミ(20%)　レモングミ(2.5%)　【出現場所】人食い遺跡
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】—

特殊攻撃

●FOE/攻撃低下魔障	●属性/なし	●備考/攻撃力低下を引き起こす

↑ディーバ(1)
ボス

【Race】ディーバ　【Weight】重量級　【レベル】21　【HP】12000
【攻撃力】352　【防御力】96　【知性】133　【命中】42　【回避】162
【攻撃属性】なし　【EXP】377　【ガルド】1470　【スカルプチャ】63
【アイテム】プロテクトリング(100%)　【出現場所】人食い遺跡
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】毒・爪術封印・即死を防ぐ
【備考】通常攻撃の連続突きに恐慌の追加効果(発生率3%)

特殊攻撃

●物理/石姫の瞳	●属性/なし	●備考/石化の追加効果(発生率15%)
●物理/石姫の視線	●属性/なし	●備考/石化の追加効果(発生率20%)
●呪文/グレイブ	●属性/地	●備考/—
●呪文/アイスニードル	●属性/氷	●備考/—
●呪文/ヴォルトアロー	●属性/雷	●備考/—
●呪文/サイレンス	●属性/なし	●備考/—
●FOE/石化魔障	●属性/なし	●備考/石化を引き起こす

↑ダンダラチュラ(1)
【Race】ダンダラチュラ　【Weight】超重量級　【レベル】22　【HP】2892
【攻撃力】292　【防御力】34　【知性】49　【命中】22　【回避】102
【攻撃属性】なし　【EXP】65　【ガルド】198　【スカルプチャ】66
【アイテム】手作りパンセット(20%)　アップルグミ(2.5%)
【出現場所】庵の裏山　【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし
【備考】通常攻撃の粘着糸に束縛の追加効果(発生率30%)

特殊攻撃

●FOE/束縛魔障	●属性/なし	●備考/束縛を引き起こす

↑ナイトガルフ
【Race】ガルフ　【Weight】重量級　【レベル】22　【HP】3418
【攻撃力】316　【防御力】34　【知性】88　【命中】32　【回避】112
【攻撃属性】なし　【EXP】65　【ガルド】198　【スカルプチャ】66
【アイテム】トマト(10%)　ミラクルグミ(1.25%)　【出現場所】庵の裏山
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】—

特殊攻撃

なし

←ローストホッパー
【Race】ホッパー　【Weight】軽量級　【レベル】22　【HP】2235
【攻撃力】231　【防御力】34　【知性】78　【命中】22　【回避】102
【攻撃属性】火　【EXP】62　【ガルド】198　【スカルプチャ】66
【アイテム】アップルグミ(20%)　レモングミ(2.5%)　【出現場所】庵の裏山
【属性耐性】火が耐性＋20、氷が弱点－20　【状態異常耐性】なし　【備考】—

特殊攻撃

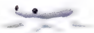
●物理/へっぴりガス	●属性/なし	●備考/毒の追加効果(発生率15%)
●FOE/炎上魔障	●属性/なし	●備考/火だるまを引き起こす

↑ローストホパフライ

【Race】ホパフライ 【Weight】軽量級 【レベル】22 【HP】2629
【攻撃力】243 【防御力】34 【知性】78 【命中】22 【回避】102
【攻撃属性】火 【EXP】64 【ガルド】198 【スカルプチャ】66
【アイテム】手作りパンセット（20%） パナシーアボトル（2.5%）
【出現場所】庵の裏山
【属性耐性】火が耐性＋20、氷が弱点－20 【状態異常耐性】なし 【備考】－

特殊攻撃

●物理/へっぴり吐息 ●属性/なし ●備考/毒の追加効果（発生率15%）
●物理/火炎放射 ●属性/なし ●備考/火だるまの追加効果（発生率30%）



↑メレンゲ

【Race】タコエッグ 【Weight】超軽量級 【レベル】23 【HP】2340
【攻撃力】75 【防御力】40 【知性】101 【命中】22 【回避】102
【攻撃属性】なし 【EXP】64 【ガルド】207 【スカルプチャ】69
【アイテム】ホーリィボトル（11.25%） 【出現場所】列岩地帯周辺
【属性耐性】なし 【状態異常耐性】なし 【備考】－

特殊攻撃

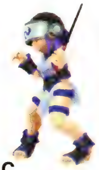
●呪文/スプレッド ●属性/海 ●備考/－
●FOE/凍結魔障 ●属性/なし ●備考/凍結を引き起こす

↑アサシン：ランクC

【Race】人 【Weight】中量級 【レベル】23 【HP】2753
【攻撃力】252 【防御力】40 【知性】101 【命中】22 【回避】102
【攻撃属性】なし 【EXP】68 【ガルド】207 【スカルプチャ】－
【アイテム】アップルグミ（20%） レモングミ（2.5%） 【出現場所】前線基地
【属性耐性】なし 【状態異常耐性】なし
【備考】通常攻撃の縦斬りに束縛の追加効果（発生率30%）

特殊攻撃

なし



↑テイマー：ランクC

【Race】人 【Weight】中量級 【レベル】23 【HP】2753
【攻撃力】252 【防御力】40 【知性】101 【命中】22 【回避】102
【攻撃属性】なし 【EXP】68 【ガルド】207 【スカルプチャ】－
【アイテム】オレンジグミ（20%） クライマックスボトル（2.5%）
【出現場所】前線基地
【属性耐性】なし 【状態異常耐性】なし 【備考】－

特殊攻撃

●呪文/ストーンブラスト ●属性/地 ●備考/－

↑フェンサー：ランクB

【Race】人 【Weight】中量級 【レベル】23 【HP】2753
【攻撃力】252 【防御力】40 【知性】101 【命中】22 【回避】102
【攻撃属性】なし 【EXP】68 【ガルド】207 【スカルプチャ】－
【アイテム】オレンジグミ（20%） パイングミ（2.5%） 【出現場所】前線基地
【属性耐性】なし 【状態異常耐性】なし 【備考】－

特殊攻撃

なし

→ファラオギガント

ボス

【Race】メガント 【Weight】特殊級 【レベル】23 【HP】37444
【攻撃力】412 【防御力】67 【知性】71 【命中】52 【回避】152
【攻撃属性】呪 【EXP】490 【ガルド】1610 【スカルプチャ】69
【アイテム】シールチェック（100%） 【出現場所】前線基地
【属性耐性】呪が耐性＋20、海が弱点－20
【状態異常耐性】毒・火だるま・爪術封印・即死を防ぐ 【備考】－

特殊攻撃

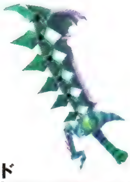
●物理/五臓崩し・改 ●属性/なし ●備考/石化の追加効果（発生率3%）
●物理/骨砕き・改 ●属性/なし ●備考/石化の追加効果（発生率3%）
●物理/肉裂き・改 ●属性/なし ●備考/石化の追加効果（発生率3%）
●物理/魂破りの舞い・改 ●属性/なし ●備考/石化の追加効果（発生率3%）

艦橋前平原

↑アーチャー：ランクB
【Race】人　【Weight】中量級　【レベル】24　【HP】2882
【攻撃力】260　【防御力】41　【知性】105　【命中】23　【回避】103
【攻撃属性】なし　【EXP】71　【ガルド】216　【スカルプチャ】—
【アイテム】オレンジグミ(22.5%)　【出現場所】艦橋前平原
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】—

特殊攻撃

なし



↑イレウレスソード
【Race】ゲルウレスソード　【Weight】中量級　【レベル】24　【HP】2594
【攻撃力】339　【防御力】41　【知性】84　【命中】43　【回避】103
【攻撃属性】氷　【EXP】73　【ガルド】216　【スカルプチャ】72
【アイテム】アップルグミ(20%)　レモングミ(2.5%)　【出現場所】艦橋前平原
【属性耐性】氷が耐性+20、火が弱点−20　【状態異常耐性】なし　【備考】—

特殊攻撃

●物理/刹那の太刀　●属性/なし　●備考/—

↑ウェルシエスディーバ
【Race】ディーバ　【Weight】重量級　【レベル】24　【HP】3027
【攻撃力】260　【防御力】43　【知性】147　【命中】23　【回避】103
【攻撃属性】なし　【EXP】73　【ガルド】216　【スカルプチャ】72
【アイテム】チーズ(20%)　ライフボトル(2.5%)　【出現場所】艦橋前平原
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし
【備考】通常攻撃の連続突きに恐慌の追加効果(発生率3%)

特殊攻撃

●物理/石姫の瞳　●属性/なし　●備考/石化の追加効果(発生率15%)
●呪文/ヴォルトアロー　●属性/雷　●備考/—
●呪文/ファイアストーム　●属性/火　●備考/—

↑エル=フォース
【Race】エル　【Weight】軽量級　【レベル】24　【HP】2018
【攻撃力】195　【防御力】33　【知性】178　【命中】23　【回避】103
【攻撃属性】火　【EXP】70　【ガルド】216　【スカルプチャ】72
【アイテム】ディネイボトル(11.25%)　【出現場所】艦橋前平原
【属性耐性】火が耐性+20、氷が弱点−20　【状態異常耐性】なし　【備考】—

特殊攻撃

●物理/ファイアハンド　●属性/火　●備考/—
●呪文/ファイアボール　●属性/火　●備考/—
●呪文/フレイムカッター　●属性/火　●備考/—

↑エル=リッチ
【Race】エル　【Weight】軽量級　【レベル】24　【HP】2018
【攻撃力】195　【防御力】33　【知性】178　【命中】23　【回避】103
【攻撃属性】なし　【EXP】70　【ガルド】216　【スカルプチャ】72
【アイテム】ヒットボトル(11.25%)　【出現場所】艦橋前平原
【属性耐性】氷・雷・地・呪が耐性+100、火・海が弱点−100
【状態異常耐性】なし　【備考】—

特殊攻撃

●物理/カースハンド　●属性/呪　●備考/—
●呪文/サイレンス　●属性/なし　●備考/—

↑キャプテンメガント
【Race】メガント　【Weight】特殊級　【レベル】24　【HP】4900
【攻撃力】365　【防御力】33　【知性】73　【命中】33　【回避】113
【攻撃属性】なし　【EXP】86　【ガルド】216　【スカルプチャ】72
【アイテム】ディネイボトル(10%)　クライマックスボトル(1.25%)
【出現場所】艦橋前平原　【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】—

特殊攻撃

●物理/おおあばれ　●属性/なし　●備考/—

↑スケルリザード

【Race】リザードマン　【Weight】軽量級　【レベル】24　【HP】2306
【攻撃力】286　【防御力】41　【知性】94　【命中】43　【回避】103
【攻撃属性】なし　【EXP】71　【ガルド】216　【スカルプチャ】72
【アイテム】チャームボトル（11.25%）　【出現場所】艦橋前平原
【属性耐性】氷・雷・地・呪が耐性＋100、火・海が弱点－100
【状態異常耐性】なし　【備考】－

特殊攻撃

なし

↑テイマー：ランクB

【Race】人　【Weight】中量級　【レベル】24　【HP】2882
【攻撃力】260　【防御力】41　【知性】105　【命中】23　【回避】103
【攻撃属性】なし　【EXP】71　【ガルド】216　【スカルプチャ】－
【アイテム】手作りパンセット（20%）　ミックスグミ（2.5%）
【出現場所】艦橋前平原　【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】－

特殊攻撃

●呪文/グレイブ　●属性/地　●備考/－

↑リザードウォーリア

【Race】リザードマン　【Weight】軽量級　【レベル】24　【HP】2306
【攻撃力】286　【防御力】41　【知性】94　【命中】43　【回避】103
【攻撃属性】なし　【EXP】71　【ガルド】216　【スカルプチャ】72
【アイテム】ミックスグミ（10%）　ミラクルグミ（1.25%）
【出現場所】艦橋前平原　【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】－

特殊攻撃

なし

↑リザードジェネラル

【Race】リザードマン　【Weight】軽量級　【レベル】24　【HP】2306
【攻撃力】286　【防御力】41　【知性】94　【命中】43　【回避】103
【攻撃属性】雷　【EXP】71　【ガルド】216　【スカルプチャ】72
【アイテム】パイングミ（11.25%）　【出現場所】艦橋前平原
【属性耐性】雷が耐性＋20、地が弱点－20　【状態異常耐性】なし　【備考】－

特殊攻撃

なし

↑ドラゴン（1）　ボス

【Race】ドラゴン　【Weight】特殊級　【レベル】25　【HP】17507
【攻撃力】565　【防御力】130　【知性】140　【命中】63　【回避】173
【攻撃属性】火　【EXP】632　【ガルド】1750　【スカルプチャ】75
【アイテム】ドラゴンメイル（100%）　【出現場所】艦橋前平原
【属性耐性】火が耐性＋20、氷が弱点－20
【状態異常耐性】毒・爪術封印・即死を防ぐ　【備考】－

特殊攻撃

●物理/神速の牙　●属性/なし　●備考/－
●物理/雲霞の牙　●属性/なし　●備考/－

↗アーチャー：ランクA

【Race】人　【Weight】中量級　【レベル】28　【HP】3465
【攻撃力】295　【防御力】48　【知性】117　【命中】24　【回避】104
【攻撃属性】なし　【EXP】86　【ガルド】252　【スカルプチャ】－
【アイテム】パイングミ（10%）　ミラクルグミ（1.25%）
【出現場所】艦橋（エリア1）　【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】－

特殊攻撃

なし

メインシナリオ

艦橋(エリア1)

↑エル=エレクトロン
【Race】エル　【Weight】軽量級　【レベル】28　【HP】2425
【攻撃力】221　【防御力】39　【知性】200　【命中】24　【回避】104
【攻撃属性】雷　【EXP】84　【ガルド】252　【スカルプチャ】84
【アイテム】アップルグミ(20%)　レモングミ(2.5%)
【出現場所】艦橋(エリア1)
【属性耐性】雷が耐性+20、地が弱点−20　【状態異常耐性】なし　【備考】−

特殊攻撃

●物理/サンダーハンド　●属性/雷　●備考/−
●呪文/ヴォルトアロー　●属性/雷　●備考/−

↑グリッターガルフ
【Race】ガルフ　【Weight】重量級　【レベル】28　【HP】4504
【攻撃力】383　【防御力】43　【知性】105　【命中】34　【回避】114
【攻撃属性】海　【EXP】87　【ガルド】252　【スカルプチャ】84
【アイテム】トマト(10%)　アップルグミ(1.25%)　【出現場所】艦橋(エリア1)
【属性耐性】海が耐性+20、呪が弱点−20　【状態異常耐性】なし
【備考】−

特殊攻撃

なし

↑フェンサー:ランクA
【Race】人　【Weight】中量級　【レベル】28　【HP】3465
【攻撃力】295　【防御力】48　【知性】117　【命中】24　【回避】104
【攻撃属性】なし　【EXP】86　【ガルド】252　【スカルプチャ】−
【アイテム】パイングミ(10%)　ミラクルグミ(1.25%)
【出現場所】艦橋(エリア1)　【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】−

特殊攻撃

なし

→マディベッド
【Race】ミミックベッド　【Weight】特殊級　【レベル】28　【HP】3465
【攻撃力】295　【防御力】48　【知性】117　【命中】24　【回避】104
【攻撃属性】地　【EXP】88　【ガルド】252　【スカルプチャ】84
【アイテム】トマト(10%)　アップルグミ(1.25%)　【出現場所】艦橋(エリア1)
【属性耐性】地が耐性+20、雷が弱点−20　【状態異常耐性】なし　【備考】−

特殊攻撃

●FOE/防御低下魔陣　●属性/なし　●備考/防御力低下を引き起こす
●FOE/詠唱速度低下魔陣　●属性/なし　●備考/詠唱速度低下を引き起こす

↑ギラギラヘッド
【Race】ピヨピヨヘッド　【Weight】中量級　【レベル】28　【HP】4504
【攻撃力】324　【防御力】48　【知性】117　【命中】24　【回避】104
【攻撃属性】火　【EXP】90　【ガルド】252　【スカルプチャ】84
【アイテム】パイングミ(11.25%)　【出現場所】艦橋(エリア1)
【属性耐性】火が耐性+20、氷が弱点−20　【状態異常耐性】なし　【備考】−

特殊攻撃

●物理/フェザーストーム　●属性/なし　●備考/−

↑フィアフルベア
【Race】エッグベア　【Weight】重量級　【レベル】28　【HP】4504
【攻撃力】383　【防御力】48　【知性】70　【命中】24　【回避】104
【攻撃属性】なし　【EXP】91　【ガルド】252　【スカルプチャ】84
【アイテム】バター(20%)　パナシーアボトル(2.5%)
【出現場所】艦橋(エリア1)　【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】−

特殊攻撃

●物理/突進　●属性/なし　●備考/−

↑メラニィ(2)
ボス

【Race】人 【Weight】中量級 【レベル】28 【HP】16000
【攻撃力】442 【防御力】122 【知性】117 【命中】44 【回避】164
【攻撃属性】なし 【EXP】519 【ガルド】1960 【スカルプチャ】ー
【アイテム】レジストリング(100%) 【出現場所】艦橋(エリア1)
【属性耐性】火が耐性+20、氷が弱点−20
【状態異常耐性】毒・爪術封印・即死を防ぐ 【備考】ー

特殊攻撃

●物理/紅華	●属性/なし	●備考/
●呪文/百花繚乱	●属性/なし	●備考/ー
●呪文/イラプション	●属性/火	●備考/ー
●呪文/ファイアウォール	●属性/火	●備考/ー
●呪文/ファイアボール	●属性/火	●備考/ー
●呪文/フレイムカッター	●属性/火	●備考/ー
●呪文/ファイアストーム	●属性/火	●備考/ー

↑フィアフルベアX
ボス

【Race】エッグベア 【Weight】重量級 【レベル】28 【HP】8000
【攻撃力】383 【防御力】96 【知性】70 【命中】24 【回避】104
【攻撃属性】なし 【EXP】91 【ガルド】252 【スカルプチャ】84
【アイテム】バター(20%) パナシーアボトル(2.5%)
【出現場所】艦橋(エリア1) 【属性耐性】なし
【状態異常耐性】爪術封印・即死を防ぐ 【備考】ー

特殊攻撃

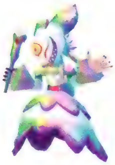
●物理/突進	●属性/なし	●備考/ー
●物理/すてみの一撃	●属性/なし	●備考/ー

↑アサシン:ランクA

【Race】人 【Weight】中量級 【レベル】28 【HP】3465
【攻撃力】295 【防御力】48 【知性】117 【命中】24 【回避】104
【攻撃属性】なし 【EXP】86 【ガルド】252 【スカルプチャ】ー
【アイテム】ミックスグミ(22.5%) 【出現場所】艦橋(エリア2) 【属性耐性】なし
【状態異常耐性】なし 【備考】通常攻撃の縦斬りに束縛の追加効果(発生率30%)

特殊攻撃

なし



↑エル=キュア

【Race】エル 【Weight】軽量級 【レベル】28 【HP】2425
【攻撃力】221 【防御力】39 【知性】200 【命中】24 【回避】104
【攻撃属性】なし 【EXP】84 【ガルド】252 【スカルプチャ】84
【アイテム】ミックスグミ(11.25%) 【出現場所】艦橋(エリア2)
【属性耐性】なし 【状態異常耐性】なし 【備考】ー

特殊攻撃

●呪文/キュア	●属性/なし	●備考/ー

↑テイマー:ランクA

【Race】人 【Weight】中量級 【レベル】28 【HP】3465
【攻撃力】295 【防御力】48 【知性】117 【命中】24 【回避】104
【攻撃属性】なし 【EXP】86 【ガルド】252 【スカルプチャ】ー
【アイテム】アップルグミ(30%) ミラクルグミ(3.75%)
【出現場所】艦橋(エリア2) 【属性耐性】なし 【状態異常耐性】なし 【備考】ー

特殊攻撃

●呪文/ファイアストーム	●属性/火	●備考/ー

↑にんろう

【Race】ガルフ 【Weight】重量級 【レベル】28 【HP】4504
【攻撃力】383 【防御力】43 【知性】105 【命中】34 【回避】114
【攻撃属性】なし 【EXP】87 【ガルド】252 【スカルプチャ】84
【アイテム】オレンジグミ(20%) パイングミ(2.5%)
【出現場所】艦橋(エリア2) 【属性耐性】なし 【状態異常耐性】なし 【備考】ー

特殊攻撃

なし

艦橋(エリア2・3)

↑バーンメガント

【Race】メガント　【Weight】特殊級　【レベル】28　【HP】5890
【攻撃力】413　【防御力】39　【知性】82　【命中】34　【回避】114
【攻撃属性】なし　【EXP】103　【ガルド】252　【スカルプチャ】84
【アイテム】ライフボトル(11.25%)　【出現場所】艦橋(エリア2)
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】—

特殊攻撃

●物理/おおあばれ　●属性/なし　●備考/—

↑ヒルアングラー

【Race】ヒルアングラー　【Weight】特殊級　【レベル】28　【HP】5890
【攻撃力】413　【防御力】46　【知性】105　【命中】24　【回避】114
【攻撃属性】なし　【EXP】106　【ガルド】252　【スカルプチャ】84
【アイテム】アップルグミ(20%)　レモングミ(2.5%)
【出現場所】艦橋(エリア2)　【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】—

特殊攻撃

なし

↑ルーキーフィンクス

【Race】フィンクス　【Weight】中量級　【レベル】28　【HP】4504
【攻撃力】324　【防御力】48　【知性】117　【命中】24　【回避】104
【攻撃属性】なし　【EXP】94　【ガルド】252　【スカルプチャ】84
【アイテム】スペクタクルズ(22.5%)　【出現場所】艦橋(エリア2)
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】—

特殊攻撃

なし

↑カッシェル

(ボス)

【Race】人　【Weight】中量級　【レベル】28　【HP】13861
【攻撃力】619　【防御力】122　【知性】117　【命中】44　【回避】164
【攻撃属性】なし　【EXP】519　【ガルド】1960　【スカルプチャ】—
【アイテム】ドゥームチェック(100%)　【出現場所】艦橋(エリア2)
【属性耐性】氷が耐性＋20、火が弱点－20
【状態異常耐性】毒・爪術封印・即死を防ぐ　【備考】—

特殊攻撃

●物理/斬首円刃　●属性/なし　●備考/—
●物理/死霊円舞　●属性/なし　●備考/毒の追加効果(発生率5%)
●物理/解体作業その1　●属性/なし　●備考/—
●物理/解体作業その2　●属性/なし　●備考/—
●呪文/ライトニング　●属性/雷　●備考/—
●呪文/ストーンブラスト　●属性/地　●備考/—
●呪文/グレイブ　●属性/地　●備考/—
●呪文/アイスウォール　●属性/氷　●備考/—
●呪文/アイスニードル　●属性/氷　●備考/—
●呪文/ヴォルトアロー　●属性/雷　●備考/—
●呪文/フリーズランサー　●属性/氷　●備考/—
●呪文/ブラッディハウリング　●属性/呪　●備考/—

↑アサシン:ランクS

【Race】人　【Weight】中量級　【レベル】28　【HP】3465
【攻撃力】295　【防御力】48　【知性】117　【命中】24
【回避】104　【攻撃属性】なし　【EXP】86　【ガルド】252　【スカルプチャ】—
【アイテム】ホタテグミ(22.5%)　【出現場所】艦橋(エリア3)　【属性耐性】なし
【状態異常耐性】なし　【備考】通常攻撃の縦斬りに束縛の追加効果(発生率30%)

特殊攻撃

●物理/めったざし　●属性/なし　●備考/—
●呪文/サイレンス　●属性/なし　●備考/—

↑フェンサー：ランクS

【Race】人　【Weight】中量級　【レベル】28　【HP】3465
【攻撃力】295　【防御力】48　【知性】117　【命中】24　【回避】104
【攻撃属性】なし　【EXP】86　【ガルド】252　【スカルプチャ】－
【アイテム】ホタテグミ（20%）　パナシーアボトル（2.5%）
【出現場所】艦橋（エリア3）　【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】－

特殊攻撃

●物理/連続斬り　●属性/なし　●備考/－

↑やみうちリザード

【Race】リザードマン　【Weight】軽量級　【レベル】28　【HP】2772
【攻撃力】324　【防御力】48　【知性】105　【命中】44　【回避】104
【攻撃属性】呪　【EXP】86　【ガルド】252　【スカルプチャ】84
【アイテム】ヒットボトル（10%）　クライマックスボトル（1.25%）
【出現場所】艦橋（エリア3）　【属性耐性】呪が耐性＋20、海が弱点－20
【状態異常耐性】なし　【備考】－

特殊攻撃

なし

↑スティングル

ボス

【Race】人　【Weight】中量級　【レベル】29　【HP】14513
【攻撃力】500　【防御力】126　【知性】120　【命中】45　【回避】165
【攻撃属性】なし　【EXP】542　【ガルド】2030　【スカルプチャ】－
【アイテム】ヒールバングル（100%）　【出現場所】艦橋（エリア3）
【属性耐性】地が耐性＋20、雷が弱点－20
【状態異常耐性】毒・爪術封印・即死を防ぐ　【備考】－

特殊攻撃

●物理/轟霊斬　●属性/なし　●備考/－
●物理/界烈斬　●属性/なし　●備考/－
●特殊/剛招来　●属性/なし　●備考/－
●物理/壱の構え　立待　●属性/なし　●備考/反撃技
●物理/弐の構え　居待　●属性/なし　●備考/反撃技
●物理/惨の構え　臥待　●属性/なし　●備考/反撃技。即死の追加効果（発生率5%）
●物理/死の構え　更待　●属性/なし　●備考/反撃技。即死の追加効果（発生率50%）

↑ヴァーツラフ（2）

ボス

【Race】人　【Weight】中量級　【レベル】29　【HP】17415
【攻撃力】679　【防御力】126　【知性】120　【命中】45　【回避】165
【攻撃属性】なし　【EXP】542　【ガルド】2030　【スカルプチャ】－
【アイテム】エメラルドリング（100%）　【出現場所】艦橋（エリア3）
【属性耐性】雷が耐性＋20、地が弱点－20
【状態異常耐性】毒・爪術封印・即死を防ぐ　【備考】－

特殊攻撃

●物理/爆砕撃　●属性/なし　●備考/－
●物理/冥界掌　●属性/なし　●備考/－
●物理/魔王拳　●属性/なし　●備考/－
●物理/闘神力爆投　●属性/なし　●備考/－
●物理/覇王爆砕撃　●属性/なし　●備考/－
●物理/武帝煉殺拳　●属性/なし　●備考/－
●物理/闘神冥界掌　●属性/なし　●備考/－

↑アーチャー：ランクS

【Race】人　【Weight】中量級　【レベル】30　【HP】3799
【攻撃力】312　【防御力】52　【知性】124　【命中】25　【回避】105
【攻撃属性】なし　【EXP】94　【ガルド】270　【スカルプチャ】－
【アイテム】ホタテグミ（20%）　パナシーアボトル（2.5%）
【出現場所】水の民の里周辺
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】－

特殊攻撃

なし

↑アツガリザード

【Race】リザードマン　【Weight】軽量級　【レベル】30　【HP】3039
【攻撃力】343　【防御力】52　【知性】111　【命中】45　【回避】105
【攻撃属性】火　【EXP】94　【ガルド】270　【スカルプチャ】90
【アイテム】手作りパンセット（20%）　ライフボトル（2.5%）
【出現場所】水の民の里周辺
【属性耐性】火が耐性＋20、氷が弱点－20　【状態異常耐性】なし　【備考】－

特殊攻撃

なし

↑うんぎょう
【Race】メガント　【Weight】特殊級　【レベル】30　【HP】6458
【攻撃力】437　【防御力】41　【知性】86　【命中】35　【回避】115
【攻撃属性】呪　【EXP】113　【ガルド】270　【スカルプチャ】90
【アイテム】ヒットボトル(11.25%)　【出現場所】水の民の里周辺
【属性耐性】呪が耐性＋20、海が弱点－20　【状態異常耐性】なし　【備考】－

特殊攻撃

●物理/おおあばれ　●属性/なし　●備考/－

↑シャドウガルフ
【Race】ガルフ　【Weight】重量級　【レベル】30　【HP】4938
【攻撃力】406　【防御力】47　【知性】111　【命中】35　【回避】115
【攻撃属性】呪　【EXP】95　【ガルド】270　【スカルプチャ】90
【アイテム】レモングミ(11.25%)　【出現場所】水の民の里周辺
【属性耐性】呪が耐性＋20、海が弱点－20　【状態異常耐性】なし　【備考】－

特殊攻撃

なし

↑れいとうエレンギ
【Race】エレンギ　【Weight】軽量級　【レベル】30　【HP】3799
【攻撃力】281　【防御力】47　【知性】111　【命中】25　【回避】105
【攻撃属性】氷　【EXP】92　【ガルド】270　【スカルプチャ】90
【アイテム】きのこ(20%)　アップルグミ(2.5%)
【出現場所】水の民の里周辺
【属性耐性】氷が耐性＋20、火が弱点－20　【状態異常耐性】なし　【備考】－

特殊攻撃

●物理/アイスダウンパウダー　●属性/なし　●備考/氷耐性低下の追加効果(発生率30%)
●呪文/アイスウォール　●属性/氷　●備考/－
●呪文/アイスニードル　●属性/氷　●備考/－
●FOE/氷耐性低下魔障　●属性/なし　●備考/氷耐性低下を引き起こす

↑ビビリホッパー(1)
【Race】ホッパー　【Weight】軽量級　【レベル】30　【HP】3229
【攻撃力】296　【防御力】47　【知性】99　【命中】25　【回避】105
【攻撃属性】雷　【EXP】90　【ガルド】270　【スカルプチャ】90
【アイテム】手作りパンセット(20%)　パナシーアボトル(2.5%)
【出現場所】水の民の里周辺
【属性耐性】雷が耐性＋20、地が弱点－20　【状態異常耐性】なし　【備考】－

特殊攻撃

●物理/へっぴりガス　●属性/なし　●備考/毒の追加効果(発生率15%)

↑テイマー：ランクS
【Race】人　【Weight】中量級　【レベル】32　【HP】4165
【攻撃力】329　【防御力】55　【知性】130　【命中】26　【回避】106
【攻撃属性】なし　【EXP】102　【ガルド】288　【スカルプチャ】－
【アイテム】パイングミ(11.25%)　【出現場所】隠し砦
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】－

特殊攻撃

●呪文/フレイムカッター　●属性/水　●備考/－

↑エースフィンクス
【Race】フィンクス　【Weight】中量級　【レベル】32　【HP】5414
【攻撃力】362　【防御力】55　【知性】130　【命中】26　【回避】106
【攻撃属性】なし　【EXP】111　【ガルド】288　【スカルプチャ】96
【アイテム】アップルグミ(33.75%)　【出現場所】隠し砦
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】－

特殊攻撃

なし

↑ドレッドフルベア

【Race】エッグベア　【Weight】重量級　【レベル】32　【HP】5414
【攻撃力】428　【防御力】55　【知性】78　【命中】26　【回避】106
【攻撃属性】海　【EXP】108　【ガルド】288　【スカルプチャ】96
【アイテム】トマト（10%）　ミラクルグミ（1.25%）　【出現場所】隠し砦
【属性耐性】海が耐性＋20、呪が弱点－20　【状態異常耐性】なし　【備考】－

特殊攻撃

●物理/突進　●属性/なし　●備考/－

↑マンドレイク（1）

【Race】マンドレイク　【Weight】重量級　【レベル】32　【HP】4165
【攻撃力】263　【防御力】55　【知性】143　【命中】26　【回避】106
【攻撃属性】なし　【EXP】105　【ガルド】288　【スカルプチャ】96
【アイテム】ニンジン（10%）　オレンジグミ（1.25%）　【出現場所】隠し砦
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】－

特殊攻撃

●呪文/エクステンション　●属性/なし　●備考/即死の追加効果（発生率30%）

↑ヌシ・ヒルアングラー（1）

ヌシ

【Race】ヒルアングラー　【Weight】特殊級　【レベル】28　【HP】11781
【攻撃力】620　【防御力】69　【知性】148　【命中】34　【回避】144
【攻撃属性】なし　【EXP】106　【ガルド】280　【スカルプチャ】84
【アイテム】オレンジグミ（22.5%）　【出現場所】隠し砦
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】－

特殊攻撃

●物理/ビックリボール　●属性/なし　●備考/－
●物理/ドスコイアタック　●属性/なし　●備考/－

↑ヌシ・フィンクス（1）

ヌシ

【Race】フィンクス　【Weight】中量級　【レベル】28　【HP】9009
【攻撃力】487　【防御力】73　【知性】164　【命中】34　【回避】134
【攻撃属性】なし　【EXP】94　【ガルド】280　【スカルプチャ】84
【アイテム】オレンジグミ（22.5%）　【出現場所】隠し砦
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】－

特殊攻撃

なし

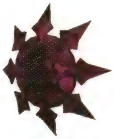
→ヌシ・ミミックベッド（1）

ヌシ

【Race】ミミックベッド　【Weight】特殊級　【レベル】28　【HP】6930
【攻撃力】442　【防御力】73　【知性】164　【命中】34　【回避】134
【攻撃属性】なし　【EXP】88　【ガルド】252　【スカルプチャ】84
【アイテム】オレンジグミ（22.5%）　【出現場所】隠し砦
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】－

特殊攻撃

●物理/ブービートラップ　●属性/なし　●備考/－
●FOE/攻撃低下魔障　●属性/なし　●備考/攻撃力低下を引き起こす
●FOE/防御低下魔障　●属性/なし　●備考/防御力低下を引き起こす



↑ヌシゲルウレスシールド(1)
ヌシ

【Race】ゲルウレスシールド　【Weight】中量級　【レベル】32　【HP】7497
【攻撃力】494　【防御力】100　【知性】155　【命中】36　【回避】196
【攻撃属性】なし　【EXP】103　【ガルド】320　【スカルプチャ】96
【アイテム】アップルグミ(20%)　レモングミ(2.5%)　【出現場所】隠し砦
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】—

特殊攻撃

なし

↑ゴールドガルフ(1)
ボス

【Race】ガルフ　【Weight】重量級　【レベル】32　【HP】25000
【攻撃力】750　【防御力】125　【知性】117　【命中】56　【回避】176
【攻撃属性】なし　【EXP】309　【ガルド】2240　【スカルプチャ】96
【アイテム】ムーンクリスタル(100%)　【出現場所】隠し砦
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】毒・爪術封印・即死を防ぐ　【備考】—

特殊攻撃

●物理/スラッシュバイト　●属性/なし　●備考/—
●物理/ラピッドバイト　●属性/なし　●備考/—

↑シルバーガルフ(1)
ボス

【Race】ガルフ　【Weight】重量級　【レベル】32　【HP】25991
【攻撃力】706　【防御力】130　【知性】117　【命中】56　【回避】176
【攻撃属性】なし　【EXP】309　【ガルド】2240　【スカルプチャ】96
【アイテム】エリクシール(100%)　【出現場所】隠し砦
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】毒・爪術封印・即死を防ぐ　【備考】—

特殊攻撃

●物理/スラッシュバイト　●属性/なし　●備考/—
●物理/ラピッドバイト　●属性/なし　●備考/—

↑トラジマフィンクス
【Race】フィンクス　【Weight】中量級　【レベル】33　【HP】5669
【攻撃力】372　【防御力】57　【知性】133　【命中】26　【回避】106
【攻撃属性】雷　【EXP】115　【ガルド】297　【スカルプチャ】99
【アイテム】ビーフ(20%)　パイングミ(2.5%)　【出現場所】望海の祭壇周辺
【属性耐性】雷が耐性+20、地が弱点−20　【状態異常耐性】なし　【備考】—

特殊攻撃

なし

↑グランダチュラ
【Race】ダンダラチュラ　【Weight】超重量級　【レベル】33　【HP】4797
【攻撃力】405　【防御力】51　【知性】66　【命中】26　【回避】106
【攻撃属性】地　【EXP】108　【ガルド】297　【スカルプチャ】99
【アイテム】オレンジグミ(22.5%)　【出現場所】望海の祭壇周辺、望海の祭壇
【属性耐性】地が耐性+20、雷が弱点−20　【状態異常耐性】なし
【備考】通常攻撃の粘着糸に束縛の追加効果(発生率30%)

特殊攻撃

●FOE/束縛魔障　●属性/なし　●備考/束縛を引き起こす

↑たましいたけ
【Race】エレンギ　【Weight】軽量級　【レベル】33　【HP】4361
【攻撃力】304　【防御力】51　【知性】120　【命中】26　【回避】106
【攻撃属性】海　【EXP】104　【ガルド】297　【スカルプチャ】99
【アイテム】ホタテグミ(22.5%)　【出現場所】望海の祭壇周辺
【属性耐性】海が耐性+20、呪が弱点−20　【状態異常耐性】なし　【備考】—

特殊攻撃

●物理/シーダウンパウダー　●属性/なし　●備考/海耐性低下の追加効果(発生率30%)
●呪文/スプレッド　●属性/海　●備考/—
●FOE/海耐性低下魔障　●属性/なし　●備考/海耐性低下を引き起こす

↑ラ・メン
【Race】ジェントルメン 【Weight】重量級 【レベル】33 【HP】5669
【攻撃力】439 【防御力】57 【知性】133 【命中】26 【回避】106
【攻撃属性】なし 【EXP】122 【ガルド】297 【スカルプチャ】99
【アイテム】アップルグミ(10%) オールディバイド(1.25%)
【出現場所】望海の祭壇周辺
【属性耐性】なし 【状態異常耐性】なし 【備考】—

特殊攻撃
●物理/だいたんにストレッチ ●属性/なし ●備考/—
●物理/エレガントにストレッチ ●属性/なし ●備考/—
●物理/いえいえお先にどうぞ ●属性/なし ●備考/—

↑アイシクルガスト
【Race】ガスト 【Weight】重量級 【レベル】34 【HP】4566
【攻撃力】381 【防御力】59 【知性】177 【命中】27 【回避】107
【攻撃属性】氷 【EXP】114 【ガルド】306 【スカルプチャ】102
【アイテム】ホタテグミ(22.5%) 【出現場所】望海の祭壇
【属性耐性】氷が耐性+20、火が弱点−20 【状態異常耐性】なし 【備考】—

特殊攻撃
●呪文/フリーズランサー ●属性/氷 ●備考/—

↑ケルペスエレメント
【Race】エレメント 【Weight】超軽量級 【レベル】34 【HP】4566
【攻撃力】346 【防御力】59 【知性】205 【命中】27 【回避】107
【攻撃属性】火 【EXP】106 【ガルド】306 【スカルプチャ】102
【アイテム】手作りパンセット(20%) ミックスグミ(2.5%)
【出現場所】望海の祭壇
【属性耐性】火が吸収+50、氷が弱点−50 【状態異常耐性】なし 【備考】—

特殊攻撃
●呪文/フレイムカッター ●属性/火 ●備考/—

↑デスディーバ
【Race】ディーバ 【Weight】重量級 【レベル】34 【HP】4795
【攻撃力】346 【防御力】62 【知性】191 【命中】27 【回避】107
【攻撃属性】呪 【EXP】113 【ガルド】306 【スカルプチャ】102
【アイテム】アップルグミ(22.5%) 【出現場所】望海の祭壇
【属性耐性】呪が耐性+20、海が弱点−20 【状態異常耐性】なし
【備考】通常攻撃の連続突きに恐慌の追加効果(発生率3%)

特殊攻撃
●物理/石姫の瞳 ●属性/なし ●備考/石化の追加効果(発生率15%)
●呪文/フリーズランサー ●属性/氷 ●備考/—
●呪文/ダークフォース ●属性/呪 ●備考/—

←フレイムガスト
【Race】ガスト 【Weight】重量級 【レベル】34 【HP】4566
【攻撃力】381 【防御力】59 【知性】177 【命中】27 【回避】107
【攻撃属性】火 【EXP】114 【ガルド】306 【スカルプチャ】102
【アイテム】オレンジグミ(20%) パイングミ(2.5%) 【出現場所】望海の祭壇
【属性耐性】火が耐性+20、氷が弱点−20 【状態異常耐性】なし 【備考】—

特殊攻撃
●呪文/フレイムカッター ●属性/火 ●備考/—

←ラーヴァドラゴン

【Race】ドラゴン　【Weight】特殊級　【レベル】35　【HP】6933
【攻撃力】497　【防御力】73　【知性】181　【命中】47　【回避】117
【攻撃属性】火　【EXP】160　【ガルド】315　【スカルプチャ】105
【アイテム】アップルグミ(22.5%)　【出現場所】望海の祭壇、火のモニュメント
【属性耐性】火が耐性＋20、氷が弱点−20　【状態異常耐性】なし　【備考】−

特殊攻撃

なし

↑ヌシ・ダンダラチュラ(1)

ヌシ

【Race】ダンダラチュラ　【Weight】超重量級　【レベル】34　【HP】10046
【攻撃力】624　【防御力】80　【知性】95　【命中】37　【回避】137
【攻撃属性】なし　【EXP】112　【ガルド】340　【スカルプチャ】102
【アイテム】アップルグミ(22.5%)　【出現場所】望海の祭壇
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし
【備考】通常攻撃の粘着糸に束縛の追加効果(発生率30%)

特殊攻撃

●物理/包囲網	●属性/なし	●備考/束縛の追加効果(発生率30%)
●物理/吸い取り	●属性/なし	●備考/−
●FOE/束縛魔障	●属性/なし	●備考/束縛を引き起こす

↑ガスト＝マモン

ボス

【Race】ガスト　【Weight】重量級　【レベル】34　【HP】21919
【攻撃力】850　【防御力】170　【知性】177　【命中】47　【回避】167
【攻撃属性】なし　【EXP】688　【ガルド】2380　【スカルプチャ】102
【アイテム】ポイズンチェック(100%)　【出現場所】望海の祭壇
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】毒・爪術封印・即死を防ぐ　【備考】−

特殊攻撃

●物理/パニックウェーブ	●属性/なし	●備考/恐慌の追加効果(発生率30%)
●物理/ガブガブアタック	●属性/なし	●備考/−
●呪文/ブラックホール	●属性/呪	●備考/−
●呪文/シューティングスター	●属性/氷	●備考/−

↑ワルター(1)

ボス

【Race】人　【Weight】中量級　【レベル】34　【HP】18266
【攻撃力】520　【防御力】444　【知性】136　【命中】47　【回避】167
【攻撃属性】海　【EXP】−　【ガルド】−　【スカルプチャ】−
【アイテム】なし　【出現場所】望海の祭壇
【属性耐性】海が吸収＋20、呪が弱点−20
【状態異常耐性】毒・爪術封印・即死を防ぐ
【備考】ワルターが滄翼天翔を使うと戦闘終了

特殊攻撃

●物理/水鳥の飛翔	●属性/なし	●備考/−
●物理/殺戮の翼	●属性/なし	●備考/−
●物理/滄翼天翔	●属性/なし	●備考/−
●呪文/スプレッド	●属性/海	●備考/−
●呪文/フレイムカッター	●属性/火	●備考/−
●呪文/サンダーブレード	●属性/雷	●備考/−

↑ヴェルセスエレメント

【Race】エレメント　【Weight】超軽量級　【レベル】35　【HP】4781
【攻撃力】355　【防御力】61　【知性】209　【命中】27　【回避】107
【攻撃属性】雷　【EXP】110　【ガルド】315　【スカルプチャ】105
【アイテム】ホタテグミ(22.5%)　【出現場所】静の大地、雷のモニュメント
【属性耐性】雷が吸収＋50、地が弱点−50　【状態異常耐性】なし　【備考】−

特殊攻撃

●呪文/サンダーブレード	●属性/雷	●備考/−

↑オレスエレメント
【Race】エレメント 【Weight】超軽量級 【レベル】35 【HP】4781
【攻撃力】355 【防御力】61 【知性】209 【命中】27 【回避】107
【攻撃属性】地 【EXP】110 【ガルド】315 【スカルプチャ】105
【アイテム】パイングミ(11.25%) 【出現場所】静の大地、地のモニュメント
【属性耐性】地が吸収+50、雷が弱点−50 【状態異常耐性】なし 【備考】−

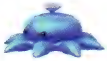
特殊攻撃
●呪文/ローリングストーン ●属性/地 ●備考/−

↑でんきあんこう(1)
【Race】ヒルアングラー 【Weight】特殊級 【レベル】35 【HP】8128
【攻撃力】497 【防御力】58 【知性】125 【命中】27 【回避】117
【攻撃属性】雷 【EXP】140 【ガルド】315 【スカルプチャ】105
【アイテム】ホタテグミ(22.5%) 【出現場所】静の大地
【属性耐性】雷が耐性+20、地が弱点−20 【状態異常耐性】なし 【備考】−

特殊攻撃
●物理/ビックリボール ●属性/なし ●備考/−

↑ヨウサイガメ
【Race】ドダイガメ 【Weight】超重量級 【レベル】35 【HP】4781
【攻撃力】426 【防御力】79 【知性】132 【命中】27 【回避】167
【攻撃属性】氷 【EXP】116 【ガルド】315 【スカルプチャ】105
【アイテム】パイングミ(11.25%) 【出現場所】静の大地
【属性耐性】氷が耐性+20、火が弱点−20 【状態異常耐性】なし 【備考】−

特殊攻撃
●物理/いないいないばあ ●属性/なし ●備考/−



↑スカルプチャ
【Race】タコエッグ 【Weight】超軽量級 【レベル】35 【HP】4064
【攻撃力】106 【防御力】61 【知性】139 【命中】27 【回避】107
【攻撃属性】なし 【EXP】108 【ガルド】315 【スカルプチャ】105
【アイテム】パイングミ(11.25%) 【出現場所】静の大地
【属性耐性】なし 【状態異常耐性】なし 【備考】−

特殊攻撃
なし

↑ドラゴンパピー
【Race】フィンクス 【Weight】中量級 【レベル】35 【HP】6216
【攻撃力】390 【防御力】61 【知性】139 【命中】27 【回避】107
【攻撃属性】火 【EXP】124 【ガルド】315 【スカルプチャ】105
【アイテム】バター(20%) パナシーアボトル(2.5%) 【出現場所】静の大地
【属性耐性】火が耐性+20、氷が弱点−20 【状態異常耐性】なし 【備考】−

特殊攻撃
なし

↑アクアホッパー
【Race】ホッパー 【Weight】軽量級 【レベル】35 【HP】4064
【攻撃力】337 【防御力】54 【知性】111 【命中】27 【回避】107
【攻撃属性】海 【EXP】109 【ガルド】315 【スカルプチャ】105
【アイテム】レモングミ(11.25%) 【出現場所】火のモニュメント
【属性耐性】海が耐性+20、呪が弱点−20 【状態異常耐性】なし 【備考】−

特殊攻撃
●物理/へっぴりガス ●属性/なし ●備考/毒の追加効果(発生率15%)
●特殊/死んだふり ●属性/なし ●備考/HP回復技

↑バーニングホッパー

【Race】ホッパー　【Weight】軽量級　【レベル】35　【HP】4064
【攻撃力】337　【防御力】54　【知性】111　【命中】27　【回避】107
【攻撃属性】火　【EXP】109　【ガルド】315　【スカルプチャ】105
【アイテム】トマト(11.25%)　【出現場所】火のモニュメント
【属性耐性】火が耐性＋20、氷が弱点－20　【状態異常耐性】なし　【備考】—

特殊攻撃

●物理/へっぴりガス	●属性/なし	●備考/毒の追加効果(発生率15%)
●FOE/炎上魔障	●属性/なし	●備考/火だるまを引き起こす
●特殊/死んだふり	●属性/なし	●備考/HP回復技

↑バーニングホパフライ

【Race】ホパフライ　【Weight】軽量級　【レベル】35　【HP】4781
【攻撃力】355　【防御力】54　【知性】111　【命中】27　【回避】107
【攻撃属性】火　【EXP】114　【ガルド】315　【スカルプチャ】105
【アイテム】バター(20%)　ミックスグミ(2.5%)
【出現場所】火のモニュメント
【属性耐性】火が耐性＋20、氷が弱点－20　【状態異常耐性】なし　【備考】—

特殊攻撃

●物理/へっぴり吐息	●属性/なし	●備考/毒の追加効果(発生率15%)
●物理/火炎放射	●属性/なし	●備考/火だるまの追加効果(発生率30%)

↑ボルケイノゲート

ボス

【Race】シーゲート　【Weight】特殊級　【レベル】36　【HP】36048
【攻撃力】764　【防御力】141　【知性】157　【命中】48　【回避】168
【攻撃属性】火　【EXP】953　【ガルド】2520　【スカルプチャ】108
【アイテム】フレアマント(100%)　【出現場所】火のモニュメント
【属性耐性】火が耐性＋50、氷が弱点－50
【状態異常耐性】すべての状態異常を防ぐ　【備考】—

特殊攻撃

●物理/スパイホッピング	●属性/火	●備考/ガード不可
●物理/ファイアブロウ	●属性/火	●備考/—
●呪文/ファイアボール	●属性/火	●備考/—
●呪文/フレイムカッター	●属性/火	●備考/—

↗エル＝ブリザード

【Race】エル　【Weight】軽量級　【レベル】37　【HP】3669
【攻撃力】279　【防御力】51　【知性】248　【命中】28　【回避】108
【攻撃属性】氷　【EXP】120　【ガルド】333　【スカルプチャ】111
【アイテム】チーズ(20%)　アップルグミ(2.5%)
【出現場所】氷のモニュメント
【属性耐性】氷が耐性＋20、火が弱点－20　【状態異常耐性】なし　【備考】—

特殊攻撃

●物理/アイスハンド	●属性/氷	●備考/—
●呪文/フリーズランサー	●属性/氷	●備考/—
●呪文/ブリザード	●属性/氷	●備考/—

→オルゴールベッド

【Race】ミミックベッド　【Weight】特殊級　【レベル】37　【HP】5242
【攻撃力】372　【防御力】64　【知性】146　【命中】28　【回避】108
【攻撃属性】なし　【EXP】125　【ガルド】333　【スカルプチャ】111
【アイテム】パイングミ(11.25%)　【出現場所】氷のモニュメント
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】—

特殊攻撃

●FOE/命中低下魔障	●属性/なし	●備考/命中低下を引き起こす
●FOE/詠唱速度低下魔障	●属性/なし	●備考/詠唱速度低下を引き起こす

↑クリスタルパピー

【Race】フィンクス 【Weight】中量級 【レベル】37 【HP】6815
【攻撃力】409 【防御力】64 【知性】146 【命中】28 【回避】108
【攻撃属性】氷 【EXP】133 【ガルド】333 【スカルプチャ】111
【アイテム】チーズ（20%） アップルグミ（2.5%）
【出現場所】氷のモニュメント
【属性耐性】氷が耐性＋20、火が弱点－20 【状態異常耐性】なし 【備考】－

特殊攻撃

なし

↑フロストドラゴン

【Race】ドラゴン 【Weight】特殊級 【レベル】37 【HP】7601
【攻撃力】521 【防御力】77 【知性】190 【命中】48 【回避】118
【攻撃属性】氷 【EXP】171 【ガルド】333 【スカルプチャ】111
【アイテム】レモングミ（11.25%） 【出現場所】氷のモニュメント
【属性耐性】氷が耐性＋20、火が弱点－20 【状態異常耐性】なし 【備考】－

特殊攻撃

なし

↑グラッシャーゲート ボス

【Race】シーゲート 【Weight】特殊級 【レベル】37 【HP】37745
【攻撃力】782 【防御力】145 【知性】160 【命中】48 【回避】168
【攻撃属性】氷 【EXP】987 【ガルド】2590 【スカルプチャ】111
【アイテム】フリーズマント（100%） 【出現場所】氷のモニュメント
【属性耐性】氷が耐性＋50、火が弱点－50
【状態異常耐性】すべての状態異常を防ぐ 【備考】－

特殊攻撃

●物理/テイルスラッピング	●属性/氷	●備考/ガード不可
●物理/アイスブロウ	●属性/氷	●備考/－
●呪文/アイスニードル	●属性/氷	●備考/－
●呪文/フリーズランサー	●属性/氷	●備考/－

↗ヴェスディーバ（1）

【Race】ディーバ 【Weight】重量級 【レベル】38 【HP】5763
【攻撃力】381 【防御力】69 【知性】209 【命中】28 【回避】108
【攻撃属性】雷 【EXP】130 【ガルド】342 【スカルプチャ】114
【アイテム】手作りパンセット（20%） パナシーアボトル（2.5%）
【出現場所】雷のモニュメント 【属性耐性】雷が耐性＋20、地が弱点－20
【状態異常耐性】なし 【備考】通常攻撃の連続突きに恐慌の追加効果（発生率3%）

特殊攻撃

●物理/石姫の瞳	●属性/なし	●備考/石化の追加効果（発生率15%）
●呪文/サンダーブレード	●属性/雷	●備考/－
●呪文/インディグネイション	●属性/雷	●備考/－

→ストームドラゴン（1）

【Race】ドラゴン 【Weight】特殊級 【レベル】38 【HP】7959
【攻撃力】533 【防御力】79 【知性】194 【命中】48 【回避】118
【攻撃属性】雷 【EXP】178 【ガルド】342 【スカルプチャ】114
【アイテム】ミックスグミ（10%） ミラクルグミ（1.25%）
【出現場所】雷のモニュメント
【属性耐性】雷が耐性＋20、地が弱点－20 【状態異常耐性】なし 【備考】－

特殊攻撃

なし

↑テンペストゲート

ボス

【Race】シーゲート 【Weight】特殊級 【レベル】38 【HP】39522
【攻撃力】800 【防御力】149 【知性】164 【命中】48 【回避】168
【攻撃属性】雷 【EXP】1022 【ガルド】2660 【スカルプチャ】114
【アイテム】サンダーマント（100%） 【出現場所】雷のモニュメント
【属性耐性】雷が耐性＋50、地が弱点－50
【状態異常耐性】すべての状態異常を防ぐ 【備考】－

特殊攻撃

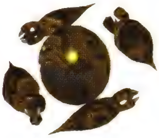
●物理/ヘッドスラッピング	●属性/雷	●備考/ガード不可
●物理/サンダーブロウ	●属性/雷	●備考/－
●呪文/ヴォルトアロー	●属性/雷	●備考/－
●呪文/サンダーブレード	●属性/雷	●備考/－

↗てんちゅうリザード

【Race】リザードマン 【Weight】軽量級 【レベル】38 【HP】4391
【攻撃力】419 【防御力】66 【知性】134 【命中】48 【回避】108
【攻撃属性】呪 【EXP】127 【ガルド】342 【スカルプチャ】114
【アイテム】クライマックスボトル（11.25%） 【出現場所】雷のモニュメント
【属性耐性】呪が耐性＋20、海が弱点－20 【状態異常耐性】なし 【備考】－

特殊攻撃

なし



↑オレルセスエレメント

【Race】エレメント 【Weight】超軽量級 【レベル】39 【HP】5747
【攻撃力】389 【防御力】68 【知性】228 【命中】29 【回避】109
【攻撃属性】地 【EXP】127 【ガルド】351 【スカルプチャ】117
【アイテム】レモングミ（11.25%） 【出現場所】地のモニュメント
【属性耐性】地が吸収＋50、雷が弱点－50 【状態異常耐性】なし 【備考】－

特殊攻撃

●呪文/ローリングストーン	●属性/地	●備考/－
●呪文/グランドダッシャー	●属性/地	●備考/－
●FOE/毒魔障	●属性/なし	●備考/毒を引き起こす

↑イシアタマホッパー（1）

【Race】ホッパー 【Weight】軽量級 【レベル】39 【HP】4885
【攻撃力】370 【防御力】61 【知性】122 【命中】29 【回避】109
【攻撃属性】地 【EXP】126 【ガルド】351 【スカルプチャ】117
【アイテム】チーズ（22.5%） 【出現場所】地のモニュメント
【属性耐性】地が耐性＋20、雷が弱点－20 【状態異常耐性】なし 【備考】－

特殊攻撃

●物理/へっぴりガス	●属性/なし	●備考/毒の追加効果（発生率15%）
●特殊/死んだふり	●属性/なし	●備考/HP回復技

→カオスドラゴン

【Race】ドラゴン 【Weight】特殊級 【レベル】39 【HP】8334
【攻撃力】545 【防御力】81 【知性】198 【命中】49 【回避】119
【攻撃属性】呪 【EXP】184 【ガルド】351 【スカルプチャ】117
【アイテム】手作りパンセット（20%） パナシーアボトル（2.5%）
【出現場所】地のモニュメント
【属性耐性】呪が耐性＋20、海が弱点－20 【状態異常耐性】なし 【備考】－

特殊攻撃

なし

↑ハングリーベア

【Race】エッグベア　【Weight】重量級　【レベル】39　【HP】7471
【攻撃力】506　【防御力】68　【知性】91　【命中】29　【回避】109
【攻撃属性】地　【EXP】139　【ガルド】351　【スカルプチャ】117
【アイテム】チーズ(22.5%)　【出現場所】地のモニュメント
【属性耐性】地が耐性＋20、雷が弱点－20　【状態異常耐性】なし　【備考】－

特殊攻撃

●物理/突進	●属性/なし	●備考/－

↑わかめあんこう(1)

【Race】ヒルアングラー　【Weight】特殊級　【レベル】39　【HP】9771
【攻撃力】545　【防御力】64　【知性】137　【命中】29　【回避】119
【攻撃属性】地　【EXP】161　【ガルド】351　【スカルプチャ】117
【アイテム】ツナ(10%)　アップルグミ(1.25%)　【出現場所】地のモニュメント
【属性耐性】地が耐性＋20、雷が弱点－20　【状態異常耐性】なし　【備考】－

特殊攻撃

●物理/ビックリボール	●属性/なし	●備考/－

↑アースクエイクゲート

ボス

【Race】シーゲート　【Weight】特殊級　【レベル】39　【HP】41383
【攻撃力】818　【防御力】153　【知性】167　【命中】49　【回避】169
【攻撃属性】地　【EXP】1057　【ガルド】2730　【スカルプチャ】117
【アイテム】ジアースマント(100%)　【出現場所】地のモニュメント
【属性耐性】地が耐性＋50、雷が弱点－50
【状態異常耐性】すべての状態異常を防ぐ　【備考】－

特殊攻撃

●物理/ペダンクルスラップ	●属性/地	●備考/ガード不可
●物理/ブリーチング	●属性/地	●備考/ガード不可
●呪文/アースブロウ	●属性/地	●備考/－
●呪文/グレイブ	●属性/地	●備考/－
●呪文/ローリングストーン	●属性/地	●備考/－

↑オルゴーレベッド

【Race】ミミックベッド　【Weight】特殊級　【レベル】42　【HP】6598
【攻撃力】415　【防御力】73　【知性】162　【命中】30　【回避】110
【攻撃属性】なし　【EXP】147　【ガルド】378　【スカルプチャ】126
【アイテム】アップルグミ(20%)　レモングミ(2.5%)
【出現場所】蜃気楼の宮殿(エリア1)
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】－

特殊攻撃

●FOE/命中低下魔陣	●属性/なし	●備考/命中低下を引き起こす
●FOE/詠唱速度低下魔陣	●属性/なし	●備考/詠唱速度低下を引き起こす

メインシナリオ

蜃気楼の宮殿（エリア1）

↑カメフラッペ

【Race】ドダイガメ　【Weight】超重量級　【レベル】42　【HP】6598
【攻撃力】498　【防御力】95　【知性】153　【命中】30　【回避】170
【攻撃属性】氷　【EXP】147　【ガルド】378　【スカルプチャ】126
【アイテム】レモングミ（11.25%）　【出現場所】蜃気楼の宮殿（エリア1）
【属性耐性】氷が耐性+20、火が弱点−20　【状態異常耐性】なし　【備考】−

特殊攻撃

●物理/いないいないばあ　●属性/なし　●備考/−

↑センカンガメ

【Race】ドダイガメ　【Weight】超重量級　【レベル】42　【HP】6598
【攻撃力】498　【防御力】95　【知性】153　【命中】30　【回避】170
【攻撃属性】海　【EXP】147　【ガルド】378　【スカルプチャ】126
【アイテム】トマト（10%）　オレンジグミ（1.25%）
【出現場所】蜃気楼の宮殿（エリア1）
【属性耐性】海が耐性+20、呪が弱点−20　【状態異常耐性】なし　【備考】−

特殊攻撃

●物理/いないいないばあ　●属性/なし　●備考/−

↑チョップメガント

【Race】メガント　【Weight】特殊級　【レベル】42　【HP】11216
【攻撃力】581　【防御力】58　【知性】113　【命中】40　【回避】120
【攻撃属性】なし　【EXP】173　【ガルド】378　【スカルプチャ】126
【アイテム】バター（20%）　オレンジグミ（2.5%）
【出現場所】蜃気楼の宮殿（エリア1）
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】−

特殊攻撃

●物理/おおあばれ　●属性/なし　●備考/−

↑ハードボイルド

【Race】タコエッグ　【Weight】超軽量級　【レベル】42　【HP】5608
【攻撃力】124　【防御力】73　【知性】162　【命中】30　【回避】110
【攻撃属性】雷　【EXP】137　【ガルド】378　【スカルプチャ】126
【アイテム】キャベツ（20%）　パナシーアボトル（2.5%）
【出現場所】蜃気楼の宮殿（エリア1）
【属性耐性】雷が耐性+50、地が弱点−50　【状態異常耐性】なし　【備考】−

特殊攻撃

●呪文/サンダーブレード　●属性/雷　●備考/−
●FOE/爪術封印魔陣　●属性/なし　●備考/爪術封印を引き起こす

↑ミニオートマタ1

【Race】ミニオートマタ　【Weight】中量級　【レベル】42　【HP】6598
【攻撃力】415　【防御力】73　【知性】162　【命中】30　【回避】110
【攻撃属性】なし　【EXP】159　【ガルド】378　【スカルプチャ】126
【アイテム】アップルグミ（20%）　レモングミ（2.5%）
【出現場所】蜃気楼の宮殿（エリア1）
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】−

特殊攻撃

なし

←ヌシ・ディーバ（1）

ヌシ

【Race】ディーバ　【Weight】重量級　【レベル】42　【HP】13856
【攻撃力】623　【防御力】115　【知性】317　【命中】40　【回避】140
【攻撃属性】なし　【EXP】149　【ガルド】420　【スカルプチャ】126
【アイテム】オレンジグミ（22.5%）　【出現場所】蜃気楼の宮殿（エリア1）
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし
【備考】通常攻撃の連続突きに恐慌の追加効果（発生率3%）

特殊攻撃

●物理/石姫の瞳　●属性/なし　●備考/石化の追加効果（発生率15%）
●呪文/ブラッディハウリング　●属性/呪　●備考/−
●呪文/ブラックホール　●属性/呪　●備考/−
●FOE/石化魔陣　●属性/なし　●備考/石化を引き起こす

↑オブシダンガスト

【Race】ガスト 【Weight】重量級 【レベル】42 【HP】6598
【攻撃力】457 【防御力】73 【知性】210 【命中】30 【回避】110
【攻撃属性】呪 【EXP】150 【ガルド】378 【スカルプチャ】126
【アイテム】アップルグミ(20%) レモングミ(2.5%)
【出現場所】蜃気楼の宮殿(エリア2)
【属性耐性】呪が耐性+20、海が弱点−20 【状態異常耐性】なし 【備考】−

特殊攻撃

●物理/ガブガブアタック	●属性/なし	●備考/−
●呪文/ブラッディハウリング	●属性/呪	●備考/−
●呪文/デモンズランス	●属性/呪	●備考/−

↑サイクロプス

【Race】メガント 【Weight】特殊級 【レベル】42 【HP】11216
【攻撃力】581 【防御力】58 【知性】113 【命中】40 【回避】120
【攻撃属性】海 【EXP】173 【ガルド】378 【スカルプチャ】126
【アイテム】ミックスグミ(10%) ミラクルグミ(1.25%)
【出現場所】蜃気楼の宮殿(エリア2)
【属性耐性】海が耐性+20、呪が弱点−20 【状態異常耐性】なし 【備考】−

特殊攻撃

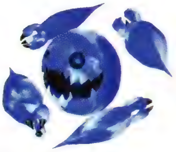
●物理/おおあばれ	●属性/なし	●備考/−

↑クリムゾンガスト

【Race】ガスト 【Weight】重量級 【レベル】42 【HP】6598
【攻撃力】457 【防御力】73 【知性】210 【命中】30 【回避】110
【攻撃属性】なし 【EXP】150 【ガルド】378 【スカルプチャ】126
【アイテム】パイングミ(11.25%) 【出現場所】蜃気楼の宮殿(エリア2)
【属性耐性】なし 【状態異常耐性】なし 【備考】−

特殊攻撃

●物理/ガブガブアタック	●属性/なし	●備考/−
●呪文/ブラッディハウリング	●属性/呪	●備考/−
●呪文/ネガティブブレード	●属性/呪	●備考/−



↑フェルセスエレメント

【Race】エレメント 【Weight】超軽量級 【レベル】42 【HP】6598
【攻撃力】415 【防御力】73 【知性】243 【命中】30 【回避】110
【攻撃属性】海 【EXP】140 【ガルド】378 【スカルプチャ】126
【アイテム】ミラクルチャーム(11.25%) 【出現場所】蜃気楼の宮殿(エリア2)
【属性耐性】海が吸収+50、呪が弱点−50 【状態異常耐性】なし 【備考】−

特殊攻撃

●物理/シーアタッチ	●属性/なし	●備考/−
●呪文/スプレッド	●属性/海	●備考/−
●呪文/ブリリアントランス	●属性/海	●備考/−
●FOE/凍結魔陣	●属性/なし	●備考/凍結を引き起こす

↑ミニオートマタ2

【Race】ミニオートマタ 【Weight】中量級 【レベル】42 【HP】6598
【攻撃力】415 【防御力】73 【知性】162 【命中】30 【回避】110
【攻撃属性】なし 【EXP】159 【ガルド】378 【スカルプチャ】126
【アイテム】オレンジグミ(22.5%) 【出現場所】蜃気楼の宮殿(エリア2)
【属性耐性】なし 【状態異常耐性】なし 【備考】−

特殊攻撃

なし

蜃気楼の宮殿（エリア2・3）

↑ヌシ・ドラゴンパピー（1）

ヌシ

【Race】フィンクス　【Weight】中量級　【レベル】42　【HP】17155
【攻撃力】685　【防御力】109　【知性】226　【命中】40　【回避】140
【攻撃属性】なし　【EXP】157　【ガルド】378　【スカルプチャ】126
【アイテム】パイングミ（11.25%）　【出現場所】蜃気楼の宮殿（エリア2）
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】―

特殊攻撃

なし

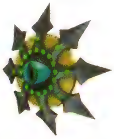
↑ガスト＝ルシフェル（1）

ボス

【Race】ガスト　【Weight】重量級　【レベル】43　【HP】33162
【攻撃力】769　【防御力】187　【知性】214　【命中】50　【回避】170
【攻撃属性】なし　【EXP】932　【ガルド】3010　【スカルプチャ】129
【アイテム】エリクシール（100%）　【出現場所】蜃気楼の宮殿（エリア3）
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】毒・爪術封印・即死を防ぐ　【備考】―

特殊攻撃

●物理/パニックウェーブ	●属性/なし	●備考/恐慌の追加効果（発生率30%）
●物理/ガブガブアタック	●属性/なし	●備考/―
●呪文/ダークフォース	●属性/呪	●備考/―
●呪文/インディグネイション	●属性/雷	●備考/―
●呪文/アイシクルボルト	●属性/氷	●備考/―



↑ヴェルウレスシールド

【Race】ゲルウレスシールド　【Weight】中量級　【レベル】42　【HP】5938
【攻撃力】415　【防御力】87　【知性】137　【命中】30　【回避】170
【攻撃属性】雷　【EXP】146　【ガルド】378　【スカルプチャ】126
【アイテム】アップルグミ（22.5%）　【出現場所】蜃気楼の宮殿（エリア3）
【属性耐性】雷が耐性＋20、地が弱点－20　【状態異常耐性】なし　【備考】―

特殊攻撃

なし

↑エル＝オリハルコン

【Race】エル　【Weight】軽量級　【レベル】42　【HP】4618
【攻撃力】311　【防御力】58　【知性】275　【命中】30　【回避】110
【攻撃属性】なし　【EXP】141　【ガルド】378　【スカルプチャ】126
【アイテム】レモングミ（11.25%）　【出現場所】蜃気楼の宮殿（エリア3）
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】―

特殊攻撃

●物理/シーハンド	●属性/海	●備考/―
●呪文/スプレッド	●属性/海	●備考/―

←シルバードラゴン

【Race】ドラゴン　【Weight】特殊級　【レベル】42　【HP】9567
【攻撃力】581　【防御力】87　【知性】210　【命中】50　【回避】120
【攻撃属性】海　【EXP】202　【ガルド】378　【スカルプチャ】126
【アイテム】チーズ（20%）　オレンジグミ（2.5%）
【出現場所】蜃気楼の宮殿（エリア3）　【属性耐性】海が耐性＋20、呪が弱点－20
【状態異常耐性】なし　【備考】通常攻撃のブレスは属性なし

特殊攻撃

なし

↑シロジマフィンクス

【Race】フィンクス 【Weight】中量級 【レベル】42 【HP】8577
【攻撃力】457 【防御力】73 【知性】162 【命中】30 【回避】110
【攻撃属性】氷 【EXP】157 【ガルド】378 【スカルプチャ】126
【アイテム】レモングミ(11.25%) 【出現場所】蜃気楼の宮殿(エリア3)
【属性耐性】氷が耐性+20、火が弱点−20 【状態異常耐性】なし 【備考】−

特殊攻撃

●物理/流星アタック ●属性/なし ●備考/−

↑しんかいあんこう

【Race】ヒルアングラー 【Weight】特殊級 【レベル】42 【HP】11216
【攻撃力】581 【防御力】69 【知性】145 【命中】30 【回避】120
【攻撃属性】海 【EXP】178 【ガルド】378 【スカルプチャ】126
【アイテム】アップルグミ(20%) レモングミ(2.5%)
【出現場所】蜃気楼の宮殿(エリア3)
【属性耐性】海が耐性+20、呪が弱点−20 【状態異常耐性】なし 【備考】−

特殊攻撃

●物理/ビックリボール ●属性/なし ●備考/−

↑フェルウレスソード

【Race】ゲルウレスソード 【Weight】中量級 【レベル】42 【HP】5938
【攻撃力】540 【防御力】73 【知性】129 【命中】50 【回避】110
【攻撃属性】海 【EXP】149 【ガルド】378 【スカルプチャ】126
【アイテム】パイングミ(11.25%) 【出現場所】蜃気楼の宮殿(エリア3)
【属性耐性】海が耐性+20、呪が弱点−20 【状態異常耐性】なし 【備考】−

特殊攻撃

●物理/刹那の太刀 ●属性/なし ●備考/−

↑ヘスディーバ

【Race】ディーバ 【Weight】重量級 【レベル】42 【HP】6928
【攻撃力】415 【防御力】76 【知性】226 【命中】30 【回避】110
【攻撃属性】なし 【EXP】149 【ガルド】378 【スカルプチャ】126
【アイテム】アップルグミ(20%) レモングミ(2.5%)
【出現場所】蜃気楼の宮殿(エリア3) 【属性耐性】なし 【状態異常耐性】なし
【備考】通常攻撃の連続突きに恐慌の追加効果(発生率3%)

特殊攻撃

●物理/石姫の瞳 ●属性/なし ●備考/石化の追加効果(発生率15%)
●呪文/ダークフォース ●属性/呪 ●備考/−
●呪文/ローリングストーン ●属性/地 ●備考/−

↑ミニオートマタ3

【Race】ミニオートマタ 【Weight】中量級 【レベル】42 【HP】6598
【攻撃力】415 【防御力】73 【知性】162 【命中】30 【回避】110
【攻撃属性】なし 【EXP】159 【ガルド】378 【スカルプチャ】126
【アイテム】アップルグミ(20%) レモングミ(2.5%)
【出現場所】蜃気楼の宮殿(エリア3)
【属性耐性】なし 【状態異常耐性】なし 【備考】−

特殊攻撃

なし

↑ミニオートマタ4

【Race】ミニオートマタ 【Weight】中量級 【レベル】42 【HP】6598
【攻撃力】415 【防御力】73 【知性】162 【命中】30 【回避】110
【攻撃属性】なし 【EXP】159 【ガルド】378 【スカルプチャ】126
【アイテム】オレンジグミ(22.5%) 【出現場所】蜃気楼の宮殿(エリア3)
【属性耐性】なし 【状態異常耐性】なし 【備考】−

特殊攻撃

なし

蜃気楼の宮殿（エリア3）／光跡翼（エリア1）

←ヌシ・グランゲート（1）

ヌシ

【Race】グランゲート　【Weight】特殊級　【レベル】42　【HP】23753
【攻撃力】872　【防御力】98　【知性】249　【命中】40　【回避】140
【攻撃属性】なし　【EXP】194　【ガルド】420　【スカルプチャ】126
【アイテム】レモングミ（11.25%）　【出現場所】蜃気楼の宮殿（エリア3）
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】—

特殊攻撃

●物理/覇王の鉄槌	●属性/なし	●備考/—
●物理/覇王の砲弾	●属性/なし	●備考/—
●物理/覇王の鳴動	●属性/なし	●備考/—

↑ワルター（2）

ボス

【Race】人　【Weight】中量級　【レベル】43　【HP】55270
【攻撃力】663　【防御力】187　【知性】165　【命中】50　【回避】170
【攻撃属性】海　【EXP】149　【ガルド】3010　【スカルプチャ】—
【アイテム】フォースリング（100%）　【出現場所】蜃気楼の宮殿（エリア3）
【属性耐性】海が吸収＋20、呪が弱点－20
【状態異常耐性】毒・爪術封印・即死を防ぐ　【備考】—

特殊攻撃

●物理/水鳥の飛翔	●属性/なし	●備考/—
●物理/殺戮の翼	●属性/なし	●備考/—
●物理/滄翼天翔	●属性/なし	●備考/—
●物理/水神戦吼	●属性/なし	●備考/—
●呪文/スプレッド	●属性/海	●備考/—
●呪文/フレイムカッター	●属性/火	●備考/—
●呪文/サンダーブレード	●属性/雷	●備考/—
●呪文/アクアレイザー	●属性/海	●備考/—
●呪文/インディグネイション	●属性/雷	●備考/—
●呪文/アイシクルボルト	●属性/氷	●備考/—
●呪文/ブリザード	●属性/氷	●備考/—
●呪文/レイ	●属性/海	●備考/—

↑エル＝カオスリッチ

【Race】エル　【Weight】軽量級　【レベル】46　【HP】5551
【攻撃力】337　【防御力】64　【知性】297　【命中】31　【回避】111
【攻撃属性】なし　【EXP】160　【ガルド】414　【スカルプチャ】138
【アイテム】クライマックスボトル（11.25%）　【出現場所】光跡翼（エリア1）
【属性耐性】氷・雷・地・呪が耐性＋100、火・海が弱点－100
【状態異常耐性】なし　【備考】—

特殊攻撃

●呪文/ブラッディハウリング	●属性/呪	●備考/—

↑エル＝レイヴン

【Race】エル　【Weight】軽量級　【レベル】46　【HP】5551
【攻撃力】337　【防御力】64　【知性】297　【命中】31　【回避】111
【攻撃属性】呪　【EXP】160　【ガルド】414　【スカルプチャ】138
【アイテム】チャームボトル（11.25%）　【出現場所】光跡翼（エリア1）
【属性耐性】呪が耐性＋20、海が弱点－20　【状態異常耐性】なし　【備考】—

特殊攻撃

●物理/カースハンド	●属性/呪	●備考/—
●呪文/ブラッディハウリング	●属性/呪	●備考/—
●呪文/ダークフォース	●属性/呪	●備考/—

↑おおばんシャーク

【Race】ガルドシャーク　【Weight】中量級　【レベル】46　【HP】5948
【攻撃力】404　【防御力】64　【知性】174　【命中】31　【回避】111
【攻撃属性】なし　【EXP】114　【ガルド】414　【スカルプチャ】138
【アイテム】ホタテグミ（22.5%）　【出現場所】光跡翼（エリア1）
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】—

特殊攻撃

●呪文/ヴォルトアロー	●属性/雷	●備考/—
●FOE/防御低下魔陣	●属性/なし	●備考/防御力低下を引き起こす

↑かまくらベッド

【Race】ミミックベッド　【Weight】特殊級　【レベル】46　【HP】7931
【攻撃力】449　【防御力】80　【知性】174　【命中】31　【回避】111
【攻撃属性】氷　【EXP】166　【ガルド】414　【スカルプチャ】138
【アイテム】ルーンボトル（11.25%）　【出現場所】光跡翼（エリア1）
【属性耐性】氷が耐性＋20、火が弱点－20　【状態異常耐性】なし　【備考】－

特殊攻撃

●物理/ブービートラップ　●属性/なし　●備考/－
●FOE/知性低下魔障　●属性/なし　●備考/知性低下を引き起こす
●FOE/詠唱速度低下魔障　●属性/なし　●備考/詠唱速度低下を引き起こす

↑ジダンダホッパー

【Race】ホッパー　【Weight】軽量級　【レベル】46　【HP】6741
【攻撃力】427　【防御力】72　【知性】139　【命中】31　【回避】111
【攻撃属性】地　【EXP】156　【ガルド】414　【スカルプチャ】138
【アイテム】パイングミ（11.25%）　【出現場所】光跡翼（エリア1）
【属性耐性】地が耐性＋20、雷が弱点－20　【状態異常耐性】なし　【備考】－

特殊攻撃

●物理/へっぴりガス　●属性/なし　●備考/毒の追加効果（発生率15%）
●特殊/死んだふり　●属性/なし　●備考/HP回復技

↑トゲトゲガメ

【Race】ドダイガメ　【Weight】超重量級　【レベル】46　【HP】7931
【攻撃力】539　【防御力】104　【知性】165　【命中】31　【回避】171
【攻撃属性】なし　【EXP】166　【ガルド】414　【スカルプチャ】138
【アイテム】ホタテグミ（22.5%）　【出現場所】光跡翼（エリア1）
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】－

特殊攻撃

●物理/いないいないばあ　●属性/なし　●備考/－

↑ビッグフット

【Race】メガント　【Weight】特殊級　【レベル】46　【HP】13482
【攻撃力】629　【防御力】64　【知性】122　【命中】41　【回避】121
【攻撃属性】呪　【EXP】196　【ガルド】414　【スカルプチャ】138
【アイテム】パナシーアボトル（11.25%）　【出現場所】光跡翼（エリア1）
【属性耐性】呪が耐性＋20、海が弱点－20　【状態異常耐性】なし　【備考】－

特殊攻撃

●物理/おおあばれ　●属性/なし　●備考/－

←ひとくいぐま

【Race】エッグベア　【Weight】重量級　【レベル】46　【HP】10310
【攻撃力】584　【防御力】80　【知性】104　【命中】31　【回避】111
【攻撃属性】なし　【EXP】173　【ガルド】414　【スカルプチャ】138
【アイテム】にんにく（20%）　アップルグミ（2.5%）　【出現場所】光跡翼（エリア1）
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】－

特殊攻撃

●物理/突進　●属性/なし　●備考/－

→メデューサ

【Race】ディーバ　【Weight】重量級　【レベル】46　【HP】8327
【攻撃力】449　【防御力】84　【知性】244　【命中】31　【回避】111
【攻撃属性】呪　【EXP】168　【ガルド】414　【スカルプチャ】138
【アイテム】トマト（10%）　アップルグミ（1.25%）　【出現場所】光跡翼（エリア1）
【属性耐性】呪が耐性＋20、海が弱点－20　【状態異常耐性】なし
【備考】通常攻撃の連続突きに恐慌の追加効果（発生率3%）

特殊攻撃

●物理/石姫の瞳	●属性/なし	●備考/石化の追加効果（発生率15%）
●呪文/ブラッディハウリング	●属性/呪	●備考/―
●呪文/アイシクルボルト	●属性/氷	●備考/―
●FOE/石化魔陣	●属性/なし	●備考/石化を引き起こす

←ヌシ・ドラゴン（1）

ヌシ

【Race】ドラゴン　【Weight】特殊級　【レベル】46　【HP】23000
【攻撃力】944　【防御力】144　【知性】317　【命中】61　【回避】151
【攻撃属性】なし　【EXP】228　【ガルド】460　【スカルプチャ】138
【アイテム】オレンジグミ（20%）　パイングミ（2.5%）
【出現場所】光跡翼（エリア1）
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】通常攻撃のブレスは呪属性

特殊攻撃

●物理/神速の牙	●属性/なし	●備考/―
●物理/雲霞の牙	●属性/なし	●備考/―

↑アブソリュートガスト

【Race】ガスト　【Weight】重量級　【レベル】46　【HP】7931
【攻撃力】494　【防御力】80　【知性】227　【命中】31　【回避】111
【攻撃属性】氷　【EXP】169　【ガルド】414　【スカルプチャ】138
【アイテム】オールディバイド（11.25%）　【出現場所】光跡翼（エリア2）
【属性耐性】氷が耐性＋20、火が弱点－20　【状態異常耐性】なし　【備考】―

特殊攻撃

●物理/ガブガブアタック	●属性/なし	●備考/―
●呪文/フリーズランサー	●属性/氷	●備考/―
●呪文/アブソリュート	●属性/氷	●備考/―
●FOE/凍結魔陣	●属性/なし	●備考/凍結を引き起こす

↑インディゴガスト

【Race】ガスト　【Weight】重量級　【レベル】46　【HP】7931
【攻撃力】494　【防御力】80　【知性】227　【命中】31　【回避】111
【攻撃属性】海　【EXP】169　【ガルド】414　【スカルプチャ】138
【アイテム】レモングミ（11.25%）　【出現場所】光跡翼（エリア2）
【属性耐性】海が耐性＋20、呪が弱点－20　【状態異常耐性】なし　【備考】―

特殊攻撃

●物理/ガブガブアタック	●属性/なし	●備考/―
●呪文/アクアレイザー	●属性/海	●備考/―
●呪文/レイ	●属性/海	●備考/―

←ヴァンプドラゴン

【Race】ドラゴン 【Weight】特殊級 【レベル】46 【HP】11500
【攻撃力】629 【防御力】96 【知性】227 【命中】51 【回避】121
【攻撃属性】呪 【EXP】228 【ガルド】414 【スカルプチャ】138
【アイテム】ホタテグミ(22.5%) 【出現場所】光跡翼(エリア2)
【属性耐性】呪が耐性+20、海が弱点−20 【状態異常耐性】なし 【備考】−

特殊攻撃

●物理/神速の牙	●属性/なし	●備考/−

↑エル=エンハンス

【Race】エル 【Weight】軽量級 【レベル】46 【HP】5551
【攻撃力】337 【防御力】64 【知性】297 【命中】31 【回避】111
【攻撃属性】なし 【EXP】160 【ガルド】414 【スカルプチャ】138
【アイテム】アップルグミ(30%) レモングミ(3.75%)
【出現場所】光跡翼(エリア2・3)
【属性耐性】なし 【状態異常耐性】なし 【備考】−

特殊攻撃

●呪文/ブーイング	●属性/なし	●備考/−
●呪文/チアリング	●属性/なし	●備考/−
●呪文/サイレンス	●属性/なし	●備考/−
●FOE/麻痺魔陣	●属性/なし	●備考/麻痺を引き起こす

↑ゴールドアングラー

【Race】ヒルアングラー 【Weight】特殊級 【レベル】46 【HP】 13482
【攻撃力】629 【防御力】76 【知性】157 【命中】 31 【回避】121
【攻撃属性】海 【EXP】200 【ガルド】414 【スカルプチャ】138
【アイテム】パイングミ(11.25%) 【出現場所】光跡翼 (エリア2)
【属性耐性】海が耐性+20、呪が弱点−20 【状態異常耐性】なし 【備考】−

特殊攻撃

●物理/ビックリボール	●属性/なし	●備考/−
●物理/ドスコイアタック	●属性/なし	●備考/−

←シシマイゲート(1)

【Race】グランゲート 【Weight】特殊級 【レベル】46 【HP】14276
【攻撃力】629 【防御力】72 【知性】192 【命中】31 【回避】111
【攻撃属性】なし 【EXP】218 【ガルド】414 【スカルプチャ】138
【アイテム】アップルグミ(20%) レモングミ(2.5%)
【出現場所】光跡翼(エリア2)
【属性耐性】なし 【状態異常耐性】なし 【備考】−

特殊攻撃

●物理/覇王の鉄槌	●属性/なし	●備考/−
●物理/覇王の砲弾	●属性/なし	●備考/−

↑ドッカングラー
【Race】ヒルアングラー 【Weight】特殊級 【レベル】46 【HP】13482
【攻撃力】629 【防御力】76 【知性】157 【命中】31 【回避】121
【攻撃属性】なし 【EXP】200 【ガルド】414 【スカルプチャ】138
【アイテム】手作りパンセット(20%) オレンジグミ(2.5%)
【出現場所】光跡翼(エリア2)
【属性耐性】なし 【状態異常耐性】なし 【備考】ー

特殊攻撃

●物理/ビックリボール ●属性/なし ●備考/ー
●物理/ドスコイアタック ●属性/なし ●備考/ー

↑ヌシ・でんきあんこう(1) ヌシ
【Race】ヒルアングラー 【Weight】特殊級 【レベル】46 【HP】26965
【攻撃力】944 【防御力】114 【知性】220 【命中】41 【回避】151
【攻撃属性】なし 【EXP】200 【ガルド】460 【スカルプチャ】138
【アイテム】ホタテグミ(22.5%) 【出現場所】光跡翼(エリア2)
【属性耐性】なし 【状態異常耐性】なし 【備考】ー

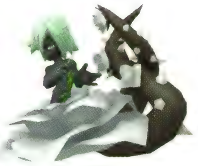
特殊攻撃

●物理/ビックリボール ●属性/なし ●備考/ー
●物理/ドスコイスタンプ ●属性/なし ●備考/ー

→ゴクラクヘッド(1)
【Race】ピヨピヨヘッド 【Weight】中量級 【レベル】46 【HP】10310
【攻撃力】494 【防御力】80 【知性】174 【命中】31 【回避】111
【攻撃属性】海 【EXP】171 【ガルド】414 【スカルプチャ】138
【アイテム】ミックスグミ(11.25%) 【出現場所】光跡翼(エリア3)
【属性耐性】海が耐性+20、呪が弱点−20 【状態異常耐性】なし 【備考】ー

特殊攻撃

●物理/フェザーストーム ●属性/なし ●備考/ー



↑ブラックリリー
【Race】マンドレイク 【Weight】重量級 【レベル】46 【HP】7931
【攻撃力】359 【防御力】80 【知性】192 【命中】31 【回避】111
【攻撃属性】呪 【EXP】168 【ガルド】414 【スカルプチャ】138
【アイテム】パセリ(20%) ライフボトル(2.5%) 【出現場所】光跡翼(エリア2)
【属性耐性】呪が耐性+20、海が弱点−20 【状態異常耐性】なし 【備考】ー

特殊攻撃

●呪文/ブラックホール ●属性/呪 ●備考/ー
●呪文/エクステンション ●属性/なし ●備考/即死の追加効果(発生率30%)

↑ヌシ・ガスト(1) ヌシ
【Race】ガスト 【Weight】重量級 【レベル】46 【HP】15862
【攻撃力】742 【防御力】120 【知性】317 【命中】41 【回避】141
【攻撃属性】なし 【EXP】169 【ガルド】460 【スカルプチャ】138
【アイテム】オレンジグミ(22.5%) 【出現場所】光跡翼(エリア2)
【属性耐性】なし 【状態異常耐性】なし 【備考】ー

特殊攻撃

●物理/ガブガブアタック ●属性/なし ●備考/ー
●呪文/フリーズランサー ●属性/氷 ●備考/ー
●呪文/ダークフォース ●属性/呪 ●備考/ー
●FOE/束縛魔陣 ●属性/なし ●備考/束縛を引き起こす

←ゴーストグランゲート

【Race】グランゲート　【Weight】特殊級　【レベル】46　【HP】14276
【攻撃力】629　【防御力】72　【知性】192　【命中】31　【回避】111
【攻撃属性】なし　【EXP】218　【ガルド】414　【スカルプチャ】138
【アイテム】クリームチーズ(10%)　ライフボトル(1.25%)
【出現場所】光跡翼(エリア3)
【属性耐性】氷・雷・地・呪が耐性+100、火・海が弱点−100
【状態異常耐性】なし　【備考】−

特殊攻撃

●物理/覇王の鉄槌	●属性/なし	●備考/−
●物理/覇王の砲弾	●属性/なし	●備考/−

←ゾンビディーバ

【Race】ディーバ　【Weight】重量級　【レベル】46　【HP】8327
【攻撃力】449　【防御力】84　【知性】244　【命中】31　【回避】111
【攻撃属性】なし　【EXP】168　【ガルド】414　【スカルプチャ】138
【アイテム】スペクタクルズ(22.5%)　【出現場所】光跡翼(エリア3)
【属性耐性】氷・雷・地・呪が耐性+100、火・海が弱点−100
【状態異常耐性】なし　【備考】通常攻撃の連続突きに恐慌の追加効果(発生率3%)

特殊攻撃

●物理/石姫の瞳	●属性/なし	●備考/石化の追加効果(発生率15%)
●物理/石姫の視線	●属性/なし	●備考/石化の追加効果(発生率20%)
●呪文/デモンズランス	●属性/呪	●備考/−
●呪文/トラクタービーム	●属性/なし	●備考/−

←ナガスゲート

【Race】グランゲート　【Weight】特殊級　【レベル】46　【HP】14276
【攻撃力】629　【防御力】72　【知性】192　【命中】31　【回避】111
【攻撃属性】なし　【EXP】218　【ガルド】414　【スカルプチャ】138
【アイテム】ホタテグミ(22.5%)　【出現場所】光跡翼(エリア3)
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】−

特殊攻撃

●物理/覇王の鉄槌	●属性/なし	●備考/−
●物理/覇王の砲弾	●属性/なし	●備考/−

→ヌケガラガメ

【Race】ドダイガメ　【Weight】超重量級　【レベル】46　【HP】7931
【攻撃力】539　【防御力】104　【知性】165　【命中】31　【回避】171
【攻撃属性】なし　【EXP】166　【ガルド】414　【スカルプチャ】138
【アイテム】ミックスグミ(10%)　ミラクルグミ(1.25%)
【出現場所】光跡翼(エリア3)
【属性耐性】氷・雷・地・呪が耐性+100、火・海が弱点−100
【状態異常耐性】なし　【備考】−

特殊攻撃

●物理/いないいないばあ	●属性/なし	●備考/−

光跡翼（エリア3）

↑ヒールガスト

【Race】ガスト　【Weight】重量級　【レベル】46　【HP】7931
【攻撃力】494　【防御力】80　【知性】227　【命中】31　【回避】111
【攻撃属性】なし　【EXP】169　【ガルド】414　【スカルプチャ】138
【アイテム】パンズ（10%）　ミックスグミ（1.25%）　【出現場所】光跡翼（エリア3）
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】－

特殊攻撃

●物理/ガブガブアタック	●属性/なし	●備考/－
●呪文/ファーストエイド	●属性/なし	●備考/－

↑マウリッツ（1）

ボス

【Race】人　【Weight】中量級　【レベル】46　【HP】31724
【攻撃力】674　【防御力】200　【知性】174　【命中】51　【回避】171
【攻撃属性】海　【EXP】980　【ガルド】3220　【スカルプチャ】－
【アイテム】ライフボトル（33.75%）　【出現場所】光跡翼（エリア3）
【属性耐性】海が吸収＋20、呪が弱点－20
【状態異常耐性】毒・爪術封印・即死を防ぐ　【備考】－

特殊攻撃

●物理/水翔獄	●属性/なし	●備考/－
●物理/海の顎門	●属性/なし	●備考/－
●呪文/スプレッド	●属性/海	●備考/－
●呪文/フリーズランサー	●属性/氷	●備考/－
●呪文/フレイムカッター	●属性/火	●備考/－
●呪文/サンダーブレード	●属性/雷	●備考/－
●呪文/アクアレイザー	●属性/海	●備考/－

↘ネルフェス

ボス

【Race】ネルフェス　【Weight】特殊級　【レベル】47　【HP】83043
【攻撃力】1031　【防御力】204　【知性】177　【命中】52　【回避】172
【攻撃属性】海　【EXP】1512　【ガルド】3290　【スカルプチャ】141
【アイテム】フェアリィリング（100%）　【出現場所】光跡翼（エリア3）
【属性耐性】海が吸収＋50、呪が弱点－20
【状態異常耐性】すべての状態異常を防ぐ　【備考】－

特殊攻撃

●物理/猛海の槍	●属性/なし	●備考/－
●物理/猛海の車輪	●属性/なし	●備考/－
●物理/猛海の鎚	●属性/なし	●備考/－
●物理/猛海の鞭	●属性/なし	●備考/－
●物理/猛海の波	●属性/なし	●備考/－
●物理/猛海の弓	●属性/なし	●備考/－
●物理/猛海の大蛇	●属性/なし	●備考/－
●物理/猛海の怒り	●属性/なし	●備考/－
●呪文/アクアレイザー	●属性/海	●備考/－
●呪文/ローリングストーン	●属性/地	●備考/－
●呪文/インディグネイション	●属性/雷	●備考/－
●呪文/ブリリアントランス	●属性/海	●備考/－
●呪文/レイ	●属性/海	●備考/－

↑オートマタロイヤル（1）

ボス

【Race】オートマタ　【Weight】特殊級　【レベル】46　【HP】41875
【攻撃力】1100　【防御力】300　【知性】174　【命中】51　【回避】171
【攻撃属性】なし　【EXP】1078　【ガルド】3220　【スカルプチャ】138
【アイテム】チャームボトル（100%）
【出現場所】光跡翼（エリア3）　【属性耐性】なし
【状態異常耐性】毒・火だるま・爪術封印・即死を防ぐ　【備考】－

特殊攻撃

●物理/転倒	●属性/なし	●備考/－
●物理/投獄	●属性/なし	●備考/－
●物理/殴打	●属性/なし	●備考/－

↑マウリッツ（2）

ボス

【Race】人　【Weight】中量級　【レベル】47　【HP】33217
【攻撃力】687　【防御力】204　【知性】177　【命中】52　【回避】172
【攻撃属性】海　【EXP】1008　【ガルド】3290　【スカルプチャ】－
【アイテム】ミラクルグミ（33.75%）　【出現場所】光跡翼（エリア3）
【属性耐性】海が吸収＋20、呪が弱点－20
【状態異常耐性】毒・爪術封印・即死を防ぐ　【備考】－

特殊攻撃

●物理/水翔獄	●属性/なし	●備考/－
●物理/海の顎門	●属性/なし	●備考/－
●物理/滄翔獄	●属性/なし	●備考/－
●物理/猛りの滄我	●属性/なし	●備考/－
●呪文/アクアレイザー	●属性/海	●備考/－
●呪文/ローリングストーン	●属性/地	●備考/－
●呪文/インディグネイション	●属性/雷	●備考/－
●呪文/ブリリアントランス	●属性/海	●備考/－

↑エッグベア(2)

ボス

【Race】エッグベア 【Weight】重量級 【レベル】47 【HP】16193
【攻撃力】894 【防御力】122 【知性】138 【命中】32 【回避】112
【攻撃属性】なし 【EXP】178 【ガルド】423 【スカルプチャ】141
【アイテム】ハム(20%) オレンジグミ(2.5%) 【出現場所】崖下
【属性耐性】なし 【状態異常耐性】なし 【備考】ー

特殊攻撃

●物理/突進 ●属性/なし ●備考/ー
●特殊/いねむり ●属性/なし ●備考/HP回復技

↑エッグベア＋

ボス

【Race】エッグベア 【Weight】重量級 【レベル】47 【HP】7197
【攻撃力】977 【防御力】81 【知性】106 【命中】32 【回避】112
【攻撃属性】なし 【EXP】175 【ガルド】261 【スカルプチャ】141
【アイテム】ハム(20%) ライフボトル(2.5%) 【出現場所】崖下
【属性耐性】なし 【状態異常耐性】なし 【備考】ー

特殊攻撃

●物理/突進 ●属性/なし ●備考/ー
●特殊/いねむり ●属性/なし ●備考/HP回復技

↑ジェントルメン

【Race】ジェントルメン 【Weight】重量級 【レベル】48 【HP】11304
【攻撃力】607 【防御力】83 【知性】181 【命中】32 【回避】112
【攻撃属性】なし 【EXP】198 【ガルド】432 【スカルプチャ】144
【アイテム】アップルグミ(10%) オールディバイド(1.25%)
【出現場所】灯台の街周辺、崖下周辺
【属性耐性】なし 【状態異常耐性】なし 【備考】ー

特殊攻撃

●物理/だいたんにストレッチ ●属性/なし ●備考/ー
●物理/エレガントにストレッチ ●属性/なし ●備考/ー
●物理/いえいえお先にどうぞ ●属性/なし ●備考/ー

↑チュンチュンヘッドX

【Race】ピヨピヨヘッド 【Weight】中量級 【レベル】48 【HP】11304
【攻撃力】513 【防御力】83 【知性】181 【命中】32 【回避】112
【攻撃属性】地 【EXP】181 【ガルド】432 【スカルプチャ】144
【アイテム】チキン(22.5%) 【出現場所】灯台の街周辺、崖下周辺
【属性耐性】地が耐性＋20、雷が弱点－20 【状態異常耐性】なし 【備考】ー

特殊攻撃

●物理/フェザーストーム ●属性/なし ●備考/ー

↑チュンチュンX

【Race】ピヨピヨ 【Weight】超軽量級 【レベル】48 【HP】6521
【攻撃力】420 【防御力】75 【知性】162 【命中】32 【回避】112
【攻撃属性】地 【EXP】155 【ガルド】432 【スカルプチャ】144
【アイテム】たまご(33.75%) 【出現場所】灯台の街周辺、崖下周辺
【属性耐性】地が耐性＋20、雷が弱点－20 【状態異常耐性】なし 【備考】ー

特殊攻撃

なし

↑メガントX

【Race】メガント 【Weight】特殊級 【レベル】48 【HP】14782
【攻撃力】654 【防御力】66 【知性】126 【命中】42 【回避】122
【攻撃属性】なし 【EXP】207 【ガルド】432 【スカルプチャ】144
【アイテム】ホタテグミ(22.5%) 【出現場所】灯台の街周辺、崖下周辺
【属性耐性】なし 【状態異常耐性】なし 【備考】ー

特殊攻撃

●物理/おおあばれ ●属性/なし ●備考/ー

↑リザードマン＋

ボス

【Race】リザードマン 【Weight】軽量級 【レベル】48 【HP】4637
【攻撃力】857 【防御力】83 【知性】162 【命中】52 【回避】112
【攻撃属性】なし 【EXP】170 【ガルド】266 【スカルプチャ】144
【アイテム】パナシーアボトル(11.25%) 【出現場所】内海港
【属性耐性】なし 【状態異常耐性】なし 【備考】－

特殊攻撃

●物理/トカゲ乱舞	●属性/なし	●備考/－

↑ビビリホッパー(2)

【Race】ホッパー 【Weight】軽量級 【レベル】48 【HP】11087
【攻撃力】665 【防御力】113 【知性】188 【命中】32 【回避】112
【攻撃属性】雷 【EXP】165 【ガルド】432 【スカルプチャ】144
【アイテム】手作りパンセット(20%) パナシーアボトル(2.5%)
【出現場所】灯台の街ウェルテス(闘技場)
【属性耐性】雷が耐性＋20、地が弱点－20 【状態異常耐性】なし 【備考】－

特殊攻撃

●物理/へっぴりガス	●属性/なし	●備考/毒の追加効果(発生率15%)
●物理/最後っ屁	●属性/なし	●備考/石化の追加効果(発生率10%)
●特殊/死んだふり	●属性/なし	●備考/HP回復技

↑くまおやぶんX

【Race】エッグベア 【Weight】重量級 【レベル】49 【HP】11836
【攻撃力】618 【防御力】85 【知性】110 【命中】33 【回避】113
【攻撃属性】なし 【EXP】188 【ガルド】441 【スカルプチャ】147
【アイテム】アップルグミ(30%) レモングミ(3.75%)
【出現場所】灯台の街ウェルテス(闘技場)
【属性耐性】なし 【状態異常耐性】なし 【備考】－

特殊攻撃

●物理/突進	●属性/なし	●備考/－
●物理/やつざき乱舞	●属性/なし	●備考/－
●特殊/いねむり	●属性/なし	●備考/回復技

↑モーゼス(2)

ボス

【Race】人 【Weight】中量級 【レベル】48 【HP】34781
【攻撃力】700 【防御力】209 【知性】181 【命中】52 【回避】172
【攻撃属性】なし 【EXP】172 【ガルド】3360 【スカルプチャ】－
【アイテム】アップルグミ(22.5%) 【出現場所】灯台の街ウェルテス(闘技場)
【属性耐性】なし 【状態異常耐性】毒を防ぐ 【備考】－

特殊攻撃

●物理/狼破	●属性/なし	●備考/－
●物理/鷲羽	●属性/なし	●備考/－
●物理/嵐陣	●属性/なし	●備考/－
●物理/穿孔	●属性/なし	●備考/－
●物理/穿孔狼破	●属性/なし	●備考/－
●物理/命戒	●属性/なし	●備考/－

↑ノックメガント(2)

【Race】メガント 【Weight】特殊級 【レベル】50 【HP】24309
【攻撃力】1017 【防御力】104 【知性】171 【命中】43 【回避】123
【攻撃属性】なし 【EXP】219 【ガルド】450 【スカルプチャ】150
【アイテム】バター(22.5%) 【出現場所】灯台の街ウェルテス(闘技場)
【属性耐性】なし 【状態異常耐性】なし 【備考】－

特殊攻撃

●物理/おおあばれ	●属性/なし	●備考/－

←ダンダラチュラ(2)

【Race】ダンダラチュラ 【Weight】超重量級 【レベル】58 【HP】22727
【攻撃力】995 【防御力】137 【知性】138 【命中】36 【回避】116
【攻撃属性】なし 【EXP】228 【ガルド】522 【スカルプチャ】174
【アイテム】手作りパンセット(22.5%)
【出現場所】灯台の街ウェルテス(闘技場) 【属性耐性】なし
【状態異常耐性】なし 【備考】通常攻撃の粘着糸に束縛の追加効果(発生率30%)

特殊攻撃

●物理/包囲網	●属性/なし	●備考/束縛の追加効果(発生率30%)
●物理/吸い取り	●属性/なし	●備考/－
●物理/跳躍連撃	●属性/なし	●備考/束縛の追加効果(発生率30%)
●FOE/束縛魔陣	●属性/なし	●備考/束縛を引き起こす

↑ヴェスディーバ(2)
【Race】ディーバ 【Weight】重量級 【レベル】59 【HP】22715
【攻撃力】842 【防御力】162 【知性】393 【命中】37 【回避】117
【攻撃属性】雷 【EXP】236 【ガルド】531 【スカルプチャ】177
【アイテム】リキュールボトル(11.25%)
【出現場所】灯台の街ウェルテス(闘技場)
【属性耐性】雷が耐性+20、地が弱点−20 【状態異常耐性】なし
【備考】通常攻撃の連続突きに恐慌の追加効果(発生率3%)

特殊攻撃

●物理/石姫の瞳	●属性/なし	●備考/石化の追加効果(発生率15%)
●物理/石姫の視線	●属性/なし	●備考/石化の追加効果(発生率20%)
●呪文/デモンズランス	●属性/呪	●備考/−
●呪文/ブラックホール	●属性/呪	●備考/−
●呪文/トラクタービーム	●属性/なし	●備考/−

↑ピヨピヨヘッド(2)
【Race】ピヨピヨヘッド 【Weight】中量級 【レベル】60 【HP】29447
【攻撃力】941 【防御力】156 【知性】285 【命中】37 【回避】117
【攻撃属性】なし 【EXP】246 【ガルド】540 【スカルプチャ】180
【アイテム】チキン(20%) オレンジグミ(2.5%)
【出現場所】灯台の街ウェルテス(闘技場)
【属性耐性】なし 【状態異常耐性】なし 【備考】−

特殊攻撃

●物理/フェザーストーム	●属性/なし	●備考/−

↑ジュモクガメ(2)
【Race】ドダイガメ 【Weight】超重量級 【レベル】68 【HP】32729
【攻撃力】1149 【防御力】231 【知性】302 【命中】40 【回避】180
【攻撃属性】なし 【EXP】285 【ガルド】612 【スカルプチャ】204
【アイテム】チーズ(22.5%) 【出現場所】灯台の街ウェルテス(闘技場)
【属性耐性】なし 【状態異常耐性】なし 【備考】−

特殊攻撃

●物理/いないいないばあ	●属性/なし	●備考/−

↑わかめあんこう(2)
【Race】ヒルアングラー 【Weight】特殊級 【レベル】69 【HP】58257
【攻撃力】1359 【防御力】171 【知性】289 【命中】40 【回避】130
【攻撃属性】地 【EXP】351 【ガルド】621 【スカルプチャ】207
【アイテム】ツナ(10%) アップルグミ(1.25%)
【出現場所】灯台の街ウェルテス(闘技場)
【属性耐性】地が耐性+20、雷が弱点−20 【状態異常耐性】なし 【備考】−

特殊攻撃

●物理/ビックリボール	●属性/なし	●備考/−
●物理/ドスコイスタンプ	●属性/なし	●備考/−

↑ストームドラゴン(2)
【Race】ドラゴン 【Weight】特殊級 【レベル】70 【HP】52029
【攻撃力】1377 【防御力】219 【知性】424 【命中】61 【回避】131
【攻撃属性】雷 【EXP】408 【ガルド】630 【スカルプチャ】210
【アイテム】ダークボトル(11.25%) 【出現場所】灯台の街ウェルテス(闘技場)
【属性耐性】雷が耐性+20、地が弱点−20 【状態異常耐性】なし 【備考】−

特殊攻撃

●物理/神速の牙	●属性/なし	●備考/−

←ミミー
【Race】人 【Weight】中量級 【レベル】70 【HP】61255
【攻撃力】1429 【防御力】305 【知性】250 【命中】61 【回避】241
【攻撃属性】なし 【EXP】291 【ガルド】4900 【スカルプチャ】—
【アイテム】手作りパンセット(56.25%)
【出現場所】灯台の街ウェルテス(闘技場)
【属性耐性】なし 【状態異常耐性】毒・爪術封印・即死を防ぐ 【備考】—

特殊攻撃

●物理/パン沙雨 ●属性/なし ●備考/—
●物理/パン破斬 ●属性/なし ●備考/—
●物理/魔神パン ●属性/なし ●備考/—
●物理/幻晶パン ●属性/なし ●備考/—
●物理/昇パン ●属性/なし ●備考/—
●物理/絢パン ●属性/なし ●備考/—
●物理/昇パン神風閃 ●属性/なし ●備考/—
●物理/紫電パン影刃 ●属性/なし ●備考/—
●物理/魔神パン・絢パン ●属性/なし ●備考/—
●物理/パン激撃 ●属性/なし ●備考/—

↑サンドリザード(2)
【Race】リザードマン 【Weight】軽量級 【レベル】48 【HP】10434
【攻撃力】770 【防御力】125 【知性】211 【命中】52 【回避】112
【攻撃属性】火 【EXP】172 【ガルド】432 【スカルプチャ】144
【アイテム】バター(22.5%) 【出現場所】灯台の街ウェルテス(闘技場)
【属性耐性】火が耐性+20、氷が弱点−20 【状態異常耐性】なし 【備考】—

特殊攻撃

●物理/トカゲ乱舞 ●属性/なし ●備考/—

↑フィンクス(2)
【Race】フィンクス 【Weight】中量級 【レベル】49 【HP】17754
【攻撃力】785 【防御力】128 【知性】240 【命中】33 【回避】113
【攻撃属性】なし 【EXP】193 【ガルド】441 【スカルプチャ】147
【アイテム】食パン(11.25%) 【出現場所】灯台の街ウェルテス(闘技場)
【属性耐性】なし 【状態異常耐性】なし 【備考】—

特殊攻撃

●物理/流星アタック ●属性/なし ●備考/—

↑ブルーガルフ(2)
【Race】ガルフ 【Weight】重量級 【レベル】49 【HP】17754
【攻撃力】927 【防御力】114 【知性】215 【命中】43 【回避】123
【攻撃属性】氷 【EXP】179 【ガルド】441 【スカルプチャ】147
【アイテム】チーズ(20%) パナシーアボトル(2.5%)
【出現場所】灯台の街ウェルテス(闘技場)
【属性耐性】氷が耐性+20、火が弱点−20 【状態異常耐性】なし 【備考】—

特殊攻撃

●物理/ラピッドバイト ●属性/なし ●備考/—

↑ゲルウレスシールド(2)
【Race】ゲルウレスシールド 【Weight】中量級 【レベル】50 【HP】12869
【攻撃力】726 【防御力】156 【知性】207 【命中】33 【回避】173
【攻撃属性】なし 【EXP】184 【ガルド】450 【スカルプチャ】150
【アイテム】ハードボトル(11.25%) 【出現場所】灯台の街ウェルテス(闘技場)
【属性耐性】なし 【状態異常耐性】なし 【備考】—

特殊攻撃

なし

↑ゲルウレスソード(2)
【Race】ゲルウレスソード　【Weight】中量級　【レベル】50　【HP】12869
【攻撃力】944　【防御力】131　【知性】194　【命中】53　【回避】113
【攻撃属性】なし　【EXP】188　【ガルド】450　【スカルプチャ】150
【アイテム】チーズ(20%)　オレンジグミ(2.5%)
【出現場所】灯台の街ウェルテス(闘技場)
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】ー

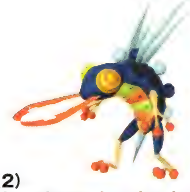
特殊攻撃

●物理/刹那の太刀　●属性/なし　●備考/ー

↑メガント(2)
【Race】メガント　【Weight】特殊級　【レベル】50　【HP】24309
【攻撃力】1017　【防御力】104　【知性】171　【命中】43　【回避】123
【攻撃属性】なし　【EXP】219　【ガルド】450　【スカルプチャ】150
【アイテム】食パン(11.25%)　【出現場所】灯台の街ウェルテス(闘技場)
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】ー

特殊攻撃

●物理/おおあばれ　●属性/なし　●備考/ー



↑ホッパー(2)
【Race】ホッパー　【Weight】軽量級　【レベル】58　【HP】17562
【攻撃力】788　【防御力】137　【知性】221　【命中】36　【回避】116
【攻撃属性】なし　【EXP】214　【ガルド】522　【スカルプチャ】174
【アイテム】食パン(11.25%)　【出現場所】灯台の街ウェルテス(闘技場)
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】ー

特殊攻撃

●物理/へっぴりガス　●属性/なし　●備考/毒の追加効果(発生率15%)
●物理/最後っ屁　●属性/なし　●備考/石化の追加効果(発生率10%)
●特殊/死んだふり　●属性/なし　●備考/HP回復技

↑ヴェスエレメント(2)
【Race】エレメント　【Weight】超軽量級　【レベル】59　【HP】21633
【攻撃力】842　【防御力】153　【知性】420　【命中】37　【回避】117
【攻撃属性】雷　【EXP】222　【ガルド】531　【スカルプチャ】177
【アイテム】ホーリィボトル(11.25%)　【出現場所】灯台の街ウェルテス(闘技場)
【属性耐性】雷が吸収+50、地が弱点−50　【状態異常耐性】なし　【備考】ー

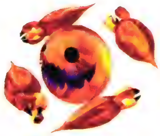
特殊攻撃

●物理/サンダーバイト　●属性/雷　●備考/麻痺の追加効果(発生率30%)
●呪文/インディグネイション　●属性/雷　●備考/ー
●FOE/麻痺魔障　●属性/なし　●備考/麻痺を引き起こす

↑ホパフライ(2)
【Race】ホパフライ　【Weight】軽量級　【レベル】58　【HP】20661
【攻撃力】830　【防御力】137　【知性】221　【命中】36　【回避】116
【攻撃属性】なし　【EXP】223　【ガルド】522　【スカルプチャ】174
【アイテム】バター(20%)　ミックスグミ(2.5%)
【出現場所】灯台の街ウェルテス(闘技場)
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】ー

特殊攻撃

●物理/へっぴり吐息　●属性/なし　●備考/毒の追加効果(発生率15%)



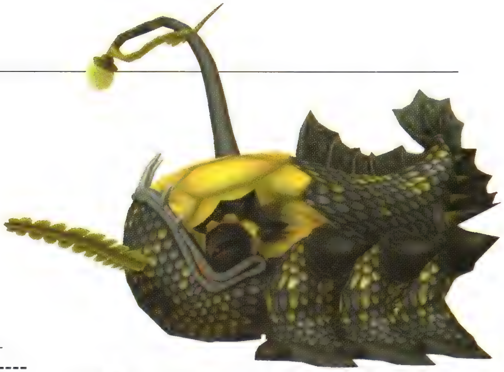
↑ケスエレメント(2)
【Race】エレメント　【Weight】超軽量級　【レベル】59　【HP】21633
【攻撃力】842　【防御力】153　【知性】420　【命中】37　【回避】117
【攻撃属性】なし　【EXP】222　【ガルド】531　【スカルプチャ】177
【アイテム】チーズ(20%)　パナシーアボトル(2.5%)
【出現場所】灯台の街ウェルテス(闘技場)
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】ー

特殊攻撃

●物理/ファイアバイト　●属性/火　●備考/火だるまの追加効果(発生率30%)
●呪文/イラプション　●属性/火　●備考/ー
●FOE/炎上魔障　●属性/なし　●備考/火だるまを引き起こす

↑やきエレンギ(2)
【Race】エレンギ 【Weight】軽量級 【レベル】59 【HP】21633
【攻撃力】758 【防御力】138 【知性】253 【命中】37 【回避】117
【攻撃属性】火 【EXP】224 【ガルド】531 【スカルプチャ】177
【アイテム】きのこ(22.5%) 【出現場所】灯台の街ウェルテス(闘技場)
【属性耐性】火が耐性+20、氷が弱点−20 【状態異常耐性】なし 【備考】−

特殊攻撃
●物理/ファイアダウンパウダー ●属性/なし ●備考/火耐性低下の追加効果(発生率30%)
●呪文/ファイアウォール ●属性/火 ●備考/−
●呪文/ファイアボール ●属性/火 ●備考/−



↑でんきあんこう(2)
【Race】ヒルアングラー 【Weight】特殊級 【レベル】60 【HP】38508
【攻撃力】1197 【防御力】149 【知性】257 【命中】37 【回避】127
【攻撃属性】なし 【EXP】288 【ガルド】540 【スカルプチャ】180
【アイテム】シェルボトル(11.25%) 【出現場所】灯台の街ウェルテス(闘技場)
【属性耐性】なし 【状態異常耐性】なし 【備考】−

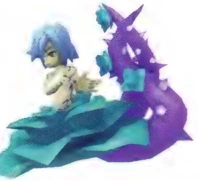
特殊攻撃
●物理/ビックリボール ●属性/なし ●備考/−
●物理/ドスコイスタンプ ●属性/なし ●備考/−

↑ピヨピヨ(2)
【Race】ピヨピヨ 【Weight】超軽量級 【レベル】60 【HP】16989
【攻撃力】770 【防御力】141 【知性】257 【命中】37 【回避】117
【攻撃属性】なし 【EXP】211 【ガルド】540 【スカルプチャ】180
【アイテム】たまご(33.75%) 【出現場所】灯台の街ウェルテス(闘技場)
【属性耐性】なし 【状態異常耐性】なし 【備考】−

特殊攻撃
なし

→ゴクラクヘッド(2)
【Race】ピヨピヨヘッド 【Weight】中量級 【レベル】68 【HP】42548
【攻撃力】1055 【防御力】177 【知性】318 【命中】40 【回避】120
【攻撃属性】海 【EXP】293 【ガルド】612 【スカルプチャ】204
【アイテム】チキン(20%) バナシーアボトル(2.5%)
【出現場所】灯台の街ウェルテス(闘技場)
【属性耐性】海が耐性+20、呪が弱点−20 【状態異常耐性】なし 【備考】−

特殊攻撃
●物理/フェザーストーム ●属性/なし ●備考/−



↑マンドレイク(2)
【Race】マンドレイク 【Weight】重量級 【レベル】68 【HP】32729
【攻撃力】767 【防御力】177 【知性】349 【命中】40 【回避】120
【攻撃属性】なし 【EXP】288 【ガルド】612 【スカルプチャ】204
【アイテム】ニンジン(10%) オレンジグミ(1.25%)
【出現場所】灯台の街ウェルテス(闘技場)
【属性耐性】なし 【状態異常耐性】なし 【備考】−

特殊攻撃
●呪文/エクステンション ●属性/なし ●備考/即死の追加効果(発生率30%)

↑ライトニングベア(2)
【Race】エッグベア 【Weight】重量級 【レベル】68 【HP】42548
【攻撃力】1245 【防御力】177 【知性】190 【命中】40 【回避】120
【攻撃属性】雷 【EXP】296 【ガルド】612 【スカルプチャ】204
【アイテム】バター(22.5%) 【出現場所】灯台の街ウェルテス(闘技場)
【属性耐性】雷が耐性+20、地が弱点−20 【状態異常耐性】なし 【備考】−

特殊攻撃
●物理/突進 ●属性/なし ●備考/−
●物理/やつざき乱舞 ●属性/なし ●備考/−
●特殊/いねむり ●属性/なし ●備考/回復技

↑エル=アイス(2)
【Race】エル 【Weight】軽量級 【レベル】69 【HP】23988
【攻撃力】728 【防御力】144 【知性】546 【命中】40 【回避】120
【攻撃属性】氷 【EXP】279 【ガルド】621 【スカルプチャ】207
【アイテム】トマト(11.25%) 【出現場所】灯台の街ウェルテス(闘技場)
【属性耐性】氷が耐性+20、火が弱点−20 【状態異常耐性】なし 【備考】−

特殊攻撃

●物理/アイスハンド	●属性/氷	●備考/−
●呪文/アイシクルボルト	●属性/氷	●備考/−
●呪文/インブレイスエンド	●属性/氷	●備考/−

↑エル=チャーム(2)
【Race】エル 【Weight】軽量級 【レベル】69 【HP】23988
【攻撃力】728 【防御力】144 【知性】546 【命中】40 【回避】120
【攻撃属性】なし 【EXP】279 【ガルド】621 【スカルプチャ】207
【アイテム】チーズ(20%) パナシーアボトル(2.5%)
【出現場所】灯台の街ウェルテス(闘技場)
【属性耐性】なし 【状態異常耐性】なし 【備考】−

特殊攻撃

●呪文/ブーイングダンス	●属性/なし	●備考/−
●呪文/シェルター	●属性/なし	●備考/−
●呪文/チアダンス	●属性/なし	●備考/−
●FOE/爪術封印魔障	●属性/なし	●備考/爪術封印を引き起こす

↑エル=プレーン(2)
【Race】エル 【Weight】軽量級 【レベル】69 【HP】23988
【攻撃力】728 【防御力】144 【知性】546 【命中】40 【回避】120
【攻撃属性】なし 【EXP】279 【ガルド】621 【スカルプチャ】207
【アイテム】バター(20%) パナシーアボトル(2.5%)
【出現場所】灯台の街ウェルテス(闘技場)
【属性耐性】なし 【状態異常耐性】なし 【備考】−

特殊攻撃

●呪文/エクステンション	●属性/なし	●備考/即死の追加効果(発生率10%)
●呪文/トラクタービーム	●属性/なし	●備考/−

↑イシアタマホッパー(2)
【Race】ホッパー 【Weight】軽量級 【レベル】70 【HP】30500
【攻撃力】935 【防御力】164 【知性】260 【命中】41 【回避】121
【攻撃属性】地 【EXP】279 【ガルド】630 【スカルプチャ】210
【アイテム】チーズ(22.5%) 【出現場所】灯台の街ウェルテス(闘技場)
【属性耐性】地が耐性+20、雷が弱点−20 【状態異常耐性】なし 【備考】−

特殊攻撃

●物理/へっぴりガス	●属性/なし	●備考/毒の追加効果(発生率15%)
●物理/最後っ屁	●属性/なし	●備考/石化の追加効果(発生率10%)
●特殊/死んだふり	●属性/なし	●備考/HP回復技

←シシマイゲート(2)
【Race】グランゲート 【Weight】特殊級 【レベル】70 【HP】64589
【攻撃力】1377 【防御力】164 【知性】358 【命中】41 【回避】121
【攻撃属性】なし 【EXP】390 【ガルド】630 【スカルプチャ】210
【アイテム】アップルグミ(20%) レモングミ(2.5%)
【出現場所】灯台の街ウェルテス(闘技場)
【属性耐性】なし 【状態異常耐性】なし 【備考】−

特殊攻撃

●物理/覇王の鉄槌	●属性/なし	●備考/−
●物理/覇王の砲弾	●属性/なし	●備考/−
●物理/覇王の鳴動	●属性/なし	●備考/−

↑カーチス
【Race】人　【Weight】中量級　【レベル】70　【HP】75687
【攻撃力】1384　【防御力】305　【知性】250　【命中】61　【回避】181
【攻撃属性】なし　【EXP】291　【ガルド】4900　【スカルプチャ】－
【アイテム】チャームボトル(33.75%)　【出現場所】灯台の街ウェルテス(闘技場)
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】毒・爪術封印・即死を防ぐ　【備考】－

特殊攻撃 --
●物理/スピンキック　●属性/なし　●備考/－
●物理/フェロモンダンス　●属性/なし　●備考/－

↑イザベラ
【Race】人　【Weight】中量級　【レベル】70　【HP】60765
【攻撃力】1042　【防御力】305　【知性】250　【命中】70　【回避】181
【攻撃属性】なし　【EXP】291　【ガルド】4900　【スカルプチャ】－
【アイテム】ミラクルチャーム(33.75%)
【出現場所】灯台の街ウェルテス(闘技場)
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】毒・爪術封印・即死を防ぐ　【備考】－

特殊攻撃 --
●物理/ブーメランハット　●属性/なし　●備考/－
●物理/フェロモンダンス　●属性/なし　●備考/－

↑アリヅカガメX
【Race】ドダイガメ　【Weight】超重量級　【レベル】48　【HP】8695
【攻撃力】560　【防御力】108　【知性】172　【命中】32　【回避】172
【攻撃属性】なし　【EXP】176　【ガルド】432　【スカルプチャ】144
【アイテム】ライフボトル(11.25%)　【出現場所】階段滝
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】－

特殊攻撃 --
●物理/いないいないばあ　●属性/なし　●備考/－

↑エレンギX
【Race】エレンギ　【Weight】軽量級　【レベル】48　【HP】8695
【攻撃力】420　【防御力】75　【知性】162　【命中】32　【回避】112
【攻撃属性】なし　【EXP】169　【ガルド】432　【スカルプチャ】144
【アイテム】きのこ(22.5%)　【出現場所】階段滝
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】－

特殊攻撃 --
●物理/怒り粉　●属性/なし　●備考/－

↑レア・リザードマン
【Race】リザードマン　【Weight】軽量級　【レベル】48　【HP】6956
【攻撃力】513　【防御力】83　【知性】162　【命中】52　【回避】112
【攻撃属性】なし　【EXP】172　【ガルド】432　【スカルプチャ】144
【アイテム】レモングミ(11.25%)　【出現場所】階段滝
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】－

特殊攻撃 --
●物理/トカゲ乱舞　●属性/なし　●備考/－

↑ワンダーパントカゲ
【Race】リザードマン　【Weight】軽量級　【レベル】50　【HP】6956
【攻撃力】513　【防御力】83　【知性】162　【命中】52　【回避】112
【攻撃属性】なし　【EXP】182　【ガルド】432　【スカルプチャ】144
【アイテム】バット(100%)　【出現場所】階段滝
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】－

特殊攻撃 --
●物理/トカゲ乱舞　●属性/なし　●備考/－

↑ヴァルト

ボス

【Race】ヴァルト　【Weight】超重量級　【レベル】48　【HP】55650
【攻撃力】1121　【防御力】209　【知性】181　【命中】62　【回避】172
【攻撃属性】呪　【EXP】1037　【ガルド】3360　【スカルプチャ】144
【アイテム】ルーンマント(100%)　【出現場所】階段滝
【属性耐性】呪が耐性＋20、海が弱点－20
【状態異常耐性】毒・爪術封印・即死を防ぐ　【備考】－

特殊攻撃

●物理/真・魔神拳　●属性/なし　●備考/－
●物理/真・魔神烈風　●属性/なし　●備考/－
●物理/魔神気焔弾　●属性/なし　●備考/－
●呪文/ファイアストーム　●属性/火　●備考/－
●呪文/ローリングストーン　●属性/地　●備考/－
●呪文/インディグネイション　●属性/雷　●備考/－

↑ウェルシエスソードX

【Race】ゲルウレスソード　【Weight】中量級　【レベル】69　【HP】20561
【攻撃力】842　【防御力】120　【知性】198　【命中】60　【回避】120
【攻撃属性】なし　【EXP】294　【ガルド】621　【スカルプチャ】207
【アイテム】ルーンボトル(11.25%)
【出現場所】巨大風穴周辺、雪花の遺跡周辺、雪花の遺跡
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】－

特殊攻撃

●物理/刹那の太刀　●属性/なし　●備考/－

←オートマタ

【Race】オートマタ　【Weight】特殊級　【レベル】50　【HP】10486
【攻撃力】581　【防御力】104　【知性】187　【命中】33　【回避】113
【攻撃属性】なし　【EXP】200　【ガルド】450　【スカルプチャ】150
【アイテム】アップルグミ(20%)　レモングミ(2.5%)
【出現場所】巨大風穴周辺、巨大風穴
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】－

特殊攻撃

●物理/転倒　●属性/なし　●備考/－

↑ゲルウレスシールドX

【Race】ゲルウレスシールド　【Weight】中量級　【レベル】69　【HP】20561
【攻撃力】647　【防御力】144　【知性】210　【命中】40　【回避】180
【攻撃属性】なし　【EXP】288　【ガルド】621　【スカルプチャ】207
【アイテム】ベーグル(22.5%)
【出現場所】巨大風穴周辺、雪花の遺跡周辺、雪花の遺跡
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】－

特殊攻撃

なし

↑ソルジャーメガントX

【Race】メガント　【Weight】特殊級　【レベル】50　【HP】16206
【攻撃力】678　【防御力】69　【知性】131　【命中】43　【回避】123
【攻撃属性】なし　【EXP】219　【ガルド】450　【スカルプチャ】150
【アイテム】ミックスグミ(10%)　ミラクルグミ(1.25%)
【出現場所】巨大風穴周辺、静の大地、雪花の遺跡など
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】－

特殊攻撃

●物理/おおあばれ　●属性/なし　●備考/－

↑おおにゅうどう

【Race】メガント　【Weight】特殊級　【レベル】50　【HP】16206
【攻撃力】678　【防御力】69　【知性】131　【命中】43　【回避】123
【攻撃属性】海　【EXP】219　【ガルド】450　【スカルプチャ】150
【アイテム】クライマックスボトル(11.25%)　【出現場所】巨大風穴
【属性耐性】海が耐性+20、呪が弱点−20　【状態異常耐性】なし　【備考】—

特殊攻撃

●物理/おおあばれ　●属性/なし　●備考/—

↑ヌシ・メガント(2)

ヌシ

【Race】メガント　【Weight】特殊級　【レベル】50　【HP】32413
【攻撃力】1017　【防御力】104　【知性】183　【命中】53　【回避】153
【攻撃属性】なし　【EXP】219　【ガルド】500　【スカルプチャ】150
【アイテム】アップルグミ(22.5%)　【出現場所】巨大風穴
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】—

特殊攻撃

●物理/おおあばれ　●属性/なし　●備考/—

→セイレーン

レア

【Race】ディーバ　【Weight】重量級　【レベル】50　【HP】10009
【攻撃力】484　【防御力】91　【知性】262　【命中】33　【回避】113
【攻撃属性】なし　【EXP】188　【ガルド】450　【スカルプチャ】150
【アイテム】レモングミ(33.75%)　【出現場所】地底湖のほとり
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし
【備考】通常攻撃の連続突きに恐慌の追加効果(発生率3%)

特殊攻撃

●物理/石姫の瞳　●属性/なし　●備考/石化の追加効果(発生率15%)
●物理/石姫の視線　●属性/なし　●備考/石化の追加効果(発生率20%)
●呪文/デモンズランス　●属性/呪　●備考/—
●呪文/ブラックホール　●属性/呪　●備考/—

↑モスアングラー

【Race】ヒルアングラー　【Weight】特殊級　【レベル】50　【HP】16206
【攻撃力】678　【防御力】82　【知性】168　【命中】33　【回避】123
【攻撃属性】地　【EXP】224　【ガルド】450　【スカルプチャ】150
【アイテム】トマト(10%)　パナシーアボトル(1.25%)　【出現場所】巨大風穴
【属性耐性】地が耐性+20、雷が弱点−20　【状態異常耐性】なし　【備考】—

特殊攻撃

●物理/ピックリボール　●属性/なし　●備考/—
●物理/ドスコイアタック　●属性/なし　●備考/—

↑つみきガメ

レア

【Race】ドダイガメ　【Weight】超重量級　【レベル】50　【HP】9533
【攻撃力】581　【防御力】113　【知性】178　【命中】33　【回避】173
【攻撃属性】なし　【EXP】186　【ガルド】450　【スカルプチャ】150
【アイテム】クライマックスボトル(33.75%)　【出現場所】巨大風穴
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】—

特殊攻撃

●物理/いないいないばあ　●属性/なし　●備考/—

↑エンシェントパピー

ボス

【Race】フィンクス　【Weight】中量級　【レベル】50　【HP】59488
【攻撃力】1000　【防御力】218　【知性】187　【命中】53　【回避】173
【攻撃属性】なし　【EXP】1194　【ガルド】3500　【スカルプチャ】150
【アイテム】レッドラベンダー(100%)　【出現場所】巨大風穴
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】毒・爪術封印・即死を防ぐ　【備考】—

特殊攻撃

●物理/流星アタック　●属性/なし　●備考/—

↑ゲルウレスソードX

【Race】ゲルウレスソード　【Weight】中量級　【レベル】53　【HP】9849
【攻撃力】663　【防御力】92　【知性】157　【命中】54　【回避】114
【攻撃属性】なし　【EXP】203　【ガルド】477　【スカルプチャ】159
【アイテム】ミックスグミ（10%）　ミラクルグミ（1.25%）
【出現場所】静の大地、毛細水道周辺、毛細水道など
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】ー

特殊攻撃

なし

↑こげたま

【Race】タコエッグ　【Weight】超軽量級　【レベル】50　【HP】8103
【攻撃力】145　【防御力】87　【知性】187　【命中】33　【回避】113
【攻撃属性】なし　【EXP】173　【ガルド】450　【スカルプチャ】150
【アイテム】ミックスグミ（11.25%）　【出現場所】静の大地、火のモニュメント
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】ー

特殊攻撃

●呪文/ファイアストーム　●属性/火　●備考/ー
●FOE/爪術封印魔陣　●属性/なし　●備考/爪術封印を引き起こす

→パラディンリザード

【Race】リザードマン　【Weight】軽量級　【レベル】50　【HP】7626
【攻撃力】532　【防御力】87　【知性】168　【命中】53　【回避】113
【攻撃属性】海　【EXP】182　【ガルド】450　【スカルプチャ】150
【アイテム】リキュールボトル（11.25%）
【出現場所】静の大地、火のモニュメント
【属性耐性】海が耐性＋20、呪が弱点－20　【状態異常耐性】なし　【備考】ー

特殊攻撃

●物理/トカゲ乱舞　●属性/なし　●備考/ー

←ティアマット

【Race】ドラゴン　【Weight】特殊級　【レベル】78　【HP】50116
【攻撃力】1015　【防御力】163　【知性】358　【命中】64　【回避】134
【攻撃属性】海　【EXP】477　【ガルド】702　【スカルプチャ】234
【アイテム】ダークボトル（11.25%）
【出現場所】静の大地、望海の祭壇、光跡翼（エリア3）など
【属性耐性】海が耐性＋20、呪が弱点－20　【状態異常耐性】なし
【備考】通常攻撃のブレスは属性なし

特殊攻撃

●物理/神速の牙　●属性/なし　●備考/ー
●物理/雲霧の牙　●属性/なし　●備考/ー

←ミケフィンクスX

【Race】フィンクス　【Weight】中量級　【レベル】50　【HP】12393
【攻撃力】532　【防御力】87　【知性】187　【命中】33　【回避】113
【攻撃属性】なし　【EXP】199　【ガルド】450　【スカルプチャ】150
【アイテム】トマト（10%）　ライフボトル（1.25%）
【出現場所】静の大地、火のモニュメント
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】ー

特殊攻撃

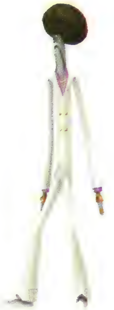
●物理/流星アタック　●属性/なし　●備考/ー

↑ジェントルヒドラ

【Race】ジェントルメン　【Weight】重量級　【レベル】70　【HP】31098
【攻撃力】853　【防御力】122　【知性】250　【命中】41　【回避】121
【攻撃属性】なし　【EXP】335　【ガルド】630　【スカルプチャ】210
【アイテム】アップルグミ(10%)　オールディバイド(1.25%)
【出現場所】断罪島　【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】ー

特殊攻撃

●物理/だいたんにストレッチ	●属性/なし	●備考/ー
●物理/エレガントにストレッチ	●属性/なし	●備考/ー
●物理/いえいえお先にどうぞ	●属性/なし	●備考/ー



↑アフロ・メン

【Race】ジェントルメン　【Weight】重量級　【レベル】50　【HP】12393
【攻撃力】629　【防御力】87　【知性】187　【命中】33　【回避】113
【攻撃属性】なし　【EXP】210　【ガルド】450　【スカルプチャ】150
【アイテム】アップルグミ(10%)　オールディバイド(1.25%)
【出現場所】船尾の離島　【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】ー

特殊攻撃

●物理/だいたんにストレッチ	●属性/なし	●備考/ー
●物理/エレガントにストレッチ	●属性/なし	●備考/ー
●物理/いえいえお先にどうぞ	●属性/なし	●備考/ー

↑ヴェルセスエレメントX

【Race】エレメント　【Weight】超軽量級　【レベル】51　【HP】9982
【攻撃力】492　【防御力】88　【知性】285　【命中】33　【回避】113
【攻撃属性】雷　【EXP】181　【ガルド】459　【スカルプチャ】153
【アイテム】ハードボトル(11.25%)　【出現場所】雷のモニュメント
【属性耐性】雷が吸収+50、地が弱点−50　【状態異常耐性】なし　【備考】ー

特殊攻撃

●物理/サンダーバイト	●属性/雷	●備考/麻痺の追加効果(発生率30%)
●呪文/サンダーブレード	●属性/雷	●備考/ー
●呪文/アイシクルボルト	●属性/氷	●備考/ー
●FOE/麻痺魔陣	●属性/なし	●備考/麻痺を引き起こす

↑エル=サンダーX

【Race】エル　【Weight】軽量級　【レベル】51　【HP】6987
【攻撃力】369　【防御力】71　【知性】323　【命中】33　【回避】113
【攻撃属性】雷　【EXP】183　【ガルド】459　【スカルプチャ】153
【アイテム】ホタテグミ(22.5%)　【出現場所】雷のモニュメント
【属性耐性】雷が耐性+20、地が弱点−20　【状態異常耐性】なし　【備考】ー

特殊攻撃

●物理/サンダーハンド	●属性/雷	●備考/ー
●呪文/サンダーブレード	●属性/雷	●備考/ー
●呪文/インディグネイション	●属性/雷	●備考/ー

←オートマタボルト

【Race】オートマタ　【Weight】特殊級　【レベル】51　【HP】10980
【攻撃力】591　【防御力】106　【知性】190　【命中】33　【回避】113
【攻撃属性】雷　【EXP】206　【ガルド】459　【スカルプチャ】153
【アイテム】パイングミ(11.25%)　【出現場所】雷のモニュメント
【属性耐性】雷が耐性+20、地が弱点−20　【状態異常耐性】なし　【備考】ー

特殊攻撃

●物理/転倒	●属性/なし	●備考/ー

←ファブニール

ボス

【Race】ドラゴン　【Weight】特殊級　【レベル】51　【HP】69475
【攻撃力】1139　【防御力】266　【知性】247　【命中】73　【回避】183
【攻撃属性】なし　【EXP】1575　【ガルド】3570　【スカルプチャ】153
【アイテム】紫のオレス（100%）　【出現場所】雷のモニュメント
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】毒・爪術封印・即死を防ぐ
【備考】通常攻撃のブレスは地属性

特殊攻撃

●物理/神速の牙	●属性/なし	●備考/−
●物理/雲霞の牙	●属性/なし	●備考/−

↑げんぶ

【Race】ドダイガメ　【Weight】超重量級　【レベル】53　【HP】10944
【攻撃力】612　【防御力】120　【知性】187　【命中】34　【回避】174
【攻撃属性】雷　【EXP】201　【ガルド】477　【スカルプチャ】159
【アイテム】パイングミ（11.25%）
【出現場所】毛細水道周辺、毛細水道、雪花の遺跡周辺
【属性耐性】雷が耐性＋20、地が弱点－20　【状態異常耐性】なし　【備考】−

特殊攻撃

●物理/いないいないばあ	●属性/なし	●備考/−

↑ホパフライX

【Race】ホパフライ　【Weight】軽量級　【レベル】53　【HP】10944
【攻撃力】510　【防御力】83　【知性】157　【命中】34　【回避】114
【攻撃属性】なし　【EXP】197　【ガルド】477　【スカルプチャ】159
【アイテム】バター（20%）　パナシーアボトル（2.5%）
【出現場所】毛細水道周辺、毛細水道
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】−

特殊攻撃

●物理/へっぴり吐息	●属性/なし	●備考/毒の追加効果（発生率15%）

↑マンジュシャゲ

【Race】マンドレイク　【Weight】重量級　【レベル】53　【HP】10944
【攻撃力】408　【防御力】92　【知性】216　【命中】34　【回避】114
【攻撃属性】呪　【EXP】203　【ガルド】477　【スカルプチャ】159
【アイテム】ニンジン（11.25%）
【出現場所】毛細水道周辺、毛細水道、雪花の遺跡周辺
【属性耐性】呪が耐性＋20、海が弱点－20　【状態異常耐性】なし　【備考】−

特殊攻撃

●呪文/エクステンション	●属性/なし	●備考/即死の追加効果（発生率30%）
●呪文/ビッグバン	●属性/火	●備考/−

→ゴーストチュラ

【Race】ダンダラチュラ　【Weight】超重量級　【レベル】53　【HP】12038
【攻撃力】612　【防御力】83　【知性】98　【命中】34　【回避】114
【攻撃属性】なし　【EXP】201　【ガルド】477　【スカルプチャ】159
【アイテム】チャームボトル（11.25%）　【出現場所】毛細水道
【属性耐性】氷・雷・地・呪が耐性＋100、火・海が弱点－100
【状態異常耐性】なし　【備考】通常攻撃の粘着糸に束縛の追加効果（発生率30%）

特殊攻撃

●物理/包囲網	●属性/なし	●備考/束縛の追加効果（発生率30%）
●FOE/束縛魔陣	●属性/なし	●備考/束縛を引き起こす

➜ダンダラチュラX

【Race】ダンダラチュラ　【Weight】超重量級　【レベル】53　【HP】12038
【攻撃力】612　【防御力】83　【知性】98　【命中】34　【回避】114
【攻撃属性】なし　【EXP】201　【ガルド】477　【スカルプチャ】159
【アイテム】ホーリィボトル(11.25%)　【出現場所】毛細水道
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし
【備考】通常攻撃の粘着糸に束縛の追加効果(発生率30%)

特殊攻撃

●物理/包囲網	●属性/なし	●備考/束縛の追加効果(発生率30%)
●物理/吸い取り	●属性/なし	●備考/—
●FOE/束縛魔陣	●属性/なし	●備考/束縛を引き起こす

↑ホッパーX

【Race】ホッパー　【Weight】軽量級　【レベル】53　【HP】9302
【攻撃力】484　【防御力】83　【知性】157　【命中】34　【回避】114
【攻撃属性】なし　【EXP】189　【ガルド】477　【スカルプチャ】159
【アイテム】ホタテグミ(22.5%)　【出現場所】毛細水道
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】—

特殊攻撃

●物理/へっぴりガス	●属性/なし	●備考/毒の追加効果(発生率15%)
●物理/最後っ屁	●属性/なし	●備考/石化の追加効果(発生率10%)
●特殊/死んだふり	●属性/なし	●備考/HP回復技

↑ヌシ・エル＝ピヨ(2)

ヌシ

【Race】エル　【Weight】軽量級　【レベル】53　【HP】15321
【攻撃力】573　【防御力】110　【知性】468　【命中】44　【回避】144
【攻撃属性】なし　【EXP】193　【ガルド】530　【スカルプチャ】159
【アイテム】ミラクルグミ(11.25%)　【出現場所】毛細水道
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】—

特殊攻撃

●呪文/デモンズランス	●属性/呪	●備考/—
●呪文/ネガティブブレード	●属性/呪	●備考/—
●呪文/ブラックホール	●属性/呪	●備考/—

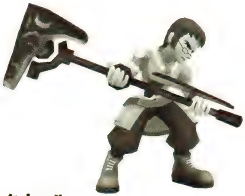
↑レア・エッグベア

レア

【Race】エッグベア　【Weight】重量級　【レベル】50　【HP】14227
【攻撃力】663　【防御力】92　【知性】118　【命中】34　【回避】114
【攻撃属性】なし　【EXP】193　【ガルド】477　【スカルプチャ】159
【アイテム】ベアの頭(100%)　【出現場所】毛細水道
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】—

特殊攻撃

●物理/突進	●属性/なし	●備考/—
●物理/やつざき乱舞	●属性/なし	●備考/—
●特殊/いねむり	●属性/なし	●備考/HP回復技



↑ダークウィル

ボス

【Race】人　【Weight】中量級　【レベル】53　【HP】43776
【攻撃力】1147　【防御力】231　【知性】215　【命中】54　【回避】174
【攻撃属性】なし　【EXP】1186　【ガルド】3710　【スカルプチャ】—
【アイテム】ルアー(100%)　【出現場所】毛細水道
【属性耐性】呪が耐性＋20、海が弱点−20
【状態異常耐性】毒・爪術封印・即死を防ぐ　【備考】—

特殊攻撃

●呪文/ライトニング	●属性/雷	●備考/—
●呪文/スプレッド	●属性/海	●備考/—
●呪文/フリーズランサー	●属性/氷	●備考/—
●呪文/インディグネイション	●属性/雷	●備考/—
●呪文/アイシクルボルト	●属性/氷	●備考/—
●呪文/イラプション	●属性/火	●備考/—

←オートマタカース
【Race】オートマタ　【Weight】特殊級　【レベル】54　【HP】12605
【攻撃力】622　【防御力】113　【知性】200　【命中】35　【回避】115
【攻撃属性】呪　【EXP】223　【ガルド】486　【スカルプチャ】162
【アイテム】レモングミ（11.25%）　【出現場所】人食い遺跡周辺、人食い遺跡など
【属性耐性】呪が耐性＋20、海が弱点－20　【状態異常耐性】なし　【備考】－

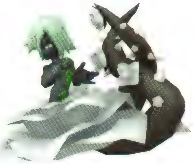
特殊攻撃

●物理/転倒	●属性/なし	●備考/－
●物理/投獄	●属性/なし	●備考/－

↑スケルホッパー
【Race】ホッパー　【Weight】軽量級　【レベル】54　【HP】9740
【攻撃力】492　【防御力】84　【知性】160　【命中】35　【回避】115
【攻撃属性】なし　【EXP】194　【ガルド】486　【スカルプチャ】162
【アイテム】クライマックスボトル（11.25%）
【出現場所】人食い遺跡周辺、人食い遺跡など
【属性耐性】氷・雷・地・呪が耐性＋100、火・海が弱点－100
【状態異常耐性】なし　【備考】－

特殊攻撃

●物理/へっぴりガス	●属性/なし	●備考/毒の追加効果（発生率15%）
●物理/最後っ屁	●属性/なし	●備考/石化の追加効果（発生率10%）
●特殊/死んだふり	●属性/なし	●備考/HP回復技



↑ブラックリリーX
【Race】マンドレイク　【Weight】重量級　【レベル】54　【HP】11459
【攻撃力】415　【防御力】94　【知性】220　【命中】35　【回避】115
【攻撃属性】呪　【EXP】208　【ガルド】486　【スカルプチャ】162
【アイテム】パイングミ（11.25%）　【出現場所】人食い遺跡周辺、人食い遺跡
【属性耐性】呪が耐性＋20、海が弱点－20　【状態異常耐性】なし　【備考】－

特殊攻撃

●呪文/インディグネイション	●属性/雷	●備考/－
●呪文/エクステンション	●属性/なし	●備考/即死の追加効果（発生率30%）

←ブラッディベッド
【Race】ミミックベッド　【Weight】特殊級　【レベル】54　【HP】11459
【攻撃力】518　【防御力】94　【知性】200　【命中】35　【回避】115
【攻撃属性】火　【EXP】206　【ガルド】486　【スカルプチャ】162
【アイテム】ミックスグミ（10%）　ミラクルグミ（1.25%）
【出現場所】人食い遺跡周辺、人食い遺跡など
【属性耐性】火が耐性＋20、氷が弱点－20　【状態異常耐性】なし　【備考】－

特殊攻撃

●物理/ブービートラップ	●属性/なし	●備考/－
●FOE/防御低下魔障	●属性/なし	●備考/防御力低下を引き起こす
●FOE/詠唱速度低下魔障	●属性/なし	●備考/詠唱速度低下を引き起こす

→アンデッドホパフライ
【Race】ホパフライ　【Weight】軽量級　【レベル】54　【HP】11459
【攻撃力】518　【防御力】84　【知性】160　【命中】35　【回避】115
【攻撃属性】なし　【EXP】202　【ガルド】486　【スカルプチャ】162
【アイテム】バター（20%）　ライフボトル（2.5%）　【出現場所】人食い遺跡
【属性耐性】氷・雷・地・呪が耐性＋100、火・海が弱点－100
【状態異常耐性】なし　【備考】－

特殊攻撃

●物理/へっぴり吐息	●属性/なし	●備考/毒の追加効果（発生率15%）

↑ヌシ・アリヅカガメ(2)

ヌシ

【Race】ドダイガメ　【Weight】超重量級　【レベル】54　【HP】22918
【攻撃力】933　【防御力】183　【知性】266　【命中】45　【回避】205
【攻撃属性】なし　【EXP】206　【ガルド】540　【スカルプチャ】162
【アイテム】アップルグミ(22.5%)　【出現場所】人食い遺跡
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】—

特殊攻撃

●物理/いないいないばあ　●属性/なし　●備考/—

↑メロメロ

レア

【Race】ピヨピヨ　【Weight】超軽量級　【レベル】50　【HP】8594
【攻撃力】466　【防御力】84　【知性】180　【命中】35　【回避】115
【攻撃属性】なし　【EXP】164　【ガルド】486　【スカルプチャ】162
【アイテム】レイ(100%)　【出現場所】人食い遺跡
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】—

特殊攻撃

なし

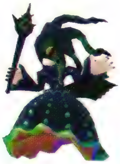
→メロメロヘッド

レア

【Race】ピヨピヨヘッド　【Weight】中量級　【レベル】50　【HP】14896
【攻撃力】570　【防御力】94　【知性】200　【命中】35　【回避】115
【攻撃属性】なし　【EXP】191　【ガルド】486　【スカルプチャ】162
【アイテム】ミラクルグミ(33.75%)　【出現場所】人食い遺跡
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】—

特殊攻撃

●物理/フェザーストーム　●属性/なし　●備考/—



↑マインドフレア

ボス

【Race】エル　【Weight】軽量級　【レベル】55　【HP】40315
【攻撃力】652　【防御力】191　【知性】345　【命中】55　【回避】175
【攻撃属性】なし　【EXP】1222　【ガルド】3850　【スカルプチャ】165
【アイテム】エリクシール(100%)　【出現場所】人食い遺跡
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】毒・爪術封印・即死を防ぐ　【備考】—

特殊攻撃

●呪文/ダークフォース　●属性/呪　●備考/—
●呪文/ローリングストーン　●属性/地　●備考/—
●呪文/レイ　●属性/海　●備考/—
●呪文/デモンズランス　●属性/呪　●備考/—
●呪文/インブレイスエンド　●属性/氷　●備考/—
●呪文/グランドダッシャー　●属性/地　●備考/—

↑ガスト＝アスモデウス

【Race】ガスト　【Weight】重量級　【レベル】56　【HP】12563
【攻撃力】589　【防御力】97　【知性】268　【命中】35　【回避】115
【攻撃属性】海　【EXP】221　【ガルド】504　【スカルプチャ】168
【アイテム】フレアボトル(11.25%)　【出現場所】氷のモニュメント
【属性耐性】海が耐性＋20、呪が弱点−20　【状態異常耐性】なし　【備考】—

特殊攻撃

●物理/ガブガブアタック　●属性/なし　●備考/—
●呪文/ブリリアントランス　●属性/海　●備考/—
●呪文/レイ　●属性/海　●備考/—

←フロストドラゴンX

【Race】ドラゴン　【Weight】特殊級　【レベル】56　【HP】18217
【攻撃力】750　【防御力】117　【知性】268　【命中】55　【回避】125
【攻撃属性】氷　【EXP】298　【ガルド】504　【スカルプチャ】168
【アイテム】クリームチーズ(11.25%)　【出現場所】氷のモニュメント
【属性耐性】氷が耐性+20、火が弱点-20　【状態異常耐性】なし　【備考】-

特殊攻撃

●物理/神速の牙	●属性/なし	●備考/-
●物理/雲霧の牙	●属性/なし	●備考/-

↑ゆきぐま

【Race】エッグベア　【Weight】重量級　【レベル】56　【HP】16332
【攻撃力】696　【防御力】97　【知性】123　【命中】35　【回避】115
【攻撃属性】氷　【EXP】225　【ガルド】504　【スカルプチャ】168
【アイテム】ホタテグミ(22.5%)　【出現場所】氷のモニュメント
【属性耐性】氷が耐性+20、火が弱点-20　【状態異常耐性】なし　【備考】-

特殊攻撃

●物理/突進	●属性/なし	●備考/-
●物理/やつざき乱舞	●属性/なし	●備考/-
●特殊/いねむり	●属性/なし	●備考/HP回復技

↑れいとうエレンギX

【Race】エレンギ　【Weight】軽量級　【レベル】56　【HP】12563
【攻撃力】482　【防御力】87　【知性】185　【命中】35　【回避】115
【攻撃属性】氷　【EXP】208　【ガルド】504　【スカルプチャ】168
【アイテム】きのこ(20%)　アップルグミ(2.5%)
【出現場所】氷のモニュメント
【属性耐性】氷が耐性+20、火が弱点-20　【状態異常耐性】なし　【備考】-

特殊攻撃

●物理/アイスダウンパウダー	●属性/なし	●備考/氷耐性低下の追加効果(発生率30%)
●呪文/フリーズランサー	●属性/氷	●備考/-
●呪文/アイシクルボルト	●属性/氷	●備考/-

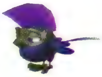
→ベアヴァルト

ボス

【Race】ヴァルト　【Weight】超重量級　【レベル】56　【HP】80406
【攻撃力】1286　【防御力】244　【知性】206　【命中】65　【回避】175
【攻撃属性】氷　【EXP】1279　【ガルド】3920　【スカルプチャ】168
【アイテム】FOE2チェック(100%)　【出現場所】氷のモニュメント
【属性耐性】氷が耐性+20、火が弱点-20
【状態異常耐性】毒・爪術封印・即死を防ぐ　【備考】-

特殊攻撃

●物理/真・魔神拳	●属性/なし	●備考/-
●物理/魔神連撃	●属性/なし	●備考/-
●物理/魔神気焔弾	●属性/なし	●備考/-
●物理/魔神烈風	●属性/なし	●備考/-
●呪文/アイシクルボルト	●属性/氷	●備考/-
●呪文/ブリザード	●属性/氷	●備考/-
●呪文/インブレイスエンド	●属性/氷	●備考/-



↙カーカーX

【Race】ピヨピヨ　【Weight】超軽量級　【レベル】57　【HP】9866
【攻撃力】490　【防御力】89　【知性】188　【命中】36　【回避】116
【攻撃属性】呪　【EXP】196　【ガルド】513　【スカルプチャ】171
【アイテム】たまご(30%)　オレンジグミ(3.75%)
【出現場所】水晶の森周辺、水晶の森、秘密の地下道周辺
【属性耐性】呪が耐性+20、海が弱点-20　【状態異常耐性】なし　【備考】-

特殊攻撃

なし

➔カーカーヘッドX

【Race】ピヨピヨヘッド　【Weight】中量級　【レベル】57　【HP】17101
【攻撃力】599　【防御力】99　【知性】209　【命中】36　【回避】116
【攻撃属性】呪　【EXP】229　【ガルド】513　【スカルプチャ】171
【アイテム】チキン（20%）　ミラクルグミ（2.5%）
【出現場所】水晶の森周辺、水晶の森、秘密の地下道周辺
【属性耐性】呪が耐性＋20、海が弱点－20　【状態異常耐性】なし　【備考】－

特殊攻撃

●物理/フェザーストーム	●属性/なし	●備考/－

↑グランダチュラX

【Race】ダンダラチュラ　【Weight】超重量級　【レベル】57　【HP】14470
【攻撃力】653　【防御力】89　【知性】104　【命中】36　【回避】116
【攻撃属性】地　【EXP】222　【ガルド】513　【スカルプチャ】171
【アイテム】ハードボトル（11.25%）
【出現場所】水晶の森周辺、水晶の森、秘密の地下道周辺
【属性耐性】地が耐性＋20、雷が弱点－20　【状態異常耐性】なし
【備考】通常攻撃の粘着糸に束縛の追加効果（発生率30%）

特殊攻撃

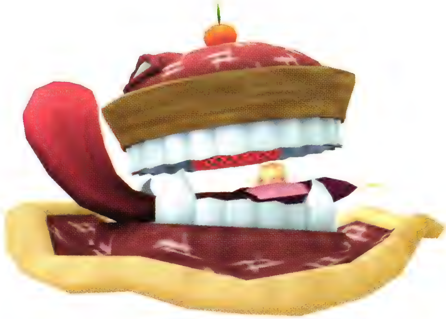
●物理/包囲網	●属性/なし	●備考/束縛の追加効果（発生率30%）
●物理/吸い取り	●属性/なし	●備考/－
●FOE/束縛魔障	●属性/なし	●備考/束縛を引き起こす

↑パイレーツアングラー

【Race】ヒルアングラー　【Weight】特殊級　【レベル】65　【HP】32311
【攻撃力】858　【防御力】107　【知性】211　【命中】39　【回避】129
【攻撃属性】海　【EXP】322　【ガルド】585　【スカルプチャ】195
【アイテム】スペクタクルズ（22.5%）
【出現場所】水晶の森周辺、山賊のアジトなど
【属性耐性】海が耐性＋20、呪が弱点－20　【状態異常耐性】なし　【備考】－

特殊攻撃

●物理/ビックリボール	●属性/なし	●備考/－
●物理/ドスコイアタック	●属性/なし	●備考/－



↑ヌシ・ホッパー（2）

ヌシ

【Race】ホッパー　【Weight】軽量級　【レベル】57　【HP】22363
【攻撃力】775　【防御力】134　【知性】234　【命中】46　【回避】146
【攻撃属性】なし　【EXP】209　【ガルド】570　【スカルプチャ】171
【アイテム】食パン（11.25%）　【出現場所】水晶の森
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】－

特殊攻撃

●物理/へっぴりガス	●属性/なし	●備考/毒の追加効果（発生率15%）
●物理/最後っ屁	●属性/なし	●備考/石化の追加効果（発生率10%）
●FOE/毒魔障	●属性/なし	●備考/毒を引き起こす
●特殊/死んだふり	●属性/なし	●備考/HP回復技

↑コタツ

レア

【Race】ミミックベッド　【Weight】特殊級　【レベル】50　【HP】13154
【攻撃力】544　【防御力】99　【知性】209　【命中】36　【回避】116
【攻撃属性】なし　【EXP】186　【ガルド】513　【スカルプチャ】171
【アイテム】ライフボトル（33.75%）　【出現場所】水晶の森
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】－

特殊攻撃

●物理/ブービートラップ	●属性/なし	●備考/－
●FOE/知性低下魔障	●属性/なし	●備考/知性低下を引き起こす
●FOE/詠唱速度低下魔障	●属性/なし	●備考/詠唱速度低下を引き起こす

↑ダークノーマ

ボス

【Race】人　【Weight】中量級　【レベル】57　【HP】52619
【攻撃力】816　【防御力】248　【知性】230　【命中】56　【回避】176
【攻撃属性】なし　【EXP】1310　【ガルド】3990　【スカルプチャ】ー
【アイテム】赤のオレス（100%）　【出現場所】水晶の森
【属性耐性】呪が耐性＋20、海が弱点－20
【状態異常耐性】毒・爪術封印・即死を防ぐ　【備考】ー

特殊攻撃

●呪文/ファイアウォール	●属性/火	●備考/ー
●呪文/ダークフォース	●属性/呪	●備考/ー
●呪文/ローリングストーン	●属性/地	●備考/ー
●呪文/ブリザード	●属性/氷	●備考/ー
●呪文/レイ	●属性/海	●備考/ー
●呪文/グランドダッシャー	●属性/地	●備考/ー

↑オクトン

【Race】タコエッグ　【Weight】超軽量級　【レベル】58　【HP】11708
【攻撃力】165　【防御力】101　【知性】212　【命中】36　【回避】116
【攻撃属性】海　【EXP】212　【ガルド】522　【スカルプチャ】174
【アイテム】キャベツ（20%）　ライフボトル（2.5%）
【出現場所】水の民の里周辺、望海の祭壇周辺、隠し砦
【属性耐性】海が耐性＋50、呪が弱点－50　【状態異常耐性】なし　【備考】ー

特殊攻撃

●呪文/スプレッド	●属性/海	●備考/ー
●FOE/恐慌魔障	●属性/なし	●備考/恐慌を引き起こす

↑オレスエレメントX

【Race】エレメント　【Weight】超軽量級　【レベル】58　【HP】13774
【攻撃力】553　【防御力】101　【知性】319　【命中】36　【回避】116
【攻撃属性】地　【EXP】217　【ガルド】522　【スカルプチャ】174
【アイテム】ミラクルチャーム（11.25%）
【出現場所】水の民の里周辺、望海の祭壇周辺、隠し砦
【属性耐性】地が吸収＋50、雷が弱点－50　【状態異常耐性】なし　【備考】ー

特殊攻撃

●物理/アースバイト	●属性/地	●備考/移動速度低下の追加効果（発生率30%）
●呪文/ローリングストーン	●属性/地	●備考/ー
●呪文/グランドダッシャー	●属性/地	●備考/ー
●FOE/毒魔障	●属性/なし	●備考/毒を引き起こす

↑つちぐも

【Race】ダンダラチュラ　【Weight】超重量級　【レベル】58　【HP】15151
【攻撃力】663　【防御力】91　【知性】106　【命中】36　【回避】116
【攻撃属性】地　【EXP】228　【ガルド】522　【スカルプチャ】174
【アイテム】ホタテグミ（22.5%）
【出現場所】水の民の里周辺、望海の祭壇周辺、隠し砦
【属性耐性】地が耐性＋20、雷が弱点－20　【状態異常耐性】なし
【備考】通常攻撃の粘着糸に束縛の追加効果（発生率30%）

特殊攻撃

●物理/包囲網	●属性/なし	●備考/束縛の追加効果（発生率30%）
●物理/吸い取り	●属性/なし	●備考/ー
●物理/跳躍連撃	●属性/なし	●備考/束縛の追加効果（発生率30%）
●FOE/束縛魔障	●属性/なし	●備考/束縛を引き起こす

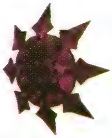
←ガルフヴァルト

ボス

【Race】ヴァルト　【Weight】超重量級　【レベル】57　【HP】84191
【攻撃力】1306　【防御力】248　【知性】209　【命中】66　【回避】176
【攻撃属性】呪　【EXP】1310　【ガルド】3990　【スカルプチャ】171
【アイテム】セフィラ（100%）　【出現場所】水の民の里
【属性耐性】呪が耐性＋20、海が弱点－20
【状態異常耐性】毒・爪術封印・即死を防ぐ　【備考】ー

特殊攻撃

●物理/真・魔神拳	●属性/なし	●備考/ー
●物理/魔神連撃	●属性/なし	●備考/ー
●物理/魔神気焔弾	●属性/なし	●備考/ー
●物理/魔神乱撃	●属性/なし	●備考/ー
●物理/魔神烈風	●属性/なし	●備考/ー
●呪文/スプレッド	●属性/海	●備考/ー
●呪文/サンダーブレード	●属性/雷	●備考/ー
●呪文/ダークフォース	●属性/呪	●備考/ー
●FOE/恐慌魔障	●属性/なし	●備考/恐慌を引き起こす



↑ヌシゲルウレスシールド(2)

ヌシ

【Race】ゲルウレスシールド　【Weight】中量級　【レベル】58　【HP】24793
【攻撃力】829　【防御力】182　【知性】253　【命中】46　【回避】206
【攻撃属性】なし　【EXP】226　【ガルド】580　【スカルプチャ】174
【アイテム】パイングミ(11.25%)　【出現場所】隠し砦
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】—

特殊攻撃 --

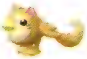
なし

↑マディベッドX

【Race】ミミックベッド　【Weight】特殊級　【レベル】75　【HP】30108
【攻撃力】699　【防御力】130　【知性】266　【命中】43　【回避】123
【攻撃属性】地　【EXP】328　【ガルド】675　【スカルプチャ】225
【アイテム】トマト(10%)　アップルグミ(1.25%)
【出現場所】望海の祭壇周辺、望海の祭壇
【属性耐性】地が耐性＋20、雷が弱点－20　【状態異常耐性】なし　【備考】—

特殊攻撃 --

●物理/ブービートラップ	●属性/なし	●備考/—
●FOE/攻撃低下魔障	●属性/なし	●備考/攻撃力低下を引き起こす
●FOE/防御低下魔障	●属性/なし	●備考/防御力低下を引き起こす
●FOE/移動速度低下魔障	●属性/なし	●備考/移動速度低下を引き起こす



↑ワンワン

レア

【Race】ピヨピヨ　【Weight】超軽量級　【レベル】50　【HP】10330
【攻撃力】497　【防御力】91　【知性】191　【命中】36　【回避】116
【攻撃属性】なし　【EXP】164　【ガルド】522　【スカルプチャ】174
【アイテム】ミックスグミ(33.75%)　【出現場所】隠し砦
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】—

特殊攻撃 --

なし

→チャリオットゲート (1)

ボス

【Race】グランゲート　【Weight】特殊級　【レベル】59　【HP】124610
【攻撃力】1297　【防御力】231　【知性】237　【命中】57　【回避】177
【攻撃属性】なし　【EXP】1842　【ガルド】4130　【スカルプチャ】177
【アイテム】レッドセボリー(100%)　【出現場所】隠し砦
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】毒・爪術封印・即死を防ぐ　【備考】—

特殊攻撃 --

●物理/覇王の鉄槌	●属性/なし	●備考/—
●物理/覇王の砲弾	●属性/なし	●備考/—

←ガルドシャークX

【Race】ガルドシャーク　【Weight】中量級　【レベル】60　【HP】11326
【攻撃力】513　【防御力】83　【知性】219　【命中】37　【回避】117
【攻撃属性】なし　【EXP】164　【ガルド】540　【スカルプチャ】180
【アイテム】パナシーアボトル(11.25%)　【出現場所】地のモニュメント
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】—

特殊攻撃 --

●呪文/サンダーブレード	●属性/雷	●備考/—
●FOE/攻撃低下魔障	●属性/なし	●備考/攻撃力低下を引き起こす

↑ジダンダホッパーX

【Race】ホッパー　【Weight】軽量級　【レベル】60　【HP】12836
【攻撃力】541　【防御力】94　【知性】175　【命中】37　【回避】117
【攻撃属性】地　【EXP】225　【ガルド】540　【スカルプチャ】180
【アイテム】ミックスグミ(11.25%)　【出現場所】地のモニュメント
【属性耐性】地が耐性＋20、雷が弱点－20　【状態異常耐性】なし　【備考】－

特殊攻撃

●物理/へっぴりガス	●属性/なし	●備考/毒の追加効果(発生率15%)
●物理/最後っ屁	●属性/なし	●備考/石化の追加効果(発生率10%)
●特殊/死んだふり	●属性/なし	●備考/HP回復技

↑ヘスディーバX

【Race】ディーバ　【Weight】重量級　【レベル】60　【HP】15856
【攻撃力】570　【防御力】109　【知性】306　【命中】37　【回避】117
【攻撃属性】なし　【EXP】241　【ガルド】540　【スカルプチャ】180
【アイテム】レタス(22.5%)　【出現場所】地のモニュメント　【属性耐性】なし
【状態異常耐性】なし　【備考】通常攻撃の連続突きに恐慌の追加効果(発生率3%)

特殊攻撃

●物理/石姫の瞳	●属性/なし	●備考/石化の追加効果(発生率15%)
●物理/石姫の視線	●属性/なし	●備考/石化の追加効果(発生率20%)
●呪文/ブラックホール	●属性/呪	●備考/－
●呪文/トラクタービーム	●属性/なし	●備考/－

←クオックス

レア

【Race】ドラゴン　【Weight】特殊級　【レベル】50　【HP】21897
【攻撃力】798　【防御力】125　【知性】284　【命中】57　【回避】127
【攻撃属性】なし　【EXP】255　【ガルド】540　【スカルプチャ】180
【アイテム】ミラクルグミ(33.75%)　【出現場所】地のモニュメント
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】通常攻撃のブレスは火属性

特殊攻撃

●物理/神速の牙	●属性/なし	●備考/－

→チュラヴァルト

ボス

【Race】ヴァルト　【Weight】超重量級　【レベル】60　【HP】96649
【攻撃力】1368　【防御力】261　【知性】219　【命中】67　【回避】177
【攻撃属性】呪　【EXP】1407　【ガルド】4200　【スカルプチャ】180
【アイテム】FOE1チェック(100%)　【出現場所】地のモニュメント
【属性耐性】呪が耐性＋20、海が弱点－20
【状態異常耐性】毒・爪術封印・即死を防ぐ　【備考】－

特殊攻撃

●物理/真・魔神拳	●属性/なし	●備考/－
●物理/魔神連撃	●属性/なし	●備考/－
●物理/魔神気焔弾	●属性/なし	●備考/－
●物理/魔神乱撃	●属性/なし	●備考/－
●物理/魔神烈風	●属性/なし	●備考/－
●呪文/フリーズランサー	●属性/氷	●備考/－
●呪文/イラプション	●属性/火	●備考/－
●呪文/グランドダッシャー	●属性/地	●備考/－
●FOE/恐慌魔陣	●属性/なし	●備考/恐慌を引き起こす

↙クロエ(2)

ボス

【Race】人　【Weight】中量級　【レベル】60　【HP】60405
【攻撃力】855　【防御力】261　【知性】219　【命中】57　【回避】177
【攻撃属性】なし　【EXP】1407　【ガルド】4200　【スカルプチャ】－
【アイテム】アップルグミ(22.5%)　【出現場所】灯台の街ウェルテス
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】毒を防ぐ　【備考】－

特殊攻撃

●物理/魔神剣	●属性/なし	●備考/－
●物理/秋沙雨	●属性/なし	●備考/－
●物理/幻晶剣	●属性/なし	●備考/－
●物理/魔神剣・絢舞	●属性/なし	●備考/－
●物理/月影昇舞	●属性/なし	●備考/－
●物理/迅羽空裂斬	●属性/なし	●備考/－

↑コケコッコ

【Race】ピヨピヨ　【Weight】超軽量級　【レベル】61　【HP】11859
【攻撃力】521　【防御力】95　【知性】200　【命中】37　【回避】117
【攻撃属性】なし　【EXP】216　【ガルド】549　【スカルプチャ】183
【アイテム】チキン(20%)　クライマックスボトル(2.5%)
【出現場所】帰らずの森周辺、帰らずの森など
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】ー

特殊攻撃

なし

↑ゴシックベッド

【Race】ミミックベッド　【Weight】特殊級　【レベル】61　【HP】15812
【攻撃力】578　【防御力】106　【知性】222　【命中】37　【回避】117
【攻撃属性】呪　【EXP】244　【ガルド】549　【スカルプチャ】183
【アイテム】ホーリィボトル(11.25%)　【出現場所】帰らずの森周辺、帰らずの森など
【属性耐性】呪が耐性＋20、海が弱点－20　【状態異常耐性】なし　【備考】ー

特殊攻撃

●物理/ブービートラップ　●属性/なし　●備考/ー
●FOE/防御低下魔陣　●属性/なし　●備考/防御力低下を引き起こす
●FOE/詠唱速度低下魔陣　●属性/なし　●備考/詠唱速度低下を引き起こす

←ラーヴァドラゴンX

【Race】ドラゴン　【Weight】特殊級　【レベル】61　【HP】22927
【攻撃力】810　【防御力】127　【知性】286　【命中】57　【回避】127
【攻撃属性】火　【EXP】336　【ガルド】549　【スカルプチャ】183
【アイテム】チャームボトル(11.25%)　【出現場所】帰らずの森周辺、帰らずの森など
【属性耐性】火が耐性＋20、氷が弱点－20　【状態異常耐性】なし　【備考】ー

特殊攻撃

●物理/神速の牙　●属性/なし　●備考/ー

↑リトルベアX

【Race】リトルベア　【Weight】超軽量級　【レベル】61　【HP】15812
【攻撃力】578　【防御力】106　【知性】222　【命中】37　【回避】117
【攻撃属性】なし　【EXP】208　【ガルド】549　【スカルプチャ】183
【アイテム】ミルク(20%)　ミックスグミ(2.5%)　【出現場所】帰らずの森
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】ー

特殊攻撃

なし

↑ヌシ・ホパフライ(2)　ヌシ

【Race】ホパフライ　【Weight】軽量級　【レベル】61　【HP】31624
【攻撃力】868　【防御力】143　【知性】248　【命中】47　【回避】147
【攻撃属性】なし　【EXP】240　【ガルド】610　【スカルプチャ】183
【アイテム】バター(22.5%)　【出現場所】帰らずの森
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】ー

特殊攻撃

●物理/へっぴり吐息　●属性/なし　●備考/毒の追加効果(発生率15%)
●物理/火炎放射　●属性/なし　●備考/火だるまの追加効果(発生率30%)

↑アトラスカブトホッパー
レア

【Race】ホッパー　【Weight】軽量級　【レベル】50　【HP】13440
【攻撃力】549　【防御力】95　【知性】177　【命中】37　【回避】117
【攻撃属性】なし　【EXP】175　【ガルド】549　【スカルプチャ】183
【アイテム】ミディブラウス（100%）　【出現場所】帰らずの森
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】－

特殊攻撃

●物理/へっぴりガス　●属性/なし　●備考/毒の追加効果（発生率15%）
●物理/最後っ屁　●属性/なし　●備考/石化の追加効果（発生率10%）
●特殊/死んだふり　●属性/なし　●備考/HP回復技

↑ダーククロエ
ボス

【Race】人　【Weight】中量級　【レベル】62　【HP】66226
【攻撃力】1321　【防御力】270　【知性】225　【命中】58　【回避】178
【攻撃属性】なし　【EXP】1473　【ガルド】4340　【スカルプチャ】－
【アイテム】水のオレス（100%）　【出現場所】帰らずの森
【属性耐性】呪が耐性＋20、海が弱点－20
【状態異常耐性】毒・爪術封印・即死を防ぐ　【備考】－

特殊攻撃

●物理/幻晶剣　●属性/なし　●備考/－
●物理/神風閃　●属性/なし　●備考/－
●物理/魔神剣・絢舞　●属性/なし　●備考/－
●物理/霧沙雨　●属性/なし　●備考/－
●物理/迅羽空裂斬　●属性/なし　●備考/－
●物理/昇舞神風閃　●属性/なし　●備考/－

↑ガルフX
【Race】ガルフ　【Weight】重量級　【レベル】63　【HP】22536
【攻撃力】774　【防御力】98　【知性】205　【命中】48　【回避】128
【攻撃属性】なし　【EXP】253　【ガルド】567　【スカルプチャ】189
【アイテム】ミルク（22.5%）　【出現場所】霧の山脈、山賊のアジト周辺
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】－

特殊攻撃

●物理/ラピッドバイト　●属性/なし　●備考/－

↑フィンクスX
【Race】フィンクス　【Weight】中量級　【レベル】63　【HP】22536
【攻撃力】655　【防御力】109　【知性】228　【命中】38　【回避】118
【攻撃属性】なし　【EXP】273　【ガルド】567　【スカルプチャ】189
【アイテム】ミルク（22.5%）　【出現場所】霧の山脈、山賊のアジト周辺
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】－

特殊攻撃

●物理/流星アタック　●属性/なし　●備考/－

←ヌシ・エッグベア（2）
ヌシ

【Race】エッグベア　【Weight】重量級　【レベル】63　【HP】45073
【攻撃力】1162　【防御力】164　【知性】192　【命中】48　【回避】148
【攻撃属性】なし　【EXP】266　【ガルド】630　【スカルプチャ】189
【アイテム】ミラクルグミ（11.25%）　【出現場所】霧の山脈
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】－

特殊攻撃

●物理/突進　●属性/なし　●備考/－
●物理/やつざき乱舞　●属性/なし　●備考/－
●特殊/いねむり　●属性/なし　●備考/HP回復技

←えびてんあんこう

レア

【Race】ヒルアングラー　【Weight】特殊級　【レベル】50　【HP】29471
【攻撃力】834　【防御力】104　【知性】205　【命中】38　【回避】128
【攻撃属性】なし　【EXP】224　【ガルド】567　【スカルプチャ】189
【アイテム】パイングミ(33.75%)　【出現場所】霧の山脈
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】―

特殊攻撃

●物理/ビックリボール	●属性/なし	●備考/―
●物理/ドスコイスタンプ	●属性/なし	●備考/―

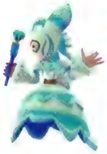
↑スフィンクス

ボス

【Race】フィンクス　【Weight】中量級　【レベル】63　【HP】90000
【攻撃力】1200　【防御力】274　【知性】228　【命中】58　【回避】178
【攻撃属性】なし　【EXP】1642　【ガルド】4410　【スカルプチャ】189
【アイテム】エルブンブーツ(100%)　【出現場所】霧の山脈
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】毒・爪術封印・即死を防ぐ　【備考】―

特殊攻撃

●物理/流星アタック	●属性/なし	●備考/―



↑エル＝エイドX

【Race】エル　【Weight】軽量級　【レベル】64　【HP】12706
【攻撃力】453　【防御力】89　【知性】394　【命中】38　【回避】118
【攻撃属性】なし　【EXP】251　【ガルド】576　【スカルプチャ】192
【アイテム】オレンジグミ(22.5%)　【出現場所】列岩地帯周辺、列岩地帯
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】―

特殊攻撃

●呪文/ファーストエイド	●属性/なし	●備考/―

➔オートマタシー

【Race】オートマタ　【Weight】特殊級　【レベル】64　【HP】19967
【攻撃力】725　【防御力】133　【知性】231　【命中】38　【回避】118
【攻撃属性】海　【EXP】282　【ガルド】576　【スカルプチャ】192
【アイテム】ミックスグミ(10%)　ミラクルグミ(1.25%)
【出現場所】列岩地帯周辺、列岩地帯
【属性耐性】海が耐性＋20、呪が弱点－20　【状態異常耐性】なし　【備考】―

特殊攻撃

●物理/転倒	●属性/なし	●備考/―
●物理/投獄	●属性/なし	●備考/―

←おおばんシャークX
【Race】ガルドシャーク　【Weight】中量級　【レベル】64　【HP】13614
【攻撃力】544　【防御力】89　【知性】231　【命中】38　【回避】118
【攻撃属性】なし　【EXP】179　【ガルド】576　【スカルプチャ】192
【アイテム】シェルボトル（11.25%）　【出現場所】列岩地帯周辺、列岩地帯
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】ー

特殊攻撃

●呪文/インディグネイション　●属性/雷　●備考/ー
●FOE/麻痺魔陣　●属性/なし　●備考/麻痺を引き起こす

↑エンゼルトランペット
【Race】マンドレイク　【Weight】重量級　【レベル】64　【HP】18152
【攻撃力】483　【防御力】111　【知性】254　【命中】38　【回避】118
【攻撃属性】呪　【EXP】264　【ガルド】576　【スカルプチャ】192
【アイテム】ニンジン（10%）　バナシーアボトル（1.25%）　【出現場所】列岩地帯
【属性耐性】呪が耐性＋20、海が弱点－20　【状態異常耐性】なし　【備考】ー

特殊攻撃

●呪文/エクステンション　●属性/なし　●備考/即死の追加効果（発生率30%）
●呪文/エンシェントノヴァ　●属性/火　●備考/ー

↑ヌシ・タコエッグ（2）　ヌシ
【Race】タコエッグ　【Weight】超軽量級　【レベル】64　【HP】30858
【攻撃力】272　【防御力】167　【知性】324　【命中】48　【回避】148
【攻撃属性】なし　【EXP】243　【ガルド】640　【スカルプチャ】192
【アイテム】オレンジグミ（22.5%）　【出現場所】列岩地帯
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】ー

特殊攻撃

●呪文/グランドダッシャー　●属性/地　●備考/ー
●FOE/恐慌魔障　●属性/なし　●備考/恐慌を引き起こす

↑ゴールドアングラーX
【Race】ヒルアングラー　【Weight】特殊級　【レベル】64　【HP】30858
【攻撃力】846　【防御力】106　【知性】208　【命中】38　【回避】128
【攻撃属性】海　【EXP】315　【ガルド】576　【スカルプチャ】192
【アイテム】ダークボトル（11.25%）　【出現場所】列岩地帯
【属性耐性】海が耐性＋20、呪が弱点－20　【状態異常耐性】なし　【備考】ー

特殊攻撃

●物理/ビックリボール　●属性/なし　●備考/ー
●物理/ドスコイアタック　●属性/なし　●備考/ー

←スイカエレメント　レア
【Race】エレメント　【Weight】超軽量級　【レベル】50　【HP】18152
【攻撃力】604　【防御力】111　【知性】347　【命中】38　【回避】118
【攻撃属性】なし　【EXP】177　【ガルド】576　【スカルプチャ】192
【アイテム】ライフボトル（33.75%）　【出現場所】列岩地帯
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】ー

特殊攻撃

●呪文/スプレッド　●属性/海　●備考/ー
●FOE/凍結魔陣　●属性/なし　●備考/凍結を引き起こす

↑スイカワリザード

レア

【Race】リザードマン　【Weight】軽量級　【レベル】50　【HP】14521
【攻撃力】665　【防御力】111　【知性】208　【命中】58　【回避】118
【攻撃属性】なし　【EXP】182　【ガルド】576　【スカルプチャ】192
【アイテム】ライフボトル(33.75%)　【出現場所】列岩地帯
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】ー

特殊攻撃

●物理/トカゲ乱舞　●属性/なし　●備考/ー

↑フェンリル(1)

ボス

【Race】ガルフ　【Weight】重量級　【レベル】65　【HP】118602
【攻撃力】1315　【防御力】255　【知性】211　【命中】69　【回避】189
【攻撃属性】雷　【EXP】1590　【ガルド】4550　【スカルプチャ】195
【アイテム】クサナギノツルギ(100%)　【出現場所】列岩地帯
【属性耐性】雷が耐性+20、地が弱点−20　【状態異常耐性】なし　【備考】ー

特殊攻撃

●物理/ラピッドバイト　●属性/なし　●備考/ー
●呪文/ライトニング　●属性/雷　●備考/ー
●呪文/サンダーブレード　●属性/雷　●備考/ー
●呪文/インディグネイション　●属性/雷　●備考/ー

↑ナイトガルフX

【Race】ガルフ　【Weight】重量級　【レベル】65　【HP】24708
【攻撃力】797　【防御力】102　【知性】211　【命中】49　【回避】129
【攻撃属性】なし　【EXP】265　【ガルド】585　【スカルプチャ】195
【アイテム】トマト(10%)　ミラクルグミ(1.25%)　【出現場所】山賊のアジト
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】ー

特殊攻撃

●物理/ラピッドバイト　●属性/なし　●備考/ー

↑ヌシ・リザードマン(2)

ヌシ

【Race】リザードマン　【Weight】軽量級　【レベル】65　【HP】30410
【攻撃力】1011　【防御力】170　【知性】296　【命中】69　【回避】149
【攻撃属性】なし　【EXP】262　【ガルド】650　【スカルプチャ】195
【アイテム】ミラクルグミ(11.25%)　【出現場所】山賊のアジト
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】ー

特殊攻撃

●物理/トカゲ乱舞　●属性/なし　●備考/ー

←ボムエレメント

レア

【Race】エレメント　【Weight】超軽量級　【レベル】50　【HP】19006
【攻撃力】613　【防御力】113　【知性】352　【命中】39　【回避】119
【攻撃属性】火　【EXP】177　【ガルド】585　【スカルプチャ】195
【アイテム】ハリセン(100%)　【出現場所】山賊のアジト
【属性耐性】火が吸収+50、氷が弱点−50　【状態異常耐性】なし　【備考】ー

特殊攻撃

●呪文/イラプション　●属性/火　●備考/ー
●FOE/炎上魔陣　●属性/なし　●備考/火だるまを引き起こす

↑ダークモーゼス

ボス

【Race】人　【Weight】中量級　【レベル】66　【HP】79605
【攻撃力】932　【防御力】287　【知性】238　【命中】59　【回避】179
【攻撃属性】なし　【EXP】804　【ガルド】4620　【スカルプチャ】ー
【アイテム】黄のオレス（100%）　【出現場所】山賊のアジト
【属性耐性】呪が耐性＋20、海が弱点－20
【状態異常耐性】毒・爪術封印・即死を防ぐ　【備考】ー

特殊攻撃

●物理/狼破	●属性/なし	●備考/ー
●物理/連破	●属性/なし	●備考/ー
●物理/裂天	●属性/なし	●備考/ー
●物理/穿孔狼破	●属性/なし	●備考/ー
●物理/命戒	●属性/なし	●備考/ー
●物理/穿孔嵐陣射	●属性/なし	●備考/ー

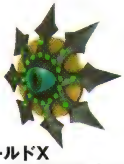
↑きょうけんギート

ボス

【Race】ガルフ　【Weight】重量級　【レベル】66　【HP】103487
【攻撃力】1212　【防御力】259　【知性】214　【命中】69　【回避】189
【攻撃属性】なし　【EXP】812　【ガルド】4620　【スカルプチャ】198
【アイテム】黒のオレス（100%）　【出現場所】山賊のアジト
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】毒・爪術封印・即死を防ぐ　【備考】ー

特殊攻撃

●物理/スラッシュバイト	●属性/なし	●備考/ー
●物理/ラピッドバイト	●属性/なし	●備考/ー
●物理/ギートラッシュ	●属性/なし	●備考/ー
●呪文/ローリングストーン	●属性/地	●備考/ー
●呪文/デモンズランス	●属性/呪	●備考/ー
●呪文/ブラックホール	●属性/呪	●備考/ー



↑ヴェルウレスシールドX

【Race】ゲルウレスシールド　【Weight】中量級　【レベル】66　【HP】17911
【攻撃力】621　【防御力】138　【知性】202　【命中】39　【回避】179
【攻撃属性】雷　【EXP】270　【ガルド】594　【スカルプチャ】198
【アイテム】ミックスグミ（11.25%）
【出現場所】秘密の地下道周辺、秘密の地下道（前半）
【属性耐性】雷が耐性＋20、地が弱点－20　【状態異常耐性】なし　【備考】ー

特殊攻撃

なし

↑エル＝プレーンX

【Race】エル　【Weight】軽量級　【レベル】66　【HP】13931
【攻撃力】466　【防御力】92　【知性】404　【命中】39　【回避】119
【攻撃属性】なし　【EXP】262　【ガルド】594　【スカルプチャ】198
【アイテム】バター（22.5%）
【出現場所】秘密の地下道周辺、秘密の地下道（前半）
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】ー

特殊攻撃

●呪文/ローリングストーン	●属性/地	●備考/ー
●呪文/アブソリュート	●属性/氷	●備考/ー

←エンシェントゲート

【Race】グランゲート　【Weight】特殊級　【レベル】66　【HP】35822
【攻撃力】870　【防御力】103　【知性】261　【命中】39　【回避】119
【攻撃属性】なし　【EXP】359　【ガルド】594　【スカルプチャ】198
【アイテム】パイングミ（11.25%）　【出現場所】秘密の地下道（前半・後半）など
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】ー

特殊攻撃

●物理/覇王の鉄槌	●属性/なし	●備考/ー
●物理/覇王の砲弾	●属性/なし	●備考/ー

↑ヌシ・ガルフ(2)

ヌシ

【Race】ガルフ 【Weight】重量級 【レベル】66 【HP】51743
【攻撃力】1212 【防御力】155 【知性】300 【命中】59 【回避】159
【攻撃属性】なし 【EXP】270 【ガルド】660 【スカルプチャ】198
【アイテム】ミラクルグミ(11.25%) 【出現場所】秘密の地下道(前半)
【属性耐性】なし 【状態異常耐性】なし 【備考】—

特殊攻撃

●物理/ラピッドバイト ●属性/なし ●備考/—

↑なめこ

レア

【Race】エレンギ 【Weight】軽量級 【レベル】50 【HP】19901
【攻撃力】559 【防御力】103 【知性】214 【命中】39 【回避】119
【攻撃属性】なし 【EXP】179 【ガルド】594 【スカルプチャ】198
【アイテム】ミックスグミ(30%) ミラクルグミ(3.75%)
【出現場所】秘密の地下道(前半)
【属性耐性】なし 【状態異常耐性】なし 【備考】—

特殊攻撃

●特殊/癒し粉 ●属性/なし ●備考/HP回復技

↑まいたけ

レア

【Race】エレンギ 【Weight】軽量級 【レベル】50 【HP】19901
【攻撃力】559 【防御力】103 【知性】214 【命中】39 【回避】119
【攻撃属性】なし 【EXP】179 【ガルド】594 【スカルプチャ】198
【アイテム】きのこ(30%) パナシーアボトル(3.75%)
【出現場所】秘密の地下道(前半)
【属性耐性】なし 【状態異常耐性】なし 【備考】—

特殊攻撃

●特殊/癒し粉 ●属性/なし ●備考/HP回復技

↑ニンジャ

ボス

【Race】人 【Weight】中量級 【レベル】66 【HP】19901
【攻撃力】621 【防御力】115 【知性】238 【命中】39 【回避】119
【攻撃属性】なし 【EXP】268 【ガルド】594 【スカルプチャ】—
【アイテム】ミラクルグミ(33.75%) 【出現場所】秘密の地下道(前半)
【属性耐性】なし 【状態異常耐性】なし
【備考】通常攻撃の縦斬りに束縛の追加効果(発生率30%)

特殊攻撃

●物理/めったざし ●属性/なし ●備考/—

↑ブーブー

レア

【Race】ピヨピヨ 【Weight】超軽量級 【レベル】50 【HP】14926
【攻撃力】559 【防御力】103 【知性】214 【命中】39 【回避】119
【攻撃属性】なし 【EXP】164 【ガルド】594 【スカルプチャ】198
【アイテム】たまご(30%) ミックスグミ(3.75%)
【出現場所】モフモフ族の村の跡地
【属性耐性】なし 【状態異常耐性】なし 【備考】—

特殊攻撃

なし

↑ベラドンナ

ボス

【Race】マンドレイク 【Weight】重量級 【レベル】67 【HP】20838
【攻撃力】504 【防御力】116 【知性】265 【命中】40 【回避】120
【攻撃属性】呪 【EXP】282 【ガルド】603 【スカルプチャ】201
【アイテム】ミックスグミ(10%) ミラクルグミ(1.25%)
【出現場所】モフモフ族の村の跡地、山間の桟道
【属性耐性】呪が耐性+20、海が弱点−20 【状態異常耐性】なし 【備考】—

特殊攻撃

●呪文/エクステンション ●属性/なし ●備考/即死の追加効果(発生率30%)
●呪文/メテオスォーム ●属性/火 ●備考/—

↑ベルゼブブ（1） ボス

【Race】ホッパー　【Weight】軽量級　【レベル】67　【HP】85020
【攻撃力】988　【防御力】262　【知性】193　【命中】60　【回避】180
【攻撃属性】地　【EXP】1577　【ガルド】4690　【スカルプチャ】201
【アイテム】青のオレス（100%）　【出現場所】モフモフ族の村の跡地
【属性耐性】地が耐性＋20、雷が弱点－20
【状態異常耐性】毒・爪術封印・即死を防ぐ　【備考】－

特殊攻撃

●物理/へっぴりガス	●属性/なし	●備考/毒の追加効果（発生率15%）
●物理/最後っ屁	●属性/なし	●備考/石化の追加効果（発生率10%）
●FOE/毒魔障	●属性/なし	●備考/毒を引き起こす
●特殊/死んだふり	●属性/なし	●備考/HP回復技

↑ハードボイルドX

【Race】タコエッグ　【Weight】超軽量級　【レベル】67　【HP】17712
【攻撃力】189　【防御力】116　【知性】241　【命中】40　【回避】120
【攻撃属性】雷　【EXP】260　【ガルド】603　【スカルプチャ】201
【アイテム】スペクタクルズ（22.5%）
【出現場所】秘密の地下道（後半）、山間の桟道
【属性耐性】雷が耐性＋50、地が弱点－50　【状態異常耐性】なし　【備考】－

特殊攻撃

●呪文/サンダーブレード	●属性/雷	●備考/－
●FOE/爪術封印魔障	●属性/なし	●備考/爪術封印を引き起こす

↑ヘルウレスソード

【Race】ゲルウレスソード　【Weight】中量級　【レベル】67　【HP】18754
【攻撃力】819　【防御力】116　【知性】193　【命中】60　【回避】120
【攻撃属性】呪　【EXP】282　【ガルド】603　【スカルプチャ】201
【アイテム】レモングミ（11.25%）
【出現場所】秘密の地下道（後半）、山間の桟道
【属性耐性】呪が耐性＋20、海が弱点－20　【状態異常耐性】なし　【備考】－

特殊攻撃

●物理/刹那の太刀	●属性/なし	●備考/－

↑ヌシ・エレンギ（2） ヌシ

【Race】エレンギ　【Weight】軽量級　【レベル】67　【HP】41676
【攻撃力】851　【防御力】157　【知性】304　【命中】50　【回避】150
【攻撃属性】なし　【EXP】268　【ガルド】670　【スカルプチャ】201
【アイテム】ライフボトル（11.25%）　【出現場所】秘密の地下道（後半）
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】－

特殊攻撃

●物理/狂い粉	●属性/なし	●備考/恐慌の追加効果（発生率30%）
●物理/毒の粉	●属性/なし	●備考/毒の追加効果（発生率20%）
●物理/石化粉	●属性/なし	●備考/石化の追加効果（発生率10%）

↑リザードナイトX

【Race】リザードマン　【Weight】軽量級　【レベル】69　【HP】18277
【攻撃力】712　【防御力】120　【知性】222　【命中】60　【回避】120
【攻撃属性】なし　【EXP】285　【ガルド】621　【スカルプチャ】207
【アイテム】アップルグミ（33.75%）　【出現場所】雪花の遺跡
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】－

特殊攻撃

なし

↑ヌシ・フェスエレメント（2） ヌシ

【Race】エレメント　【Weight】超軽量級　【レベル】69　【HP】45692
【攻撃力】971　【防御力】180　【知性】519　【命中】50　【回避】150
【攻撃属性】なし　【EXP】277　【ガルド】621　【スカルプチャ】207
【アイテム】ミックスグミ（11.25%）　【出現場所】雪花の遺跡
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】－

特殊攻撃

●物理/カースバイト	●属性/呪	●備考/恐慌の追加効果（発生率30%）
●呪文/レイ	●属性/海	●備考/－
●呪文/エクステンション	●属性/なし	●備考/即死の追加効果（発生率10%）
●FOE/凍結魔障	●属性/なし	●備考/凍結を引き起こす

↑しろいねこまた レア

【Race】フィンクス 【Weight】中量級 【レベル】50 【HP】29700
【攻撃力】712 【防御力】120 【知性】247 【命中】40 【回避】120
【攻撃属性】なし 【EXP】199 【ガルド】621 【スカルプチャ】207
【アイテム】ライフボトル（33.75%） 【出現場所】雪花の遺跡
【属性耐性】なし 【状態異常耐性】なし 【備考】ー

特殊攻撃

●物理/流星アタック	●属性/なし	●備考/ー

↑デュラハン ボス

【Race】ヴァルト 【Weight】超重量級 【レベル】69 【HP】146216
【攻撃力】1554 【防御力】300 【知性】247 【命中】70 【回避】180
【攻撃属性】なし 【EXP】1713 【ガルド】4830 【スカルプチャ】207
【アイテム】FOE2チェック（100%） 【出現場所】雪花の遺跡
【属性耐性】氷・雷・地・呪が耐性＋100、火・海が弱点－100
【状態異常耐性】毒・爪術封印・即死を防ぐ 【備考】ー

特殊攻撃

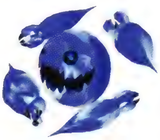
●物理/真・魔神拳	●属性/なし	●備考/ー
●物理/魔神連撃	●属性/なし	●備考/ー
●物理/魔神気焔弾	●属性/なし	●備考/ー
●物理/魔神乱撃	●属性/なし	●備考/ー
●物理/魔神烈風	●属性/なし	●備考/ー
●呪文/デモンズランス	●属性/呪	●備考/ー
●呪文/ネガティブブレード	●属性/呪	●備考/ー
●呪文/ブラックホール	●属性/呪	●備考/ー
●FOE/恐慌魔陣	●属性/なし	●備考/恐慌を引き起こす

↑エル＝エンハンスX

【Race】エル 【Weight】軽量級 【レベル】72 【HP】18358
【攻撃力】505 【防御力】100 【知性】437 【命中】42 【回避】122
【攻撃属性】なし 【EXP】297 【ガルド】648 【スカルプチャ】216
【アイテム】アップルグミ（30%） レモングミ（3.75%）
【出現場所】蜃気楼の宮殿（エリア1）
【属性耐性】なし 【状態異常耐性】なし 【備考】ー

特殊攻撃

●呪文/ブーイング	●属性/なし	●備考/ー
●呪文/チアリング	●属性/なし	●備考/ー
●呪文/サイレンス	●属性/なし	●備考/ー
●FOE/麻痺魔陣	●属性/なし	●備考/麻痺を引き起こす



↑フェルセスエレメントX

【Race】エレメント 【Weight】超軽量級 【レベル】72 【HP】26227
【攻撃力】673 【防御力】125 【知性】385 【命中】42 【回避】122
【攻撃属性】海 【EXP】294 【ガルド】648 【スカルプチャ】216
【アイテム】クライマックスボトル（11.25%） 【出現場所】蜃気楼の宮殿（エリア1）
【属性耐性】海が吸収＋50、呪が弱点－50 【状態異常耐性】なし 【備考】ー

特殊攻撃

●物理/シーバイト	●属性/海	●備考/石化の追加効果（発生率3%）
●呪文/レイ	●属性/海	●備考/ー
●呪文/シューティングスター	●属性/氷	●備考/ー
●FOE/凍結魔陣	●属性/なし	●備考/凍結を引き起こす

↑オートマタエレキ

【Race】オートマタ 【Weight】特殊級 【レベル】72 【HP】28849
【攻撃力】808 【防御力】150 【知性】257 【命中】42 【回避】122
【攻撃属性】雷 【EXP】333 【ガルド】648 【スカルプチャ】216
【アイテム】ルーンボトル（11.25%） 【出現場所】蜃気楼の宮殿（エリア1）
【属性耐性】雷が耐性＋20、地が弱点－20 【状態異常耐性】なし 【備考】ー

特殊攻撃

●物理/転倒	●属性/なし	●備考/ー
●物理/投獄	●属性/なし	●備考/ー
●物理/殴打	●属性/なし	●備考/ー

←ヌシ・ディーバ(2)

ヌシ

【Race】ディーバ　【Weight】重量級　【レベル】72　【HP】55076
【攻撃力】1010　【防御力】197　【知性】503　【命中】52　【回避】152
【攻撃属性】なし　【EXP】312　【ガルド】720　【スカルプチャ】216
【アイテム】ミラクルグミ(11.25%)　【出現場所】蜃気楼の宮殿(エリア1)
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし
【備考】通常攻撃の連続突きに恐慌の追加効果(発生率3%)

特殊攻撃

●物理/石姫の瞳	●属性/なし	●備考/石化の追加効果(発生率15%)
●物理/石姫の視線	●属性/なし	●備考/石化の追加効果(発生率20%)
●呪文/デモンズランス	●属性/呪	●備考/－
●呪文/ブラックホール	●属性/呪	●備考/－
●FOE/石化魔障	●属性/なし	●備考/石化を引き起こす

↑うみのちょうろう

【Race】ヒルアングラー　【Weight】特殊級　【レベル】72　【HP】44586
【攻撃力】942　【防御力】119　【知性】231　【命中】42　【回避】132
【攻撃属性】海　【EXP】373　【ガルド】648　【スカルプチャ】216
【アイテム】ツナ(10%)　ミックスグミ(1.25%)
【出現場所】蜃気楼の宮殿(エリア2)
【属性耐性】海が耐性＋20、呪が弱点－20　【状態異常耐性】なし　【備考】－

特殊攻撃

●物理/ビックリボール	●属性/なし	●備考/－
●物理/ドスコイスタンプ	●属性/なし	●備考/－

↑エル＝フレイムX

【Race】エル　【Weight】軽量級　【レベル】72　【HP】18358
【攻撃力】505　【防御力】100　【知性】437　【命中】42　【回避】122
【攻撃属性】火　【EXP】297　【ガルド】648　【スカルプチャ】216
【アイテム】アップルグミ(33.75%)　【出現場所】蜃気楼の宮殿(エリア2)
【属性耐性】火が耐性＋20、氷が弱点－20　【状態異常耐性】なし　【備考】－

特殊攻撃

●物理/ファイアハンド	●属性/火	●備考/－
●呪文/ファイアストーム	●属性/火	●備考/－
●呪文/イラプション	●属性/火	●備考/－

←クレバスドラゴン

【Race】ドラゴン　【Weight】特殊級　【レベル】72　【HP】38029
【攻撃力】942　【防御力】150　【知性】334　【命中】62　【回避】132
【攻撃属性】氷　【EXP】425　【ガルド】648　【スカルプチャ】216
【アイテム】スペクタクルズ(22.5%)　【出現場所】蜃気楼の宮殿(エリア2)
【属性耐性】氷が耐性＋20、火が弱点－20　【状態異常耐性】なし　【備考】－

特殊攻撃

●物理/神速の牙	●属性/なし	●備考/－
●物理/雲霞の牙	●属性/なし	●備考/－

↑ニンジャマスター

【Race】人　【Weight】中量級　【レベル】72　【HP】26227
【攻撃力】673　【防御力】125　【知性】257　【命中】42　【回避】122
【攻撃属性】なし　【EXP】303　【ガルド】648　【スカルプチャ】—
【アイテム】オレンジグミ(20%)　パイングミ(2.5%)
【出現場所】蜃気楼の宮殿(エリア2)　【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし
【備考】通常攻撃の縦斬りに束縛の追加効果(発生率30%)

特殊攻撃

●物理/めったざし　●属性/なし　●備考/—
●呪文/チアダンス　●属性/なし　●備考/—

↑ヌシ・ドラゴンパピー(2)

ヌシ

【Race】フィンクス　【Weight】中量級　【レベル】72　【HP】68190
【攻撃力】1111　【防御力】188　【知性】359　【命中】52　【回避】152
【攻撃属性】なし　【EXP】330　【ガルド】648　【スカルプチャ】216
【アイテム】ミックスグミ(11.25%)　【出現場所】蜃気楼の宮殿(エリア2)
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】—

特殊攻撃

なし

↑ゴーストエレンギ

【Race】エレンギ　【Weight】軽量級　【レベル】72　【HP】26227
【攻撃力】606　【防御力】113　【知性】231　【命中】42　【回避】122
【攻撃属性】なし　【EXP】297　【ガルド】648　【スカルプチャ】216
【アイテム】きのこ(20%)　パナシーアボトル(2.5%)
【出現場所】蜃気楼の宮殿(エリア3)
【属性耐性】氷・雷・地・呪が耐性+100、火・海が弱点−100
【状態異常耐性】なし　【備考】—

特殊攻撃

●物理/シーダウンパウダー　●属性/なし　●備考/海耐性低下の追加効果(発生率30%)
●呪文/ブリリアントランス　●属性/海　●備考/—
●FOE/海耐性低下魔陣　●属性/なし　●備考/海耐性低下を引き起こす

↑ゴーストパピー

【Race】フィンクス　【Weight】中量級　【レベル】72　【HP】34095
【攻撃力】740　【防御力】125　【知性】257　【命中】42　【回避】122
【攻撃属性】なし　【EXP】330　【ガルド】648　【スカルプチャ】216
【アイテム】レモングミ(11.25%)　【出現場所】蜃気楼の宮殿(エリア3)
【属性耐性】氷・雷・地・呪が耐性+100、火・海が弱点−100
【状態異常耐性】なし　【備考】—

特殊攻撃

なし

↑ゴーストフィンクス

【Race】フィンクス　【Weight】中量級　【レベル】72　【HP】34095
【攻撃力】740　【防御力】125　【知性】257　【命中】42　【回避】122
【攻撃属性】なし　【EXP】330　【ガルド】648　【スカルプチャ】216
【アイテム】フレアボトル(11.25%)　【出現場所】蜃気楼の宮殿(エリア3)
【属性耐性】氷・雷・地・呪が耐性+100、火・海が弱点−100
【状態異常耐性】なし　【備考】—

特殊攻撃

●物理/流星アタック　●属性/なし　●備考/—

↑スケルメガント

【Race】メガント　【Weight】特殊級　【レベル】72　【HP】44586
【攻撃力】942　【防御力】100　【知性】179　【命中】52　【回避】132
【攻撃属性】なし　【EXP】364　【ガルド】648　【スカルプチャ】216
【アイテム】プリン(10%)　ライフボトル(1.25%)
【出現場所】蜃気楼の宮殿(エリア3)
【属性耐性】氷・雷・地・呪が耐性+100、火・海が弱点−100
【状態異常耐性】なし　【備考】—

特殊攻撃

●物理/おおあばれ　●属性/なし　●備考/—

←ヌシ・グランゲート(2)

ヌシ

【Race】グランゲート　【Weight】特殊級　【レベル】72　【HP】94417
【攻撃力】1414　【防御力】169　【知性】395　【命中】52　【回避】152
【攻撃属性】なし　【EXP】406　【ガルド】720　【スカルプチャ】216
【アイテム】ミラクルグミ(11.25%)　【出現場所】蜃気楼の宮殿(エリア3)
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】ー

特殊攻撃

- ●物理/覇王の鉄槌　●属性/なし　●備考/ー
- ●物理/覇王の砲弾　●属性/なし　●備考/ー
- ●物理/覇王の鳴動　●属性/なし　●備考/ー

↑あおおに

レア

【Race】メガント　【Weight】特殊級　【レベル】50　【HP】44586
【攻撃力】942　【防御力】100　【知性】179　【命中】52　【回避】132
【攻撃属性】なし　【EXP】219　【ガルド】648　【スカルプチャ】216
【アイテム】ライフボトル(33.75%)　【出現場所】蜃気楼の宮殿(エリア3)
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】ー

特殊攻撃

- ●物理/おおあばれ　●属性/なし　●備考/ー

↑あかおに

レア

【Race】メガント　【Weight】特殊級　【レベル】50　【HP】44586
【攻撃力】942　【防御力】100　【知性】179　【命中】52　【回避】132
【攻撃属性】なし　【EXP】219　【ガルド】648　【スカルプチャ】216
【アイテム】ミラクルグミ(33.75%)　【出現場所】蜃気楼の宮殿(エリア3)
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】ー

特殊攻撃

- ●物理/おおあばれ　●属性/なし　●備考/ー

←ゲルウレスはさみ

レア

【Race】ゲルウレスソード　【Weight】中量級　【レベル】50　【HP】23604
【攻撃力】875　【防御力】125　【知性】205　【命中】62　【回避】122
【攻撃属性】なし　【EXP】188　【ガルド】648　【スカルプチャ】216
【アイテム】プチウレスソード(100%)　【出現場所】蜃気楼の宮殿(エリア3)
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】ー

特殊攻撃

- ●物理/刹那の太刀　●属性/なし　●備考/ー

キャラクタークエスト

蜃気楼の宮殿(エリア3)／艦橋前平原／艦橋(エリア1)

↑バキュラ

レア

【Race】ゲルウレスシールド 【Weight】中量級 【レベル】50 【HP】23604
【攻撃力】673 【防御力】150 【知性】218 【命中】42 【回避】182
【攻撃属性】なし 【EXP】184 【ガルド】648 【スカルプチャ】216
【アイテム】ライフボトル(33.75%) 【出現場所】蜃気楼の宮殿(エリア3)
【属性耐性】なし 【状態異常耐性】なし 【備考】－

特殊攻撃

なし

↑ソロン

ボス

【Race】人 【Weight】中量級 【レベル】72 【HP】88737
【攻撃力】1010 【防御力】314 【知性】257 【命中】62 【回避】182
【攻撃属性】なし 【EXP】910 【ガルド】5040 【スカルプチャ】－
【アイテム】レッドセージ(100%) 【出現場所】蜃気楼の宮殿(エリア3)
【属性耐性】なし 【状態異常耐性】爪術封印・即死を防ぐ 【備考】－

特殊攻撃

●物理/闇蛍	●属性/なし	●備考/－
●物理/苦無	●属性/なし	●備考/－
●物理/鐘音	●属性/なし	●備考/－
●物理/焔獄	●属性/なし	●備考/－
●物理/強力闇蛍	●属性/なし	●備考/－
●呪文/ブラッディハウリング	●属性/呪	●備考/－
●呪文/ブリザード	●属性/氷	●備考/－
●呪文/インブレイスエンド	●属性/氷	●備考/－
●呪文/グランドダッシャー	●属性/地	●備考/－
●呪文/ブラックホール	●属性/呪	●備考/－
●呪文/トラクタービーム	●属性/なし	●備考/－

↑ダークジェイ

ボス

【Race】人 【Weight】中量級 【レベル】72 【HP】86713
【攻撃力】1010 【防御力】314 【知性】257 【命中】62 【回避】182
【攻撃属性】なし 【EXP】910 【ガルド】5040 【スカルプチャ】－
【アイテム】伽羅(100%) 【出現場所】蜃気楼の宮殿(エリア3)
【属性耐性】呪が耐性＋20、海が弱点－20
【状態異常耐性】毒・爪術封印・即死を防ぐ 【備考】－

特殊攻撃

●物理/苦無	●属性/なし	●備考/－
●物理/影縫い	●属性/呪	●備考/束縛の追加効果(発生率30%)
●物理/麗氷樹	●属性/氷	●備考/－
●物理/闇走焔	●属性/呪	●備考/－
●物理/闇走雷電	●属性/呪	●備考/－
●物理/浮雲・風雅	●属性/なし	●備考/－

→オートマタサタン

【Race】オートマタ 【Weight】特殊級 【レベル】73 【HP】30207
【攻撃力】818 【防御力】152 【知性】260 【命中】42 【回避】122
【攻撃属性】呪 【EXP】340 【ガルド】657 【スカルプチャ】219
【アイテム】ダークボトル(11.25%) 【出現場所】艦橋前平原、艦橋(エリア1)
【属性耐性】呪が耐性＋20、海が弱点－20 【状態異常耐性】なし 【備考】－

特殊攻撃

●物理/転倒	●属性/なし	●備考/－
●物理/投獄	●属性/なし	●備考/－
●物理/殴打	●属性/なし	●備考/－

←クリムゾンガストX

【Race】ガスト 【Weight】重量級 【レベル】73 【HP】27461
【攻撃力】750 【防御力】127 【知性】338 【命中】42 【回避】122
【攻撃属性】なし 【EXP】322 【ガルド】657 【スカルプチャ】219
【アイテム】パイングミ(11.25%) 【出現場所】艦橋前平原、艦橋(エリア1)
【属性耐性】なし 【状態異常耐性】なし 【備考】－

特殊攻撃

●物理/ガブガブアタック	●属性/なし	●備考/－
●呪文/デモンズランス	●属性/呪	●備考/－
●呪文/ブラックホール	●属性/呪	●備考/－

↑ヌシ・ヒルアングラー（2）
ヌシ

【Race】ヒルアングラー　【Weight】特殊級　【レベル】73　【HP】93369
【攻撃力】1432　【防御力】181　【知性】327　【命中】52　【回避】162
【攻撃属性】なし　【EXP】380　【ガルド】730　【スカルプチャ】219
【アイテム】ミラクルグミ（11.25%）　【出現場所】艦橋（エリア1）、望海の祭壇
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】－

特殊攻撃

●物理/ビックリボール　●属性/なし　●備考/－
●物理/ドスコイアタック　●属性/なし　●備考/－

↑ヌシ・フィンクス（2）
ヌシ

【Race】フィンクス　【Weight】中量級　【レベル】73　【HP】71400
【攻撃力】1125　【防御力】191　【知性】364　【命中】52　【回避】152
【攻撃属性】なし　【EXP】337　【ガルド】730　【スカルプチャ】219
【アイテム】ホタテグミ（22.5%）　【出現場所】艦橋（エリア1）、望海の祭壇
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】－

特殊攻撃

●物理/流星アタック　●属性/なし　●備考/－

←ヌシ・ミミックベッド（2）
ヌシ

【Race】ミミックベッド　【Weight】特殊級　【レベル】73　【HP】54923
【攻撃力】1023　【防御力】191　【知性】364　【命中】52　【回避】152
【攻撃属性】なし　【EXP】315　【ガルド】657　【スカルプチャ】219
【アイテム】ミックスグミ（22.5%）　【出現場所】艦橋（エリア1）、望海の祭壇
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】－

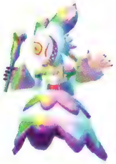
特殊攻撃

●物理/ブービートラップ　●属性/なし　●備考/－
●FOE/移動速度低下魔陣　●属性/なし　●備考/移動速度低下を引き起こす
●FOE/詠唱速度低下魔陣　●属性/なし　●備考/詠唱速度低下を引き起こす

↑エンゼルトランペットX
【Race】マンドレイク　【Weight】重量級　【レベル】73　【HP】27461
【攻撃力】545　【防御力】127　【知性】286　【命中】42　【回避】122
【攻撃属性】呪　【EXP】318　【ガルド】657　【スカルプチャ】219
【アイテム】ニンジン（10%）　パナシーアボトル（1.25%）
【出現場所】艦橋（エリア2）
【属性耐性】呪が耐性＋20、海が弱点－20　【状態異常耐性】なし　【備考】－

特殊攻撃

●呪文/エクステンション　●属性/なし　●備考/即死の追加効果（発生率30%）
●呪文/タイダルウェーブ　●属性/海　●備考/－



↑エル＝キュアX
【Race】エル　【Weight】軽量級　【レベル】73　【HP】19223
【攻撃力】511　【防御力】101　【知性】442　【命中】42　【回避】122
【攻撃属性】なし　【EXP】303　【ガルド】657　【スカルプチャ】219
【アイテム】ホタテグミ（22.5%）　【出現場所】艦橋（エリア2）
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】－

特殊攻撃

●呪文/キュア　●属性/なし　●備考/－

→ひとだまアングラー
【Race】ヒルアングラー　【Weight】特殊級　【レベル】73　【HP】46684
【攻撃力】954　【防御力】120　【知性】234　【命中】42　【回避】132
【攻撃属性】なし　【EXP】380　【ガルド】657　【スカルプチャ】219
【アイテム】トマト（10%）　パナシーアボトル（1.25%）　【出現場所】艦橋（エリア2）
【属性耐性】氷・雷・地・呪が耐性＋100、火・海が弱点－100
【状態異常耐性】なし　【備考】－

特殊攻撃

●物理/ビックリボール　●属性/なし　●備考/－
●物理/ドスコイアタック　●属性/なし　●備考/－

↑ゴーストガルフ

【Race】ガルフ　【Weight】重量級　【レベル】73　【HP】35700
【攻撃力】886　【防御力】114　【知性】234　【命中】52　【回避】132
【攻撃属性】なし　【EXP】312　【ガルド】657　【スカルプチャ】219
【アイテム】レモングミ（11.25%）　【出現場所】艦橋（エリア3）
【属性耐性】氷・雷・地・呪が耐性+100、火・海が弱点−100
【状態異常耐性】なし　【備考】−

特殊攻撃

●物理/ラピッドバイト	●属性/なし	●備考/−

↑ミイラベア

【Race】エッグベア　【Weight】重量級　【レベル】73　【HP】35700
【攻撃力】886　【防御力】127　【知性】156　【命中】42　【回避】122
【攻撃属性】なし　【EXP】328　【ガルド】657　【スカルプチャ】219
【アイテム】プリン（10%）　ライフボトル（1.25%）　【出現場所】艦橋（エリア3）
【属性耐性】氷・雷・地・呪が耐性+100、火・海が弱点−100
【状態異常耐性】なし　【備考】−

特殊攻撃

●物理/突進	●属性/なし	●備考/−
●物理/やつざき乱舞	●属性/なし	●備考/−
●特殊/いねむり	●属性/なし	●備考/HP回復技

↑ミミックベッドX

【Race】ミミックベッド　【Weight】特殊級　【レベル】73　【HP】27461
【攻撃力】682　【防御力】127　【知性】260　【命中】42　【回避】122
【攻撃属性】なし　【EXP】315　【ガルド】657　【スカルプチャ】219
【アイテム】スペクタクルズ（22.5%）　【出現場所】艦橋（エリア3）
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】−

特殊攻撃

●物理/ブービートラップ	●属性/なし	●備考/−
●FOE/移動速度低下魔障	●属性/なし	●備考/移動速度低下を引き起こす
●FOE/詠唱速度低下魔障	●属性/なし	●備考/詠唱速度低下を引き起こす

↑ダークヴァーツラフ

ボス

【Race】人　【Weight】中量級　【レベル】74　【HP】115017
【攻撃力】1554　【防御力】322　【知性】263　【命中】82　【回避】182
【攻撃属性】なし　【EXP】1894　【ガルド】5180　【スカルプチャ】−
【アイテム】ヒールバングル（100%）　【出現場所】艦橋（エリア3）
【属性耐性】雷が耐性+20、地が弱点−20
【状態異常耐性】毒・爪術封印・即死を防ぐ　【備考】−

特殊攻撃

●物理/爆砕撃	●属性/なし	●備考/−
●物理/冥界掌	●属性/なし	●備考/−
●物理/魔王拳	●属性/なし	●備考/−
●物理/闘神力爆投	●属性/なし	●備考/−
●物理/覇王爆砕撃	●属性/なし	●備考/−
●物理/武帝煉殺拳	●属性/なし	●備考/−
●物理/闘神冥界掌	●属性/なし	●備考/−
●呪文/ダークフォース	●属性/呪	●備考/−
●呪文/デモンズランス	●属性/呪	●備考/−
●呪文/ネガティブブレード	●属性/呪	●備考/−
●呪文/ブラックホール	●属性/呪	●備考/−
●呪文/トラクタービーム	●属性/なし	●備考/−
●呪文/エンシェントノヴァ	●属性/火	●備考/−
●呪文/メイルシュトローム	●属性/海	●備考/−
●呪文/ビッグバン	●属性/火	●備考/−
●呪文/メテオスォーム	●属性/火	●備考/−

←アイシクルガストX

【Race】ガスト　【Weight】重量級　【レベル】75　【HP】30108
【攻撃力】769　【防御力】130　【知性】346　【命中】43　【回避】123
【攻撃属性】氷　【EXP】334　【ガルド】675　【スカルプチャ】225
【アイテム】クライマックスボトル（11.25%）　【出現場所】望海の祭壇
【属性耐性】氷が耐性+20、火が弱点−20　【状態異常耐性】なし　【備考】−

特殊攻撃

●物理/ガブガブアタック	●属性/なし	●備考/−
●呪文/アイシクルボルト	●属性/氷	●備考/−
●呪文/ブリザード	●属性/氷	●備考/−
●FOE/凍結魔障	●属性/なし	●備考/凍結を引き起こす

↑エル＝エレクトロンX

【Race】エル 【Weight】軽量級 【レベル】75 【HP】21075
【攻撃力】524 【防御力】104 【知性】453 【命中】43 【回避】123
【攻撃属性】雷 【EXP】315 【ガルド】675 【スカルプチャ】225
【アイテム】リキュールボトル(10%) クライマックスボトル(1.25%)
【出現場所】望海の祭壇
【属性耐性】雷が耐性+20、地が弱点−20 【状態異常耐性】なし 【備考】−

特殊攻撃

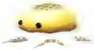
- ●物理/サンダーハンド ●属性/雷 ●備考/−
- ●呪文/ヴォルトアロー ●属性/雷 ●備考/−

↑フレイムガストX

【Race】ガスト 【Weight】重量級 【レベル】75 【HP】30108
【攻撃力】769 【防御力】130 【知性】346 【命中】43 【回避】123
【攻撃属性】火 【EXP】334 【ガルド】675 【スカルプチャ】225
【アイテム】オレンジグミ(20%) パイングミ(2.5%)
【出現場所】望海の祭壇
【属性耐性】火が耐性+20、氷が弱点−20 【状態異常耐性】なし 【備考】−

特殊攻撃

- ●物理/ガブガブアタック ●属性/なし ●備考/−
- ●呪文/イラプション ●属性/火 ●備考/−
- ●呪文/エンシェントノヴァ ●属性/火 ●備考/−



↑めだまやきX

【Race】タコエッグ 【Weight】超軽量級 【レベル】75 【HP】25591
【攻撃力】209 【防御力】130 【知性】266 【命中】43 【回避】123
【攻撃属性】なし 【EXP】305 【ガルド】675 【スカルプチャ】225
【アイテム】アップルグミ(20%) レモングミ(2.5%) 【出現場所】望海の祭壇
【属性耐性】なし 【状態異常耐性】なし 【備考】−

特殊攻撃

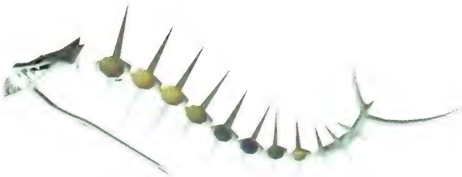
- ●呪文/イラプション ●属性/火 ●備考/−
- ●FOE/爪術封印魔障 ●属性/なし ●備考/爪術封印を引き起こす

↑ヌシ・ダンダラチュラ(2) （ヌシ）

【Race】ダンダラチュラ 【Weight】超重量級 【レベル】75 【HP】66237
【攻撃力】1258 【防御力】176 【知性】186 【命中】53 【回避】153
【攻撃属性】なし 【EXP】328 【ガルド】750 【スカルプチャ】225
【アイテム】パイングミ(11.25%) 【出現場所】望海の祭壇
【属性耐性】なし 【状態異常耐性】なし
【備考】通常攻撃の粘着糸に束縛の追加効果(発生率30%)

特殊攻撃

- ●物理/包囲網 ●属性/なし ●備考/束縛の追加効果(発生率30%)
- ●物理/吸い取り ●属性/なし ●備考/−
- ●物理/跳躍連撃 ●属性/なし ●備考/束縛の追加効果(発生率30%)
- ●FOE/束縛魔障 ●属性/なし ●備考/束縛を引き起こす



←ひものシャーク （レア）

【Race】ガルドシャーク 【Weight】中量級 【レベル】50 【HP】22581
【攻撃力】629 【防御力】104 【知性】266 【命中】43 【回避】123
【攻撃属性】なし 【EXP】127 【ガルド】675 【スカルプチャ】225
【アイテム】チャームボトル(33.75%) 【出現場所】望海の祭壇
【属性耐性】なし 【状態異常耐性】なし 【備考】−

特殊攻撃

- ●呪文/インディグネイション ●属性/雷 ●備考/−
- ●FOE/爪術封印魔障 ●属性/なし ●備考/爪術封印を引き起こす

望海の祭壇／光跡翼（エリア1）

←アヌビスギガント

ボス

【Race】メガント　【Weight】特殊級　【レベル】75　【HP】163787
【攻撃力】2202　【防御力】261　【知性】186　【命中】73　【回避】193
【攻撃属性】呪　【EXP】2318　【ガルド】5250　【スカルプチャ】225
【アイテム】FOE3チェック（100%）　【出現場所】望海の祭壇
【属性耐性】呪が耐性＋20、海が弱点－20
【状態異常耐性】毒・火だるま・爪術封印・即死を防ぐ　【備考】－

特殊攻撃

●物理/五臓崩し・改	●属性/なし	●備考/石化の追加効果（発生率3%）
●物理/骨砕き・改	●属性/なし	●備考/石化の追加効果（発生率3%）
●物理/肉裂き・改	●属性/なし	●備考/石化の追加効果（発生率3%）
●物理/魂破りの舞い・改	●属性/なし	●備考/石化の追加効果（発生率3%）
●FOE/防御低下魔障	●属性/なし	●備考/防御力低下を引き起こす

↑ゴロゴロ

【Race】ピヨピヨ　【Weight】超軽量級　【レベル】78　【HP】25922
【攻撃力】652　【防御力】122　【知性】248　【命中】44　【回避】124
【攻撃属性】雷　【EXP】306　【ガルド】702　【スカルプチャ】234
【アイテム】たまご（30%）　バナシーアボトル（3.75%）
【出現場所】光跡翼（エリア1）
【属性耐性】雷が耐性＋20、地が弱点－20　【状態異常耐性】なし　【備考】－

特殊攻撃

なし

↑テルウレスエレメント

【Race】エレメント　【Weight】超軽量級　【レベル】78　【HP】34563
【攻撃力】725　【防御力】136　【知性】414　【命中】44　【回避】124
【攻撃属性】海　【EXP】330　【ガルド】702　【スカルプチャ】234
【アイテム】ルーンボトル（11.25%）　【出現場所】光跡翼（エリア1）
【属性耐性】海が吸収＋50、呪が弱点－50　【状態異常耐性】なし　【備考】－

特殊攻撃

●物理/シーアタッチ	●属性/なし	●備考/－
●物理/シーバイト	●属性/海	●備考/石化の追加効果（発生率3%）
●呪文/レイ	●属性/海	●備考/－
●呪文/メイルシュトローム	●属性/海	●備考/－
●FOE/凍結魔障	●属性/なし	●備考/凍結を引き起こす

↑ゴロゴロヘッド

【Race】ピヨピヨヘッド　【Weight】中量級　【レベル】78　【HP】44932
【攻撃力】797　【防御力】136　【知性】276　【命中】44　【回避】124
【攻撃属性】雷　【EXP】357　【ガルド】702　【スカルプチャ】234
【アイテム】チキン（20%）　ライフボトル（2.5%）　【出現場所】光跡翼（エリア1）
【属性耐性】雷が耐性＋20、地が弱点－20　【状態異常耐性】なし　【備考】－

特殊攻撃

●物理/フェザーストーム	●属性/なし	●備考/－

↑トゲトゲガメX

【Race】ドダイガメ　【Weight】超重量級　【レベル】78　【HP】34563
【攻撃力】870　【防御力】176　【知性】262　【命中】44　【回避】184
【攻撃属性】なし　【EXP】347　【ガルド】702　【スカルプチャ】234
【アイテム】シェルボトル（11.25%）　【出現場所】光跡翼（エリア1）
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】－

特殊攻撃

●物理/いないいないばあ	●属性/なし	●備考/－

↑やきうちリザードX

【Race】リザードマン　【Weight】軽量級　【レベル】78　【HP】27650
【攻撃力】797　【防御力】136　【知性】248　【命中】64　【回避】124
【攻撃属性】火　【EXP】340　【ガルド】702　【スカルプチャ】234
【アイテム】ホタテグミ（22.5%）　【出現場所】光跡翼（エリア1）
【属性耐性】火が耐性＋20、氷が弱点－20　【状態異常耐性】なし　【備考】－

特殊攻撃

●物理/トカゲ乱舞	●属性/なし	●備考/－

←ヌシ・ドラゴン(2)　ヌシ

【Race】ドラゴン　【Weight】特殊級　【レベル】78　【HP】100233
【攻撃力】1522　【防御力】244　【知性】502　【命中】74　【回避】164
【攻撃属性】なし　【EXP】477　【ガルド】780　【スカルプチャ】234
【アイテム】パイングミ(22.5%)　【出現場所】光跡翼(エリア1)
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】通常攻撃のブレスは呪属性

特殊攻撃

●物理/神速の牙　●属性/なし　●備考/ー
●物理/雲霞の牙　●属性/なし　●備考/ー

↑パーティーパンダくん　レア

【Race】エッグベア　【Weight】重量級　【レベル】50　【HP】44932
【攻撃力】942　【防御力】136　【知性】165　【命中】44　【回避】124
【攻撃属性】なし　【EXP】193　【ガルド】702　【スカルプチャ】234
【アイテム】ミラクルチャーム(33.75%)　【出現場所】光跡翼(エリア1)
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】ー

特殊攻撃

●物理/突進　●属性/なし　●備考/ー
●特殊/いねむり　●属性/なし　●備考/HP回復技

↑きんかいシャーク

【Race】ガルドシャーク　【Weight】中量級　【レベル】78　【HP】25922
【攻撃力】652　【防御力】108　【知性】276　【命中】44　【回避】124
【攻撃属性】なし　【EXP】238　【ガルド】702　【スカルプチャ】234
【アイテム】レモングミ(11.25%)　【出現場所】光跡翼(エリア2)
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】ー

特殊攻撃

●呪文/シューティングスター　●属性/氷　●備考/ー
●FOE/炎上魔障　●属性/なし　●備考/火だるまを引き起こす

↑サイクロプスX

【Race】メガント　【Weight】特殊級　【レベル】78　【HP】58757
【攻撃力】1015　【防御力】108　【知性】193　【命中】54　【回避】134
【攻撃属性】海　【EXP】409　【ガルド】702　【スカルプチャ】234
【アイテム】ミックスグミ(10%)　ミラクルグミ(1.25%)
【出現場所】光跡翼(エリア2)
【属性耐性】海が耐性＋20、呪が弱点－20　【状態異常耐性】なし　【備考】ー

特殊攻撃

●物理/おおあばれ　●属性/なし　●備考/ー

↑しんかいあんこうX

【Race】ヒルアングラー　【Weight】特殊級　【レベル】78　【HP】58757
【攻撃力】1015　【防御力】129　【知性】248　【命中】44　【回避】134
【攻撃属性】海　【EXP】419　【ガルド】702　【スカルプチャ】234
【アイテム】アップルグミ(20%)　レモングミ(2.5%)
【出現場所】光跡翼(エリア2)
【属性耐性】海が耐性＋20、呪が弱点－20　【状態異常耐性】なし　【備考】ー

特殊攻撃

●物理/ビックリボール　●属性/なし　●備考/ー
●物理/ドスコイスタンプ　●属性/なし　●備考/ー

光跡翼（エリア2）

↑フレスベルグ

【Race】ピヨピヨヘッド　【Weight】中量級　【レベル】78　【HP】44932
【攻撃力】797　【防御力】136　【知性】276　【命中】44　【回避】124
【攻撃属性】なし　【EXP】357　【ガルド】702　【スカルプチャ】234
【アイテム】チキン（20%）　パナシーアボトル（2.5%）
【出現場所】光跡翼（エリア2）【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】－

特殊攻撃

●物理/フェザーストーム　●属性/なし　●備考/－

↑ミケフィンクス

【Race】フィンクス　【Weight】中量級　【レベル】78　【HP】44932
【攻撃力】797　【防御力】136　【知性】276　【命中】44　【回避】124
【攻撃属性】なし　【EXP】371　【ガルド】702　【スカルプチャ】234
【アイテム】トマト（10%）　ライフボトル（1.25%）　【出現場所】光跡翼（エリア2）
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】－

特殊攻撃

●物理/流星アタック　●属性/なし　●備考/－

←メデューサX

【Race】ディーバ　【Weight】重量級　【レベル】78　【HP】36291
【攻撃力】725　【防御力】142　【知性】386　【命中】44　【回避】124
【攻撃属性】呪　【EXP】351　【ガルド】702　【スカルプチャ】234
【アイテム】トマト（11.25%）　【出現場所】光跡翼（エリア2）
【属性耐性】呪が耐性＋20、海が弱点－20　【状態異常耐性】なし
【備考】通常攻撃の連続突きに恐慌の追加効果（発生率3%）

特殊攻撃

●物理/石姫の瞳　●属性/なし　●備考/石化の追加効果（発生率15%）
●物理/石姫の視線　●属性/なし　●備考/石化の追加効果（発生率20%）
●呪文/デモンズランス　●属性/呪　●備考/－
●呪文/ブラックホール　●属性/呪　●備考/－
●FOE/石化魔障　●属性/なし　●備考/石化を引き起こす

↑ヌシ・ガスト（2）

ヌシ

【Race】ガスト　【Weight】重量級　【レベル】78　【HP】69126
【攻撃力】1196　【防御力】204　【知性】502　【命中】54　【回避】154
【攻撃属性】なし　【EXP】354　【ガルド】780　【スカルプチャ】234
【アイテム】ミラクルグミ（11.25%）　【出現場所】光跡翼（エリア2）
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】－

特殊攻撃

●物理/ガブガブアタック　●属性/なし　●備考/－
●呪文/ローリングストーン　●属性/地　●備考/－
●呪文/イラプション　●属性/火　●備考/－
●FOE/束縛魔障　●属性/なし　●備考/束縛を引き起こす

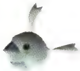
↑ヌシ・でんきあんこう（2）

ヌシ

【Race】ヒルアングラー　【Weight】特殊級　【レベル】78　【HP】117515
【攻撃力】1522　【防御力】193　【知性】347　【命中】54　【回避】164
【攻撃属性】なし　【EXP】419　【ガルド】780　【スカルプチャ】234
【アイテム】ミックスグミ（11.25%）　【出現場所】光跡翼（エリア2）
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】－

特殊攻撃

●物理/ビックリボール　●属性/なし　●備考/－
●物理/ドスコイスタンプ　●属性/なし　●備考/－



↑アンデッドピヨ

【Race】ピヨピヨ　【Weight】超軽量級　【レベル】78　【HP】25922
【攻撃力】652　【防御力】122　【知性】248　【命中】44　【回避】124
【攻撃属性】なし　【EXP】306　【ガルド】702　【スカルプチャ】234
【アイテム】たまご（33.75%）　【出現場所】光跡翼（エリア3）
【属性耐性】氷・雷・地・呪が耐性＋100、火・海が弱点－100
【状態異常耐性】なし　【備考】－

特殊攻撃

なし

↑アンデッドマザー

【Race】ピヨピヨヘッド　【Weight】中量級　【レベル】78　【HP】44932
【攻撃力】797　【防御力】136　【知性】276　【命中】44　【回避】124
【攻撃属性】なし　【EXP】357　【ガルド】702　【スカルプチャ】234
【アイテム】チキン（20%）　パナシーアボトル（2.5%）
【出現場所】光跡翼（エリア3）
【属性耐性】氷・雷・地・呪が耐性＋100、火・海が弱点－100
【状態異常耐性】なし　【備考】－

特殊攻撃

●物理/フェザーストーム　●属性/なし　●備考/－

↑スケルドラゴン

【Race】ドラゴン　【Weight】特殊級　【レベル】78　【HP】50116
【攻撃力】1015　【防御力】163　【知性】358　【命中】64　【回避】134
【攻撃属性】なし　【EXP】477　【ガルド】702　【スカルプチャ】234
【アイテム】シェルボトル（11.25%）　【出現場所】光跡翼（エリア3）
【属性耐性】氷・雷・地・呪が耐性＋100、火・海が弱点－100
【状態異常耐性】なし　【備考】通常攻撃のブレスは呪属性

特殊攻撃

●物理/神速の牙　●属性/なし　●備考/－
●物理/雲霞の牙　●属性/なし　●備考/－

↑ディノジラーフ

【Race】ディノワーム　【Weight】特殊級　【レベル】78　【HP】179729
【攻撃力】1305　【防御力】306　【知性】248　【命中】74　【回避】184
【攻撃属性】なし　【EXP】340　【ガルド】5460　【スカルプチャ】234
【アイテム】パイングミ（11.25%）　【出現場所】光跡翼（エリア3）
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】－

特殊攻撃

●物理/消化液　●属性/なし　●備考/毒の追加効果（発生率30%）
●FOE/ドロドロ魔障　●属性/なし　●備考/毒・麻痺・攻撃力低下・防御力低下を引き起こす

←ナガスゲートX

【Race】グランゲート　【Weight】特殊級　【レベル】78　【HP】62214
【攻撃力】1015　【防御力】122　【知性】303　【命中】44　【回避】124
【攻撃属性】なし　【EXP】456　【ガルド】702　【スカルプチャ】234
【アイテム】ホタテグミ（22.5%）　【出現場所】光跡翼（エリア3）
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】なし　【備考】－

特殊攻撃

●物理/覇王の鉄槌　●属性/なし　●備考/－
●物理/覇王の砲弾　●属性/なし　●備考/－
●物理/覇王の鳴動　●属性/なし　●備考/－

キャラクタークエスト

光跡翼（エリア3）／望海の祭壇／時の揺り籠

↑シュヴァルツ（1）

ボス

【Race】シュヴァルツ　【Weight】特殊級　【レベル】78　【HP】138253
【攻撃力】1087　【防御力】340　【知性】276　【命中】64　【回避】184
【攻撃属性】なし　【EXP】－　【ガルド】－　【スカルプチャ】－
【アイテム】なし　【出現場所】光跡翼（エリア3）
【属性耐性】呪が吸収＋50、火・氷・雷・地が耐性＋20、海が弱点－20
【状態異常耐性】すべての状態異常を防ぐ
【備考】シュヴァルツのHPが半分以下になると戦闘終了

特殊攻撃

●物理/命の螺旋	●属性/なし	●備考/－
●物理/命の旋律	●属性/なし	●備考/即死の追加効果（発生率10%）
●呪文/ブラッディハウリング	●属性/呪	●備考/－
●呪文/アクアレイザー	●属性/海	●備考/－
●呪文/アブソリュート	●属性/氷	●備考/－
●呪文/グランドダッシャー	●属性/地	●備考/－
●呪文/エクステンション	●属性/なし	●備考/即死の追加効果（発生率10%）

↑パンデモニウムゲート

ボス

【Race】シーゲート　【Weight】特殊級　【レベル】79　【HP】260570
【攻撃力】1540　【防御力】310　【知性】307　【命中】64　【回避】184
【攻撃属性】呪　【EXP】2791　【ガルド】711　【スカルプチャ】237
【アイテム】FOE3チェック（100%）　【出現場所】望海の祭壇
【属性耐性】呪が耐性＋50、海が弱点－50
【状態異常耐性】すべての状態異常を防ぐ　【備考】－

特殊攻撃

●物理/スパイホッピング	●属性/呪	●備考/ガード不可
●物理/テイルスラッピング	●属性/呪	●備考/ガード不可
●物理/ヘッドスラッピング	●属性/呪	●備考/ガード不可
●呪文/ペダンクルスラップ	●属性/呪	●備考/ガード不可
●物理/ブリーチング	●属性/呪	●備考/ガード不可
●物理/カースブロウ	●属性/呪	●備考/－
●呪文/ブラックホール	●属性/呪	●備考/－
●呪文/ビッグバン	●属性/火	●備考/－
●呪文/メテオスォーム	●属性/火	●備考/－

↑ジョウサイガメ（2）

ボス

【Race】ドダイガメ　【Weight】超重量級　【レベル】79　【HP】101713
【攻撃力】1500　【防御力】447　【知性】265　【命中】64　【回避】155
【攻撃属性】なし　【EXP】2125　【ガルド】5530　【スカルプチャ】237
【アイテム】ハードボトル（22.5%）　【出現場所】時の揺り籠
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】毒・爪術封印・即死を防ぐ　【備考】－

特殊攻撃

●物理/いないいないばあ	●属性/なし	●備考/－

↑ガスト＝ルシフェル（2）

ボス

【Race】ガスト　【Weight】重量級　【レベル】79　【HP】101713
【攻撃力】1331　【防御力】344　【知性】363　【命中】64　【回避】184
【攻撃属性】なし　【EXP】2166　【ガルド】5530　【スカルプチャ】237
【アイテム】クライマックスボトル（33.75%）　【出現場所】時の揺り籠
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】毒・爪術封印・即死を防ぐ　【備考】－

特殊攻撃

●物理/パニックウェーブ	●属性/なし	●備考/恐慌の追加効果（発生率30%）
●物理/ガブガブアタック	●属性/なし	●備考/－
●呪文/ローリングストーン	●属性/地	●備考/－
●呪文/アブソリュート	●属性/氷	●備考/－
●呪文/イラプション	●属性/火	●備考/－
●呪文/シューティングスター	●属性/氷	●備考/－

←チャリオットゲート（2）

ボス

【Race】グランゲート　【Weight】特殊級　【レベル】79　【HP】204684
【攻撃力】1694　【防御力】310　【知性】307　【命中】64　【回避】184
【攻撃属性】なし　【EXP】2791　【ガルド】5530　【スカルプチャ】237
【アイテム】オールディバイド（33.75%）　【出現場所】時の揺り籠
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】毒・爪術封印・即死を防ぐ　【備考】－

特殊攻撃

●物理/覇王の鉄槌	●属性/なし	●備考/－
●物理/覇王の砲弾	●属性/なし	●備考/－
●物理/覇王の鳴動	●属性/なし	●備考/－

↑ゴールドガルフ（2）

ボス

【Race】ガルフ　【Weight】重量級　【レベル】80　【HP】100000
【攻撃力】1592　【防御力】314　【知性】254　【命中】75　【回避】195
【攻撃属性】なし　【EXP】1071　【ガルド】5600　【スカルプチャ】240
【アイテム】ヒットボトル（22.5%）　【出現場所】時の揺り籠
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】毒・爪術封印・即死を防ぐ　【備考】ー

特殊攻撃

●物理/ラピッドバイト　●属性/なし　●備考/ー

↑シルバーガルフ（2）

ボス

【Race】ガルフ　【Weight】重量級　【レベル】80　【HP】100000
【攻撃力】1592　【防御力】314　【知性】254　【命中】75　【回避】195
【攻撃属性】なし　【EXP】1071　【ガルド】5600　【スカルプチャ】240
【アイテム】アップルグミ（22.5%）　【出現場所】時の揺り籠
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】毒・爪術封印・即死を防ぐ　【備考】ー

特殊攻撃

●物理/ラピッドバイト　●属性/なし　●備考/ー

↑ディーバ（2）

ボス

【Race】ディーバ　【Weight】重量級　【レベル】80　【HP】118985
【攻撃力】1224　【防御力】366　【知性】395　【命中】65　【回避】185
【攻撃属性】なし　【EXP】2185　【ガルド】5600　【スカルプチャ】240
【アイテム】ヒットボトル（33.75%）　【出現場所】時の揺り籠
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】毒・爪術封印・即死を防ぐ
【備考】通常攻撃の連続突きに恐慌の追加効果（発生率3%）

特殊攻撃

●物理/石姫の瞳　●属性/なし　●備考/石化の追加効果（発生率15%）
●物理/石姫の視線　●属性/なし　●備考/石化の追加効果（発生率20%）
●呪文/ブラックホール　●属性/呪　●備考/ー
●呪文/メテオスォーム　●属性/火　●備考/ー

↑ディノワーム（2）

ボス

【Race】ディノワーム　【Weight】特殊級　【レベル】81　【HP】175589
【攻撃力】1486　【防御力】317　【知性】257　【命中】75　【回避】185
【攻撃属性】なし　【EXP】360　【ガルド】5670　【スカルプチャ】243
【アイテム】ライフボトル（22.5%）　【出現場所】時の揺り籠　【属性耐性】なし
【状態異常耐性】毒・火だるま・爪術封印・即死を防ぐ　【備考】ー

特殊攻撃

●物理/消化液　●属性/なし　●備考/毒の追加効果（発生率30%）
●FOE/ドロドロ魔障　●属性/なし　●備考/毒・麻痺・攻撃力低下・防御力低下を引き起こす

↑ダークセネル

ボス

【Race】人　【Weight】中量級　【レベル】81　【HP】158711
【攻撃力】1126　【防御力】353　【知性】285　【命中】65　【回避】185
【攻撃属性】なし　【EXP】1080　【ガルド】5670　【スカルプチャ】ー
【アイテム】ホタテグミ（30%）　ミラクルグミ（3.75%）
【出現場所】時の揺り籠　【属性耐性】呪が耐性＋20、海が弱点－20
【状態異常耐性】毒・爪術封印・即死を防ぐ　【備考】ー

特殊攻撃

●物理/魔神拳・双牙　●属性/なし　●備考/ー
●物理/爆竜拳　●属性/なし　●備考/ー
●物理/竜凰天駆　●属性/火　●備考/ー
●物理/魔神拳・竜牙　●属性/なし　●備考/ー
●物理/爆撃掌　●属性/なし　●備考/ー
●物理/迫撃戦吼　●属性/なし　●備考/ー

↑ダークシャーリィ

ボス

【Race】人　【Weight】中量級　【レベル】81　【HP】158711
【攻撃力】1126　【防御力】353　【知性】285　【命中】65　【回避】185
【攻撃属性】なし　【EXP】1080　【ガルド】5670　【スカルプチャ】ー
【アイテム】ライフボトル（33.75%）　【出現場所】時の揺り籠
【属性耐性】呪が耐性＋20、海が弱点－20
【状態異常耐性】毒・爪術封印・即死を防ぐ　【備考】ー

特殊攻撃

●呪文/ブリザード　●属性/氷　●備考/ー
●呪文/トラクタービーム　●属性/なし　●備考/ー
●呪文/シューティングスター　●属性/氷　●備考/ー

↑フェンリル (2)

ボス

【Race】ガルフ 【Weight】重量級 【レベル】81 【HP】175589
【攻撃力】1610 【防御力】317 【知性】257 【命中】75 【回避】195
【攻撃属性】雷 【EXP】2182 【ガルド】5670 【スカルプチャ】243
【アイテム】ホタテグミ(22.5%) 【出現場所】時の揺り籠
【属性耐性】雷が耐性+20、地が弱点−20
【状態異常耐性】毒・爪術封印・即死を防ぐ 【備考】−

特殊攻撃

●物理/ラピッドバイト	●属性/なし	●備考/−
●呪文/ライトニング	●属性/雷	●備考/−
●呪文/サンダーブレード	●属性/雷	●備考/−
●呪文/インディグネイション	●属性/雷	●備考/−

↑ベルゼブブ (2)

ボス

【Race】ホッパー 【Weight】軽量級 【レベル】82 【HP】97506
【攻撃力】1190 【防御力】321 【知性】231 【命中】65 【回避】185
【攻撃属性】地 【EXP】2112 【ガルド】5740 【スカルプチャ】246
【アイテム】ルーンボトル(22.5%) 【出現場所】時の揺り籠
【属性耐性】地が耐性+20、雷が弱点−20
【状態異常耐性】毒・爪術封印・即死を防ぐ 【備考】−

特殊攻撃

●物理/へっぴりガス	●属性/なし	●備考/毒の追加効果(発生率15%)
●物理/最後っ屁	●属性/なし	●備考/石化の追加効果(発生率10%)
●FOE/毒魔陣	●属性/なし	●備考/毒を引き起こす
●特殊/死んだふり	●属性/なし	●備考/HP回復技

←グランゲート (2)

ボス

【Race】グランゲート 【Weight】特殊級 【レベル】82 【HP】250954
【攻撃力】1753 【防御力】321 【知性】317 【命中】65 【回避】185
【攻撃属性】地 【EXP】2948 【ガルド】5740 【スカルプチャ】246
【アイテム】ハードボトル(33.75%) 【出現場所】時の揺り籠
【属性耐性】地が耐性+20、雷が弱点−20
【状態異常耐性】爪術封印・即死を防ぐ 【備考】−

特殊攻撃

●物理/覇王の鉄槌	●属性/なし	●備考/−
●物理/覇王の砲弾	●属性/なし	●備考/−
●物理/覇王の鳴動	●属性/なし	●備考/−

→ドラゴン (2)

ボス

【Race】ドラゴン 【Weight】特殊級 【レベル】82 【HP】217157
【攻撃力】1753 【防御力】429 【知性】375 【命中】85 【回避】195
【攻撃属性】火 【EXP】3080 【ガルド】5740 【スカルプチャ】246
【アイテム】クライマックスボトル(22.5%) 【出現場所】時の揺り籠
【属性耐性】火が耐性+20、氷が弱点−20
【状態異常耐性】毒・爪術封印・即死を防ぐ 【備考】−

特殊攻撃

●物理/神速の牙	●属性/なし	●備考/−
●物理/雲霞の牙	●属性/なし	●備考/−

←クリスタラチュラ(2)

ボス

【Race】ダンダラチュラ　【Weight】超重量級　【レベル】83　【HP】157687
【攻撃力】1520　【防御力】325　【知性】145　【命中】66　【回避】186
【攻撃属性】なし　【EXP】2284　【ガルド】5810　【スカルプチャ】249
【アイテム】クライマックスボトル(22.5%)　【出現場所】時の揺り籠
【属性耐性】なし　【状態異常耐性】毒・爪術封印・即死を防ぐ
【備考】通常攻撃の粘着糸に束縛の追加効果(発生率30%)

特殊攻撃

●物理/包囲網	●属性/なし	●備考/束縛の追加効果 (発生率30%)
●物理/吸い取り	●属性/なし	●備考/ー
●物理/跳躍連撃	●属性/なし	●備考/束縛の追加効果 (発生率30%)
●FOE/束縛魔陣	●属性/なし	●備考/束縛を引き起こす

→オートマタロイヤル(2)

ボス

【Race】オートマタ　【Weight】特殊級　【レベル】83　【HP】157687
【攻撃力】1520　【防御力】434　【知性】291　【命中】66　【回避】186
【攻撃属性】なし　【EXP】2464　【ガルド】5810　【スカルプチャ】249
【アイテム】シェルボトル(22.5%)　【出現場所】時の揺り籠　【属性耐性】なし
【状態異常耐性】毒・火だるま・爪術封印・即死を防ぐ　【備考】ー

特殊攻撃

●物理/転倒	●属性/なし	●備考/ー
●物理/投獄	●属性/なし	●備考/ー
●物理/殴打	●属性/なし	●備考/ー

↑シュヴァルツ (2)

ボス

【Race】シュヴァルツ　【Weight】特殊級　【レベル】84　【HP】174005
【攻撃力】1152　【防御力】362　【知性】291　【命中】66　【回避】186
【攻撃属性】なし　【EXP】ー　【ガルド】ー　【スカルプチャ】ー
【アイテム】なし　【出現場所】時の揺り籠
【属性耐性】呪が吸収+50、火・氷・雷・地が耐性+20、海が弱点ー20
【状態異常耐性】すべての状態異常を防ぐ
【備考】シュヴァルツのHPが半分以下になると戦闘終了

特殊攻撃

●物理/命の螺旋	●属性/なし	●備考/ー
●物理/命の旋律	●属性/なし	●備考/即死の追加効果(発生率10%)
●呪文/ブリリアントランス	●属性/海	●備考/ー
●呪文/イラプション	●属性/火	●備考/ー
●呪文/デモンズランス	●属性/呪	●備考/ー
●呪文/ネガティブブレード	●属性/呪	●備考/ー
●呪文/シューティングスター	●属性/氷	●備考/ー

↑シュヴァルツ(3)

ボス

【Race】シュヴァルツ　【Weight】特殊級　【レベル】84　【HP】174005
【攻撃力】1382　【防御力】362　【知性】291　【命中】86　【回避】186
【攻撃属性】なし　【EXP】2279　【ガルド】5810　【スカルプチャ】ー
【アイテム】ライフボトル(33.75%)　【出現場所】時の揺り籠
【属性耐性】呪が吸収+50、火・氷・雷・地が耐性+20、海が弱点ー20
【状態異常耐性】すべての状態異常を防ぐ　【備考】ー

特殊攻撃

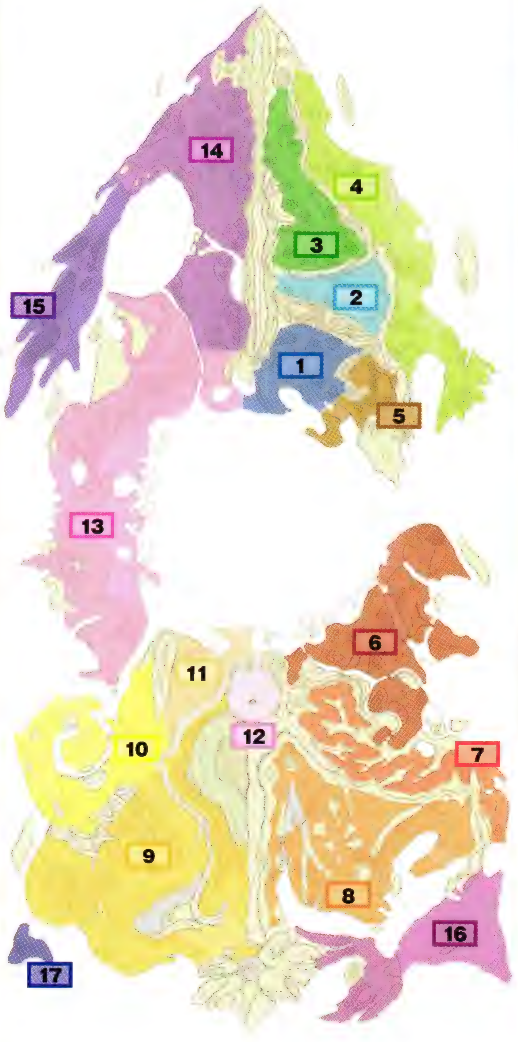
●物理/命の螺旋	●属性/なし	●備考/ー
●物理/命の旋律	●属性/なし	●備考/即死の追加効果(発生率10%)
●物理/虚時の独奏曲	●属性/なし	●備考/ー
●物理/虚時の協奏曲	●属性/なし	●備考/ー
●呪文/レイ	●属性/海	●備考/ー
●呪文/ブラックホール	●属性/呪	●備考/ー
●呪文/エンシェントノヴァ	●属性/火	●備考/ー
●呪文/メイルシュトローム	●属性/海	●備考/ー
●呪文/メテオスォーム	●属性/火	●備考/ー
●呪文/ゴッドブレス	●属性/海	●備考/ー

モンスター分布図

MONSTER DISTRIBUTION

遺跡船のモンスター分布は以下のようになっている。ストーリーの進行度合いや場所によって、遭遇するモンスターが大きく異なる。

■出現モンスターによるフィールドのエリア分け



メインシナリオでのモンスター分布

1 灯台の街周辺

モンスター名	データ
ヘッピリホッパー	P428
リザードマン	P428

2 山賊のアジト周辺

モンスター名	データ
ホッパー(1)	P429
ホパフライ(1)	P429

3 水晶の森周辺

モンスター名	データ
くされエレンギ	P430
ライトニングベア(1)	P431

4 秘密の地下道周辺

モンスター名	データ
サンドリザード(1)	P432
デデッポ	P432

5 崖下周辺

モンスター名	データ
カチコチヘッド	P435
ストーミーベア	P435

6 毛細水道周辺

モンスター名	データ
カーカー	P437
カーカーヘッド	P437
くんたま	P437

7 雪花の遺跡周辺

モンスター名	データ
くまおやぶん	P439
しろみ	P439
リトルベア	P439

8 巨大風穴周辺

モンスター名	データ
イエティ	P439
いためエレンギ	P439
パロット	P440

9 帰らずの森周辺／マウリッツの庵周辺

モンスター名	データ
ノックメガント(1)	P444
へいたいエレンギ	P444
めだまやき	P444
やきエレンギ(1)	P444

10 人食い遺跡周辺

モンスター名	データ
ジュモクガメ(1)	P444
ノックメガント(1)	P444
ペタペタ	P443
ペタペタヘッド	P445

11 列岩地帯周辺

モンスター名	データ
メレンゲ	P447

12 艦橋前平原周辺

モンスター名	データ
メレンゲ	P447

13 水の民の里周辺

モンスター名	データ
アーチャー：ランクS	P453
アツガリザード	P453
うんぎょう	P454
シャドウガルフ	P454
ビビリホッパー(1)	P454
れいとうエレンギ	P454

14 望海の祭壇周辺

モンスター名	データ
グランダチュラ	P456
たましいたけ	P456
トラジマフィンクス	P456
ラ・メン	P457

15 左舷の小屋周辺

モンスター名	データ
グランダチュラ	P456
たましいたけ	P456
トラジマフィンクス	P456

キャラクタークエストでのモンスター分布

1 灯台の街周辺

モンスター名	データ
ジェントルメン	P475
チュンチュンX	P475
チュンチュンヘッドX	P475
メガントX	P475

2 山賊のアジト周辺

モンスター名	データ
ガルフX	P497
パイレーツアングラー	P492
フィンクスX	P497

3 水晶の森周辺

モンスター名	データ
カーカーX	P491
カーカーヘッドX	P492
グランダチュラX	P492
パイレーツアングラー	P492

4 秘密の地下道周辺

モンスター名	データ
ヴェルウレスシールドX	P501
エル＝ブレーンX	P501
エンシェントゲート	P501
カーカーX	P491
カーカーヘッドX	P492
グランダチュラX	P492

5 崖下周辺

モンスター名	データ
ジェントルメン	P475
チュンチュンX	P475
チュンチュンヘッドX	P475
メガントX	P475

6 毛細水道周辺

モンスター名	データ
ゲルウレスソードX	P485
げんぶ	P487
ホパフライX	P487
マンジュシャゲ	P487

7 雪花の遺跡周辺

モンスター名	データ
ウェルシエスソードX	P483
ゲルウレスシールドX	P483
ゲルウレスソードX	P485
げんぶ	P487
ソルジャーメガントX	P483
マンジュシャゲ	P487

8 巨大風穴周辺

モンスター名	データ
ウェルシエスソードX	P483
オートマタ	P483
ゲルウレスシールドX	P483
ソルジャーメガントX	P483

9 帰らずの森周辺／マウリッツの庵周辺

モンスター名	データ
オートマタカース	P489
コケコッコ	P496
ゴシックベッド	P496
スケルホッパー	P489
ブラッディベッド	P489
ラーヴァドラゴンX	P496

10 人食い遺跡周辺

モンスター名	データ
オートマタカース	P489
スケルホッパー	P489
ブラックリリーX	P489
ブラッディベッド	P489

11 列岩地帯周辺

モンスター名	データ
エル＝エイドX	P498
オートマタカース	P489
オートマタシー	P498
おおばんシャークX	P499
スケルホッパー	P489
ブラッディベッド	P489

12 艦橋前平原

モンスター名	データ
オートマタサタン	P508
クリムゾンガストX	P508

13 水の民の里周辺

モンスター名	データ
オクトン	P493
オレスエレメントX	P493
つちぐも	P493

14 望海の祭壇周辺

モンスター名	データ
オクトン	P493
オレスエレメントX	P493
つちぐも	P493
マディベッドX	P494

15 左舷の小屋周辺

モンスター名	データ
オクトン	P493
オレスエレメントX	P493
つちぐも	P493
マディベッドX	P494

16 断罪島

モンスター名	データ
ジェントルヒドラ	P486

17 船尾の離島

モンスター名	データ
アフロ・メン	P486

モンスターインデックス

MONSTER INDEX

名称の五十音順で掲載しているモンスターインデックス。モンスター名からデータページを検索する際に活用して欲しい。

モンスター名	データ
【ア行】	
アースクエイクゲート	P463
アーチャー：ランクA	P449
アーチャー：ランクB	P448
アーチャー：ランクD	P442
アーチャー：ランクS	P453
アームドアングラー	P443
アイシクルガスト	P457
アイシクルガストX	P510
あおおに	P507
あかおに	P507
あぎょう	P445
アクアホッパー	P459
アサシン：ランクA	P451
アサシン：ランクC	P447
アサシン：ランクD	P443
アサシン：ランクS	P452
アツガリザード	P453
アトラスカブトホッパー	P497
アヌビスギガント	P512
アブソリュートガスト	P470
アフロ・メン	P486
アリヅカガメ	P437
アリヅカガメX	P482
アンデッドピヨ	P515
アンデッドホパフライ	P489
アンデッドマザー	P515
イエティ	P439
イザベラ	P482
イシアタマホッパー（1）	P462
イシアタマホッパー（2）	P481
いためエレンギ	P439
イレウレスソード	P448
インディゴガスト	P470
ヴァーツラフ（1）	P442
ヴァーツラフ（2）	P453
ヴァルト	P483
ヴァンプドラゴン	P471
ヴェスエレメント（1）	P440
ヴェスエレメント（2）	P479
ヴェスディーバ（1）	P461
ヴェスディーバ（2）	P477
ヴェルウレスシールド	P466
ヴェルウレスシールドX	P501
ウェルシエスソード	P441
ウェルシエスソードX	P483
ウェルシエスディーバ	P448
ヴェルセスエレメント	P458
ヴェルセスエレメントX	P486

モンスター名	データ
うみのちょうろう	P505
うんぎょう	P454
エースフィンクス	P454
エッグベア（1）	P428
エッグベア（2）	P475
エッグベア＋	P475
えびてんあんこう	P498
エル＝アイス（1）	P445
エル＝アイス（2）	P481
エル＝エイド	P437
エル＝エイドX	P498
エル＝エレクトロン	P450
エル＝エレクトロンX	P511
エル＝エンハンス	P471
エル＝エンハンスX	P504
エル＝オリハルコン	P466
エル＝カオスリッチ	P468
エル＝キュア	P451
エル＝キュアX	P509
エル＝サンダー	P432
エル＝サンダーX	P486
エル＝チタン	P441
エル＝チャーム（1）	P445
エル＝チャーム（2）	P481
エル＝フォース	P448
エル＝ブリザード	P460
エル＝フレイム	P438
エル＝フレイムX	P505
エル＝ブレーン（1）	P432
エル＝ブレーン（2）	P481
エル＝ブレーンX	P501
エル＝メタル	P433
エル＝リッチ	P448
エル＝レイヴン	P468
エレンギ	P430
エレンギX	P482
エンシェントゲート	P501
エンシェントパピー	P484
エンゼルトランペット	P499
エンゼルトランペットX	P509
オートマタ	P483
オートマタエレキ	P504
オートマタカース	P489
オートマタサタン	P508
オートマタシー	P498
オートマタボルト	P486
オートマタロイヤル（1）	P474
オートマタロイヤル（2）	P519
おおにゅうどう	P484

モンスター名	データ
おおばんシャーク	P468
おおばんシャークX	P499
オクトン	P493
オブシダンガスト	P465
オルゴールベッド	P460
オルゴーレベッド	P463
オレスエレメント	P459
オレスエレメントX	P493
オレルセスエレメント	P462
【カ行】	
カーカー	P437
カーカーX	P491
カーカーヘッド	P437
カーカーヘッドX	P492
カーチス	P482
カオスドラゴン	P462
ガスト	P428
ガスト＝アスモデウス	P490
ガスト＝マモン	P458
ガスト＝ルシフェル（1）	P466
ガスト＝ルシフェル（2）	P516
カチコチヘッド	P435
カチコッチン	P435
カッシェル	P452
かまくらベッド	P469
カメフラッペ	P464
ガルドシャーク	P435
ガルドシャークX	P494
ガルフ	P430
ガルフX	P497
ガルフヴァルト	P493
ギート	P430
ギガント	P442
きみ	P440
キャプテンメガント	P448
きょうけんギート	P501
ギラギラヘッド	P450
きんかいシャーク	P513
クオックス	P495
くされエレンギ	P430
クスブリホッパー	P433
くまおやぶん	P439
くまおやぶんX	P476
グラッシャーゲート	P461
グランゲート（1）	P441
グランゲート（2）	P518
グランダチュラ	P456
グランダチュラX	P492
クリスタラチュラ（1）	P432

モンスター名	データ
クリスタラチュラ（2）	P519
クリスタルパピー	P461
グリズリーベア	P441
グリッターガルフ	P450
クリムゾンガスト	P465
クリムゾンガストX	P508
クレバスドラゴン	P505
クロエ（1）	P429
クロエ（2）	P495
くんたま	P437
ケイヴリザード	P438
ケスエレメント（1）	P442
ケスエレメント（2）	P479
ゲルウレスシールド（1）	P440
ゲルウレスシールド（2）	P478
ゲルウレスシールドX	P483
ゲルウレスソード（1）	P431
ゲルウレスソード（2）	P479
ゲルウレスソードX	P485
ゲルウレスはさみ	P507
ケルベスエレメント	P457
げんぶ	P487
ゴーストエレンギ	P506
ゴーストガルフ	P510
ゴーストグランゲート	P473
ゴーストチュラ	P487
ゴーストパピー	P506
ゴーストフィンクス	P506
ゴールドアングラー	P471
ゴールドアングラーX	P499
ゴールドガルフ（1）	P456
ゴールドガルフ（2）	P517
ゴクラクヘッド（1）	P472
ゴクラクヘッド（2）	P480
コケコッコ	P496
こげたま	P485
コケッコ	P433
ゴシックベッド	P496
コタツ	P492
ゴロゴロ	P512
ゴロゴロヘッド	P512
【サ行】	
サイクロプス	P465
サイクロプスX	P513
サムガリザード	P435
サンタリザード	P436
サンドリザード（1）	P432
サンドリザード（2）	P478
ジェントルヒドラ	P486
ジェントルメン	P475
シシマイゲート（1）	P471
シシマイゲート（2）	P481
ジダンダホッパー	P469
ジダンダホッパーX	P495
シャドウガルフ	P454
シュヴァルツ（1）	P516
シュヴァルツ（2）	P519
シュヴァルツ（3）	P519
ジュモクガメ（1）	P444

モンスター名	データ
ジュモクガメ（2）	P477
ジョウサイガメ（1）	P439
ジョウサイガメ（2）	P516
シルバーガルフ（1）	P456
シルバーガルフ（2）	P517
シルバードラゴン	P466
しろいねこまた	P504
シロジマフィンクス	P467
しろみ	P439
しんかいあんこう	P467
しんかいあんこうX	P513
スイカエレメント	P499
スイカワリザード	P500
スカルプチャ	P459
スケルドラゴン	P515
スケルホッパー	P489
スケルメガント	P506
スケルリザード	P449
スティングル	P453
ストーミーベア	P435
ストームドラゴン（1）	P461
ストームドラゴン（2）	P477
スフィンクス	P498
スラッシュメガント	P438
セイレーン	P484
センカンガメ	P464
ソルジャーメガント	P440
ソルジャーメガントX	P483
ソロン	P508
ゾンビディーバ	P473
【タ行】	
ダークヴァーツラフ	P510
ダークウィル	P488
ダーククロエ	P497
ダークジェイ	P508
ダークシャーリィ	P517
ダークセネル	P517
ダークノーマ	P493
ダークモーゼス	P501
タコエッグ	P432
たましいたけ	P456
ダンダラチュラ（1）	P446
ダンダラチュラ（2）	P476
ダンダラチュラX	P488
チャリオットゲート（1）	P494
チャリオットゲート（2）	P516
チュラヴァルト	P495
チュンチュン	P430
チュンチュンX	P475
チュンチュンヘッド	P431
チュンチュンヘッドX	P475
チョップメガント	P464
つちぐも	P493
つみきガメ	P484
ティアマット	P485
ディーバ（1）	P446
ディーバ（2）	P517
ディノゴードン	P437
ディノジラーフ	P515

モンスター名	データ
ディノワーム（1）	P434
ディノワーム（2）	P517
テイマー：ランクA	P451
テイマー：ランクB	P449
テイマー：ランクC	P447
テイマー：ランクD	P443
テイマー：ランクS	P454
デスディーバ	P457
デデッポ	P432
デュラハン	P504
テルウレスエレメント	P512
でんきあんこう（1）	P459
でんきあんこう（2）	P480
てんちゅうリザード	P462
テンペストゲート	P462
トゲトゲガメ	P469
トゲトゲガメX	P512
ドッカングラー	P472
ドラゴン（1）	P449
ドラゴン（2）	P518
ドラゴンパピー	P459
トラジマフィンクス	P456
ドレッドフルベア	P455
【ナ行】	
ナイトガルフ	P446
ナイトガルフX	P500
ナガスゲート	P473
ナガスゲートX	P515
謎の青年（1）	P428
謎の青年（2）	P433
なめこ	P502
ニンジャ	P502
ニンジャマスター	P506
にんろう	P451
ヌケガラガメ	P473
ヌシ・アリヅカガメ（1）	P445
ヌシ・アリヅカガメ（2）	P490
ヌシ・エッグベア（1）	P429
ヌシ・エッグベア（2）	P497
ヌシ・エル＝ピヨ（1）	P438
ヌシ・エル＝ピヨ（2）	P488
ヌシ・エレンギ（1）	P433
ヌシ・エレンギ（2）	P503
ヌシ・ガスト（1）	P472
ヌシ・ガスト（2）	P514
ヌシ・ガルフ（1）	P433
ヌシ・ガルフ（2）	P502
ヌシ・グランゲート（1）	P468
ヌシ・グランゲート（2）	P507
ヌシ・タコエッグ（1）	P436
ヌシ・タコエッグ（2）	P499
ヌシ・ダンダラチュラ（1）	P458
ヌシ・ダンダラチュラ（2）	P511
ヌシ・ディーバ（1）	P464
ヌシ・ディーバ（2）	P505
ヌシ・でんきあんこう（1）	P472
ヌシ・でんきあんこう（2）	P514
ヌシ・ドラゴン（1）	P470
ヌシ・ドラゴン（2）	P513

モンスター名	データ
ヌシ・ドラゴンパピー（1）	P466
ヌシ・ドラゴンパピー（2）	P506
ヌシ・ピヨピヨヘッド	P434
ヌシ・ヒルアングラー（1）	P455
ヌシ・ヒルアングラー（2）	P509
ヌシ・フィンクス（1）	P455
ヌシ・フィンクス（2）	P509
ヌシ・フェスエレメント（1）	P442
ヌシ・フェスエレメント（2）	P503
ヌシ・ホッパー（1）	P431
ヌシ・ホッパー（2）	P492
ヌシ・ホパフライ（1）	P443
ヌシ・ホパフライ（2）	P496
ヌシ・ミミックベッド（1）	P455
ヌシ・ミミックベッド（2）	P509
ヌシ・メガント（1）	P441
ヌシ・メガント（2）	P484
ヌシ・リザードマン（1）	P430
ヌシ・リザードマン（2）	P500
ヌシゲルウレスシールド（1）	P456
ヌシゲルウレスシールド（2）	P494
ネルフェス	P474
ノックメガント（1）	P444
ノックメガント（2）	P476
【ハ行】	
パーティーパンダくん	P513
ハードボイルド	P464
ハードボイルドX	P503
バーニングホッパー	P460
バーニングホパフライ	P460
バーンメガント	P452
パイレーツアングラー	P492
バキュラ	P508
パラディンリザード	P485
バロット	P440
ハングリーベア	P463
パンデモニウムゲート	P516
ヒールガスト	P474
ビッグフット	P469
ひとくいぐま	P469
ひとだまアングラー	P509
ビビリホッパー（1）	P454
ビビリホッパー（2）	P476
ひものシャーク	P511
ピヨピヨ（1）	P428
ピヨピヨ（2）	P480
ピヨピヨヘッド（1）	P429
ピヨピヨヘッド（2）	P477
ヒルアングラー	P452
ファブニール	P487
ファラオギガント	P447
フィアフルベア	P450
フィアフルベアX	P451
フィンクス（1）	P431
フィンクス（2）	P478
フィンクスX	P497
ブーブー	P502
フェスエレメント	P440
フェルウレスソード	P467

モンスター名	データ
フェルセスエレメント	P465
フェルセスエレメントX	P504
フェンサー：ランクA	P450
フェンサー：ランクB	P447
フェンサー：ランクC	P443
フェンサー：ランクD	P434
フェンサー：ランクS	P453
フェンリル（1）	P500
フェンリル（2）	P518
ブチフィンクス	P436
ブラックガルフ	P438
ブラックリリー	P472
ブラックリリーX	P489
ブラッディベッド	P489
フリーズベア	P436
ブルーガルフ（1）	P436
ブルーガルフ（2）	P478
フレイムガスト	P457
フレイムガストX	P511
フレスベルグ	P514
フロストドラゴン	P461
フロストドラゴンX	P491
ベアヴァルト	P491
へいたいエレンギ	P444
ヘスティーバ	P467
ヘスティーバX	P495
ペタペタ	P443
ペタペタヘッド	P445
ヘッピリホッパー	P428
ベラドンナ	P502
ヘルウレスソード	P503
ベルゼブブ（1）	P503
ベルゼブブ（2）	P518
ポーチドエッグ	P436
ホッパー（1）	P429
ホッパー（2）	P479
ホッパーX	P488
ホパフライ（1）	P429
ホパフライ（2）	P479
ホパフライX	P487
ボムエレメント	P500
ボルケイノゲート	P460
ホワイトガルフ	P445
【マ行】	
まいたけ	P502
マインドフレア	P490
マウリッツ（1）	P474
マウリッツ（2）	P474
マディベッド	P450
マディベッドX	P494
マンジュシャゲ	P487
マンドレイク（1）	P455
マンドレイク（2）	P480
ミイラベア	P510
ミケフィンクス	P514
ミケフィンクスX	P485
ミニオートマタ1	P464
ミニオートマタ2	P465
ミニオートマタ3	P467

モンスター名	データ
ミニオートマタ4	P467
ミミー	P478
ミミックベッド	P446
ミミックベッドX	P510
メガント（1）	P434
メガント（2）	P479
メガントX	P475
めだまやき	P444
めだまやきX	P511
メデューサ	P470
メデューサX	P514
メラニィ（1）	P435
メラニィ（2）	P451
メラメラヘッド	P434
メレンゲ	P447
メロメロ	P490
メロメロヘッド	P490
モーゼス（1）	P430
モーゼス（2）	P476
モスアングラー	P484
【ヤ行】	
やきうちリザード	P438
やきうちリザードX	P512
やきエレンギ（1）	P444
やきエレンギ（2）	P480
やみうちリザード	P453
ゆきぐま	P491
ヨウサイガメ	P459
【ラ行】	
ラ・メン	P457
ラーヴァドラゴン	P458
ラーヴァドラゴンX	P496
ライトニングベア（1）	P431
ライトニングベア（2）	P480
リザードウォーリア	P449
リザードジェネラル	P449
リザードナイト	P442
リザードナイトX	P503
リザードマン	P428
リザードマン+	P476
リトルベア	P439
リトルベアX	P496
ルインリザード	P433
ルーキーフィンクス	P452
レア・エッグベア	P488
レア・リザードマン	P482
れいとうエレンギ	P454
れいとうエレンギX	P491
ローストホッパー	P446
ローストホパフライ	P447
ロックリザード	P429
【ワ行】	
わかめあんこう（1）	P463
わかめあんこう（2）	P477
ワルター（1）	P458
ワルター（2）	P468
ワンダーパントカゲ	P482
ワンワン	P494

TALES OF LEGENDIA
FINAL MANIACS
EXTRA
【エクストラ】

セネル・クーリッジ

Senel Coolidge

Sex : 男
Age : 17
Height : 171cm
Weight : 59kg
3size : 90-65-83
Home Country : クルザンド王統国

Senel Coolidge

かつてはクルザンド王統国の少年工作員として、シャーリィ捕獲の任を受けて水の民の里に潜入していた。しかしステラとシャーリィに出会ったことで任務を捨て、共に生きる道を選んだ。3年まえのヴァーツラフ軍侵攻によってステラが死んだことに自責の念を抱き、罪の意識から自分の気持ちを押し殺し、シャーリィを異性ではなく妹として守り抜く覚悟でいる。

手を取り合って、生きていける世界を
俺達は作っていけると思う
俺たちはこうして共にいるんだから

シャーリィ・フェンネス

Shirley Fennes

DATA

Sex：女
Age：15
Height：154cm
Weight：41kg
3size：77-56-82
Home Country：湖の集落

誰かを信じるのは、すごくつらいことでもあるの
だけど、勇気を持って踏み出さないと！
自分の気持ちを打ち明けないと！

四千年の時を経て誕生した新たなメルネス。陸の民を抹殺し世界を水の民の手に取り戻す指導者として期待されるも、託宣の儀式に失敗し生死の境をさまよった。セネルをお兄ちゃんと呼んで慕っているが、実際にはひとりの男性と見て想いを寄せている。だがセネルが自分たちを守って死んだ姉、ステラの影を追っていることを知っており、なかなか踏み出せずにいる。

ウィル レイナード

Will Raynerd

DATA

Sex：男
Age：28歳
Height：188cm
Weight：76kg
3size：91-79-88
Home Country：聖リシライア王国

オレは大切な約束を、見失うところだった……
あの花だけは守ると約束した
愛する者と約束したのだ！

■キャラクター紹介

聖リシライア王国の博物学者。名家の子女であるアメリアと駆け落ちしたことで誘拐犯と見なされ、故郷では犯罪者の汚名を着せられて追放された。ミュゼットの計らいにより追放先となった遺跡船では保安官の任に就き、住民の尊敬を集めている。生真面目で常識を重んじる性格ながら、貴重な魔物を発見すると博物学者の血が騒ぎ、平静ではいられない。

クロエ ヴァレンス

Chloe Valens

DATA

- Sex：女
- Age：17歳
- Height：167cm
- Weight：49kg
- 3size：85-58-87
- Home Country：聖ガドリア王国

……私は……私は……

……いいのかな？

敵討ちなんて、やめていいのかな？

Chloe Valens

■キャラクター紹介

聖ガドリア王国の名門、ヴァレンス家の元当主。5年まえ、腕に蛇の刺青をした男に襲われ、目の前で両親を殺害された。このとき唯一生き残ったクロエが家を継ぐも、幼い彼女に当主の任は重く、ヴァレンス家は取りつぶしとなり騎士の称号も剥奪された。家と家族、そして名誉まで奪った仇敵を捜し出すべく、復讐を誓い遺跡船に渡った。

ノーマ ビアッティ

Norma Biatty

DATA

Sex : 女
Age : 16歳
Height : 157cm
Weight : 43kg
3size : 80-59-83
Home Country : 聖コルネア王国

Norma Biatty

ししょー、あたし、あたし、あたし……
あたし、ちゃんとここに来たよ
ししょーと同じとこまで来たよ

師匠スヴェンの遺志を継ぎ、彼が生涯を費やしたエバーライト探索に命を賭けるトレジャーハンター。家出同然だった自分を拾い、爪術士としての才能を見抜き、学校に通わせてくれたスヴェンを「ししょー」と仰ぎ慕っている。若くして古刻語の習得に励み、膨大な量の研究ノートを記す努力家。しかし気丈で弱音を吐かず、努力しているところを他者に見せようとしない。

モーゼス シャンドル

Moses Sandor

DATA

- Sex : 男
- Age : 17歳
- Height : 182cm
- Weight : 66kg
- 3size : 95-84-90
- Home Country : 大陸西部

Moses Sandor

山賊たちの頭として子分を束ねる魔獣使い。豪快で男気に厚く、仲間は皆家族として接する気概から、子分に慕われ、惚れ込まれてもいる。また有言実行を旨とし、家族に仇なす者を絶対に許さない。グランドガルフのギートをパートナーにするなど魔獣使いとしての才能は計り知れないが、いつか訪れるギートの野生化と、それにともなう別れに苦悩し、密かに恐れてもいる。

弟を泣かしてくれた借りは、
兄ちゃんがきっちり返しちゃるわ！
家族を泣かせるやつをワイは
絶対に許さんけんのお！

ジェイ

Jay

Sex : 男
Age : 16歳
Height : 155cm
Weight : 47kg
3size : 77-65-83
Home Country : 大陸某国

こんなぼくを、
家族だと言ってくれた人がいる
だからぼくは負けるわけにはいかない！

■キャラクター紹介

実の親に捨てられて、ソロンの道具となるべく忍者としての技能を叩き込まれた少年。とある任務の際にソロンの捨て石とされ、生き延びたもののそれ以来他人を信じられなくなった。唯一、自分を助けてくれたモフモフ族にだけは心を開き、彼らを守ることに尽力する。忍の技とモフモフ族の情報収集力を活用し、凄腕情報屋、ジェイとして遺跡船で暗躍している。

グリューネ

Grune

Sex：女
Age：22歳くらい（外見）
Height：175cm
Weight：53kg
3size：94-60-84
Home Country：天界

た〜ねを植えま〜しょ〜♪
み〜ずをまきま〜しょ〜♪ す〜くす〜く、
すこやかに〜、お〜きくな〜れぇ〜♪

ボケと笑いを司る女性にして、その正体は世界の存続と繁栄を司る女神。この世界に出現した際に記憶を失っており、自身の使命と備わった力を忘れ、本来のものとは似ても似つかぬ性格になっている。虚無と破滅を司るシュヴァルツは、互いが互いの分身ながら対をなす存在であり、太古よりあまたの世界を舞台にして両者の戦いは続いている。

ステラ・テルメス

Stella Telmes

DATA

Sex：女
Age：17
Height：160cm

シャーリィの姉。ヴァーツラフ軍による水の民の里襲撃の際、セネルたちを守って重症を負った。意識不明のまま軍の実験体となっているが、、残された力で幾度となくセネルを救う。

ハリエット・キャンベル

Harriet Cambell

DATA

Sex：女
Age：9
Height：130cm

ウィルの娘。ウィルが母親と自分を捨てたと思い込み、積年の恨みをぶつけるべく遺跡船に渡った。父親譲りの頑固な性格から言い出せないが、本心ではウィルと仲良くしたい。

アメリア・キャンベル

Amelia Cambell

DATA

Sex：女 Age：18※
Height：158cm

ウィルの元教え子。名家の生まれのため、両親の反対を押し切ってウィルと遺跡船へ駆け落ちし、妻となった。遺跡船から連れ戻された数年後に病気によって死亡した。

※10年まえ、ウィルと遺跡船に渡った際の年齢

ギート

Giet

DATA

Sex：男 Age：?? Height：???cm

モーゼスのパートナーであるグランドガルフ。幼いころモーゼスに命を救われて以来行動を共にし、強い信頼関係で結ばれている。

チャバ・ライク

Csaba Rajk

DATA

Sex：男 Age：20
Height：172cm

モーゼスの右腕となって山賊を束ねる切れ者。温厚な性格で誰からも好かれる青年。年下のモーゼスに惚れ込み、兄貴と慕って命を投げ出す覚悟でいる。

イザベラ・ロビンズ
Isabella Robbins

DATA

Sex：女
Age：27
Height：168cm

カーチスの副官。一流の軍人であるだけでなく、歌と踊りにも秀でている。フェロモン・ボンバーズの一員としても活躍しているが、じつは嫌々やっている。

エド・カーチス
Ed Curtis

DATA

Sex：男
Age：30
Height：185cm

源聖レクサリア皇国、近衛軍総司令。聖皇ミュゼットの護衛を主な任務としている。フェロモン・ボンバーズのリーダーでもあるが、こちらは個人的な趣味によるもの。

ミュゼット
Musette

DATA

Sex：女　Age：60
Height：152cm

源聖レクサリア皇国を治める聖皇。早くから身分を隠して遺跡船に渡り、観察を続けている。

ザマラン
Zamalan

DATA

Sex：男　Age：55
Height：165cm

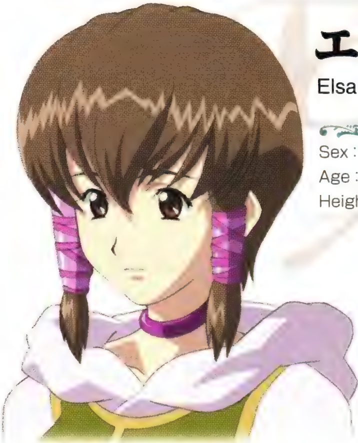
スヴェンの師。エバーライト探索に使命を燃やす孫弟子のノーマを止めるべく、遺跡船に渡った。

スヴェン
Sven

ノーマの師匠。自身もトレジャーハンターとして活躍し、エバーライト探索に命を賭けていた。探索中に行方不明となった。

DATA

Sex：男　Age：32
Height：170cm



エルザ・オルコット

Elsa Alcott

DATA

Sex：女
Age：13
Height：148cm

オルコットの娘。幼いころから患っている病を治すため、父親と共に特効薬の薬草を探して遺跡船にやってきた。たび重なる発作に負けない芯の強い性格。

アーノルド・オルコット

Arnold Alcott

DATA

Sex：男
Age：40
Height：190cm

エルザの病を治すべく、娘と共に遺跡船に滞在する薬剤師。豊富な知識と技術を持つ薬剤師であるだけでなく、剣術の腕前も一流。娘の身を第一に考え、彼女を治すためならどんな手段も厭わない。

キュッポ

Cuppo

DATA

Sex：男　Age：18（人間換算）
Height：120cm

モフモフ3兄弟の長兄。各地を回り修行にいそしむ、モフモフ族一の武道家。

ピッポ

Pippo

DATA

Sex：男　Age：17（人間換算）
Height：120cm

モフモフ族。モフモフ3兄弟の次男。ハープを爪弾く詩人。面倒見がよく子供にやさしい。

ポッポ

Poppo

DATA

Sex：男　Age：16（人間換算）
Height：120cm

モフモフ3兄弟の末弟。研究と発明に励む技術者。ポッポ三世号の開発者。

スティングル
Stingle

DATA
Sex：男
Age：40
Height：190cm

ヴァーツラフ配下、トリプルカイツのひとり。剛剣の使い手として「烈斬」のあざなでも名高い。クロエの両親を殺害した、腕に蛇の刺青を持つ人物。

メラニィ
Melanie

DATA
Sex：女
Age：28
Height：170cm

ヴァーツラフ配下、トリプルカイツのひとり。炎のブレスを好んで使用することから、「閃紅」の通り名を持つ。また、魔獣を使役した攻撃も得意とする。

カッシェル
Cashel

DATA
Sex：男
Age：32
Height：185cm

ヴァーツラフ配下、トリプルカイツのひとり。素早い動きと変幻自在の戦い方から「幽幻」とも呼ばれる。メラニィと共に叩き上げから現在の地位を得た。

ヴァーツラフ・ボラド
Vaclav Bolud

DATA
Sex：男
Age：36
Height：205cm

軍事国家、クルザンド王統国の第三王子。滄我砲の力を利用して他国を圧倒し、ひいては次期王位を確たるものとすべく、軍を率いて遺跡船に渡った。

マウリッツ・ウェルネス
Maurits Welnes

DATA

Sex : 男
Age : 50
Height : 172cm

水の民を束ねる人物。シャーリィ達が暮らす里の長だったため、セネルとも面識がある。メルネスの力で陸の民を滅ぼそうと密かに画策していた。

ワルター・デルクェス
Walter Delqes

DATA

Sex : 男
Age : 17
Height : 171cm

メルネスを守る親衛隊長。本来は自分が収まるべき場所に、里を壊滅させただけでなく、シャーリィを惑わすセネルがいることに憤り、激しい敵愾心を燃やしている。

フェニモール・ゼルヘス
Fenimor Xelhes

DATA

Sex : 女　Age : 15　Height : 155cm

水の民の少女。シャーリィはメルネスでありながら水の民を捨てたと信じ衝突するも、のちに唯一の親友となった。シャーリィをかばって死亡。

テューラ・ウェルツェス
Thyra Welzes

DATA

Sex : 女
Age : 15
Height : 155cm

フェニモールの双子の妹。シャーリィが水の民を見殺しにした挙げ句、姉をも犠牲にしたと考え、許せずにいる。

ソロン
Solon

DATA
Sex：男
Age：40
Height：180cm

ジェイを自分の道具とするべく、忍者に作り上げた男。自身も優秀な忍であり、忍達を束ねる立場にいる。他者を道具と考え、自分がよければ他者はどうなろうとかまわない。

DATA
Sex：女　Age：22歳くらい(外見)　Height：175cm

グリューネの対となる、虚無と破壊を司る女神。グリューネとシュヴァルツは互いを半身とし、どちらか一方が消滅するともう一方もその世界に存在できなくなる。

シュヴァルツ
Schwarz

設定資料集

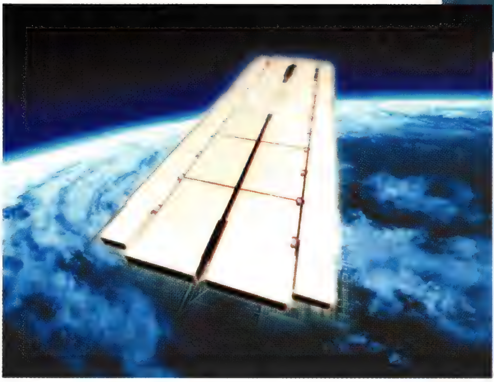
開発中に描かれたイラスト、ラフ、原画の数々。これら資料をナムコ開発者自身のコメントで解説。普段は見られない『TOL』制作の裏側を覗きつつ、より深く世界観を理解するための手がかりにしよう。

□世界観イメージ画

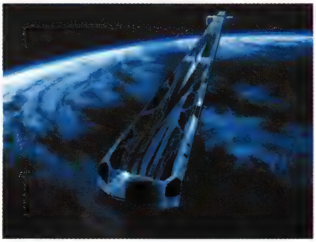
●遺跡船イメージ

●旧遺跡船イメージ

●遺跡船(宇宙船)イメージ

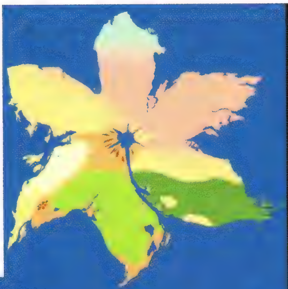


●旧遺跡船(宇宙船)イメージ

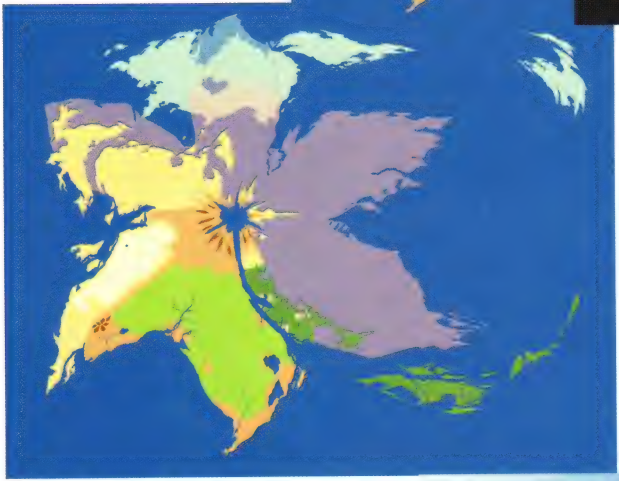


■世界観イメージ画

●大陸イメージ



●光跡翼発動イメージ



●光跡翼による地形の変動イメージ

●空割山

comment

プロデューサーからの最初のオーダーが、遺跡船という『TOL』独特の世界観でした。製品の個性付けという意味はもちろん賛同しましたが、プロデューサーの最初のイメージは、海に浮かぶ四角い箱でしたから、そこから実際の遺跡船のデザインにまとめるまでは紆余曲折がありましたね。シナリオも同時で進行していましたから、シナリオ的なデザイン制約、ユーザーさんが雑誌記事などを見たときのイメージ、セネルたちの住む世界での納得感などのバランスを考慮し、あのデザインに落ち着きました。「見た目は島だけど、コレ船じゃないの？」という印象を最初に持っていただけたら幸いです。ちなみに、この遺跡船、メチャ巨大です。全長120kmなんて、デ○・スターの直径並みで、全高9kmは、チョモランマより高く、マリアナ海溝ですら水深約11kmの我が地球の海では入りません。宇宙には巨大で不思議な星が沢山あるのでしょう（笑）。

（アートディレクター：鈴木貴晴）

□紋章・ロゴ

●プロジェクト「メルフェス」ロゴマーク

●源聖レクサリア皇国紋章

●ヴァレンス家紋章

●フェロモン・ボンバーズ紋章

●同盟軍紋章

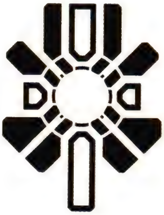
●ヴァーツラフ軍紋章

●マリントルーパー紋章

背中

顔

●移民船の紋章



comment

ゲーム中の紋章やマークは、世界観設定の一環として制作しました。ユーザーの皆さんの想像を膨らませる役目はもちろんですが、制作スタッフにも、早い段階からこういったゲーム世界観の細かさを伝える意味もありました。

たとえば、ミュゼットの寝室にある源聖レクサリア皇国のマークなどは、世界（陸地）を作った6匹の水龍をモチーフにしています。ゲームをプレイ済みの方ならおわかりかと思いますが、この6匹の水龍とは、本来、12枚の光跡翼のことで、大陸では、長い年月をかけて水龍の伝説になった……、といった裏（？）設定などもあったりなかったり……（笑）。

メルフェスのロゴについては、プロデューサーからの依頼でしたね。プロジェクトの初タイトルになる今回の『TOL』の古刻語から「輝ける青」の意で、生命の源である海のイメージから輝くアイデアを生み出すプロジェクトという願いが込められています。

（アートディレクター：鈴木貴晴）

□ 精霊イメージイラスト

●シャドウ

●レム

●ヴォルト

●イフリート

●ノーム

●セルシウス

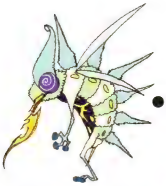
comment

さて、今回はあまり活躍の機会がなかった精霊たちについてですが、初期の段階ではよりストーリーや戦闘にも絡み、活躍する予定でした。しかし、本当に伝えるべき大事なことを整理した段階で、今回の精霊たちの登場は具体的なデザインではなく、象徴的（ゲーム中では光の玉）なモノにしようと決めました。そうすることで、物語の進行をスムーズに行ない、メインキャラたちによくスポットが当たるようにしたわけです。ただそうなると、精霊デザインが世に出ることなくお蔵入り……、これは残念だということで、ラスト、「時の紡ぎ手」であるグリューネが、未熟なる世界に精霊たちを誕生させるシーンのアニメパートでは、姿を持った精霊たちが現われます。これは、シリーズファンの皆さんへのサービス（？）でありつつ、その後の『TOL』の世界についていろいろ想像させる、効果的な使い方だったかと思います。ノームなんて、小さくて全然見えないんですけどね（笑）。

（アートディレクター：鈴木貴晴）

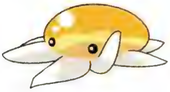
□ モンスター初期イメージイラスト

●フィンクス族 フィンクス



●ホッパー族 アクアホッパー

●リザードマン族 サムガリザード



●タコエッグ族 タコエッグ

●ヒルアングラー族 しんかいあんこう

●エル族 エル＝エイド

●ディーバ族 ヘスディーバ

シーゲート族 グラッシャーゲート

comment

数が多いですよね。モンスターデザインは私ですが、ビジュアルスタッフのアイデアもたくさん入っています。たとえばフィンクス。最初は空飛ぶ四足獣ということでキマイラ的なものだったのですが、ビジュアルチーム内でアイデアを募集したところ黒猫の絵に「王子様のイメージ」って書いてあるデザインが……。まあ、王子様的な要素が残せたかどうかはわかりませんが、ライオンっぽかったものがああなりました。

「海」が今回のモンスターのキーだったので、企画の担当者の鯨（シーゲート）へのこだわりはすごかったですね。紆余曲折して何度もデザイン変更があり、最終的に東洋と西洋の古典的鯨のイメージと、鯱や狛犬なんかの伝説上の生き物のデザインを加味してああなりました。とにかく「スゲェ強い！」って雰囲気になったと思います。

好きなモンスターはヒルアングラーです。いちばんあっさりデザインが決まったので。まさかチョウチンを舌でベロベロなめるとは思いませんでしたが。動きのおもしろいモンスターもいっぱいいて楽しいですよね。動きのアイデアはデザイン段階である程度あったんですが、基本的に全部モーションチームにお任せしていました。ディーバ系の防御のモーションなんか絡みついてて最高ですよ。ホッパーの死んだフリやオナラ、タコエッグのペタッとしたダウンとか、お気に入りはたくさんあります。

リザードマン族：トカゲにカエルの要素をプラスしてより雑魚っぽくなりました。

エル族：カゲロウ、ピヨピヨ、妖精、狐、タコ、なんか人を化かしそうなボヤッとしたものがモチーフです。

ディーバ族：色っぽいお姉さんのイメージ。

■モンスター初期イメージイラスト

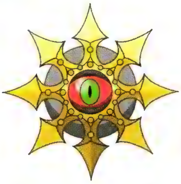
●ヴァルト族 ヴァルト

●エッグベア族 エッグベア

●ガルフ族 ナイトガルフ

●ドダイガメ族 ジョウサイガメ

●ピヨピヨ族 チュンチュン



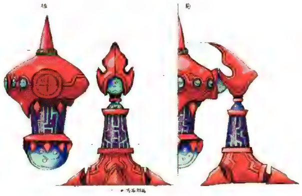
●ゲルウレスシールド族
ゲルウレスシールド

●ゲルウレスソード族
ゲルウレスソード

●マンドレイク族 マンドレイク

●ガスト族 インディゴガスト

●オートマタ族 オートマタ



●ドラゴン族 ヴァンプドラゴン

●ネルフェス

comment

ヴァルト族：最初はかっこいい魔神だったんですけどね……。なんか力士になりました。
エッグベア族：卵で増えるらしいです。
ガルフ族：素早いモンスターということだったので、羽根をつけてみました。
ドダイガメ族：城塞系には洗濯物が干してありますね。あれはリザードマンの普段着のTシャツです。最初はカメの中からリザードマンが飛び出してくる設定だったんですよ。
ピヨピヨ族：文鳥、ペンギン、ドバト、スズメ、チャボ、白色レグホン、ぞうきんのイメージです。
マンドレイク族：いちおう男の子ですよ。
ホッパー族：ノミダニ毛虫、害虫なんですけど、グロテスクでなくポップを目指しました。
ゲルウレス系：共通して「ひとつ目」をモチーフにしています。不完全な金属生命体なんで。
ガスト族：でかい顔のモチーフです。動きはマリオネット、操り人形をイメージして作ってもらいました。
タコエッグ族：最初は普通のスライムだったんですが、なんでこうなったんだろう……。
ドラゴン族：たくましいドラゴンが多いので女性的なイメージでデザインしました。鋭くて、残酷なんです。

（モンスターデザイン：門谷祥子）

オートマタ族：背景チームの元創王国時代デザインをイメージしています。
ネルフェス：イメージはタラバガニです。動きに特徴があり過ぎてそうは見えませんけど。

（キャラクター統括：田宮清高）

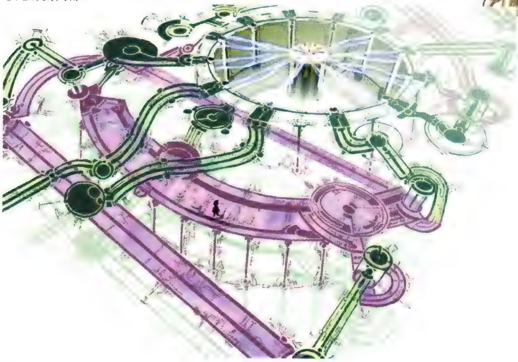
□ マップイメージボード

移民船時代

●光跡翼中心部

●光跡翼コア

●光跡翼内部



●火のモニュメント

comment

今作の背景は全体に一貫し、丁寧な造形と美しい光の演出にこだわりました。いまは開発が終わってその遺跡船を旅しています。街外れの小屋でひと休みしていますので会いに来てくださいね〜。 **(背景チーム統括：三浦康一)**

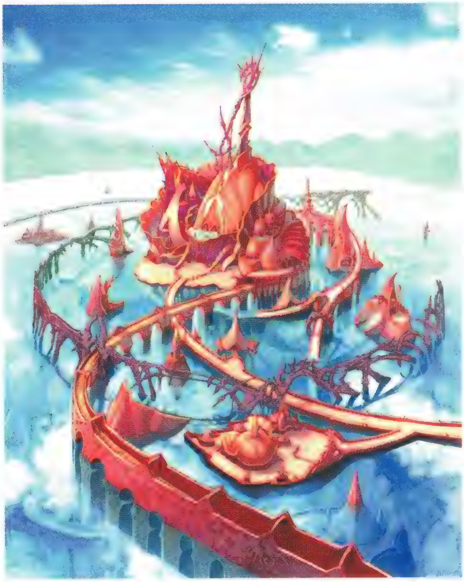
光跡翼とモニュメントのメカニックデザインのキーワードは「機能美」！　ただの壁にもSF燃えな設定が！　光跡翼はデザインコンセプトから基礎モデルまで板倉臭が漂ってますよ〜。 **(イメージボード担当：板倉耕一)**

モニュメント最深部は、シリンダーの透明感や色遣いに特に注意を払いました。遊ばれた方々に気に入ってもらえれば幸いです。また移民船時代の文字で書かれてる内容は、じつは……。 **(3Dモデル担当：廣田恵一)**

モニュメントの曲ですが、64221編成のnaotoストリングスをバックに金沢さんに歌っていただき、グレインという瞬間的に音をとめる技術を使って未来感を出してみました。 **(サウンド担当：椎名豪)**

元創王国時代

●蜃気楼の宮殿



●蜃気楼の宮殿玉座

●人食い遺跡

●マウリッツの庵

comment

元創王国の建物は建造物と生物の中間をイメージし、有機的な印象になるようにデザインしました。なかでも気に入っているのは人食い遺跡です。ここは地上がアリ地獄で、内部は蓮（ロータス）をモチーフにしています。こうした背景から得られるイメージで、世界観の奥行きや歴史を感じてもらえればいいな～っと思います。**（イメージボード統括：大谷正樹）**

蜃気楼の宮殿はグッと来る場面なので、気合を入れてデザインしましたが、反映されないところまでがんばり過ぎて空回りしてしまいました。　**（イメージボード担当：氏縄勝之）**

赤い雰囲気の遺跡をライティングするのは非常に困難で、多様な色彩を表現するのに非常に大量のライトを置かざるを得ず、スタッフに迷惑をかけてしまいました。が、雰囲気はかなり出ていると思います。　**（ライティング担当：三浦大輔）**

自分はカルテットでまず曲の外骨格を作るのですが、蜃気楼の宮殿の色の淡さを高音のピッチカートで作り、低音のアルコで壮大さを表現しました。　**（サウンド担当：椎名豪）**

■マップイメージボード

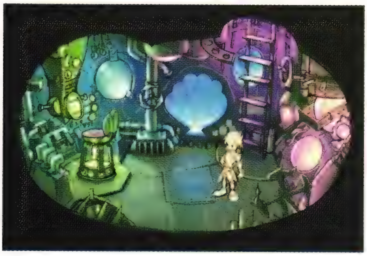
モフモフ族の時代

●モフモフ3兄弟の家外観

●モフモフ3兄弟の家内部

●モフモフ族の村

●キュッポ3世号



comment

モフモフは「すち～むぱんく」というキーワードで描きました。変なギミックをいっぱい組み合わせたメカ（?）と民族的な模様の組み合わせで、モフモフ族の性質が表現できたかな～と、思ってまキュ。　**（イメージボード統括：大谷正樹）**

モフモフ族の彼らは遊び心満載に楽しく生活しているんでしょうね。最初に描いたイメージボードで、私も楽しみながら描いたのを覚えています。　**（イメージボード担当：岩本稔）**

モフモフ族の村のところどころに生えている、一見ほうれん草のような草。あれは陸コンブって言うんですよ！　ミネラルたっぷりの栄養満点！　モフモフ族も大好き！　お買い求めは情報屋ジェイまで！！　**（3Dモデル担当：柳田邦彦）**

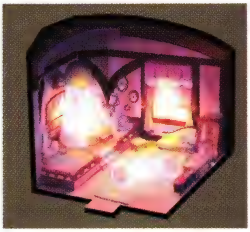
モフモフ族がかわいくて大好きなので、小物など見ていてウキウキしていました。　**（3Dモデル担当：八幡久美恵）**

再発見時代

●灯台の街ウェルテス全景

●灯台の街ウェルテス東区域

●道具屋＆合成屋



●ハリエットの部屋

comment

ウィルの家を始め、あらゆる家にトイレがありません。どうやって用を足すのかというと……皆さん、灯台の町に張り巡らされている用水路みたいなものがありますよね？
(タブーを語りそうな3Dモデル担当：和田晃一郎)

灯台の街にはウィルの家にある骨や山賊の住処付近のコンパスなど、じつは微妙に動いている物があります。ぜひ見つけてみてください！ **(3Dモデル担当：廣田恵一)**

3Dモデルの作業は、上がってきたイメージボードの雰囲気をいかに立体にするかが命です。力足らずな部分もほかの方々のフォローによって、灯台の街はマッタリとした空間に仕上がりました。 **(3Dモデル担当：財部淳)**

ハリエットの部屋が過度に愛らしいのは、きっとウィルの愛だと思います。ウィルがハリエットの為にぬいぐるみを買い集めていたかと思うと……。 **(3Dモデル担当：仁藤智子)**

街のあちこちに、小鳥や蝶々などを登場させています。夜にしか姿を見せない生き物もいますよ。**(3Dモデル担当：某氏)**

■マップイメージボード

自然地形

●旧水晶の森

●水晶の森

●時の揺り篭

●帰らずの森

comment

　自然のランダム感を出しつつ、デフォルメするというのがけっこう難しく、さらにモデルにする段階で深夜まで調整をしたことを思い出します。　**（イメージボード統括：大谷正樹）**

　霧の山脈、帰らずの森のほかにも、戦闘背景やモデルなどさまざまな活動をしていました。水晶の森ではとにかく半透明にしてモデル担当を困らせようとしたら、自分が担当になっちゃったり（泣）。　**（イメージボード担当：板倉耕一）**

　特に印象に残ってるのは「帰らずの森」です。企画意図や制限と戦いながら、うっそうとした雰囲気を出すことを目指しました。皆さんあきらめずに突破してください。

（3Dモデル担当：財部淳）

　時の揺り籠の岩が、パンっぽくなってしまいました……。

（3Dモデル担当：福田美紀）

□ キャラクター初期イメージラフ＆デフォルメイラスト

●リングアナ

●クイズ爺さん

●シーナ

●若者一般

●上流階級

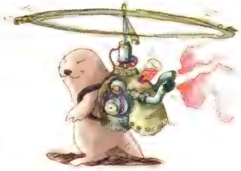
●ミミー部屋着

●闘技場支配人

●山賊

●シュヴァルツ

●煌髪人



●モフモフ族

comment

自分は基本的に3Dモデラーなので、ポリゴン化する際は作りやすく、ローテクスチャでも見栄えがするようデザインしました。また、それぞれの勢力がひと目で判断できるよう、色の配分にも気を使っています。

印象深いキャラは、ミミーです。設定書にワンダーシェフは女性とあり、デザインをして設定担当の方にチェックをしてもらいにいったら「今回のワンダーシェフは女なんだ？」と言われました。設定記入ミスだったようです（←これは設定担当の確信犯らしいですよ。by田宮）。ミスから生まれた女の子（？）ワンダーシェフなのでたいへん印象深いです。スキットの絵はないクセに、部屋着バージョンとかがあって何気に特別扱いなのが気になります。

もうひとつ、フェロモン・ボンバーズも印象的です。初め用意されていたラフが、マッチョでスキンヘッドでモヒカンの男ふたり組みでたいへん驚きました。その後設定が変更されて男女ふたり組みということになり、いまのデザインになりました。ラフ段階では、黄色と黒の危険信号バージョンや、青と赤を基調とした正義のヒーローバージョンもありました。

苦労したキャラは、ヴァーツラフでしょうか。王子で30代で格闘して屈強で身長が2メートルで……。トリプルカイツに負けないド派手な衣装、ポリゴン化して大きなアクションをとっても耐えられるデザインがなかなか出て来ず。ほかのデザイナーさんの案をいただいたりして、なんとかいまの形になりました。

また、ワルターも苦労しました。サブキャラの中でラフがいちばん多いキャラだったと思います。かなりデザインが迷走したキャラなので、いろいろな髪型・衣装案が出ました。オールバックとか髪を後ろで結っているものとか色々あります。

■キャラクター初期イメージラフ＆デフォルメイラスト

●セネル

●シャーリィ

●ウィル

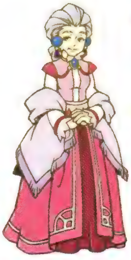
●クロエ

●ノーマ

●モーゼス

●ジェイ

●グリューネ


●ミュゼット

●カーチス

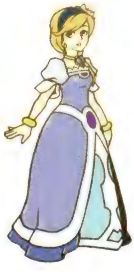
●イザベラ

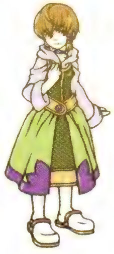
●チャバ

●ザマラン

●スヴェン

●ハリエット


●アメリア


●エルザ

●オルコット

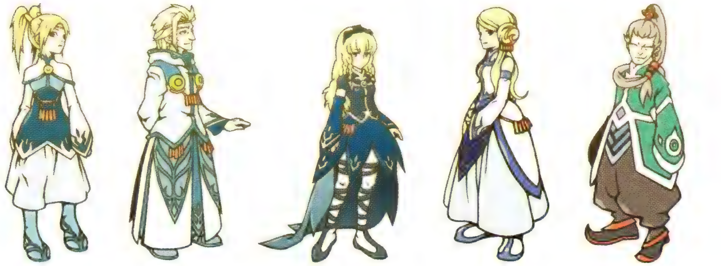
comment

気に入っているキャラは、シーナとリングアナとクイズ爺さん。メインではないので好き勝手にやらせてもらえたキャラたちです。このあたりは後期にデザインしたものなのですが、このころになるとデザイン側も作る側も普通のものに飽き飽きしているわけで、悪ノリしています。クイズ爺さんの衣装の柄はモデル制作担当の方にお願いしました。

チャバ：モーゼスの赤に対して、頭の色は青系と決めていました。モーゼスの弟分ということで、設定年齢よりも幼く見えるようデザインしました。
ザマラン：マウリッツの為に用意されていたデザインのひとつを直して使っています。
スヴェン：しゃべり方がぶっ飛んでいて、とんでもない雰囲気もあるスヴェンですが、シナリオを読んでとてもよいキャラなんだなぁと。「格好よい」までいかないにしろ、「よい感じ」のキャラになるよう努力しました。
ハリエット：初めはそばかすとか眼鏡とかくせっ毛の印象で進めていましたが、設定担当の方から「いちおう、見た目は将来有望な感じで」との指摘を受けこの形になりました。ほかのキャラより幼さが出るようにしたかったので、髪にボリュームを与えて頭でっかちにし、動いたときに後ろにつけた布がピコピコと動くようなデザインにしました。
トリプルカイツ：最初はシンプルな軍服っぽいデザインで進めていたのですが「特撮の悪役っぽく」とのことだったので、この形になりました。メラニィに牛、カッシェルにカラス、スティングルにライオンの要素が入っています。
フェニモール：シャーリィのよき理解者・相談役、ということだったので、あまり子供っぽいツインテールにならないよう

■キャラクター初期イメージラフ&デフォルメイラスト

●スティングル　●メラニィ　●カッシェル　●ヴァーツラフ　●ワルター　●ワルター変装



●フェニモール　●マウリッツ　●シャーリィ正装　●ステラ　●ソロン

●ミミー　●行商人　●シーナ　●ポッポ　●ピッポ　●キュッポ

comment

に工夫しました。

マウリッツ：知的で落ち着いた老人というイメージで、衣装は裾の長いデザインに。しかし、蓋を開けてみたらビックリ。戦闘ではたいへん元気な動きをするキャラだったのです。

シャーリィ正装：決まった黒色系のほかに、白や赤の候補もありました。シャーリィが変わってしまった感が伝わりやすいでしょう、ということで黒になりました。

ステラ：妹のシャーリィが前髪を下ろしてかわいらしい感じだったので、ステラは大人っぽく横分けにしてみました。髪型にポイントが欲しかったので、横に大きなおだんごヘアをつけています。

ソロン：忍者で暗殺者という設定なのですが、ジェイとのつながりを持たせたかったので、少々道化っぽい要素を取り入れています。

行商人：日を避ける為の大きい帽子に大きな荷物。赤い靴下がポイントです。

モフモフ族：デザイン初期は、現在よりもリアルなラッコでした。「マップ上のキャラモデルは小さいのでシルエットの違いを出したい」という要望から、背中にそれぞれを象徴するアイテムを背負わせ、デザインを調整しました。

(キャラクターデザイン：一瀬未来子)

アメリア：ゲーム中は、後ろ姿しか見えません。

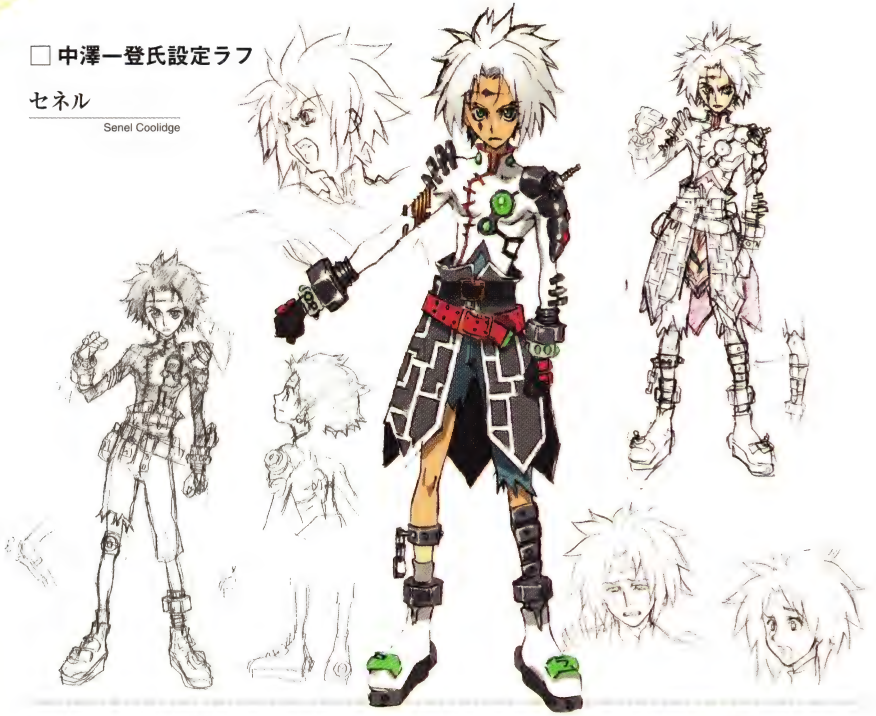
オルコット：トレジャーハンターのデザインを少し変更して作成しました。声でスティングルなのはバレバレですね。

(キャラクター統括：田宮清高)

□ 中澤一登氏設定ラフ

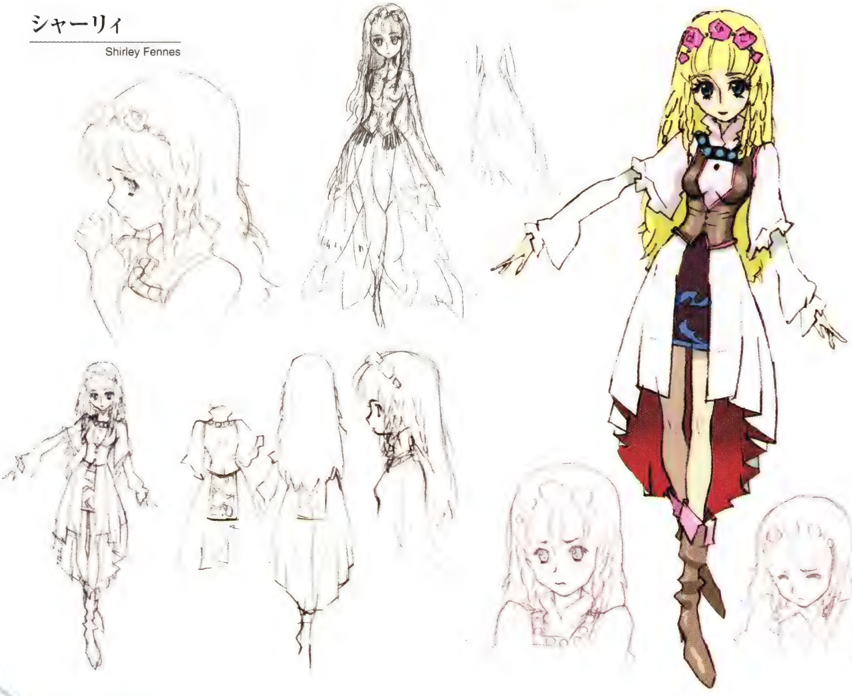
セネル

Senel Coolidge



シャーリィ

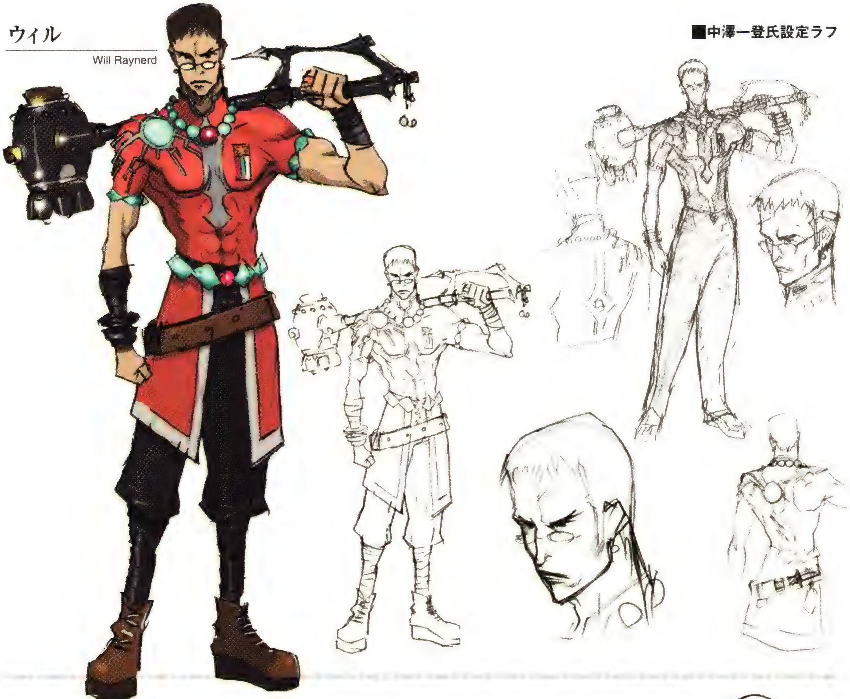
Shirley Fennes



ウィル

Will Raynerd

■中澤一登氏設定ラフ



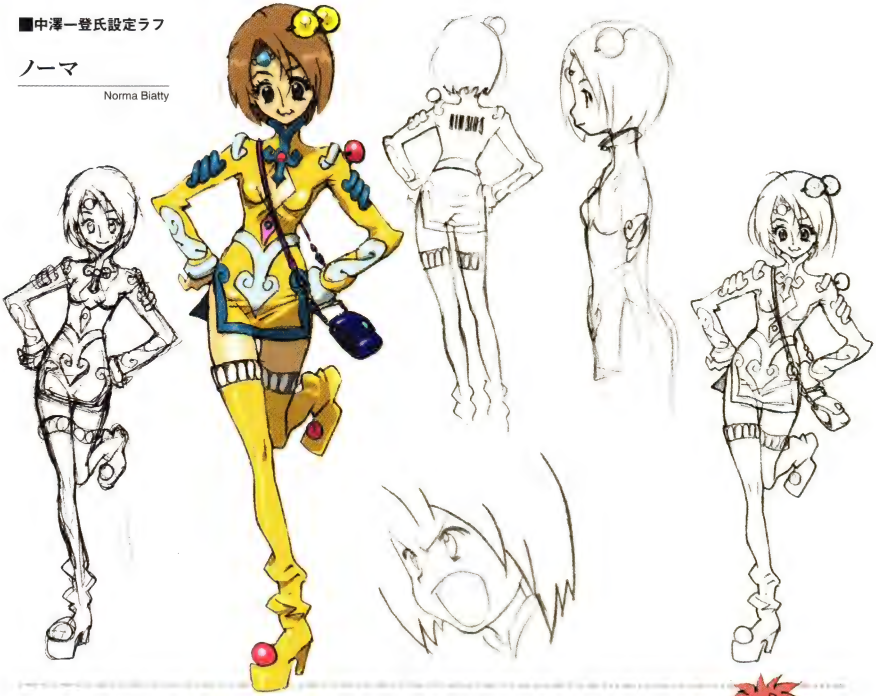
クロエ

Chloe Valence

■中澤一登氏設定ラフ

ノーマ

Norma Biatty



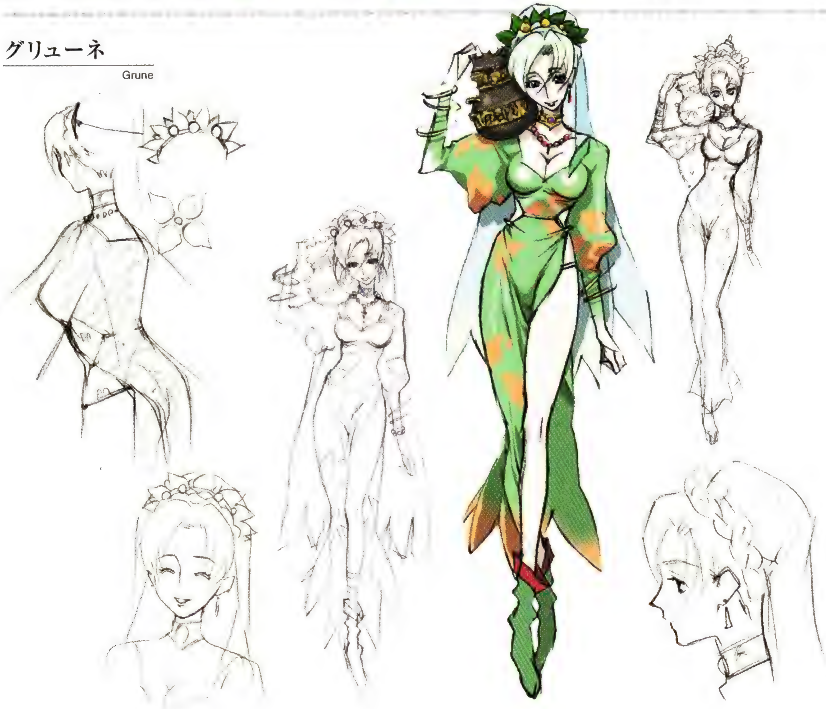
モーゼス

Moses Sandor

■中澤一登氏設定ラフ

ジェイ
Jay

グリューネ
Grune



TALES OF LEGENDIA

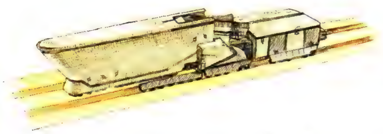
人名・用語辞典

Biographical & Words DICTIONARY

※この「人名・用語辞典」には編集部独自の推測が含まれています。

【あ行】

天かける軌跡【施設】 空中に架けられた光線状のレールを走る列車のこと。モフモフ族の間では「空に浮かぶ、道なき道」とされ、英雄カポエラッコがこれを目撃したとの言い伝えがある。ウェルテスで灯台と呼ばれる建造物の上部にこの天かける軌跡のターミナルのひとつが存在し、ここから光跡翼まで直通移動が可能となっている。もともとは遺跡船建造者たち、つまり陸の民の祖先が遺した設備で、現在のテクノロジーで作られたものではない。当時は各施設をつないで走る移動手段として広く用いられていた。また、発見されていないが、ウェルテス以外にも各地にターミナルが存在するらしい。セネルたち一行がこれを発見したのち、ジェイとポッポの調査によって起動、モフモフ3兄弟を機関士として稼動した。



イザベラ・ロビンズ【人名】 源聖レクサリア皇国近衛軍総司令、カーチスの副官。階級は騎士。つねに冷静沈着でむだ口を利くことのない、訓練を積んだ有能な軍人。特殊能力としてすさまじい聴覚を持っていて、百人の声を同時に聞き分けたり、離れた場所を飛ぶ羽虫の羽の音を聞き取ることも可能である。本編ではセリフ中の約4割が「はい」のひと言で終わっており、本編を通しても事務的な連絡事項がセリフの8割をしめる。徹底した軍人気質と生真面目な性格から上官のオーダーを忠実に守り、これまでの生活では無縁だった歌とダンスを猛特訓し、フェロモン・ボンバーズの一員としても活躍している。歌はうまいが、じつはフェロモン・ボンバーズとしての活動は嫌々行なっている。

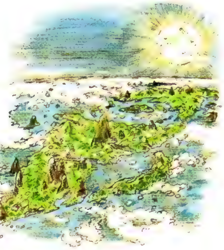
遺跡船【施設】 全長120km、全幅60km、全高9kmの巨大建造物。水上での運行速度は平均速度が時速30km、最高速度は時速120km。船上の環境は航路に左右されるが、本編中は温帯地域を航行しているため温暖な気候が保たれている。本編時、陸の民約1400人、水の民約100人、モフモフ族約300人程度が遺跡船上で暮らしている。歴史的には15年前に陸の民が発見したことになっているが、当時すでにモフモフ族がこの地で暮らしていた。さらに時代をさかのぼると、本来は陸の民の祖先が使用した宇宙移民船だったのだが、現在の陸の民はそのことを知らない。遺跡船の核であり、動力を担っているのも宇宙移民船。したがって本質的には宇宙船だが、船上に正体不明の建造物が数多く見られること、そして海上を移動していることから遺跡船と呼ばれる。この宇宙移民船で飛来した陸の民の祖先は、設備のひとつである光跡翼で陸地を作り、世界を自分たちの住みやすい環境へと改造した。その後宇宙船はエネルギープラントとして活用されていたが、陸の民と水の民の戦いの最中、水の民が捨て身の突撃によってこれを奪取した。陸の民に敗北し住処を失った水の民は、奪った宇宙船を核にして周囲に陸地を形成し、移動する大地としてここをみずからの国と定め、大海へとこぎ出した。現在では陸地部分を付加したことと水の民による改造によって外観が大きく変化しているが、飛来当時の機能をそのまま保持しており、すぐにでも宇宙へ飛び立つことができる。ただし操縦方法は失われており、その術を知る者はいない。

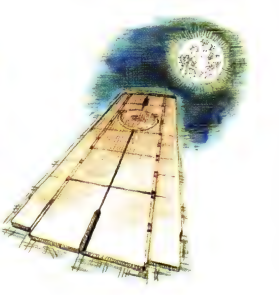
遺跡船にまつわる文明【歴史】 遺跡船と共に栄えた文明は一期から四期の4つに分類され、それぞれ固有の特徴が見られる。ここでは文明を期ごとに名付けているが、これは便宜的なものである。第一期は「移民船時代」で、この世界に現われた陸の民の祖先が長く繁栄した時代。この頃の移民船は本来の宇宙船状態のまま、エネルギープラントとして使われていた。この時代の建造物はプラスチックやセラミックのような素材で造られ、現在も風化せず朽ちる気配を見せない。第二期は水の民が繁栄した「元創王国時代」。宇宙船を奪取して現在の遺跡船の形へと変化させた水の民は、遺跡船から得た知識や技術の一部をみずからが持つ独自の文化に取り入れ、千年に近い繁栄を手にした。この頃の建造物は赤い色をした巨大な化粧石がベースになっており、外観上も自然との調和が重んじられている。ただしこれらの建造物は年月の経過と共に風化し、かつての面影はないものの美しさの片鱗は見られる。第三期は「失われた時代」。陸の民が衰退し、元創王国も滅び、空白状態にあった遺跡船で勢力を伸ばしたのはモフモフ族だった。彼らはこの地で独自の文明を発達させており、失われた時代はモフモフ族の時代といっても過言ではない。しかしモフモフ族は巨大施設を建造したり、他種族を制圧するなどの野望を持たずつつましやかに暮らしていたため、彼らの文明の痕跡はあまり残されていない。モフモフ族の建造物は主に鉄をボルト、ナット、リベットでとめまくった物。これに手作りの機械装置を組み合わせているため、重苦しくゴテゴテとした外観になっている。第四期は「再発見時代」。15年前に陸の民が遺跡船を発見して移り住んだ時代、つまり現代のこと。各国が牽制し合っているため本格的な進出もままならず、個人が大がかりな機材を持ち込むには手間がかかり、居住者の絶対数も少ないことから、文明レベルは失われた時代と大差ない。建造物は調達や運搬、加工に便利な木と布がメインになっている。

ヴァーツラフ・ボラド【人名】 クルザンド王統国の第三王子。将軍として一軍を率いているだけでなく、自身もアーツ系爪術士で高い戦闘力を持っている。長子が王位を継承するしきたりに納得しておらず、ふたりの兄を蹴落としてみずからが次期国王となるべく野心を燃やす。このため、膠着状態にあるガドリアとの戦争で武功を挙げようと、遺跡船に着目し奪取を狙う。かつて、みずからの駒となる強力な爪術士軍団を結成するために訓練施設を設けた。この施設に入れられた者たちは実戦で目覚ましい活躍を遂げるが、その育成カリキュラムによって戦闘スタイルは画一的だった。セネルと手合わせをしたヴァーツラフは、セネルの技や戦い方がこのカリキュラムに当てはまることに気付き、そこから彼の出自を見抜いた。

打ち捨てられた地【地名】 水の民が静の大地を呼ぶ際の名称。水の民の守護者である猛りの滄我の力が及ばず、のちにセネルたち一行が静の滄我と名付けたもうひとつの滄我の影響力が強い。このため水の民も手出しをできない土地であり、関与を放棄したことからこの名前がつけられた。

エバーライト【品名】 水や大気中に含まれる滄我のエッセンスが高濃度に凝縮し、結晶化した鉱石。滄我の力の一部が封じ込められており、奇跡ともいえる





【遺跡船】

ほどの高い治癒能力を持っている。ただし人々の口に上るたびにだんだんと尾ひれがつき、「どんな願いも叶える」との噂が定着し、かえって謎を深める結果となってしまった。エバーライトとは元創王国の文献に記載されていた名称で、多くの学者がこれを調べたが存在が確認できず、また記載されていた効能があまりにも荒唐無稽と判断されたため、実在しない空想の産物として片づけられていた。本人たちは気づいていなかったが、託宣の儀式に失敗したシャーリィが昏睡状態になった際、これを治すためにセネルとステラが探し出した鉱石はこのエバーライトだった。また、シャーリィのブローチにもこのときのエバーライトが使われている。

雄々しきもの【伝承】 モフモフ族がグランゲートを呼ぶ際の名称。モフモフ族はゲートを偉大な存在と認識しており、敬意を表してこの名で呼ぶ。

オートマタ【呼称】 元創王国時代に大量生産された戦闘用機械の総称。水の民が人形兵士と呼ぶように、戦闘に主眼をおいて開発、運用された。人間と同程度の体高を持つミニオートマタは汎用型、3mを超す大型のオートマタは決戦兵器に区分される。大小どちらのタイプもさまざまな機能を持った機種が製造され、なかでも後期型は改良が加えられより高い戦闘力を保持する。オートマタははるか昔に入力された命令、例えば侵入者の排除等を守ったまま休止状態にあるが、命令の条件成立と同時に起動してこれを実行するようプログラミングされている。基本的にオートマタは組み込まれたプログラムに従って目的を遂行し、音声による命令も受け付けるがこれは単純なものに限られる。ただし、ささやきの水晶と呼ばれる結晶状の制御端末を使用することで、操縦者の思考をオートマタに直結し、一度に複数台を別個に操作して複雑な行動を取らせることもできる。元創時代に製造された多くの機械同様、その動力源や稼動原理は不明となっている。ちなみに、フェニモールに懐いたミニオートマタはイレギュラーであり、なんらかの故障が発生していたと思われる。

【か行】

カーチス【人名】 表の顔はフェロモン・ボンバーズのリーダーとして、人々のいざこざを収めるウェルテスの顔役。しかしその正体は、源聖レクサリア皇国近衛軍総司令。ミュゼットの護衛及び遺跡船に潜入している近衛軍に指示を与え、裏で統括する人物。当人の階級は騎士。人類皆兄弟をモットーに、関わりあった人間すべてを兄弟呼ばわりする。本人は愛を尊び、愛を重んじ、愛のために命を賭ける。一説では愛の為に戦う際には尋常でない戦闘力を発揮する、とも噂される。他者の上に立つ者として秀でた能力を持っているが、特に生まれ持った高いカリスマ性により、多くの部下から尊敬と愛情を集め、心酔する者まで存在する。このことから、近衛軍はカーチスの影響でもっともテンションの高い部隊としても名高い。一方、フェロモン・ボンバーズの歌と踊りは完全に本人の趣味で、歌を邪魔されることを何よりも嫌う。「そうだな、イザベラ君！」「はい」は定番中の定番セリフ。

カオティックゾーン【現象】 魔物が持つ瘴気がなんらかの理由で一ヵ所に集まって形成される、特殊なフィールド。高濃度に凝縮された瘴気を吸収することでヌシと呼ばれる強力なモンスターが誕生するとも、逆にヌシが放出する瘴気がゾーンを形成しているなど諸説があり、ヌシを倒すことでゾーンが霧散することから関連性に注目が集まる。内部は瘴気が渦巻いているためゾーンの外観は不定形であり、また外部からは空間内部が歪んで見える。カオティックゾーンは遺跡船においてのみ見られる現象で、遺跡船に暮らす人々はその危険性を熟知しているので、うかつに足を踏み入れようとしない。

輝く人【伝承】 古刻語で輝く人を意味し、水の民にあって特に強い輝きを放つメルネスのことを指す。

カポエラッコ【人名】 モフモフ族の英雄。遺跡船内を隈なく探索して各地に足跡を残したり、武術の鍛錬によってカポエラッコビームなどの独創的な奥義を数多く編み出した。各地でそれらしき目撃情報があり、性格は明るくて人懐こく、口調はかなりファンキーらしい。

ガルフ【魔物】 狼に似た性質と外見を持つ魔物。獰猛で恐れを知らない反面、知性が高く、仲間と連携することで自分より大きな獲物も狩ってしまう。さまざまな亜種があり、そのなかでもグランドガルフはガルフの王と呼ばれ、人々に恐れられている。

艦橋【施設】 遺跡船を操作するための施設。遺跡船の進路を決定するだけでなく、滄我砲などの兵器や光跡翼の起動を司る。かつて遺跡船を奪取した水の民が、陸の民に再奪取されることを懸念して大がかりな偽装を施して封印し、地形の一部となっていた。ちなみに、水の民が艦橋を封印しても操船に支障を来さなかったのは、メルネスの意志によって操縦していたため。また、ヴァーツラフがステラとシャーリィの力を用いて艦橋を復活させるまでは、ステラの意志によって操舵されていた。

ギート【人名】 魔獣使いであるモーゼスのパートナー。実際にはガルフの王と呼ばれて恐れられるグランドガルフである。本来、グランドガルフが人に懐くことはない。しかしかつて我が身を呈して自分を救ってくれたモーゼスに感じるものがあり、以降ふたりは固い信頼関係で結ばれている。ギートは知能が高く、人間の言葉を理解し、手紙の受け渡しや離れた場所にいるモーゼスを探し出すこともできる。シュヴァルツに端を発する黒い霧によって野生化を促され、みずからの命を絶つことでモーゼスを手にかけることを食い止めようとした。のちに互いのためを思ってモーゼスと離れ、静の大地に移り住む。

キュッポ【人名】 モフモフ族一の武道家。ピッポ、ポッポとは三人兄弟でその長男。みずからを本物の戦士と名乗り、その言葉に偽りはない。ピッポとポッポに負けないくらい、ジェイに家族としての愛情を注ぎ、顔を見ただけで何を考えているか察するほどの理解者でもある。そんなジェイを苦しめたソロンに対して激しい怒りを持ち、刺し違えてでも討ち果たす覚悟でいた。

空割山【地名】 クロエの祖国、聖ガドリア王国の象徴。標高12000mを誇り、山麓には王都バルトガが広がる。空を割るかのようにそびえる勇姿から空割山と名付けられた。バルトガを狙った滄我砲の軌道が逸れて空割山を直撃し、一撃の下に消滅した。

グランドガルフ【魔物】 ガルフ族の亜種ながら、ガルフとは一線を画す圧倒的な力と知力を兼ね備え、わずか一頭で村を壊滅させるほど強大な力を持つ魔物。ガルフ族の王として他のガルフを強制的に従わせて支配下に置き、群れを形成し狩りを行なうこともある。モーゼスとコンビを組んでいるギートはこのグランドガルフであり、互いに固い信頼関係で結ばれている。これは警戒心の強さから、けして人には懐かないといわれているグランドガルフにあって、希有な例として挙げられる。

クリスタラチュラ【魔物】 クリスタル状の外殻に覆われた体を持つ魔物。容姿の恐ろしさに反して性格は温厚で、通常は人間を襲うことはない。ただし自分の巣に立ち入った者はなんであろうと容赦せず、執拗に追い続けてこれを仕留めようとする。光る物を集める習性があるため、巣には価値のある鉱石や宝石類をため込んでいることも多く、これを狙ったトレジャーハンターが巣に忍び込むことも多いが、大抵はクリスタラチュラに返り討ちにされてしまう。

クルザンド王統国【国名】 大陸西部辺境地域に位置する王政国家。国家的、国民的にも尚武の気風が強く、進取の精神を持つ。きびしい気候にさらされた乾燥地帯にあり、資源の乏しさからこの一帯はかつてより争いが絶えなかった。ここでの激烈な戦いに勝ち抜き、諸部族を武力で併合して誕生したのがクルザンド王統国である。建国時より軍事国家の方向性を打ち出し、強力なクルザンド王統国軍と爪術を盛り込んだ目新しい戦術で近隣諸国を脅かしている。このため七聖連合には所属していない。20年前に隣国、聖ガドリア王国へと侵攻し、現在も交戦中だが戦況は膠着状態にある。

黒い霧【現象】 シュヴァルツの手によって人の心の弱さが実体化したもの。正確には怒り、憎しみ、恐れ、悲しみ、嘆きなど、人が己に向き合うことを嫌い、逃げ出すことを望む感情があふれ出し、目に見える形となったもので、本来誰もが持っているもの。黒い霧はシュヴァルツの養分となり、吸収することで力を増幅させることができる。また、一定以上に凝縮した黒い霧は結晶化して魔物の姿となり、これが入り込んだ別の魔物は変形し、すべての能力が飛躍的に上昇する。この強力な魔物は人々にさらなる恐怖を植えつけ、その感情が新しい霧を生み出し、それを吸収したシュヴァルツが……と、負の連鎖を拡大させている。

ゲート【魔物】 陸に住むグランゲート族と海に住むシーゲート族の総称。最強、最大の生物でありながら目撃情報がなく、稀に痕跡のみが発見されるだけで一切が謎とされている。手がかりがないために研究は進んでおらず、強大な力と神秘性から人々に恐れられている。一説では人間をしのぐほどの高い知能を持っているといわれる。水の民の間ではゲートは滄我の使い、滄我の化身として神聖視されている。また、モフモフ族もゲートを雄々しきものと呼んで多大な敬意を払っている。実際、セネルたちが大いなる滄我の力を借りようとした際、滄我は一行の実力と覚悟を測るためにゲートの姿を取って現われた。

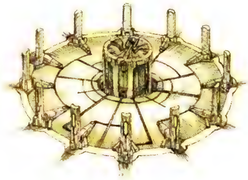
【ゲート】

拳骨【技】 ウィルの得意技。おいたをした者は誰であろうと、指導の拳骨が容赦なく頭に落とされる。ゲーム中では約50発の拳骨が降り注ぎ、なかでもいちばんの被害者はノーマ、続いてモーゼス、セネル、ジェイ、クロエと続く。ただし、ときとしてセネルとモーゼスへ落とす神の雷は、通常の1.5倍の威力と目される。じつは拳骨を食らった人物の痛みと驚きのセリフはゲーム中の影の見せ場であり、のごおっ!? んごっ!? あだっ!? ふぐっ!? ごふっ。はうっ。など、そのつど異なっていて芸が細かい。

源聖レクサリア皇国【国名】 大陸中心に位置する王政国家。国を治めているのは聖皇ミュゼット。元創王国世界最強の国力を誇り、文明的にももっとも栄えている豊かな国。七聖連合の母体、宗主国として他国へ多大な影響力を持っている。強大な国力を持ちながらも、王者として世界を平穏に保つ責任を理解し、また武より文を重んじる気風から、他国を武力で支配する意志はない。遺跡船に関しても発見当初から監視と調査を続け、内部に多数の兵士および調査員を送り込んでいる。遺跡船に秘められた力に気づいたあとも、制圧、奪取する心づもりはなく、むしろ水の民と共同戦線を張ったりと、他国から守ることに主眼を置いている。カーチス、イザベラの出身国であり、軍部に属するふたりは、聖皇陛下ミュゼットの命を受けて遺跡船へ渡った。

元創王国【歴史】 陸の民の祖先との戦いに敗れた水の民が、奪取した遺跡船上に興した国。滄我と意志の疎通が可能なメルネスを代々頂点に据えた王政国家。公用語は古刻語。元創王国時代の文明レベルは、宇宙から飛来した陸の民の祖先と比べても遜色ないものだった。しかし水の民は滄我を代表する自然環境にみずからを適応させる文化を築いたため、陸の民のように科学力に突出した技術を発展させることはなかった。また、同胞を殺し住処を奪った陸の民の文明に依存することは彼らの誇りが許さず、遺跡船と一部の技術を利用するにとどめ、独自の文明を推し進めることに終始した。しかし約4000年前、700年にわたり繁栄を誇った元創王国は、新たなメルネスが誕生しなかったことで滅びへの道をたどった。この事態を重く見た当時のメルネスは、以後陸の民を滅ぼす機会が訪れない可能性を危惧し、また衰退する水の民を救うために、自らの命を犠牲にして大沈下を引き起こした。

光跡翼【施設】 宇宙移民船に搭載された設備のひとつ。もともとは惑星改造を想定した大陸造成装置だったが、のちに陸の民の祖先に改造され、人間の生体エネルギーを吸収して動力に変換し、陸地の生成と破壊を行うものとなった。その際の生体エネルギーは誰のものでもいいわけではなく、大出力を求めた場合は練度の高い特別な人間の生体エネルギーが必要とされた。遺跡船が水の民の手に移った元創王国時代になると、光跡翼は出力を最小限に抑えて平和利用されていた。また、この頃滄我の持つ力に指向性を与えて行使するための装置として改造を施された。この改造により、メルネスが使用した際、出力を調整することで滄我との同調率をコントロールできることが判明する。しかし出力を上げて同調率が高まるほど滄我とメルネスが同一の存在へと近づき、行使できる力が巨大になる反面、メルネスの自我が失われて精神が崩壊し、ひいては存在自体の消滅をも懸念された。現在では、光跡翼を起動させることができるのはメルネスのみとなっている。



煌髪人【人種】 陸の民が水の民を呼ぶ際の名称。水中で髪が輝くことからこの名前がついた。当人たちはみずからを水の民と呼ぶ。

古刻語【歴史】 水の民が使用していた言語で、水の民なら生まれたときから自然と会話、読み書きが身についている。陸の民が古刻語を理解することは困難であり、習得には気が遠くなるほどの年月がかかる。ノーマは師匠スヴェンを追いかけるために独学で古刻語を勉強しており、密かな、しかし血の滲むような努力の末、大体の古刻語を読解できるまでの知識を身につけた。古刻語を正しく理解できる陸の民は限られており、じつはノーマとスヴェンは大抵の研究者レベルを遙かに通り越し、大陸でも有数の読解力を持っている。ただし本人たちはその能力を公表する気がないので、ほとんどの研究者がこの事実を知らない。古刻語には上位言語である上代古刻語が存在しているが、これがどういうものかは不明となっている。古刻語の詳しい用法は人名・用語辞典巻末(→P575)の付録を参照のこと。

【さ行】

ささやきの水晶【品名】 オートマタを遠隔操作するための端末。操縦者の意志を増幅して各機同時または個別に送り、プログラム以上に複雑な操作を可能とする。真骨頂は複数台同時操作にあり、何十体ものオートマタを操って思いどおりに連携させることで、操縦者ひとりで兵団並の戦果を期待できる。ささやきの水晶を使用するには多大な修練と並外れた精神力、集中力を必要とし、なおかつ戦術的な知識を持たない者では有効活用できない。また、使用時には精神の消耗が激しく、長時間に及ぶ使用は難しい。本編ではワルターが操縦者となり、人形兵士部隊隊長としてヴァーツラフ軍と一戦交えた艦橋前平原の戦いで活躍した。

ザマラン【人名】 上級学校の教職に就いている老人。古代遺跡の研究を専門とし、調査のために数多くのフィールドワークを行なっていた。遺跡発掘中の事故で視力を失ってしまったが、のちにスヴェンの遺志を継いだノーマが発見したエバーライトによって完治する。喧嘩別

れに終わったものの、かつてはスヴェンの恩師であり、豊富な知識と色々と世話を焼いたことで慕われていた。その縁で自分の孫弟子のような存在のノーマを気にかけている。バカ弟子そっくりに育ってしまい、志まで受け継ぎ、たったひとりでつらい探索を続けるノーマを引き留めるために遺跡船へと渡った。

山賊【職業】　山間部に住み着き、旅人などを襲撃して金品を奪う賊集団のこと。モーゼスの元職業。霧の山脈にアジトを構え、元創王国時代の遺跡を根城にして子分と共に悪行を重ねていたモーゼスは、ウェルテスでは少しばかり名が売れていた。といっても、性格的なものかどうやら殺人や婦女暴行などには手を染めず、無法者としてはかわいい部類だったらしい。モーゼス率いる山賊団はメラニィの襲撃を受けて敗走、生き残った仲間と共に帰らずの森を拠点とするもカッシェルによって壊滅状態に追いやられ、ウィルの口ききでウェルテスの灯台前広場を仮の住処とした。当然ながら街の人々は山賊を嫌ったが、彼らが街を守り、人々と協力する姿勢を見ることで、徐々に愛される存在となった。

30小隊【呼称】　水の民と源聖レクサリア皇国軍、そしてセネルたち一行が共同戦線を張ってヴァーツラフ軍に挑んだ艦橋前平原の戦いで、セネルたちにつけられた独立遊撃隊の名前。「さんまるしょうたい」と読む。メンバーは普段と同じだが、この名称で戦ったのはあとにもさきにもこのときだけであった。

ジェミニシェル【品名】　寸分違わぬ色、形、大きさを持った、ふたつの貝殻。持ち手の意志を反映して光り輝き、片方が光るともう一方も同じ強さで光り出す。持ち手が相手を強く念じれば念じるほど輝きが増し、光の明滅の強弱で相手との距離を測ることもできる。モフモフ族の間では縁結びのアイテムとして重用されている。見た目は白いホタテ。

ししょー【呼称】　ノーマによる師匠スヴェンの呼称。ひと言に親しみと敬愛が込められている。

地震【現象】　シュヴァルツによって引き起こされていた、遺跡船を襲う群発地震のこと。天災によって人々の不安をあおり、その不安をみずからの力に変えることが目的だった。

静の滄我【呼称】　猛りの滄我と対をなす存在。静の大地でその存在が判明したことから、静の滄我と名付けられた。もともとこの世界にあったものではなく、移民船と共に宇宙よりやってきたとの説もあるが、詳しいことは不明となっている。静の滄我は猛りの滄我の怒りや苦しみを知っており、遥かな時の中でずっと、猛りの滄我を解き放ってやりたいとの想いを抱いていた。そのため、セネルたちの目的が自分の想いと一致していると判断し、力を貸すこととなった。

静の大地【地名】　モフモフ族の言い伝えにある、カポエラッコがたどり着いたとされる場所。同じく伝承で、静かな海に覆われた静かな土地とされていることからこの名前がついた。静の滄我の影響力が強く、猛りの滄我の力が及ばない場所。水の民は憎しみを込めて、この場所を打ち捨てられた地と呼ぶ。

七聖連合【世界】　名前に聖の文字を冠した7つの国が形成する国家連合。宗主国は源聖レクサリア皇国。聖ガドリア王国、聖コルネア王国、聖リシライア王国等が加盟している。七聖連合の各王国のうち、聖ガドリア王国以外はいずれも武より文を重んじる風潮がある。ちなみに、七聖連合という名称はゲーム中に登場しない。

シャーリィ・フェンネス【人名】　水の民の少女。先代より4000年の時を経て生まれたメルネス。ほかの水の民同様に水中で呼吸できるが、海水や海水が混じった水に触れるとひどく体調を崩して熱を出し、真水に浸ると回復する。この症状はシャーリィ特有のもので、3年前に最初の託宣の儀に失敗したことが引き金となった。のちに滄我を受け入れたことでこの症状は消えた。

シュヴァルツ【人名】　人の概念では正しく語ることができない、人智を超えた存在。しかしグリューネの言葉によると、世界を構成する存在であり、すべての始まりにして、終わりを告げるもの。虚ろなる導き手にして、人にあらざる存在。全を無に還す力そのもの、とのこと。少し乱暴だが単純化して説明すると、人間にとっては虚無と破滅を導く神、となる。ただしシュヴァルツ自身に善悪の感情はなく、「人を苦しみから解き放ちたい」という猛りの滄我の願いを叶えるためにこの世界へ舞い降りた。これを実現すべくシュヴァルツが選んだ理屈は「喜びや痛みが存在するからこそ、人は感情に揺り動かされ、やがて悲しみに暮れる。ならばすべてを消滅させ、無へと還すことで人を解き放ち、滄我の願いを叶えよう」という、人としては納得しかねるものであった。

触媒【呼称】　セネルを指しての言葉。セネルとシャーリィ、ステラの絆を知ったヴァーツラフは、セネルの命を盾に取ることでシャーリィを思いどおりに動かすことを思いつく。またセネルの危機にはシャーリィとステラの能力が著しく上昇することから、セネルを触媒と呼び、生かすことで利用しようと企てていた。

人体実験【歴史】　ヴァーツラフの命で行なわれた、水の民への人体実験のこと。ヴァーツラフは水の民を戦争に勝利するため、ひいては自分が武功を挙げるための道具としか見ておらず、水の民を実験体と称して人為的にメルネスを作り出す非道な実験を進めていた。ヴァーツラフがメルネスにこだわったのは、メルネスのみが滄我砲を起動でき、また莫大なエネルギーを生み出せると考えたからである。実験体にされた水の民の数は数百ではきかず、いずれも大陸に隠れ住んでいた者たちが狩り集められ、実験施設である秘密基地へと送り込まれていた。結果的にはこの実験でメルネスを生み出すことはできず、水の民の多くの命は無為につみ取られたこととなる。また、娘エルザを病から救おうと切望していたオルコットも、この実験になんらかの形で関与していた可能性もある。ところで、ポッポは有人実験と呼んでいるが、ポッポ三世号改の運航試験も、ある意味人体実験ではなかろうか？

水晶の森【地名】　巨大な水晶が樹木のように乱立する美しい場所。クリスタラチュラが住処とすることでも知られている。余談だが、水晶状の外皮を持つクリスタラチュラと水晶の森の関連性、特に水晶の森が生物に及ぼす影響については、生物学者の間で近年注目されている。スヴェンが最後に訪れた場所であり、ノーマがエバーライトを発見した場所でもある。

スカルプチャ【品名】　滄我のエッセンスが魔物の体内で凝縮し結晶化したもの。スカルプチャを体内に宿していた魔物の性質が混じり合っているため、これを身につけることで装着者はさまざまな効果を発揮することができる。逆に、魔物の気を取り込んだことで結晶の純度は低く、エバーライトほどの劇的な効果は生み出さない。スカルプチャは直径4センチほどの球体で、いずれも宝石のように輝いている。基本的には青い光を放つが、光の色や強さは宿していたモンスターによって個体差がある。装備品としてだけでなく装飾品としても需要があり、さまざまな形に加工されたり色を加えたりして重用されている。

鈴【品名】　ソロンに拾われた際にジェイが身につけていた鈴。家族を知らないジェイにとって、唯一家族と自分をつなぐ手がかりとして大事にしている。この鈴は精巧な造りで、凝った文様があしらわれている。この文様と非常によく似た紋章が、とある国の国旗にも使われているという。紋章はその国の王家のシンボルなのだが……。

ステラ・テルメス【人名】　シャーリィの姉。水の民でありながらセネルに恋心を抱き、水舞いの儀式を申し込まれる日を待ち望んでいた。しかし3年前に水の民の里がヴァーツラフ軍の襲撃を受けた際、セネルとシャーリィを庇って意識不明の重体となり、軍に捕らえられた。以降、意識が戻らぬまま、ヴァーツラフの下でサンプルとされていた。これは周囲の人間やヴァーツラフですら知らぬことだが、ステラにはメルネスほどではないにしろ強い力が備わっており、意識不明のままメルネスなき遺跡船の舵を担い、セネルとシャーリィを遺跡船へと迎え入れた。また、セネルの危機には強い力を発揮し、ヴァーツラフたちによって崖から落とされたセネルを助け、雪花の遺跡でも瀕死のセネルを脱出させるなど、影から見守っていた。

スヴェン【人名】 聖コルネア王国出身のトレジャーハンター。ザマランの生徒であり、ノーマの師匠。絶対の信念を持ってエバーライト探索に命を賭け、これを発見したのちに行方不明となった。ノーマとの出会いは3年前にさかのぼり、両親の不仲を原因に家出をし、お金も底をつきひもじい思いをしていたノーマの前に現われ、捨て猫を拾うようにひょいと手を差し伸べたことによる。スヴェンはノーマの面倒を見始めてすぐに彼女の爪術の才能を見出し、本人の承諾も取らずに学校へ入学させた。この頃からふたりはトレジャーハンターとしての師弟関係となり、スヴェンはノーマに知識と技術を与え、ノーマは自分も気づかぬうちにスヴェンの心の支えとなっていた。スヴェンはその後もエバーライト探索を続ける一方で、自分の稼ぎから大金を払ってノーマを上級学校へと進学させた。ノーマはスヴェンの役に立とうと必死で学問に励んでいたが、そんな折、遺跡船へ探索に向かったスヴェンの消息が途絶えたことで、自分もこれを追って遺跡船へと渡ったのだった。スヴェンは世間では死亡扱いとなっており、墓も建てられているが遺体を見た者はいない。ウェルテスの住人によると、時折宿屋付近を通りかかった際に「だひゃひゃひゃひゃ」との特徴的な笑い声が聞こえたという。また他の住人は、ノーマが遺跡船にやってきたのと時を同じくして、異様な笑い声が聞こえなくなったと語る。さらには住人の間で「マスクドS」なる人物の存在が噂になったことがあり、その男はどこかで見たようなマスクを被り、手にはスコップを持っていたという。

聖ガドリア王国【国名】 クロエの出身国。武より文が重んじられる七聖連合にあって比較的尚武の気質が高く、騎士が権力を握り、自国の艦隊も所有している。これは地理的に連合勢力の外縁に位置しているため、みずからを連合の盾と自負していることが理由に挙げられる。現在はクルザンド王統国と交戦中で、遺跡船を掌握したヴァーツラフによって滄我砲を放たれ、危うく王都バルトガを壊滅させられそうになった。セネルたちの活躍により難を逃れ、感謝の印として一行に勲章を授与するも、滄我砲の威力を見せつけられたガドリアはのちに遺跡船とシャーリィを我が物にしようと動き始めた。シャーリィ暗殺を企て、フェニモールを殺害しメルネス覚醒のきっかけを作ったのもガドリアの騎士団である。

聖コルネア王国【国名】 ノーマの出身国。文を重んじる七聖連合の中で、もっとも学術が発達している国。文化面でも大陸の最先端にあり、学校や上級学校には1000人にも及ぶ生徒が通っている。特に上級学校には大陸各地のエリートが集い、留学生が多いことから文化的な交流も盛んである。ノーマはザマランが教鞭を執っている上級学校の生徒。上級学校では各国の歴史、政治、経済に始まり、医学、遺跡学、爪術力学、爆水機関を扱う工学など、さまざまな科目が研究されている。

聖爪術【技】 爪術の究極奥義。爪術と比べて滄我とより深く、より強く意志を交感する必要がある。意志が通じ合うことでより多くの恩恵を受け、爪術を超える大きな力を行使できる。モーゼスの一族に伝わる話では、ゲートに認められることで聖爪術が与えられるとされている。しかし実際には滄我と心を交わして想いを示し、なおかつ滄我の化身であるゲートを倒して力を示した者だけに授けられる。聖爪術を修めた者は爪が虹色に輝くといわれているが、ひとりの爪が7色に光るわけではない。本編では仲間の一人ひとりがひとつずつ決まった色を帯び、7人全員がそろって、初めて虹となる。

聖リシライア王国【国名】 ウィルの出身国。源聖レクサリア皇国にもっとも多くの国境を接し、七聖連合の中でもレクサリアに次ぐ政治的影響力を持っている。

精霊【世界】 世界を構成する根元要素が、意志を持って具現化した存在。火を司るイフリート、氷を司るセルシウス、地を司るノーム、雷を司るヴォルト、闇を司るシャドウ、光を司るレムの、計6体が存在する。キャラクタークエストのラストでグリューネによって誕生させられるまで、この世界に精霊は存在しなかった。精霊は世界を安定させるという使命と能力を持つが、ゲーム中の世界には精霊たちが具現化しきれるほどの力が備わっておらず、これがいっそう世界を不安定にしていた。精霊たちと意思の疎通を図ることができるグリューネは、彼らを構成するもととなる要素を種と呼んで保護し、植えるという行動で力を与え、この世界に具現化する手助けをしていた。のちに、消えゆくグリューネは最後の力を使って精霊を誕生させ、自分の力を受け継いだ彼らにこの世界の未来を託した。

滄我【現象】 古刻語ではネルフェス。意志が宿った海、または海そのものが滄我である。人間のそれとは形が違うものの漠然とした意志を持っているため、メルネスとは直接意志の交感を行なうことができる。また、メルネス以外の人々に接触することもあり、間接的ではあるが意志の交感を図れる。そもそも滄我とはこの世界の生命の源であり、そのエッセンスは海や大気を通じて世界中に充満している。滄我の力は爪術を使用する際の源泉でもあり、この力は滄我から与えられた恩恵とされる。世界には猛りの滄我と静の滄我が存在し、猛りの滄我はこの星で生まれ、共にこの星で生まれた水の民の守護者と考えられる。一方の静の滄我はこの星の外から来たとされるが、詳細は判明していない。

滄我砲【設備】 本来は宇宙移民船に備えつけられた主砲。のちに陸の民の祖先が改造し、滄我の力がエネルギー源となったため、新たに滄我砲と名付けられた。滄我砲の仕組みは、水の民の体を器に見立ててその中に滄我の力を強制注入し、水の民の爪術能力を爆発的に高めて行使するというもの。器となったものは注入された滄我の力にだけでなく、高まった爪術にも耐えきれないため、精神的に破壊されてしまう。このようなシステムに改造したのは、水の民と滄我を使うことで従来の主砲より効率的に圧倒的な破壊力を産み出せたことによる。さらに、敵対勢力の人間を道具として使い捨てることに何ら疑問を感じず、むしろ利点と見なしていたことがうかがえる。滄我への同調率が高いほど砲撃の破壊力が増すため、メルネスは格好の触媒とされていた。しかし触媒として使用したメルネスの破損率が高く、出力の調整も不可能だったことから、のちにこの考えは改められた。砲撃の射程は器となった者の意識が及ぶ範囲に限られているため、遺跡船の大きさと比較するとさほど長くはない。当然ながら、元創王国時代に遺跡船が水の民の手に渡ると、この忌まわしい兵器は封印された。本編でヴァーツラフが滄我砲を使用した際は、触媒がシャーリィとステラだったためその効果は絶大なものとなり、標高12000mの空割山を一撃で消滅させた。

爪術【技】 滄我の力を源にして発動する能力。滄我の力は海や大気を通じて世界中を満たしており、あらゆる生物は生命活動を通じてこれを体内に取り込み、蓄積している。この体内に蓄えられた滄我の力をエネルギーに転化し、攻撃と共に放出するのがアーツ系爪術である。一方で、みずからを取り囲む滄我の力に働きかけ、術を行使するのがブレス系爪術となる。テルクェスも爪術の一系統にあたるが、これは水の民にしか使えないことから、一般の爪術とは見られていない。滄我との力のやり取りには意志交感が不可欠であり、これが一段階進むと爪術が聖爪術へと変化する。仮に滄我または爪術使用者の心が閉ざされた状態になり、意志の交感が不可能な状態では爪術が使えない。本編で陸の民の人々が突然爪術を使えなくなっが、これは覚醒したメルネスが猛りの滄我と人々の交感の遮断を促し、滄我自身も人々との交感を停止したことが原因だと思われる。水の民と違い、かつての陸の民を祖とする人々は、最初から爪術を使えたわけではない。人々が爪術を使えるようになったのは近年のことであり、長い年月を経て猛りの滄我と意志の交感を行なう方法を身につけてきたとも、猛りの滄我とは違う何者かが介在したとも、単に体質が変わったためともさまざまな憶測が立てられる。

爪術士【呼称】 爪術を使う者の総称。大まかには直接攻撃をメインとするアーツ系爪術士と、呪文による攻撃をメインとするブレス系爪術士の2系統に分けられる。ちなみに、シャーリィが使う呪文は古代呪文と呼ばれ、同名の呪文でも威力やグラフィックが異なっている。

ソーサラーリング【品名】 グミと並び、かたくなに「Tales Of」シリーズに登場し続ける代名詞的メジャーアイテム。各作品共にパズル的要素を含んだ場面での使用も多かったが、残念ながら今作ではパズルブースのみに出現するアイテムとなってしまった。

【た行】

大沈下【現象】 陸の民の間に伝わる、太古の洪水伝説のこと。荒れ狂う海によって大陸の半分が水没した大災厄とされる。大沈下が陸の民にとっては伝説でも、水の民にしてみれば苦い勝利の記憶として語り継がれている。なぜなら大沈下は、4000年前に水の民とメルネスが引き起こしたものだからである。当時の先代メルネスは光跡翼を使い、すべての陸地を跡形もなく沈めようとした。もともとは陸地も陸の民が光跡翼で

作り出したものだったので、世界を当初の姿に戻そうとしたのだった。しかしそれだけの規模を沈めるとなると膨大な力が必要となり、滄我と極限まで意志交感を行わなければならなかった。それはすなわち滄我との一体化であり、メルネス自身の自我が滄我に溶け込み消滅することイコール死を意味している。みずからの命を犠牲にして忌まわしき大陸を消し去る決意を固めたメルネスだったが、自我の消滅は予想以上に早く、結果的には大陸の東半分を沈没させた時点で死亡した。こうして水の民はその目的のすべてを果たせないまま、次期メルネスが出現しなかったことで徐々に衰退していった。ただし陸の民への復讐は時を経ても忘れておらず、マウリッツが本編で画策していたのは、シャーリィをメルネスとして覚醒させ、彼女の命で光跡翼を軌道し、残りの大陸を沈下させることにある。

託宣の儀式【伝承】 水の民が伝統的に行なう儀式。メルネスの資格を持つと認められた女性が祭壇に祈りを捧げ、その者が滄我の声を聞くことができると儀式は成功と見なされ、新たなメルネスの誕生となる。シャーリィも3年前に託宣の儀式を受けたが、覚醒段階でメルネスが大沈下を実行し陸の民を根絶させる者だと知り、セネルを殺すことをためらいこれを密かに拒んだため失敗となった。このときシャーリィは意識不明の重体となり、セネルとステラがこれを治そうとエバーライトを探しに里を出た際、ヴァーツラフ軍に発見され襲撃の元凶となった。以後、シャーリィは儀式の最中の記憶を封印しており、自分が儀式に失敗し仲間の期待に応えられなかったことに罪の意識を感じている。また、記憶を封印しても心に刻まれたショックとダメージは隠せず、海水に触れると体調を崩すという病を生み出した。

ダクト【設備】 元創王国時代に設置された交通機関。物理的に離れた場所にあるダクト同士を結び、瞬間移動を可能とする。移動できるのは拠点となるマスターダクトと通常のダクト間に限られ、通常のダクト同士での移動はできない。マスターダクトはダクトに比べて設置数が少なく、人々が発見したのはウェルテス前に設置されたもののみとなっている。建造物の中に設置されたダクトは空間のねじれの影響を受けやすく、パズルブースと呼ばれる不思議な空間につながることも多い。

猛りの滄我【呼称】 水の民の信仰対象たる滄我のこと。静の滄我と区別するために、セネルたちによって便宜的に名付けられた。名前の由来は怒りを持って敵愾心も露わに猛っていることによる。猛りの滄我は宇宙から飛来した陸の民の祖先によって陸が造られ、海を荒らされたことに激しい怒りを感じている。さらにはこの星で長く共に時を歩んできた、水の民が殺されることにも憤りを見せる。セネルたちによって怒りを静められたのちは、大いなる滄我と呼ばれた。

血塗られし雷【呼称】 水の民の間に伝えられる、滄我砲の別称。

チャバ・ライク【人名】 モーゼスの右腕。自分より年下のモーゼスに惚れ込み、兄貴と呼んで慕っている。モーゼスとギートの関係に憧れてトラネコを飼っており、この猫の首には大事に勲章をくくりつけている。もちろんこれは、モーゼスが聖ガドリア王国から授与された勲章を譲り受けたもの。真面目で素直な性格から、街の人々だけでなく、いろいろな場所で人気沸騰中。20歳と言い張っているがこれは何かの間違いで、本当は16歳ぐらいだと街の人々から噂されている。

テューラ・ウェルツェス【人名】 水の民の少女。フェニモールの双子の妹。一卵性双生児のためか容姿、仕草、身長、果ては性格までまったくいっしょ。周囲の者も見分けるのは困難だが、声だけは違うので聞き分けるしかない。誠名のウェルツェスは古刻語で希望の意。

テルクェス【技術】 広義では爪術の系統にあるが、水の民にしか使用できないため研究も進んでおらず、爪術との位置づけはなされていない。逆に水の民の間では極一般的な技術であり、テルクェスが出せるようになって初めて一人前と認められる。厳密には、テルクェスとは滄我の力の一部を利用し、使用者が己の意志でさまざまに使役できる幻像を作り出す技のことを指す。シャーリィがまとう翼状の光、同じくシャーリィが飛ばす羽状の光、ワルターの翼や魔物もテルクェスで、このように使用者によって用途は千差万別である。ちなみに、ワルターが出す魔物型テルクェスは、陸の民がテルクェスの概念を理解していないため、勘違いからガストと思い込んでいるに過ぎない。優れた術者はテルクェスの形状や数を自在に変化させることができ、発想次第で無限の用途を誇る。唯一、色だけは自分で変化させることができない。生まれたときから固有の色が決まっていて、濃淡や輝きの強弱はあっても、色自体が変化することはない。

灯台【設備】 ウェルテスに設置された建造物のこと。本来の用途を知る者はいないが、時折光を出すことから灯台と呼ばれ、街のシンボルになっている。実際には灯台でなく天かける軌跡のターミナルであり、内部には静の大地へと通じる昇降装置も設置されている。

灯台の街 ウェルテス【地名】 人々が灯台と呼ぶ建造物がシンボルとなっていることから、灯台の街の名前が冠された。15年前に陸の民が遺跡船を発見した際、多くの人々が夢とロマンを求めて遺跡船を訪れた。その中には学術調査のためにやってきた学者たちも混じっており、この学者たちが現在灯台と呼ばれる建造物の下に築いたキャンプ地が街の始まりとなった。ウェルテスは古刻語で「泉」を意味し、陸の民の言葉に直すと始まりの街、または出会いの街といったところか。

トリプルカイツ【呼称】 ヴァーツラフ配下の中でも特に優れた力を持つ3人の軍団長の総称。閃紅のメラニィ、幽幻のカッシェル、烈斬のスティングルを合わせてトリプルカイツと呼び、ヴァーツラフからも絶大な信頼を寄せられている。実際その名に恥じない戦いぶりを見せ、3人のうち誰かひとりが率いる部隊が戦場に出れば、それだけで勝利が約束されているといわれる。勝ちを計算できる将だけに普段は各地で別個の任務を受けているが、遺跡船掌握に力を入れるヴァーツラフによって遺跡船集結の命を受けた。トリプルカイツの中で、メラニィとカッシェルはヴァーツラフの子飼いで叩き上げだが、スティングルだけは最近になって配下に加わったらしい。

トレジャーハンター【呼称】 世界中に眠る価値ある物を探し出し、これをみずからの手で発見することを生業とする者のこと。遺跡船は発見されて間もないこともあり、手つかずのお宝発見の可能性に賭けた者たちが続々と渡ってきている。トレジャーハンターは過去の文献を紐解いて歴史的な発見を志す者から、遺跡に眠る高価な品を目当てに一攫千金を狙う者、果ては盗賊まがいの小悪党まで千差万別。しかしほとんどの者は巨万の富や名声を得ることなく、活動中に見つけた品や情報を売って生計を立てている。そんな中、スヴェンはエバーライトを発見するという高く無謀な志を持ち、一流の技術と知識を身につけた誇り高きトレジャーハンターのひとり。そして弟子のノーマもまた、師匠の譲りの無謀さと諦めの悪さ、さらに誇りをも受け継いでいる。

【な行】

長長悪魔【魔物】 モフモフ族がディノワームを呼ぶ際の名称。かつてモフモフ族はこの魔物によって為す術なく住処を追われたため、忌み嫌っている。名前の由来はもちろん、長い長い悪魔みたいな奴だから。地中を自由自在に移動し、巨体が生み出すパワーも相当な強敵。しかし太陽光に弱く、地上に誘導してしまえば事もない。ウィルによると、遺跡船に生息する環形動物は多いが、ここまで巨大化する種は初めてとのこと。

忍者【組織】 依頼主から任務を請け負い、これを遂行することのみを目的とする暗殺集団。任務遂行こそが絶対であり、そのためには手段を選ばない。仲間や自分の命を惜しまず、そもそも仲間という概念自体を持ち合わせていない。人の心や感情を持たない殺人機械、またはすでに者ですらない人殺しの為の道具という意味合いも込めて、忍(しのび)とも呼ばれる。名称とイメージばかりが先行しているが実態を知る者は少なく、どんな技術体系を持っているのか、どんな組織構成なのかも謎に包まれている。この情報の少なさがさらに忍者への恐怖を高めるのにひと役買っている。大陸東部に忍者の元締め的立場を担う国があると噂されているが定かではない。

ノーマ・ピアッティ【人名】 シリアスな雰囲気や悲壮感、低いテンションを嫌い、無理やりにでも笑いと活気へ導く信念の持ち主。ときに痛々しいまでにすべりまくり、ときにウィルの拳骨を食らってもめげることはない。グリューネと結成した一度限りの名コンビ「ヘラヘラ同盟」は、強烈な輝きを発するも一瞬で消滅した。またいい加減なあだ名を付ける能力にも優れており、テルクェスと並んで変幻自在な活躍を見せる。こんなノーマも自分のこととなると多くを語らず、影で努力する姿を決して人には見せない。ちなみに、ワルターのことを間近で見るとけっこういい男と評していることから、美形が好みなのかもしれない。

【は行】

箱船【設備】 水の民が遺跡船を呼ぶ際の名称。正確には古刻語で大きな箱を意味する。

パズルブース【設備】 空間のゆがみによってダクトが転送エラーを引き起こした際、転送先となりやすい謎の空間。部屋が巨大なパズルとなっていて、これを解くまでは部屋から出られない。誰が何のために造った部屋なのかは不明であり、もし誰ひとりパズルを解けなかったら、閉じ込められた者たちにいかなる運命が待っているのか……それは誰にもわからない。

ハリエット【品名】 遺跡船上のごく限られた地域にだけ群生する植物。月食の最中にのみ開花し、光を浴びると結晶化しガラス状になる性質がある。ウィルとその妻アメリアが発見した新種で、ふたりの娘の名前を取ってハリエットと名付けられた。ハティがアメリアから貰った花飾りは、ハリエットの花が結晶化したもの。

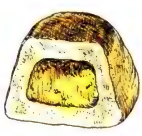
ピッポ【人名】 モフモフ族の吟遊詩人。キュッポ、ポッポとは3兄弟で、その次男。キュッポとポッポに負けないくらい、ジェイに家族としての愛情を注ぎ、ジェイがよく笑うようになったことを喜んでいる。モフモフ族の村を訪れた際「ハティのことなら、ピッポに任せるキュ。街まで無事に、送り届けるキュ」と力強くコメントするものの、その後長期間ハティと共に姿を消し、モフモフ族の村にもウェルテスにも顔を見せない。ウィルも気が気ではなかったことだろう。

フェニモール・ゼルヘス【人名】 水の民の少女。テューラの双子の姉。なぜか壊れたオートマタに好かれる体質。当初はメルネスでありながら陸の民のセネルを慕うシャーリィを憎んでいたが、徐々にうち解けて互いに理解し、シャーリィにとって初めての親友となった。セネルに対しても当初は恐怖と怒り、そして懐疑の目を向けていたが、シャーリィに対する以上に劇的な変化を見せ、密かに想いを寄せるまでに好転した。シャーリィが望海の祭壇で託宣の儀式を受けた際、聖ガドリア王国の騎士に命を狙われたところを庇って死亡した。誠名のゼルヘスは古刻語で祝福の意。

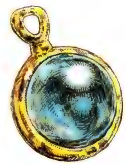
フェロモン・ボンバーズ【呼称】 ウェルテスの噴水広場を拠点に、歌と踊りで人々を盛り上げる名物ユニット。略称はフェロボン。本来はカーチスの正体を隠すための仮の姿だが、当の本人は乗りまくりの目立ちまくりで、もはや街に知らぬ者はない有名人と化している。じつはカーチス自身がフェロモン・ボンバーズ結成を提案し、誰よりも熱意を持っていたことから、当初より単に趣味の歌を聴かせることが目的ではないかと、一部の部下から不審の目で見られていた。そして当の部下であるイザベラの不信感は見事に的中するのだった。ちなみに、イザベラはフェロボンの活動を嫌々ながら淡々とこなし、厄介な上司を満足させている。バックコーラス兼バックダンサーは正規メンバーではなく、正しくはカーチスとイザベラふたりのユニット。後にモフモフ3兄弟を正規メンバーに迎え、新生フェロボンとしての活動を始めた。

不可視のジェイ【呼称】 ジェイの字名。誰にも正体を悟られずに依頼をこなし、その様子は見ることがかなわぬ存在とすら思えることからこの名で呼ばれる。忍術をベースにした目にもとまらぬ驚異的な移動速度を知る者にとっては、ジェイがこの名で呼ばれることに二重の意味で頷ける。

プリンパン【品名】 回復量の部最強クラスのパン。パンの中に丸ごとプリンを入れてしまうとは斬新！　発想の勝利！　……これを思い付いた職人は、大丈夫なのか？　いや、恐らくは内部に入れたプリンの形を崩さないよう、プルルン感を損なわないよう焼き上げるのが至難の業なのだろう。



ブローチ【品名】 シャーリィがお守りとしてつねに身につけているブローチ。特別高価にも見えず、特に変わっているところもないため、お守り以外の価値はないと思われていた。しかし実際にははめ込まれた鉱石がエバーライトであり、ステラに一瞬の生を与えたあと砕け散った。



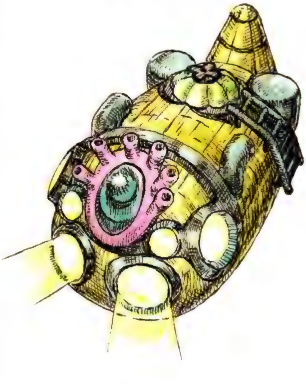
蛇の刺青【証し】 スティングルおよびオルコットの腕に彫られた、蛇を象った刺青のこと。クロエの両親を殺害した賊の腕に彫られていた刺青と同じ模様で、クロエはこの刺青をきっかけに賊とスティングルとオルコットが同一人物だと察することとなった。

望海の祭壇【地名】 永きにわたり託宣の儀式が行なわれている祭壇。海に面した崖に設置され、猛りの滄我を身近に感じられる一種のパワースポットとなっている。シュヴァルツに対抗しようとしたセネルたちが猛りの滄我と接触し、力を授かったのもこの地だった。

ホタテ【品名】 モフモフ族の主食。モフモフ族にとって新鮮なホタテは何よりのご馳走であり、そのフォルムは彼らを魅了して止まない。ソロンがモフモフ族をあざけった「ホタテ臭い」との発言は、彼らにとってはうっとりするほどの褒め言葉かもしれない。長らくモフモフ族と共に暮らしモフモフ化が著しいジェイ。彼もホタテ漬けの食生活を送っているのではないかと気にかかるところだが、どうやら集落に食材屋があるようなので、ホタテばかり食べて過ごさなくても平気なようだ。

ポッポ【人名】 モフモフ族の発明家兼技術者。その才能を活かしてポッポ号シリーズを開発した。ピッポ、キュッポとは3兄弟で、その三男。ピッポとキュッポに負けないくらい、ジェイに家族としての愛情を注ぎ、ジェイの苦しみは自分たちがいっしょに背負うと断言する。セネルたちを何食わぬ顔で潜水艇の有人実験に送り出したり、3兄弟の末っ子のくせに声がいちばん野太かったりと意外な一面が多い。

ポッポ三世号改【設備】 ポッポが開発している潜水艇、ポッポシリーズの三号機改良型。三世号は二世号とほぼ同程度の耐久性を誇る。ちなみに二世号はヤギにやられてあえなく沈没し、光跡翼に打ち上げられるという実績がある。三世号改の特徴は、ゲートの骨を使った排障器を設置し、衝撃吸収力を高めた点にある。これにより、潜水艇基地から雪花の遺跡まで潜行して沈没することなくたどり着ける確率が、従来の10パーセントからさらに数10パーセントの上昇をみた。実際の潜行では途中船体がきしんで多少の浸水を許したものの、それ以外はさしたる問題もなく、当初の予定どおり無事に雪花の遺跡へと到着した。……奇跡！



【ま行】

マウリッツ・ウェルネス【人名】 水の民の長。シャーリィたちが暮らす水の民の里の長だったことから、セネルとも面識がある。穏やかで知性的な反面、心の底には陸の民への憎しみが渦巻いていた。ときにセネルたちを助け、ときに源聖レクサリア皇国と同盟を結んで共にヴァーツラフ軍と戦いながら、つねにメルネス覚醒とそれにともなう陸の民根絶へ心血を注いでいた。シャーリィがメルネスの呪縛を逃れた際はみずからを

猛りの滄我の依り代とし、ネルフェスとなってセネルたちと戦った。この戦いに敗北したマウリッツだったが、セネルたちがネルフェスを倒すのではなく、その怒りを静めたために消滅を免れ、奇跡的に命を落とすことなく生還できたのだった。以降のマウリッツは猛りの滄我が陸の民を許して共存を願っていることを感じ、水の民の里を開放し、陸の民との共存を推し進めていく原動力となった。誠名のウェルネスは、古刻語で大いなる知性の意。

誠名【伝承】 名前しか持たない水の民が、苗字代わりに使用している言葉。誠名には意味を持った単語が選ばれ、その単語が当人の性質となり、己と周囲に力を与えると考えられている。誠名は親が決めるわけではなく、村の長など、所属コミュニティー内の権威者が決めるしきたりがある。当然ながら、誠名に使用されるのは古刻語である。ゲーム中に登場した水の民の誠名を列挙すると、シャーリィは祈る人を意味するフェンネル。ステラは始まりの星を意味するテルメス。フェニモールは祝福を意味するゼルヘス。テューラは希望を意味するウェルツェス。ワルターは黒い翼を意味するデルクェス。マウリッツは大いなる知性を意味するウェルネスとなっている。

魔獣【呼称】 人に使役されている魔物を指しての総称。モーゼスに対してのギート、メラニィに対してのフィアフルベアXがこれにあたる。魔獣に対して、これを使役する立場の者を魔獣使いと呼ぶ。魔物と魔獣を隔てているのは、人と意志の疎通が図れるか否か、魔物としての本能を抑え込み、他者を襲わないでいられるか否かの2点である。これ以外の部分で魔獣と魔物のさしたる差はない。魔獣と魔獣使いが例えどんなに良好な関係を築いたとしても、魔獣が野生化する宿命からは逃れられず、袂を分かつ日が必ず訪れる。

マリントルーパー【呼称】 魔物や犯罪者を取り締まって人々を守る、沿岸警備隊のこと。船舶の操船技術を要求されるだけでなく、武力で事件を解決することが多いので体力と戦闘術にも秀でていなければならない危険で過酷な職業。セネルは水の民の里から脱出したのち、マリントルーパーを生業としていた。マリントルーパーは体の一部に職業を表わす紋章をペインディングするしきたりがあり、セネルも顔と背中にこれを施している。紋章はかつての名残で海を守る者を意味する古刻語からデザインされているが、その由来を知る者はいない。

水の民【人種】 かねてよりこの星で暮らしていた先住種族。煌髪人と同義だが、この呼称は陸の民が水の民を呼ぶ際にのみ使用される。陸の民と姿形が似ていても種としての成り立ちが異なっており、陸の民にはないさまざまな特殊能力を備えている。例を挙げると、水の民はほぼすべての者が高度な爪術行使能力を身につけ、加えて幼少時よりテルクェスを自在に操ることができる。また、生まれながらにして古刻語を使っての会話、読み書きに不自由しない。外見による差異はほとんど見られないが、美しい金色の髪を持ち、爪術発動時には髪が輝く。さらに、ほんのひと握りの極めて優秀な爪術の使い手が術を行使すると、髪だけでなく全身が自身のテルクェスと同色に輝く。そして陸の民との違いが何よりも顕著なのは、水中で生存可能だという点。陸上と海上のどちらにも適応し、陸の民が出現する以前は主に水中で生活していた。水の民は穏和で争い事を嫌う傾向があるが、突如現われた陸の民が光跡翼によって大陸を形成し、自分たちの住処を追われたことで全面戦争を引き起こした。戦争は永きにわたって続いたが、発達した科学文明を用いた陸の民の兵器によって苦汁を舐め続け、最終的には敗北を喫した。しかし最後の賭けであった宇宙移民船奪取に成功したことで、これに手を加えて海上を移動する陸地とし、ここに自分たちの王国を築き上げることに成功した。この王国はのちに元創王国となり、繁栄することとなる。水の民は侵略者であり多くの同朋を殺害した陸の民を許していない。陸の民への憎しみは年月で洗い流されることはなく、彼らの胸の内には絶えることなく復讐の炎が揺れている。戦時中の犠牲者と激変した環境によって水の民の人口は減少の一途をたどり、元創王国時代に多少盛り返すも王国滅亡を境に再度減少は加速。現在では個体数が極端に減っている。

水舞の儀式【伝承】 水の民が行なう求婚の儀式のこと。この儀式には決まった手順があるので、求婚の際恥をかかないよう、ここでしっかり覚えておこう！ 1、結婚を申し込まれる側が水中に入り、先に泳ぎ出す。泳ぎ出す順番は逆でもかまわない。2、結婚を申し込む側が泳いでいる相手を追いかけて捕まえる。3、そのまま水中で抱き合うことで、求婚は成就する。4、このときふたりの周囲の水が輝くと、祝福を受けた者たちとしてそのカップルは幸せになれるらしい。相手に追いつけないのは論外。特に男性！ 水の民の女性は自分より泳ぎの下手な男性には目もくれないから注意。あと、申し出が気に入らなかった場合、相手が必死に逃げるからこれも注意！

【水舞の儀式】

ミュゼット【人名】 七星連合の宗主国たる、源聖レクサリア皇国の聖皇陛下。遺跡船発見と時を同じくしてこの地へ渡り、遺跡船を独占して世界の安定を乱す国が現われないよう、内部から他国を牽制している。現在もウェルテスに居を構え、本国の国政は執政に任せている。身分を隠していることから一部の人間のみがその正体を知るにとどまり、遺跡船外では七聖連合加盟国の首脳だけに知らされている。ミュゼット護衛の任を受け持っているのは、源聖レクサリア皇国近衛軍総司令のカーチスとその配下。ミュゼットはこの世界で最大最強の権力を握る立場にありながら、これを鼻にかけることも権力を振りかざすこともなく、世界の平和を維持するために心血を注いでいる。理知的で物腰が柔らかく穏和な性格から、その正体を知らない町人たちからも尊敬と信頼を集める人格者。他国を出し抜いて遺跡船に乗り込んだり、手早く水の民との同盟に踏み切ったりと、見かけによらず行動力があり、また判断力にも優れている。まさに収まるべくして収まるべき場所に収まった実力者と認識され、他国首脳からの評価も高い。

メルネス【呼称】 水の民を束ねる指導者。滄我の声を直接聞いて意志の疎通を図る能力を持つ者。滄我と意志交感をする際の同調率も高く、みずからの意志と滄我の意志が一体となるまでに高められる。同調率の高さは滄我から受けられる恩恵に関わっているため、同調率が高いほど大きな力を行使できる。これらの能力を兼ね備えたメルネスは水の民においても希有な存在であり、現に先代のメルネスからシャーリィが誕生するまで4000年の空白があった。メルネスの能力は遺伝と無関係であり、地位が血統に左右されることもない。元創王国時代、遺跡船は水の民によって改造され、操舵から光跡翼の起動まで、ほとんどの装置がメルネスの巨大な力によってのみ運用できるシステムになっていた。これは指揮系統をメルネスに委ね、陸の民が遺跡船を使用できないようにするための措置だった。しかし先代メルネスの消滅と同時にこれらの装置は使用不能となり、跡を継ぐメルネスも現われなかったことから、元創王国は遺跡船運用の道を閉ざされて滅亡した。本編でヴァーツラフが艦橋を復活させたのも、すべてメルネスであるシャーリィの力によるものである。

モーゼス・シャンドル【人名】 魔獣使いを数多く輩出する部族の族長の息子として生まれ、自身も魔獣使いとなった。森や草原を生活の場とし、自然と共生することを志す彼らの部族にあって、魔物と心を通わせる魔獣使いはエリートとして尊敬される立場にある。このため魔獣使いは族長や若長などの要職に就くのがしきたりだった。しかしモーゼスがグランドガルフを選んだことに周囲は反対し、いつしか部族の中でも孤立した立場となった。部族とギートの選択を迫られたモーゼスは、迷うことなくギートを選び、自分を慕ってついてきてくれた仲間と共に部族を出た。このときの仲間のひとりがチャバである。

【モフモフ族】

モフモフ族【人種】 ラッコが進化した生物。平均的な身長は1～1.2m程度。寿命は約30年。雑食性だが特に好んでホタテを食べる。争いを嫌い、穏やかで純粋な性格。しかしやるときはやる一面も持っている。基本的には陸生だが、泳ぎが巧み、お腹で貝を割るなど、今なおラッコの習性を色濃く残している。現在は遺跡船上に300人ほどの個体が細かく分散して生息しており、横のつながりが強いうえに密に連絡を取り合っていることから、情報伝達力は侮れない。もともとは陸の民の祖先が宇宙移民船内でペットとして飼っていたラッコ。自動進化プログラムを埋め込まれていたため、この世界で長い間過ごすうちに人間に匹敵するほどの生物的進化を遂げた。文明のベースは陸の民が爪術の研究過程で生み出した爆水機関であり、これにアレンジを加えて独自の文明を築き上げた。元創王国の崩壊によって元創王国時代が終焉を迎えたあと、水の民が退去した遺跡船で発展を遂げ、失われた時代と呼ばれる一時代を担った。モフモフ族は長く住み続けている遺跡船に愛着を持ち、ここが自分たちの家だと感じていまもなおこの地にとどまっている。宗教的な概念は発達していないが、人間の天国に相当するホタテ界を信じ、死んだ者はホタテ界に行くと信じて疑わない。

【や行】

ヤギ【魔物】 ディノゴードンのこと。鳴き声がメーメーと聞こえることから、モフモフ族の間ではヤギと呼ばれている。ふざけた容姿と鳴き声だが、じつは戦闘中に唯一投げることができない根性の入った魔物でもある。ところで、魔獣使いがこんな魔物と出会ってしまい、しかもついうっかり心を通わせてしまったらどうするのか？ その魔獣使いがあのモーゼスだったらどうなるのか？ ※注・ヤギは水中に出現する魔物です。イラストはフィクションであり、実在の人物、魔物などにはいっさい関係ありませんよ。

【ら行】

陸の民【人種】 水の民が人類を呼ぶ際の総称。高度な文明と発達した科学技術を保持し、約1万年前、宇宙移民船に乗ってこの星にやってきた。現在の陸の民の祖先はまったく陸地が存在しなかったこの世界で滄我の研究を進め、飛躍的に機能を上昇させた光跡翼を用いて大地を形成した。これにより、先住種族であった水の民は住処を追われることとなった。じょじょに陸の民と水の民の間に種族間闘争が頻発し始め、これは全面戦争へと発展した。戦争は陸の民の勝利で集結するも、彼らの力の源であった宇宙移民船が水の民に奪われてしまう。これにより陸の民は技術の核と文明を維持していくための動力源を失い、文明レベルの低下を招いて徐々に衰亡していった。さらに4000年前、水の民によって引き起こされた大沈下によって壊滅的な打撃を受け、多大な人命と技術が海の藻屑となった。現在の陸の民は人口こそ増加させたものの、文明的には大きく衰退した。そして過去の情報がほとんど失われてしまったことで、みずからが宇宙から来たことも、遺跡船が自分たちの物だったことも知らない。

露滴碑版【施設】 元創王国時代の記録を刻んだ特殊な碑版。元創王国時代の公文書として知られる。元創王国滅亡後、遺跡船を退去した水の民によって一部が持ち出され、陸の民の手に渡った。ただし古刻語で刻まれているため、陸の民には解読できない。露滴碑版は公文書としてだけでなく、さまざまな機構を組み込んだものが存在する。屋外に設置された大がかりなものほどこの傾向が強く、碑版に手を添えて爪術を発動させることで機構が作動し、扉を開いたり昇降機を上下させたりとスイッチ代わりに使用されている。なぜ碑版の認識に爪術が使用されたかというと、水の民にとって爪術を行使できるのは当然のことだったから。

【ヤギ】

【わ行】

ワルター・デルクェス【人名】 水の民の青年。黒い翼を意味する誡名どおり、黒く輝くテルクェスの翼で飛行し、漆黒の魔物型テルクェスを自在に行使する。本来ならばメルネスの親衛隊長を務める立場にあり、ワルター本人も幼少時よりその日を信じて技を磨いてきた。しかしその役割を与えられる以前に、セネルがシャーリィを連れ去ってしまった。自分が誇りに思い、これまでの時間を捧げてきた使命を奪われたことで、ワルターはセネルに強い憎しみを抱いている。また、ワルターはセネルがヴァーツラフ軍の兵士だったこと、そして水の民を壊滅させる原因を作った張本人だということを確信している。このため、セネルに対する二重の怒りと憎しみを持ち、本編でも執拗にその命を狙う。

ワンダーパン職人【職業】 本名ミミー・ブレッド。年齢22歳。職業、28代目ワンダーパン職人。特技転倒。妹はコロネ・ブレッド、弟はコッペ・ブレッド、父親はブレッド・ブレッド。持ち前のパン技術を世界に広く伝えるため、遺跡船に渡った。密かに、やさしくて頼りがいがあって、自分のことを大切にしてくれて、朝昼晩と、自分の作ったパンをずっと食べ続けてくれる、パンに乗った王子様を捜している。ワンダーパン職人流パン術の免許皆伝の称号を持ち、パンを使った戦闘では右にでる者がいない。闘技場で行えるシングル戦のスペシャルで登場するだけのことはあり、その実力は侮れない。ただし、決闘は1対1と決まってるパン！

付録　古刻語の読み書き

表1　古刻語の単語と活用

名詞												
文字	英表記	語尾がS	語尾がL	語尾がN	複数形	文字	英表記	語尾がS	語尾がL	語尾がN	複数形
	are	記録、文字	古代の、記された	書き記す	遺跡		ne	人間	人間のような	考える	人類
	be	日数の単位、外輪	巨大な、ゆっくりと	回転させる、待つ	永遠		ore	「地」属性、岩、壁、土地	遠い	移動する	土地
	cye	武装、防具	強化された、左舷の	武装する	軍隊		pe	「爆」属性	激しい	破壊する	消滅
	de	死、最後	致死の、最後の、黒い	殺す、終わらせる	殺戮		qe	「飛」属性、翼、風、空気	軽い	飛ぶ、ジャンプ	空
	ere	爪、爪術	爪術の	爪術を使う	爪術		re	宝箱、箱	秘密の、隠された	隠す、片づける	船
	fe	「海」属性、水、海	青い、聖なる、海の	祈る	大海		se	王、指導者	偉大な、高位の	支配する、操作する	王族
	ge	金属、道具	堅い、金色の、金属の	機械化する、作動させる	装置		te	誕生、始まり、源	始まりの	始める、通過する	泉
	he	「呪」属性、呪い、遺骸	呪いの、邪悪な	呪う	災厄		ure	生命、動物	若い、元気な	復活させる	生態系
	ire	「氷」属性、氷、雪	冷たい、白い	固定する、止める	氷河		ve	「雷」属性、雷、麻痺	黄色い、電気の	通電する、麻痺させる	落雷
	je	「斬」属性、武器	鋭い、右舷の	斬る、割る	兵器		we	植物、自然、千	たくさんの、緑の	加える、成長させる	収穫
	ke	「火」属性、炎	赤い、熱い	燃やす、燃える	火災		xe	穴、下、末裔、否定	下の、地下の、欠けた	落とす、掘る	冥界
	lye	「打」属性、尾	船尾方向、古い	打つ	過去		ye	「捕」属性、手	安定した	捕まえる、押さえる	罠
	me	星、肯定	輝く、銀色の、上方の	輝かせる	宇宙		ze	「突」属性、角	船首方向、新しい	突く、押す	未来

表2　単語の組み合わせ例

日本語表記	英語表記	発音	意味	古刻文字	日本語表記	英語表記	発音	意味	古刻文字
滄我	NelFes	ネルフェス	知能ある波		古刻語	RelAres	レルアレス	秘密の文字	
元創王国	TelSes	テルセス	始まりの王		露滴碑版	FelAres	フェルアレス	聖なる記録	
巫術士	MelNes	メルネス	輝く人		ガスト	XelUres	ゼルウレス	亜生命	
煌髪人	FelNes	フェルネス	水の民		オートマタ	GelNes	ゲルネス	金属の人	
爪術	Eles	エレス	爪		モフモフ族	OresOren	オレスオレン	岩を砕く者	
爪術士	Elen	エレン	爪を使う者		魔物	HelUres	ヘルウレス	呪われた生命	
聖爪術	FelEles	フェルエレス	聖なる爪術		アンデッド	HelDes	ヘルデス	呪われた死	
箱舟	BelRes	ベルレス	大きな箱		人類	OrelNes	オレルネス	陸の民	
光跡翼	FesMen	フェスメン	波を輝かせる者		輝ける青	MelFes	メルフェス	輝く波	

表3　数字および特殊記号

文字	英表記	文字単体の発音	意味
	Zis	ツィス	0、無
	Wis	ウィス	1
	Dis	ディス	2
	Tis	ティス	3
	Vis	ヴィス	4
	Fis	フィス	5
	His	ヒス	6
	Pis	ピス	7
	Mis	ミス	8
	Nis	ニス	9
	Arin	アリン	「、」文の区切り
	Erin	エリン	「。」文の終わり
	Urin	ウリン	「？」問いかけ
	Orin	オリン	「！」指示
	Bin	ビン	「(」カッコ始まり
	Sin	シン	「)」カッコ閉じ

[古刻語の使い方]

古刻語には名詞26、数詞10、符号6、計42種の文字が確認されている。これらの文字は表意文字であり、文字ひとつひとつが固有の意味を持っている。例えば日本語の「あ」という文字はそれ一文字に意味はないが、古刻語の「」は記録、文字、古代の、記された、書き記す、遺跡の意味を持っている。

しかしこれだけ意味があると、どれを選ぶかによって微妙に文意が変わってしまう。そこで記された本意を読み取るために重要になるのが、発音または英字表記だ。「」の基本形はareだが、語尾にSまたはL、Nがつくことで意味が限定される。例を挙げると、ares（アレス）は記録、文字。arel（アレル）は古代の、記された。aren（アレン）は書き記すとなる。これら語尾の活用はSが物体を、Lが動作を、Nが様態を表わすと覚えておこう。ちなみに、英字表記の発音はローマ字読みが基本だが、zはツァ、ツィ、ツェ、ツォと発音する。

特殊な用法を持つものに「」と「」がある。「」(wel)はたくさんという意味を持ち、この後ろに文字がくるとそれは複数形扱いであることが多い。「」(xel)は否定の意味も持っているため、この文字の後ろにきた名詞を否定する際にも使われる。

古刻語ではこれらの文字を組み合わせて単語にすることで、さらに複雑な意味を表わすことができる。たとえば「」は青い、聖なる、海のを意味する「」(fel)と、記録、文字を意味する「」(are)を組み合わせたもので、古刻語で聖なる記録、つまり露滴碑版を意味する単語となる。単語は修飾語＋名詞の形が基本となり、修飾語が複数つく場合もある。

古刻語で数を表わすときは「」のように数詞を並べればいい。大きな数を表わす場合は「」(65000)のように、千を意味する「」を使う。距離を表わすときは数詞の後ろに歩を意味する「」を、期間を表わすときは週を意味する「」をつける。

文字が()を意味する「」と「」でくくられていた場合、()内の文字は、英字表記で見るアルファベットの頭文字として扱われる。これを使えば英文またはローマ字を作成することが可能となる。「」。

発行人	浜村弘一
編集人	青柳昌行
編集長	坂本武郎
副編集長	宮沢晶美
PM	岸本克樹
業務部	樽本義之
印刷	図書印刷株式会社
企画・構成・執筆	四家秀一（有限会社チョップ）
	尾高　祐（有限会社チョップ）
	斎藤中雄（有限会社チョップ）
	増田道行（有限会社チョップ）
	田村匡章（有限会社チョップ）
	津野知広
本文デザイン	有限会社キューファクトリー
	矢野雅之（CD77）
	久賀昭宏（CD77）
	松本卓之
マップ作成	ミシェルみずはし（スタジオエスプリ）
	勝木利博（スタジオエスプリ）
イラスト	杉山真理
校正	古川香苗
	坂口哲也
編集	伊藤昭太（ファミ通書籍編集部）
編集協力	藤川　舞（ファミ通書籍編集部）
装丁・デザイン監修	木村忠由（ファミ通書籍編集部）
監修・協力	株式会社ナムコ

発行所　株式会社エンターブレイン
〒102-8431　東京都千代田区三番町6-1
電話　0570-060-555（代表）

TALES OF LEGENDIA
FINAL MANIACS
テイルズ オブ レジェンディア　ファイナルマニアックス

2005年12月16日　初版発行

●本書は著作権法上の保護を受けています。本書の一部あるいは全部について（ソフトウェアおよびプログラムを含む）、株式会社エンターブレインからの文書による承諾を得ずに、いかなる方法においても無断で複写、複製することを禁じます。

●本書におけるサービスのご利用、プレゼントのご応募に関してお客様からご提供いただいた個人情報につきましては、弊社のプライバシーポリシー（URL:http://www.enterbrain.co.jp）の定めるところにより、取り扱わせていただきます。

本書の内容・不良交換についてのお問い合わせ先

エンターブレイン カスタマーサポート
電話：0570-060-555（受付時間は土日祝日を除く12:00～17:00）
メールアドレス：support@ml.enterbrain.co.jp

ご質問内容によりましては、ご返答までにお時間をいただく場合がございます。また、本書に記載していないゲーム内容に関しましてのご質問には一切お答えできませんので、あらかじめご了承ください。

"PS"マーク及び"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。

©2005 NAMCO LTD.,ALL RIGHTS RESERVED.
キャラクターデザイン/イラストレーション：中澤一登
©2005 ENTERBRAIN,INC.

本体価格はカバーに表示してあります。
ISBN4-7577-2570-1
Printed in JAPAN